

3D Armada



Anleitung zu 3D Armada

© 2001 Megaware Multimedia B.V.

Inhalt

1. Spiel starten
2. Wie man gegen den Computer spielt
3. Wie die Schiffe platziert werden
4. Wie man ein Netzwerk-Spiel einrichtet
5. Wie man sich in ein Netzwerk-Spiel einklinkt
6. Demo-Modus
7. Beschreibung des Hauptmenüs und der Untermenüs
8. Steuerungen

Spiel starten

Das Spiel wird gestartet durch Anklicken von: Start → Programme → **3D Armada** → **3D Armada**. Wenn das Spiel läuft, kann man mit der Esc-Taste das **Hauptmenü** aufrufen und eine Auswahl treffen.

Wie man gegen den Computer spielt

Um gegen den Computer zu spielen, ruft man mit der Esc-Taste das Hauptmenü auf. Aus dem Hauptmenü wählt man dann **Start Game** → **Computer**.

Jetzt erscheint ein Schlachtfeld auf dem Bildschirm, auf das die Schiffe platziert werden. Werden keine Schiffe platziert, so wird der Autoset-Modus gestartet, und der Computer platziert selber Schiffe. Wenn man auf OFF geht, kann man unter **Game Options** die Schiffe selber platzieren.

Wie die Schiffe platziert werden

Wenn der **Autoset-Modus** eingeschaltet ist, werden die Schiffe automatisch platziert. Ansonsten sind die Schiffe durch manuelle Eingabe zu platzieren.

Die Position der Schiffe wird mit der Maus festgelegt. Durch Klicken der rechten Maustaste können die Schiffe gedreht werden. Mit der linken Maustaste werden die Schiffe in ihre endgültige Position gebracht.

Wie man ein Netzwerk-Spiel einrichtet

Bevor das Netzwerk-Spiel eingerichtet werden kann, sind die Einstellungen in dem **Network Options Menü** zu überprüfen. Dem Hauptmenü bzw. den Untermenüs ist zu entnehmen, welche Einstellungen zu wählen sind.

Um ein Netzwerk-Spiel einzurichten, wird mit der Esc-Taste das Hauptmenü aufgerufen. Aus dem Hauptmenü wählt man dann: **Start Game** → **Create Network**.

Der Computer wartet nun darauf, dass ein anderer Spieler sich in das Spiel einklinkt. Danach können die Schiffe platziert werden, oder die Schiffe werden automatisch platziert, wenn der **Autoset-Modus** eingeschaltet ist. Das Spiel beginnt, wenn jeder Spieler seine Schiffe platziert hat.

Wie man sich in ein Netzwerk-Spiel einklinkt

Bevor man sich in ein Spiel einklinkt, sind in dem Network Options Menü die Einstellungen zu überprüfen. Dem Hauptmenü bzw. den Untermenüs ist zu entnehmen, welche Einstellungen zu wählen sind.

Um sich in ein Netzwerk-Spiel einzuklinken, ist zunächst mit der Esc-Taste das Hauptmenü aufzurufen. In dem Hauptmenü wählt man **Start Game** → **Join Network**. Es erscheint dann ein Dialog für die Eingabe einer IP-Adresse oder eines IP-Namens. Bei einem lokalen Netzwerk klickt man einfach auf **OK** und das Spiel sucht nach offenen Spielen zum Einklinken.

Um sich über eine Internet-Verbindung einzuklinken, ist die IP-Adresse desjenigen Spielers einzugeben, der ein Netzwerk-Spiel eingerichtet hat.

Nach dem Einklinken können die Schiffe platziert werden, oder die Schiffe werden automatisch platziert, falls der **Autoset-Modus** eingeschaltet ist.

Demo Modus

Wird der Computer eine Minute lang allein gelassen, so spielt er automatisch gegen sich selbst.

Beschreibung des Hauptmenüs und der Untermenüs

In den Untermenüs findet sich überall ein grüner Button, mit dem Veränderungen vorgenommen werden können.

- **Start Game**
 - o **Computer**
 - Spiel gegen den Computer starten
 - o **Create Network**
 - Netzwerk-Spiel einrichten
 - o **Join Network**
 - In Netzwerk-Spiel einklinken
 - o **Disconnect**
 - Spiel für einen oder mehrere Spieler beenden
- **Video-Optionen**
 - o **Bildschirm-Modus**
 - Bildschirmauflösung auswählen. Die Optionen sind: 512x348, 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x1024
 - o **Bpp**
 - Mit **Bpp** oder **Bits per pixel** kann die Farbtiefe bestimmt werden. Der Standard ist 16. Die Optionen sind: 16, 24, 32
 - o **Vollbildschirm**
 - Vollbildschirm-Modus ein- oder ausgeschaltet. Wird der Vollbildschirm-Modus ausgeschaltet, so ist auch der Triple Buffer auszuschalten.
 - o **Triple Buffer**
 - Erhöht die Videoqualität des Spiels. Die Optionen sind: Ein, **Aus**
 - o **Reflection**
 - Erhöht die Videoqualität des Spiels. Die Optionen sind: Ein, **Aus**
- **Netzwerk-Optionen**
 - o **Protokollauswahl**
 - Wählbar sind zwei Protokolle: **TCP/IP** (Voreinstellung) und **IPX**.
 - Für beide Protokolle benötigt man eine Netzwerkkarte. Es müssen die entsprechenden Protokolle installiert und korrekt konfiguriert sein. Hinweise zur Installation der Protokolle werden in dem Windows-Handbuch gegeben.
 - Wird das Protokoll **TCP/IP** gewählt und wurde ein Spiel eingerichtet, so braucht der andere Spieler die IP-Adresse oder, in einem lokalen Netzwerk, den Namen des Computers. Beim Einklinken in ein Netzwerk-Spiel braucht man die IP-Adresse des Mitspielers oder, bei einem lokalen Netzwerk, den Namen des Computers.
 - Wird das Protokoll **IPX** gewählt und wurde ein Spiel eingerichtet, so braucht der Mitspieler den Namen Deines Computers. Beim Einklinken in ein eingerichtetes Netzwerk-Spiel, braucht der Mitspieler den Namen des Computers seines Spielpartners.
 - o **Name**
 - Hier wird der aktuelle Name des Computers angezeigt.
- **Sound-Optionen**
 - o **Sound-Qualität**
 - Auswahl der Sound-Qualität. Die Optionen sind: 11KHz, 22KHz, 44KHz.
 - o **3D Sound Modus**
 - Auswahl des 3D-Modus für die Geräuschkulisse; die Optionen sind: **Default, Light, Normal, High**.
 - o **Master Volume**
 - Auswahl der Lautstärke für die gesamte Geräuschkulisse. Die Optionen sind: 1-100
 - o **Effects Volume**
 - Auswahl der Lautstärke der Geräuscheffekte; die Optionen sind: 1-100
 - o **Music Volume**
 - Auswahl der Musiklautstärke; die Optionen sind: 1-100
- **Spiel-Optionen**
 - o **Auswahl der Schiffe**
 - Hier kann man zwischen vier Generationen von Schiffen wählen.
 - Während des Spielverlaufs kann die Generation der Schiffe geändert werden.

- **Autoset-Modus**
 - Modus automatisches Platzieren
 - Die Schiffe werden automatisch platziert. Die Optionen sind: Ein (Voreinstellung), Aus

Steuerungen

Esc		– Hauptmenü aufrufen
F2		– Erste Kamera (Automatik-Modus)
F3		– Zweite Kamera (Modus manuell 1)
	TAB	– Spielfeld ändern
	UP, DOWN, LEFT, RIGHT	– Drehung der Kamera
	“+”, “-“	– Zoom ein/aus
F4		– Dritte Kamera (Modus manuell 2)
	UP, DOWN, LEFT, RIGHT	– Drehung der Kamera
	W, S, A, D	– Kamera vorwärts/rückwärts, links/rechts
	“+”, “-“	– Zoom ein/aus
F12		– Schnell verlassen

Steuerung der Konsole

~	– Konsole aktiviert
Demo ein/aus	– Demo-Modus ein- oder ausschalten
tripple ein/aus	– Tripple buffering ein- oder ausschalten
Vollbildschirm ein/aus	– Umschalten zwischen Vollbildschirm oder Fensteransicht
Modus 512/640/800/1024/1280	– Wechsel zwischen Bildschirmauflösungen
Autoset ein/aus	– Modus automatisches Platzieren ein- oder ausschalten
quit	– Spiel verlassen
reflect ein/aus	– Reflektionen ein- oder ausschalten
computer	– Spiel gegen den Computer beginnen

ⁱ Möglicherweise gemeint: der Computer

3D Armada Manual

© 2001 Megaware Multimedia B.V.

Contents.

1. Starting the game.
2. How to play a game against the computer.
3. Placing the ships.
4. How to create a network game.
5. How to join a network game.
6. Demo mode.
7. Main/Sub menu description.
8. Controls

Starting the game.

You can start the game by clicking Start → Programs → 3D Armada → 3D Armada. When the game is running you can press the Esc key to bring up the Main menu, and a selection can be made.

How to play a game against the computer.

To play a game against the computer you bring up the Main menu by hitting the Esc key, in the Main menu select Start Game → Computer.

Now you'll be presented with a battlefield on which to place your ships, by default the Autoset Mode is turned ON so the computer places the ships for you, but by turning this to OFF in the Game Options you can place the ships yourself.

Placing the ships

If the Autoset mode is ON the ships are placed automatically for you, if it's OFF then you'll have to place the ships manually.

With the mouse the position of the ships can be determined and by clicking the right mouse button the ships can be rotated, with the left mouse button the ships are placed on their final position.

How to create a network game.

Before you create a network game, please check the setting in the Network Options Menu, refer to the Main/Sub menu description section on what settings to choose.

To create a network game bring up the Main menu by hitting the Esc key, in the Main menu select Start Game → Create Network.

The computer will now wait for someone to join the game, after that you can place your ships or the ships are placed for you if Autoset Mode is ON.

When each player has placed the ships the game starts.

How to join a network game

Before you join a network game, please check the settings in the Network Options Menu, refer to the Main/Sub menu description section on what settings to choose.

To join a network game bring up the Main menu by hitting the Esc key, in the Main menu select Start Game → Join Network. You'll be presented with a dialogue to input a IP address or a name, if you have a local network just click on OK and the game will search for any open games to join.

If you are connected to the internet you have to input the IP number of the person who has created a network game in order to join.

Once you joined a network game the ships can be placed or are placed for you if the Autoset mode is ON

Demo mode

If the computer is left alone for 1 minute then the computer automatically starts to play a game against itself.

Main/Sub menu description

Throughout the Sub menu's you'll come across a small green button, this button is meant to Apply changes.

- Start Game
 - o Computer
 - Start a game against the computer.
 - o Create Network
 - Create a Network game
 - o Join Network
 - Join Network Game
 - o Disconnect
 - Terminate a Single or multiplayer game
- Video Options
 - o Video Mode
 - Select the Video Resolution, option are :512x348, 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x1024
 - o Bpp
 - Bpp or Bits per pixel allows you to select the Colour depth, standard is 16 , Options are 16, 24, 32
 - o Full Screen
 - Full Screen mode On or Off, for Full Screen Off you also need to set the Triple Buffer to Off
 - o Triple Buffer
 - Enhances the video quality of the game, options are: On, Off
 - o Reflection
 - Enhances the video quality of the game, options are: On, Off
- Network Options
 - o Select Protocol
 - You'll be able to select between 2 protocols, TCP/IP (default) and IPX.
 - For both Protocols you'll need a network card with appropriate protocols installed and configured correctly, please refer to the Manual of Windows on how to install these protocols.
 - If the TCP/IP protocol is selected , and you have created a game the other player will need to have the IP address or on a local network your computer name, if you join a created network game you'll need the other player's IP address or for a local network a computer name.
 - If the IPX protocol is selected, and you have created a game, the other player will need to have the computer name of you, if you join a created network game then you'll need to have the other player's computer name.
 - o Name
 - This shows the current computer name.
- Sound Options
 - o Sound Quality
 - Select the quality of the sounds, options are: 11Khz, 22Khz, 44Khz.
 - o 3D Sound Mode
 - Select the 3D mode for the sounds, Options are: Default, Light, Normal, High.
 - o Master Volume
 - Select the loudness of all the sounds, options are: 1-100
 - o Effects Volume
 - Select the loudness of the sound effects, options are: 1-100
 - o Music Volume
 - Select the loudness of the music, options are: 1-100
- Game Options
 - o Ship Selection
 - Here you'll be able to select between 4 generations of ships
 - It is also possible to change the generation of the ship during gameplay.
 - o Autoset Mode
 - Automatic placement mode.
 - Places the ships for you, options are: On(default), Off

Controls

Esc		- Bring up the Main Menu
F2		- First Camera (Automatic mode)
F3		- Second Camera (Manual mode 1)
	TAB	- Change gamefield
	UP, DOWN, LEFT, RIGHT	- Camera Rotation
	“+”, “-“	- Zoom in/out
F4		- Third Camera (Manual mode 2)
	UP, DOWN, LEFT, RIGHT	- Camera rotation
	W, S, A, D	- Camera forward/backward, left/right
	“+”, “-“	- Zoom in/out
F12		- Fast exit

Console commands

~	- Active console
demo on/off	- Turn the demo mode on or off
tripple on/off	- Turn tripple buffering on or off
fullscreen on/off	- Switch between full screen or windowed mode
mode 512/640/800/1024/1280	- Switch between screen resolutions
autoset on/off	- Turn the automatic placement mode on or off
quit	- Exit the game
reflect on/off	- Turn the reflections on or off
computer	- Start a game against the computer

Manual 3D Armada

© 2001 Megaware Multimedia B.V.

Contenido.

1. Comenzar el juego.
2. Cómo jugar contra el ordenador.
3. Colocar las naves.
4. Cómo crear un juego en red.
5. Cómo unirse a un juego en red.
6. Modo demostración.
7. Descripción de menú principal/secundarios.
8. Controles

Comenzar el juego.

Puedes comenzar el juego haciendo clic en Inicio → Programas → **3D Armada** → **3D Armada**. Cuando el juego esté activado, puedes pulsar la tecla Esc para llamar al **Main menu**, y poder realizar una selección.

Cómo jugar contra el ordenador.

Para jugar una partida contra el ordenador, llama al Menú principal pulsando la tecla Esc. Una vez en el Menú principal, selecciona **Start Game** → **Computer**.

Ahora verás un campo de batalla en el que colocar tus naves. Por defecto el **Autoset Mode** está en **ON**, de forma que el ordenador coloca tus naves automáticamente. Si lo colocas en **OFF** en **Game Options**, puedes colocar las naves tú mismo.

Colocar las naves

Si el **Autoset mode** está en **ON**, las naves se colocan automáticamente. Si está en **OFF** tendrás que colocarlas de forma manual.

Puedes determinar la posición de las naves con el ratón, y hacerlas rotar haciendo clic con el botón derecho del ratón. Con el botón izquierdo del ratón, las naves se colocan en su posición final.

Cómo crear un juego en red.

Antes de crear un juego de red, comprueba la configuración en **Network Options Menu**. Consulta la sección de descripción del Menú principal/secundarios para ver qué configuraciones seleccionar.

Para crear un juego en red, llama al Menú principal pulsando la tecla Esc. En el Menú principal, selecciona **Start Game** → **Create Network**.

El ordenador ahora esperará a que alguien se una al juego. Después de eso puedes colocar tus naves o las naves se colocan automáticamente si el **Autoset Mode** está en **ON**.

Cuando ambos jugadores hayan colocado sus naves, el juego puede comenzar.

Cómo unirse a un juego en red

Antes de unirte a un juego en red, comprueba las configuraciones en el Menú opciones de red. Consulta la sección de Descripción de menú principal/secundarios para ver qué opciones seleccionar.

Para unirte a un juego en red, llama al Menú principal pulsando la tecla Esc. En el Menú principal, selecciona **Start Game** → **Join Network**. Verás un diálogo para introducir una dirección IP o un nombre. Si tienes una red local, simplemente haz clic en **OK** y el juego buscará todos los juegos abiertos para que se unan.

Si estás conectado a Internet, tienes que introducir la dirección IP de la persona que haya creado el juego en red para poder unirte a él.

Una vez te hayas unido a un juego en red, puedes colocar las naves, o se colocarán automáticamente si el **Autoset mode** está en **ON**

Modo demostración

Si el ordenador no detecta movimiento durante 1 minuto, automáticamente comenzará a jugar contra sí mismo.

Descripción de menú principal/secundarios

En los menús secundarios te encontrarás un pequeño botón verde. Este botón sirve para aplicar los cambios.

- **Start Game**
 - o **Computer**
 - Comenzar un juego contra el ordenador.
 - o **Create Network**
 - Crear un juego en red
 - o **Join Network**
 - Unirse a un juego en red
 - o **Disconnect**
 - Finalizar un juego con uno o varios jugadores
- **Video Options**
 - o **Video Mode**
 - Seleccionar la resolución de vídeo. Las opciones son: 512x348, 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x1024
 - o **Bpp**
 - **Bpp** o **Bits per pixel** te permite seleccionar la profundidad de color. El valor estándar es 16 y las opciones son 16, 24, 32
 - o **Full Screen**
 - Modo Pantalla completa On u Off. Para tener la Pantalla completa en Off también hay que ajustar en off la opción Triple buffer.
 - o **Triple Buffer**
 - Mejora la calidad de vídeo del juego. Las opciones son: **On, Off**
 - o **Reflection**
 - Mejora la calidad de vídeo del juego. Las opciones son: **On, Off**
- **Network Options**
 - o **Select Protocol**
 - Puedes seleccionar entre dos protocolos, **TCP/IP** (por defecto) e **IPX**.
 - Para ambos protocolos necesitarás una tarjeta de red con los protocolos necesarios instalados y configurados correctamente. Consulta el Manual de Windows para ver cómo instalar estos protocolos.
 - Si se selecciona el protocolo **TCP/IP** y tú has creado un juego, el otro jugador deberá tener tu dirección IP (o, si estás en una red local, el nombre de tu ordenador). Si te unes a un juego creado en red, necesitarás la dirección IP del otro jugador (o el nombre de su ordenador si estás en una red local).
 - Si se ha seleccionado el protocolo **IPX** y tú has creado un juego, el otro jugador tendrá que tener el nombre de tu ordenador. Si te unes a un juego creado en red, tendrás que tener el nombre del otro ordenador.
 - o **Name**
 - Muestra el nombre de ordenador actual.
- **Sound Options**
 - o **Sound Quality**
 - Selecciona la calidad del sonido. Las opciones son: 11Khz, 22Khz, 44Khz.
 - o **3D Sound Mode**
 - Selecciona el modo tridimensional para los sonidos. Las opciones son: **Default, Light, Normal, High**
 - o **Master Volume**
 - Selecciona el volumen de todos los sonidos. Las opciones son: 1-100
 - o **Effects Volume**
 - Selecciona el volumen de los efectos de sonido. Las opciones son: 1-100
 - o **Music Volume**
 - Selecciona el volumen de la música. Las opciones son: 1-100
- **Game Options**

- **Ship Selection**
 - Aquí podrás seleccionar entre 4 generaciones de naves
 - También se puede cambiar la generación de la nave durante el juego.
- **Autoset Mode**
 - Modo de colocación automática.
 - Coloca tus naves. Las opciones son: On (por defecto), Off

Controles

Esc		– Llamar Menú principal
F2		– Primera cámara (modo automático)
F3		– Segunda cámara (modo manual 1)
	TAB	– Cambiar campo de batalla
	UP, DOWN, LEFT, RIGHT	– Rotación de la cámara
	“+”, “-“	– Aumentar/disminuir zoom
F4		– Tercera cámara (modo manual 2)
	UP, DOWN, LEFT, RIGHT	– Rotación de la cámara
	W, S, A, D	– Cámara hacia delante/hacia atrás, izda/dcha
	“+”, “-“	– Aumentar/disminuir zoom
F12		– Salida rápida

Comandos de consola

~	– Activar consola
demo on/off	– Conectar o desconectar modo demostración
triple on/off	– Conectar o desconectar triple buffer
fullscreen on/off	– Alternar entre modo de pantalla completa o ventanas
mode 512/640/800/1024/1280	– Alternar entre resoluciones de pantalla
autoset on/off	– Conectar o desconectar el modo de colocación automática
quit	– Salir del juego
reflect on/off	– Conectar o desconectar los reflejos
computer	– Comenzar una partida contra el ordenador

Manuel 3D Armada

© 2001 Megaware Multimedia B.V.

Contenu.

1. Lancer le jeu.
2. Comment jouer contre l'ordinateur ?
3. Disposer les vaisseaux.
4. Comment créer un jeu en réseau ?
5. Comment se joindre à un jeu en réseau ?
6. Mode démo.
7. Description du menu principal / des sous-menus.
8. Commandes

Lancer le jeu.

Démarez le jeu en cliquant sur Démarrer → Programmes → **3D Armada** → **3D Armada**. Quand le jeu est lancé, appuyez sur la touche Echap pour obtenir le **Main menu** et sélectionner une option.

Comment jouer contre l'ordinateur ?

Pour jouer contre l'ordinateur, allez au Main menu en appuyant sur la touche Echap. Dans le Main menu, sélectionnez **Start Game** → **Computer**.

A l'écran apparaît maintenant un champ de bataille sur lequel vous pouvez disposer vos vaisseaux. Par défaut, l'**Autoset Mode** est **ON** : l'ordinateur dispose les vaisseaux à votre place. Pour disposer vous-même vos vaisseaux, désactivez cette option dans les **Game Options**.

Disposer les vaisseaux

Si l'**Autoset mode** est **ON**, les vaisseaux sont automatiquement disposés à votre place ; s'il est **OFF**, vous pouvez disposer les vaisseaux à la main.

La position des vaisseaux est déterminée avec la souris. Cliquez sur le bouton droit de la souris pour faire tourner les vaisseaux et sur le bouton gauche de la souris pour disposer les vaisseaux à leur position définitive.

Comment créer un jeu en réseau ?

Avant de créer un jeu en réseau, vérifiez les paramètres dans le **Network Options Menu**. Reportez-vous à la section de description du Main/Sub menu pour connaître les paramètres à choisir.

Pour créer un jeu en réseau, allez au Main menu en appuyant sur la touche Echap et sélectionnez **Start Game** → **Create Network** dans le Main menu.

L'ordinateur va alors attendre que quelqu'un se joigne au jeu. Ensuite, vous disposez les vaisseaux ou ceux-ci sont disposés automatiquement si l'**Autoset Mode** est **ON**.

Le jeu commence quand chaque joueur a disposé ses vaisseaux.

Comment se joindre à un jeu en réseau ?

Avant de se joindre à un jeu en réseau, vérifiez les paramètres dans Network Options Menu. Reportez-vous à la section de description du Main/Sub menu pour connaître les paramètres à choisir.

Pour rejoindre un jeu en réseau, allez au Main menu en appuyant sur la touche Echap et sélectionnez **Start Game** → **Join Network** dans le Main menu. Le programme vous demande alors d'entrer une adresse IP ou un nom ; si vous avez un réseau local, cliquez sur **OK** et le jeu cherchera des jeux qui peuvent être rejoints.

Si vous êtes connecté à Internet, saisissez le numéro IP de la personne qui a créé un jeu en réseau pour pouvoir vous joindre au jeu.

Lorsque vous avez rejoint un jeu en réseau, vous pouvez disposer les vaisseaux ou les faire disposer automatiquement si **Autoset mode** est **ON**.

Mode Démo

Si l'ordinateur est délaissé pendant 1 minute ou plus, il commence automatiquement à jouer contre lui-même.

Description du menu principal / des sous-menus

Dans les sous-menus, vous trouverez un petit bouton vert qui sert à Appliquer les modifications.

- **Start Game**
 - o **Computer**
 - Commencer un jeu contre l'ordinateur.
 - o **Create Network**
 - Créer un jeu en réseau
 - o **Join Network**
 - Rejoindre un jeu en réseau
 - o **Disconnect**
 - Terminer un jeu à un ou plusieurs joueurs
- **Video Options**
 - o **Video Mode**
 - Sélectionner la résolution vidéo. Les options sont : 512x348, 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x1024
 - o **Bpp**
 - **Bpp** ou **Bits per pixel** permet de sélectionner la profondeur des couleurs. La valeur par défaut est 16, les options sont 16, 24, 32
 - o **Full Screen**
 - Mode plein écran activé ou désactivé. Pour désactiver le plein écran, vous devez aussi désactiver le Triple Buffer
 - o **Triple Buffer**
 - Améliore la qualité vidéo du jeu. Les options sont : **On, Off**
 - o **Reflection**
 - Améliore la qualité vidéo du jeu. Les options sont : **On, Off**
- **Network Options**
 - o **Select Protocol**
 - Vous avez le choix entre 2 protocoles : **TCP/IP** (par défaut) et **IPX**.
 - Pour les deux protocoles, vous aurez besoin d'une carte réseau avec les protocoles correspondants installés et correctement configurés. Reportez-vous au manuel de Windows pour l'installation de ces protocoles.
 - Si vous avez sélectionné le protocole **TCP/IP** et que vous avez créé un jeu, l'autre joueur aura besoin de votre adresse IP ou, dans un réseau local, de votre nom d'ordinateur. Si vous rejoignez un jeu en réseau, vous aurez besoin de l'adresse IP de l'autre joueur ou d'un nom d'ordinateur dans le cas d'un réseau local.
 - Si vous avez sélectionné le protocole **IPX** et que vous avez créé un jeu, l'autre joueur aura besoin de votre nom d'ordinateur. Si vous vous joignez à un jeu en réseau, vous aurez besoin du nom d'ordinateur de l'autre joueur.
 - o **Name**
 - Indique le nom d'ordinateur actuel.
- **Sound Options**
 - o **Sound Quality**
 - Sélectionner la qualité du son. Les options sont : 11Khz, 22Khz, 44Khz.
 - o **3D Sound Mode**
 - Sélectionner le mode 3D pour le son. Les options sont : **Default, Light, Normal, High.**
 - o **Master Volume**
 - Sélectionner le volume des sons. Les options sont : 1-100
 - o **Effects Volume**
 - Sélectionner le volume des effets sonores. Les options sont : 1-100
 - o **Music Volume**
 - Sélectionner le volume de la musique. Les options sont : 1-100
- **Game Options**
 - o **Ship Selection**
 - Vous avez ici le choix entre 4 générations de vaisseaux
 - Il est possible de modifier la génération d'un vaisseau durant le jeu.
 - o **Autoset Mode**
 - Mode de disposition automatique.
 - Dispose les vaisseaux à votre place. Les options sont : **On** (par défaut), **Off**

Commande

Echap

F2

F3

TAB

UP, DOWN, LEFT, RIGHT

“+”, “-“

F4

UP, DOWN, LEFT, RIGHT

W, S, A, D

“+”, “-“

F12

- Affichage du Menu principal
- Première caméra (mode Automatique)
- Deuxième caméra (mode Manuel 1)
- Changement du champ de bataille
- Rotation de la caméra
- Zoom avant/arrière
- Troisième caméra (mode Manuel 2)
- Rotation de la caméra
- Caméra avant/arrière, gauche/droite
- Zoom avant/arrière
- Arrêt rapide

Commandes de console

~

demo on/off

triple on/off

fullscreen on/off

mode 512/640/800/1024/1280

autoreset on/off

quit

reflect on/off

computer

- Activer la console
- Activer ou désactiver le mode démo
- Activer ou désactiver le triple tamponnage
- Choisir entre mode plein écran et mode fenêtre
- Sélectionner une résolution d'écran
- Activer ou désactiver le mode de disposition automatique
- Quitter le jeu
- Activer ou désactiver les reflets
- Commencer un jeu contre l'ordinateur

Battaglia Navale 3D – Manuale

(c) 2001 Megaware Multimedia B.V.

Inizio del gioco.
Come giocare una partita contro il computer.
Disposizione delle navi.
Come creare un gioco della rete.
Come partecipare al gioco in rete.
Modalità Demo.
Descrizione del menu principale e del menu secondario.
Comandi.

Inizio del gioco

Si inizia il gioco cliccando sul tasto Start, Programmi, Battaglia Navale, Battaglia Navale 3D. Mentre state giocando, potete cliccare sul tasto ESC per introdurre il Menu principale e selezionare ciò che desiderate.

Come giocare una partita contro il computer

Per iniziare una partita contro il computer, cliccate sul tasto ESC comparirà il Menu principale. A questo punto selezionate Start Game, Computer.

Davanti a voi avete un campo di battaglia sul quale dovete disporre le vostre navi. Se l'opzione di Autoset Mode è su ON, il computer disporrà le navi sul campo di battaglia per voi. Se l'opzione di Autoset Mode è su OFF sarete voi a disporre le vostre navi come desiderate.

Disposizione delle navi

Se l'opzione Autoset Mode è su ON le navi saranno disposte automaticamente, se è su OFF potete disporre le navi manualmente.

Potete spostare le navi con l'aiuto del mouse: cliccando il tasto destro del mouse potete ruotare le navi a vostro piacimento; con il tasto sinistro del mouse saranno disposte sulla loro posizione finale.

Come creare un gioco della rete

Prima di creare un gioco della rete, per favore controllare la posizione nel Network Option Menu, opzione che troverete selezionando la voce Quale Posizione Scegliere (What Settings to Choose) all'interno della descrizione del menu principale e del menu secondario.

Per creare un gioco della rete cliccate sul tasto ESC per far apparire il Menu principale. A questo punto selezionate Start Game, Create Network.

Ora il computer aspetterà qualcuno che si unisca al gioco, dopo di che potrete disporre le vostre navi o esse saranno disposte automaticamente se l'opzione Autoset Mode è su ON.

Quando tutti i giocatori avranno disposto le loro navi, il gioco comincia.

Come partecipare a un gioco in rete

Prima di partecipare a un gioco in rete, per favore controllare la posizione nel Network Option Menu, opzione che troverete selezionando la voce Quale Posizione Scegliere (What Settings to Choose) all'interno della descrizione del menu principale e del menu secondario.

Per partecipare a un gioco in rete, cliccate sul tasto ESC per far apparire il Menu principale. A questo punto selezionare Start Game, Join Network. Si aprirà una finestra di dialogo per inserire un numero indirizzo IP o un nome. Se avete una rete locale cliccate su OK e il gioco cercherà delle partite iniziate cui partecipare con la vostra.

Se siete collegati a internet dovete inserire un numero IP della persona che ha creato un gioco di rete per poter partecipare.

Una volta che i giochi in rete saranno collegati, si potranno disporre le navi o queste saranno disposte automaticamente se l'opzione Autoset Mode è su ON.

Modalità Demo

Se il computer non è utilizzato per 1 minuto, inizierà automaticamente a giocare una partita contro se stesso.

Descrizione del menu principale e del menu secondario

Tutto il menu secondario potrà essere utilizzato attraverso un piccolo tasto verde, che ha il significato di Applicare i Cambiamenti.

- Start Game
 - o Computer
 - iniziare un gioco contro il computer.
 - o Create Network (creare una rete)
 - creare dei giochi di rete
 - o Join Network (vai in rete)
 - partecipa a giochi in rete.
 - o Disconnect (disconnettere)
 - o terminare una o più partite.
- Opzioni del video
 - o Video Mode
 - selezionare la risoluzione del video, le opzioni sono: 512x348, 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x1024.
 - o Bpp
 - Bpp o Bit per pixel permette di regolare l'intensità del colore, lo standard è 16; le opzioni sono 16, 24, 32.
 - o Full Screen (schermo totale)
 - Full Screen mode (opzione schermo totale) ON o OFF; se selezionate Full Screen (schermo totale) su OFF è necessario selezionare anche il Triple Buffer (triplo amplificatore) su OFF.
 - o Triple Buffer (triplo amplificatore)
 - aumenta la qualità del video del gioco; le opzioni sono: ON o OFF.
 - o Reflection (riflesso)
 - aumenta la qualità del video del gioco; le opzioni sono: ON o OFF.
- Opzioni
 - o Select Protocol (Scelta del protocollo)
 - si può scegliere fra due protocolli: TCP/IP (difetto) e IPX.
 - Per entrambi i protocolli è necessario avere una scheda di rete con dei protocolli adatti installati e configurati correttamente. Si può ricorrere al manuale di Window su come installare questo tipo di protocolli.
 - Se scegliete il protocollo TCP/IP ed avete creato una partita, l'altro giocatore dovrà avere il vostro indirizzo IP o, se si tratta di una rete locale, il nome del vostro computer. Se, invece, siete voi a unirvi a una partita creata da un altro giocatore, dovrete avere il suo indirizzo IP o, se si tratta di una rete locale, il nome del suo computer.
 - Se scegliete il protocollo IPX ed avete creato una partita, l'altro giocatore dovrà avere il nome del vostro computer. Se, invece, siete voi a unirvi a una partita creata da un altro giocatore, dovrete avere il nome del suo computer.
 - o Name (Nome)
 - mostra il nome del computer.
- Opzioni del suono
 - o Sound Quality (Qualità del Suono)
 - sceglie la qualità del suono; le opzioni sono: 11Khz, 22Khz o 44Khz.
 - o Sound Mode (Modalità del Suono)
 - sceglie la modalità 3D per i suoni; le opzioni sono: Default (Difetto), Light (Bassa), Normal (Normale) e High (Alta).
 - o Master Volume (Volume principale)
 - sceglie l'intensità degli effetti del suono; le opzioni sono: 1-100.
 - o Effects Volume (Effetti del Volume)
 - sceglie l'intensità della musica; le opzioni sono: 1-100.
- Opzioni del gioco
 - o Ship Selection (scelta della Nave)
 - si può scegliere fra 4 tipi di nave. È anche possibile cambiare il tipo di nave durante la partita.
 - o Autoset Mode (Modalità Automatica)
 - Modalità di disposizione automatica. Dispone le navi automaticamente. Le opzioni sono: ON o OFF.

Comandi

ESC		Appare il Menu principale.
F2		Prima inquadratura (Automatica mode).
F3		Seconda inquadratura (Manuale mode 1).
	TAB	Cambiare il campo di battaglia.
	UP, DOWN, LEFT, RIGHT	Rotazione dell'inquadratura.
	“+”, “-“	Zoom (ingrandire/rimpicciolire).
F4		Terza inquadratura (Manuale mode 2).
	UP, DOWN, LEFT, RIGHT	Rotazione dell'inquadratura.
	W, S, A, D	Inquadratura (Avanti/Indietro, Sinistra/Destra).
	“+”, “-“	Zoom (ingrandire/rimpicciolire).
F12		Uscita rapida.

Comandi della Console (Quadro di comando)

~	La console è attiva.
Demo on/off	Spostare la modalità demo su ON o OFF.
Tripple on/off (Triplo)	Spostare il Tripple Buffer (Tripla Amplificatore) su On o OFF.
Fullscreen On/off (Schermo Totale)	Scegliere fra Full Screen (Schermo totale) o Windowed Mode (Modalità finestra).
Mode 512/640/800/1024/1280	Scegliere fra le risoluzioni del video.
Autoset on/off (Automatica)	Spostare per la disposizione automatica su ON o OFF.
Quit (Uscire)	Uscire dal gioco.
Reflect (Riflesso)	On/off Spostare i riflessi su ON o OFF.
Computer	Iniziare il gioco contro il computer.

3D Armada Handleiding

©2001 Megaware Multimedia B.V.

Inhoud.

1. Het spel starten
2. Hoe een spel te spelen tegen de computer
3. Het plaatsen van de schepen
4. Hoe maak ik een netwerk spel
5. Hoe neem ik deel aan een netwerk spel
6. Demonstratie modus
7. Hoofd/Sub menu omschrijving
8. Toetsen uitleg

Het spel starten

U kunt het spel opstarten door te klikken op Start → Programma's → 3D Armada → 3D Armada. Als het spel gestart is kunt u met de Esc toets het hoofdmenu oproepen en een selectie maken.

Hoe een spel te spelen tegen de computer

Om een spel te spelen tegen de computer roepen we het hoofdmenu op door de Esc toets in te drukken.

In het hoofdmenu selecteert u "Start Game" → "Computer".

U zult nu een slagveld te zien krijgen waarop u uw schepen op kan plaatsen, standaard staat ingesteld dat de computer dit automatisch voor u doet, maar als u dit uitschakelt zult u dit zelf moeten doen.

Het plaatsen van schepen

Als u een spel begint dan zet de computer standaard de schepen op een willekeurige plaats neer.

Deze instelling kan veranderd worden door op de Esc toets te drukken en in het hoofdmenu "Game Options" te kiezen, als u nu 1 keer op "Autoset Mode" klikt dan zal deze uitgeschakeld worden.

Dit dient gedaan te worden voordat een spel word begonnen.

Het plaatsen van de schepen gaat als volgt: met de muis kunt u de positie van de schepen bepalen, met de rechter muisknop kunt u de schepen laten roteren en met de linker muisknop plaatst u de schepen.

Hoe maak ik een netwerk spel

Voordat u een netwerk spel maakt dient u even uw netwerk instelling te controleren , voor de mogelijke instellingen dient u het hoofdstuk "Hoofd/Sub menu omschrijving" te raadplegen.

Om een netwerk spel aan te maken drukt u op de Esc toets , in het hoofdmenu klikt u op "Start Game" → "Create network" , de computer zal nu wachten totdat een andere speler zich aanmeld om deel te nemen.

Als alle spelers klaar zijn met het plaatsen van de schepen begint het spel.

Hoe neem ik deel aan een netwerk spel

Voordat u deel neemt aan een netwerk spel dient u even uw netwerk instellingen te controleren , voor de mogelijke instellingen dient u het hoofdstuk "Hoofd/Sub menu omschrijving" te raadplegen.

Om aan een netwerk spel deel te nemen drukt u op de Esc toets , in het hoofdmenu klikt u op "Start Game" → "Join Network" , u krijgt nu een dialog venster te zien waar u het IP nummer of de computernaam van de andere computer in kunt geven, als u op een lokaal netwerk aangesloten zit kunt u gewoon op OK klikken, het spel zoekt dan zelf naar spellen waar u deel aan kan nemen.

Als u een netwerk spel over internet wilt spellen dan zult u het IP nummer van de andere computer in moeten geven om deel te kunnen nemen.

Demonstratie modus

Als u de computer 1 minuut niets laat doen terwijl het spel gestart is , dan zal de computer een spel beginnen tegen zichzelf.

Main/Sub menu description

Door het hele Hoofd/Sub menu komt u een klein groen knopje tegen, dit knopje is bedoelt om gemaakte instellingen op te slaan en toe te passen

- Start Game
 - o Computer
 - Start een spel tegen de computer.
 - o Create Network
 - Maak een netwerk spel.
 - o Join Network
 - Neem deel aan een netwerk spel
 - o Disconnect
 - Beëindig een spel tegen de computer of een netwerkspel.
- Video Options
 - o Video Mode
 - Selecteerd de video resolutie, mogelijkheden zijn :512x348, 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x1024
 - o Bpp
 - Bpp of Bits per pixel laat u het aantal kleuren instellen , standaard is 16 , andere mogelijkheden zijn 16, 24, 32
 - o Full Screen
 - Volledig scherm modus On(aan) of Off(uit), voor volledig scherm dient u ook “Triple buffer” uit te schakelen.
 - o Triple Buffer
 - Verbetererd de kwaliteit van het beeld , mogelijkheden zijn : On(aan), Off(uit)
 - o Reflection
 - Voegt reflectie toe aan het water , mogelijkheden zijn : On(aan), Off(uit)
- Network Options
 - o Select Protocol
 - U kunt uit 2 verschillende protocols kiezen, TCP/IP (standaard instelling) en IPX.
 - Voor bijde protocols is een geïnstalleerde netwerk kaart vereist , raadpleeg de handleiding van Windows of de netwerkkaart hoe dit te doen.
 - Als het TCP/IP protocol geselecteerd is en u heeft een netwerk spel gemaakt dan heeft de andere speler uw IP nummer of , voor een lokaal netwerk , uw computernaam nodig.
 - Als het IPX protocol geselecteerd is en u heeft een netwerk spel gemaakt dan heeft de andere speler alleen uw computernaam nodig. Het IPX protocol is alleen bedoeld voor een lokaal netwerk.
 - o Name
 - Dit laat de huidige computernaam zien.
- Sound Options
 - o Sound Quality
 - Selecteer de kwaliteit van het geluid , mogelijkheden zijn: 11Khz, 22Khz, 44Khz.
 - o 3D Sound Mode
 - Selecteer de 3D modus van het geluid, mogelijkheden zijn: Default, Light, Normal, High.
 - o Master Volume
 - Stel de hardheid van het totale geluid in , mogelijk is: 1-100
 - o Effects Volume
 - Stel de hardheid van de geluidseffecten in , mogelijk is: 1-100
 - o Music Volume
 - Stel de hardheid van de muziek in , mogelijk is: 1-100
- Game Options
 - o Ship Selection
 - Hier kunt u selecteren uit 4 verschillende generaties van schepen.
 - Het is ook mogelijk om dit te veranderen tijdens het spelen.
 - o Autoset Mode
 - Plaats automatische de schepen voor u , mogelijkheden zijn: On(aan), Off(uit)
 - Standaard staat deze ingesteld op aan.

Toetsen uitleg

Esc		– Roept het hoofdmenu op.
F2		– Eerste Camera (Automatische modus)
F3		– Tweede Camera (Handmatige modus 1)
	TAB	– Verander van speelhelpt.
	UP, DOWN, LEFT, RIGHT	– Camera draaien
	“+”, “-“	– Zoom in/uit
F4		– derde Camera (Handmatige Modus 2)
	UP, DOWN, LEFT, RIGHT	– Camera draaien
	W, S, A, D	– Camera vooruit/achteruit, links/rechts
	“+”, “-“	– Zoom in/uit
F12		– Snel Stoppen

Console commandos

~	– Activeer console
demo on/off	– Schakel demo aan/uit
tripple on/off	– Schakel tripple buffering aan/uit
fullscreen on/off	– Schakel tussen volledig scherm of een venster
mode 512/640/800/1024/1280	– Schakel tussen de scherm resoluties
autoset on/off	– Schakel het automatisch plaatsen van de schepen aan/uit
quit	– Stoppen met het spel
reflect on/off	– Schakel de reflecties aan/uit
computer	– Start een spel tegen de computer