

EPILEPSY WARNING

Please read this warning before using this game or allowing children to use it. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to particular flashing lights or light patterns. Such people may have a seizure while watching television images or playing video games. This may happen if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, you should consult your doctor before playing.

We recommend that parents monitor the use of computer/video games by their children.

If you or your child experience any of the following symptoms while playing a computer/video game, immediately discontinue use and consult your doctor.

Dizziness, eye or muscle twitches, loss of consciousness, blurred vision, disorientation or any involuntary movement or convulsion.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not sit or stand too close to the screen.
- Sit a good distance away, preferably as far as the length of the cable allows.
- Play the game on a small screen if possible.
- Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep.
- Play in a room that is well lit. Rest for 10 to 15 minutes an hour when playing the game.



REQUISITI MINIMI DI SISTEMA

- Pentium 166 non MMX
- 32 Mb di RAM
- Scheda video con 4 MB
- 250 MB di spazio libero su disco
- Direct X 7.0
- Windows 95 o 98

REQUISITI DI SISTEMA CONSIGLIATI

- Pentium 233
- 32 MB di RAM
- Scheda video acceleratrice 3D Direct X 7.0 compatibile
- 250 MB di spazio libero su disco
- Direct X 7.0 (Supporto: CD)
- Scheda audio compatibile con DirectX 7.0
- Controller di gioco, 6 pulsanti
- Windows 95 o 98

Nota: Asterix non funzionerà sui PC dove è installato Windows 3.x o Windows NT.



INSTALLAZIONE

- Chiudi tutte le applicazioni in corso!
- Inserisci il CD di Asterix nel lettore CD-ROM. L'installazione del gioco inizierà automaticamente.
- Se l'installazione di Asterix non parte automaticamente, clicca su Start/Avvio, seleziona Esegui e digita X:/setup, dove la X rappresenta la lettera che identifica il tuo lettore CD-ROM.
- Scegli la lingua per il processo d'installazione, clicca su Installa dal menu Start/Avvio e poi segui le istruzioni che compariranno a video.
- Quando il processo d'installazione sarà completato, verrà visualizzata la schermata delle impostazioni.

COMINCIARE A GIOCARE

GIOCA

Inizia a giocare ad Asterix!

INSTALLA AGGIORNAMENTO

Si tratta del programma necessario per installare l'aggiornamento di Asterix; ti consentirà di modificare, configurare o rimuovere il programma. Clicca qui se hai inavvertitamente cancellato qualsiasi file necessario o se alcuni di essi sono stati danneggiati. Puoi accedere all'opzione d'installazione anche da questo menu.

IMPOSTAZIONI

Clicca qui per modificare la scheda video, le opzioni relative alla risoluzione e alla lingua.

INSTALLA DIRECTX 7

Asterix necessita della versione 7 di DirectX per poter funzionare correttamente. L'installazione del gioco implica che tu accetti il contratto.

LEGGI MANUALE

Clicca qui per visualizzare sullo schermo questo manuale, per avere, così, tutte le informazioni necessarie a ottenere le prestazioni di gioco migliori!

README

Clicca qui per visualizzare il file di ReadMe, che include tutte le informazioni necessarie più recenti.

EXTRAS...

Clicca qui per accedere a fantastici servizi, come il sito web di chat, il sito di Asterix, il sito Infogrames Web Store, il sito web di Infogrames e moltissimi altri gadget favolosi!

CHIUDI

Clicca qui se vuoi fare una pausa e uscire (almeno per il momento!) da Asterix.

Siamo nell'anno 50 A.C..

La Gallia è completamente occupata dai Romani.

Beh, quasi completamente...

Un piccolo villaggio di irriducibili Galli resiste ancora all'attacco degli invasori, grazie alle pozioni magiche del loro venerabile druido, Panoramix, che ora ha bisogno di nuovi ingredienti per perfezionare la sua famosa ricetta...

A questo scopo, viene organizzata una spedizione alla ricerca degli ingredienti che sono sparsi ai quattro angoli della Gallia.

Esiste un solo modo per trovarli tutti: riconquistare la Gallia e riassumere il controllo dei territori occupati dai Romani.

ATTACCA, PER TOUTATIS!



Questi controlli sono legati alle diverse fasi del gioco. Essi sono configurati con valori predefiniti, ma possono essere personalizzati dal menu Opzioni.

NEI DIVERSI MENU

Tasti freccia: selezionare l'opzione desiderata
Invio: confermare la scelta

DURANTE IL GIOCO DI STRATEGIA

Tasti freccia o mouse: spostare il puntatore
Doppio clic col pulsante sinistro del mouse o tasto Invio: confermare un ordine

Barra spaziatrice: questo tasto ti permette di attaccare i Romani dopo aver raccolto tutti gli ingredienti

Pulsante destro del mouse: proseguire alla fase successiva

Tasto Canc: annullare un ordine

Tasto Tab: ulteriori informazioni relative alla mappa

Tasto F1: accedere al tutorial

Tasto Esc: accedere al menu Pausa

NELLA PROVA SCHIVA IL BARILE

Tasti freccia: spostare il personaggio

Tasto "D": correre

Tasto "S": attacco normale

Tasto "F": chinarsi o raccogliere un oggetto

Tasto "A": saltare

Tasto "G": super attacco

NELLA PROVA COLPISCI UN ROMANO

Su: lasciar cadere un menhir nella buca superiore (parte destra dello schermo)

Giù: lasciar cadere un menhir nella buca inferiore (parte destra dello schermo)

Sinistra: lasciar cadere un menhir nella buca sinistra (parte destra dello schermo)

Destra: lasciar cadere un menhir nella buca destra (parte destra dello schermo)

Tasto "S": lasciar cadere un menhir nella buca inferiore (parte sinistra dello schermo)

Tasto "A": lasciar cadere un menhir nella buca sinistra (parte sinistra dello schermo)

Tasto "W": lasciar cadere un menhir nella buca superiore (parte sinistra dello schermo)

Tasto "D": lasciar cadere un menhir nella buca destra (parte sinistra dello schermo)



NEI TERRITORI CHIAVE

Tasti freccia: spostare il personaggio

Tasto "D": correre

Tasto "S": attacco normale

Tasto "F": chinarsi o raccogliere un oggetto

Tasto "A": saltare

Tasto "G": super attacco

Tasto Esc: accedere al menu Pausa

Nota: se corri e salti contemporaneamente, il salto durerà più a lungo.

NELLA PROVA LANCIO DEL ROMANO

Tasto "S": premilo rapidamente per accelerare la velocità di rotazione

Tasto "A" o Invio: tienilo premuto fino a quando Obelix non avrà raggiunto la velocità di rotazione ottimale; a questo punto, rilascialo per lanciare un Romano nella direzione in cui Obelix è rivolto

NELLA PROVA LANCIA UN ROMANO

Tasti freccia (sinistra e destra): spostare il personaggio

Tasto "A" o Invio: far rotolare un masso

MENU

MENU PRINCIPALE

- **NUOVA PARTITA:** per iniziare una partita completamente nuova
- **CARICA PARTITA:** per riprendere una partita precedentemente salvata
- **OPZIONI:** per accedere al menu Opzioni
- **PRATICA:** per accedere a un numero limitato di livelli

La modalità Pratica ti dà direttamente accesso a tre livelli azione e a quattro giochi bonus, in modo da permetterti di esercitarti con il gioco e di divertirti subito con Asterix e Obelix. Ma non dimenticare che sono disponibili altri sei livelli azione e alcune esclusive sequenze premio da scoprire giocando!

- **GIOCA L'INTRODUZIONE:** spiega l'inizio della storia
- **RICONOSCIMENTI**
- **ESCI DAL GIOCO**

MENU OPZIONI

- CONFIGURA I CONTROLLI
- VOLUME MUSICA
- VOLUME AUDIO
- VIDEO
- ACCETTA

Tasto Esc: ti permette di ritornare al menu principale o di annullare l'opzione attualmente selezionata.

MENU PAUSA

Puoi mettere il gioco in pausa in qualsiasi momento premendo il tasto Esc.

- Mettendo il gioco in pausa mentre ti trovi nella sezione Strategia, potrai scegliere tra le seguenti opzioni:

- **RIPRENDI:** ti consente di ritornare al gioco
- **CARICA PARTITA:** ti consente di riprendere una partita precedentemente salvata
- **SALVA PARTITA:** ti consente di salvare la partita sul tuo disco. Sono possibili sette differenti salvataggi. Premi il tasto F2 per un salvataggio veloce.

Attenzione! Non importa in che punto salvi la partita, ricomincerai sempre all'inizio del tuo turno; il che equivale a dire, prima che Panoramix invii i suoi rinforzi.

- **OPZIONI:** vedi sopra
- **TUTORIAL:** ti consente di avere accesso a qualunque sezione del tutorial
- **ESCI:** ti consente di uscire dal gioco

- Mettendo il gioco in pausa mentre ti trovi in un livello Azione, potrai scegliere tra le seguenti due opzioni:

- Continua il livello
- Esci dal livello
- Opzioni



OBIETTIVI DI GIOCO

Per poter soddisfare la richiesta di Panoramix, devi assumere il controllo di sette territori chiave, rappresentati da una torre e da un ingrediente.

Fai attenzione: se un territorio in cui si cela un ingrediente viene riconquistato dalle legioni di Cesare, dovrai attaccare nuovamente per riprenderne il possesso.



LE DIVERSE TAPPE PER OTTENERE UN INGREDIENTE PER PANORAMIX



Il tuo punto di partenza è il villaggio gallico, posto nella parte sinistra della mappa. Dal momento che solo uno dei sette ingredienti è direttamente raggiungibile da qui, per recuperare gli altri dovrai lottare durante tutto il tuo viaggio attraverso la Gallia.

TAPPA 1: conquistare uno o più territori per creare un percorso tra il tuo punto di partenza e il territorio chiave che intendi raggiungere => cimentati nel gioco strategico. Fai attenzione, di tanto in tanto dovrai cimentarti in un gioco bonus 3D per conquistare un territorio normale, invece di affidarti solo alla forza delle tue truppe.

TAPPA 2: una volta attaccato un territorio chiave con le tue truppe, dovrai esplorarlo con Asterix o con Obelix in modo da trovare l'ingrediente, che sarà nascosto nel livello 3D in cui ti trovi attualmente => cimentati nel gioco azione.

TAPPA 3: ricomincia da capo, finché non riesci a ottenere il controllo di tutti e sette i territori. Non devi necessariamente conquistare ogni singolo territorio normale sulla mappa per raggiungere il tuo obiettivo. Se lo fai, comunque, potrai sentirti maggiormente al sicuro dai Romani.

LE REGOLE DEL GIOCO DI STRATEGIA

Il gioco di strategia consiste in una serie di turni, durante i quali puoi impartire un numero definito di ordini. Al termine di ciascuno di essi, i Romani reagiranno in base alle tue azioni. I turni sia dei Galli che dei Romani sono divisi in tre diverse fasi, rappresentate rispettivamente dalle seguenti icone:



PANORAMIX: SCHIERAMENTO

All'inizio di ciascun turno, puoi posizionare le unità supplementari di pozione magica dove preferisci.

Schieramento dei rinforzi:

- Posiziona il puntatore sul territorio desiderato.
- Verrà dispiegata un'unità di rinforzi sul territorio che hai scelto ogni volta che ci cliccherai sopra con la tua spada.
- Ripeti l'operazione finché non esaurisci i rinforzi disponibili.

Nota:

- Il numero di unità di rinforzo dipende da quello dei territori chiave che erano in tuo possesso nel turno precedente.
- Fai attenzione: per ricevere rinforzi, un territorio deve essere collegato al villaggio di Asterix. I territori isolati non possono ricevere rinforzi.





OBELIX: ATTACCO

Per sferrare un attacco:

- Posiziona il puntatore sul territorio gallico che desideri attaccare (per stabilire il numero di unità che intendi sfruttare) e cliccaci sopra per confermare.
- Scegli il numero di unità che desideri utilizzare per sferrare l'attacco. Ogni pressione del mouse aggiungerà un'unità alla potenza dell'attacco. Per esempio, se desideri utilizzarne 3, clicca 3 volte.
- Infine, scegli il territorio romano confinante che desideri conquistare, cliccaci sopra per confermare e incrocia le dita fino alla fine della battaglia!

Nota:

- Puoi lanciare un attacco soltanto da un territorio gallico che includa almeno due unità di pozione magica.
- Più pozioni utilizzi, maggiore sarà la probabilità di sconfiggere i Romani.
- Puoi lanciare al massimo tre attacchi in ogni turno.



ASTERIX: RIORGANIZZAZIONE DELLE TRUPPE

Dopo un attacco, dovrai organizzare la tua difesa in modo da affrontare i Romani che attaccheranno nel successivo turno. Per farlo, sposta le tue unità da un territorio gallico a un altro.

Per riorganizzare le unità:

- Posiziona il puntatore sul territorio gallico da cui intendi spostare le unità e, quindi, cliccaci sopra per confermare.
- Scegli il numero di unità che intendi ritirare dal territorio in questione. Ogni pressione del mouse aggiungerà un'unità: clicca col pulsante sinistro del mouse tante volte quante unità intendi ritirare. Per esempio: se desideri spostarne 3, clicca 3 volte.
- Infine, scegli il territorio gallico confinante in cui desideri spostare le unità e cliccaci sopra per confermare.

Nota:

- Devi disporre di almeno una pozione in ciascun territorio gallico per poterli difendere.
- Non lasciare mai indifeso il villaggio gallico.
- Disponi di tre spostamenti per turno.



CAESAR: IL TURNO DEI ROMANI

Quando termina il tuo turno, toccherà ai Romani contrattaccare. Essi tenteranno di riconquistare i territori chiave e di assumere il dominio del tuo villaggio. Assicurati, quindi, di posizionare sufficienti truppe lungo i confini dei tuoi territori...

Nota:

se i Romani riescono a conquistare il tuo villaggio, perderai la guerra e il gioco terminerà!

AIUTI DISPONIBILI PER I TATTICI ALLE PRIME ARMI

INFORMAZIONI DI GIOCO

Se desideri conoscere dettagli più precisi sulla tua posizione effettiva durante il gioco di strategia, premi il tasto Tab e otterrai le seguenti informazioni:



TUTORIAL

Durante il gioco di strategia, puoi accedere a un tutorial video che ti permetterà di comprendere le regole del gioco.

Potrai accedervi nei seguenti due modi:

- **Direttamente dal gioco:** se premi F1, ti verrà mostrato il tutorial video relativo alla fase di gioco in cui ti trovi attualmente. Per esempio, se premi F1 mentre ti trovi nella fase di attacco, verrà visualizzato il tutorial "Come attaccare".
- **Dal menu Pausa:** premi il tasto Esc per mettere il gioco in pausa, seleziona la sezione Tutorial nel menu che viene visualizzato e sceglilo la parte che ti interessa. Infine, cliccaci sopra per confermare la scelta.

ASCOLTA ATTENTAMENTE I CONSIGLI DI PANORAMIX!

ASTERIX O OBELIX AL LAVORO!

OBIETTIVO

Quando invadi un territorio chiave, puoi controllare direttamente Asterix o Obelix per esplorare il livello attuale e per trovare l'ingrediente nascosto. Fai attenzione che il cielo non ti cada addosso! Quella che segue è la lista degli ingredienti che devi trovare (ognuno di essi è nascosto nei sette territori chiave):

- La Foresta: un rametto di vischio
- Il Campo romano: uno stendardo romano
- Narboa: un'anfora di vino
- Le Alpi: una stella alpina
- Carnac: un mini menhir
- Città dei Pirati: l'oro dei pirati
- Aquae Calidae: sali da bagno



CONTROLLO DI ASTERIX E OBELIX

- **CAMMINARE:** premi i tasti freccia
- **CORRERE:** premi contemporaneamente il tasto "D" e i tasti freccia
- **SALTARE:** premi il tasto "A"
- **VOLARE:** una volta trovato il potenziamento ali, premi più volte il tasto "A" per volare in alto.
- **CHINARSI:** premi il tasto "F"
- **ATTACCO NORMALE:** premi il tasto "S"
- **SUPER ATTACCO:** tieni premuto il tasto "G" per accumulare energia e rilascialo quando desideri colpire.
- **RACCOGLIERE UN OGGETTO:** cammina verso l'oggetto e premi il tasto "F".
- **LANCIARE UN OGGETTO:** mentre stai portando un oggetto, premi il tasto "S" o il tasto "F".

ENERGIA E OGGETTI RACCOLTI

• ENERGIA:

Ogni volta che accedi a un livello 3D, la quantità di energia per Asterix o Obelix dipenderà dal numero di unità che hai utilizzato per attaccare il territorio chiave. Ciascuna unità corrisponde al 10% della forza del personaggio. Per esempio, se attacchi un territorio chiave con sette unità, Asterix o Obelix comincerà quel livello con il 70% della sua potenza massima.

• MONETE:

Più monete raccogli, più unità di rinforzo per il gioco di strategia riceverai, se completerai il livello.

In ciascun livello 3D vi sono 100 monete e, se riesci a raccoglierte tutte, verrai premiato con ulteriori punti che ti permetteranno di raggiungere il punteggio massimo.

• FIASCHETTI DI POZIONE E CALDERONI:

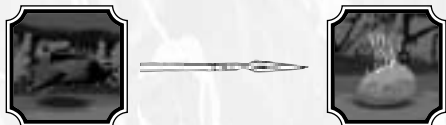
Ogni volta che raccogli un fiaschetto di pozione o un calderone, la tua energia aumenterà.

Nota: se disponi già della forza massima, quando raccogli un fiaschetto di pozione o un calderone questo non avrà alcun effetto.

Ciascun livello 3D comprende 5 fiaschetti di pozione o calderoni e 100 monete e, se riesci a raccoglierti tutti, verrai premiato con delle ulteriori unità di rinforzo (per il gioco di strategia), che ti consentiranno di raggiungere il punteggio massimo.

• CINGHIALI:

Se colpisci un cinghiale e ci passi sopra, una volta che si è tramutato in carne arrostita e prima che scompaia, Asterix otterrà ulteriore energia.



• SCATOLA DEL VISCHIO:

Quando verrà colpita, la scatola del vischio potrà rivelare una moneta, oppure delle ali. Se appaiono queste ultime, Asterix potrà saltare sulla scatola per ottenere l'abilità di volare, essenziale per raccogliere tutte le monete. Il contatore visualizzato su schermo rappresenta il lasso di tempo in cui l'abilità di volo rimarrà ancora attiva.

La scatola del vischio è anche una specie di sistema di punti di controllo: se cadi accidentalmente in un dirupo o in una buca e possiedi ancora energia vitale con Asterix o con Obelix, riprenderai il gioco dall'ultima scatola che hai colpito.



HELPFUL HINTS



- Alcune monete nei mini giochi sono nascoste molto bene e dovrai perlustrare accuratamente il territorio per assicurarti di trovarle tutte. Tuttavia, tieni presente che non è necessario completare il mini gioco e conquistare la provincia!



- Se raccogli una roccia, puoi lanciarla contro un avversario per colpirlo a distanza, oppure puoi posizionarla sul terreno per utilizzarla come base per saltare più in alto!



- Tieni presente che molte monete sono nascoste all'interno di barili, casse e ceste distruttabili, anche se non tutti possono essere distrutti!

- Se colpisci un avversario mentre ti dirigi nella sua direzione ed egli ti sta attaccando, lo sollevi. Non solo lo danneggerai gettandolo lontano, ma potrai ferirne altri se riuscirai a colpirli! Tieni presente che, per un particolare avversario (sta a te individuare di quale si tratti), questo è l'unico modo di ferirlo!

GIOCHI BONUS

OGGETTIVO

In qualunque momento tu decida di attaccare un territorio normale, durante la conquista, dovrai comunque affrontare una sfida.

Sono presenti quattro diversi giochi bonus celati all'interno delle dodici province situate sulla mappa strategica.

Tieni presente che, se non riesci a completare il gioco bonus, perderai tutte le tue truppe di attacco e la provincia rimarrà sotto il controllo dei Romani.

SCHIVA IL BARILE

In questo gioco bonus, uno dei barili è magico; lo dovrai trovare per poter completare il livello. Il tuo compito sarà quello di perlustrare la zona, combattere i Romani e distruggere tutti i barili entro il tempo prestabilito per poter completare il gioco. I comandi utilizzati sono gli stessi usati nei normali livelli 3D.

COLPISCI UN ROMANO

In questo gioco bonus, devi utilizzare il menhir di Obelix per colpire il maggior numero possibile di Romani, che sbucheranno dalle buche del terreno.

- Più pozione utilizzi per l'attacco, maggiore sarà il tempo necessario per guadagnare i punti necessari.
- Tieni presente che alcuni Romani devono essere colpiti più di una volta e che, se ferisci il povero Idefix, il tuo punteggio diminuirà.
- Usa i tasti mostrati qui di seguito per lasciar cadere un menhir in un buco nel terreno:



LANCIA UN ROMANO

In questo gioco bonus, devi usare i massi di Obelix per colpire il maggior numero possibile di Romani che correranno nella radura della foresta.

- Più pozione utilizzi per l'attacco, maggiore sarà il tempo necessario per guadagnare i punti necessari.
- Se riesci a colpire due o persino tre Romani con lo stesso masso, otterrai un maggior punteggio! Se, invece, ferisci Idefix, il tuo punteggio diminuirà.
- Utilizza i seguenti tasti:
Tasti freccia (sinistra e destra): per spostare Obelix a sinistra o a destra.
Invio: per far rotolare un masso.

LANCIO DEL ROMANO

In questo gioco bonus, devi lanciare i tre soldati romani abbastanza lontano da far riempire interamente la barra gialla posta a sinistra.

- Più pozione utilizzi per l'attacco, più la barra gialla si riempirà quando inizierai a giocare.
- Premi il tasto "S" per iniziare a far roteare il Romano. La velocità di rotazione è rappresentata dalla barra verde / gialla situata nella parte inferiore.
- Quando credi che la velocità sia sufficiente, premi il tasto "A" o Invio per preparare il lancio; quando lo rilascerai, Obelix scaglierà lontano il Romano.

SUPPORTO CLIENTI

In caso di necessità, contatta pure il punto di vendita dove hai acquistato il prodotto o il nostro servizio clienti:

Per Fax: +33 4 78 68 48 12

Via posta :

INFOGRAMES FRANCE / EURO INTERACTIVE

Service Hotline - 84 rue du 1er Mars 1943 - 69625 VILLEURBANNE Cedex - FRANCIA

Via email : support@fr.infogrames.com

Internet : <http://www.fr.infogrames.com>

CREDITS

Bruno BONNELL presents a
Warthog and Infogrames
Heroes production:

WARTHOG

Producers:
Paul R CHAPMAN
Lead Programmer:
Chris BELL

Additional programming:
Tim COUPE

Derek SENIOR
Paul HUGHES
James HIGGINS
Gary PENNINGTON
Mark KELLY
Ben SUGDEN

Art:
Nolan ROWLES
Steve MILLERSHIP
Brian FLANAGAN
Les EAVES

Thomas HIGGINS
Philip JACKSON

Animation:
Helen KERSHAW
Clinton PRIEST

Additional design:
Phil GASKELL
Chris BELL
Paul CHAPMAN

INFOGRAMES

Producer:
Henrik STRANDBERG
Brand Manager:
Lionel ARNAUD
Junior Product Manager:
Vanessa BLASIN
Qualitative Testing:
Emmanuel DESMARIS
Sebastien SOULIER

Localisation and
Translations:
Chrystèle DOZOUL
Voice Recordings:
Mark ESTDALE
Edition:
Béatrice VRDOLJAK
Sylvie COMBET
Patrick CHOUZENOUX

Music:
Dave BOARDMAN
Doug BOYES
Vice President Infogrames
Heroes:
Kerri ORDERS
Production Director U.K.
Richard COURTOIS
Technical Director:
Pierre CROOKS

VERY SPECIAL THANKS TO:

Monique ESCORTELL from
Les Editions Albert René

SPECIAL THANKS TO:

Norbert CELLIER,
Noëlle RIGOT,
Fabienne FOURNET,
Johnathan DUNN,
Pascal CASOLARI,
Rebecka PERNERED,
Stéphane PRADIER,
Sophie WIBAUX
and PRAXINOS