

¡GANA JUEGOS! DE UBISOFT

REGÍSTRATE AHORA

→ <http://registrationpc.ubi.com>

Si te registras, también podrás:

- Acceder a contenido exclusivo y a promociones especiales
- Recibir la última información acerca de los juegos de Ubisoft
- Participar en la Comunidad Ubisoft
- Beneficiarte del servicio gratuito de asistencia técnica en línea



UBISOFT

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Competición gratuita; no es necesaria la compra. Ver condiciones en el interior.

300008631

PC DVD-ROM



BEOWULF[™] The Game



UBISOFT

¡Aviso para la salud!

Algunas personas son propensas a ataques epilépticos o pérdida de consciencia al exponerse a ciertas luces parpadeantes o dibujos luminosos en la vida diaria. Esas personas pueden tener un ataque mientras ven imágenes o juegan con ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha tenido ataques epilépticos. Si usted o alguien de su familia ha tenido antes síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de consciencia) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de jugar. Si usted o sus hijos experimentan algunos de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, tics nerviosos en los ojos o en los músculos, pérdida de consciencia, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsión mientras juega con un videojuego, interrumpa **INMEDIATAMENTE** su uso y consulte a su médico.

Precauciones:

- Juegue siempre en una habitación bien iluminada y siéntese lo más lejos posible del monitor.
- Evite jugar si está cansado o no ha dormido mucho.
- Descanse al menos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.



Uses Bink Video Technology. © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc



AGEIA™ and PhysX™ are trademarks of AGEIA Technologies, Inc. and are used under license.

Índice

Cómo Empezar.....	2
Instalación	2
Configuración del Juego	2
Introducción	3
Resumen	3
Personajes	3
Menú principal.....	5
Cómo jugar	6
Interfaz del juego	7
Armas y objetos	8
Movimientos	9
Asistencia técnica.....	13
Garantía	14



Cómo empezar Instalación

Instalar Beowulf

Inserta el DVD de Beowulf en la unidad de DVD-ROM y espera hasta que se inicie el proceso de instalación automática. Si la función de ejecución automática está desactivada, haz doble clic sobre el icono Mi PC del escritorio y, a continuación, haz doble clic sobre el icono de la unidad de DVD-ROM en la que hayas insertado el DVD de Beowulf. Para terminar, haz doble clic en el archivo setup.exe para iniciar la instalación.

Desinstalar Beowulf

Para eliminar Beowulf del sistema, haz clic en el icono de desinstalación de la carpeta del juego dentro del menú Inicio. También puedes seleccionar el Panel de control de Windows y utilizar las opciones "añadir o quitar programas" o "instalación de programas".

Configuración del juego

Controles de ratón y teclado predeterminados:

Estándar	Principal
Mover hacia delante	W
Mover hacia atrás	S
Mover a la derecha	D
Mover a la izquierda	A
Interactuar	Barra espaciadora
Coger/Tregar	Clic central del ratón
Ataque menor	Clic izquierdo del ratón
Terminar	Clic derecho del ratón
Desplazamiento bloqueado	Mayús izquierda
Ir a gesta	R
Ira carnal	Bloq Mayús
Control de cámara	Ratón
Interfaz de mando	Control izquierdo
Asignar barón	Interfaz de mando + W
Quitar barón	Interfaz de mando + S
Combo de impulso	Interfaz de mando + A
Impulso heroico	Interfaz de mando + D

Estándar	Principal
Menú Pausa	Esc
Menú Estado	Inicio
Nota corta	W
Nota larga	S

Introducción

Resumen

Eres Beowulf, un legendario guerrero nórdico que posee la fuerza de treinta hombres: arrogante, carnal, egocéntrico y ávido de riquezas y gloria. Viajarás a Dinamarca para acabar con una bestia sedienta de sangre que siembra el caos en aquellas gélidas tierras. Pero el mal persiste y sucumbirás a su promesa de poder fácil ascendiendo al trono de Dinamarca. Como rey, tendrás que enfrentarte a las monstruosas consecuencias de tus acciones, dirigir a tus barones en la batalla, aplastar a tus enemigos y acabar con los titanes de una era decadente que amenaza con destruir tu reino.

Solo cuando te hayas enfrentado a tu destino, sabrás con certeza qué clase de héroe eres en realidad... ¿Azote de Monstruos o Rey Heroico?

Personajes

Beowulf



Beowulf es un joven y arrogante guerrero nórdico con la fuerza de treinta hombres. Su meta es probarse a sí mismo y a los demás que tiene madera de héroe.

En busca del honor y la gloria, surcará los tormentosos mares en compañía de sus barones para socorrer a Hrothgar, rey de los daneses, quien desde hace once inviernos ve sus tierras devastadas por el monstruo Grendel.

Durante más de 50 años, Beowulf irá en pos de su heroico y trágico destino debatiéndose entre sus instintos carnales y destructivos y la tentación del poder fácil por un lado, y las severas responsabilidades de un rey, con sus promesas de honor y admiración del pueblo, por otro.



Rey Hrothgar



Hrothgar es el rey de los daneses cuando Beowulf llega a Herot. Necesita librarse del malvado Grendel, un monstruo que aterroriza su reino y su pueblo.

Considera a Beowulf como si fuera de su sangre, le ofrece el mejor consejo y cuida de sus hombres.

Pero Hrothgar también oculta un terrible secreto que parece haber llevado la deshonra y el terror a su alma y a su reino.

Wiglaf



Wiglaf es el aliado más fiel de Beowulf y su mejor amigo. Venera a Beowulf y le seguiría hasta el fin del mundo.

Comprensivo, leal hasta la médula, alegre y divertido, es símbolo de la fidelidad, la amistad y el compromiso. Guiará a Beowulf en las cuestiones técnicas y será el capitán de sus barones.

Los barones



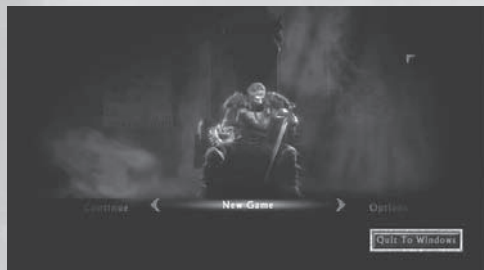
Los barones son fieles seguidores de Beowulf y feroces guerreros. Su número puede ir desde un simple grupo de combate hasta una unidad completa. Desde las tierras de los gautos hasta Herot, los barones ayudarán a Beowulf a derrotar a sus enemigos luchando a su lado y realizando las acciones que les son propias.

Los barones van en falanges de tres hombres, pero Beowulf puede dividirlos o reagruparlos según sus necesidades.

Los barones son los personajes más cercanos a Beowulf y reaccionarán dinámicamente a las acciones de su rey.



Menú principal



Opciones de nueva partida:

Al empezar una nueva partida, puedes definir el nivel de dificultad en Barón o Leyenda.

Continuar:

Selecciona y continúa una partida guardada.

Opciones:

- Opciones generales
- Opciones de vídeo
- Opciones de sonido
- Configuración de controles

Extras:

- Trofeos
- Extras
- Créditos
- Tráiler de la película



Cómo jugar

Herot



El castillo danés de Herot sirve como interfaz de control del juego. Desde ella, el jugador puede ver el estado del reino, informarse sobre el legado de Beowulf y acceder a las principales opciones de gestión. En Herot, el jugador puede interactuar desde cinco entornos distintos.

El Gran Salón:

EL Gran Salón es el espléndido comedor del castillo, y ofrece una visión general del pueblo de Herot. Es el punto de partida desde el que podrás acceder a todas las demás páginas de control.

Mesa de tácticas de Wíglaf:

Desde aquí el jugador puede organizar a sus barones y mejorarlos.

Esquina de Unferth y Caín:

Hablando con Unferth podrás adquirir mejoras carnales.

La Cámara:

Aquí Beowulf puede ver su legado e interactuar con la reina Wealthow.

El balcón:

Desde aquí el jugador puede interactuar con Wulfgar, que le ofrecerá una visión general del reino desde la que elegir su siguiente destino.



Interfaz del juego



Indicador heroico: es la barra de vida de Beowulf. El jugador puede gastar algunos puntos de salud activando un impulso para Beowulf y sus hombres. Recuerda que la capacidad de la barra de vida de Beowulf crece según el número de barones disponibles.

Ranura de barones: indica el número de barones disponibles y su estado de vida (vivo, impulsado o muerto). También indica el progreso de los barones al hacer determinadas tareas (acciones de barones, etc.) con un icono temporal.

Indicador carnal: indica el nivel de poder carnal. Cuando alcance el máximo, podrás activar la Ira carnal de Beowulf.

Estado del arma: pasa a ser de color rojo si el arma está a punto de romperse.

Ir a gesta: indica cuándo puede activarse una gesta pulsando la tecla Ir a gesta al aparecer un icono de ojo en la parte superior derecha de la pantalla.



Armas y objetos



A lo largo del juego, el jugador encontrará un gran número de armas de todo tipo.

Puedes cambiar de arma pulsando la Barra espaciadora para recoger un arma que haya en el suelo.

También puedes encontrar armeros en determinadas zonas ocultas. Pulsa Coger/Trepar para sacar un arma de un armero.

Como las auténticas armas vikingas, todas las armas del juego están graduadas, y por eso suelen romperse. Es más fácil que se rompan las armas cuando Beowulf se convierte en Carnal y causa más daño a sus enemigos. Por eso, para sobrevivir, el jugador deberá improvisar muy a menudo en el combate, recogiendo y llegando a dominar todo tipo de armas.

Cada categoría de armas (de una mano, de dos manos, escudo, etc.) tiene sus características exclusivas (daño, velocidad, combos, etc.) y es más eficaz contra un determinado tipo de enemigos.

Sin armas:

Con la fuerza de treinta hombres, Beowulf es letal incluso desarmado para muchas de las criaturas de la Edad Oscura. Pero atento: en la mayoría de las situaciones, tus puños no serán suficiente. Para sobrevivir deberás recoger (o mejor, robar) armas de tus enemigos...

Armas a una mano (espada, hacha, pica, etc.):

Ligeras y manejables, las armas de una mano permiten ejecutar series rápidas y precisas de golpes. Pueden combinarse con un escudo y abren nuevas posibilidades tácticas, como las paradas.

Escudo:

El escudo es una de las armas de Beowulf. Es necesario para hacer paradas eficaces (pulsando Mayús izquierda) y para lanzar potentes contraataques. Los escudos pueden utilizarse solos o combinados con armas de una mano.

Armas de dos manos (martillo de guerra, hacha de trío, lanza, etc.):

Más lentas pero también más mortíferas, las armas de dos manos son idóneas para asestar golpes a un grupo de enemigos.



Armas legendarias:

Más resistentes y mortíferas, podrás encontrar armas legendarias en zonas ocultas o al derrotar a tus enemigos más poderosos.

Objetos:

Beowulf puede improvisar ataques utilizando distintos objetos como arma. Desde pilares hasta estalagmitas o cantos rodados... puedes recoger y utilizar numerosos objetos, aunque algunos sólo podrás utilizarlos durante la Ira carnal.

Movimientos

Activa la opción Tutorial del menú Opciones para obtener información sobre todos los movimientos básicos y avanzados.

Movimientos avanzados

Estos movimientos son claves para llegar a dominar el juego. Si se combinan con un ataque permiten subir el Indicador heroico de Beowulf.

Fijar: mantener pulsado el botón Desplazamiento bloqueado.

Este movimiento pone a Beowulf en posición defensiva, lo que le permite fijar el objetivo en un enemigo y parar automáticamente.

Desplazamiento: Fijar + Dirección + Interactuar

El desplazamiento permite a Beowulf acercarse rápidamente a un enemigo y girar en torno a él hasta encontrar su punto débil.

Esquivar: Desplazamiento al ser atacado

Cuando un enemigo intente golpearte, utiliza el movimiento de Desplazamiento para que Beowulf esquive el golpe. Esquivar es fundamental para asestar un golpe a un enemigo con escudo.

Rodar: Dirección + Interactuar

Beowulf puede rodar para llegar rápidamente hasta un enemigo distante o escapar de un combate cuerpo a cuerpo.

Ataque: si utilizas los distintos movimientos avanzados combinados con un ataque, obtendrás puntos heroicos:

- **Esquivar + Ataque:** esquivar seguido de un ataque menor o final te hará ganar puntos heroicos.
- **Rodar + Ataque:** si ruedas y ejecutas un ataque menor o final, sumarás puntos heroicos.
- **Desplazamiento + Ataque:** un desplazamiento seguido de un ataque menor o final te hará sumar puntos heroicos.





Ataques heroicos y Finales heroicos:

El sistema de combate de Beowulf utiliza una combinación de Ataque menor y Ataque final.

Según el orden en el que se ejecuten estos ataques, Beowulf activará distintos Finales heroicos.

Los Finales heroicos hacen aumentar el Indicador heroico.

Todos los Ataques y Finales heroicos aparecen indicados en el libro de combos del juego, que encontrarás en el menú Pausa.

Nota: la categoría del arma influirá en el tipo de Ataques o Finales heroicos que podrás realizar.

Agarre y Finales de agarrar:

El Agarre es la acción de combate carnal más brutal y bárbara de Beowulf.

Agarra a un enemigo pulsando Coger/Trepar cuando esté a poca distancia.

Una vez agarrado, gana el forcejeo y remata al enemigo pulsando uno de los botones que aparece en pantalla:

Interactuar: robar arma (si no lleva arma, Beowulf suelta al enemigo)

Coger/Trepar: debilitar

Ataque menor: lanzar

Ataque final: aniquilación

Recuerda que todos los movimientos de agarre hacen sumar a Beowulf puntos carnales y acercan su legado a Azote de Monstruos.

Cuando está en modo Ira carnal (mantener pulsado el botón Ira carnal), Beowulf realizará movimientos finales adicionales aún más mortales.

Indicador carnal e Ira carnal:

Beowulf reúne puntos carnales al ser golpeado y durante los agarres.

Beowulf también puede cargar el indicador manteniendo pulsado el botón Ira carnal.

Cuanto más puntos carnales tengas, más fácil te será activar la Ira carnal de Beowulf.

La Ira carnal es el modo bersérker de Beowulf. Actívalo pulsando el botón Ira carnal cuando el Indicador carnal esté lleno.

Es un estado especial que libera temporalmente los impulsos carnales de Beowulf. Se caracteriza por la invulnerabilidad de Beowulf y por el daño adicional que causa durante el combate.

Estas ventajas se contrarrestan con una percepción alterada, la posibilidad de matar a sus propios hombres y los efectos de aturdimiento que hacen a Beowulf muy vulnerable cuando termina la Ira carnal.

El uso de la Ira carnal acerca el legado de Beowulf a Azote de Monstruos.





Heroísmo, barones y el Indicador heroico

Los barones son los guerreros de Beowulf.

Irían con él hasta el final del mundo si se lo pidiera. A cambio, confían en que su jefe los ayudará en todas las situaciones críticas.

El heroísmo os hace a ti y a tus barones más poderosos durante el combate y más eficaces en las tareas. Las acciones heroicas generan un aura azul alrededor de ti y de tus hombres.

Recuerda también que heroísmo y salud están muy relacionados. Cada círculo sobre el Indicador heroico representa a uno de tus barones. Si tu heroísmo aumenta, también aumentará tu salud. Además, si tu salud aumenta, habrá más barones que se volverán heroicos.

Luchar con destreza es la forma más eficaz de aumentar el heroísmo. Aprende a utilizar Ataques heroicos y terminalos siempre pulsando el botón derecho del ratón para lanzar un Final heroico que hará subir tu Indicador heroico. ¡Si golpeas a varios enemigos con un Final heroico aumentarás tu heroísmo aún más rápido!

El Indicador heroico también se puede aumentar realizando estos movimientos de combate avanzados:

- Contraataque: Esquivar + Ataque
- Rodar + Ataque
- Desplazamiento + Ataque

Si sufres daños, tu heroísmo bajará al instante, así que ataca y defiende al mismo tiempo.

El Indicador heroico también se recarga cuando Beowulf realiza alguna gesta, por ejemplo, salvar la vida de uno de sus barones.

Barones y la interfaz de mando heroico

Los barones son los guerreros especiales de Beowulf. Les puede dar órdenes concretas a través de la Interfaz de mando heroico.

Para usarla, mantén pulsado el botón Interfaz de mando y da órdenes contextuales a tus hombres (Reagruparse/Realizar una acción/Impulso).

Las órdenes disponibles aparecerán en pantalla según la situación y las interacciones posibles.



Interfaz de mando de barones:



Pueden realizarse varias acciones de barones simultáneamente, y los barones pueden dividirse en falanges compuestas de tres personas (máximo de cuatro grupos).

Órdenes disponibles:

Impulso heroico: da un impulso moral a tus hombres que mejora su eficacia en el campo de batalla. También activa la Carga heroica si está disponible.

Combo de impulso (si está disponible): permite a Beowulf y a sus hombres realizar acciones concretas, como activar mecanismos.

Asignar barón: añade un grupo adicional de tres barones a la acción seleccionada.

Quitar barón: elimina a un grupo de tres barones de una determinada acción.

Servicio Técnico

Para prestar un mejor servicio, Ubisoft ofrece servicio técnico en Internet.

Sencillamente visita **www.ubisoft.es** y acude en primer lugar a la sección de **Soporte**.

Si consultas el **Centro de Soluciones**, obtendrás las mismas respuestas que si llamas por teléfono a nuestro personal del servicio técnico. Además, el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas del día.

Si usas la opción de **Formular pregunta**, dentro del **Centro de Soluciones**, te aseguras de que obtenemos toda la información importante que necesitamos de tu sistema y del posible problema, por lo que podremos contestarte mejor.

Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título al que estás jugando.

Si no tienes posibilidad de usar el correo electrónico, nuestro personal del servicio técnico puede ayudarte si llamas al 902 117 803, de lunes a jueves de 16:30 a 18:30 h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llames permanece delante de tu sistema encendido.

PISTAS Y TRUCOS

Lo sentimos, el servicio técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestra web, en ella encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.



Condiciones de la garantía:

1. El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida ésta como la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.
2. UBISOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.
3. En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la citada ley.
4. En caso de reparación o sustitución del bien, el comprador no cargará con ninguno de los gastos que se deriven de ésta, de conformidad con la citada ley.
5. El comprador reconoce expresamente:
 - i. Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.
 - ii. Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores, daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión o del uso del bien, salvo que dichas pérdidas, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del bien.
6. UBISOFT, S.A. no será responsable:
 - i. Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A.
 - ii. Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.
 - iii. Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.
 - iv. Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto para el que ha sido destinado el bien.
 - v. Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso o de instalación.
 - vi. Por todo lucro cesante o ganancias que el comprador o cualquier tercero deje de obtener.
7. UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que el bien responda adecuadamente a un uso determinado diferente al que está destinado.

DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:

El comprador se compromete a no registrar, ni solicitar su registro, ni utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir cualquiera de los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc., ni a comercializar, distribuir o promover la venta de dichas copias y reproducciones no autorizadas.



© 2007 Warner Bros. Entertainment, Shangri-La Entertainment, LLC and Paramount Pictures. All Rights Reserved. Game Software © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.



WIN UBISOFT GAMES

Register on the competition site now:

<http://registrationcontest.ubi.com>

Competition is free of charge. No purchase necessary.

- Closing date for registrations: 27/10/2005 to 31/10/2008.
- Full regulations available free of charge by writing to UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, France; or available at the following address: <http://registrationcontest.ubi.com>.
- Awards: 10 video games to be won every week. 520 games in all, with a total retail value of 31 200 euros (10 games to be won every week for a year) and unit retail value of 60 euros (inc.VAT) (art L 121-37 Ccons.).