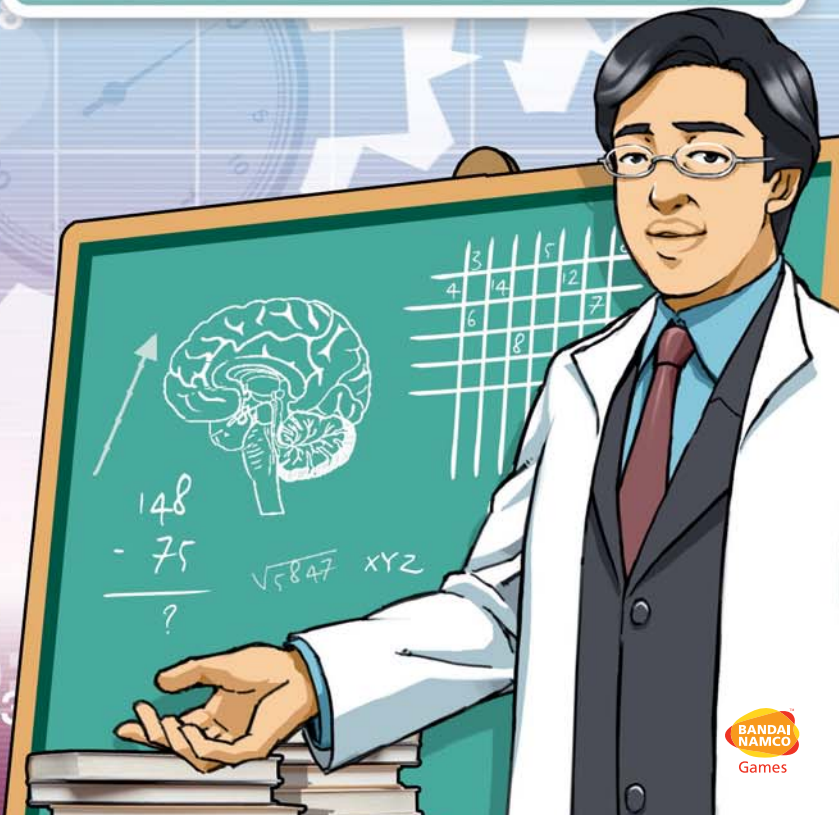


L'allenatore della mente™

con il Dr. Kawashima



Brain Exercise with Dr. Kawashima / Stimulation cérébrale avec le Dr. Kawashima / Brain Exercise con el Dr. Kawashima /
Gehirnjoggen mit Dr. Kawashima / L'allenatore della mente con il Dr. Kawashima © 2009 NBGI / NBGE.

All rights reserved. Published by NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S.

Original concept by NAMCO BANDAI Games Inc. Developed by NAMCO Tales Studio Inc. and NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S.



The PEGI age rating system:
Le système de classification PEGI
El sistema de clasificación por edad PEGI:
Il sistema di classificazione PEGI
Das PEGI Alterseinstufungssystem

Age Rating categories:
 Les catégories de tranche d'âge :
 Categorías de edad:
 Categorie relative all'età:
 Altersklassen:



Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!
Nota: ¡Variará en función del país!
Nota: Può variare a seconda del paese!
Achtung: Länderspezifische Unterschiede können vorkommen!

Content Descriptors:
 Description du contenu :
 Descripciones del contenido:
 Descrizioni del contenuto:
 Inhaltsbeschreibung:

 **BAD LANGUAGE**
 LA FAMILIARITÉ DE LANGAGE
 LENGUAJE INAPROPIADO
 CATTIVO LINGUAGGIO
 VULGÄRE SPRACHE

 **DISCRIMINATION**
 LA DISCRIMINATION
 DISCRIMINACIÓN
 DISCRIMINAZIONE
 DISKRIMINIERUNG

 **DRUGS**
 LES DROGUES
 DROGAS
 DROGHE
 DROGEN

 **FEAR**
 LA PEUR
 TERROR
 PAURA
 ANGST UND SCHRECKEN

 **SEXUAL CONTENT**
 LE CONTENU SEXUEL
 CONTENIDO SEXUAL
 SESSO
 SEXUELLER INHALT

 **VIOLENCE**
 LA VIOLENCE
 VIOLENCIA
 VIOLENZA
 GEWALT

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter :

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

<http://www.pegi.info>

Customer Service Numbers

Country	Telephone (You may be charged for calling.)	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 (\$2,48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Belgie	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.help@atari.com
• Suomi	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.help@atari.com
• New Zealand	0900 54263 (\$1,99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• France	Technique: 0825 15 80 80 (0,15 € /min du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Support Technique Atari BP 80003 33611 Cestas Cedex	fr.support@atari.com www.atari.fr
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 (€1,24/Min aus dem dt. Festnetz) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• Nederland	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.help@atari.com
• Portugal	+34 902 10 18 67 Segunda a Quinta: 9:00 às 18:30 - Sexta Feira: 09:00 às 15:00	-	stecnico@atari.com www.pt.atari.com
• Israel	+ 09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	il.service@atari.com www.il.atari.com
• España	Servicio de atención al cliente: +34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00 -18:30 - viernes: 09:00h-15:00		stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	se.support@atari.com
• Schweiz	(2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Technical Support: 0870 8501958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.help@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?

As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access all updated technical support numbers at:

Come and join the community!

To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download wallpapers or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of ATARI web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.

L'allenatore della mente™

con il Dr. Kawashima

SOMMARIO

Introduzione	2
Menu di avvio	3
Primo allenamento	4
Allenamento	6
Valutazione Età cerebrale	8
Visualizzazione dei dati	9
Impostazioni personali	12
Informazioni	16
Impostazioni	17
Modalità VS	18
Arrivederci	19
Classifica Web – Licenza d'uso	20
Riconoscimenti	22
Supporto tecnico	25

INTRODUZIONE

Tieni in forma la tua mente così come fai con il corpo! Questo gioco ti permetterà di stimolare e allenare il tuo cervello, in poco tempo e senza sforzi!

Il gioco contiene una varietà di divertenti esercizi, sviluppati per stimolare tutte le aree del cervello e tenere sveglia e attiva la tua mente. Il telefono cellulare diventerà il tuo sistema di allenamento cerebrale personale, da usare ovunque tu voglia, in qualsiasi momento della giornata!

IL FILE DI AIUTO

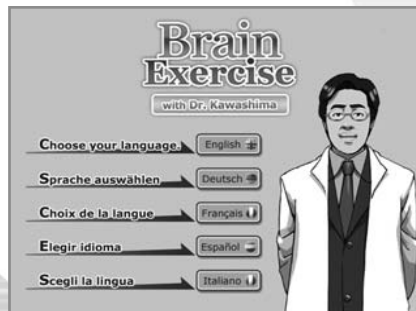
Brain Exercise with Dr. Kawashima contiene un file Readme (Leggimi) che riportano informazioni sui requisiti di sistema del gioco e come farlo funzionare. Per visualizzare questo file, clicca due volte sul file Readme situato nella cartella principale del disco.

Installazione di DirectX®

Installazione di DirectX®: il DVD-ROM di Brain Exercise with Dr. Kawashima richiede DirectX® 9.0c o superiore per funzionare. Se non hai DirectX® 9.0c o superiore installato, esegui il file Dxsetup.bat situato nella cartella principale del disco o visita www.microsoft.com/downloads/ per scaricare la versione più recente di DirectX.

MENU DI AVVIO

Il menu che compare all'avvio del gioco.



Configura le tue impostazioni.

Comune per le versioni DVD/scaricata/mini DVD.
Seleziona la lingua da utilizzare.

Se in seguito vuoi modificare questa impostazione, scegli IMPOSTAZIONI > Seleziona lingua (consulta la sezione Impostazioni, a pagina 17).



Configura le impostazioni audio

Versioni DVD/scaricata: Questa schermata compare solo durante la prima sessione di avvio.

Versione mini DVD: Questa schermata appare ogni volta che avvii il programma per essere usato durante un viaggio, in modo da non disturbare chi ti sta intorno.

PRIMO ALLENAMENTO



Inserisci i tuoi dati personali.

Seleziona 'Nuova registrazione'.

- È possibile creare fino a un massimo di 4 account personali.



Una volta effettuato a registrazione, puoi visualizzare la lezione del Dr. Kawashima sul cervello e scoprire come funziona il suo programma di allenamento.

Calcola la tua Età cerebrale per la prima volta.



Ora che hai inserito i tuoi dati personali, puoi misurare l'età del tuo cervello!

Ti verranno sottoposti tre esercizi selezionati casualmente.

Il risultato ottenuto in questi esercizi stabilirà la tua Età cerebrale, che verrà visualizzata.

Puoi rispondere alle domande attraverso diversi metodi di input o periferiche, per esempio il mouse o il touchpad per muovere il puntatore, o una tastiera o il tastierino numerico per digitare le risposte.

Gli esercizi valuteranno principalmente la tua velocità e la tua precisione nel rispondere, quindi usa il metodo di input con cui ti senti più a tuo agio.

ALLENAMENTO

Menu di allenamento personale: completata la registrazione, verrai portato al menu di allenamento.



Valutazione Età cerebrale: calcola l'età del tuo cervello.

Esercizio quotidiano: scegli esercizi specifici e allena il tuo cervello.

Visualizza dati: visualizza i risultati del tuo allenamento.

Impostazioni personali: modifica le tue impostazioni personali.

Informazioni: scopri interessanti curiosità sul cervello raccontate dal coltissimo Dr. Kawashima.

Inizia il tuo allenamento: clicca su Esercizio quotidiano nella schermata del giocatore e comparirà la schermata di selezione esercizi.



Gli esercizi sono divisi in tre gruppi, che corrispondono ai tre lobi del cervello.

Gli esercizi del gruppo blu, marrone e verde ti permetteranno di allenare rispettivamente il lobo parietale, frontale e temporale.

Clicca sulle frecce arancioni di sinistra e destra per passare da un gruppo all'altro e visualizzare gli esercizi disponibili.

Clicca sull'esercizio in cui vuoi cimentarti. Verrà visualizzato il titolo dell'esercizio e una breve descrizione.

Se clicchi su Tutorial, verranno visualizzati i dettagli dell'esercizio e le istruzioni grafiche.

Clicca su Seleziona per cimentarti nell'esercizio.



Terminato l'esercizio, verranno visualizzati i tuoi risultati.

Il punteggio viene calcolato in base alle percentuali delle risposte esatte e del tempo rimasto.

Rispondere con precisione e velocità è la chiave per totalizzare punteggi elevati.

*Il massimo che puoi totalizzare in ogni esercizio sono 100 punti.

Fatto questo, verranno visualizzati i dieci esercizi in cui hai totalizzato il punteggio migliore.

VALUTAZIONE ETÀ CEREBRALE

Nella schermata del giocatore, clicca su Valutazione età cerebrale.



Dovrai ora cimentarti in tre esercizi. Tranne la prima volta, potrai sceglierne due su tre, mentre il restante verrà selezionato a caso.



La tua Età cerebrale verrà quindi calcolata in base ai risultati ottenuti.

L'età finale viene determinata dal calcolo dei dati degli esercizi.

Verranno quindi visualizzati i tuoi dieci risultati migliori.

Il tuo cervello viene stimolato dalla ripetizione di questi esercizi, quindi impegnati al massimo e ottieni un'Età cerebrale sempre più giovane!

*I risultati della prima Valutazione età cerebrale di ogni giorno (la tua prima valutazione) appaiono solo nel menu dei dati, nella Scheda d'età cerebrale, nelle Parti blog e nella Classifica Web, in modo da fornire una valutazione obiettiva.

VISUALIZZAZIONE DEI DATI



Visualizza le informazioni e i risultati dei tuoi esercizi.

I dati visualizzati riguardano gli ultimi due anni.

Un'icona a forma di cervello indica i giorni nei quali ti sei allenato. La tua Età cerebrale viene visualizzata nei giorni in cui l'hai misurata.

Clicca su Dati per visualizzare le informazioni dettagliate nella schermata Dati.

SCHEMATA DATI



Qui puoi visualizzare l'Età cerebrale e il risultato ottenuto in ciascun esercizio in ordine cronologico.

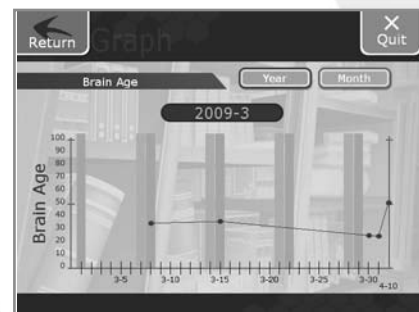
Nella schermata sono visualizzate le tre migliori età cerebrali e i tre record conseguiti finora.

Puoi scorrere gli esercizi che vuoi controllare usando i pulsanti a forma di freccia sul lato destro.

Usando i pulsanti colorati, puoi anche passare a specifici esercizi basati sulla parte di cervello allenata.

(Marrone: lobo frontale. Verde: lobo parietale. Blu: lobo temporale.)
Se vuoi verificare i tuoi miglioramenti in un esercizio nel corso del tempo, clicca sul pulsante GRAFICO. Verrà visualizzata la schermata dei grafici.

SCHEMATA DEI GRAFICI (Anno/Mese)



La tua Età cerebrale e la progressione cronologica dei risultati degli esercizi sono illustrati dalla linea di un grafico.

Puoi passare dalla visualizzazione per Anno a quella per Mese.

Per farlo, clicca sul pulsante Anno o Mese.

Scorri attraverso le date usando i pulsanti a forma di freccia rivolta a sinistra o a destra.

(Se sei nella visualizzazione per Mese, le date scorreranno avanti o indietro di un mese alla volta, ecc.)

Il sistema salva i primi risultati ottenuti ogni giorno, in modo da fornire una valutazione obiettiva.

IMPOSTAZIONI PERSONALI

Controlla e modifica le tue informazioni registrate:



Modifica nome del giocatore.

- **Informazioni valutazione** (compleanno, segno zodiacale, simbolo carta da gioco).
*Puoi cimentarti negli esercizi anche senza compilare questa parte.

- **Titolo** (come desideri essere visualizzato sulla Scheda d'età cerebrale, sulle Parti blog e sulla Classifica Web).
Il tuo primo titolo sarà Turchese. Procedendo nel gioco e migliorando i tuoi risultati, potrai impostare diversi titoli.

Per esempio:

- **Ametista:** questo titolo diventerà disponibile quando il tuo punteggio medio in **CALCOLO, MEMORIA, POSIZIONI** e **SERIE** sarà maggiore di 55, e la tua media personale sarà maggiore di 30.
- **Bronzo:** guadagnerai questo titolo quando il tuo Indice allenamento sarà superiore a 14400.

Ci sono in tutto 9 titoli che puoi conseguire avanzando nell'allenamento e accumulando punti.

Ci sono anche 10 titoli che puoi vincere soddisfacendo determinate condizioni nell'Indice allenamento, nel numero di esercizi sostenuti e così via. Cerca di conquistare tutti i titoli!

- **Visualizza Età cerebrale** (a seconda del tuo ultimo salvataggio)
- **Dati** (vai al Calendario)
- **Pulsanti esporta** (Scheda d'età cerebrale, Parti blog e Classifica Web)

*Consulta la sezione ESPORTA per maggiori dettagli.

È possibile modificare i dati pre-registrati. Le modifiche diventeranno effettive dopo aver selezionato il pulsante OK.

CANCELLA DATI - Cancella il tuo profilo e i tuoi "dati personali".

*Attenzione: una volta cancellati, i dati non potranno più essere recuperati.

ESPORTA

Esporta i risultati del tuo allenamento.

SCHEDA D'ETÀ CEREBRALE



Pubblica la tua Età cerebrale e i tuoi risultati in formato JPG!

Clicca sul pulsante OK per creare l'immagine.

Si aprirà automaticamente la cartella in cui è contenuta.

*La cartella di destinazione è nominata My Game, e si trova nella cartella Documenti.

Potrai poi stampare il tuo file JPG o spedirlo via e-mail ai tuoi amici. Segui le istruzioni indicate dalla tua stampante per stamparlo alla grandezza desiderata.

Mostra la tua Età cerebrale ai tuoi amici!

*Il nome della società di questa Scheda d'età cerebrale è fittizio.

PARTI BLOG

Return X Quit

Your information will be output as BlogParts.

Output information

RANKING NAME NINA75 CHANGE NAME

Brainage 47.8

Title Turquoise

In English Turquoise

Output

MENU

Per poter usare la funzione Parti blog ti occorre un browser abilitato a JavaScript e Adobe Flash Player (versione 9 o superiore consigliata), entrambi gratuiti.

Il metodo di pubblicazione delle tue Parti blog può variare a seconda del servizio blog che usi.

Verifica i dettagli con il tuo provider di servizi blog.

Inoltre, alcuni blog potrebbero non supportare la funzione Parti blog.

Non siamo in grado di garantire la funzione Parti blog per ogni provider di servizi.

Esponi i risultati dei tuoi esercizi nel tuo blog!
Clicca sul pulsante Esporta, si aprirà un browser e verrà visualizzato il codice sorgente di Parti blog.

Ora puoi mostrare la tua Età cerebrale a tutto il mondo!
Ricorda di NON usare le tue informazioni personali per le PARTI BLOG.

Controlla l'immagine di anteprima di Parti blog prima di visualizzarla nel tuo blog.

CLASSIFICA WEB

Return X Quit

Your information will be uploaded to Web Ranking.
(Internet connection necessary.)

Output information

RANKING NAME NINA CHANGE NAME

Brainage 34.9 Points 213.2

Title Meteor

In English Meteor

Output

MENU

Ecco l'altro set di dati da usare nella Classifica Web.

Dopo aver selezionato CARICA, il tuo soprannome nella Classifica Web verrà caricato in Internet, quindi fai attenzione a NON includere dati personali o il numero della tua carta di credito, ecc.

Qui puoi impostare un nickname diverso da quello che usi negli esercizi di tutti i giorni.

Il nickname può contenere fino a quindici lettere o numeri (senza spazi).

Alcune parole potrebbero non essere accettate dal server. In tal caso, scegli un altro nome e invialo nuovamente al server.

Puoi continuare ad allenarti anche senza aver inserito nulla.

È necessaria una connessione Internet per utilizzare la funzione Classifica Web.

Leggi la licenza d'uso sottostante per altre condizioni applicabili.

Qui puoi caricare un altro nickname per la Classifica Web, l'Età cerebrale, il titolo, il segno zodiacale e totalizzare punti per scalare la classifica sul sito Internet.

Clicca sul pulsante Classifica per aprire il tuo browser predefinito. Se non si verificano errori, i tuoi dati verranno visualizzati nella schermata di Classifica Web su Internet.

Registrazione completata.

La data di nascita che hai scelto precedentemente per accedere al programma NON sarà visualizzata in questa classifica online.

- Il tuo nickname della Classifica Web e tutti i dati associati visualizzati in questa schermata saranno visibili a chiunque. Non divulgare informazioni personali riguardanti te stesso o altri. Si declina ogni responsabilità per i dati che scegli di rendere pubblici.

INFORMAZIONI



Qui troverai informazioni sul cervello fornite direttamente dal Dr. Kawashima.

In tutto ci sono undici notizie, che verranno aggiunte man mano che procedi nel gioco.

IMPOSTAZIONI



Modifica le impostazioni di allenamento.

Audio

Volume SI/NO - Regola volume

Modifica lingua

Inglese/Francese/Tedesco/Italiano/Spagnolo

Dimensione finestra

Finestra/Massima

Tutti questi elementi sono liberamente modificabili.

I cambiamenti avranno effetto solo dopo che avrai selezionato il pulsante OK.

Le modifiche sono valide per tutti gli utenti che utilizzano lo stesso programma.

MODALITÀ VS.



Più giocatori possono usare lo stesso computer per cimentarsi negli esercizi in una competizione a turni per guadagnare punti e migliorare la propria Età cerebrale.

Possono partecipare fino a un massimo di 4 giocatori.

Per prima cosa, seleziona il numero di giocatori e gli esercizi.

I colori dei giocatori vengono visualizzati prima dell'inizio di ogni esercizio.

Dopo aver deciso l'ordine di gioco, quando tutto è pronto, clicca su Sì.

Si avvierà un esercizio selezionato a caso.

Quando tutti i giocatori avranno completato le loro prove, verranno confrontati i punteggi e verrà visualizzata la classifica.

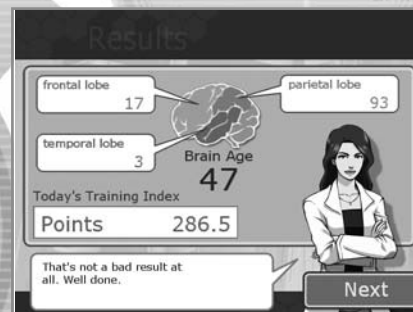
In caso di pareggio, vince il giocatore con la migliore Età cerebrale.

ARRIVEDERCI

Puoi interrompere l'allenamento in qualunque momento selezionando il pulsante ESCI.

La sessione di allenamento può anche essere chiusa manualmente attraverso il sistema operativo (per esempio, in ambiente Windows devi cliccare sul pulsante Chiudi, ecc).

Chiudendo il gioco in questo modo, però, non verranno salvati i dati della sessione, quindi esci sempre dal programma cliccando sul pulsante ESCI.



La schermata ARRIVEDERCI visualizza l'Indice allenamento del giorno trascorso.

Controlla tutti i giorni l'Indice allenamento!

CLASSIFICA WEB – LICENZA D'USO

È necessaria una connessione Internet per usare la funzione Classifica Web.

Per usare questa funzione, è necessario che l'utente si assuma la responsabilità di essere in possesso del software, dell'hardware e della connessione Internet necessari, oltre ad assicurarsi che i sopracitati elementi siano installati e funzionino correttamente.

Inoltre, NAMCO BANDAI Games non è responsabile per i suoi partecipanti o dell'accesso del giocatore.

Nei seguenti casi NAMCO BANDAI Games può terminare il servizio senza alcun preavviso.

- (1) Manutenzione al server o lavori periodici.
- (2) Manutenzione urgente dovuta a un difetto nel servizio fornito.
- (3) Ogni altro caso in cui NAMCO BANDAI Games ritenga necessario sospendere il servizio.

NAMCO BANDAI Games detiene il diritto di sospendere e/o terminare il servizio senza alcun preavviso.

NAMCO BANDAI Games non dovrà rispondere in caso di modifica, sospensione o interruzione del servizio.

L'utente si assume piena responsabilità per qualunque informazione possa rivelare attraverso il nostro servizio a terze parti.

NAMCO BANDAI Games non è da ritenersi responsabile per le azioni degli utenti, in quanto il nostro servizio è di soli intermediari, attraverso il quale l'utente comunica informazioni ad altri. NAMCO BANDAI Games non può garantire o controllare l'autenticità, la credibilità o la legalità dei contenuti inviati attraverso i suoi mezzi.

NAMCO BANDAI Games non è da ritenersi responsabile per qualunque comunicazione inviata all'utente da terze parti, né per danni derivanti dai contenuti di dette comunicazioni. L'utente deve decidere per sé se il contenuto di tali dati è affidabile, preciso, completo, utile, vantaggioso, eccetera, e consentire ad assumersi la responsabilità e i carichi fiscali in cui può incorrere.

RICONOSCIMENTI

ORIGINAL ARCADE VERSION:

Producer: Hajime NAKATANI
Director: Masateru UMEDA

PC VERSION:

Producer: Yuji SHIBATA
Assistant Producer: Olivier LATANICKI
Localization Assistant: Hayato OISHI

DEVELOPMENT:

NAMCO TALES STUDIO INC.

Planning Director:

Interface Design:

Illustration:

Sound:

Business Development:

MiCROViSiON Inc.

Direction:

Programming:

Design Coordination:

SPECIAL THANKS TO:

NAMCO TALES STUDIO INC.

MiCROViSiON Inc.

NAMCO BANDAI Games Inc.

SARUGAKUCHO Inc. / Createwave Co., Ltd. / Intac (UK) Limited

Go MURAI
Yuri SUZUKI
Miyuki KOBAYASI
Shuji IKEGAMI
Yoshihiro SETO

Mitsuru OTA
Takashi YOSHIDA
Atsumi OHASHI
Ichiro MOTOYOSHI
Gen SHIMADA
Aki HIRANO

Kiyoshi NAGAI
Eiji KIKUCHI
Akihiro ARAHORI
Jun KINOSHITA
Maki YAMAMOTO
Takahiro SUZUKI
Chuya ISHIDA
Yoshiaki SAITO

DISTRIBUTION PARTNERS

Olivier Comte
Ai-Lich Nguyen
Karine Balichard
Mieko Murakami
Mathieu Piau
Julien Ramette

Franck Genty
Manuela Riboldi
Vincent Laloy
Olivier Robin
Claire McGowan
Stéphane Entéric
Emeric Polin
Pascal Guillen

Caroline Fauchille
Celine Vilgicquel
Vincent Hattenberger
Delphine Doncieux
Elise Pierrel
Laurence Dury

LOCAL MARKETING TEAM

UK

France
Deutschland
Iberica

Italy
Benelux
Nordic
Hellas
Israel
Australia

David Miller
Antoine Jamet
David Razaghi Kamsi
Pablo Tamargo Sitges
Laura Aznar Bertran
Mario Vacca
Nico Deleu
Kalle Lagerroos
Chris Altiparmakis
Moran Lihi
Leesa Byrne
Raelene Knowles

SPECIAL THANKS TO :

HP GDAS – Testing
Sharathnag K. N – Test Analyst
Vedavyas K.P – Project Manager
International Synthesis Holding - Milano
Synthesis Iberia – Madrid

ENZYME TESTING LABS™

Enzyme Studio Director
Enzyme Head of Production
Enzyme Localization Project Manager
Enzyme Localization Testers

Carolljo Maher
Andreas Schlangen
Trine Sofi Jacobsen
Daniel Idoine-Shirai
Pierre-Olivier Petillot
Daniele Rossi
Olivier Balo
Miguel Silva

Nathalie Foster

Also special thanks to:

Dr. Ryuta KAWASHIMA, Etienne Piquet GAUTHIER, Killa SHIBATA

FLIPFROG

54223
4237

NOTES

$$28+2=$$

?

5