

CHAOS LEGION™



CAPCOM

INSTALLATION

Insert the game CD into your CD-ROM drive. If your CD-ROM drive has AutoPlay enabled follow the on screen instructions. If AutoPlay is not enabled, double-click on the "My Computer" icon on your desktop. Double-click on the CD-ROM drive icon. Follow the installation instructions.

If this product does not begin installing immediately, double-click on autorun.exe.

TECHNICAL SUPPORT

If you encounter any technical difficulties with this Capcom game, please email our support team at capcom@absolutequality.co.uk

Please make sure that you give precise details of any error messages that you receive, and details regarding the specifications of your computer, as this will help us in giving you a faster and more efficient service.

If you would prefer to write to us, please send your letters to the following address:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA

INSTALLATION

Insérez le CD du jeu dans votre lecteur de CD-ROM. Si la fonction d'exécution automatique de votre lecteur de CD-ROM

est activée, suivez les instructions à l'écran. Si cette fonction n'est pas activée, double-cliquez sur l'icône « Poste de travail » du bureau. Double-cliquez sur l'icône du lecteur de CD-ROM. Suivez les instructions d'installation. Si ce produit ne s'installe pas immédiatement, double-cliquez sur autorun.exe.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Si vous avez des difficultés techniques avec ce jeu Capcom, veuillez envoyer un e-mail à notre équipe d'assistance à l'adresse suivante : capcom@absolutequality.co.uk

Indiquez précisément la nature des messages d'erreur, s'il y a lieu, ainsi que les caractéristiques de votre ordinateur. Ceci nous permettra de vous aider plus rapidement et plus efficacement.

Si vous préférez nous écrire une lettre, veuillez l'envoyer à l'adresse suivante :

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA Royaume-Uni

INSTALLATION

Legen Sie die Spiel-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Wenn bei Ihrem CD-ROM-Laufwerk die automatische Wiedergabe aktiviert ist, befolgen Sie bitte die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sollte die automatische Wiedergabe nicht aktiviert sein, doppelklicken Sie auf das Symbol "Arbeitsplatz" auf Ihrem Desktop. Doppelklicken Sie dann auf das Symbol mit dem CD-ROM-Laufwerk. Befolgen Sie die Installationsanweisungen. Sollte die Installation nicht sofort beginnen, doppelklicken Sie auf die Datei autorun.exe.

TECHNISCHER SUPPORT

Sollten bei der Verwendung dieses Capcom-Spiels technische Probleme auftreten, senden Sie bitte eine E-Mail an unser Support-Team unter capcom@absolutequality.co.uk

Bitte halten Sie alle Einzelheiten hinsichtlich eventueller Fehlermeldungen sowie der technischen Angaben Ihres PCs bereit, damit wir Ihre Anfrage so schnell und effizient wie möglich bearbeiten können.

Falls Sie Ihre Anfrage per Post an uns richten möchten, schreiben Sie bitte an:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA Großbritannien

INSTALLAZIONE

Inserisci il CD del gioco nell'unità CD-ROM. Se è attivata la funzione di esecuzione automatica dell'unità CD-ROM, segui le istruzioni sullo schermo. In caso contrario, fai doppio clic sull'icona "Risorse del computer" sul desktop. Fai doppio clic sull'icona dell'unità CD-ROM e segui le istruzioni per l'installazione. Se l'installazione del prodotto non si avvia immediatamente, fai doppio clic su autorun.exe.

SUPPORTO TECNICO

In caso di problemi tecnici con questo gioco Capcom, puoi inviare un'e-mail al nostro team di supporto all'indirizzo: capcom@absolutequality.co.uk

Assicurati di fornire informazioni precise sui messaggi di errore che ricevi e sulle specifiche del tuo computer, in modo da garantirti un servizio più rapido ed efficiente.

Se preferisci scrivere, puoi inviare una lettera al seguente indirizzo:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA U.K.

INSTALACIÓN

Inserta el disco del juego en la unidad de CD-ROM.

Si tienes activada la función de ejecución automática, solo tendrás que seguir las instrucciones de la pantalla. En caso contrario, haz doble clic en el icono "MI PC" del escritorio.

A continuación, haz doble clic en el icono de la unidad de CD-ROM y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla. Si el proceso de instalación no comienza en unos segundos, haz doble clic en autorun.exe.

SOPORTE TÉCNICO

Si tienes algún problema de tipo técnico con este título de Capcom, envía un mensaje de correo electrónico a nuestro departamento de soporte técnico: capcom@absolutequality.co.uk

No olvides describir los mensajes de error que hayas recibido y las características de tu ordenador. Así podremos ofrecerte un servicio más rápido y eficaz.

Si prefieres escribirnos, hazlo a la siguiente dirección:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. Londres W6 7HA Reino Unido

CHAOS LEGION™ © 2003 CAPCOM CO. ALL RIGHTS RESERVED.

Contents

Installing the Game	4
A New Reign of Evil!	5
Hero, Villain & Hostage	6
Your Mission	7
Operating Controls	8
Assault Mode Screen	9
Force Mode Screen	9
Player Modes	10
Legions	11
Guilt	12
Malice	12
Arrogance	13
Flawed	13
Blasphemy	14
Hatred	14
Items	15
Intermission	15
Options	16
Pause Menu	17
Results Screen & Game Over	18
How to Survive ... and Win!	19

CAPCOM

© CE EUROPE LTD. 2000, 2003.
ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM and
the CAPCOM LOGO are registered
trademarks of CAPCOM CO., LTD.

INSTALLING THE GAME

(You must install the game to play it.)

Before starting the installation process, check once again that your computer meets the system requirements indicated on the back of the package.

Turn on your computer and insert the Chaos Legion CD-ROM into the CD-ROM drive.

SELECT LANGUAGE

When the Select Language screen appears, select the installer language from the list and click 'Next'. (If the Select Language screen does not appear automatically, double click the My Computer icon on the desktop. Next double click the CD-ROM drive icon to display the contents of the CD and then double click on 'setup.exe'. The Select Language screen will appear.)

SETUP

On the Setup screen, click 'Next' to continue with the setup process or 'Cancel' to exit setup.

END USER LICENCE AGREEMENT

Read through the End User Licence Agreement, check the box indicating that you accept the terms of the agreement and click 'Next'. (If you do not indicate your acceptance of the terms of the licence agreement, you will be unable to install the game.)

USER INFORMATION

Enter the CD-Key and click 'Next' (you will find the CD-Key on the sticker attached to your CD-ROM case).

SETUP TYPE

Select the Setup Type and click 'Next', then select the language of the game on the Install Components screen and click 'Next'.

SELECT DESTINATION DIRECTORY

Specify the folder in which you want to install the game on the Select Destination Directory screen. The default directory is 'C:\Program files\CAPCOM\chaoslegion'. When you have specified the directory, click 'Next'.

SELECT PROGRAM FOLDER

You can select an existing program folder or create a new folder. The default program folder is 'Chaos Legion'. When you have selected the program folder, click 'Next'.

START COPYING FILES

Check the settings and click 'Next'.

SETUP STATUS

The installation begins. When the first disk has been copied, you will be prompted to insert the second disk. Insert the second disk into the specified drive. When the second disk has been copied, the message 'Do you want to install DirectX8.1?' will appear. Install DirectX8.1 if you need to (insert the first disk in your CD-ROM drive before installing DirectX8.1).

NOTE: You must select 'Yes' to restart your computer after you install DirectX 8.1. If you select 'No' DirectX 8.1 will not be in effect.

INSTALLSHIELD WIZARD

When the Installation Completed screen appears, check the box for the operation you want to perform and click 'Finish'.

UNINSTALLING THE GAME

Click the Start button and select the Program menu, then select 'CAPCOM' and click on 'Uninstall'. To restart your computer now select 'Yes'. If you select 'No', you will be unable to reinstall 'Chaos Legion' until the next time you restart your computer.

A new reign of Evil

FOUR YEARS AGO...

The High Priest of the Order of St Overia senses something is wrong. When he sends the alarm, Sieg, Delacroix and Siela rush through the rain-drenched streets to the cathedral.

In the sanctuary, a gem-encrusted casket lies surrounded in the fragrance of eerie incense. Followers of the Order of St Overia, their souls possessed by the powers of darkness, have nearly completed an ancient, forbidden rite. The Evil Spirit of Azrail, until now trapped in the glowing chest, is about to rise from the dead. Sieg, Delacroix and Siela foil Azrail's resurrection at the last second.

But in revenge, Azrail captures Siela's soul and vanishes. Sieg and Delacroix lose their beloved Siela ... forever!

MONTHS LATER...


In Rotarl, the Sacred Capital, the superior of the Order of St Overia is attacked and the forbidden book of Apocrypha Yzarc stolen. Eyewitness raise suspicion that Lord Delacroix is the culprit. The Order dispatches an army of knights to interrogate Delacroix. But the royal lord is not only absent from his estate, his whereabouts are unknown.

Young Sieg is also searching for Delacroix. When Sieg discovers his best friend in a far corner of the cemetery, the figure enshrouded in a dark aura only dimly resembles the champion Sieg once knew.

Defensively, Sieg draws his sword, but forces of darkness overwhelm him. Delacroix vanishes into thin air. Only his last words linger ...

"Come and get me!"

Hero, Villain & Hostage



Former best friends Siegfried and Delacroix had at one time fought side by side in many battles. But their friendship crumbled after the loss of Siela, when Delacroix disappeared. Delacroix had a promising future as head of the Order of St Overia, performing countless miracles as carrier of the Dark Glyphs. Now fallen into darkness, he has mysteriously appeared at various sacred sites described in the Apocrypha Yzarc. Is it possible he is searching for the forbidden spell that will free the Evil Spirit of Azrail?

Sieg, a young swordsman of the Knights of the Dark Glyphs, has been chosen by the Order to pursue his former friend. Armed with the power of the Dark Glyphs, Siegfried summons an army of chaos to aid him in his mission.

Your Missions

PLAYER

You take on the role of hero Siegfried Wahrheit, who uses SOUL to summon legions. Siegfried wields a sword and can command summoned legions to attack.

STAGE PROGRESSION

Each stage consists of several scenes. You proceed from stage to stage by totally destroying enemies and defeating special monsters.

LEGIONS

Legions are a variety of summoned beasts. You increase the number of available legions by getting crests at each stage. Legions can perform assist attacks or force attacks depending on the mode selected. Once equipped with a legion, you can activate the enchantment attack (special action) of that legion.

INCREASING LEGION LEVELS & EQUIPPING LEGIONS

On the intermission screen between stages, you can use EXP points gained in a stage to increase the level of legions you are equipped with. Your skills and summoned legions increase as you raise the legion level. You can equip a maximum of two types of legions, and you can switch legions during intermission between stages.

OPERATING CONTROLS

KEYBOARD

Cursor keys	Run (Solo) or walk (Legion summoned)
F	Normal attack/Continuous attack (continuous input)/Accept
S	Jump/Dodge (during Parallel Movement)/Accept
E	Lock-on Shot/Release Lock-on/Cancel
Space	Summon legion (enter Force Mode) or dismiss legion (enter Assault Mode)
D	Assist Attack or Force Attack
Left Shift	Parallel Movement/Fix Lock-on (during Lock-on)/change page
Delete	Change mode of legion (Active/Passive)
Page Down	Change legion in use
ENTER	Open Pause menu/Skip movie or demo
END	Display map
C	Control viewpoint camera

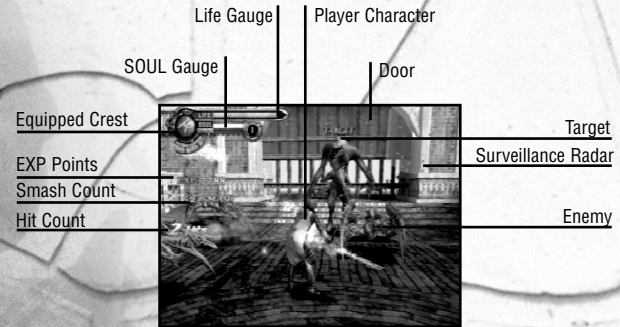
USING THE GAME PAD



Microsoft Sidewinder Game Pad®

Player Movement:	D-Pad
Control viewpoint camera:	Shift + cursor keys
Parallel Movement:	R1
Map Display:	M
Mode Change:	L1
Sword Attack:	X
Jump:	C
Lock-on Shot:	B
Attack Orders:	A
Legion Mode Switch:	Z
Switch Legion Crests:	Y
Pause:	Start Button

Assault Mode Screen



SOUL GAUGE - Count increases when you accumulate a certain amount of SOUL.

LIFE GAUGE - Displays character's remaining life force.

Note: SOUL and life gauge maximum values increase depending on items and equipped legions.

SURVEILLANCE RADAR - Displays surrounding conditions.

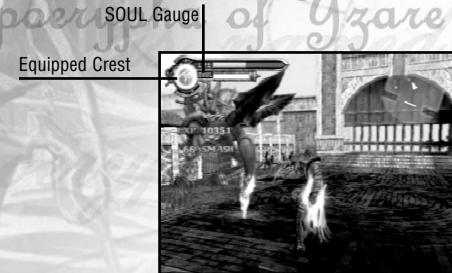
EQUIPPED CREST - Shows legion(s) you are equipped with (up to a maximum of two).

EXP POINTS - Displays value of experience gained in current stage.

SMASH COUNT - Displays number of enemies defeated.

HIT COUNT - Displays number of hits against enemy.

Force Mode Screen



SOUL GAUGE - Displays remaining force of the summoned legion. When the Soul gauge drops to zero, the summoned legion is eliminated.

EQUIPPED CREST - Displays the icon of the legion you are equipped with and the legion command mode. Active mode when the icon is outlined in orange, passive mode when blue.

Player Modes

CHAOS LEGION™ has two player modes, assault mode and force mode. Sieg's powers, summons of legions, and certain methods of operation vary depending on the mode. You can change player mode at any time during the game to suit the situation.

ASSAULT MODE

In this mode, Sieg acts alone. This is an effective mode for battling a few enemies. You have strong powers of attack and agility, but are extremely vulnerable if surrounded by monsters.

SIEG'S POWERS

- Agility: High
- Attack: High
- Defense: Low
- Soul Capture: High
- EXP Points: Low
- Lock and Shoot: Short

LEGION/ASSIST ATTACK

- Use one SOUL gauge to activate a quick, small summons for each legion to assist attack.

FORCE MODE

In this mode, Sieg cooperates with his legions. Though Sieg loses agility and attack power, this is an effective mode for battling swarms of enemies. You can command legions by lock on and directed action.

SIEG'S POWERS

- Agility: Normal
- Attack: Low
- Defense: High
- Soul Capture: Low
- EXP Points: High
- Lock and Shoot: Long

LEGION/FORCE ATTACK

- Call legion groups without expending SOUL. By changing the directed action of a summoned legion, you can switch between active mode that fight on their own (orange legion icon) and passive mode that fight under command (blue legion icon). SOUL decreases if legions suffer damage. If SOUL drops to zero, the crest breaks, the summoned legion is eliminated, and both assist attack and force attack are disabled (you can only use enchantment attack).

Legions

CHAOS LEGION™ offers many legions for you to acquire and control. You acquire legions by getting legion crests in each stage. You can battle with up to two legions by equipping the legions you want during the intermission screen.

LEGION EFFECTS

ENCHANTMENT EFFECT / NO SOUL GAUGE CONSUMED

- Once equipped with a legion, you can wage many kinds of attacks. When a legion reaches level 4, it acquires the enchantment effect. You can then use this weapon even without equipping that legion.

ASSIST ATTACK/ SOUL GAUGE IS CONSUMED

- In normal mode, you can quickly summon a legion to support Sieg by pressing the SPACE key.

FORCE ATTACK / NO SOUL CONSUMED

- Each legion summoned in legion mode uses its own characteristic attack. Some legions can increase in number by levelling up. In legion mode, press the delete key to switch between active mode that fight on their own and passive mode that only defend when commanded.

INCREASING LEGION LEVEL

Gaining EXP points increases legion level. EXP points are accumulated by each equipped legion during combat. Then, you can increase the legions level in the legion area of the intermission screen.

BROKEN CREST

A legion is eliminated and its crest broken when the legion receives damage with 0 points of SOUL. When the crest breaks, the crest icon next to the SOUL gauge cracks, and a message appears telling you that the crest is broken. Once the crest is broken, you cannot use the legion or its summoned beast assist. You can only use the enchantment.

GUILT

This legion attacks by sword, and its symbol is a sword. It cannot attack from the air, but as legion level increases, it can eradicate the enemy by sheer numbers.

ENCHANTMENT

LEVEL 1

- Action: up to 6 consecutive slashes.
- Effect: Attack power increases by 5 points.

LEVEL 2

- Action: Upward cut.
- Effect: Attack power increases by 10 points.

ASSIST

- After Sieg charge-slashes, Guilt dash-slashes continuously.
Level 1 - Midnight Punisher Level 2 - Midnight Punisher

LEGION

ACTIVE MODE

- Follows Sieg and continuously attacks nearby enemies and locked-on enemies.

PASSIVE MODE

- Only performs defensive maneuvers unless otherwise instructed.
Level 1 - Summons 3 bodies. Level 2 - Summons 4 bodies.

MALICE

This legion attacks with crossbows, and its symbol is the archer. Although its attack power is weak, it can conduct long-range attacks. It is most effective when the enemy is difficult to approach.

ENCHANTMENT

LEVEL 1

- Action: Prisoner.
- Effect: SOUL gauge increases.

LEVEL 2

- Action: Prisoner.
- Effect: Doubles attack range of lock-on and shoot.

ASSIST

- After Sieg's blast-up attack, Malice attacks with continuous shots.
Level 1 - Great Depression Level 2 - Great Depression

LEGION

ACTIVE MODE

- Follows Sieg and continuously attacks nearby enemies and locked-on enemies with arrows.

PASSIVE MODE

- Stands still and only performs defensive maneuvers unless otherwise instructed.
Level 1 - Summons 2 bodies. Level 2 - Summons 3 bodies.

ARROGANCE

This legion, whose symbol is the shield, is specifically designed to block enemy attack.

ENCHANTMENT

LEVEL 1

- Action: Avenger Lv1.
- Effect: Defense power increases by 10 points.

LEVEL 2

- Action: Avenger Lv2.
- Effect: Defense power increases by 20 points.

ASSIST

- Arrogance defensive wall appears for a limited time and acts as super armor.
Level 1 - Rampage Level 2 - Rampage

LEGION

ACTIVE MODE

- Follows Sieg and forms a defensive wall against enemy attacks.

PASSIVE MODE

- Separates from Sieg and protects the base.
Level 1 - Summons 2 bodies. Level 2 - Summons 3 bodies.

FLAWED

With the claw as its symbol, this legion battles the enemy from the air with lethal claws and swift attacks. It can also attack airborne enemies. Flawed cannot enter some areas unless it possesses double raid enchantment.

ENCHANTMENT

LEVEL 1

- Action: Despise Lv1.
- Effect: Jump capability increases.

LEVEL 2

- Action: Double raid.
- Effect: Sieg can 'double jump'

ASSIST

- Sieg sets a trap, and Flawed attacks the enemy that touches it.
Level 1 - Refine Stock Level 2 - Refine Stock

LEGION

ACTIVE MODE

- Follows Sieg and claws nearby and/or locked-on enemies.

PASSIVE MODE

- Only performs defensive maneuvers unless otherwise instructed.
Level 1 - Summons 3 bodies. Level 2 - Summons 4 bodies.

BLASPHEMY

The legion itself is a bomb, and its symbol is a blast. It consumes SOUL when it explodes.

ENCHANTMENT

LEVEL 1

- Effect: Jump capability increases. Action: Air Blaze Lv1.
- Effect: Jump capability increases. Effect: SOUL gauge increases by 100 points.

LEVEL 2

- Action: Air Blaze Lv2.
- Effect: SOUL gauge increases by 200 points.

ASSIST

- Kick Blasphemy to launch a long-range attack against the enemy.
Level 1 - Crimson Carnage Level 2 - Crimson Carnage

LEGION

ACTIVE MODE

- Follows Sieg and blasts nearby and/or locked-on enemies.

PASSIVE MODE

- Follows Sieg.

HATRED

This colossal human legion attacks by force. Its movement is slow, but its power is massive.

ENCHANTMENT

LEVEL 1

- Action: Breakdown Lv1.
- Effect: Life gauge increases by 50 points.

LEVEL 2

- Action: Breakdown Lv2.
- Effect: Life gauge increases by 100 points.

ASSIST

- Hatred appears, blocks the attack and sends the enemy flying
Level 1 - Bad Karma Level 2 - Bad Karma

LEGION

ACTIVE MODE

- Follows Sieg and strikes nearby and/or locked-on enemies.

PASSIVE MODE

- Only performs defensive maneuvers unless otherwise instructed.

Level 1 - Summons 2 bodies. Level 2 - Summons 3 bodies.

Items

Items can be used in three ways:

- As soon as you get them.
- From the item area during intermission.
- From the item area on the pause menu.

When the item area is displayed, the names of useable items are brightly lit.

Some items you can find are:

SOUL AURA (blue) - Appears when Sieg attacks or an enemy dies. This item recovers SOUL.

LIFE AURA (green) - Appears from the enemy and surroundings when a special enemy is defeated. This item recovers life.

CREST - This item can be used by its corresponding legion.

EXP GEM - Use this during intermission to increase a legion's EXP points.

RECOVER LIFE - Restores life and/or increases the life maximum.

Look for more items and see what they do.



Intermission

When you finish a stage, an intermission screen appears and provides these options:

PLAYER

- **LEGION EQUIP** - Select the crest of the legion to be equipped (max: 2).
- **PLAYER STATUS** - Check equipped legions, maximum life gauge value, and soul gauge maximum attack/defense power.
- **PLAYER ACTION** - Check actions that can be used and methods of operation.
- **EXIT** - Return to the intermission screen.

LEGION

- Once the legion is selected, a confirmation message will be displayed. Select YES to accept.

ITEM

- View your items. The maximum number you can have depends on the difficulty level of the current game. When GEM is selected, the legion screen appears, and you can use the Gem.

GAME END

- End the game and return to the main menu.

NEXT STAGE

- View the next stage map. After completing the first stage, a map selector becomes available, and you can replay previous maps.

Options

You can reach the options menu from the main menu or the intermission screen. It provides these options:

GAME SETTINGS

- Select various functions during gameplay.
- **STATUS** - Select constant display or battle only display.
- **MAP** - Toggle between map display off/on.
- **ENEMY LIFE** - Toggle enemy force display on/off.
- **COUNTER** - Toggle between EXP points, hit count, and smash count display.
- **STAGE TIME** - Toggle area time on/off.
- **TUTORIAL** - Toggle tutorial on/off.
- **DEFAULT** - Restore the original settings.
- **EXIT** - Return to the Option menu.

MOVIE

- **Note:** Movie can only be changed when you select OPTIONS from the main menu.

CAPTION

- Toggle the caption display on/off.

CONTROL

- **BUTTON TYPE** - Change preferences for controlling operation
- **CAMERA DIRECTION** - Change preferences for camera operation.
 - [Reverse] The camera moves vertically in the opposite direction to input.
 - [Normal] The camera moves vertically in the same direction as input.
- **CAMERA RELEASE** - Change preferences for camera operation.
 - [Return] The camera automatically returns to its original position when button is released.
 - [Normal] The camera remains where it is when button is released.

SOUND

- Set game sound.
- **SE VOLUME** - Adjust the sound effect volume.
- **MUSIC VOLUME** - Adjust the background music volume.
- **SE PLAY MAX** - Change the maximum number of simultaneous sound effects.
- **DEFAULT** - Restore the original sound settings.
- **EXIT** - Return to the Option menu.

GRAPHIC

- **CHARACTER QUALITY** - Set the level of detail of the character models.
- **HIGH** - Display characters in high detail.
- **LOW** - Display characters in low detail.

- **LIGHTING MODEL** - Set the lighting model.
- **HIGH** - Per-pixel lighting with bump mapping of the entire surface
- **LOW** - Standard per-vertex lighting

- **EFFECT** - Turn effects (after-image, blur, shimmer) on and off.
- **ON** - Apply effects
- **OFF** - No effects

- **SHADOW** - Set the style of the characters' shadows
- **HIGH** - Display realistic self-shadows.
- **MIDDLE** - Display ground shadows only.
- **LOW** - No shadows

- **FOCUS BLUR** - Set the background focus.
- **ON** - Display the background in sharp focus.
- **OFF** - Display the background in blurred focus.

EXIT

- Return to the main menu or intermission screen.

Pause Menu

Press the ENTER key during gameplay to view the Pause menu, offering these options:

- **PLAYER** - View your character's current status.
- **LEGION** - View the currently selected legion's status.
- **ITEM** - Select an item from the list in order to use it. Available items are brightly lit.
- **MAP** - Display the stage map to confirm your present location.
- **OPTIONS** - Change various game settings. See page 16.
- **RETURN** - Return to the intermission screen for your current stage.
- **EXIT** - Return to your current game.

Results Screen & Game Over

RESULTS

The results screen appears when you finish a scene. It contains this information:

STAGE TIME - How long it took you to clear the scene.

SMASH COUNT - The number of enemies you annihilated in the stage.

HIT COUNT - Your HIT count gained.

EXP POINTS - Your EXP points gained.

GAME OVER

When Sieg's life gauge drops to zero, the game ends and a menu appears offering these options:

RETRY - Resume from the beginning of the stage in which the game ended. You can not change equipment. Player status returns to the status at the point when you entered that map.

RETURN - Return to the intermission screen of the stage in which the game ended. You can change equipment. In easy difficulty games, all EXP points you gained up to game over are counted; in normal difficulty games, half of the EXP points are counted; in hard difficulty games, none are added. Items captured during play are reset.

GAME END - Return to the main menu.

How to survive... & Win

COUNTERSTRIKE!

When a monster is charging and your attack is well-timed, you can inflict major damage by counterstriking.

AIM FOR VULNERABILITY!

You can inflict more damage than usual if you attack a certain spot on each monster. When Sieg's attack hits a vulnerable spot, a different hit effect occurs.

BE SMART ABOUT ATTRIBUTES!

Sword attacks are most effective against living types, while effect attacks are most effective against machine types. Burn attacks are effective against both. Some enemies suffer no damage from Sieg's attacks.

CHOOSE YOUR ENEMY!

In some scenes, enemies appear one after another. You can eliminate all these foes by defeating one special enemy. On the other hand, you can build EXP points by keeping that special enemy alive while you battle the other monsters that keep popping up. Play the game while calculating which enemy to defeat depending on the situation.

BUILD UP EXP!

EXP points increase when your attack hits a monster, when you recover SOUL, and when you defeat a monster. You get twice the EXP points if you attack or defeat a monster with a legion.

EASY ITEMS!

When Sieg delivers the finishing blow, items appear more easily.

TOUGH ENEMIES!

For enemies you can't seem to destroy, look carefully for hints on how to defeat them. Some enemies can only be destroyed by a certain legion.

PASSIVE MODE ADVANTAGE!

When you want to increase defense, passive mode is effective because your defense power increases.

GO BACK, GET MORE!

After finishing at least two stages, you can return to previous stages. There are things you may be able to get by taking your expanded legions back to earlier battlegrounds.

Inhalt

Installieren des Spiels	22
Das Böse herrscht aufs Neue!	23
Held, Schurke und Geisel	24
Ihre Aufgaben	25
Steuerung	26
Angriffsmodus-Bildschirm	27
Force-Modus-Bildschirm	27
Spielfigurenmodi	28
Die Legionen	29
Schuld	30
Böse	30
Arroganz	31
Makel	31
Lästerung	32
Hass	32
Objekte "Chaos Legion"	33
Unterbrechung	33
Optionen	34
Pausenmenü	36
Ergebnisbildschirm und Spielende	36
Überleben ... und gewinnen	37

INSTALLIEREN DES SPIELS

(Sie müssen das Spiel installieren, um es spielen zu können.)

Vergewissern Sie sich bitte vor Beginn des Installationsvorgangs, dass Ihr Computer den auf der Verpackungsrückseite aufgeführten Systemanforderungen entspricht.

Schalten Sie Ihren Computer ein und legen Sie die Chaos Legion-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.

SELECT LANGUAGE (SPRACHAUSWAHL)

Wählen Sie auf dem Bildschirm zur Sprachauswahl die gewünschte Sprache aus der Liste und klicken Sie auf „Next“ (Weiter). (Falls der Bildschirm zur Sprachauswahl nicht automatisch erscheint, doppelklicken Sie auf Ihrem Desktop auf das Arbeitsplatz-Symbol. Doppelklicken Sie dann auf das Symbol Ihres CD-ROM-Laufwerks, um den Inhalt der CD anzuzeigen, und anschließend auf „setup.exe“. Daraufhin erscheint der Bildschirm zur Sprachauswahl.)

SETUP

Klicken Sie auf dem Setup-Bildschirm auf „Next“ (Weiter), um das Setup fortzusetzen. Zum Abbrechen des Vorgangs klicken Sie auf „Cancel“ (Abbrechen).

END USER LICENCE AGREEMENT (ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG)

Lesen Sie die Endbenutzer-Lizenzvereinbarung, markieren Sie das Feld, in dem Sie Ihr Einverständnis mit diesen Bedingungen erklären, und klicken Sie auf „Next“ (Weiter). (Falls Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen des Lizenzvertrags nicht geben, können Sie das Spiel nicht installieren.)

USER INFORMATION (BENUTZERDATEN)

Geben Sie den CD-Key ein und klicken Sie auf „Next“ (Weiter) (Sie finden den CD-Key auf dem Aufkleber auf der CD-ROM-Hülle).

SETUP TYPE (SETUP-TYP)

Wählen Sie den Setup-Typ und klicken Sie auf „Next“ (Weiter). Wählen Sie als Nächstes auf dem Bildschirm zur Komponenteninstallation die gewünschte Sprache und klicken Sie auf „Next“ (Weiter).

SELECT DESTINATION DIRECTORY (ZIELVERZEICHNIS WÄHLEN)

Auf dem Bildschirm zur Auswahl des Zielverzeichnisses geben Sie das Verzeichnis an, in dem Sie das Spiel installieren möchten. Das Standardverzeichnis ist „C:\Programme\CAPCOM\chaoslegion“. Klicken Sie auf „Next“ (Weiter), wenn Sie das gewünschte Verzeichnis angegeben haben.

PROGRAMMORDNER WÄHLEN

Sie können einen bestehenden Programmordner auswählen oder einen neuen Ordner erstellen. Der standardmäßige Programmordner ist „Chaos Legion“. Klicken Sie auf „Next“ (Weiter), wenn Sie den Programmordner ausgewählt haben.

KOPIEREN DER DATEIEN BEGINNEN

Überprüfen Sie die Einstellungen und klicken Sie auf „Next“ (Weiter).

SETUP-STATUS

Der Installationsvorgang beginnt. Nach dem Kopieren der ersten CD werden Sie zum Einlegen der zweiten CD aufgefordert. Legen Sie die zweite CD in das angegebene Laufwerk ein. Nach dem Kopieren der zweiten CD erscheint die Meldung „Do you want to install DirectX 8.1?“ (Möchten Sie DirectX 8.1 installieren?).

Installieren Sie ggf. DirectX 8.1. Legen Sie dabei die erste CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk, ehe Sie mit der Installation beginnen.

HINWEIS: Wählen Sie nach der Installation von DirectX 8.1 die Option „Yes“ (Ja), um Ihren Computer neu zu starten. Wenn Sie „No“ (Nein) wählen, wird DirectX 8.1 nicht aktiviert.

INSTALLSHIELD-ASSISTENT

Klicken Sie auf dem Bildschirm zum Beenden der Installation auf das Feld für den gewünschten Vorgang und anschließend auf „Finish“ (Fertig stellen).

DEINSTALLIEREN DES SPIELS

Klicken Sie auf „Start“ > „Programme“, wählen Sie „CAPCOM“ und klicken Sie auf „Uninstall“ (Deinstallieren). Wählen Sie dann „Yes“ (Ja), um Ihren Computer neu zu starten. Wenn Sie „No“ (Nein) wählen, können Sie „Chaos Legion“ erst beim nächsten Neustart Ihres Computers neu installieren.

Das Böse herrscht aufs Neue!

VOR VIER JAHREN ...

Der Hohepriester des Overia-Ordens spürt, dass finstere Mächte am Werk sind. Sieg, Delacroix und Siela sind die ersten, die auf sein Alarmsignal hin durch die regennassen Straßen zur Kathedrale hasten.

Im Allerheiligsten liegt, umhüllt von Weihrauch, ein juwelenbesetzter Sarg. Mitglieder des Ordens der HI. Overia, besessen von den Mächten der Dunkelheit, haben ein uraltes verbotenes Ritual beinahe vollendet. Der böse Geist Azrail, der bislang in dem schimmernden Sarg gefangen war, steht kurz vor seiner Wiederkehr aus dem Totenreich. Sieg, Delacroix und Siela können Azrails Auferstehung in allerletzter Sekunde verhindern.

Aus Rache reißt Azrail Sielas Seele an sich und entschwindet. Sieg und Delacroix verlieren ihre geliebte Siela ... für immer.


MONATE SPÄTER ...

In der heiligen Stadt Rotarl wird der Superior des Overia-Ordens überfallen, das verbotene Buch der Apokryphen von Yzarc wird gestohlen. Berichte von Augenzeugen lassen vermuten, dass Lord Delacroix der Schuldige ist. Der Orden entsendet ein Ritterheer, um Delacroix zu verhören. Aber der Lord weilt nicht auf seinem Anwesen und ist spurlos verschwunden.

Auch der junge Sieg sucht nach Delacroix. Er findet den Freund in einer entlegenen Ecke des Friedhofs, doch die von einer dunklen Aura umgebene Gestalt hat nur noch entfernte Ähnlichkeit mit dem Helden, den Sieg einst kannte. Sieg zieht sein Schwert, wird jedoch von den Kräften der Finsternis überwältigt. Delacroix löst sich in Luft auf. Seine letzten Worte verhallen nur langsam ...

„Komm und hol mich!“

Held, Schurke und Geisel



Sieg und Delacroix haben als beste Freunde in so mancher Schlacht Seite an Seite gekämpft. Aber durch den Verlust von Siela und das Verschwinden Delacroix' fand ihre Freundschaft ein Ende. Delacroix hatte eine große Zukunft als Oberhaupt des Ordens der HI. Overia vor sich. Er hätte die heiligen Dunklen Glypten mit sich führen dürfen und zahllose Wunder vollbringen können. Nun, da er in den Bann der finsternen Mächte geraten ist, taucht er auf mysteriöse Weise an den in den Apokryphen von Yzarc beschriebenen heiligen Stätten auf. Sucht er vielleicht nach dem verbotenen Zauberspruch, mit dem sich der böse Geist Azrail befreien lässt?

Sieg, ein junger Schwertkämpfer der Ritter der Dunklen Glypten, wurde vom Orden auserwählt, sich auf die Suche nach seinem einstigen Freund zu begeben. Gewappnet mit der Macht der Dunklen Glypten beschwört Sieg die Legionen des Chaos herauf, die ihm bei seiner Mission beistehen sollen ...

Ihre Aufgaben

SPIELER

Sie übernehmen die Rolle von Sieg Wahrheit, der mit SEELEN Legionen beschwört. Sie besitzt ein Schwert und kann heraufbeschworenen Legionen befehlen, Gegner anzugreifen.

DIE EBENEN

Jede Ebene besteht aus mehreren Szenen. Sie bewegen sich von einer Ebene zur nächsten, indem Sie Gegner vernichten und bestimmte Monster besiegen.

DIE LEGIONEN

Die Legionen setzen sich aus beschworenen Monstern zusammen. Sie erhöhen die Anzahl der verfügbaren Legionen, indem Sie in jeder Ebene Wappen erhalten. Je nach gewähltem Modus können die Legionen Hilfs- oder Force-Angriffe ausführen. Sobald Sie eine Legion beschworen haben, können Sie den Verzauberungsangriff (Sonderaktion) der entsprechenden Legion aktivieren.

LEGIONSLEVELS ERHÖHEN UND LEGIONEN AUSRÜSTEN

Auf dem Unterbrechungsbildschirm zwischen den Ebenen können Sie die in der vorangegangenen Ebene gesammelten ERF-Punkte (Erfahrungspunkte) einsetzen, um den Level der aktivierten Legion zu erhöhen. Ihre Fähigkeiten und die Größe der beschworenen Legionen werden durch die Erhöhung des Legionslevels gesteigert. Sie können höchstens zwei Arten von Legionen aktivieren, und in den Unterbrechungen zwischen verschiedenen Ebenen können Sie die Legionen wechseln.

STEUERUNG

TASTATUR

Pfeiltasten	Rennen (allein) oder gehen (Legion beschworen)
F	Normaler Angriff/Ununterbrochener Angriff (gedrückt halten)/Bestätigen
S	Springen/Ducken (bei Parallelbewegung)/Bestätigen
E	Zielerfassung und Schuss/Zielerfassung beenden/Abbrechen
Leertaste	Legion beschwören (Force-Modus) oder Legion entlassen (Angriffsmodus)
D	Hilfsangriff oder Force-Angriff
Linke Umschalttaste	Parallelbewegung/Zielerfassung fixieren (bei Zielerfassung)/Umblättern
Entf	Legionsmodus wechseln (Aktiv/Passiv)
Bild ↓	Aktive Legion wechseln
EINGABE	Pausenmenü öffnen/Video oder Demo überspringen
Ende	Karte anzeigen
C	Kamera bedienen

VERWENDUNG DES GAME PAD



Spielerbewegung:	Steuerkreuz
Kamera bedienen:	Umschalttaste + Pfeiltasten
Parallelbewegung:	RI
Kartenanzeige:	M
Moduswechsel:	LI
Schwertangriff:	X
Springen:	C
Zielerfassung und Schuss:	B
Angriffskommandos:	A
Legionsmodus-Wechsel:	Z
Legionswappen-Wechsel:	Y
Pause:	Start-Taste

Angriffsmodus-Bildschirm



SEELENANZEIGE – Anzeige steigt, wenn Sie eine bestimmte Anzahl SEELEN gesammelt haben.

LEBENSKRAFTANZEIGE – Zeigt die verbleibende Lebenskraft der Figur an.

Hinweis: Die Höchstwerte der SEELEN- und der Lebenskraftanzeige nehmen je nach Objekten und aktivierten Legionen zu.

RADAR – Zeigt die Umgebung an.

AKTIVIERTES WAPPEN – Zeigt die Legion(en) an, die Sie aktiviert haben (höchstens zwei).

ERF-PUNKTE – Zeigt die in der aktuellen Ebene gewonnene Erfahrung an.

SCHLAGZAHL – Zeigt die Anzahl der besieigten Gegner an.

TREFFERZAHL – Zeigt an, wie oft der Gegner getroffen wurde.

Force-Modus-Bildschirm



SEELENANZEIGE – Zeigt die verbleibende Stärke der beschworenen Legion an. Wenn die Seelenanzeige auf null sinkt, ist die beschworene Legion ausgelöscht.

AKTIVIERTES WAPPEN – Zeigt das Symbol der aktivierten Legion und den Legionsbefehlsmodus an. Beim Aktivmodus ist das Symbol orange umrandet, beim Passivmodus blau.

Spielfigurenmodi

In CHAOS LEGION™ gibt es zwei Spielfigurenmodi, Angriffsmodus und Force-Modus. Siegs Kräfte, das Beschwören der Legionen und verschiedene Aktionsmethoden hängen vom jeweiligen Modus ab. Sie können zu jeder Zeit den Spielfigurenmodus ändern und der jeweiligen Situation anpassen.

ANGRIFFSMODUS

In diesem Modus kämpft Sieg allein. Dieser Modus ist gut geeignet, um gegen ein paar Gegner zu kämpfen. Ihre Angriffsstärke ist hoch und Sie sind sehr beweglich, aber Sie sind hilflos angreifenden Monstern gegenüber.

SIEGS KRÄFTE

- Beweglichkeit: Hoch
- Angriff: Hoch
- Verteidigung: Niedrig
- Seelen wiederherstellen: Hoch
- ERF-Punkte: Niedrig
- Anvisieren und schießen: Kurz

LEGIONEN — HILFSANGRIFF

- Mit einer Einheit der SEELEN-Anzeige können Sie schnell eine beliebige Legion für einen Kampf zu Hilfe holen.

FORCE-MODUS

In diesem Modus stehen Sieg seine Legionen zur Seite. Obwohl Sieg an Beweglichkeit und Angriffsstärke verliert, ist dieser Modus gut geeignet, um gegen scharenweise Gegner zu kämpfen. Sie können die Legionen durch Zielerfassung und zugewiesene Aktionen steuern.

SIEGS KRÄFTE

- Beweglichkeit: Normal
- Angriff: Niedrig
- Verteidigung: Hoch
- Seelen wiederherstellen: Niedrig
- ERF-Punkte: Hoch
- Anvisieren und schießen: Lang

LEGIONEN — FORCE-ANGRIFF

- Sie können Legionen beschwören, ohne mit SEELEN dafür bezahlen zu müssen. Durch Ändern der einer Legion zugewiesenen Aktion können Sie zwischen Aktivmodus (orangefarbenes Legionssymbol, Legion kämpft alleine) und Passivmodus (blaues Legionssymbol, Legion kämpft auf Befehl) wählen. Werden die Legionen verletzt, nimmt der SEELEN-Bestand ab. Erreicht er null, zerbricht das Wappen, die beschworene Legion wird ausgelöscht, und sowohl Hilfsangriff als auch Force-Angriff werden deaktiviert (Sie können nur noch den Verzauberungsangriff einsetzen).

Die Legionen

In CHAOS LEGION™ stehen Ihnen viele Legionen zur Verfügung. Beschwören können Sie die Legionen mit den Legionswappen, die Sie in jeder Ebene erhalten. Sie können mit bis zu zwei Legionen kämpfen, indem Sie die gewünschten Legionen auf dem Unterbrechungsbildschirm aktivieren.

LEGIONSEFFEKTE

VERZAUBERUNG/KEINE SEELEN WERDEN VERBRAUCHT

- Sobald Sie eine Legion aktiviert haben, können Sie verschiedenste Angriffe starten. Wenn eine Legion Level 4 erreicht hat, kann sie Verzauberung einsetzen. Dann können Sie diese Waffe sogar verwenden, ohne die entsprechende Legion zu aktivieren.

HILFSANGRIFF/KEINE SEELEN WERDEN VERBRAUCHT

- Im Normalmodus können Sie durch Drücken der Leertaste schnell eine Legion beschwören, damit sie Sieg zu Hilfe kommt.

FORCE-ANGRIFF/KEINE SEELEN WERDEN VERBRAUCHT

- Jede im Legionsmodus beschworene Legion hat ihre eigene Angriffsmethode. Einige Legionen werden in den höheren Levels zahlreicher. Drücken Sie im Legionsmodus die Taste Entf, um zwischen Aktivmodus (Legion kämpft alleine) und Passivmodus (Legion kämpft nur auf Befehl) zu wählen.

LEVEL DER LEGIONEN STEIGERN

Durch Sammeln von ERF-Punkten (Erfahrungspunkten) wird der Level der jeweiligen Legion erhöht. ERF-Punkte werden von jeder aktivierten Legion beim Kämpfen gesammelt. Dann können Sie den Level der Legion im Legionsbereich auf dem Unterbrechungsbildschirm erhöhen.

ZERBRUCHENES WAPPEN

Eine Legion wird dann ausgelöscht und ihr Wappen zerbrochen, wenn sie verletzt wird und die SEELEN-Anzeige auf null sinkt. Wenn das Wappen zerbricht, zersplittert das Wappensymbol neben der SEELEN-Anzeige, und eine entsprechende Nachricht wird angezeigt. Danach können Sie die betroffene Legion oder die beschworenen Bestien nicht mehr einsetzen. Sie können nur noch Verzauberung anwenden.

SCHULD

Diese Legion greift mit dem Schwert an, und ihr Symbol ist das Schwert. Sie kann nicht aus der Luft angreifen, aber mit steigendem Legionslevel kann sie wahre Massen von Gegnern vernichten.

VERZAUBERN

LEVEL 1

- Aktion: bis zu 6 aufeinander folgende Hiebe
- Wirkung: Angriffsstärke wird um 5 Punkte erhöht

LEVEL 2

- Aktion: Schwerthieb nach oben
- Wirkung: Angriffsstärke wird um 10 Punkte erhöht

HILFE

- Nachdem Sieg den Gegner kraftvoll angreift, attackiert die Schuldlegion ununterbrochen.
Level 1 – Mitternachtsstrafe Level 2 – Mitternachtsstrafe

LEGION

AKTIVMODUS

- Folgt Sieg und greift ununterbrochen Gegner in der Nähe und anvisierte Gegner an.

PASSIVMODUS

- Verteidigt nur, es sei denn, sie erhält andere Befehle.
Level 1 – 3 Legionäre beschwören Level 2 – 4 Legionäre beschwören

BÖSE

Diese Legion greift mit Armbrüsten an. Ihr Zeichen ist der Bogenschütze. Obwohl sie nur über geringe Angriffsstärke verfügt, kann sie Angriffe auf große Entfernung ausführen. Am effektivsten ist sie, wenn es schwierig ist, sich dem Gegner zu nähern.

VERZAUBERN

LEVEL 1

- Aktion: Gefangener
- Wirkung: SEELEN-Anzeige steigt

LEVEL 2

- Aktion: Gefangener
- Wirkung: verdoppelt die Reichweite von Zielerfassung und Schuss

HILFE

- Nach Siegs Explosionsangriff greift die Böse Legion mit ununterbrochenen Schüssen an.
Level 1 – Große Depression Level 2 – Große Depression

LEGION

AKTIVMODUS

- Folgt Sieg und greift ununterbrochen Gegner in der Nähe und anvisierte Gegner mit Pfeilen an.

PASSIVMODUS

- Steht still und verteidigt nur, es sei denn, sie erhält andere Befehle.
Level 1 – 2 Legionäre beschwören Level 2 – 3 Legionäre beschwören

ARROGANZ

Diese Legion mit dem Zeichen des Schildes besteht zur Abwehr feindlicher Angriffe.

VERZAUBERN

LEVEL 1

- Aktion: Rächer Lv 1
- Wirkung: Verteidigungsstärke wird um 10 Punkte erhöht

LEVEL 2

- Aktion: Rächer Lv 2
- Wirkung: Verteidigungsstärke wird um 20 Punkte erhöht

HILFE

- Für kurze Zeit erscheint der Schutzwall der Arroganzlegion, der eine hochwirkungsvolle Rüstung ist.
Level 1 – Wüten Level 2 – Wüten

LEGION

AKTIVMODUS

- Folgt Sieg und bildet einen Schutzwall gegen feindliche Angriffe

PASSIVMODUS

- Trennt sich von Sieg und schützt die Basis.
Level 1 – 2 Legionäre beschwören Level 2 – 3 Legionäre beschwören

MAKEL

Diese Legion hat das Zeichen der Klaue und bekämpft den Feind mit tödlichen Klauen und Schnellangriffen aus der Luft. Sie kann auch fliegende Feinde angreifen. Die Makellegion kann manche Gebiete nur unter dem Schutz eines Doppelattacken-Zaubers betreten.

VERZAUBERN

LEVEL 1

- Aktion: Verachtung Lv 1
- Wirkung: Sprungkraft wird erhöht

LEVEL 2

- Aktion: Doppelattacke
- Wirkung: Sieg kann „doppelspringen“

HILFE

- Sieg stellt eine Falle, und die Makellegion greift jeden Gegner an, der die Falle berührt.
Level 1 – Gespött Level 2 – Gespött

LEGION

AKTIVMODUS

- Folgt Sieg und zerreißt Gegner in der Nähe oder anvisierte Gegner.

PASSIVMODUS

- Verteidigt nur, es sei denn, sie erhält andere Befehle.
Level 1 – 3 Legionäre beschwören Level 2 – 4 Legionäre beschwören

LÄSTERUNG

Die Lästerungslegion selbst ist eine Bombe; ihr Zeichen ist die Explosion. Bei ihrer Detonation werden SEELEN verzehrt.

VERZAUBERN

LEVEL 1

- Wirkung: Sprungkraft wird erhöht. Aktion: Sturm Lv 1
- Wirkung: Sprungkraft wird erhöht. Wirkung: SEELEN-Anzeige steigt um 100 Punkte

LEVEL 2

- Aktion: Sturm Lv 2
- Wirkung: SEELEN-Anzeige steigt um 200 Punkte

HILFE

- Durch einen Tritt gegen die Lästerungslegion wird ein Angriff mit großer Reichweite gegen den Gegner ausgelöst.

Level 1 – Rotes Blutbad

Level 2 – Rotes Blutbad

LEGION

AKTIVMODUS

- Folgt Sieg und vernichtet Gegner in der Nähe oder anvisierte Gegner.

PASSIVMODUS

- Folgt Sieg.

HASS

Diese kolossale menschliche Legion attackiert mit schierer Gewalt. Sie bewegt sich nur langsam, aber ihre Kraft ist enorm.

VERZAUBERN

LEVEL 1

- Aktion: Zerstörung Lv 1
- Wirkung: Lebenskraftanzeige steigt um 50 Punkte

LEVEL 2

- Aktion: Zerstörung Lv 2
- Wirkung: Lebenskraftanzeige steigt um 100 Punkte

HILFE

- Die Hasslegion erscheint, wehrt den Angriff ab und schlägt den Gegner in die Flucht.

Level 1 – Schlechtes Karma

Level 2 – Schlechtes Karma

LEGION

AKTIVMODUS

- Folgt Sieg und schlägt Gegner in der Nähe oder anvisierte Gegner.

PASSIVMODUS

- Verteidigt nur, es sei denn, sie erhält andere Befehle.

Level 1 – 2 Legionäre beschwören

Level 2 – 3 Legionäre beschwören

Objekte

Objekte können auf drei Arten verwendet werden:

- Sobald Sie sie erhalten.
- Im Objektmenü bei der Unterbrechung.
- Im Objektmenü im Pausenmenü.

Wenn das Objektmenü angezeigt wird, sind die Namen der einsetzbaren Objekte deutlich markiert.

Zu den Gegenständen, die Sie finden können, zählen u. a.:

SEELENAURA (blau) – Erscheint, wenn Sieg angreift oder ein Gegner stirbt. Durch dieses Objekt wird die SEELEN-Anzeige ergänzt.

LEBENSAURA (grün) – Strahlt vom Gegner und von der Umgebung aus, wenn ein bestimmter Gegner besiegt wird. Durch dieses Objekt wird die Lebenskraftanzeige ergänzt.

WAPPEN – Dieses Objekt kann von seiner zugehörigen Legion genutzt werden.

ERF-JUWEL – Setzen Sie dieses Objekt ein, um die ERF-Punkte einer Legion zu erhöhen.

LEBENSKRAFT WIEDERHERSTELLEN – Stellt die Lebenskraft wieder her und/oder erhöht die maximale Lebenskraft.

Suchen Sie weitere Objekte und finden Sie deren Wirkung heraus.



Unterbrechung

Nach Abschluss einer Ebene erscheint ein Unterbrechungsbildschirm mit folgenden

Optionen:

SPIELER

- **LEGION AKTIVIEREN** – Auswahl des Wappens der zu aktivierenden Legion (max. 2).
- **SPIELERSTATUS** – Überprüfen der aktivierten Legion, des Maximums der Lebenskraft- und Seelenanzeige sowie der höchsten Angriffs-/Verteidigungsstärke.
- **SPIELERAKTION** – Überprüfen der einsetzbaren Aktionen und Methoden.
- **ENDE** – Bringt Sie zurück zum Unterbrechungsbildschirm.

LEGION

- Nach Auswahl einer Legion erscheint eine Bestätigungsmeldung. Wählen Sie diese mit JA aus.

OBJEKT

- Ansicht Ihrer Objekte. Die mögliche Höchstzahl an Objekten hängt vom Schwierigkeitsgrad des aktuellen Spiels ab. Ist JUWEL ausgewählt, wird der Legionsbildschirm angezeigt und Sie können das Juwel einsetzen.

SPIELLENDE

- Spiel beenden und zum Hauptmenü zurückkehren.

NÄCHSTE EBENE

- Karte der nächsten Ebene ansehen. Nach Abschluss der ersten Ebene steht Ihnen ein Kartenselektor zur Verfügung und Sie können sich vorherige Karten erneut ansehen.

Optionen

Zum Optionsmenü gelangen Sie über das Hauptmenü oder den Unterbrechungsbildschirm. Dort stehen folgende Optionen zur Verfügung.

SPIELEINSTELLUNGEN

- Auswahl mehrerer Funktionen während des Gameplays
- **STATUS** – Auswahl zwischen permanenter Anzeige oder Anzeige nur bei den Schlachten
- **KARTE** – Kartenanzeige ein/aus
- **LEBENSKRAFT GEGNER** – Lebenskraftanzeige für den Gegner ein/aus
- **ZÄHLER** – Wechsel zwischen ERF-Punkte-, Trefferzahl- und Schlagzahl-Anzeige
- **EBENZEIT** – Ebenenzeit ein/aus
- **TUTORIAL** – Tutorial ein/aus
- **STANDARDEINSTELLUNGEN** – Standardeinstellungen wiederherstellen
- **ENDE** – Zurück zum Optionsmenü

VIDEO

- **Hinweis:** Das Video kann nur geändert werden, wenn Sie im Hauptmenü **OPTIONEN** auswählen.

UNTERTITEL

- Untertitel ein/aus

STEUERUNG

- **TASTENKONFIGURATION** – Einstellungen für die Steuerung ändern
- **KAMERARICHTUNG** – Einstellungen für die Kamerabedienung ändern
- **KAMERAEINSTELLUNG** – Einstellungen für die Kamerabedienung ändern

SOUND

- Einstellen des Spielsounds
- **LAUTSTÄRKE SE** – Lautstärke der Soundeffekte anpassen
- **LAUTSTÄRKE MUSIK** – Lautstärke der Hintergrundmusik anpassen
- **MAX. ANZ. SE** – Maximale Anzahl der Soundeffekte, die gleichzeitig abgespielt werden, ändern
- **STANDARDEINSTELLUNGEN** – Sound-Standardeinstellungen wiederherstellen
- **Ende** – Zurück zum Optionsmenü

GRAFIKEN

- **FIGURENQUALITÄT:** Detailauflösung der Figurenmodelle einstellen
- **HOCH:** Zeigt die Figuren in hoher Detailauflösung
- **GERING:** Zeigt die Figuren in geringer Detailauflösung

- **BELEUCHTUNG:** Beleuchtung festlegen
- **HOCH:** Beleuchtung per Pixel mit Struktur-Mapping der gesamten Oberfläche
- **GERING:** Herkömmliche Beleuchtung (per Vertex)

- **EFFEKT:** Effekte (Ausblenden, Verwischen, Schimmern usw.) ein-/ausschalten
- **EIN:** Mit Effekten
- **AUS:** Ohne Effekte

- **SCHATTEN:** Schattentyp der Figur auswählen
- **HOCH:** Realistische Schattenabbildung
- **MITTEL:** Nur Bodenschatten
- **GERING:** Keine Schatten

- **SCHARFSTELLUNG:** Schärfe des Hintergrunds
- **EIN:** Hintergrund wird scharf angezeigt
- **AUS:** Hintergrund wird verwischt angezeigt

ENDE

- Zurück zum Hauptmenü oder zum Unterbrechungsbildschirm

Pausenmenü

Drücken Sie während des Gameplays die EINGABE-Taste, damit das Pausenmenü angezeigt wird; dort erhalten Sie folgende Optionen:

- **SPIELER** - Aktueller Status Ihrer Figur wird angezeigt.
- **LEGION** - Status der aktuell ausgewählten Legion wird angezeigt.
- **OBJEKT** - Wählen Sie aus der Liste ein Objekt aus, um es zu verwenden; verfügbare Objekte sind deutlich markiert.
- **KARTE** - Ebenenkarte anzeigen, um aktuellen Standpunkt auszumachen.
- **OPTIONEN** - Verschiedene Spieleinstellungen ändern; (siehe Seite 16).
- **ZURÜCK** - Zurück zum Unterbrechungsbildschirm Ihrer aktuellen Ebene.
- **ENDE** - Zurück zum aktuellen Spiel.

Ergebnisbildschirm und Spielende

ERGEBNISSE

Der Ergebnisbildschirm erscheint, wenn Sie eine Ebene beenden. Sie finden dort folgende Informationen:

- EBENENZEIT** – Wie viel Zeit Sie zum Abschließen der Ebene benötigt haben
- SCHLAGZAHL** – Anzahl der von Ihnen vernichteten Gegner in der Ebene
- TREFFERZAHL** – Die von Ihnen erzielten TREFFER
- ERF-PUNKTE** – Die von Ihnen gesammelten Erfahrungspunkte

GAME OVER

Wenn Siegs Lebenskraftanzeige auf null sinkt, ist das Spiel beendet, und ein Menü mit folgenden Optionen wird angezeigt:

- WIEDERHOLEN** – Das Spiel vom Beginn der Ebene, in der es beendet wurde, wieder aufnehmen. Sie können die Ausrüstung nicht wechseln. Spielerstatus wird auf den Status zu Beginn der Ebene zurückgesetzt.
- ZURÜCK** – Sie kehren zum Unterbrechungsbildschirm der Ebene zurück, in der das Spiel beendet wurde. Sie können die Ausrüstung wechseln. Bei Spielen mit dem Schwierigkeitsgrad „leicht“ werden alle bis zum Spielende erzielten ERF-Punkte gezählt, bei Spielen mit dem Schwierigkeitsgrad „normal“ die Hälfte der Punkte; bei „schwer“ werden keine angerechnet. Im Verlauf des Spiels erlangte Objekte werden zurückgesetzt.
- SPIELEND** – Zurück zum Hauptmenü.

Überleben ... und gewinnen

STARTEN SIE GEGENANGRIFFE!

Wenn ein Monster angreift und Ihr Gegenangriff genau zum richtigen Zeitpunkt erfolgt, können Sie großen Schaden anrichten.

NUTZEN SIE SCHWACHSTELLEN AUS!

Sie können mehr Schaden anrichten als gewöhnlich, wenn Sie die Monster an ihrer verwundbarsten Stelle treffen. Trifft Siegs Angriff eine Schwachstelle, ist die Wirkung anders als sonst ...

WÄHLEN SIE DIE ATTRIBUTE GUT AUS!

Schwertangriffe sind am effektivsten gegen Bio-Monster, während Effektagriffe am wirkungsvollsten gegen Maschinen-Monster sind. Mit Feuer kann man beide Monsterarten gut bekämpfen. Einige Gegner sind gegen Siegs Angriffe immun.

WÄHLEN SIE IHREN GEGNER!

In einigen Ebenen taucht ein Gegner nach dem anderen auf. Durch Töten eines besonderen Gegners können Sie all diese Gegner auf einmal auslöschen. Andererseits können Sie Erfahrungspunkte erlangen, wenn Sie diesen besonderen Gegner am Leben lassen und die anderen Monster, die ständig erscheinen, bekämpfen. Sie sollten in jeder Situation abwägen, welchen Gegner Sie bekämpfen.

SAMMELN SIE ERFAHRUNG!

ERF-Punkte steigen, wenn Sie mit Ihrem Angriff ein Monster treffen, wenn Sie SEELEN wiederherstellen und wenn Sie ein Monster besiegen. Sie erhalten die doppelte Menge an ERF-Punkten, wenn Sie ein Monster mit einer Legion angreifen oder besiegen.

EINFACH ERLANGTE OBJEKTE!

Wenn Sieg einem Monster den letzten Schlag versetzt, erscheinen Objekte einfacher.

HARTE GEGNER!

Suchen Sie sorgfältig nach Hinweisen zum Besiegen von Monstern, die Sie scheinbar nicht überwältigen können. Manche Gegner können nur von bestimmten Legionen besiegt werden.

VORTEIL DES PASSIVMODUS!

Wenn Sie Ihre Verteidigung verbessern möchten, ist der Passivmodus am wirksamsten, da Ihre Verteidigungsstärke zunimmt.

ZURÜCKGEHEN, MEHR RAUSHOLEN!

Nach Abschluss von mindestens zwei Ebenen können Sie zu vorangegangenen Ebenen zurückkehren. Manche Gegenstände können Sie vielleicht erlangen, wenn Sie mit Ihren größeren Legionen zu früheren Schlachtfeldern zurückgehen.

Tables des matières

Installer le jeu	40
Un nouveau règne du Mal !	41
Héros, Traître et Otage	42
Vos Missions	43
Commandes	44
Ecran du mode Attaque	45
Ecran du mode Force	45
Modes de jeu	46
Légions	47
Culpabilité	48
Maléfique	48
Arrogance	49
Imperfection	49
Blasphème	50
Haine	50
Objets "Chaos Legion"	51
Intermede	51
Options	52
Menu Pause	54
Ecran des résultats et Fin de la partie	54
Comment survivre ... et gagner !	55

INSTALLER LE JEU

(Vous devez installer le jeu pour pouvoir y jouer.)

Avant de commencer l'installation, vérifiez bien que la configuration système de votre ordinateur correspond à celle indiquée au dos de l'emballage.

Allumez votre ordinateur et insérez le CD-ROM Chaos Legion dans le lecteur de CD-ROM.

SÉLECTIONNER LA LANGUE

Lorsque l'écran de sélection de la langue apparaît, sélectionnez une langue de la liste et cliquez sur 'Suivant'. (Si l'écran n'apparaît pas automatiquement, double-cliquez sur l'icône Poste de travail du bureau. Double-cliquez ensuite sur l'icône du lecteur de CD-ROM pour visualiser le contenu du CD, puis sur 'setup.exe'. L'écran Sélectionner la langue s'affiche alors.)

CONFIGURATION

Sur l'écran de configuration, cliquez sur 'Suivant' pour poursuivre la configuration ou sur 'Annuler' pour quitter.

ACCORD DE LICENCE DE L'UTILISATEUR FINAL

Après lecture de l'Accord de licence de l'utilisateur final, cochez la case indiquant que vous en acceptez les clauses et cliquez sur 'Suivant'. (Vous devez signifier votre acceptation des termes de l'accord pour pouvoir installer le jeu.)

INFORMATIONS UTILISATEUR

Saisissez la clé du CD et cliquez sur 'Suivant' (vous trouverez la clé du CD sur l'autocollant se trouvant sur le boîtier du CD-ROM).

TYPE DE CONFIGURATION

Sélectionnez le type de configuration et cliquez sur 'Suivant', cliquez ensuite sur la langue de votre choix à l'écran d'installation des composants et cliquez sur 'Suivant'.

SÉLECTIONNER LE RÉPERTOIRE DE DESTINATION

Sur l'écran Sélectionner le répertoire de destination, spécifiez le fichier dans lequel vous désirez installer le jeu. Le répertoire par défaut est 'C:\Program files\CAPCOM\chaoslegion'. Une fois le répertoire spécifié, cliquez sur 'Suivant'.

SÉLECTIONNER LE DOSSIER PROGRAMME

Vous pouvez sélectionner un fichier programme existant ou en créer un nouveau. Le dossier programme par défaut s'intitule 'Chaos Legion'. Une fois le dossier programme sélectionné, cliquez sur 'Suivant'.

COMMENCER LA COPIE DES FICHIERS

Après avoir vérifié les paramètres, cliquez sur 'Suivant'.

ETAT DE LA CONFIGURATION

L'installation commence. Lorsque le premier disque a été copié, vous êtes invité à insérer le deuxième. Insérez le deuxième disque dans le lecteur spécifié. Une fois le second disque copié, le message 'Voulez-vous installer DirectX 8.1 ?' s'affiche. Installez DirectX 8.1 le cas échéant (insérez le premier disque dans votre lecteur de CD-ROM avant d'installer DirectX 8.1).

REMARQUE : vous devez sélectionner 'Oui' pour redémarrer votre ordinateur après l'installation de DirectX 8.1. Si vous sélectionnez 'Non', DirectX 8.1 ne fonctionnera pas immédiatement.

ASSISTANT D'INSTALLATION

Lorsque le message Installation terminée apparaît, cochez la case correspondant à l'opération que vous souhaitez effectuer et cliquez sur 'Terminer'.

DÉSINSTALLER LE JEU

Cliquez sur Démarrer et sélectionnez le menu Programmes, sélectionnez ensuite 'CAPCOM' et cliquez sur 'Désinstaller'. Pour redémarrer votre ordinateur immédiatement, cliquez sur 'Oui'. Si vous sélectionnez 'Non', vous ne pourrez pas réinstaller Chaos Legion jusqu'à ce que vous ayez redémarré l'ordinateur.

Un nouveau règne du Mal

IL Y A QUATRE ANS...

Le grand prêtre de l'Ordre de St. Overia pressent que quelque chose de terrible va se produire. Lorsqu'il donne l'alarme, Sieg, Delacroix et Siela se précipitent à travers les rues sous la pluie jusqu'à la cathédrale.

Dans le sanctuaire, un cercueil incrusté de gemmes repose. Une odeur d'encens funèbre l'enveloppe. Les âmes des Disciples de l'Ordre de St. Overia possédées par les forces des Ténèbres ont pratiquement terminé un ancien rituel interdit. L'esprit maléfique d'Azrail, jusqu'à présent enfermé dans le coffre brillant, est sur le point de ressusciter. Sieg, Delacroix et Siela ont empêché la résurrection d'Azrail à la dernière seconde.

Mais pour se venger, Azrail a capturé l'âme de Siela avant de disparaître. Sieg et Delacroix ont perdu leur bien-aimée Siela ... à jamais !


DES MOIS PLUS TARD...

Dans la capitale sainte de Rotarl, le supérieur de l'Ordre de St. Overia est attaqué et le livre interdit des Apocryphes d'Yzarc est volé. Des témoins soupçonnent Lord Delacroix d'être le coupable. L'Ordre envoie alors une armée de chevaliers pour interroger Delacroix. Le Lord n'est pas chez lui et personne ne sait où il se trouve.

Le jeune Sieg recherche également Delacroix. Lorsque Sieg découvre son meilleur ami dans un recoin du cimetière, seule sa silhouette enveloppée d'une aura noire ressemble à celle du héros qu'il avait autrefois connu. Sieg, prêt à se défendre, a sorti son épée, mais les forces des ténèbres sont plus fortes que lui. Delacroix disparaît sans laisser de traces. Seul ses derniers mots retentissent ...

« Viens me chercher ! »

Héros, Traître et Otage



Autrefois meilleurs amis, Sieg et Delacroix ont combattu côte à côte à plusieurs occasions. Mais leur amitié s'est détériorée après la disparition de Siela, puis Delacroix s'est volatilisé. Delacroix était promis à un avenir brillant à la tête de l'Ordre de St. Overia, réalisant d'innombrables miracles en tant que porteur de l'Insigne des ténèbres. Tombé aux mains des ténèbres, il est mystérieusement apparu à différents endroits sacrés décrits dans les Apocryphes d'Yzarc. Est-il possible qu'il soit à la recherche du sort interdit qui libérera l'Esprit Maléfique d'Azrail ?

Sieg, un jeune chevalier des Insignes des ténèbres, a été choisi par l'Ordre pour poursuivre son ancien ami. Doté du pouvoir des Insignes des ténèbres, Sieg invoque l'armée du chaos pour l'aider dans sa mission.

Vos missions

JOUEUR

Vous êtes le héros Sieg Wahrheit qui utilise l'Ame pour invoquer des légions. Sieg manie l'épée et peut ordonner à des légions invoquées d'attaquer.

PROGRESSION DANS LES NIVEAUX

Chaque niveau comporte plusieurs scènes. Pour changer de niveau vous devez éliminer tous les ennemis et battre les monstres spéciaux.

LEGIONS

Les légions se composent de différentes créatures invoquées. Pour augmenter le nombre de légions disponibles, vous devez obtenir des symboles à chaque niveau. Les légions peuvent réaliser des attaques de renfort ou des attaques de force selon le mode sélectionné. Une fois équipé d'une légion, vous pouvez activer l'attaque enchantement (action spéciale) de cette légion.

AUGMENTER LES NIVEAUX DES LEGIONS ET EQUIPER LES LEGIONS

A l'intermède entre les niveaux, vous pouvez utiliser les points EXP accumulés dans un niveau pour augmenter le niveau des légions que vous avez sélectionnées. Vos aptitudes et les légions invoquées s'améliorent lorsque vous augmentez le niveau des légions. Vous pouvez sélectionner deux types de légions au maximum. Vous pouvez changer de légions lors de l'intermède entre les niveaux.

COMMANDES

CLAVIER

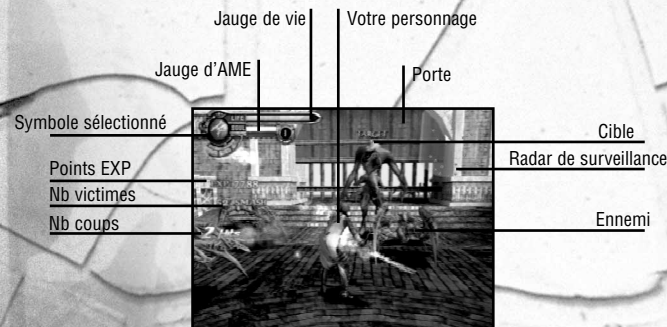
Touches flèches	Courir (déplacement en solo) ou marcher (légion invoquée)
F	Attaque normale / Attaque continue (appuyer sans arrêt) / Confirmer
S	Saut / Esquiver (pendant un déplacement latéral) / Confirmer
E	Verrouiller le tir / Déverrouiller / Annuler
Espace	Invoquer une légion (entrer en Mode Force) ou disperser une légion (entrer en Mode Attaque)
D	Attaque de renfort ou Attaque de force
Touche Majuscule gauche	Déplacement latéral / Verrouillage fixe (pendant le verrouillage) / Changer de page
Suppr	Changer de mode de légion (Actif / Passif)
Défilement vers le bas	Changer de légion
Entrée	Ouvrir le menu de pause / Passer les séquences cinématiques ou la démo
Fin	Afficher la carte
C	Déplacer le point de vue de la caméra

UTILISATION DE LA MANETTE



Déplacement du personnage :	croix directionnelle
Déplacer le point de vue de la caméra :	touche Majuscule + touches flèches
Déplacement latéral :	R1
Afficher la carte :	M
Changer de mode :	L1
Attaque à l'épée :	X
Saut :	C
Tir verrouillé :	B
Ordres d'attaque :	A
Changer de mode :	Z
Changer de symbole de légion :	Y
Pause :	Touche Start

Ecran du mode Attaque



JAUGE D'AME - Augmente lorsque vous accumulez un certain nombre d'AMES.

JAUGE DE VIE - Affiche le niveau de vie du personnage.

Remarque : les niveaux des jauges AME et VIE augmentent en fonction des objets et des légions sélectionnées.

RADAR DE SURVEILLANCE - Affiche votre environnement.

SYMBOLE SELECTIONNE - Affiche la ou les légions sélectionnées (deux maximum).

POINTS EXP - Affiche l'expérience acquise lors du niveau en cours.

NB VICTIMES - Affiche le nombre d'ennemis vaincus.

NB COUPS - Affiche le nombre de coups infligés aux ennemis.

Ecran du mode Force



JAUGE D'AME - Affiche la force disponible de la légion invoquée. Lorsque la jauge d'AME se vide entièrement, la légion invoquée est supprimée.

SYMBOLE SELECTIONNE - Affiche l'icone de la légion dont vous êtes équipé et le mode de commande de la légion. Mode Actif lorsque le contour de l'icone est orange, mode Passif lorsqu'il est bleu.

Modes de jeu

CHAOS LEGION™ comporte deux modes de jeu : le mode attaque et le mode force. Les pouvoirs de Sieg, invocations de légions et certaines commandes, dépendent du mode sélectionné. Vous pouvez changer le mode de jeu à tout moment en cours de partie afin de l'adapter à la situation.

MODE ATTAQUE

Dans ce mode, Sieg agit seul. Ce mode est efficace pour des combats contre quelques ennemis. Vous possédez des pouvoirs d'attaque et d'agilité puissants, mais vous devenez très vulnérable lorsque vous êtes entouré par des monstres.

LES POUVOIRS DE SIEG

- | | |
|--------------------|--------------------------------|
| ● Agilité : Elevée | ● Récupération Ame : Elevée |
| ● Attaque : Elevée | ● Points EXP : Bas |
| ● Défense : Faible | ● Verrouiller et tirer : Court |

LEGIION/ ATTAQUE DE RENFORT

- Utilisez une jauge d'AME pour activer une petite invocation rapide de chaque légion pour un renfort.

MODE FORCE

Dans ce mode, Sieg coopère avec ses légions. Sieg perd de l'agilité et de sa force d'attaque mais ce mode est efficace lors de combat contre des hordes d'ennemis. Vous pouvez contrôler des légions grâce au verrouillage et aux ordres donnés.

LES POUVOIRS DE SIEG

- | | |
|---------------------|-------------------------------|
| ● Agilité : Normale | ● Récupération Ame : Faible |
| ● Attaque : Faible | ● Points EXP : Elevés |
| ● Défense : Elevée | ● Verrouiller et tirer : Long |

LEGIION/ATTAQUE DE FORCE

- Invoquez des groupes de légions sans diminuer le niveau d'AME. En changeant l'ordre donné à une légion invoquée, vous pouvez passer du mode Actif où la légion se bat automatiquement (icône légion orange) au mode Passif où la légion se bat selon vos instructions (icône légion bleue). L'AME diminue lorsque les légions subissent des dégâts. Si la jauge d'AME se vide entièrement, le symbole se brise, la légion invoquée est supprimée et l'attaque de renfort ainsi que l'attaque de force sont désactivées. Vous ne pouvez utiliser que l'attaque d'enchantement.

Légions

CHAOS LEGION™ propose plusieurs légions à acquérir et à contrôler. Pour acquérir des légions, vous devez à chaque niveau récupérer les symboles des légions. Vous pouvez vous battre aux côtés de deux légions au maximum. Vous vous équipez des légions souhaitées pendant l'intermède.

EFFETS DES LEGIONS

EFFET DE L'ENCHANTEMENT / PAS DE CONSOMMATION DE LA JAUGE D'AME

- Une fois équipé d'une légion, vous êtes en mesure d'effectuer plusieurs types d'attaques. Lorsque la légion atteint le niveau 4, elle acquiert l'effet de l'enchantement. Vous pouvez utiliser cette arme même si vous n'êtes pas équipé de la légion.

ATTAQUE DE RENFORT/ CONSOMMATION DE LA JAUGE D'AME

- En mode normal, vous pouvez invoquer rapidement une légion pour venir en aide à Sieg en appuyant sur la barre ESPACE.

ATTAQUE DE FORCE / PAS DE CONSOMMATION DE LA JAUGE D'AME

- Chaque légion invoquée dans le mode légion utilise ses propres attaques. Certaines légions peuvent voir leur taille augmenter en progressant dans le jeu. Dans le mode légion, appuyez sur la touche Suppr pour passer du mode Actif, où la légion se bat automatiquement, au mode Passif où la légion suit vos ordres.

AUGMENTER LE NIVEAU DES LEGIONS

L'obtention de points EXP permet d'accroître le niveau des légions. Les points EXP sont accumulés par chaque légion sélectionnée pendant le combat. Vous pouvez ensuite augmenter le niveau des légions dans le menu légions de l'intermède.

SYMBOLE BRISE

Une légion est supprimée et son symbole brisé lorsqu'elle subit des dégâts alors qu'elle a épuisé ses réserves d'AME. Lorsque le symbole se brise, l'icône du symbole qui se situe près de la jauge d'AME se fissure. Un message à l'écran vous informe que le symbole est brisé. Quand le symbole est brisé, vous ne pouvez ni utiliser la légion ni invoquer les créatures pour vous aider. Vous ne pouvez utiliser que l'enchantement.

CULPABILITE

Cette légion se bat à l'épée. Son symbole est donc l'épée. Elle ne peut pas réaliser des attaques aériennes. Mais lorsque son niveau de légion augmente, elle est en mesure d'anéantir ses ennemis grâce au nombre de soldats dans ses rangs.

ENCHANTEMENT

NIVEAU 1

- Action : jusqu'à 6 coups d'épée successifs.
- Effet : puissance de frappe augmentée de 5 points.

NIVEAU 2

- Action : coup vers le haut.
- Effet : puissance de frappe augmentée de 10 points.

AIDE

- Lorsque Sieg charge vers l'ennemi, la légion Culpabilité fonce vers l'ennemi et donne des coups d'épée continus.

Niveau 1 - Châtiment de minuit

Niveau 2 - Châtiment de minuit

LEGION

MODE ACTIF

- Suit Sieg et attaque de manière continue les ennemis proches ainsi que les ennemis verrouillés.

MODE PASSIF

- Ne réalise que des opérations de défense sauf ordre contraire.

Niveau 1 - Invoque 3 légionnaires.

Niveau 2 - Invoque 4 légionnaires.

MALEFIQUE

Cette légion attaque à l'aide d'arbalètes. Son symbole est l'archer. Bien que sa force de frappe soit faible, elle peut lancer des attaques à longue portée. Elle est particulièrement efficace lorsque l'ennemi est difficilement approchable.

ENCHANTEMENT

NIVEAU 1

- Action : Prisonnier.
- Effet : la jauge AME augmente.

NIVEAU 2

- Action : Prisonnier.
- Effet : double la portée de l'attaque aussi bien pour le verrouillage que pour le tir.

AIDE

- Lorsque Sieg lance l'attaque, la légion Maléfique attaque de manière continue.

Niveau 1 - Grande Dépression

Niveau 2 - Grande Dépression

LEGION

MODE ACTIF

- Suit Sieg et attaque avec des flèches de manière continue les ennemis proches ainsi que les ennemis verrouillés.

MODE PASSIF

- Reste immobile et ne réalise que des opérations de défense sauf ordre contraire.

Niveau 1 - Invoque 2 légionnaires.

Niveau 2 - Invoque 3 légionnaires.

ARROGANCE

Cette légion est spécialement conçue pour arrêter les attaques des adversaires. Son symbole est le bouclier.

ENCHANTEMENT

NIVEAU 1

- Action : Vengeur Niv1.
- Effet : puissance défensive augmentée de 10 points.

NIVEAU 2

- Action : Vengeur Niv2.
- Effet : puissance défensive augmentée de 20 points.

AIDE

- Le mur défensif de la Légion de l'Arrogance apparaît pour un temps limité et agit comme une super armure.

Niveau 1 - Carnage

Niveau 2 - Carnage

LEGION

MODE ACTIF

- Suit Sieg et forme un mur défensif contre les attaques des ennemis.

MODE PASSIF

- Se sépare de Sieg et protège la base.

Niveau 1 - Invoque 2 légionnaires.

Niveau 2 - Invoque 3 légionnaires.

IMPERFECTION

Cette légion lance des attaques aériennes sur ses ennemis avec des griffes mortelles et une rapidité d'action à toute épreuve. Son symbole est la griffe. Elle peut attaquer des ennemis qui sont en l'air. La légion de l'Imperfection n'a pas accès à certaines zones sauf si elle possède l'enchantement double raid.

ENCHANTEMENT

NIVEAU 1

- Action : Mépris Niv1.
- Effet : augmente la puissance du saut.

NIVEAU 2

- Action : Double raid.
- Effet : Sieg peut effectuer un « double saut »

AIDE

- Sieg pose un piège et la légion de l'Imperfection attaque les ennemis qui le touchent.

Niveau 1 - Risée

Niveau 2 - Risée

LEGION

MODE ACTIF

- Suit Sieg et déchire avec ses griffes les ennemis proches et/ou verrouillés.

MODE PASSIF

- Ne réalise que des opérations de défense sauf ordre contraire.

Niveau 1 - Invoque 3 légionnaires.

Niveau 2 - Invoque 4 légionnaires.

BLASPHEME

La légion utilise des bombes. Son symbole est une explosion. L'explosion d'une bombe consomme de l'AME.

ENCHANTEMENT

NIVEAU 1

- Effet : augmente la puissance du saut. Action : Flammes aériennes Niv1.
- Effet : augmente la puissance du saut. Effet : la jauge d'AME augmente de 100 points.

NIVEAU 2

- Action : Flammes aériennes Niv2.
- Effet : la jauge d'AME augmente de 200 points.

RIDE

- Coup de pied Blasphème pour une attaque à longue portée contre les ennemis.
Niveau 1 - Carnage sanglant Niveau 2 - Carnage sanglant

LEGION

MODE ACTIF

- Suit Sieg et explose quand les ennemis sont proches et/ou verrouillés.

MODE PASSIF

- Suit Sieg.

HAINÉ

Cette colossale légion humaine attaque par la force. Ses déplacements sont lents mais son pouvoir est énorme.

ENCHANTEMENT

NIVEAU 1

- Action : Catastrophe Niv1.
- Effet : la jauge de VIE augmente de 50 points.

NIVEAU 2

- Action : Catastrophe Niv2.
- Effet : la jauge de VIE augmente de 100 points.

RIDE

- La légion HAINÉ apparaît, arrête les attaques et envoie l'ennemi au tapis.
Niveau 1 - Mauvais Karma Niveau 2 - Mauvais Karma

LEGION

MODE ACTIF

- Suit Sieg et frappe les ennemis proches et/ou verrouillés.

MODE PASSIF

- Ne réalise que des opérations de défense sauf ordre contraire.

Niveau 1 - Invoque 2 légionnaires.

Niveau 2 - Invoque 3 légionnaires.

Objets

Il y a trois façons d'utiliser les objets :

- dès que vous les ramassez,
- à partir de la section Objet pendant l'intermède,
- à partir de la section Objet dans le menu Pause.

Lorsque la section Objet s'affiche, les noms des objets utilisables sont éclairés.

Voici des exemples d'objets que vous pouvez trouver :

AURA D'AME (bleue) - Apparaît lorsque Sieg attaque ou lorsqu'un ennemi meurt.

Cet objet permet de récupérer de l'AME.

AURA DE VIE (verte) - Apparaît sur l'ennemi et dans l'environnement lorsqu'un ennemi spécial est vaincu. Cet objet permet de récupérer de la vie.

SYMBOLE - Cet objet peut être utilisé par la légion correspondant au symbole.

GEMME EXP - Utilisez cet objet pendant l'intermède pour accroître les points EXP d'une légion.

RECUPERATION VIE - Restaure la vie et/ou augmente la quantité maximale de vie.

Recherchez d'autres objets et découvrez leurs pouvoirs.

Intermède

A la fin de chaque niveau, un intermède s'affiche et propose les options suivantes :

JOUEUR

- **EQUIP. LEGION** - Sélectionnez le symbole de la légion dont vous souhaitez être équipé (max : 2).
- **STATUT JOUEUR** - Vérifiez les légions dont vous êtes équipé, la quantité maximale de vie, ainsi que le niveau maximum de la puissance défensive/d'attaque de la jauge d'âme.
- **ACTION JOUEUR** - Prenez connaissance des actions que vous pouvez réaliser et des commandes associées.
- **QUITTER** - Retour à l'écran d'intermède.

LEGION

- Lorsque la légion est sélectionnée, un message de confirmation apparaît à l'écran. Sélectionnez OUI pour accepter.

OBJET

- Consultez vos objets. Le nombre maximum d'objets que vous pouvez posséder dépend du niveau de difficulté de la partie en cours. Lorsque la GEMME est sélectionnée, l'écran de la légion s'affiche, vous pouvez alors utiliser la Gemme.

FIN DE PARTIE

- Quitter la partie et revenir au menu principal.



NIVEAU SUIVANT

- Consultez la carte du niveau suivant. Après avoir terminé le premier niveau, un sélecteur de carte est disponible. Vous pouvez désormais rejouer sur des cartes précédentes.

Options

Vous pouvez activer le menu options à partir du menu principal ou de l'intermède. Les options suivantes sont disponibles :

PARAMÈTRES DU JEU

- Sélectionnez différentes fonctions au cours du jeu
- **STATUT** - Sélectionnez un affichage permanent ou uniquement pour les combats.
- **CARTE** - Affichez ou masquez la carte.
- **VIE ENNEMIE** - Affichez ou masquez la force de l'ennemi.
- **COMPTEUR** - Affichez les points EXP, le nombre de coups ou le nombre de victimes.
- **TEMPS DU NIVEAU** - Affichez ou masquez le temps.
- **DIDACTICIEL** - Activez ou désactivez le didacticiel.
- **DEFAULT** - Rétablissez la configuration initiale.
- **QUITTER** - Retournez au menu Options.

VIDÉO

- **Remarque** : vous pouvez changer de vidéo uniquement à partir de la rubrique OPTIONS du menu principal.

SOUS-TITRES

- Affichez ou masquez les sous-titres.

COMMANDES

- **CONFIGURATION** - Modifiez vos préférences pour les commandes
- **DIRECTION CAMERA** - Modifiez vos préférences pour l'utilisation de la caméra.
[Inversé] La caméra se déplace verticalement dans la direction opposée au sujet.
[Normal] La caméra se déplace verticalement dans la même direction que le sujet.
- **POSITION D'ORIGINE CAMERA** - Modifiez vos préférences pour l'utilisation de la caméra. [Retour] La caméra revient automatiquement à sa position d'origine lorsque vous relâchez la touche. [Normal] La caméra ne bouge pas lorsque la touche est relâchée.

SON

- Réglez les paramètres sonores du jeu.
- **VOLUME E.S.** - Réglez le volume des effets sonores.
- **VOLUME MUSIQUE** - Réglez le volume de la musique de fond.
- **E.S. MAX** - Modifiez le nombre maximum d'effets spéciaux simultanés.
- **DEFAULT** - Rétablissez les paramètres sonores d'origine.
- **QUITTER** - Retournez au menu Options.

GRAPHISMES

- **QUALITÉ DES PERSONNAGES** - Définit le niveau de détail des personnages.
- **ELEVÉ** - Affiche les personnages avec beaucoup de détails.
- **FAIBLE** - Affiche les personnages avec peu de détails.

- **MODÈLE D'ÉCLAIRAGE** - Configure l'éclairage.
- **ELEVÉ** - Eclairage par pixel avec bump mapping sur toute la surface
- **FAIBLE** - Eclairage par vertex standard

- **EFFETS** - Active et désactive les effets (image rémanente, flou, scintillement, etc.)
- **ACTIVÉ** - Effets activés
- **DÉSACTIVÉ** - Effets désactivés

- **OMBRE** - Définit le style d'ombre des personnages
- **ELEVÉ** - Affiche des ombres réalistes
- **MOYEN** - Affiche des ombres basiques
- **FAIBLE** - Aucune ombre

- **FLOU FOCAL** - Définit la mise au point de l'arrière-plan
- **ACTIVÉ** - Mise au point précise de l'arrière-plan
- **DÉSACTIVÉ** - Mise au point floue de l'arrière-plan

QUITTER

- Retournez au menu principal ou à l'intermède.

Menu Pause

Appuyez sur la touche Entrée en cours de partie pour accéder au menu Pause. Les options suivantes sont disponibles :

- **JOUEUR** - Consultez le statut actuel de votre personnage.
- **LEGION** - Consultez le statut de la Légion actuellement sélectionnée
- **OBJET** - Sélectionnez un objet dans la liste afin de l'utiliser. Les objets disponibles sont éclairés.
- **CARTE** - Affichez la carte du niveau pour confirmer votre position actuelle.
- **OPTIONS** - Pour modifier différents paramètres de jeu. Voir page 16.
- **RETOUR** - Retournez à l'intermède du niveau en cours.
- **QUITTER** - Retournez à la partie en cours.

Ecran des résultats et Fin de la partie

RESULTATS

L'écran des résultats apparaît lorsque vous avez terminé une scène. Vous y trouverez les informations suivantes :

- **TEMPS DU NIVEAU** - Le temps que vous avez réalisé pour terminer la scène.
- **NB VICTIMES** - Le nombre d'ennemis que vous avez tués pendant le niveau.
- **NB COUPS** - Le nombre de coups que vous avez donnés.
- **POINTS EXP** - Le nombre de points EXP que vous avez acquis.

FIN DE LA PARTIE

Lorsque la jauge de vie de Sieg atteint zéro, la partie est terminée. Les options suivantes apparaissent à l'écran :

- **REESSAYER** - Reprenez la partie au début du niveau où elle s'est terminée. Vous ne pouvez pas changer d'équipement. Le statut du joueur retourne au statut que vous possédiez lorsque vous êtes entré sur la carte.
- **RETOUR** - Retour à l'intermède du niveau où la partie s'est terminée. Vous pouvez changer d'équipement. Pour le niveau facile, tous les points EXP que vous avez acquis jusqu'à la fin de la partie sont conservés. Pour le niveau normal, la moitié des points EXP sont conservés. Pour le niveau difficile, aucun des points n'est conservé. Les objets ramassés en cours de partie ne sont pas conservés.
- **FIN DE LA PARTIE** - Retour au menu principal.

Comment survivre ... et gagner !

CONTRE-ATTAQUEZ !

Lorsqu'un monstre se rue sur vous et que votre attaque est bien synchronisée, vous pouvez infliger des dégâts majeurs en contrant l'attaque.

CHERCHER LE POINT FAIBLE !

Vous pouvez infliger davantage de dégâts si vous attaquez un endroit spécifique à chaque monstre. Lorsque Sieg frappe un point vulnérable, les effets sont différents.

UTILISEZ EFFICACEMENT LES ATTRIBUTS !

Les attaques à l'épée sont très efficaces sur les créatures vivantes tandis que les autres attaques sont particulièrement efficaces contre les monstres machines. Les attaques de feu sont efficaces face aux deux types de monstres. Les attaques de Sieg n'ont aucun effet sur certains ennemis.

CHOISISSEZ VOTRE ENNEMI !

Dans certaines scènes, les ennemis apparaissent les uns après les autres. Vous pouvez tous les supprimer d'un seul coup en tuant un ennemi spécial. Mais vous augmentez vos points EXP lorsque vous épargnez temporairement le monstre spécial et que vous affrontez les autres monstres qui apparaissent. Jouez sans oublier quel ennemi vaincre selon la situation.

AUGMENTEZ LES POINTS EXP !

Les points EXP augmentent lorsque votre attaque touche un monstre, lorsque vous récupérez de l'AME et lorsque vous anéantissez un monstre. Vous obtenez le double de points EXP si vous attaquez ou anéantissez un monstre avec une légion.

OBJETS FACILES !

Lorsque Sieg porte son coup final, les objets apparaissent plus facilement.

ENNEMIS DIFFICILES !

Pour les ennemis qui semblent indestructibles, cherchez attentivement des indices pour savoir comment les vaincre. Certains ennemis ne peuvent être détruits que par une légion en particulier.

AVANTAGE DU MODE PASSIF !

Pour augmenter votre défense, utilisez le mode passif car il permet d'augmenter la puissance défensive.

REVEZ EN ARRIERE, PRENEZ DES OBJETS !

Après avoir terminé au moins deux niveaux, vous pouvez retourner aux niveaux précédents. Il y a des objets que vous serez en mesure de récupérer en revenant avec des légions plus importantes sur les champs de bataille.