

Copyright © 2002, Xiph.Org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.Org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

CD-Key:

CDX18004085
506306920927

CHAOS LEGION



CAPCOM

INSTALLATION

Insert the game CD into your CD-ROM drive. If your CD-ROM drive has AutoPlay enabled follow the on screen instructions. If AutoPlay is not enabled, double-click on the "My Computer" icon on your desktop. Double-click on the CD-ROM drive icon. Follow the installation instructions.

If this product does not begin installing immediately, double-click on autorun.exe.

TECHNICAL SUPPORT

If you encounter any technical difficulties with this Capcom game, please email our support team at capcom@absolutequality.co.uk

Please make sure that you give precise details of any error messages that you receive, and details regarding the specifications of your computer, as this will help us in giving you a faster and more efficient service.

If you would prefer to write to us, please send your letters to the following address:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA

INSTALLATION

Insérez le CD du jeu dans votre lecteur de CD-ROM. Si la fonction d'exécution automatique de votre lecteur de CD-ROM est activée, suivez les instructions à l'écran. Si cette fonction n'est pas activée, double-cliquez sur l'icône « Poste de travail » du bureau. Double-cliquez sur l'icône du lecteur de CD-ROM. Suivez les instructions d'installation. Si ce produit ne s'installe pas immédiatement, double-cliquez sur autorun.exe.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Si vous avez des difficultés techniques avec ce jeu Capcom, veuillez envoyer un e-mail à notre équipe d'assistance à l'adresse suivante : capcom@absolutequality.co.uk

Indiquez précisément la nature des messages d'erreur, s'il y a lieu, ainsi que les caractéristiques de votre ordinateur. Ceci nous permettra de vous aider plus rapidement et plus efficacement.

Si vous préférez nous écrire une lettre, veuillez l'envoyer à l'adresse suivante :

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA Royaume-Uni

INSTALLATION

Legen Sie die Spiel-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Wenn bei Ihrem CD-ROM-Laufwerk die automatische Wiedergabe aktiviert ist, befolgen Sie bitte die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sollte die automatische Wiedergabe nicht aktiviert sein, doppelklicken Sie auf das Symbol "Arbeitsplatz" auf Ihrem Desktop. Doppelklicken Sie dann auf das Symbol mit dem CD-ROM-Laufwerk. Befolgen Sie die Installationsanweisungen. Sollte die Installation nicht sofort beginnen, doppelklicken Sie auf die Datei autorun.exe.

TECHNISCHER SUPPORT

Sollten bei der Verwendung dieses Capcom-Spiels technische Probleme auftreten, senden Sie bitte eine E-Mail an unser Support-Team unter capcom@absolutequality.co.uk

Bitte halten Sie alle Einzelheiten hinsichtlich eventueller Fehlermeldungen sowie der technischen Angaben Ihres PCs bereit, damit wir Ihre Anfrage so schnell und effizient wie möglich bearbeiten können.

Falls Sie Ihre Anfrage per Post an uns richten möchten, schreiben Sie bitte an:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA Großbritannien

INSTALLAZIONE

Inserisci il CD del gioco nell'unità CD-ROM. Se è attivata la funzione di esecuzione automatica dell'unità CD-ROM, segui le istruzioni sullo schermo. In caso contrario, fai doppio clic sull'icona "Risorse del computer" sul desktop. Fai doppio clic sull'icona dell'unità CD-ROM e segui le istruzioni per l'installazione. Se l'installazione del prodotto non si avvia immediatamente, fai doppio clic su autorun.exe.

SUPPORTO TECNICO

In caso di problemi tecnici con questo gioco Capcom, puoi inviare un'e-mail al nostro team di supporto all'indirizzo: capcom@absolutequality.co.uk

Assicurati di fornire informazioni precise sui messaggi di errore che ricevi e sulle specifiche del tuo computer, in modo da garantirli un servizio più rapido ed efficiente.

Se preferisci scrivere, puoi inviare una lettera al seguente indirizzo:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA U.K.

INSTALACIÓN

Inserta el disco del juego en la unidad de CD-ROM.

Si tienes activada la función de ejecución automática, solo tendrás que seguir las instrucciones de la pantalla. En caso contrario, haz doble clic en el icono "Mi PC" del escritorio.

A continuación, haz doble clic en el icono de la unidad de CD-ROM y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla. Si el proceso de instalación no comienza en unos segundos, haz doble clic en autorun.exe.

SOPORTE TÉCNICO

Si tienes algún problema de tipo técnico con este título de Capcom, envía un mensaje de correo electrónico a nuestro departamento de soporte técnico: capcom@absolutequality.co.uk

No olvides describir los mensajes de error que hayas recibido y las características de tu ordenador. Así podremos ofrecerte un servicio más rápido y eficaz.

Si prefieres escribirnos, hazlo a la siguiente dirección:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. Londres W6 7HA Reino Unido

CHAOS LEGION™ © 2003 CAPCOM CO. ALL RIGHTS RESERVED.

Sommario

Installazione del gioco	4
Un nuovo regno del Male	5
L'eroe, il traditore e l'ostaggio	6
La tua missione	7
Comandi	8
Schermata modalità Assalto	9
Schermata modalità Esercito	9
Modalità di gioco	10
Legioni	11
Colpa	12
Malignità	12
Arroganza	13
Vizio	13
Blastemia	14
Odio	14
Oggetti	15
Intervallo	15
Opzioni	16
Menu di pausa	17
Schermata di riepilogo e Fine partita	18
Come sopravvivere e... vincere!	19

CAPCOM

© CE EUROPE LTD. 2000, 2003.
TUTTI I DIRITTI RISERVATI.
CAPCOM e il LOGO CAPCOM sono
marchi registrati di CAPCOM CO., LTD.

INSTALLAZIONE DEL GIOCO

(Per giocare è necessaria prima l'installazione)

Prima di procedere con l'installazione, assicurati che il computer soddisfi i requisiti di sistema indicati sul retro della confezione.

Accendi il computer e inserisci il CD di Chaos Legion nell'unità CD-ROM.

SELEZIONE DELLA LINGUA

Dalla schermata di selezione della lingua, scegli la lingua di installazione dall'elenco e clicca su Avanti. Se la schermata di selezione della lingua non compare automaticamente, clicca due volte sull'icona "Risorse del computer" sul desktop. Successivamente, clicca due volte sull'icona dell'unità CD-ROM per visualizzare il contenuto del CD ed esegui il file "setup.exe". Apparirà così la schermata di selezione della lingua

INSTALLAZIONE

Dalla schermata di installazione, clicca su Avanti per proseguire o su Annulla per abbandonare la procedura.

ACCORDO DI LICENZA

Leggi attentamente l'Accordo di licenza e, una volta accettati i termini del contratto, clicca su Avanti (senza l'accettazione dei termini dell'Accordo sarà impossibile proseguire con l'installazione).

INFORMAZIONI SULL'UTENTE

Inserisci il codice CD e clicca su Avanti (troverai il relativo codice sulla custodia del CD-ROM).

TIPO DI INSTALLAZIONE

Seleziona il tipo di installazione desiderato e clicca su Avanti, imposta la lingua di gioco dalla schermata Installa componenti e clicca su Avanti.

SELEZIONA LA CARTELLA DI DESTINAZIONE

Specifica la cartella in cui desideri che venga installato il gioco dalla schermata Seleziona cartella di destinazione. La cartella predefinita è "C:\Programmi\CAPCOM\chaoslegion". Quando avrai specificato la cartella, clicca su Avanti.

SELEZIONA UNA CARTELLA

Puoi selezionare una cartella preesistente o crearne una nuova. La cartella predefinita è "Chaos Legion". Una volta selezionato la cartella, clicca su Avanti.

AVVIO DELLA COPIA DEI FILE

Verifica le impostazioni e clicca su Avanti.

STATO DELL'INSTALLAZIONE

L'installazione ha così inizio. Terminata la copia del primo CD ti verrà richiesto di inserire il secondo nell'unità. Al termine della copia apparirà il messaggio: "Desideri installare DirectX 8.1?". Se necessario, installa DirectX 8.1 inserendo il primo CD nell'unità CD-ROM prima di avviare la procedura.

NOTA: selezione Sì per riavviare il computer dopo l'installazione di DirectX 8.1. Scegliendo No DirectX 8.1 potrebbe non funzionare correttamente.

PROCEDURA GUIDATA DI INSTALLAZIONE

Terminata la procedura di installazione, seleziona l'operazione da eseguire e clicca su Fine.

DISINSTALLAZIONE DEL GIOCO

Clicca su Start e seleziona il menu Programmi, scegli "Capcom" e clicca su Rimuovi. Per riavviare il computer scegli Sì: selezionando No non potrai reinstallare "Chaos Legion" sino al prossimo riavvio del PC.

Un nuovo regno del Male

QUATTRO ANNI FA...

Il sommo sacerdote dell'Ordine di Santa Overia percepisce che sta per accadere qualcosa di terribile. Una volta dato l'allarme, Sieg, Dalacroix e Siela accorrono alla cattedrale tra le strade bagnate dalla pioggia. Nel santuario è custodito uno scrigno tempestato di gemme e avvolto da un misterioso profumo di incenso. I seguaci dell'ordine di Santa Overia, posseduti dai poteri delle tenebre, stanno per compiere un antico rito proibito. Il malvagio spirito Azrail, finora intrappolato nel luccicante scrigno, sta per essere riportato in vita. Sieg, Dalacroix e Siela cercano di sventare il ritorno di Azrail fino all'ultimo. Assetato di vendetta, Azrail cattura l'anima di Siela e scompare nel nulla. Sieg e Dalacroix hanno perso la loro amata Siela... per sempre!

QUALCHE MESE PIÙ TARDI...

Nella capitale sacra di Rotarl, un intruso attacca un membro superiore dell'ordine di Santa Overia e si impossessa degli scritti apocrifi proibiti di Yzarc. In seguito alle dichiarazioni di alcuni testimoni, Lord Delacroix viene ritenuto colpevole dell'aggressione e l'Ordine invia un'armata di cavalieri a interrogarlo: ma Lord Delacroix non si trova nella sua tenuta e nessuno sa dove sia. Anche il giovane Sieg sta cercando il suo amico Delacroix. E quando lo trova in un angolo remoto del cimitero, la sua figura avvolta da un'aura cupa assomiglia solo lontanamente all'uomo che Sieg ricordava. Sieg sfodera la spada nel tentativo di difendersi, ma viene sopraffatto dalle forze delle tenebre. Delacroix svanisce nel nulla, lasciandosi dietro un messaggio di sfida

"Vieni a prendermi!"

L'eroe, il traditore e l'ostaggio



Sieg e Delacroix erano molto amici e hanno combattuto fianco a fianco in numerose battaglie. La loro amicizia è andata in frantumi dopo la perdita di Siela e la scomparsa di Delacroix, il quale era destinato a compiere numerosi miracoli sotto l'egida del Dark Glyphs, assumendo il comando dell'Ordine di Santa Overia. Dopo aver ceduto all'oscurità ha misteriosamente fatto visita ai luoghi sacri di cui parlano gli scritti apocrifi di Yzarc. C'è la possibilità che stia cercando l'incantesimo proibito che liberi lo spirito maligno di Azrail?

Sieg, un giovane spadaccino appartenente ai cavalieri del Dark Glyphs, è stato scelto dall'Ordine per dare la caccia al suo ex amico. Armato del potere del Dark Glyphs, Siegfried potrà evocare l'Esercito del Caos perché lo aiuti nella sua missione.

(6)

La tua missione

IL PERSONAGGIO

Vestirai i panni dell'eroico Siegfried Wahrheit, che, grazie all'ANIMA è in grado di evocare le legioni. Siegfried impugna una spada e può ordinarle alle legioni di sferrare un attacco.

AVANZAMENTO NEGLI SCENARI

Ogni scenario è organizzato in varie sottosezioni. Per procedere nel gioco occorre uccidere tutti i nemici e sconfiggere alcuni mostri particolarmente ostili.

LEZIONI

Le legioni sono costituite da alcune varietà di creature: il loro numero aumenta in base agli emblemi ottenuti in ciascuno scenario. In base alla modalità selezionata, le legioni possono sferrare un attacco di supporto e un attacco in massa: una volta equipaggiato una legione, potrai attivare il suo specifico attacco magico (mossa speciale).

EQUIPAGGIARE UNA LEGIONE E INCREMENTARNE IL LIVELLO

Dalla schermata di intervallo fra uno scenario e l'altro, puoi usare i punti ESP guadagnati nel gioco per aumentare il valore delle legioni in tuo possesso. La tua abilità e quella delle legioni evocate aumenta in base al loro livello. Non puoi equipaggiare più di due tipi di legioni, che possono essere cambiate nell'intervallo fra i vari scenari di gioco.

(7)

COMANDI (VIA TASTIERA)

KEYBOARD

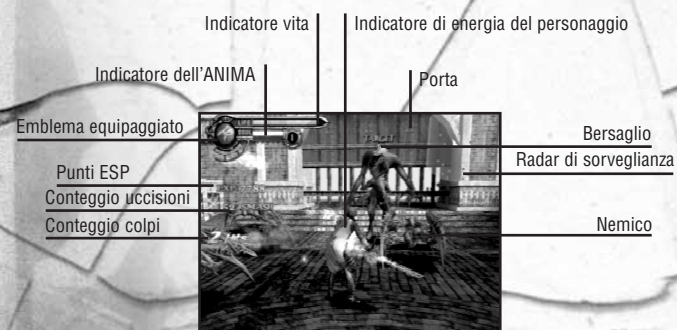
Tasti freccia	Corri (da solo) o cammina (legioni evocate)
F	Attacco normale/Attacco permanente (tieni premuto)/Accetta
S	Salta/Schiva (durante il movimento laterale)/Accetta
E	Aggancia bersaglio/Rilascia bersaglio/Annulla
Spazio	Evoca legione (attiva modalità Esercito) o Congeda legione (attiva modalità Assalto)
II	Attacco assistito o Attacco in massa
Maiusc su	Movimento laterale/Fissa aggancio bersaglio (durante l'aggancio)/Volta pagina
Canc	Cambia modalità delle legioni (attiva/passiva)
PagGiù	Cambia legione in uso
Invio	Accedi al menu di pausa/Salta filmato o demo
Fine	Mostra mappa
C	Controlla visuale

UTILIZZO DEL GAMEPAD



Movimenti del personaggio:	Tasti direzionali
Gestione visuale:	Maiusc + frecce
Movimento laterale:	II
Mostra mappa:	II
Cambia modalità:	LI
Attacco con la spada:	II
Salta:	C
Sparo con aggancio bersaglio	
Microsoft Sidewinder:	II
Ordini di attacco Game Pad®:	II
Passa alla modalità Legione:	Z
Cambia gli emblemi della Legione:	Y
Pausa:	Start

Schermata modalità Assalto



INDICATORE DELL'ANIMA – L'indicatore si riempie accumulando un certo quantitativo di ANIMA.

INDICATORE VITA – Mostra l'energia del personaggio.

Nota: il valore massimo dell'indicatore dell'ANIMA e dell'energia dipende dagli oggetti e dalle legioni equipaggiate.

RADAR DI SORVEGLIANZA – Mostra l'ambiente di gioco circostante.

EMBLEMA EQUIPAGGIATO – Mostra le legioni equipaggiate (fino a un massimo di due).

PUNTI ESP – Mostra l'esperienza accumulata nell'attuale scenario di gioco.

CONTEGGIO UCCISIONI – Mostra il numero di nemici sconfitti.

CONTEGGIO COLPI – Mostra il numero di colpi andati a segno.

Schermata modalità Esercito



INDICATORE DELL'ANIMA - Mostra i superstiti della legione evocata. Quando l'indicatore dell'anima raggiunge lo zero, la legione viene eliminata.

EMBLEMA EQUIPAGGIATO - Mostra l'icona della legione che hai equipaggiato e la sua modalità di controllo. Se l'icona ha un contorno arancione è selezionata la modalità Attiva, se è blu quella Passiva.

Modalità di gioco

CHAOS LEGION™ prevede due modalità di gioco: Assalto ed Esercito. I poteri di Sieg, l'evocazione delle legioni e altri parametri possono variare a seconda della modalità selezionata. È comunque possibile cambiare modalità di gioco in qualsiasi momento in base alla situazione.

MODALITÀ ASSALTO

In questa modalità Sieg agisce da solo. È una strategia indicata per affrontare un numero esiguo di nemici, poiché incrementa i valori in attacco e agilità ma rende estremamente vulnerabili se si è circondati dagli avversari.

POTERI DI SIEG

- | | | | |
|---------------------|---------|-------------------------|----------|
| ● Agilità: | elevata | ● Punti ESP: | bassi |
| ● Attrazione anime: | elevata | ● Difesa: | bassa |
| ● Attacco: | elevato | ● Portata dell'attacco: | limitato |

LEGIONI/ATTACCO DI SUPPORTO

- Usa una sola unità di ANIMA per evocare rapidamente alcune creature da ciascuna legione per un attacco di supporto.

MODALITÀ ESERCITO

In questa modalità, Sieg collabora con le sue legioni. Sebbene ciò comporti la perdita di agilità e potenza di attacco, è una strategia efficace per affrontare un folto numero di nemici. Puoi comandare le legioni sia direttamente sia indicando il bersaglio da colpire.

POTERI DI SIEG

- | | | | |
|---------------------|---------|-------------------------|---------|
| ● Agilità: | normale | ● Punti ESP: | elevati |
| ● Attrazione anime: | bassa | ● Difesa: | elevata |
| ● Attacco: | basso | ● Portata dell'attacco: | ampio |

LEGIONI/ATTACCO IN MASSA

- Evoca gruppi di legioni senza consumare ANIMA. Puoi passare dalla modalità Attiva, in cui le legioni combattono in maniera indipendente (icona arancione), a quella Passiva, in cui attaccano solo in seguito a un ordine. L'ANIMA diminuisce se le legioni subiscono dei danni: se l'indicatore raggiunge lo zero l'emblema va in pezzi, la legione viene eliminata e vengono disattivati sia l'attacco di supporto sia quello in massa (potrai usare solo l'attacco Incantesimo).

Legioni

In CHAOS LEGION™ ci sono diverse legioni che possono essere controllate, raccogliendo, di scenario in scenario, i relativi emblemi. Le legioni possono essere equipaggiate dalla schermata di intervallo, per un massimo di due.

POTERI DELLE LEGIONI

POTERI MAGICI/NESSUN'ANIMA CONSUMATA

- Con una legione equipaggiata, puoi sferrare vari tipi di attacco. Quando una legione raggiunge il livello 4 acquisisce poteri magici che potrai usare anche senza aver equipaggiato la legione.

ATTACCO ASSISTITO/L'INDICATORE DI ANIMA DIMINUISCE

- In modalità Normale, premendo Spazio puoi evocare rapidamente una legione affinché venga in aiuto di Sieg.

ATTACCO DI MASSA/NESSUN'ANIMA CONSUMATA

- Ogni legione evocata in modalità Esercito impiega le sue specifiche caratteristiche di attacco. Alcune legioni possono aumentare di numero avanzando di livello. In modalità Esercito premi Canc per passare dalla modalità Attiva (le legioni agiscono di propria iniziativa) a quella Passiva (le legioni agiscono solo su comando).

AUMENTARE IL LIVELLO DELLE LEGIONI

Guadagnando punti ESP è possibile incrementare il livello delle legioni dalla schermata di intervallo. I punti esperienza vengono accumulati da ciascuna legione durante il combattimento.

EMBLEMA SPEZZATO

Quando una legione subisce dei danni e l'indicatore di ANIMA scende a zero, viene eliminata e il suo emblema va in frantumi. In questo caso, l'icona dell'emblema vicino all'indicatore di ANIMA andrà in pezzi e apparirà un messaggio di avviso. Quando l'emblema si spezza, non è possibile impiegare le legioni o chiamarle in aiuto: sarà disponibile solo l'incantesimo.

COLPA

Questa legione attacca con la spada, che è anche il suo simbolo. Non è in grado di attaccare dall'alto ma, avanzando di livello, può eliminare enormi quantità di nemici.

INCANTESIMO

LIVELLO 1

- Azione: oltre 6 colpi consecutivi.
- Effetto: la potenza d'attacco aumenta di 5 punti.

LIVELLO 2

- Azione: taglio verticale.
- Effetto: la potenza d'attacco aumenta di 10 punti.

ATTACCO ASSISTITO

- Dopo un colpo caricato da Sieg, la legione Colpa attacca senza fermarsi.
Livello 1 – Punitore di mezzanotte Livello 2 – Punitore di mezzanotte

LEZIONE

MODALITÀ ATTIVA

- Segue Sieg attaccando ripetutamente i nemici nelle vicinanze e i bersagli agganciati.

MODALITÀ PASSIVA

- Salvo precisi ordini, effettua solo manovre difensive.
Livello 1 – Evoca 3 creature, Livello 2 – Evoca 4 creature

MALIGNITÀ

Questa legione attacca con le balestre e il suo simbolo è l'arciere. Sebbene il suo potere d'attacco non sia elevato, può contare su un'ampia gittata. È molto efficace in caso di nemici difficili da raggiungere.

INCANTESIMO

LIVELLO 1

- Azione: prigioniero.
- Effetto: incrementa l'indicatore di ANIMA

LIVELLO 2

- Azione: prigioniero.
- Effetto: raddoppia la portata dell'attacco in aggancio e fuoco.

ATTACCO ASSISTITO

- Dopo un potente attacco di Sieg la legione Malignità colpisce con lanci a ripetizione.
Livello 1 – Grande depressione, Livello 2 – Grande depressione.

LEZIONE

MODALITÀ ATTIVA

- Segue Sieg e attacca i nemici nelle vicinanze e quelli agganciati con le frecce.

MODALITÀ PASSIVA

- Salvo precisi ordini, effettua solo manovre difensive.
Livello 1 – Evoca 2 creature, Livello 2 – Evoca 3 creature.

{12}

ARROGANZA

Questa legione, simboleggiata da uno scudo, si occupa di bloccare gli attacchi nemici.

INCANTESIMO

LIVELLO 1

- Azione: vendicatore, livello 1.
- Effetto: La potenza difensiva aumenta di 10 punti.

LIVELLO 2

- Azione: vendicatore, livello 2.
- Effetto: la potenza difensiva aumenta di 20 punti.

ATTACCO ASSISTITO

- Il muro difensivo della legione Arroganza appare per un tempo limitato fungendo da armatura impenetrabile.
Livello 1 – Furore Livello 2 – Furore.

LEZIONE

MODALITÀ ATTIVA

- Segue Sieg formando una barriera difensiva contro gli attacchi nemici.

MODALITÀ PASSIVA

- Si separa da Sieg e protegge la base.
Livello 1 – Evoca 2 creature Livello 2 – Evoca 3 creature.

VIZIO

Il suo simbolo sono degli artigiani letali, con cui la legione attacca i nemici dall'alto, compresi quelli che si librano in aria. Alcune aree sono precluse a questa legione se non ha acquisito l'INCANTESIMO di doppio assalto.

INCANTESIMO

LIVELLO 1

- Azione: disprezzo, livello 1.
- Effetto: aumenta l'abilità nel salto.

LIVELLO 2

- Azione: doppio assalto.
- Effetto: Sieg può effettuare un "doppio salto".

ATTACCO ASSISTITO

- Sieg predispone una trappola e Vizio attacca i nemici che la toccano.
Livello 1 – Rifornimento Livello 2 – Rifornimento.

LEZIONE

MODALITÀ ATTIVA

- Follows Sieg and claws nearby and/or locked-on enemies.

MODALITÀ PASSIVA

- Salvo precisi ordini, effettua solo manovre difensive.
Livello 1 – Evoca 3 creature Livello 2 – Evoca 4 creature.

{13}

BLASFEMIA

Le creature della legione sono bombe e il loro simbolo è un'esplosione. Consumano ANIMA ogni volta che scoppiano.

INCANTESIMO

LIVELLO 1

- Effetto: aumenta l'abilità nel salto. Azione: vampata, livello 1.
- Effetto: aumenta l'abilità nel salto. Effetto: l'indicatore di ANIMA aumenta di 100 punti.

LIVELLO 2

- Azione: vampata, livello 2.
- Effetto: L'indicatore di ANIMA aumenta di 200 punti.

ATTACCO ASSISTITO

- Colpisce Blasfemia per lanciare un attacco a lunga gittata contro i nemici distanti.
Livello 1 – Carneficina Livello 2 – Carneficina.

LEGIONE

MODALITÀ ATTIVA

- Segue Sieg eliminando tutti i nemici nelle vicinanze e quelli agganciati.

MODALITÀ PASSIVA

- Segue Sieg.

ODIO

Questa legione di giganti fa affidamento sulla sua forza: i suoi movimenti sono lenti ma il suo potere è devastante.

INCANTESIMO

LIVELLO 1

- Azione: disastro, livello 1.
- Effetto: l'indicatore di energia aumenta di 50 punti.

LIVELLO 2

- Azione: disastro, livello 2.
- Effetto: l'indicatore di energia aumenta di 100 punti.

ATTACCO ASSISTITO

- Odio blocca gli attacchi e lancia in aria i nemici.
Livello 1 – Fato avverso Livello 2 – Fato avverso.

LEGIONE

MODALITÀ ATTIVA

- Follows Sieg and strikes nearby and/or locked-on enemies.

MODALITÀ PASSIVA

- Salvo precisi ordini, effettua solo manovre difensive.
Livello 1 – Evoca 2 creature, Livello 2 – Evoca 3 creature.

{14}

Oggetti

Gli oggetti possono essere usati in tre modi:

- Non appena vengono raccolti.
- Dall'inventario durante l'intervallo.
- Dall'inventario nel menu di pausa.

Nell'inventario, gli oggetti che possono essere utilizzati sono evidenziati.

Alcuni esempi:

AURA ANIMA (blu) – Appare quando Sieg attacca o un nemico muore. Questo oggetto rigenera l'ANIMA.

AURA VITA (verde) – Appare quando un nemico particolarmente ostico viene sconfitto. Questo oggetto ripristina l'energia.

EMBLEMA – Questo oggetto può essere usato dalla legione corrispondente.

GEMME ESP – Usale durante l'intervallo per aumentare i punti ESP della legione.

CURA – Ripristina l'energia e/o aumenta il suo valore massimo.

Cerca altri oggetti e scopri come usarli.



Intervallo

Al termine di uno scenario, apparirà una schermata di intervallo con le seguenti opzioni:

PERSONAGGIO

- **EQUIPAGGIA LEGIONE** – Seleziona l'emblema della legione da equipaggiare (massimo 2).
- **STATO DEL PERSONAGGIO** – Esamina le legioni equipaggiate, il valore massimo dell'indicatore di energia e il valore massimo in attacco e difesa dell'indicatore dell'ANIMA.
- **AZIONI DEL PERSONAGGIO** – Esamina azioni disponibili e strategie.
- **ESCI** – Torna alla schermata di intervallo.

LEGIONE

- Una volta selezionata una legione, apparirà un messaggio di conferma. Seleziona Sì per accettare.

OGGETTI

- Mostra gli oggetti in tuo possesso. Il numero massimo di oggetti trasportabili dipende dal livello di difficoltà impostato. Selezionando una GEMMA si aprirà la schermata delle legioni e potrai usarla.

FINE DELLA PARTITA

- Termina la partita e torna al menu principale.

SCENARIO SUCCESSIVO

- Mostra la mappa dello scenario successivo. Dopo aver completato il primo scenario avrai accesso a un selettore di mappe che ti permetterà di giocare gli scenari precedenti.

{15}

Opzioni

Puoi accedere al menu delle opzioni da quello principale o dalla schermata di intervallo. Le opzioni disponibili sono le seguenti:

IMPOSTAZIONI DI GIOCO

- Seleziona diverse funzioni durante il gioco.
- **STATO** – Scegli se visualizzarlo permanentemente o solo in battaglia.
- **MAPPA** – Attiva o disattiva la visualizzazione della mappa.
- **ENERGIA DEL NEMICO** – Visualizza o meno l'energia del nemico.
- **CONTATORE** – Scegli di visualizzare i punti ESP, il conteggio dei colpi o quello delle uccisioni.
- **TEMPO** – Attiva o disattiva il conteggio del tempo impiegato.
- **TUTORIAL** – Attiva o disattiva il tutorial.
- **PREDEFINITO** – Ripristina le impostazioni predefinite.
- **ESCI** – Torna al menu delle opzioni.

FILMATI

- **Nota:** i filmati possono essere modificati selezionando **OPZIONI** dal menu principale.

SOTTOTITOLI

- Attiva o disattiva i sottotitoli.

COMANDI

- **CONFIGURAZIONE COMANDI** – Seleziona la configurazione dei comandi preferita.
- **CDIREZIONE TELECAMERA** – Cambia le impostazioni della visuale.
 - [Invertita] – La visuale si muove verticalmente in senso opposto rispetto al comando.
 - [Normale] – La visuale si muove verticalmente nella stessa direzione rispetto al comando.
- **CRILASCIO TELECAMERA** – Cambia le impostazioni della visuale.
 - [Riposizione] – La visuale ritorna automaticamente alla posizione iniziale quando si rilascia il relativo comando.
 - [Normale] – La telecamera rimane nella medesima posizione pur rilasciando il comando.

AUDIO

- Imposta l'audio di gioco.
- **VOLUME SFX** – Regola il volume degli effetti sonori.
- **VOLUME MUSICA** – Regola il volume della musica.
- **SFX MASSIMI** – Cambia il numero consentito di effetti sonori simultanei.
- **PREDEFINITO** – Ripristina le impostazioni predefinite.
- **ESCI** – Torna al menu delle opzioni.

VIDEO

- **QUALITÀ PERSONAGGIO** – Imposta il livello di dettaglio del personaggio.
 - **ALTA** – Visualizza il personaggio con un alto livello di dettaglio.
 - **BASSA** – Visualizza il personaggio con un basso livello di dettaglio.
- **ILLUMINAZIONE** – Imposta illuminazione.
 - **ALTA** – Illuminazione per singolo pixel e bump mapping sull'intera superficie.
 - **BASSA** – Illuminazione standard per-vertex.
- **EFFETTI** – Attiva e disattiva effetti (after-image, sfocatura, brillantezza).
 - **ON** – Applica effetti.
 - **OFF** – Nessun effetto.
- **OMBRE** – Imposta il tipo di ombra del personaggio.
 - **ALTA** – Mostra self-shadow realistiche.
 - **MEDIA** – Mostra solo ombre sul terreno.
 - **BASSA** – Nessun'ombra.
- **FOCUS BLUR** – Imposta la messa a fuoco degli scenari.
 - **ON** – Mostra scenari nitidi.
 - **OFF** – Mostra scenari sfocati.

ESCI

- Torna al menu principale o alla schermata di intervallo.

Menu di pausa

Premi Invio durante il gioco per accedere al menu di pausa e alle seguenti opzioni:

- **PERSONAGGIO** – Mostra lo stato del personaggio.
- **LEGIONI** – Mostra lo stato della legione selezionata.
- **OGGETTI** – Seleziona un oggetto dall'elenco per usarlo (quelli disponibili sono evidenziati).
- **MAPPA** – Visualizza la mappa della zona.
- **OPZIONI** – Cambia alcune impostazioni di gioco. Consulta pagina 16.
- **INDIETRO** – Torna alla schermata di intervallo.
- **ESCI** – Torna al gioco.

Schermata di riepilogo e Fine partita

RISULTATI

La schermata di riepilogo appare alla fine di ogni scenario e contiene le seguenti informazioni:

- **TEMPO IMPIEGATO** – Indica il tempo che hai impiegato per completare lo scenario.
- **CONTEGGIO UCCISIONI** – Il numero di nemici annientati.
- **CONTEGGIO COLPI** – Il conteggio dei COLPI andati a segno.
- **PUNTI ESP** – Punti ESP guadagnati.

FINE PARTITA

Quando l'indicatore di energia di Sieg raggiunge lo zero, il gioco finisce e appare un menu con le seguenti opzioni:

- **RIPROVA** – Riprendi dall'inizio dello scenario in cui ha avuto fine la partita, senza avere la possibilità di cambiare l'equipaggiamento. Lo stato del personaggio è lo stesso di quando hai iniziato lo scenario.
- **INDIETRO** – Torna alla schermata di intervallo precedente per cambiare equipaggiamento. In modalità Facile, tutti i punti ESP guadagnati sino a quel momento vengono mantenuti; in modalità Normale ne viene conteggiata solo metà; in modalità Difficile saranno azzerati. Gli oggetti ottenuti durante il gioco non verranno mantenuti.
- **FINE PARTITA** – Torna al menu principale.

Come sopravvivere... e vincere

CONTRATTACCO!

Quando un mostro sta caricando il colpo, se il tuo attacco è tempestivo potrai infliggere un danno maggiore contrattaccando.

MIRA AL PUNTO DEBOLE!

Puoi infliggere un danno maggiore attaccando ogni mostro in alcuni punti precisi. Quando Sieg riesce a colpire un punto debole ottiene un effetto maggiore

CONOSCI IL TUO NEMICO!

Gli attacchi con la spada sono più efficaci contro gli esseri viventi, mentre quelli speciali sono ideali per colpire alcuni tipi di macchinari. In entrambi i casi, gli attacchi infuocati sortiscono un buon risultato. Alcuni nemici, invece, sono immuni agli attacchi di Sieg.

SCEGLI IL BERSAGLIO GIUSTO!

In alcuni livelli, i nemici sopraggiungeranno numerosi: per eliminarli con un solo colpo basta sconfiggere un membro del gruppo. Allo stesso modo, se desideri guadagnare punti ESP potrai scegliere di lasciarlo per ultimo e uccidere i mostri uno per uno. Scegli di volta in volta la strategia giusta.

GUADAGNA ESPERIENZA!

I punti ESP aumentano quando il tuo attacco va a segno, quando acquisisci ANIMA e sconfiggi un nemico. Attaccando o uccidendo un avversario con le legioni otterrai una quantità di punti ESP doppia.

OGGETTI FACILI!

Quando Sieg assesta il colpo di grazia, gli oggetti compaiono più facilmente.

NEMICI TENACI!

Se ti trovi davanti a un nemico che sembra indistruttibile, cerca di scoprire il suo punto debole. Alcuni avversari possono essere sconfitti solo da un preciso tipo di legione.

I VANTAGGI DELLA MODALITÀ PASSIVA

Per subire meno danni, la MODALITÀ PASSIVA è estremamente efficace, perché aumenta il potere difensivo.

È MEGLIO TORNARE SUI PROPRI PASSI!

Dopo aver superato almeno due scenari di gioco, potrai tornare a quelli precedenti: ci sono oggetti prima inaccessibili di cui, grazie all'aumento di livello delle tue legioni, potrai finalmente impossessarti.