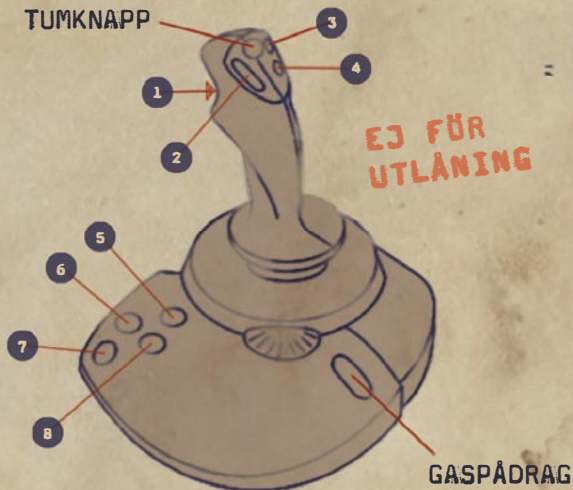


Styrspakskommandon

ÅTGÄRD

STYRSPAKSKOMMANDO

Skeva (skevroder) För styrspaken åt vänster eller höger
Pitcha (höjdroder)..... För spaken framåt eller bakåt
Gira (roder)..... Vrid spaken (om funktionen finns)
Riktning för vy..... Rör på tumknappen
Panorering/Fasta vyer (växla)..... SCROLL LOCK
Avfyra kulspruta och kanon..... (Avtryckare) Knapp 1
Avfyra kanon..... Knapp 2
Släpp vapenlast..... Knapp 3
Växla vapenlast..... Knapp 4
Vingklaffar ned..... Knapp 5
Vingklaffar upp..... Knapp 6
Nästa mål..... Knapp 7
Läst vy av/på..... Knapp 8



SYBEX®
Get the strategy guide
from Sybex!

Microsoft
game studios

Microsoft®
Combat Flight Simulator 3
Battle For Europe

TAKTISKT FLYGVAPEN I EUROPA

EJ HEMLIGSTÄMPLAT

Sammanställd av

BITRÄDANDE CHEF FÖR FLYGSTABENS
UNDERRÄTTELSETJÄNST
HISTORISKA AVDELNINGEN

06-0864-CB

Säkerhetsvarning

Om anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall, som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma, som kan utlösa dessa „ljuskänslighetsanfall“ medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppvisa olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampsyckningar eller skakningar i armar eller ben, förvirring, oklarhet, eller tillfällig medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetelslöshet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten.

Sluta omedelbart att spela videospel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom - det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna.

Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minskas genom att vidta följande försiktighetsåtgärder:

- Spela i ett välupplyst rum.

- Spela aldrig när du är sömning eller trött.

Rådgör med läkare innan du börjar spela, om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

Informationen i detta dokument, inklusive URL-adresser och andra referenser till webbplatser på Internet kan ändras utan förvarning. Om inget annat sägs är exempel på företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, personer, platser och händelser häri påhittade och ingen anknytning till riktiga företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, personer, platser eller händelser är avsedd eller ska antas. Användaren är ansvarig för att följa alla tillämpliga copyrightlagar. Utan att begränsa copyright-

rättigheterna får ingen del av detta dokument återges, lagras eller placeras i något informationssystem, och det får inte heller överföras i någon form eller på något sätt (elektroniskt, mekaniskt, fotokopiering, inspelning eller annat) eller för något syfte utan skriftligt tillstånd från Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patent, patentansökningar, varumärken, copyright eller andra intellektuella äganderättigheter som täcker ämnet i detta dokument. Förutom det som uttryckligen anges i skriftliga licensavtal från Microsoft medför tillhanda-hållandet av detta dokument ingen licens för dessa patent, varumärken, copyrighträttigheter eller andra intellektuella äganderättigheter.

© & p 1998-2002 Microsoft Corporation. Med ensamrätt. Microsoft, Windows, Windows NT, Microsoft Game Studios-logotypen och Combat Flight Simulator 3 är antingen registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder/regioner.

Namnen på verkliga företag och produkter som nämns i detta dokument kan vara varumärken som tillhör sina respektive ägare.

Innehållsförteckning

Taktisk luftstrid	3
Vad är nytt med detta slagfält?	7
Stridsförberedelser	9
Installera Combat Flight Simulator 3	10
Starta Combat Flight Simulator 3	12
Kalibrera styrspaken	13
Ange spelinställningar	14
Lära dig att flyga och strida	15
Huvudskärmen: Fyra spellägen	17
Quick Combat [Snabbstrid]	17
Missions [Uppdrag]	24
Campaign [Kampanj]	25
Multiplayer [Flera spelare]	27
I luften	29
Tips och trick	30
Fler resurser	33
Handböcker	33
Direkthjälp	35
Combat Flight Simulators webbplats ...	36
Teknisk support	37





NU STARTAR VI!

Taktisk luftstrid

Du trodde du skulle bli en "luftens riddare" som duellerar i den rena blå himlen, långt över markstridernas sörja och elände.

I stället har du hamnat i ett jaktbombplan som lågsniffar över fiendens territorium på 200 fots höjd med marken på väg upp mot dig. Du flyger rakt in i luftvärnselden för att attackera fienden. Om du klarar dig undan granaterna kan explosioner och splitter från dina egna bomber och skott på låg höjd ta kål på dig. I den här typen av krig är farorna stora och äran liten.

VÄLKOMMEN TILL TAKTISK LUFTSTRID!

Du kommer att få flyga plan som P47 "Thunderbolt", FW 190 och Hawker Tempest V för att stoppa fiendens framryckningar genom att förstöra hela deras vapenarsenal. Om du förstör tillräckligt många mål kan du påverka hur frontlinjen dras och till och med hamna i cockpiten på ett topphemligt plan som ännu inte tagits i tjänst.

Fienden planerar att erövra hela det europeiska slagfältet och vi kan inte låta det hända. Det finns mycket att göra i det här kriget - lika bra att sätta igång!

DET TAKTISKA FLYGVAPNETS UPPDRAG

* * *

UPPDRAG.....UPPDRAGET FÖR DET TAKTISKA
FLYGVAPNET BESTÅR AV TRE FASER
MED OPERATIONER I FÖLJANDE
PRIORITETSORDNING:

FÖRSTA PRIORITET...ATT UPPNÅ TILLRÄCKLIGT HÖG GRAD
AV LUFTHERRAVÄLDE. DETTA UTFÖRS
GENOM ATTACKER MOT FLYGPLAN I
LUFTEN OCH PÅ MARKEN SAMT MOT DE
FIENTLIGA ANLÄGGNINGAR SOM ÄR
AVGÖRANDE FÖR FIENDENS
LUFTSTRIDSKRAFTER.

ANDRA PRIORITET...ATT FÖRHINDRA FIENTLIGA
TRUPPFÖRFLYTTNINGAR OCH
FÖRRÅDSTRANSPORTER TILL OCH INOM
KRIGSOMRÅDET.

TREDJE PRIORITET...ATT DELTA I KOMBINERADE
OPERATIONER MELLAN LUFT- OCH
MARKSTYRKORNA I STRIDSOMRÅDET
OCH FÖRSTÖRA MÅL OMEDELBART
FRAMFÖR MARKSTRIDSTRUPPERNA.

* * *

- Ur amerikanska försvarsdepartementets
instruktionsbok FM 100-20: *Command and Employment*
of Air Power
(21/7 1943)

TRE AVGÖRANDE FAKTORER FÖR JAKTBOMBPLANSPILOTER

... beskjutning av markmål ... ta fram tre
avgörande faktorer för jaktbombplanspiloter ...
Ett: Alla felbedömningar, all fixering vid målet
och alla försök att korrigera siktet för sent
gör att själva planet träffar målet, marken,
närbelägna träd eller liknande hinder. Två: Om
målet är en ammunitionslast eller något annat
explosivt är det möjligt - till och med tro-
ligt - att det exploderar rakt framför piloten
och slungar upp eldklot, lastbilsdelar, bitar av
vägbanan, odetonerad ammunition och annan bråte
framför flygplanet. Tre: Om en pilot blir all-
varligt träffad av luftvärnseld under ett anfall
på låg höjd har han mycket små chanser att
komma upp på tillräckligt hög höjd för att kunna
använda sin fallskärm ...

- Bill Colgan,
Jaktbombplanspilot under andra världskriget

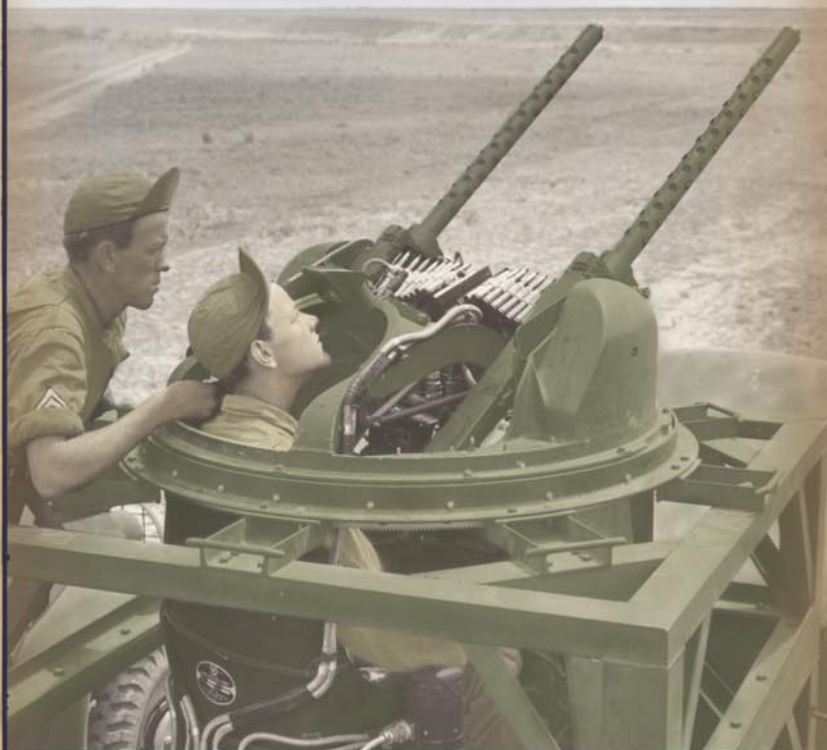
Läs mer om kriget i *Om
taktisk luftstrid*, en
handbok i PDF-format som
finns på *Combat Flight*
simulator 3-CD:n.



B-26 MARAUDERS ÖVER FRANKRIKE

Air Force Historical
Research Agency Photo

Taktisk luftstrid



GE DEM BARA!

Vad är nytt med detta slagfält?

I tidigare versioner av Microsoft® Combat Flight Simulator handlade det mest om luftstridens dödliga dans. Den här gången tar du dig an alla fiendens stridskrafter: deras kanoner, krigsmaterial och flygplan. Taktisk luftstrid är stökig, personlig och mycket farlig.

Du kan välja mellan 18 flygplan för att utkämpa dessa strider (med de olika varianterna finns det totalt 34 plan). I flygplansdelen på sidan 19 i den här handboken finns mer information om olika flygplan, liksom i handboken Krigsmaskiner som finns på CD:n. Du kan visa handboken genom att klicka på fliken **Options** [Alternativ], **Handbooks** [Handböcker] och sedan på **Machines of War** [Krigsmaskiner]. Oavsett om du är nybörjare eller veteran kan du hitta ett lämpligt flygplan för alla sorters uppdrag.

Du får också pröva på nya roller, som att vara maskingevärsskytt eller bombfällare. En del av de större flygplanen, som de medeltunga bombplanen, har maskingevär som måste bemannas - och de måste bemannas av sådana som du. Använd **F8**-tangenten för att komma till de olika maskingevärspositionerna i ett flygplan. Du kan även använda **F7**-tangenten för att ta plats som bombfällare. Släpp bara för allt i världen inga bomber på dina egna trupper!

Redo? Bra! Då ska vi se till att få upp dig i luften!

Vad är nytt med detta slagfält?



**DET ÄR SEGER
SOM GÄLLER**

Stridsförberedelser

Det är enkelt att ge sig in i kriget - följ stegen nedan för att få din utrustning och dina flygkunskaper i stridsdugligt skick.

1. Installera Combat Flight Simulator 3.
2. Starta Combat Flight Simulator 3.
3. Kalibrera styrspaken.
4. Välj eller anpassa maskinvaru- och programvaruinställningar.
5. Lär dig att flyga och strida med hjälp av handböckerna, filmerna och uppdragen i CFS3.

Dessa steg diskuteras på följande sidor. Läs vidare.



Air Force Historical
Research Agency Photo

**PILOTGENOMGÅNG I FRANKRIKE,
1944.**

INSTALLERA COMBAT FLIGHT SIMULATOR 3

Innan du kan börja skjuta ned plan och rädda dina trupper undan fiendens framstötter måste du få tag i den senaste utrustningen, det vill säga Combat Flight Simulator 3.

Om datorn har stöd för automatisk installation

1. Sätt in den första CD:n för Combat Flight Simulator 3 i CD-ROM-enheten.
2. Följ instruktionerna på skärmen.

Om datorn inte har stöd för automatisk installation

1. Sätt in den första CD:n för Combat Flight Simulator 3 i CD-ROM-enheten.
2. Klicka på **Start**, peka på **Inställningar** och klicka sedan på **Kontrollpanelen**. (Om du har Microsoft Windows® XP klickar du på **Start** och sedan på **Kontrollpanelen**.)
3. Dubbelklicka på **Lägg till/ta bort program**.
4. Klicka på **Lägg till nya program** i dialogrutan **Lägg till eller ta bort program** och klicka sedan på knappen för **CD eller diskett**.
5. Följ instruktionerna på skärmen.

Minimal eller fullständig installation?

Hur mycket packning orkar du med? Vill du bära runt på alltihop eller snåla in på vikten och bara ta med dig det viktigaste? Du kan välja mellan följande installationsalternativ:

Compact Install [Minimal installation]: Bara de nödvändigaste filerna installeras, men spelets prestanda försämrats.

Full Install [Fullständig installation] (standard): Alla spelets filer installeras, vilket ger bättre prestanda.

När installationen är klar kan du välja att anpassa din videokonfiguration. Vanligtvis är standardinställningarna tillräckliga, men konfigurationsverktyget varnar för eventuell inkompatibilitet i grafikkortet eller de aktuella drivrutinerna.

Om du byter grafikkort i datorn eller får problem med grafiken kan du alltid köra konfigurationsverktyget från Start-menyn: klicka på **Start**, peka på **Program**, peka på **Microsoft Games**, peka på **Combat Flight Simulator 3** och klicka sedan på **CFS3Config**.

STARTA COMBAT FLIGHT SIMULATOR 3

Kriget har **börjat**, flygarn! Dags att sätta sig i cockpit och driva tillbaka frontlinjen mot fienden.

Dubbelklicka på ikonen **Combat Flight Simulator 3** på skrivbordet så är du klar för start. Du kan också klicka på **Start**, peka på **Program**, peka på **Microsoft Games**, peka på **Combat Flight Simulator 3** och sedan klicka på **Combat Flight Simulator 3**.

När du startat CFS3 kan du använda flikarna **Quick Combat** [Snabbstrid], **Missions** [Uppdrag], **Campaign** [Kampanj] och **Multiplayer** [Flera spelare] längst ned till vänster för att påbörja striderna. Du kan också använda fliken **Options** [Alternativ] längst upp till höger för att komma åt handböckerna och direkthjälpen eller för att göra olika spel- och maskinvaruinställningar.



KALIBRERA STYRSPAKEN

Du kan flyga antingen med en styrspak eller med tangentbordet, och du kan själv ställa in dem som du vill.

Om du försöker flyga med en styrspak som inte är kalibrerad kan det hända att du får tugga gräs i över 300 km/h i stället för att skjuta sönder ett tåg som du hade tänkt. Kalibrera styrspaken genom att klicka på **Control Options** [Kontrollalternativ] på fliken **Options** [Alternativ] (längst upp till höger på huvudskärmen) och sedan klicka på **Calibrate** [Kalibrera].

När du kalibrerat styrspaken kan du hoppa in i cockpit och njuta av den mest realistiska och verklighetstroga luftstridsupplevelsen som finns!

ANGE SPELINSTÄLLNINGAR

Vad är det för nytta med ett nytt plan om du inte kan se ut genom pilotglasögonen eller flyga i planflykt? Det finns mycket att hålla reda på om du ska kunna utkämpa kriget effektivt. Innan du rullar ut bör du justera inställningarna för grafik, ljud och realism.

Justera **Display Options** [Visningsalternativ] och **Sound Options** [Ljudalternativ] på fliken **Options** [Alternativ] (längst upp till höger på huvudskärmen) så att de passar för maskinvaran i datorn.

Du kan även ställa in hur realistisk upplevelsen ska vara i Combat Flight Simulator med **Realism Options** [Inställningar för realism]. Genom att göra planet enkelt att flyga och välja obegränsat med ammunition kan du skaffa dig fördelar om du är en oerfaren pilot. Du kan justera inställningarna för att få en mer realistisk upplevelse av taktisk luftstrid. I spelet visas hur "verklig" upplevelsen är med hjälp av ett procenttal. Ju högre procenttalet är, desto svårare, men mer realistisk, kommer flygningen att vara när du är ute på ett uppdrag.

På fliken **Options** [Alternativ] kan du också justera **Multiplayer** [Multiplayer-inställningar] eller använda **Flight Recorder** [Färdskrivaren]. Mer information om dessa inställningar finns i direkthjälpen.

LÄRA DIG ATT FLYGA OCH STRIDA

Visst, du kan hoppa rätt in i ett plan och flyga iväg mot fienden - men då kommer du troligtvis aldrig hem igen. Innan du lyfter bör du läsa handboken, titta på filmerna och flyga träningsuppdragen. Om du följer det rådet kommer du kanske levande tillbaka.

I handboken *Flygskolan* finns mycket information om hur du kan flyga och genomföra luftstridsmanövrar på ett säkert sätt. Läs den handboken: klicka på fliken **Options** [Alternativ], klicka på **Handbooks** [Handböcker] och klicka sedan på **Flight School** [Flygskolan].

I träningsfilmerna visas exempel på luftstridsmanövrar, till exempel Split-S och andra livsviktiga manövrar du måste behärska som pilot under taktiska luftstrider. Gå till **träningsmaterialet** i direkthjälpen om du vill titta på filmerna.

Under träningsuppdragen kan du öva upp de färdigheter i flygning och strid som du läst om i handboken och sett utföras i träningsfilmerna. De utgör en säker plats där du kan träna innan du påbörjar en kampanj. Mer information om dessa uppdrag finns i direkthjälpen.



HJÄLP DEM

Huvudskärmen: Fyra spellägen

När du nu lärt dig hur du gör för att flyga och strida är det dags att uppleva kriget med hjälp av fyra olika spellägen: **Quick Combat** [Snabbstrid], **Missions** [Uppdrag], **Campaign** [Kampanj] och **Multiplayer** [Flera spelare].

QUICK COMBAT

Brinner du av längtan att få utplåna fienden? I spelläget Quick Combat [Snabbstrid] förflyttas du direkt dit du vill vara, oavsett om det handlar om att anfälla ett bombplan eller beskjuta markmål. Innan du börjar använder du alternativen **Flight Type** [Typ av flygning], **Aircraft** [Flygplan], **Location** [Plats], **Pilot**, **Skill** [Skicklighet] och **Objective** [Mål] på fliken Quick Combat [Snabbstrid] för att bestämma detaljerna för flygningen. Glöm inte av att ge piloten namn och egenskaper.

Flight Type [Typ av flygning]

Du kan välja olika typer av korta strids-situationer innan du börjar med uppdrag eller kampanjer. Dessa omfattar bland annat **Free Flight** [Fri flygning], **Dogfight** [Luftstrid], **Intercept** [Anfälla bombplan], **Escort** [Eskortuppdrag] och **Ground Attack** [Attack mot markmål].

Under **Free Flight** [Fri flygning] kan du flyga runt utan fiender eller särskilda mål. Det här alternativet kan du använda för att bekanta dig med olika flygplan och träna på att beskjuta mål på marken.

I **Dogfight** [Luftstrid] hamnar du nära en fiende som försöker skjuta ned dig. Skjut ned honom innan han lyckas med det. Det låter väl enkelt? Denna typ av flygning är utmärkt för att lära sig hur fienden flyger samt för att träna på luftstridsmanövrar.

I **Intercept** [Anfalla bombplan] ska du förstöra fiendens medeltunga bombplan innan de kan släppa sin bomblast. Du måste även stoppa jaktbombplan från att anfalla dina egna trupper.

Under **Escort** [Eskort] ansluter du till bombplan på väg mot ett mål så att du kan skydda dem från fiendliga jaktplan och luftvärnseld på alla möjliga sätt.

Ground Attack [Attack mot markmål] är vad du kommer att syssla mest med. Du måste klara av att förstöra stridsvagnar, lastbilar, maskingevär, fartyg och allt annat som kan användas mot dina egna trupper. När det gäller bombning får du använda dina egna beräkningar - övning ger färdighet. Det du lär dig här är särskilt användbart när du flyger uppdrag i kampanjläget.

Så här väljer du typ av flygning

1. Klicka på **Flight Type** [Typ av flygning] på fliken **Quick Combat** [Snabbstrid].
2. Klicka på den typ av flygning som du vill genomföra på fliken **Flight Type** [Typ av flygning].
3. Klicka på knappen **Fly** [Flyg] när du vill starta snabbstriden.

Flygplan

Innan du ger dig in i en snabbstrid eller tar dig an ett uppdrag måste du välja ut det flygplan som passar bäst för jobbet, annars kommer du inte hem igen. Om du ska förstöra en bro kan en P-47 vara ett bra val. Ska du flyga långt och bomba några byggnader? Då passar kanske en Marauder bäst. Om du inte är säker på vad uppdraget kommer att innebära är den mångsidiga FW 190 lämplig.

Du har 18 flygplan (34 med de olika varianterna) att välja mellan. Du kan till och med välja flygplan som inte tagits i tjänst, som den tyska jetdrivna flygande vingen Go 229 och det amerikanska jetjaktplanet Shooting Star. Hur ska du kunna avgöra vilket plan du ska flyga? I *handboken Krigsmaskiner* finns beskrivningar av alla de olika flygplanen, inklusive styrkor, svagheter och hur stor vapenlast de kan bära (klicka på fliken **Options** [Alternativ], klicka på **Handbooks** [Handböcker] och klicka sedan på **Machines of War** [Krigsmaskiner]).

Så här väljer du ett flygplan

1. Klicka på **Aircraft** [Flygplan] på fliken **Quick Combat** [Snabbstrid].
2. Klicka på flaggan för det land du vill välja flygplan från på fliken **Aircraft** [Flygplan]. Klicka sedan på namnet på det flygplan du vill flyga.

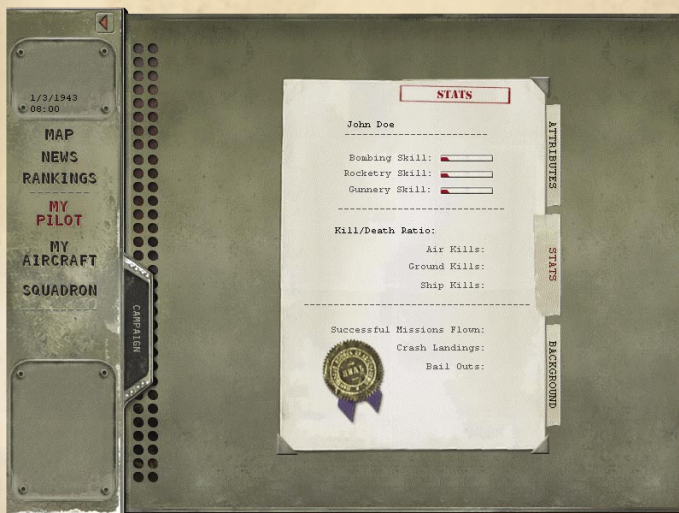
När du valt ett flygplan kontrollerar du bränslet, ammunitionen, vapenlasten (sammansättningen av bomber, bränsletankar och raketer) samt antalet rotekamrater. Du kan ändra bränsle- eller ammunitionsmängd genom att klicka på motsvarande röda skjutreglage. För du den åt vänster minskas mängden och för du den åt höger ökas den. Du väljer vapenlast och antal rotekamrater med hjälp av menyerna. Observera att "Clean [Lätt]" betyder att du inte har några bomber eller extra bränsletankar.

Location [Plats]

Du kan välja var striderna ska äga rum. Välj plats efter var du vill strida och öva.

Pilot

Som pilot i CFS3 är du mer än bara ett namn som sytts fast på en tuff flygarjacka. Du har egenskaper som hänger samman med mänskliga förmågor, till exempel syn och hur många G-krafter du tål. Du kan ställa in dessa egenskaper för att bli den typ av pilot du föredrar, en skarpsynt pilot, stryktålig maskingevärsskytt eller någon som kan ta sig ur alla typer av dykningar. Du kan också välja nationalitet och se hur den andra sidan utkämpar kriget.



Välja egenskaper för piloten

I CFS3 kan du justera din synskärpa, tolerans mot G-krafter och hälsa.

Vision [Synskärpa] påverkar hur långt bort du kan upptäcka fiender. Om du inte kan se motståndarna tappar du initiativet direkt, eftersom de då kan skaffa bra position för att anfalla dig. Med bättre synskärpa kan du få mer information om fienden på större avstånd.

G-tolerance [Tolerans mot G-krafter] avgör hur extremt du kan flyga utan att få en blackout. Du kommer väl ihåg böckerna från flygskolan med de fina pilarna som visade åt vilket håll du skulle flyga om du råkade i svårigheter? Om du inte tål G-krafterna kan du lika gärna stanna på marken och fortsätta läsa i dem.

Health [Hälsa] styr hur mycket skada du tål i cockpit. Inse fakta: Du kommer att flyga så lågt att en enögd kock med ett gevär kan sätta en kula i knäskålen på dig. Sedan gäller det bara att komma tillbaka till basen utan att förblöda. Vi vill inte göra dig nervös, men du kan lida en kvalfylld död under något av uppdragen. Hälsan är det enda du har för att skydda dig från detta öde.

Om du har tillräckligt med poäng att fördela kan du öka värdena för en eller flera egenskaper utan att de andra minskar, men du kan alltid ändra värdena ändå. Om du verkligen vill sköta ditt jobb och komma levande tillbaka bör du noga tänka igenom vilka egenskaper du kommer att behöva mest.

När du vill fixa till dina pilotegenskaper går du till fliken **Quick Combat** [Snabbstrid], **Missions** [Uppdrag] eller **Campaign** [Kampanj] och klickar sedan på **Pilot**. På fliken **Pilot** klickar du på namnet för den pilot du vill flyga som. Du ändrar en egenskap genom att föra det röda skjutreglaget åt vänster eller höger för att minska respektive öka det.

Visa din mapp

Myndigheterna älskar pappersexercis och de håller ordning på hur många medaljer du fått, förhållandet mellan hur många flygplan du skjutit ned och hur många gånger du dött, antalet fiender du dödat och så vidare. Du kan visa denna information genom att klicka på ditt namn på fliken **Pilot** och sedan klicka på fliken **Stats** [Statistik].

Värdena för **bombing** [bombning], **gunnery** [beskjutning] och **rocketry** [raketer] visar hur träffsäker du är med ditt lands ammunition. Du är ju faktiskt nere i Europa för att träffa fienden med all denna ammunition – eller hur? Om du är värdelös på att träffa är det knappast någon idé att du klättrar in i cockpit.

Skicklighet

Alla flyger inte likadant, och det gäller även fienden. Du kan välja hur skickliga fienderna ska vara i förhållande till dig genom att klicka på **Skill** [Skicklighet] på fliken **Quick Combat** [Snabbstrid].

Fienderna kan vara nybörjare, veteraner eller flygaress. Nybörjare är hyggligt duktiga, som du själv. Veteraner skjuter bra och kan göra mer avancerade manövrer med sina plan. Flygaress är mycket skickliga veteraner och utgör det största hotet.

Under luftstrid avgör fighter position [fiendens position] var fiendens flygplan finns i förhållande till ditt eget. Du har tre alternativ: **disadvantaged** [underläge], **equal** [lika] och **advantaged** [överläge]. Välj **advantaged** [överläge] om du vill börja bakom fienden, **equal** [lika] om du vill börja nos mot nos och **disadvantaged** [underläge] om du vill börja med en fiende som sprutar bly bakom dig. Tur att du har hög tolerans mot G-krafter och bra hälsa, eller hur?

Jaktplan och bombplan

När du väljer ett nytt uppdrag eller **Quick Combat** [Snabbstrid] kan du också välja mål, till exempel att bomba en bro eller anfalla ett tåg. På fliken **Quick Combat** [Snabbstrid] gör du detta val under **Ground** [Mark] på fliken **Missions** [Uppdrag]. Du gör ditt val när du har klickat på **Mission** [Uppdrag]. I direkthjälp finns mer information om markmålen i **Quick Combat** [Snabbstrid].

MISSIONS [UPPDRAJ]

I spelläget **Missions** [Uppdrag] som du väljer på fliken **Missions** [Uppdrag] på huvudskärmen kan du välja mellan **Historical** [Historiska uppdrag], **What If** [Tänkbara uppdrag] och **Training** [Träningsuppdrag].

Historiska uppdrag är scenarier som verkligen inträffat och bygger på berättelser från piloter som var med, samt på information i officiella arkiv.

Tänkbara uppdrag är uppdrag som kunde ha genomförts om kriget hade utvecklats annorlunda. Vad hade till exempel hänt om tyskarna hade kunnat sätta in fler jetplan tidigare?

Träningsuppdrag är konstruerade för att hjälpa dig att bli bekant med de uppgifter som du kommer att genomföra under din vistelse på flygvapnets bekostnad i natursköna Europa.

När du vill påbörja ett uppdrag markerar du uppdragets namn och klickar sedan på **Go To Briefing** [Genomgång]. Under genomgången beskrivs målen och var de finns. I direkthjälpen finns mer information om vad som tas upp under genomgången.

På fliken **Missions** [Uppdrag] finns även flikarna **Aircraft** [Flygplan], **Pilot** och **Skill** [Skicklighet], som beskrivs på sidan 19, 20 respektive 23 i denna handbok.



CAMPAIGN [KAMPANJ]

I spelläget **Campaign** [Kampanj], som du väljer på fliken **Campaign** [Kampanj] på huvudskärmen, kan du flyga sammanhängande uppdrag och få både medaljer och befordran om du sköter dig bra. De alternativ som finns när du flyger en kampanj beskrivs i direkthjälpen.

Ändra frontlinjen

Kampanjer går ut på att driva tillbaka frontlinjen ända till fiendens huvudstad. Vad du gör på slagfältet påverkar direkt hur frontlinjen ska dras. I grund och botten är det så enkelt att ju bättre du sköter dig, desto mer mark förlorar fienden till oss.

Kampanjer börjar med en titt på kartan över krigssituationen i Europa. På kartan visas dina flygbaser, fiendliga flygbaser (och andra mål) samt andra intressanta platser. På kartan kan du även se frontlinjen som visar dina stridskamraters framgångar på slagfältet. Frontlinjen påverkas av hur du sköter dig: om du vinner en strid flyttas frontlinjen för att visa detta och om fienden vinner striden flyttas frontlinjen till hans fördel.

Medaljer och befordran

Om du pressar tillbaka fienden tillräckligt långt kan du få en medalj. Här följer lite information om olika belöningar och hur du kan förtjäna dem i de tre olika flygvapnen - amerikanska arméflyget (USAAF), brittiska flygvapnet (RAF) och tyska Luftwaffe:

Belöning 1 - Första nedskjutna flygplanet eller fjärde förstörda markmålet.

USAAF: Distinguished Flying Cross

RAF: Air Force Medal

Luftwaffe: Iron Cross

Belöning 2 - Tre nedskjutna flygplan eller tolv förstörda markmål under ett uppdrag.

USAAF: Legion of Merit

RAF: Distinguished Flying Cross (officerare),
Distinguished Flying Medal (meniga)

Luftwaffe: German Cross

Belöning 3 - Tio nedskjutna flygplan eller fyrtio förstörda markmål.

USAAF: Silver Star

RAF: Distinguished Service Order

Luftwaffe: Knight's Cross

Belöning 4 - Femton nedskjutna flygplan eller sextio förstörda markmål.

USAAF: Distinguished Service Cross

RAF: Victoria Cross

Luftwaffe: Knight's Cross with Oak Leaves

Flygaröss - Fem nedskjutna fiender eller tjugo förstörda markmål.

USAAF, Luftwaffe: Letter of Commendation
(rekommendationsbrev)

RAF: Mention in Dispatches (hedersomnämning)

Utmärkelse för sårad i strid - Sårad pilot.

USAAF: Purple Heart

Luftwaffe: Skadeutmärkelse i guld (mycket
allvarliga skador), silver (allvarliga),
svart (mindre skador)

MULTIPLAYER [FLERA SPELARE]

Du och dina kompisar kan utkämpa kriget över Internet eller ett lokalt nätverk. I direkthjälpenn finns mer information om hur du förbereder ett multiplayer-spel.





PÅ KONTORET

I luften

När du flyger måste du använda flygplanets instrument och hålla uppsikt efter fiendliga flygplan.

Instruments [Instrumenten] är avgörande för att klara av ett uppdrag. Instrumenten ombord visar livsviktig information som höjd och hastighet. Allteftersom du får mer erfarenhet av att bomba och beskjuta markmål lär du dig vilken höjd och hastighet som är lämplig för olika typer av anfall. Du kan se information om ett instrument genom att föra muspekaren över instrumentet så att en tipsruta visas.

Med hjälp av den **virtual Cockpit** [virtuella cockpiten] (aktiveras och inaktiveras med F3-tangenten) kan du titta på ditt flygplan utan begränsningar med styrspakens tumknapp. Instrumentpanelen fungerar i denna vy. Tryck på NUM LOCK-tangenten för att växla mellan fri panorering och fasta vyer med tumknappen.

När du flyger ett jaktbombplan kan du skjuta och släppa bomber från cockpit, men i andra plan måste du byta till bombfällarens plats (tryck på F7) eller en maskingevärsskytts plats (tryck på F8) för att göra detta. Tryck på F6 för att komma tillbaka till pilotens plats.

På bombfällarens plats kan du använda ett bombfällningssikte för att träffa mer exakt och du kan ändra flygplanets kurs något, men inte göra extrema kursändringar. På maskingevärsskyttens plats kan du inte ändra kursen alls, så om du inte vill krascha är det bäst att ställa in planflykt innan du lämnar cockpit.

TIPS OCH TRICK

Uppdragen är farliga och det enda sättet att klara av dem alla är att flyga bra, skjuta bra och fälla bomber bra. Här följer några tips som du kan använda när du klättrar ned i cockpit.

Läs. Titta. Genomför. Du kan använda tre resurser för att lära dig att strida effektivt: handböcker, träningsfilmer och träningsuppdrag. I handböckerna finns all information du behöver. I träningsfilmerna visas de viktigaste manövrarna du behöver lära dig. Träningsuppdragen ger dig möjlighet att öva på dessa färdigheter. Du kommer till handböckerna via fliken Options [Alternativ], till filmerna via direkthjälpen och till träningsuppdragen via fliken Missions [Uppdrag].

Lär känna ditt flygplan. Lär dig att förstå styrkor och svagheter för både de plan du flyger och för fiendens plan. Vissa flygplan är särskilt lämpliga eller olämpliga för ett visst uppdrag. Handboken Krigsmaskiner på CD:n är ett utmärkt hjälpmedel för att skaffa denna information.

Lär dig känna igen flygplanen. Skjut inte ned din kompis! Flygplan kan likna varandra, särskilt på stora avstånd. Med hjälp av handboken Krigsmaskiner kan du lära dig att skilja mellan en Fw 190 och en Thunderbolt, en Mustang och en Me 109 samt en Ju 88 och en Mosquito.

Undvik att bli skjuten. Om ditt plan blir träffat av eldgivning från ett annat plan gör du något fel. Det finns inget värre än att bli skjuten, så prova vad som helst för att skaka av dig fienden, hur riskabelt det än är.

När du övar, öva. Om du har tänkt att flyga med simuleringsgraden "Hard [Svår]", ska du inte öva på lägre svårighetsgrad än "Medium

[Medelsvår]". Om du övar på lägre nivå lär du dig dåliga vanor som kan få dig dödad när striden börjar.

Lek inte cowboy. Taktisk luftstrid är ett tufft jobb och alla uppdrag går inte att vinna första gången du försöker. Det är bättre att fly än illa fäkta, så i stället för att strida tills du stupar kan du sticka från en strid som går illa innan allt för många av dina kamrater blir nedskjutna. Flyg undan en bit, omgruppera och sikta på att vinna kampanjen, inte den enskilda striden.

Var på din vakt. När du koncentrerar dig på en inflygning för att bomba eller när du letar efter ett mål, är det lätt att glömma att det finns fiendeplan i luften som gör allt de kan för att skjuta ned dig. Håll uppsikt både bakåt och framåt.

Undvik att fixera dig vid något. Det är lättare än du tror att glömma bort marken och sedan flyga rätt ned i den. Fokusera inte så hårt på ett mål att du glömmar bort att skaffa utrymme för att ta dig ur en dykning.

Justera rodren. Sätt motoreffekten till 70 % (tryck på 7-tangenten) och släpp sedan styrspaken och se om planet stiger eller dyker av sig självt. Om flygplanet uppträder på det viset är rodren kanske inte rätt justerade, vilket kan orsaka problem när du flyger tre meter över marken. Använd tangenterna 1 och 7 på det numeriska tangentbordet när du vill justera höjd-rodren så att planet håller höjden.

Lär känna datorn. Det finns många saker du kan justera på datorn för att få spelet att flyta. Experimentera med inställningarna i CFS3 för att se vilka alternativ som ger dig den bästa spelupplevelsen.

luften



HÅLL DEM I LUFTEN

Fler resurser

Combat Flight Simulator 3 har tre huvudsakliga informationskällor som hjälper dig att strida bättre: handböcker, direkthjälp och webbplatsen för Combat Flight Simulator.

HANDBÖCKER

På Combat Flight Simulator 3-CD:n finns tre detaljerade handböcker i PDF-format: Krigsmaskiner, Om taktisk luftstrid och Flygskolan. I dessa handböcker finns beskrivningar av planen och deras beväpning, information om kriget och flyginstruktioner.

Klicka på fliken Options [Alternativ] och klicka sedan på Handbooks [Handböcker] när du vill titta i någon av handböckerna. Om du vill visa eller skriva ut dokumenten måste du ha Adobe Acrobat Reader, som finns på CD:n. Detta är vad som står i de olika handböckerna.

Handboken Krigsmaskiner

I den här handboken finns spännande historiska fakta om vart och ett av de 18 plan du kan flyga, samt alla tekniska data du behöver. Här finns också information om vapnen du använder och de fiendliga fordon du spränger i luften.

Handboken Om taktisk luftstrid

Taktisk luftstrid var på den tiden ett helt nytt sätt att föra krig, och det fanns många teorier om hur det begränsade antalet piloter och flygplan skulle användas på bästa sätt. Vissa ansåg att flygvapnet skulle agera självständigt, medan andra tyckte att de skulle stå under befäl av armén. Handboken ger ett historiskt perspektiv på hur de taktiska luftstriderna utkämpades.

Handboken Flygskolan

I den här handboken förklaras både flygningens grunder och luftstridsmanövrar. Här finns också instruktioner för träningsmaterialet i CFS3.

Handboken inleds med grunderna i flygning. Det är en bra idé att läsa igenom detta avsnitt även om du redan har kunskaper om flygning, eftersom det på de här slagfälten krävs att du kommer ihåg detaljer som att justera rodren när du flyger på låg höjd under taktisk luftstrid på detta slagfält.

Efter grunderna tar handboken upp luftstridsmanövrar. Alla piloter bör kunna dessa manövrar utantill. När du läser om dem förstår du hur de fungerar och så får du veta vad du ska göra när något går fel mitt under en manöver.

Med informationen i handboken i färskt minne kan du vända uppmärksamheten mot träningsfilmen och uppdragen.

DIREKTHJÄLP

I direkthjälpen finns detaljerade procedurer för hur du använder inställningarna och funktionerna i Combat Flight Simulator 3. Dessutom kan du enkelt få fram en lista över tangentbordskommandon under spelets gång, eller använda tipsrutor för att lära dig hur instrumenten i cockpit fungerar.

Så här visar du direkthjälpen

- Tryck på F1 (eller klicka på **Help** [Hjälp] på fliken **Options** [Alternativ]).

Så här visar du en lista över tangentbordskommandon

- Tryck på F2.

Så här visar du tipsrutor

- Om du placerar muspekaren över ett instrument eller något annat objekt i cockpit visas information om dess funktion. Vissa instrument (som till exempel höjdmätaren) visar konstant uppdaterad information.

COMBAT FLIGHT SIMULATORS WEBBPLATS

Som CFS3-pilot vill du alltid ha de senaste nyheterna. Den bästa platsen att få denna information är webbplatsen CFS3 Insider på <http://www.cfsinsider.com>.

Där finns all information du behöver om spelet, inklusive:

- De senaste nyheterna och den senaste informationen om CFS3
- Information om kampanjer och historiska detaljer
- Flygstridsteknik som gör dig till en bättre pilot
- Nyheter, tips och trick som gör dig mer framgångsrik, både ensam och med flera spelare
- Information och material om spelets historia, inklusive intervjuer med piloter som deltog i verklighetens strider
- Ytterligare information om de många flygplansmodellerna och varianterna i CFS3
- Tillägg, tekniska data och SDK-information (Software Development Kit) för de som vill utforska spelet på djupet

TECHNICAL SUPPORT INFORMATION

Argentina	(54) (11) 4316-4664	www.microsoft.com/latam/soporte/
Australia	13 20 58	http://support.microsoft.com
Brasil	(55) (11) 34446844	www.microsoft.com/brasil/atendimento
Österreich	+43 (01) 50222 22 55	www.microsoft.com/austria/support
Belgique	+32 - 2-513-2268	http://support.microsoft.com
België	02-5133274	http://support.microsoft.com
Belgium	02-5023432	http://support.microsoft.com
Caribe	1-877-672-3842	www.microsoft.com/latam/soporte/
Centroamérica	(506) 298-2020	www.microsoft.com/latam/soporte/
Chile	800-330-6000	www.microsoft.com/latam/soporte/
Colombia	(91) 524-0404 ó 9800-5-10595	www.microsoft.com/latam/soporte/
Danmark	+45 44 89 01 11	www.microsoft.com/danmark/support
Ecuador	(593) (2) 258 025	www.microsoft.com/latam/soporte/
Suomi/Finland	+358 (0) 9 525 502 500	www.microsoft.com/finland/support
France	(33) (0) 825 827 829-0-4488#	http://support.microsoft.com
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	http://support.microsoft.com
		microsoft@service.microsoft.de
Ελλάδα	(30) (10) 94 99 100	www.microsoft.com/hellas/support/
Ireland	(01) 706 5353	www.microsoft.com/ireland/support
Italia	(+39) 02-70-398-398	www.microsoft.com/italy/support
Luxembourg (EN)	+32 2-5023432	http://support.microsoft.com
Luxembourg (FR)	+32-2-513-2268	http://support.microsoft.com
Luxemburg	+32 2-5133274	http://support.microsoft.com
México	(52) (55) 267-2191	www.microsoft.com/latam/soporte/
Nederland	020-5001005	http://www.microsoft.nl/support
Netherlands	020-5001053	http://www.microsoft.com/nl/support
New Zealand	(64) (9) 357-5575	www.microsoft.com/nz/support
Norge	+47 22 02 25 50	www.microsoft.com/norge/support
Panamá	(800) 506-0001	www.microsoft.com/latam/soporte/
Perú	(51) (1) 215-5002	www.microsoft.com/latam/soporte/
Portugal	+351 214 409 280	http://www.microsoft.com/portugal/suporte
España	(902) 197 198	http://www.microsoft.com/spain/support
Sverige	+46 (0) 8-752 09 29	www.microsoft.com/sverige/support
Schweiz	0848 802 255	http://support.microsoft.com
Suisse	0848 800 255	http://support.microsoft.com
Svizzera	0848 801 255	http://support.microsoft.com
UK	(0870) 60 10 100	www.microsoft.com/uk/support
Uruguay	(598) (2) 916-4445	www.microsoft.com/latam/soporte/
Venezuela	(58)(212)276-0500	www.microsoft.com/latam/soporte/