

# DYNASTY WARRIORS 4 Hyper

## INDICE

Per iniziare.....2

Requisiti di sistema/Installazione/Avvio del gioco/Salvataggio/Caricamento/Abbandono del gioco

Comandi della tastiera.....6

Inizio di una partita.....8

Modalità di gioco/Opzioni/Edita ufficiale/Edita guardia del corpo

Panoramica del gioco.....14

Progressione di gioco/Progressione di livello/Videata di gioco/Videata di informazioni/Risultati

Comandi di battaglia.....24

Movimento/Attacchi/Attacco carica/Attacchi Musou/Difesa/Altre tecniche

Oggetti.....34

Oggetti sul campo/Oggetti da equipaggiamento

Personaggi.....38

Wei/Wu/Shu/Altri eroi

Consigli sulla strategia.....46

Risoluzione dei problemi.....48

Assistenza utente.....50

Per ulteriori informazioni, visita il sito: <http://www.halifax.it/assistenza.htm>

Produced by  
**Force**

Design manuale originale: Jun Matsui (Plus Plan)

Dynasty Warriors 4 Hyper Istruzioni



## [Impostazioni]

È possibile regolare le impostazioni del gioco e della grafica. Ottimizza il tuo computer per combattere battaglie dall'aspetto più realistico.

### ● Impostazioni del gioco ➔P10

Consente di modificare il numero di personaggi visualizzati sullo schermo, modificare gli effetti d'ombra e così via.

### ● Impostazioni della grafica ➔P11

Consente di modificare la risoluzione dello schermo, passare alla modalità a schermo intero e così via.

## AVVERTIMENTO RELATIVO ALL'EPILESSIA

**Leggi questo paragrafo prima che tu o i tuoi figli iniziate a giocare.**

Alcuni individui sono normalmente soggetti ad attacchi epilettici o perdita di coscienza se esposti a determinate luci intermittenti o ad altri tipi di luce. Queste persone possono essere colpite da una crisi epilettica durante la visione di immagini televisive o durante l'uso di alcuni videogiochi. Ciò potrebbe verificarsi anche nel caso in cui non si sia mai riscontrato questo tipo di problema o non si abbiano precedenti di crisi epilettiche. Se tu o un membro della tua famiglia avete già riscontrato sintomi di epilessia (attacchi o perdita di coscienza) se esposti a luci intermittenti, consultate un medico prima di iniziare a giocare. Si consiglia ai genitori di monitorare l'uso del videogioco da parte dei figli. Se mentre state giocando, tu o tuo figlio riscontrate uno qualsiasi dei seguenti sintomi: capogiri, visione offuscata, spasmi agli occhi o ai muscoli, perdita di coscienza, disorientamento, movimenti involontari o convulsioni, interrompetene IMMEDIATAMENTE l'uso e consultate un medico.

## PRECAUZIONI DI UTILIZZO

- Non posizionarti troppo vicino allo schermo. Siediti il più lontano possibile dallo schermo, nei limiti della lunghezza del cavo.
- Si consiglia di giocare su uno schermo di piccole dimensioni.
- Evita di giocare se sei affaticato o assonnato.
- Prendi una pausa di almeno 10/15 minuti ogni ora di gioco.

## ● Informazioni legali

Dynasty Warriors 4 Hyper ©2003–2005 KOEI Co., Ltd. All rights reserved.

Dynasty Warriors and the KOEI logo are trademarks or registered trademarks of KOEI Co., Ltd. Windows is either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Pentium is a trademark or a registered trademark of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

## Prima di iniziare a giocare

### Requisiti di sistema

Di seguito vengono elencati i requisiti per questo prodotto:

#### ● Sistema operativo

Microsoft® Windows® XP Professional o Home Edition (Windows XP)

Microsoft® Windows® 2000 Professional (Windows 2000)

#### ● Computer

Un computer in grado di eseguire i sistemi operativi elencati in precedenza e di soddisfare le specifiche seguenti.

<b>CPU:</b>	Pentium® 4 da 1,6 GHz o superiore (si consiglia Pentium 4 da 2,6 GHz o superiore)
<b>Memoria:</b>	Almeno 256 MB (si consigliano almeno 512 MB)
<b>Disco rigido:</b>	Almeno 2,4 GB di spazio disponibile su disco rigido (si consigliano almeno 2,9 GB) * Se scegli l'installazione completa (che comprende ad esempio i dialoghi e i filmati in giapponese), occorrono almeno 2,9 GB di spazio disponibile su disco rigido.
<b>Unità:</b>	Unità DVD-ROM
<b>Scheda video:</b>	Almeno 64 MB di VRAM. Chip di accelerazione 3D compatibile con DirectX 8.0 o superiore che supporti la funzionalità di shader hardware. * Richiede un driver compatibile con DirectX 9.0 o superiore. (Si consigliano almeno 128 MB di VRAM e un chip di accelerazione 3D compatibile con DirectX 9.0 o superiore che supporti la funzionalità di shader hardware).
<b>Visualizzazione:</b>	640x480 pixel o superiore. Visualizzazione abilitata per la modalità a 16,8 milioni di colori. (Si consigliano 1024x768 pixel)
<b>Ulteriori requisiti:</b>	DirectX 9.0 o superiore e Windows Media Format 9 o superiore * È possibile installare Direct X9.0 e Windows Media Format 9 dal Disc 1.

- \* Se hai dubbi sulla versione di DirectX supportata dalla scheda video in uso, contatta il produttore della scheda video.
  - \* I requisiti di memoria, del disco rigido e della capacità VRAM possono variare a seconda del sistema operativo in uso.
  - \* È possibile che le schede video di alcuni computer portatili, alcuni modelli compatti e altri sistemi non soddisfino i requisiti di sistema. Per ulteriori dettagli, contatta il produttore.
  - \* A seconda del sistema o del tipo di utilizzo, è possibile che siano necessari requisiti diversi da quelli elencati in precedenza.
  - \* Occorre disporre di una scheda audio compatibile con DirectX 9.0 o superiore.
  - \* Questo prodotto supporta la riproduzione multicanale con schede audio compatibili e altoparlanti multicanale. Per l'impostazione, segui le istruzioni illustrate di seguito. Per ulteriori dettagli, contatta il produttore.
- Windows XP  
 Selezione [start] → [Pannello di controllo] → [Suoni, voce e periferiche audio] → [Suoni e periferiche audio] → [Volume] → [Impostazioni altoparlanti] → [Avanzate...], quindi scegli un altoparlante.
- \* Per la riproduzione di filmati, viene utilizzato Windows Media Format 9 o superiore.
  - \* In presenza di software di simulazione, unità virtuali o di rete, questo prodotto potrebbe presentare problemi di funzionamento.
  - \* Per la modifica delle impostazioni di sistema, potrebbe essere necessario disporre dei privilegi di amministratore.

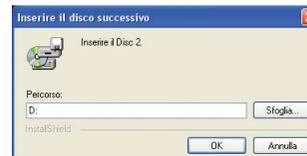
### Installazione



- 1 Inserisci il Disc 1 di Dynasty Warriors® 4 Hyper.
- 2 Per avviare l'installazione, fai clic su [Installa Gioco] sulla videata visualizzata. Segui le istruzioni visualizzate sullo schermo.

#### Importante

L'espulsione del disco durante la copia dei dati interromperà l'installazione. Non cambiare i dischi a meno che esplicitamente richiesto.



- \* Se la videata di informazioni non viene visualizzata automaticamente:
    1. Inserisci il Disc 1 nell'unità.
    2. Fai clic su [start] → [Esegui...].
    3. Digita "D:\autorun.exe", quindi fai clic su [OK].
  - \* Una volta completata l'installazione, potrebbe essere necessario riavviare il computer.
  - \* Se DirectX 9.0 o superiore e Windows Media Format 9 o superiore non sono installati sul computer, fai clic su [Installa DirectX 9.0c] e/o [Installa Windows Media Format 9] per installarli.
  - \* Questo prodotto utilizza DirectX 9.0. Potrebbe essere necessario installare driver compatibili con il computer in uso. Per ottenere i driver necessari, contatta il produttore del computer. Tieni presente che KOEI non si ritiene responsabile di eventuali problemi verificatisi nel sistema in seguito all'installazione di tali driver.
  - \* DirectX 9.0 è tutelato dalle leggi statunitensi e dagli accordi internazionali sui diritti d'autore. Microsoft Corporation of America proibisce la redistribuzione dei file di DirectX 9.0.
- 3 Una volta completata l'installazione, verrà visualizzata la videata di configurazione. Prima di iniziare a giocare, puoi configurare le impostazioni della grafica e del controller.

→P11

#### Importante

Se il sistema non soddisfa i requisiti di sistema, il gioco potrebbe risultare lento o non avviarsi. Per evitare questi problemi, configura le impostazioni prima di iniziare a giocare. Puoi modificare le impostazioni selezionando [Configurazione di Dynasty Warriors 4 Hyper] dal menu start di Windows.

### Avvio del gioco



- Inserisci il Disc 1 e fai clic su [Gioca].  
Se il disco è già stato impostato, fai doppio clic sull'icona del collegamento sul desktop creata durante l'installazione del gioco oppure fai clic su [start] - [Tutti i programmi] - [Koei] - [Dynasty Warriors 4 Hyper] - [Dynasty Warriors 4 Hyper].

Fai clic su [Gioca].



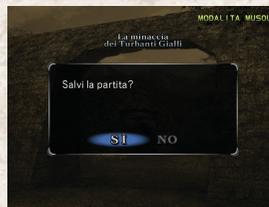
- Una volta avviato il gioco, verrà visualizzato il filmato di apertura. Premi un tasto qualsiasi per saltare il filmato. **→ P8**  
Per giocare, utilizza la tastiera o un controller. Non viene supportata l'immissione dei segnali mediante il mouse. Quando viene visualizzata la videata del titolo, premi un tasto qualsiasi per continuare.

### Disinstallazione

- Fai clic su [start] → [Tutti i programmi] → [Koei] → [Dynasty Warriors 4 Hyper] → [Disinstalla Dynasty Warriors 4 Hyper].
- Scegli [Rimuovi], quindi fai clic su [Avanti].
- Viene visualizzato un messaggio di conferma. Fai clic su [Sì].
- Una volta disinstallato il gioco, è possibile eliminare i dati del gioco rimanenti, quali i dati di salvataggio e di configurazione. Per eliminare tutti i dati del gioco, seleziona la casella, quindi fai clic su [Fine].  
\* Per eliminare i dati di gioco manualmente, rimuovi la cartella: **[Documenti] - [Koei] - [Dynasty Warriors 4 Hyper]**.

### Salvataggio

Salvataggio della progressione di gioco



Salva una partita in corso. Una volta eseguito il salvataggio, puoi continuare a giocare da dove avevi interrotto l'ultima volta.

- **Salvataggio alla fine di un livello [Modalità Musou/Modalità Libero]**

Quando completi un livello, ti verrà chiesto se desideri salvare la partita.

#### ◆ In modalità Musou

Seleziona il file di salvataggio in cui desideri salvare la partita. In modalità Musou, puoi salvare fino a 100 partite.

- \* Lo stesso vale per la modalità a 2 giocatori.
- \* Se selezioni un file di salvataggio contenente dati salvati in precedenza, i dati esistenti verranno sovrascritti.

- **Salvataggio durante l'esecuzione di un livello (Modalità Musou/Modalità Libero)**  
Premi [ESC] durante la partita. Quando viene visualizzata la videata di informazioni, seleziona il MENU PRINCIPALE. In questo modo, puoi salvare 1 sola partita.

- \* Il salvataggio sovrascriverà i dati di gioco salvati in precedenza.
- \* Il salvataggio di una partita alla fine di un livello eliminerà i dati di gioco salvati in precedenza.

### Caricamento

Continua una partita



Continua una partita salvata in precedenza.

- **Caricamento di una partita salvata alla fine di un livello (Modalità Musou)**

Dal menu principale, seleziona [MODALITÀ MUSOU], quindi [CARICA PARTITA]. Seleziona la partita da continuare dall'elenco.

- **Caricamento di una partita salvata durante l'esecuzione di un livello (Modalità Musou/Modalità Libero)**

Se hai salvato i dati di gioco durante l'esecuzione di una partita, nel menu verrà visualizzato CONTINUA. Seleziona CONTINUA per riprendere la partita.

### Abbandono del gioco

Ritorna a Windows

Se selezioni [ABBANDONA] nel menu principale o nella videata di informazioni, la partita viene interrotta e ritornerai a Windows.

# Comandi della tastiera

Questo gioco non supporta l'immissione dei segnali mediante il mouse.

Per un gioco più scorrevole, si consiglia di utilizzare un controller a 12 pulsanti compatibile con DirectX 9.0.

- \* Impostazioni predefinite dopo l'installazione
- \* Per assegnare funzioni diverse ai tasti, seleziona [OPZIONI] e [CONTROLLI] dal menu principale.

[Tab]

**Selezione mappa** ➔P19  
Passa dalla mappa completa al dettaglio mappa.



Mappa completa Dettaglio mappa

[Esc]

**Pausa/Apre la videata di informazioni** ➔P20  
**Salta evento**

[F1]

**Attivazione della modalità a 2 giocatori** (prima di iniziare la battaglia)

\* Prima di attivare la modalità a 2 giocatori, seleziona [OPZIONI], [CONTROLLI] e [CONTROLLI G2] per impostare le funzioni corrette per i tasti.

[I]

**Annunciati**

➔P33

Assumi una posizione minacciosa per intimidire i nemici circostanti.

[O]

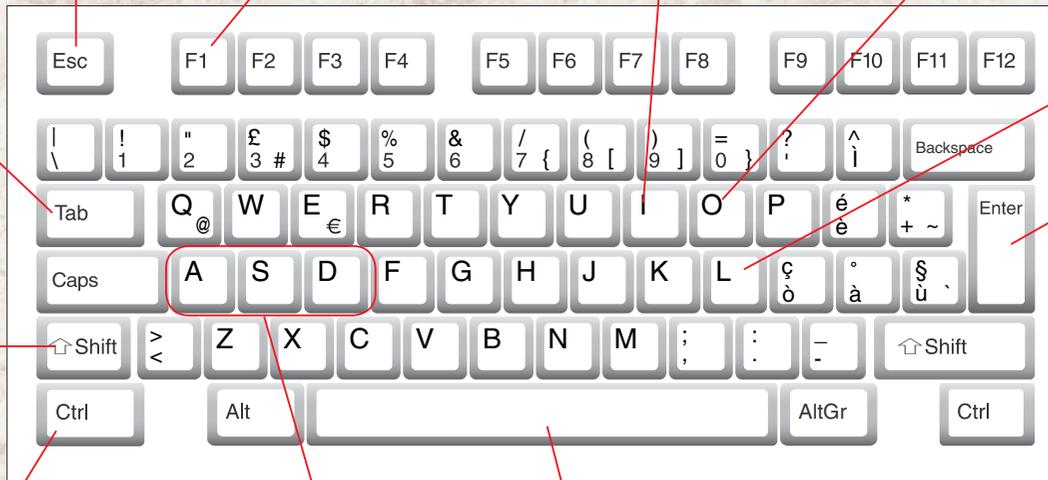
**Cambia gli ordini dell'unità guardie del corpo** ➔P25

Cambia gli ordini per l'unità guardie del corpo.

[Maiusc sinistro]

**Difesa** ➔P32  
**Parata** ➔P32  
**Spostamento laterale** ➔P24

Quando viene premuto il pulsante, la visuale si sposta dietro il tuo personaggio mentre si difende dagli attacchi frontali. Durante la difesa, premi [S] appena prima degli attacchi nemici per sferrare un contrattacco. Tieni premuto [Maiusc sinistro] e usa [↑/↓/←/→] per spostare il personaggio lateralmente mantenendolo rivolto in avanti.

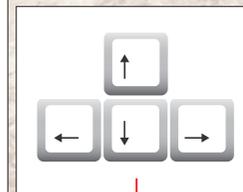


[L]

**Visualizzazione nome/vita** ➔P18

[Invio]

**Sceita di un oggetto**



[↑/↓/←/→]

**Movimento** ➔P24  
**Selezione di un oggetto**

[Ctrl sinistro]

**Visualizzazione attacco con arco** ➔P26

Tieni premuto per sollevare l'arco. Prendi la mira usando [↑/↓/←/→], quindi premi un tasto di attacco ([A], [S], [D]) per tirare.

[A]

**Attacco normale** ➔P26

Consente di eseguire un attacco normale. Premi ripetutamente per eseguire un attacco combinato da 4 a 6 colpi.

[S]

**Attacco carica** ➔P28

Consente di eseguire un attacco carica. Gli attacchi carica sono diversi per ogni personaggio. Puoi eseguire varie mosse se vengono combinate con attacchi normali e/o salti.

[D]

**Attacco Musou** ➔P31

Consente di eseguire un attacco speciale (Musou). Puoi eseguire questo attacco solo quando l'indicatore Musou è completo. L'attacco Musou continua finché non rilasci [D] o finché non si svuoterà la barra. Se la barra non è completa, tieni premuto il pulsante per ricaricarla.

[Barra spaziatrice]

**Saltare** ➔P24  
**Salta un evento durante la partita** (Accanto a un cavallo) **Montare / (In sella al cavallo) Smontare** ➔P25

\*Vale anche per l'elefante.

# Inizio di una partita

Inizio della partita e modifica delle opzioni

## [Modalità di gioco]

Seleziona una modalità di gioco dal menu principale.



### MODALITÀ MUSOU

Scegli per quale esercito combattere. I livelli e i personaggi disponibili cambieranno a seconda dell'esercito che sceglierai.

Una volta completato un livello e salvata la partita, potrai scegliere tra le opzioni seguenti:

◆ **NUOVA PARTITA** ◆

Inizia una nuova partita.

◆ **CARICA PARTITA** ◆

Carica una partita salvata.



### MODALITÀ LIBERO

Seleziona lo scenario/il livello in cui giocare. Il numero di scenari/livelli disponibili aumenterà se si verificano determinate condizioni nella modalità Musou.



### Modalità Musou/Modalità Libero (2 giocatori)

Nella modalità Musou e nella modalità Libero, 2 giocatori possono combattere insieme. Nella modalità Musou e nella modalità Libero, due giocatori (G1 e G2) possono combattere insieme.

Innanzitutto, seleziona **OPZIONI** → **CONTROLLI** → **CONTROLLI G2** per assegnare le funzioni corrette ai tasti. Premi [F1] quando viene visualizzato 2G PREMI F1 nella parte superiore destra dello schermo.



### CONTINUA

Puoi continuare una partita salvata durante l'esecuzione di un livello.

Se esistono dati di gioco salvati in precedenza, nel menu principale verrà visualizzata l'opzione CONTINUA.

\* Nella modalità Musou, se la partita è stata salvata alla fine di un livello, il giocatore 2 può unirsi per continuare la partita.



### MODALITÀ VERSUS

2 giocatori combattono l'uno contro l'altro. Questa modalità consente di scegliere tra 4 livelli diversi.

\* In modalità Versus, i personaggi utilizzano solo le abilità iniziali. Non puoi usare oggetti da equipaggiamento e le armi sono impostate su un massimo di 6 colpi. Inoltre, non potrai usare i personaggi creati nella modalità Edita personaggio.

<b>SCONTRO</b>	Sconfiggi gli avversari in combattimenti uno contro uno!
<b>INCONTRO</b>	Cerca e distruggi il nemico in un livello oscuro e al chiuso!
<b>INFLUENZA</b>	Usa il Sigillo imperiale per trovare nuovi alleati e sconfiggere l'esercito nemico!
<b>SCORTA</b>	Distruggi i rifornimenti nemici mentre proteggi i tuoi!



### MODALITÀ SFIDA

Completa una o tutte le quattro sfide e tenta di stabilire un nuovo record.

\* I personaggi utilizzano solo le abilità iniziali. Non puoi usare oggetti da equipaggiamento e le armi sono impostate su un massimo di 6 colpi. Inoltre, non potrai usare i personaggi creati nella modalità Edita personaggio.

<b>RESISTENZA</b>	Sconfiggi il maggior numero di nemici possibile.
<b>ATTACCO A TEMPO</b>	Sconfiggi 100 nemici il più velocemente possibile.
<b>MUSELA SUL PONTE</b>	Scaraventa dal ponte il maggior numero di nemici possibile.
<b>DEMOLIZIONE</b>	Distruggi il maggior numero di oggetti possibile.



### MODALITÀ EDITA

Crea il tuo personaggio o la tua unità guardie del corpo.

◆ **Edita ufficiale** ◆

Crea un tuo personaggio. ➔P12

Puoi creare fino a 4 personaggi diversi.

◆ **Edita guardia del corpo** ◆

Crea la tua unità guardie del corpo. ➔P13

Puoi creare fino a 4 unità. Sono disponibili 4 unità guardie del corpo predefinite.

### ENCICLOPEDIA

Puoi visualizzare i profili dei personaggi, così come l'elenco delle armi migliorate e degli oggetti ottenuti nella modalità Musou o nella modalità Libero. ➔P8

### OPZIONI

Imposta le opzioni e i controlli di gioco. ➔P10

### ABBANDONA

Interrompi il gioco e ritorna a Windows.

## [Opzioni]



Imposta le opzioni di gioco e configura i controlli. A seconda delle impostazioni, le prestazioni del computer potrebbero venire rallentate. Se si seleziona [Predefinito] in ogni menu di impostazione, verranno ripristinati i valori predefiniti.

Se non disponi di un sistema ad alte prestazioni, si consiglia di utilizzare le impostazioni predefinite.

### Importante

A seconda del sistema, le opzioni di impostazione potrebbero variare e non potrai cambiare alcune impostazioni.

### Impostazioni

**DIFFICOLTÀ** ..... Imposta il livello di difficoltà della partita [FACILE/MEDIA/DIFFICILE]  
\* L'impostazione della difficoltà è disponibile solo per la modalità Musou e la modalità Libero.

**EVENTI** ..... Visualizza gli eventi relativi alla partita [SÌ/NO]  
\* Alcuni eventi verranno visualizzati anche se l'opzione EVENTI è impostata su NO.

**DIALOGHI** ..... I dialoghi dei personaggi e gli effetti sonori [ITALIANO/GIAPPONESE]  
\* Potrai selezionare GIAPPONESE solo se sono stati installati i dati audio e video in giapponese.

**SOTTOTITOLI** ..... Visualizza i sottotitoli di un filmato [SÌ/NO]

**RENDIMENTO** ..... I personaggi possono spostarsi più agevolmente se scegli **IMMAGINE**. [TEMPO/IMMAGINE]  
\* Se la partita subisce rallentamenti, seleziona TEMPO.

**PERSONAGGI** ..... Il numero di personaggi visualizzati sulla videata. [0-15]

**DISTANZA NEBBIA** ..... Quanto più alta sarà l'impostazione, tanto più lontana risulterà la visione. [0-15]

**OMBREGGIATURA DINAMICA** ..... Aggiunge delle ombre intense ai personaggi e agli oggetti (alberi ed edifici). [NESSUNO/PERSONAGGI/OGGETTI/TUTTO]  
\* Se la partita subisce rallentamenti, seleziona [NESSUNO].



Senza ombreggiatura dinamica



Con ombreggiatura dinamica

### CONTROLLI

**VIBRAZIONE** ..... Attiva o disattiva la funzione di vibrazione [SÌ/NO]  
\* Il controller deve essere dotato di funzione di vibrazione.

**CONTROLLO ARCO** ..... Imposta il metodo di puntamento dell'arco [NORMALE/INVERTITO]

**IMPOSTAZIONE** ..... Riassegna le funzioni dei tasti e dei pulsanti per il controllo del gioco.  
● **Esecuzione dell'impostazione**  
① Scegli [IMPOSTAZIONE], quindi premi [INVIO]  
② Usa [1/1/+/-] per selezionare un'azione, quindi premi [INVIO].  
③ Per ogni azione, assegna un tasto o un pulsante del controller.  
④ Premi due volte [Esc] per uscire dalla videata di impostazione.  
Potrai giocare la partita sia con l'impostazione PRIMARIO che con quella SECONDARIO.

### SUONO

**VOLUME MUSICA** ..... Imposta il volume della musica di sottofondo [0-15]

**VOLUME EFFETTI** ..... Imposta il volume degli effetti sonori [0-15]

**TEST SONORO** ..... Consente di ascoltare la musica di sottofondo riprodotta durante la partita.

### GRAFICA

**RISOLUZIONE** ..... Risoluzione dello schermo  
[640×480×720×576/800×600/1024×768/...]

**SCHERMO INTERO** ..... Visualizzazione a schermo intero [SÌ/NO]

**SINCRONISMO VERTICALE** ..... Minimizza lo sfarfallio sullo schermo [SÌ/NO]

**ANTI-ALIAS** ..... Addolcisce i contorni visualizzati sullo schermo  
[NESSUNO/2 CAMPIONI/4 CAMPIONI]

**FILTRO TEXTURE** ..... Addolcisce i contorni della texture  
[BILINEARE/TRILINEARE/ANISOTROPICO]

**GAMMA** ..... Imposta la luminosità dello schermo. Disponibile solo nella modalità a schermo intero. [0-15]

### FILMATI

Guarda i filmati mostrati durante il gioco.

\* Puoi modificare le impostazioni selezionando [Configurazione di Dynasty Warriors 4 Hyper] dal menu start di Windows.  
● **INPUT**: Riassegna le funzioni dei tasti della tastiera e dei pulsanti del controller.  
● **GRAFICA**: Cambia una parte di IMPOSTAZIONI ➡ P10 e GRAFICA.

**[Edita ufficiale]**

Puoi creare il tuo personaggio scegliendone il nome, l'aspetto e la sequenza di movimento. Puoi creare e salvare fino a 4 personaggi.



**1 Selezione di un file**

Scegli un file di personaggio vuoto da 1 a 4. Se selezioni un file che contiene dati su un personaggio salvati in precedenza, i nuovi dati sovrascriveranno quelli esistenti.

**2 Inserimento del nome**

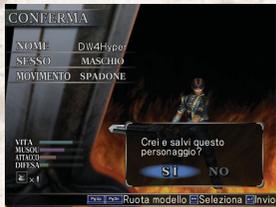
I nomi degli ufficiali possono contenere al massimo otto (8) caratteri. Premi [Invio] per confermare.



**3 Scelta del sesso**

Seleziona il sesso (maschio/femmina), il modello (colore e parti) e il movimento (uso delle braccia).

\* Le parti e i movimenti del modello variano a seconda della scelta del sesso del personaggio.



**4 Conferma**

L'abilità del personaggio verrà determinata automaticamente e sullo schermo verrà visualizzato un messaggio di conferma.

Salva il personaggio: Selezione SÌ. I dati del personaggio verranno salvati.

Modifica: Selezione NO. Scegli le caratteristiche da cambiare. Una volta completata l'operazione, seleziona FINITO e verrà visualizzato di nuovo il messaggio di conferma.

\* Le abilità degli ufficiali dipendono dal sesso e dal movimento selezionati.

**[Edita guardia del corpo]**

Puoi creare una tua unità guardie del corpo scegliendone il nome e il modello.

Puoi creare fino a 4 unità. Sono disponibili 4 unità guardie del corpo predefinite.



**1 Selezione di un file**

Seleziona un file di unità guardie del corpo vuoto da 1 a 4. I nuovi dati sovrascriveranno quelli esistenti.

**2 Seleziona modello**

Seleziona un tipo di modello per l'unità. MASCHIO NORMALE, FEMMINA NORMALE e così via.



**3 Inserisci il nome dell'unità guardie del corpo e i nomi dei membri dell'unità.**

Inserisci i nomi delle unità e i nomi dei membri dell'unità (fino a 8 caratteri). Una volta inseriti i nomi, seleziona [INVIA]. Puoi anche decidere di utilizzare i nomi predefiniti.

**4 Conferma**

Per salvare i dati, scegli [SI] nella finestra di conferma, mentre scegli [No] per ritornare indietro e selezionare gli oggetti da cambiare.

**Combattete e imparate, mie guardie del corpo!**

Le unità guardie del corpo, così come i personaggi, diventeranno più forti man mano che procede il gioco.

La forza di un'unità guardie del corpo dipende dal numero di PUNTI GDC (Guardia del corpo), a sua volta determinato dal calcolo totale dei PUNTI K.O. e dalla vita rimanente al completamento di un livello. **P23**

- Con l'accumularsi di PUNTI GDC, aumenteranno il GRADO e il TITOLO dell'unità guardie del corpo e migliorerà l'abilità generale dell'unità.
- Il LIVELLO GUARDIA DEL CORPO dipende dal numero di PUNTI GDC ottenuti in 1 livello. Se il numero di PUNTI GDC è superiore al numero necessario per aumentare il LIVELLO GUARDIA DEL CORPO, alcune abilità aumenteranno in base alla CLASSE dell'unità guardie del corpo.

Per scegliere la CLASSE, vai a EQUIPAGGIAMENTO sotto IMPOSTA GDC.

inizio di una partita

# Panoramica del gioco

Verranno illustrati il metodo di funzionamento del gioco e la descrizione delle videate.

## [Progressione di gioco]

Viene illustrato il metodo di funzionamento del gioco in modalità Musou.



### Scelta dell'esercito

La progressione di gioco in DYNASTY WARRIORS 4 dipende dall'esercito a cui decidi di unirti. Seleziona un esercito tra Wei, Wu e Shu.

\* Gli eserciti in gioco possono aumentare a seconda della progressione di gioco.



### Scelta del personaggio

Seleziona un ufficiale dall'elenco dei personaggi disponibili nell'esercito di tua scelta. In ogni livello, puoi scegliere di diventare un ufficiale diverso all'interno dello stesso esercito.

\* A seconda della progressione di gioco, il numero di personaggi e modelli in gioco può aumentare. Una volta selezionato un personaggio, potrai cambiarne i tipi di modello.

## Obiettivo di gioco ...

Lo scopo del gioco è quello di diventare uno degli svariati personaggi dell'era dei Tre Regni e affrontare continue battaglie per portare il tuo esercito alla vittoria. Guadagnerai dei punti in base a fattori quali il numero di nemici sconfitti e il tempo impiegato per completare ogni livello.

### Condizioni per la vittoria

Completa gli obiettivi stabiliti per la vittoria ad ogni livello per passare a quello successivo.

### Game Over

La partita verrà terminata quando si verifica uno degli eventi seguenti:

- ◆ Il tuo personaggio viene sconfitto (per le partite a 2 giocatori, se il giocatore 1 viene sconfitto, la sua partita termina, ma l'altro giocatore può comunque continuare a giocare)
- ◆ Il comandante del tuo esercito viene sconfitto
- ◆ Si esaurisce il tempo limite per completare il livello
- ◆ Si verificano le condizioni di sconfitta speciali impostate per il livello



### Progressione della storia

Il gioco è diviso in atti. Ogni atto è ulteriormente diviso in livelli. Una volta completato il livello principale di ogni atto, il gioco passerà all'atto successivo.



### Storia

Una spiegazione delle circostanze che si verificano nell'atto.

### Selezione livello

Scegli un livello di gioco. La trama può variare a seconda dell'ordine in cui scegli i livelli.



### Storia segreta?

A seconda della progressione di gioco, possono comparire livelli che ruotano attorno ai "racconti segreti" dell'esercito selezionato.

### Progressione di livello

► Vai alla pagina successiva!



Unifica i Tre Regni!

**[Progressione di livello]**

Progressione del gioco durante l'esecuzione di un livello in modalità Musou e in modalità Libero.



**Pianificazione della strategia**

- Controlla gli obiettivi del livello. ➔P21
- Controlla le postazioni del nemico e degli alleati sulla mappa.

Quale personaggio devi selezionare?

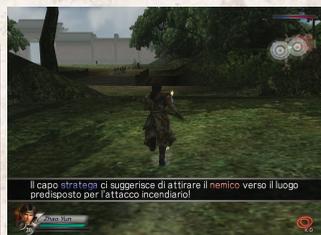


- Puoi cambiare l'ufficiale con l'opzione CAMBIA PERSONAGGIO ➔P21

Disponi di equipaggiamento e risorse umane sufficienti?



- Controlla l'equipaggiamento. ➔P20
- Organizza le unità guardie del corpo. ➔P20



**All'attacco!**

- Controlla la tua posizione attuale sulla mappa.
- Fai attenzione ai messaggi durante la battaglia! ➔P19

**Distrugg!**



- Gli oggetti si trovano nei vasi e nei forzieri. ➔P34
- Una torre d'osservazione o delle armi per assaltare il castello!

**Amicizia?**



- Il livello di amicizia dipende dalle tue azioni.
- Ha delle conseguenze sulle conversazioni e sui duelli successivi. ➔P33

**Duelli**



- Combatti in duelli uno contro uno! ➔P33



**Infrangi le linee nemiche!**

- Sconfiggi gli ufficiali nemici e guadagna punti! ➔P35
- Trova oggetti per migliorare le tue abilità! ➔P35



**Durante la battaglia**

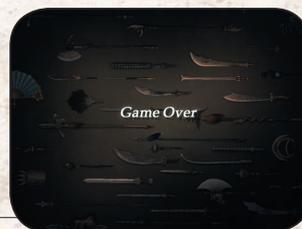
- Controlla l'andamento della battaglia nella videata di informazioni. ➔P20
- Abbandona per eseguire il salvataggio durante l'esecuzione di un livello. ➔P5



**Verso la vittoria!**

- Tieni conto anche dei movimenti dei tuoi alleati.
- Soddisfa le condizioni per la vittoria. ➔P21

Game Over...



**Livello completato!**

- Visualizza i risultati. ➔P22
- Esegui il salvataggio. ➔P23

**[Videata di gioco]** La videata di gioco principale

**Informazioni sul nemico**

Visualizza il nome dell'ufficiale/ tipo di unità nemici e il loro morale (⇒★). La presenza di molte icone ★ indica che il morale è alto. Il numero di icone diminuisce quando un'unità o un ufficiale nemico vengono sconfitti.

**COMBO**

Visualizza il numero di colpi sferrati durante un attacco, da 5 colpi combo in su.

**Esperienza arma**

Visualizza i punti esperienza arma ottenuti. →P20  
Viene visualizzato quando gli ufficiali nemici vengono sconfitti.



**Indicatore di vita del nemico**

Visualizza la vita rimanente del nemico contro cui combatti. L'indicatore si abbassa quando il personaggio nemico viene colpito. Quando l'indicatore di vita raggiunge lo zero, significa che il nemico è stato sconfitto.

**Morale**

Visualizza il morale generale di entrambi gli eserciti. Il tuo esercito è contraddistinto dal **blu**, mentre quello del nemico dal **rosso**. Il morale sale quando la battaglia volge a favore del tuo esercito.  
\* Il morale non viene visualizzato in modalità Sfida.

**Tempo rimanente**



Viene visualizzato quando il tempo a disposizione è inferiore ai 10 minuti.  
\* In modalità Sfida, il tempo rimanente viene visualizzato costantemente.

**Mappa**

Usa [Tab] per cambiare mappa.

**Conteggio K.O.**

Visualizza il numero di nemici sconfitti.

**Segnali di accesso vietato (Persone, cavalli, elefanti)**

Non è possibile avanzare oltre questo segnale. Se il segnale vieta l'accesso a cavalli ed elefanti, devi smontare per poter procedere.

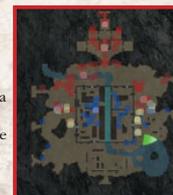


\* Premi [Esc] per consultare la videata di informazioni. →P20

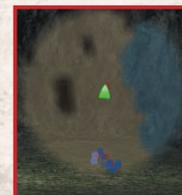


**Messaggio sul campo di battaglia**

Vengono visualizzati dei messaggi quando cambiano le condizioni della battaglia. La zona obiettivo verrà evidenziata sulla mappa.



Mappa completa



Dettaglio mappa

- : Nemico
- : Alleato
- : Area della battaglia
- ▲ : Giocatore
- : Guardie del corpo
- : Destrieri

- \* Gli ufficiali di grado superiore vengono visualizzati con colori più brillanti.
- \* In una determinata area, il ● di un comandante è circondato da un'areola.
- \* I destrieri sono visualizzati solo se ci si equipaggia con gli oggetti "Sella".



**Frecce (Massimo = 99)**

Visualizza il numero di frecce attualmente a disposizione del personaggio (quota di partenza = 20). Nei livelli del gioco, le frecce vengono visualizzate come oggetti sul campo.

**Barra abilità**

Visualizza la quantità di tempo necessaria ad aumentare l'abilità di un oggetto.

- : Attacco ×2 (30 secondi)
- : Difesa ×2 (30 secondi)
- : Accelerazione (30 secondi)
- : Indicatore Musou max (10-60 secondi)

**Indicatore di vita**

Visualizza la vita rimanente del tuo personaggio. Quando vieni colpito, la tua vita diminuisce e la barra cambia colore. Se la barra raggiunge lo zero, significa che la partita è terminata.

**Impostazione guardia del corpo**

Visualizza le impostazioni delle guardie del corpo DIFESA, ATTACCO e ATTESA. →P25

**Indicatore Musou**

Quando l'indicatore è completo, il tuo personaggio può eseguire un attacco Musou. →P31

- DIFESA
- ATTACCO
- ATTESA

**Spirito guerriero**

Visualizza lo stato emotivo del tuo personaggio. Quando la vita di un personaggio è bassa, viene visualizzata una fiamma ardente.



**Display salute**

Visualizza la vita rimanente del nemico.



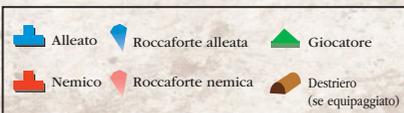
**[Schermata a 2 giocatori]**

Nelle partite a 2 giocatori, lo schermo è diviso orizzontalmente.

**[Videata di informazioni]**

La videata di informazioni compare all'inizio di ogni livello o quando nel corso del gioco premi [Esc].

• Il contenuto della videata di informazioni varia a seconda del gioco e della modalità scelta.



**Equipaggiamento**

Visualizza le armi, gli oggetti e le guardie del corpo impostate.

**◆ Info arma ◆**

Visualizza le informazioni sull'arma del tuo personaggio. Le armi variano a seconda del personaggio. Durante la battaglia, ottieni ESPERIENZA ARMA per aumentare il LIVELLO ARMA del tuo personaggio. Quanto più alto sarà il LIVELLO ARMA, tanto più alto sarà l'ATTACCO e aumenterà il numero di COMBO possibili.

**◆ Equipaggia oggetto ◆**

Scegli gli oggetti per il tuo personaggio. ➔P36  
Aumenta il numero di oggetti disponibili acquisendoli nei livelli di gioco. Esistono tre tipi di oggetti: SELLA, GLOBO e SPECIALE. Puoi usare un solo oggetto SELLA e un solo oggetto GLOBO alla volta. Il numero di oggetti SPECIALI utilizzabili dipende dal livello del personaggio. I personaggi di livello più alto possono usare fino a 6 oggetti.

**◆ Uso degli oggetti**

Seleziona lo spazio dell'oggetto dall'elenco a sinistra, quindi seleziona un oggetto disponibile dall'elenco a destra.



**◆ Imposta guardie del corpo ◆**

Imposta l'unità guardie del corpo che sarà al servizio del tuo personaggio sul campo di battaglia.

- ◇ UNITÀ (1/2/3/4)
- ◇ NUMERO (0-8 membri) \*1
- ◇ CLASSE (Spada/Lancia/Picca/Arco/Balestra) \*1
- ◇ COLORE (Auto/Blu/Rosso/Verde/Viola/Bianco/Giallo) \*2

\*1: NUMERO e CLASSE dipendono dalla quantità di PUNTI GDC ottenuta. Il numero di colori disponibili aumenta quando vengono soddisfatte determinate condizioni.  
\*2: Quando COLORE è impostato su AUTO, verrà scelto il colore dell'esercito del personaggio.



<b>Personale</b> (quando in PAUSA)	Visualizza le informazioni sul tuo personaggio. Puoi controllare le informazioni sulle armi, gli oggetti con cui ci si è equipaggiati, le abilità e le impostazioni delle guardie del corpo per il tuo personaggio.
<b>Obiettivi</b>	Visualizza le condizioni del livello corrente necessarie per ottenere la vittoria o per essere sconfitti.
<b>Info unità</b>	Visualizza le informazioni sulle unità alleate e nemiche sul campo di battaglia. Seleziona un'unità per visualizzare informazioni dettagliate. Se premi [Barra spaziatrice] quando è selezionata un'unità, potrai visualizzare la posizione corrente degli ufficiali di tale unità.
<b>Cambio dei personaggi</b> (prima di cominciare il livello)	I giocatori possono scegliere un personaggio diverso all'inizio di ogni livello selezionando CAMBIA PERSONAGGIO.
<b>Storia</b> (quando in pausa)	Mostra un archivio di messaggi apparsi in battaglia durante l'esecuzione del livello. Verranno visualizzati l'ora e il luogo di ogni messaggio. Usa [1/1] per visualizzare fino a 16 messaggi precedenti.
<b>Menu principale</b> (quando in pausa)	Permette al giocatore di abbandonare la partita corrente ed eseguire il salvataggio durante l'esecuzione di un livello.
<b>Abbandona</b> (quando in pausa)	Interrompe la partita per ritornare a Windows.
<b>Avvia/Riprendi</b> (Prima di cominciare il livello o quando in PAUSA)	Avvia il livello o riprende il gioco (se in pausa).
<b>G2 abbandona</b> (durante il gioco in modalità a 2 giocatori)	Termina la partita per il giocatore 2.



[Risultati]

Visualizza i risultati della partita una volta completato un livello.



◆ **Replay** ◆

Visualizza il replay delle azioni compiute dal giocatore durante l'esecuzione del livello.

Se il giocatore ha perso, la partita finirà al termine del replay.



◆ **Objetti trovati** ◆

Visualizza gli oggetti ottenuti. ➔ P36

Non verrà visualizzato se non sono stati ottenuti nuovi oggetti.

Quando si ottengono gli stessi tipi di oggetto, viene automaticamente conservato l'oggetto con maggiore effetto mentre gli altri vengono scartati.



◆ **Punti** ◆

Visualizza i punti conquistati.

- ◆ K.O.
- ◆ AVVERSARI VALOROSI
- ◆ TEMPO IMPIEGATO
- ◆ BONUS
- ◆ PUNTI (Totale livello)



Visualizza il livello e l'abilità in base ai punti conquistati.

- ◆ Punti (Totale)
- ◆ Livello
- ◆ Abilità (Vita/Musou/Attacco/Difesa)
- ◆ Modello



◆ **Armi** ◆

Visualizza i punti esperienza arma e la condizione dell'arma. Se ESPERIENZA ARMA supera un certo livello, il livello dell'arma (Lv.) viene aumentato e la forza di attacco di base e il numero di attacchi consecutivi possibili vengono migliorati di conseguenza.

◆ **Per migliorare l'esperienza arma:**

- ① Sconfiggi gli ufficiali nemici.
- ② Usa gli attacchi carica contro gli ufficiali nemici.
- ③ Sferra otto o più attacchi consecutivi (combo) contro gli ufficiali nemici.



◆ **Rapporto guardie del corpo** ◆

Visualizza i risultati della battaglia e i punti ottenuti dall'unità guardie del corpo del giocatore.

Se quando inizi il livello non vi sono guardie del corpo, questa videata non viene visualizzata.

- ◆ K.O.
- ◆ Numero di membri sopravvissuti
- ◆ Punti GDC conquistati
- ◆ Punteggio totale ➔ P13



◆ **Fine (Conferma salvataggio)** ◆

Una volta visualizzati i risultati, premi [Invio] per visualizzare il messaggio di salvataggio. ➔ P5



**Cosa succede agli oggetti ottenuti?**

Gli oggetti ottenuti dal tuo personaggio nel corso di un livello vengono conservati per la durata di tutta la partita, anche dopo avere completato un livello o una modalità. Puoi usare questi oggetti sia in modalità Musou che in modalità Libero e puoi usarli per equipaggiare qualsiasi personaggio decidi di usare, ma devi riequipaggiarlo ogni volta. ➔ P20

## MOVIMENTO



**Spostamento**

[↑/↓/←/→]

Esegue lo spostamento nella direzione di pressione del tasto.



**Spostamento laterale**

[Maiusc sinistro] + [↑/↓/←/→]

Sposta il personaggio mentre è rivolto in avanti. [Maiusc sinistro] imposta la visuale dietro il tuo personaggio. Se premi [↑/↓/←/→] continuando a premere [Maiusc sinistro], il personaggio si sposta.

\* Si consiglia di usarlo per affrontare un nemico o mirare a un obiettivo. Lo spostamento laterale è disponibile quando il personaggio è in sella a un cavallo o a un elefante e durante gli attacchi con arco.



**Salto**

[Barra spaziatrice] (+ [↑/↓/←/→])

Consente di saltare. Se premi [↑/↓/←/→] durante il salto, potrai saltare in una direzione specifica. Quanto più a lungo premi [Barra spaziatrice], tanto più in alto salterai.

\* Non potrai eseguire il salto se sei in sella a un cavallo o durante gli attacchi con arco.



**Monta/Smonta**

Accanto al cavallo/In sella al cavallo  
**[Barra spaziatrice]**

Premi [Barra spaziatrice] quando il personaggio si trova accanto al cavallo per farlo montare in sella. Premì [Barra spaziatrice] quando il personaggio è in sella al cavallo per farlo smontare, mentre se il cavallo è in corsa, premendo questo pulsante il personaggio salterà giù.

\* Lo spostamento in sella al cavallo è molto più veloce. Se il cavallo è abbastanza possente, puoi abbattere i soldati nemici di grado più basso.



Queste operazioni possono essere utilizzate anche per un elefante.

\* Gli elefanti si spostano più lentamente rispetto ai cavalli, ma possono infliggere danni più gravi al nemico. Inoltre, vi sono alcuni oggetti che possono essere distrutti solo dagli elefanti.



**Cambia gli ordini dell'unità guardie del corpo**

[O]

Usa [O] per cambiare gli ordini per le tue guardie del corpo.

- DIFESA ..... protegge il giocatore.
- ATTACCO.. attacca il nemico in modo agguerrito.
- ATTESA..... permette di radunarsi in un punto per attendere ulteriori ordini.

### Usa bene le tue guardie del corpo!



Di norma, se imposti gli ordini su DIFESA, le guardie del corpo combatteranno vicino al tuo personaggio senza uscire dalla tua visuale. Tuttavia, l'uso dell'ordine ATTACCO potrebbe portare vantaggi facendo accumulare esperienza alle guardie. Il comando ATTESA farà rimanere le guardie del corpo ferme in un posto, quindi risulta utile se non vuoi che vengano immischiate in un combattimento.

ATTACCHI



*Attacco normale*

[A]

Esegue un attacco di potenza normale. Premi ripetutamente per ottenere un attacco consecutivo da 4 a 6 colpi.

\* Un attacco veloce, utile quando il nemico è vicino o il tuo personaggio è circondato. Il numero degli attacchi consecutivi dipende dal grado di ATTACCO dell'arma.



*Attacco frontale*

[A] (durante la corsa)

Esegue un attacco con uno spostamento veloce in avanti. L'efficacia e il tipo di attacco dipendono dal personaggio.

\* Può essere usato dopo almeno 6 passi di corsa. Usalo per sfondare l'unità nemica.



*Attacco con arco*

[Ctrl sinistro] + [A] / [S] / [D]

Mentre tieni premuto il tasto [Ctrl sinistro], usa [↑/←/→] per prendere la mira e tirare con il pulsante di attacco.

[A]: Attacco con arco normale

[S]: Richiede più tempo, ma colpisce con maggiore forza e paralizza il nemico

[D]: Tira frecce in rapida successione (funziona solo se l'indicatore Musou è completo)

\* Per usare l'attacco con arco, sono necessarie le frecce. Ad inizio gioco, i personaggi dispongono di 20 frecce e possono portarne al massimo 99. Trova le frecce disseminate come oggetti in ogni livello.



*Attacco con salto*

[A] (durante il salto)

Tieni premuto [A] durante il salto per eseguire un attacco con salto.

\* Se ben sincronizzato, un attacco con salto può servire a disarcionare i nemici dai loro destrieri. Inoltre, è un modo efficace di fuggire quando sei circondato.



*Attacco carica con salto*

[S] (durante il salto)

Durante il salto, premi [S]. Non appena atterrerà, il personaggio eseguirà immediatamente un attacco carica. L'efficacia e il tipo di attacco dipendono dal personaggio.

\* Particolarmente efficace quando si affronta un gran numero di nemici in un'area aperta. Attenzione però, durante la discesa il personaggio sarà potenzialmente vulnerabile.



*Attacco a cavallo*

[A] / [S] / [D] (in sella al cavallo)

Attacca mentre sei in sella a un cavallo.

[A] ....Attacco normale

[S].....Attacco carica

[D].....Attacco Musou (l'indicatore Musou deve essere completo)



*Attacco su elefante*

[A] / [S] / [D] (in sella all'elefante)

Attacca mentre sei in sella a un elefante

[A] ....Abbatti un nemico

[S].....Fai tremare la terra per fermare il movimento del nemico

[D]....Carica il nemico e calpestalo (l'indicatore Musou deve essere completo)



Carica 1

## ATTACCO CARICA

[S]

Esegui un potente attacco diverso per ogni personaggio.

\* Uniscilo agli attacchi normali per creare vari tipi di attacchi combinati. Scopri i diversi attacchi carica dei vari personaggi!



## Stai attento agli ufficiali dal morale alto!

Alcuni ufficiali irradiano energia dal corpo per indicare che il loro morale è altissimo. Quando si trovano in questo stato significa che le loro abilità di attacco e di difesa sono state aumentate. Stai attento!

All'inizio un ufficiale può trovarsi in condizioni normali, ma le sue abilità possono venire potenziate quando gli alleati si trovano in pericolo.

### Attacco normale 1



[A]

### Attacco normale 2



[A], [A]

### Attacco normale 3



[A], [A], [A]

### Attacco normale 4



[A], [A], [A], [A]

### Attacco normale 5



[A], [A], [A], [A], [A]  
(Gli ATTACCHI con arma devono essere almeno 5)

### Attacco normale 6



[A], [A], [A], [A], [A], [A]  
(Gli ATTACCHI con arma devono essere almeno 6)

Carica 2



[A], [S]

Solleva in aria il nemico.

Attacca con [A]!



Continua a colpire mentre il nemico è in aria.

Carica 3



[A], [A], [S]

Aggiungi un attacco veloce

Premi ripetutamente [S]  
(gli attacchi con arma devono essere almeno 5)



E poi sferra un attacco veloce!

Carica 4



[A], [A], [A], [S]

Spazza via il nemico.

Attacchi aggiuntivi



I nemici colpiti da nemici danneggiati possono venire danneggiati a loro volta.

Carica 5



[A], [A], [A], [A], [S]

Solleva in aria il nemico.  
(Gli ATTACCHI con arma devono essere almeno 5)

Ripeti [S]



Carica l'unità!

Carica 6



[A], [A], [A], [A], [A], [S]

Ogni ufficiale dispone di un potente attacco! (Gli ATTACCHI con arma devono essere almeno 6.)

Premi ripetutamente [S]  
(a seconda dell'ufficiale)



Attacchi aggiuntivi?

## [Consigli per gli attacchi carica]

### 1 Carica 1 varia a seconda del personaggio



○ **Ma Chao**  
Sconfiggi i nemici circostanti.

○ **Huang Gai**

Innesca una bomba. Continua a premere [S] per eseguire il lancio.



Carica 1 permette al tuo personaggio di infrangere le linee nemiche, di lanciare bombe e così via. Una buona conoscenza dell'attacco Carica 1 sosterrà il tuo personaggio durante la battaglia.

### 2 Usa le tecniche di carica per attacchi elementi



Quando si verificano le condizioni seguenti, l'attacco carica disporrà di un effetto aggiuntivo.

- Ci si è equipaggiati con un oggetto GLOBO
  - L'indicatore Musou è completo.
- Gli effetti dipendono dall'oggetto GLOBO con cui ci si è equipaggiati. ➔P36  
L'effetto si verifica automaticamente senza incidere sull'indicatore Musou.

### 3 Diventa un esperto degli attacchi combo



Se sferrai cinque o più attacchi combo, l'indicatore combo verrà visualizzato sullo schermo. Per creare più facilmente degli attacchi combo, unisci l'attacco Musou ➔P31 all'attacco carica.

○ **Vantaggi degli attacchi combo**

- Attacco combo contro nemici normali  
Se sferrai almeno 16 attacchi combo contro un nemico, verrà visualizzata una "Focaccia" o una "Faretra".
- Attacco combo contro ufficiali rinomati  
Se sferrai almeno 8 attacchi combo contro un ufficiale rinomato, puoi ricevere esperienza arma. Se sconfiggi ufficiali rinomati, puoi potenziare velocemente la tua arma.

## ATTACCHI MUSOU



Puoi eseguire l'attacco Musou solo quando l'indicatore Musou è completo. L'indicatore Musou si carica quando si verificano le condizioni seguenti:

- Il personaggio provoca danni al nemico.
- Un nemico provoca danni al personaggio.
- L'indicatore di vita del personaggio diventa rosso.
- [D] rimane premuto.

\* Quando l'indicatore Musou è completo, il corpo del personaggio brillerà.

## [D]



### Attacco Musou

Usa le tecniche speciali del personaggio per attaccare. Tenendo premuto [D], l'attacco continuerà finché non si svuoterà l'indicatore Musou.

\* Gli attacchi avversari non incideranno sul personaggio mentre sferra l'attacco Musou. Serviti di questo attacco per fermare un attacco combinato nemico o quando sei circondato.

## [D] (quando l'indicatore di vita diventa rosso)



### Vero attacco Musou

Si tratta di un attacco Musou più potente. Tenendo premuto [D], l'attacco continuerà finché non si svuoterà l'indicatore Musou.

\* Un Vero attacco Musou è più potente di un attacco Musou. Quando l'indicatore di vita del tuo personaggio è basso, l'indicatore Musou si carica velocemente. Non esitare ad usarlo!

## [D] (durante il gioco in modalità a 2 giocatori)



### Doppio attacco Musou

Si tratta dell'attacco Musou più potente. Quando il giocatore 1 e il giocatore 2 si trovano ad una determinata distanza l'uno dall'altro e usano entrambi contemporaneamente un attacco Musou, si otterrà un doppio attacco Musou.

Nella modalità a 1 giocatore, si può eseguire un doppio attacco Musou nel momento in cui si verificano determinate condizioni.

\* Quando due personaggi si trovano ad una certa distanza l'uno dall'altro, i loro corpi emetteranno una luminescenza particolare. Questo è il segnale per sferrare un doppio attacco Musou. Ora è solo una questione di tempismo!

DIFESA



Guardia

[Maiusc sinistro]

Proteggiti dagli attacchi frontali. Quando viene premuto [Maiusc sinistro], la visuale si sposta alle spalle del personaggio. Tieni premuto [Maiusc sinistro] per continuare a difenderti.

\* **Protegge inoltre dagli attacchi con arco. Può essere usata per cambiare la visuale del personaggio mentre si muove o in un campo di battaglia affollato.**



Parata

[S] (durante la difesa)

Eludi un attacco nemico. Mentre usi [Maiusc sinistro] per bloccare un attacco frontale del nemico, calcola bene i tempi e premi [S] per respingere il nemico.

\* **Una parata riuscita danneggerà il nemico, ma se sbagli il tuo personaggio sarà vulnerabile agli attacchi.**



Salto mortale

[Maiusc sinistro] (mentre in aria)

Riacquista il controllo dopo essere stato lanciato in aria da un attacco nemico.

\* **Un salto mortale riuscito permetterà al tuo personaggio di atterrare in piedi e di sferrare immediatamente l'attacco. Tuttavia, non sarà possibile eseguire il salto mortale dopo alcuni tipi di attacco.**

Quando non riesci a muoverti...



Quando il tuo personaggio rimane immobilizzato dopo aver ricevuto un colpo, premi ripetutamente [Maiusc sinistro] / [Ctrl sinistro] / [D] / [S] / [A] / [Barra spaziatrice]. Il tuo personaggio recupererà più velocemente.

Scontri ad armi pari...

Se il tuo personaggio e un soldato nemico dispongono della stessa forza e delle stesse armi, premi ripetutamente [A]. Se vinci lo scontro ad armi pari, il nemico si troverà in una posizione vulnerabile. Se perdi, l'indicatore Musou si svuoterà completamente.



ALTRE TECNICHE



Annunciati

[I]

Premi [I] per minacciare e spaventare il nemico. Funziona anche quando il personaggio è a cavallo, ma non se è in sella ad un elefante.

\* **Quando ti annunci, il nemico abbassa la guardia, quindi è il momento buono per eseguire l'attacco. Tuttavia, quando ti annunci, anche il tuo personaggio diventa vulnerabile agli attacchi, quindi fai sempre in modo di lasciare una certa distanza dal nemico prima di farlo.**



Accetta duelli

[Invio]

Accetta la sfida a duello di un ufficiale nemico. I duelli diventano disponibili quando si verificano alcune condizioni nel livello o tra il personaggio del giocatore e l'ufficiale nemico. Per accettare la sfida, premi [Invio] e il duello avrà inizio.

\* **Il verificarsi di un duello tra due personaggi dipende dalla "relazione" esistente tra i due combattenti. Più i due personaggi si detestano, maggiori saranno le probabilità che avvenga un duello. I risultati di un duello influiranno sulla relazione tra i personaggi, quindi è possibile che nasca un'accesa rivalità.**

Regole del duello



Quando accetti un duello, verrà visualizzata la "Videata duello" e avrà inizio uno scontro corpo a corpo tra te e l'ufficiale nemico. I due combattenti dispongono della stessa quantità di vita e vincerà chi ridurrà la vita dell'avversario a zero entro il limite di tempo disponibile. Se entrambi i combattenti sono ancora in piedi allo scadere del tempo, il duello finisce con un pareggio.

- Il limite di tempo è di 45 secondi.
- Una vittoria solleva il morale dell'intero esercito del personaggio e alla fine del livello vengono assegnati punti extra.
- Se il giocatore perde il duello, la partita finisce.
- Subito dopo la fine del duello, viene ripristinato il normale combattimento.

## Oggetti sul campo

Nel corso del gioco appaiono vari oggetti sul campo. Raccogliili per curare il tuo personaggio o migliorare le sue abilità.



**Recupero**.....Ha effetto immediato

	<b>Focacce</b>	Vita +50
	<b>Focacce x2</b>	Vita +100
	<b>Carne</b>	Vita +200
	<b>Pollo intero</b>	Recupero vita totale
	<b>Vino</b>	Indicatore Musou torna al livello MAX
	<b>Unguento</b>	Vita e Musou tornano al livello MAX
	<b>Faretra</b>	Frecce +10

**Potenziatori di abilità temporanei**..... Gli effetti durano per un determinato periodo

	<b>Ascia Signore della guerra</b>	Attacco x2 (30 secondi)
	<b>Armatura Signore della guerra</b>	Difesa x2 (30 secondi)
	<b>Stivali della velocità</b>	MAX velocità di movimento (30 secondi)
	<b>Sigillo imperiale</b>	Attacchi Musou illimitati (10 secondi)
	<b>??</b>	Attacchi Musou illimitati (60 secondi)

## Gli oggetti appaiono quando...

Gli oggetti solitamente compaiono quando il tuo personaggio:

- Distrugge forzieri o vasi
- Sconfigge i comandanti nemici

Se non verranno raccolti, gli oggetti alla fine spariranno, quindi assicurati di prenderli per tempo.



**Potenziatori di abilità** ..... Gli effetti durano anche dopo la fine del livello

<b>Attacco</b>		
	<b>Spada di bronzo</b>	Attacco +1
	<b>Spada di ferro</b>	Attacco +2
	<b>Spada d'argento</b>	Attacco +4
	<b>Spada d'oro</b>	Attacco +8
<b>Difesa</b>		
	<b>Scudo della fanteria</b>	Difesa +1
	<b>Scudo della nobiltà</b>	Difesa +2
	<b>Scudo dei generali</b>	Difesa +4
	<b>Scudo degli imperatori</b>	Difesa +8
<b>Altri</b>		
	<b>Dim Sum</b>	Vita MAX +10
	<b>Vino Musou</b>	Musou MAX +10
	<b>Forziere</b>	Oggetti da equipaggiamento ➔P36

## Oggetti da equipaggiamento

Aumenta l'abilità del personaggio o aggiungi nuove abilità speciali equipaggiandoti con gli oggetti.

Esistono tre tipi di oggetti con cui potersi equipaggiare: SELLA, GLOBO e SPECIALE.



### Sella

(Ci si può equipaggiare con 1 sola sella)

Il tuo personaggio comincia un livello in sella ad un destriero.

\* Si possono trovare anche altri oggetti di questo tipo (se vengono soddisfatte determinate condizioni).



**Sella Lepre Rossa**  
Comincia il livello sulla Sella Lepre Rossa



**Sella Segno Magico**  
Comincia il livello sulla Sella Segno Magico

### Globi

(Ci si può equipaggiare con 1 solo globo)

Aggiungono un effetto speciale all'attacco del personaggio.

Gli effetti aumentano nei livelli più alti (Lv. 1-4).



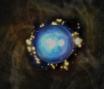
**Globo fuoco**  
Aggiunge un attacco speciale fuoco



**Globo ghiaccio**  
Aggiunge un attacco speciale ghiaccio



**Globo fulmine**  
Aggiunge un attacco speciale elettrico



**Globo esplosione**  
Aggiunge un attacco speciale esplosione



**Globo Vorpai**  
Aggiunge un attacco speciale vorpai



**Globo veleno**  
Aggiunge un attacco speciale veleno



### Attacchi elementi

Se ci si è equipaggiati con un globo e l'indicatore Musou del personaggio è completo, un attacco carica avrà un effetto maggiore, a seconda del tipo di globo.

►P30

<b>Incendio</b>	Infligge danni aggiuntivi provocati dal fuoco.
<b>Fulmine</b>	Il fulmine colpisce i nemici circostanti.
<b>Vorpai</b>	Produce danni aggiuntivi, causando in alcuni casi la morte istantanea.
<b>Ghiaccio</b>	Congela il nemico, causando una paralisi temporanea.
<b>Esplosione</b>	Attacco potente contro cui è impossibile difendersi.
<b>Veleno</b>	Il nemico subisce più danni quando il veleno ha effetto.

## Oggetti speciali

(Ci si può equipaggiare con oggetti da 1 a 6)

Aumentano le abilità del personaggio o aggiungono nuove abilità. Gli effetti aumentano per livello (Lv. 1-20).

\* Si possono trovare anche altri oggetti (se vengono soddisfatte determinate condizioni).



**Vaso del pavone**  
Potenzia l'indicatore di vita



**Armatura Nanman**  
Potenzia la difesa contro l'attacco con arco



**Amuleto drago**  
Potenzia l'indicatore Musou



**Elmo con corna**  
Potenzia l'attacco in sella



**Amuleto tigre**  
Potenzia l'attacco



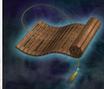
**Armatura da cavaliere**  
Potenzia la difesa in sella



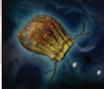
**Amuleto tartaruga**  
Potenzia la difesa



**Fascia sette stelle**  
Aumenta la fortuna



**Rotolo di velocità**  
Aumenta la velocità



**Elisir**  
L'indicatore Musou si riempie più velocemente



**Stivali alati**  
Potenzia l'abilità nel salto



**Rimedio di erbe**  
Potenzia l'attacco carica



**Arco di Huang**  
Potenzia l'attacco con arco

???

?

Wei è un immenso regno che comprende le pianure centrali e la Cina settentrionale, con capitale Xu Chang. Spinto dalla forte ambizione di dominare l'intera Cina, Cao Cao ha raccolto molti valenti ufficiali al suo servizio per aiutarlo nella sua conquista.

Regno di  
**Wei**



## Cao Cao

Sovrano di Wei. Leggendario per la sua eccellenza nelle lettere e nella guerra. Cao Cao regna con un pugno di ferro per stabilire l'ordine in un mondo stravolto dal caos.

## Cao Ren

Parente di Cao Cao. Anche all'interno dell'illustre famiglia Cao, pochi potevano eguagliare le sue abilità sul campo di battaglia.



## Zhen Ji

Moglie di Cao Pi, il figlio e apparente erede di Cao Cao. Sostiene il suocero Cao Cao nelle sue campagne.



## Xiahou Dun

Cugino di Cao Cao. Anche dopo aver perso un occhio in battaglia, è rimasto un eccellente guerriero. L'ufficiale più fidato di Cao Cao.



## Xiahou Yuan

Cugino di Cao Cao. Un feroce guerriero che combatte al fianco di Cao Cao con suo fratello maggiore Xiahou Dun.



## Sima Yi

Lo stratega di Wei, il cui genio non conosceva limiti. Spesso paragonato al grande Zhuge Liang di Shu.



Il regno di Wu si trova a sud est del fiume Chang Jiang e la sua capitale è Jian Ye. Fondato da Sun Jian e ampliato dai suoi figli, Wu è sostenuto da un misto di ufficiali veterani e giovani talenti.

Regno di  
Wu

## Huang Gai

Al servizio di Sun Jian dal momento in cui formò il suo esercito, Huang Gai rimane un avversario da tenere in considerazione.

## Sun Jian

Sovrano di Wu. Un veloce pensatore con nervi d'acciaio. Spesso chiamato "La tigre di Jiang Dong".

## Zhou Yu

Amico intimo di Sun Ce. Un genio dalla mente pericolosa quanto la sua spada. Si dice anche che fosse un uomo straordinariamente affascinante.

## Sun Shang Xiang

Figlia di Sun Jian. Irruente e bramosa di combattere, questa principessa maschiaccio si precipita in aiuto del padre sul campo di battaglia.

## Sun Quan

Secondo figlio di Sun Jian. Più riflessivo rispetto al fratello maggiore, si dice che primeggi nella difesa.

## Zhou Tai

Ex capitano pirata. Ha ricevuto un'onorevole cecatecice sul volto quando salvò la vita a Sun Quan.

## Sun Ce

Figlio maggiore di Sun Jian. La sua vivacità e il suo coraggio gli sono valsi il soprannome di "Piccolo conquistatore".

Shu è un regno situato nella regione montuosa della Cina occidentale, con capitale Cheng Du. Dopo aver resistito alla caduta dell'antica dinastia Han, i lealisti capitanati da Liu Bei sognano di restaurare la passata gloria degli Han.

Regno di  
*Shu*



## Liu Bei

Sovrano di Shu. Un uomo virtuoso che sogna di restaurare l'antica gloria della dinastia Han.

## Zhang Fei

Fratello giurato di Liu Bei e Guan Yu. Si diceva che sul campo di battaglia possedesse la forza di cento uomini.

## Yue Ying

Moglie di Zhuge Liang. Sostiene suo marito con la sua eccezionale abilità sul campo di battaglia.

## Zhuge Liang

La mente più brillante del suo tempo. Entrò al servizio di Liu Bei come stratega dopo essere stato onorato per tre volte dalla sua visita.

## Zhao Yun

Annoverato tra i 5 generali tigre di Shu. Il suo incredibile coraggio fu spesso lodato da Liu Bei.

## Guan Yu

Fratello giurato di Liu Bei e Zhang Fei. Un vero cavaliere, famoso per la sua straordinaria barba.

# Zhu Rong

Moglie di Meng Huo. Donna tirannica, si diceva che discendesse dal Dio del fuoco.

# Dong Zhuo

Un malvagio venuto al mondo portando scompiglio. Usurpò il trono di un giovane imperatore per controllare la dinastia.

# Lu Bu

Lu Bu, possente guerriero senza pari, è brutale e pronto a tradire pur di arrivare al successo.

# Diao Chan

Una ballerina al servizio di Dong Zhuo. Nessuno sa quali siano le sue vere intenzioni e perché tenti di sedurre Lu Bu.

# Zhang Jiao

Fondatore della Via della pace, condusse la ribellione armata dei Turbanti gialli contro la dinastia Han.

# Yuan Shao

Forte guerriero della Cina settentrionale. In nome della sua famiglia, Yuan Shao aspira ardentemente alla conquista totale.

# Meng Huo

Grande re di Nanman. Accompagnato dal suo intrepido esercito, rappresenta un'enorme minaccia per le pianure centrali della Cina.

Altri eroi

Personaggi

# Consigli sulla strategia

“Un buon combattente deve prendere l’iniziativa senza perdere mai il controllo” (Sun Tsu)

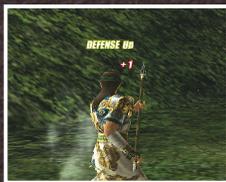
## Sviluppo effettivo degli ufficiali!

### ◆ Uso degli oggetti

Se sconfiggi certi ufficiali, possono comparire armi, scudi e altri oggetti. Se li raccogli, le abilità del tuo ufficiale aumenteranno. Potrai anche raccogliere oggetti con cui poterti equipaggiare dai forzieri. Anche se potrai sapere cosa contengono solo una volta completato il livello. A questo punto potrai equipaggiarti con nuovi oggetti per il livello successivo.

### ◆ Uso dei punti gioco

Una volta completato un livello, riceverai dei punti gioco. Quando questi punti superano una certa quantità, il grado del tuo ufficiale aumenterà.



Difesa migliorata!

## Potenzia il tuo personaggio in modalità Libero!

I punti gioco degli ufficiali sono identici sia nella modalità Musou che nella modalità Libero. Se sviluppi un personaggio in modalità Libero, potrai usarlo nella modalità Musou mantenendo lo stesso livello e le stesse abilità.

Se non riesci a superare un livello specifico della modalità Musou, passa alla modalità Libero, sviluppa il personaggio dell'ufficiale e ritorna alla modalità Musou. Il tuo gioco ne trarrà benefici.



Sei diventato più forte?

## Usa bene le informazioni!

### ◆ Controlla il campo di battaglia con [Tab]

Usa al meglio la mappa in modo da non perderti nel mezzo del campo di battaglia. Individua la tua posizione sulla mappa, quindi passa a Dettaglio mappa per controllare la topologia nelle vicinanze. Usa [Tab] per passare da una mappa all'altra in modo efficace.

### ◆ Controlla il Display salute usando [L]

Durante il combattimento, premi [L] per visualizzare il Display salute rosso visualizzato sopra le teste dei nemici. Questo display ti consente di distinguere i nemici dagli alleati e di visualizzarne la vita rimanente.



Controllo eseguito. Ora si combatte!

## Fai lavorare le tue guardie del corpo!

### ◆ Recupero vita delle guardie del corpo

Quando raccogli un oggetto per il recupero vita, anche la vita delle tue guardie del corpo ne trarrà benefici. Anche se il tuo indicatore di vita è completo, le tue guardie del corpo potrebbero trovarsi in difficoltà. Non dimenticare di curare anche loro.

### ◆ Uso efficace degli ordini delle guardie del corpo

Premi [O] per cambiare gli ordini delle guardie del corpo. Se non si trovano nel mezzo della mischia, riceveranno meno punti guardie del corpo. Tieni sotto controllo la loro posizione e i loro ordini e cerca di mantenerli sempre nel mezzo della battaglia.



Non farli allontanare!

## Monta sul tuo cavallo preferito sul campo di battaglia.

### ◆ Vantaggi

In sella a un cavallo, potrai raggiungere più velocemente la tua destinazione. Puoi usare gli attacchi normali, gli attacchi carica e quelli Musou. Anche i cavalli sono divisi in base ai gradi. I cavalli con un buon grado corrono più velocemente e sono addirittura in grado di abbattere nemici di grado elevato.

### ◆ Dov'è il cavallo?

Se disponi di un oggetto Sella, potrai localizzare il cavallo sulla mappa anche dopo essere smontato.



Conto su di te, amico!

## Alza il morale del tuo esercito!

### ◆ Che cos'è il "morale"?

Ogni esercito è caratterizzato da un morale che ne determina le capacità di combattimento. Il morale dell'esercito si abbassa se le sue unità vengono sconfitte. Il morale scompare del tutto se viene sconfitto il comandante dell'esercito. Anche gli eventi possono influenzare il morale.

### ◆ Come alzare il morale

Il morale dei tuoi alleati si alza quando sconfiggi ufficiali rinomati e le unità nemiche e quando sconfiggi un determinato numero di nemici.



Veramente invincibile!

## Amicizia tra gli ufficiali!

Tra gli ufficiali rinomati, alleati o nemici, possono crearsi delle amicizie. Anche le conversazioni tra ufficiali possono esserne influenzate. Ti potrà capitare di dovere affrontare duelli con nemici più agguerriti. Le amicizie sono quindi in grado di influenzare l'andamento della battaglia. Questo avviene sia in modalità Musou che in modalità Libero.

### ◆ Sviluppo delle amicizie

Salva gli ufficiali in difficoltà durante la battaglia, gioca in modalità a due giocatori e così via.

### ◆ Perdita delle amicizie

 Sconfiggi gli ufficiali nemici e così via.

Avanti!

## Cambia i modelli degli ufficiali!

Se soddisfi determinate condizioni, verranno resi disponibili nuovi personaggi. Inoltre, addentrando nel gioco, verranno resi disponibili anche tipi di modello diversi per lo stesso personaggio.

### ◆ Cambio del modello

Premi [Tab] nella videata di selezione del personaggio. Controlla i modelli disponibili per il personaggio.



Guarda questo tipo!

## Risoluzione dei problemi

Quando riscontri un problema, fai riferimento ai consigli di risoluzione dei problemi seguenti.

Questi consigli possono essere più o meno applicabili a seconda dell'hardware e del software utilizzati. Se i problemi persistono anche dopo avere applicato i consigli per la risoluzione seguenti, visita il nostro sito Web ([www.dw4hyper.com](http://www.dw4hyper.com)). Tieni presente che qualsiasi modifica all'hardware o alle configurazioni di sistema viene apportata a tuo rischio e considerata sotto la tua responsabilità.

### Verifiche di base

#### Problemi generali

- Verifica che siano soddisfatti i requisiti di sistema per questo prodotto.
- Controlla che la parte inferiore del disco non sia graffiata o sporca.

### Memoria

#### Problemi generali

- Chiudi tutte le applicazioni in esecuzione.
- Riduci il numero di programmi residenti in memoria.
- Imposta lo screen saver su Nessuno.
- \* Imposta lo screen saver dalla scheda [Proprietà - Schermo]-[Screen saver].

Per visualizzare [Proprietà - Schermo], fai clic con il pulsante destro del mouse su una parte del desktop non occupata da icone e seleziona [Proprietà].

### Disco rigido

#### Installazione non riuscita, interruzione, blocco

- Imposta il disco rigido seguendo le indicazioni seguenti:  
Fai clic su [start] → [Risorse del computer]. Fai clic con il pulsante destro del mouse sull'unità del disco rigido corrispondente. Quindi fai clic su [Proprietà] per visualizzare le proprietà.

#### ○ Pulitura

- 1 Fai clic sulla scheda [Generale].
- 2 Fai clic sul pulsante [Pulitura disco].
- 3 Seleziona la casella [File temporanei] sotto [File da eliminare]. Seleziona altre caselle in base alle tue esigenze.
- 4 Fai clic su [OK]. Se durante l'operazione di pulitura vengono visualizzati dei messaggi di conferma, elimina tali file in base alle tue esigenze.

#### ○ Controllo degli errori

- 1 Apri la scheda [Strumenti].
- 2 Fai clic sul pulsante [Esegui ScanDisk...] sotto [Controllo errori].

#### ○ Deframmentazione

- 1 Fai clic sulla scheda [Strumenti].
- 2 Fai clic sul pulsante [Esegui Defrag...] sotto [Deframmentazione].

### Unità DVD-ROM

#### Installazione non riuscita, problemi di avvio, problemi audio

- Pulisci l'unità DVD-ROM.

### Scheda video

#### Visualizzazione grafica, interruzione, blocco

- Aggiorna i driver della scheda video. In linea generale, ti consigliamo di usare i driver per le schede video più recenti.
- \* Rivolgiti al produttore dell'hardware o delle parti per i driver e le informazioni di aggiornamento.
- \* A seconda del sistema in uso, è possibile che il gioco non venga eseguito correttamente.
- \* Se i problemi persistono, aggiorna i driver del chipset (scheda madre) se è possibile.
- Il gioco contiene grafica 3D. Per utilizzare tutte le funzioni in modo ottimale, devi disporre di un acceleratore hardware in grado di supportare la grafica 3D. Contatta il produttore dell'hardware per verificare che la tua scheda video supporti l'accelerazione grafica hardware.

### Schede video compatibili (a partire dall'agosto 2005)

ATI RADEON X800, ATI RADEON 9800 PRO, ATI RADEON 9600 PRO, ATI RADEON 9200, ATI RADEON 8500  
NVIDIA GeForce FX 6600 GT, NVIDIA GeForce FX 5700 Ultra, NVIDIA GeForce FX 5600 Ultra, NVIDIA GeForce FX 5200 Ultra, NVIDIA GeForce Ti 4600, NVIDIA GeForce Ti 4200, NVIDIA GeForce3, NVIDIA QUADRO FX 500/FX 600

- \* Per ulteriori informazioni sulle schede video compatibili, visita il sito:  
<http://www.dw4hyper.com>

### Scheda audio

#### Problemi audio, riproduzione di filmati, interruzione, blocco

- Aggiorna i driver della scheda audio.
- \* Rivolgiti al produttore dell'hardware e delle parti per i driver disponibili e le informazioni di aggiornamento.
- \* Se i problemi persistono, aggiorna i driver del chipset (scheda madre) se è possibile.
- Abbassa il livello di accelerazione della scheda audio.  
Se non è possibile aggiornare i driver, controlla se la modifica dell'impostazione di [Accelerazione hardware] da [Max] a [Min] riesce a risolvere il problema.

#### ○ Windows XP

Seleziona [start] → [Pannello di controllo] → [Suoni, voce e periferiche audio] → [Suoni e periferiche audio] → scheda [Audio] → [Avanzate...] sotto [Riproduzione suoni] → scheda [Prestazioni]

#### ○ Windows 2000

Seleziona [start] → [Impostazioni] → [Pannello di controllo] → [Suoni e multimedia] → scheda [Audio] → [Esegui] sotto [Avanzate...] scheda [Prestazioni]

---

---

## Prima di contattare il servizio di assistenza utente:

---

Controlla le specifiche e le informazioni relative al tuo computer usando il programma System Checker. Puoi scaricare questo software gratuitamente dall'URL seguente:

<http://www.halifax.it/assistenza.htm>

---

## Assistenza utente

---

### SERVIZIO ASSISTENZA TECNICA HALIFAX

Grazie per aver acquistato questo prodotto.

Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al **Servizio Assistenza Tecnica Halifax** che risponde al seguente numero telefonico: 02/4130345.

Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, **dalle ore 14 alle ore 19**.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/assistenza.htm> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: [assistenza@halifax.it](mailto:assistenza@halifax.it)

Per una maggiore efficienza, vi preghiamo di riportare sempre i seguenti dati:

- negozio presso il quale è stato acquistato il software o la periferica
- tipologia dell'errore o del malfunzionamento riscontrato
- caratteristiche dell'hardware utilizzato
- versione dei driver installati

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo:

<http://forum.halifax.it>.

## Garanzia

KOEI Ltd. garantisce all'acquirente originale che il presente disco di gioco sarà esente da difetti di materiale e di manodopera per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto. Se durante il periodo di garanzia di 90 giorni si verifica un difetto coperto da tale garanzia, KOEI Ltd. si impegna, a propria discrezione, a riparare o sostituire gratuitamente il disco di gioco.

Per ottenere questo servizio di garanzia:

1. Invia la tessera di registrazione.
2. Conserva la ricevuta, indicante la data d'acquisto, e il codice UPC (codice a barre) che si trova sulla confezione del gioco.
3. Se il gioco è coperto da una garanzia commerciale, riporta il disco di gioco al negozio in cui è stato acquistato.
4. Se il gioco presenta problemi che richiedono assistenza tecnica durante i 90 giorni di garanzia e non è coperto da garanzia commerciale, comunicaci a KOEI Ltd. attraverso il servizio di assistenza Halifax raggiungibile a <http://www.halifax.it/assistenza.htm>  
La tua richiesta verrà segnalata a KOEI Ltd.
5. Se il tecnico di assistenza non riesce a risolvere il problema telefonicamente, ti sarà fornito un numero di autorizzazione alla restituzione. Riporta in maniera chiara questo numero all'esterno del pacchetto con il disco di gioco difettoso. Includi il tuo nome, indirizzo e numero di telefono ed entro i 90 giorni di garanzia invia il disco di gioco (PAGANDO LE SPESE POSTALI E L'ASSICURAZIONE PER SMARRIMENTO O DANNI), la ricevuta d'acquisto e il codice UPC (codice a barre) a:

KOEI Limited  
Suite 209a, The Spirella Building  
Bridge Road  
Letchworth Garden City  
Hertfordshire SG6 4ET  
United Kingdom

Il nuovo disco verrà ricevuto a partire da 28 giorni dalla data di restituzione. La presente garanzia non è valida se il disco di gioco viene danneggiato a causa di negligenza, incidente, uso improprio, modifica, manomissione o qualsiasi altra causa non imputabile a difetti di materiali o fabbricazione.