

## Schnellstart Anleitung

Willkommen.

Willkommen an Board und wir bedanken uns bei Ihnen für Ihren Kauf von Enigma: Rising Tide. Diese Schnellstart Anleitung wird Ihnen mit den Grundlagen des Spieles helfen und Sie in die Welt Enigmas einführen. Für komplette Information über den Arbeitsablauf der einzelnen Teile, detaillierte Taktiken und andere wichtige Information über Enigma: Rising Tide bitte schauen Sie sich das mit der Installation beigelegte digitale Handbuch (EnigmaManual.pdf) an.

### **System Anforderungen.**

Minimale Anforderungen:

OS: Windows 98/ME/2000/NT/XP  
CPU: 750MHz Prozessor  
RAM: 256 MB  
CD-ROM Geschwindigkeit: 4x  
Video Karte: DirectX 8.1, 32 MB Video Karte (*GeForce 2/ATI Radeon class*)  
Sound: Hardware Audio Karte  
Festplattenspeicher: 1.5 GB freien Festplattenspeicher.

Empfohlene Anforderungen:

OS: Windows XP  
CPU: 1 GHz Prozessor  
RAM: 1024 MB  
CD-ROM Geschwindigkeit: 4x  
Video Karte: DirectX 9, 128MB Video Karte  
Sound: SoundBlaster or 100% kompatible Sound Karte.  
Festplattenspeicher: 1.5 GB freien Festplattenspeicher.

### **Bevor Sie anfangen.**

Bevor Sie das Spiel installieren, gibt es ein paar Dinge die Sie erledigen müssen um zu versichern, dass das Spiel richtig funktionieren wird. Zuerst müssen Sie sich vergewissern, dass Ihr System der Aufgabe gewachsen sein wird. D.h. dass Sie nachprüfen, dass Sie die aktuelle DirectX Version, Audio und Video Treiber haben, und dass Ihr Windows virtueller Speicher für optimale Leistung konfiguriert ist.

- Überprüfung Ihres Systems

1. Öffnen Sie das DirectX Hilfsprogramm; DXDiag. Klicken Sie STARTEN -> AUSFÜHREN und geben DXDIAG im Fenster ein. Dies wird das Hilfsprogramm starten.
2. Wenn das Hilfsprogramm geladen ist werden Sie eine Übersichtsseite sehen. Ihre DirectX Version ist in der Liste unten aufgeführt. Zur Zeit des Schreibens ist die aktuelle Version 9.0c. Wenn Ihre Version älter ist als diese (oder eine neue Version herausgebracht ist) können Sie bei [www.microsoft.com/directx](http://www.microsoft.com/directx) es herunterladen und installieren (dies ist kostenlos).
3. Klicken Sie das DISPLAY Tab an. Bevor Sie die Tests ausführen; sollten Sie alle ausführen für die Musik, Sound und Display Tabs. Notieren Sie Ihr Treiber Datum und die Versionsnummer. Wenn das Datum mehr als ein Monat alt ist, gehen Sie zur Webseite Ihres Videokarten Herstellers und schauen Sie ob es neuere Treiber gibt. Wenn es neue Treiber gibt, folgen Sie den Anleitungen des Herstellers um sie zu installieren. **DIES IST SEHR WICHTIG.** Enigma wird nicht richtig unter veralteten Treibern laufen egal wie leistungsfähig

Ihre Videokarte ist. Bevor Sie zum nächsten Schritt fort fahren Führen Sie die Tests an allen Tabs durch.

4. Klicken sie auf das SOUND Tab. Setzen Sie Ihren AUDIO HARDWARE ACCELERATION Balken zu BASIC oder NONE bis nach dem Sie die Installation erfolgreich beendet haben; nach dem Sie eine erfolgreiche Installation erledigt haben können Sie mit verschiedenen acceleration Einstellung experimentieren. Folgen Sie den gleichen Schritten für Ihren Audio Treiber wie bereits für Ihren Video (DISPLAY) Treiber im letzten Schritt; einschließlich den Tests die Sie ausführen eher Sie zum nächsten Schritt voran schreiten.
5. Klicken Sie den Musik Tab an. Sie müssen an diesem Tab nur die Tests durchführen.
6. Der letzte Schritt mit der DXDiag ist dass Sie "alle Information sichern" an klicken, dass sich unten am DXDiag tool sich befindet. Wenn der Speichern Dialog erscheint, sichern Sie die Datei auf Ihrer Arbeitsfläche mit dem vorgegebenen Namen der angezeigt wird (klicke auf OK). Diese Datei wird später benützt wenn Sie irgend welche Probleme haben die Hilfe von der technischen Unterstützung erfordert.

**BEMERKUNG:** Wenn Sie alle oder manche Ihre Treiber oder Ihre DirectX Version upgraden mussten, führen Sie die Tests durch und speichern Sie den Bericht nachdem sie die Upgrades vollendet und Sie ihr System neu-gestartet haben.

7. Wenn es bequem für Sie ist diese Änderungen an Ihrem Betriebssystem vorzunehmen, dann sollten Sie diesen Schritt durchführen. Wenn es Ihnen nicht bequem ist diese Änderungen vorzunehmen seien Sie sicher sich an einen Computer Experten (oder örtlichen Teenager) zu wenden der Ihnen helfen kann. Da die SWAP FILE Einstellung in verschiedenen Windows Versionen anders ist werden wir nicht die verschiedene Schritte für die verschiedene Windows Teilen aufzeigen, sondern nur die Einstellungen darstellen. Wenn Sie 2 physische Festplatten in Ihrem Computer System haben, sollten Sie die Swap Datei einrichten auf der zweiten Festplatte zu sein (auf der Platte auf dem Windows NICHT installiert ist). Dass kann Ihre Systemleistungen erheblich erhöhen. Stellen Sie Ihre Swap Datei für MIN und MAX Größen zu mindestens 750 (750mb) ein; 1024 (1gb) wird vorgezogen.

## **Installation des Spieles**

Nun da Ihr System für die Installation von Enigma eingerichtet ist, sollten Sie jegliche Anti-Viren, Anmeldungsschutz, und Anti-Spyware Programme die laufen sollten, abschalten. Laufen diese Programme weiter während der Installation kann es zu einem Fehlschlagen, Verderbungen oder einem Überschreiben führen wenn Sie Ihr System neu booten. Wenn Sie sich hier unsicher sind was Sie tun sollen, wenden Sie sich an ihren örtlichen Computer Experten. Diese Anwendungen können nach der Installation neu aktiviert werden, jedoch sollten Anti-Viren Programme ausgeschaltet werden während Sie das Spiel spielen, da es auf die Leistung ernsthafte Auswirkungen haben kann.

### **- Installation von Enigma**

1. Stecken Sie die CD-ROM in Ihr CD/DVD Laufwerk. Ein ENIGMA Menü sollte erscheinen, kürzlich nach dem Sie die CD in das Laufwerk gesteckt haben. Wählen Sie INSTALL aus und das System wird den Vorgang startet. Wenn es aus irgendwelchem Grund kein Enigma Menü gibt, öffnen Sie einfach Ihr Windows Explorer, wählen sie das Laufwerk aus wo Sie Ihre Enigma CD eingelegt haben und lassen sie SETUP.EXE direkt von Ihrer CD laufen.
2. Während des Installationsvorgangs wird Enigma Ihre DirectX Version auf Kompatibilität untersuchen. Die Installation wird Sie dann fragen ob sie das ENIGMA SAPI Programme installieren wollen. Es ist die Spracherkennungssoftware und sollte der Installation erlauben, dieses Programme Ihrem System beizufügen, außer Sie haben vor die Stimmbefehlmöglichkeiten von Enigma niemals auszuprobieren.

3. Seien Sie sicher die README Datei bei der Beendung des Installationsprozesses zu lesen. Obwohl Enigma es nicht erfordert, dass Sie ihr System Neustarten, ist es immer eine gute Verfahrensweise Ihr system nach der Installation einer neuen Software so vorzugehen.

BEMERKUNG: Enigma benützt STARFORCEs aktuellste Anti-Raubkopien Verschlüsselungen. Für weitere Informationen über STARFORCE bitte gehen Sie zu [www.star-force.com](http://www.star-force.com). ENIGMA erfordert, dass Sie Ihre CD ROM während Sie ENIGMA spielen im Laufwerk behalten, halten Sie es also griffbereit.

### **Störungsbehebungen.**

Wenn Sie irgendwelche Probleme mit dem Installationsvorgang, oder mit dem laufen von Enigma: Rising Tide haben, unsere Technische Hilfskräfte können Ihnen helfen. Wir bieten nur per EMAIL Unterstützung an. Um Ihnen helfen zu können ist es wichtig, dass Sie ein paar wichtige Schritte befolgen:

1. Hilfeleistungsanträge für Tesseract Games müssen auf ENGLSICH sein. Wenn es Ihnen nicht möglich ist Ihren Antrag auf englisch zu schreiben, setzen Sie sich bitte mit der am Ende dieser Anleitung aufgeführten technischen Hilfskraft des Herausgebers in Verbindung, Falls Notwendig werden sie Ihren Antrag an uns weiter leiten.
2. In der BETREFF Zeile Ihres Emails muss ENIGMA SUPPORT REQUEST stehen, damit es nicht als SPAM (ungebetene Emails) abgestoßen wird.
3. Die Email muss an [support@warfleet.net](mailto:support@warfleet.net) adressiert sein – jede andere Adresse wird das Wegwerfen Ihres Antrages zur Folge haben.
4. Fügen Sie eine detaillierte Erklärung Ihres Problems bei.
5. Schicken Sie den DXDiag Bericht, denn Sie speicherten, ehe Sie das Spiel installierten. Wenn Sie das noch nicht taten, gehen Sie jetzt zu dem Absatz “Bevor Sie Anfangen” zurück und tun Sie es jetzt.

## Das Spielen von ENIGMA: RISING TIDE

Wenn Sie alle Installationsschritte sorgfältig ausgeführt haben, sollte Enigma jetzt reibungslos auf Ihrem System laufen. Jetzt ist es Zeit zur Hafenanlage zu gehen. Enigma ist eine Command Simulation die einfach zu erlernen ist, aber wie echte Kommandogewalt wird es Übung brauchen um sie zu meistern. In diesem Abschnitt werden wir Ihnen die Grundlagen des Kommandieren eines Schiffes zeigen, sowie auch ein paar wertvolle Tipps und Geschicke die Sie zum Überleben brauchen. Für tiefer eingehendes Detail, beziehen Sie sich auf das komplett digitale Handbuch, dass auf der Diskette ist, oder besuchen Sie einer der Spieler Forums die am Ende dieses Dokumentes aufgeführt sind.

### -Willkommen an Board, Kapitän.

Sobald Enigma installiert ist, klicken Sie auf das Enigma Arbeitsflächen Symbol um das Spiel zu starten. Bevor Sie das Kommando übernehmen können, werden Sie einen Spielernamen eingeben müssen, eine Partei auswählen und eine Trainingsmission starten müssen.

-Wie Sie einen Spielernamen eingeben, eine Partei und eine Mission auswählen.

1. Gehen Sie vom Hauptmenü zum **preference** Bildschirm..
2. In dem **Spieler** Feld, geben sie einen Spielernamen ein, dies kann jeder gewünschte Name sein und es wird als Rufzeichen für den ganzen Verlauf des Spieles gelten.
3. Neben den Parteien, gibt es drei Fahnen; jede Fahne vertritt eine Enigma Partei. Es gibt drei Fraktionen für die Sie in Enigma kämpfen können: die Vereinigte Staaten, das Kaiserliche Deutschland, und die Liga Freier Nationen. Jede Fraktion hat ihre eigene Stärken und Schwächen. Für weitere Informationen über die Handlungsgeschichte und die Fraktion, besuchen Sie: [www.warfleet.net](http://www.warfleet.net) . Klicke Sie eine Fahne an um Ihre Partei auszuwählen.
4. Nun klicken sie das **Hauptmenü** an um zurück zu gehen. Sie sind jetzt bereit eine Mission auszuwählen.
5. Im Hauptmenü selektieren Sie **patrols**.
6. In den oberen Ecke ist der Missionsauswahlpfeil; klicken Sie den Pfeil an und wählen Sie **training** aus, selektieren Sie dann die erste Patrol Mission, (**Feet Wet**).
7. Unten am Bildschirm wählen sie **accept mission** und die erste Patrol Mission wird beginnen.

### -Grundlagen des Kommandierens

Sobald die Mission anfängt, sind Sie auf Ihrem Schiff zur See, nur Minuten entfernt vom Handelsgeschehen. Das erste was Sie sehen werden ist die Brücke des Schiffes mit einer hervorragenden Aussicht ihrer Umgebung. Das Zweite ist die HUD (Heads Up Display) die unten am Bildschirm aufzufinden ist. Als erstes müssen Sie Ihr Schiff auf fahrt bringen und Ihre Mannschaft auf Gefechtsstation. Drücken Sie die (**M**) Taste um den großen taktischen Bildschirm aufzurufen.

- Große taktische Bildschirmtaste (**M**) Taste:

Der großer taktischer Bildschirm (Big Tactical display od. BTAC), gibt Ihnen Information über den Feind und erlaubt Ihnen Befehle an Ihre Crew zu erteilen. Auf dem Anzeige Bildschirm sind feindliche Schiffe rot, Verbündete Schiffe sind grün; nichtidentifizierte Objekte sind blau. Sie können den Zoom auf der Karte benützen um eine genaueres Bild Ihrer Situation und von den von Ihnen erfassten Schiffen zu gelangen.

- Taktische Information-

Der große Radar Portion Ihres Bildschirms ist die taktische Anzeige; dies wird alle bekannte Objekte in der Gegend anzeigen und stellt eine Zusammenfassung Ihrer Erfassungsmöglichkeiten dar. Unten rechts in der taktischen Anzeige ist die Einstellung für die Entfernung. Klicken Sie 4K an um auf 4000 Meter einzustellen (dies ist die maximale visuelle Reichweite). Sie können bis auf 500 Meter einzoomen (die präziseste Anzeige von feindlichen Schiffen in Ihrer jetzigen Richtung) und auszoomen bis 16000 Meter (am wenigsten präzise). Es sollte mehrere feindliche Schiffe auf Ihrer Anzeige erscheinen.

- Einen Kurs wählen-

Es gibt zahlreiche Möglichkeiten zu navigieren; eine der einfachsten ist es die taktische Anzeige zu nutzen um einen Wegweiser zu setzen, eine Einsatzort zu dem die Crew zusteuern kann. Tun Sie dies in dem Sie mit der rechten Maus Taste die taktische Anzeige an klicken. Klicken Sie auf die Anzeige in der Nähe der feindlichen Schiffe. Die Crew wird jetzt sich zu dem Wegweiser mit der best möglichen Geschwindigkeit bewegen. Klicken Sie den Alarmknopf um die Gefechtsstationen zu sichern.

- Zu den Gefechtsstationen ausrufen-

Links von der taktischen Anzeige ist die Kommando Interface, bemerken Sie den Mayday Knopf (dann zu benutzen wenn Sie in Problemen stecken) und den Alarm Knopf. Dieser Alarm Knopf befiehlt die Crew auf Gefechtsstation; die Crew wird alle Waffen des Schiffes besetzen und das Schiff verteidigen. Sie werden auch Ausweichmanöver einleiten um eine Kollision mit anderen Schiffen zu vermeiden und auch versuchen vor Torpedos auszuweichen. Die Crew wird mit allen verfügbaren Deckkanonen auf alle Schiffe feuern die sich in Reichweite befinden; sie werden auch Flak benutzen um auf alle in Reichweite sich befindende Flugzeuge zu schießen. Drücken sie die Esc Taste um die BTAC zu verlassen und wieder zur Brücke zurück zu kehren.

- Navigation:

Sobald Sie wieder auf der Brücke sind, müssen Sie Ihren Kompass überprüfen. In der oberen rechten Ecke des Bildschirms zu finden, ist der Kompass einer der wertvollsten Instrumente Ihres Schiffes. In dem Sie auf den blauen Ring klicken können Sie Ihre Blickansicht ändern. Um eine Richtung zu wählen, klicken Sie auf das Gebiet innerhalb des Kompasses. Ihre Crew wird den Kurs in die neue Richtung umändern.\*

- Heads Up Display (HUD):

Die HUD ist Ihre Brücken Kommandozentrale, von hier können Sie Befehle erteilen, von der Crew Feedback erhalten und Befehle vom HG erhalten. Die HUD mag zwar komplex aussehen, ist aber sehr leicht zu benutzen. Die weise Nutzung dessen ist was den erfolgreichen Kommandant vom Haifutter unterscheidet.

#### Mini Taktik-

In der unteren rechten Ecke, werden Sie eine mini-taktische Karte sehen. Diese Mini-Taktik ist eine kleinere, wenig detaillierte Version der BTAC (d.h. eine Zusammenfassung). Dies ist eine Annäherung Ihres Standortes und den anderer Schiffe der Umgebung. Wie der BTAC kann die Mini-Taktik von 8 Km bis 500 Meter zoomen.†

#### Waffen-

---

\* Für eine komplette Erläuterung der Funktionen siehe das sich auf der CD befindende Handbuch.

† Für eine komplette Erläuterung der Funktionen siehe das sich auf der CD befindende Handbuch.

In der Mitte der HUD sind die Waffensymbole. Sie zeigen den aktuellen Status ihrer Schiffswaffen und Munition an. Um Kontrolle einer Waffe zu übernehmen und sie selber zu feuern, **rechts klicken**.  
Bemerken Sie, dass dies Sie von der Brücke entfernt und direkt an die Aussicht der Waffen setzt, drücken Sie die Escape Taste um zur Brücke zurück zu kehren.

#### Kontrolle-

Rechts von der mini-taktischen Karte, sind die manuellen Kontrollen des Schiffes. Für Oberflächen Schiffe enthält es die Drossel, und die Kontrollen des Steuerruders, für U-Boote enthält es auch die Tauchkontrollen. ‡

#### Status-

In der oberen linken Ecke des HUDs ist die Statusanzeige des Schiffes. Eine Obenansicht zeigt Ihnen Ihr Schiff; der große Punkt stellt Ihre Schiffswaffen dar. Sie werden auch eine allgemeine „Gesundheit“ Anzeige und Treibstoffanzeige sehen. In U-Booten werden Sie auch Sauerstoff und Batterien Angaben vor finden.

#### Crew Kommunikations-

Unter der Statusanzeige des Schiffes ist eine Kommunikationsanzeige. Diese Anzeige wird von Ihren Offizieren und Crew verwendet um Nachrichten an Sie weiterzuleiten. Halten Sie ein Auge darauf um die aktuellste Info über den Status Ihres Schiffes zu bekommen. Die Crew wird Ihnen Rat erteilen, ein Update geben über Ihren Missions-Status und wird Ihnen einen allgemeinen Indikator der Moral Ihres Schiffes bekannt geben. Botschaften vom HQ werden hier erscheinen und Ihnen Information über Ihre aktuellste Befehle geben.

### - Tipps und Überlebensmaßnahmen:

#### Allgemeine Regeln:

Lernen Sie die Stärken, Schwächen, Waffenanordnung, und Hantierungs-Charakteristiken kennen; diese sind im Gefecht lebensnotwendig. Begreifen Sie Ihren Feind, benütze die große Taktische Anzeige um feindliche Schiffe zu identifizieren und bereiten Sie sich auf sie vor. Hören Sie gut zu, es gibt verschiedene Glocken, Pfeifen, und Alarme; dies ist die Crew die Ihnen über wichtige Spielereignisse informiert. Wenn ein Alarm klingt für ein eintreffender Torpedo, beginnen Sie sofort ein Ausweichmanöver. Wenn Sie sich auf den Angriff eines Zieles konzentrieren, lassen Sie Ihre AI Crew das Schiff verteidigen in dem Sie es auf deren Gefechtsstationen beibehalten. Versuchen Sie voraus zu planen; lassen Sie sich nicht in eine Situation bringen aus der Sie nicht heraus kommen können. Kenne die Reichweite Ihrer Waffen und die Ihres Feindes. Passen Sie auf Ihren Munitionsbestand auf, nichts kann eine Schlacht schneller ruinieren als wenn man alle Munition verbraucht. Wenn Sie was vergessen haben, benützen Sie die F Tasten

**F1 Taste** - Das kurze Handbuch erscheint

**F2 Taste** - Tastenbefehle

**F3 Taste** - Sprachbefehle

**F4 Taste** - Missions Ziele

**F5 Taste** - Zuschauer Modus

Schiff gegen Schiff: Eine Bewusstsein der Situation ist lebensnotwendig; was für Schiffsarten werden Sie begegnen? Hat Ihr Schiff irgendeine Stärke um mit der aktuellen Bedrohung klar zu kommen. Behalten Sie Ihren Treibstoffgebrauch im Auge und auch irgendwelchen Schaden der auftreten sollte.

---

‡ Für eine komplette Erläuterung der Funktionen siehe das sich auf der CD befindende Handbuch.

Versuchen sie alle Ihre Kanonen zu benützten in dem sie ein „T“ mit der feindlichen Formation bilden. Bedenken Sie, dass Ihre Ziele leiten müssen wenn Sie darauf schießen. Wenn Sie überfordert sind, klicken Sie in der BTAC **MAYDAY** an. Ihre AI Kameraden mögen Ihnen vielleicht helfen wenn Sie in der Lage dazu sind.

Schiff gegen U-Boot: Achten Sie nach Periskopen; wenn ein U-Boot gesichtet wird, reduzieren Sie Ihre Geschwindigkeit damit das Geräusch Ihres eigenen Antriebs nicht das Geräusch des Antriebes des U-Bootes überdeckt. Geduld ist der Schlüssel zum Erfolg in der U-Boot Jagd, schleichen Sie sich langsam an sie heran und benützen Sie Ihre Wasserbomben sparsam, bis Sie genau wissen wo er ist. Wenn Sie die Wasserbomben abfeuern, führen Sie das U-Boot und feuern Sie die Bomben vor ihm ab. Seien Sie gewarnt, ein beschädigtes U-Boot wird oft schnell an die Oberfläche kommen und versuchen ein paar Fische in Ihre Richtung abzusetzen. Benütze die **F5 Taste** um die Ansicht zur Außenansicht zu ändern. Dadurch können Sie herankommende Torpedos sehen in dem Sie dessen Nachstrom bemerken.

U-Boot gegen Schiff: Ein U-Boot erhält seinen Namen daher, dass es Unterwasser kämpft, es ist nicht dazu da um an der Oberfläche zu kämpfen. Dessen Kanonen mögen vielleicht gut sein für ein nur leicht gepanzertes Schiff, doch wenn Kriegsschiffe erscheinen, ist es Zeit unterzutauchen. Bedenke das es Zeit erfordert um Ihr U-Boot für das Untertauchen vorzubereiten. Die Heimlichkeit bedeutet das Leben, reduzieren Sie Ihre Geschwindigkeit um noch heimlicher vorzugehen. Seien Sie vorsichtig wie tief Sie tauchen, dann tiefer Wasserdruck ist genau so gefährlich wird eine Wasserbombe. Achten Sie genau auf Ihre Batterie, so schneller Sie sich Unterwasser bewegen desto schneller verbrauchen Sie Ihre Batterie. Wenn Ihnen die Batterie ausläuft, werden Sie sich nicht bewegen können. Halten Sie es im Sinn, dass Ihre Batterie nur langsam sich nach lädt. Wenn Sie untergetaucht sind achten Sie genau auf Ihren Sauerstoffpegel, und kommen Sie an die Oberfläche um Ihre Luft zu erfrischen.

- Missions-Tipps

Seien Sie vertraut mit Ihren Missionszielen ehe Sie in See stechen. Mit dem erfüllen von Missionszielen hören Sie Ihrer Crew zu. Bedenken Sie, dass HQ wird manchmal Ihre Befehle mitten während einer Mission umändern, halten Sie also ein Auge auf Kommunikationen (hören Sie nach dem piepsen eines Morse Kode). Wenn Sie höhere Dienstgrade erreichen, benutze alliierte Schiffe um Ihnen zu helfen Ihre Missionsziele zu erreichen. Bemerkung: die meist erfahrenen Kommandanten lernen die vom Militärischen Nachrichtendienst erhaltene Information mit einer Prise Salz zu akzeptieren, d.h. es ist höchstens eine Schätzung.

### **Enigma: Rising Tide Strategy Guide**

Die besten Kommandanten sind diejenigen die kontinuierlich lernen. Die Welt von Enigma ist eine dynamische; es gibt immer neue Taktiken und neue Strategien die entwickelt werden. Die Enigma Webseite [www.warfleet.net](http://www.warfleet.net) ist die Quelle der neuest Entwicklungen in der Enigma Welt, inklusive Diskussion mit den Entwicklern, Info über Schiffe, Waffen, echte Marine Taktiken und wie sie in der Enigma Welt angewendet werden können, und noch mehr. Für die ultimative Enigma: Rising Tide Strategy Guide, bleiben Sie dran, es wird bald erhältlich sein in einem Händler in Ihrer Nähe. Diese Strategy Guide wird das letzte Wort haben in Sachen Tipps, Tricks und strategische Richtlinien, wo die tiefsten Geheimnisse von Enigma offenbart werden.

### **7. Kontakt Information.**

- Herausgeber: Pointsoft Interactive  
Avenue Antoine Pinay  
Parc d'Activités des 4 vents  
59510 Hem - France  
Tél. : +33 328 328 000
- Entwickler: Tesseract Games, 180 Grimes St. # D, Eugene, OR 97404 USA.  
Telefon Nummer: 541-686-4200.
- Technische Unterstützung:  
[Support@warfleet.net](mailto:Support@warfleet.net)

www. (insert here)

Bemerkung - Enigma wird geschützt durch StarForce, das neuste tastenfreie, Anti-Raubkopier Software. Im Fall irgendwelcher Fragen über die Ausführungs von StarForce, treten Sie mit ihnen in Kontakt:  
[www.star-force.com](http://www.star-force.com)

## **8. Links**

Das Folgende besteht aus ein paar nützlichen Links die Ihnen mit weiteren Information ausstatten können um einen besseren Kommandant aus Ihnen zu machen und um Ihnen zu ermöglichen mit anderen Kommandanten das Gelernte zu teilen. Sie sind nun in der Marine und Netzwerken ist ein weiterer Schlüssel zum Sieg!

Nützliche Ressourcen:

[www.subsim.com](http://www.subsim.com)

[www.tidesofwar.net](http://www.tidesofwar.net)

[www.warfleet.net](http://www.warfleet.net)