



BANG
BANG
BANG

Brico Party

NOBILIS

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se manifester chez des individus sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert d'épilepsie. Les crises sont caractérisées par différents symptômes : troubles de la vision, tics du visage ou des yeux, tremblements des bras ou des jambes, perte d'orientation, confusion ou perte de repère temporaire.

Lors d'une crise d'épilepsie, il y a risque de perte de conscience et de convulsions, entraînant des accidents graves en cas de chute. Cessez immédiatement de jouer si vous présentez l'un de ces symptômes. Nous conseillons vivement aux parents de prêter attention à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo, car ces derniers, ainsi que les adolescents sont plus susceptibles à l'épilepsie que les adultes.

Si de tels symptômes apparaissent, **CESSEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER ET CONSULTEZ UN MEDECIN**. Parents et tuteurs doivent surveiller les enfants ou leur demander s'ils ressentent tout ou partie des symptômes mentionnés ci-dessus. Enfants et adolescents sont plus susceptibles que les adultes de subir de tels effets liés à l'utilisation de jeux vidéo.

SOMMAIRE

Le livre des bricoleurs	03
Les personnages	03
Écran des profils	04
Menu principal	04
Histoire	04
Écrans de jeu	05
Score	06
Bricolage historique	06
Options	06
Crédits	07

CE DONT VOUS AVEZ BESOIN

- Pentium 4- 2 GHz
- 512 Mo de mémoire vive
- 1 Go d'espace libre sur le disque dur
- Un clavier et une souris
- Nvidia Serie 6 (6600GT) ou ATI Radeon X700
- Une carte son compatible Direct Sound

Insérez le disque du jeu dans le lecteur DVD pour installer « BRICO PARTY » sur l'ordinateur. Si le lancement automatique est activé, l'installation se fera automatiquement. Si ce n'est pas le cas, double-cliquez sur le fichier SETUP.EXE sur le DVD du jeu.

Double-cliquez sur l'icône située sur le bureau pour lancer « BRICO PARTY ».

LE LIVRE DES BRICOLEURS

Bienvenue dans le jeu BRICO PARTY ! Ce manuel va t'aider à faire face à toutes les tâches qui te seront assignées par les personnages complètement fous et farfelus que tu croieras tout au long du jeu. Tu vas devoir leur montrer que tu es le meilleur bricoleur de la ville ! Au travail !

LES PERSONNAGES

BRICK

Le patron de l'atelier, Brick est un bricoleur un peu enrobé et chauve. Il a un talent naturel pour les tâches de précision et qui sont délicates. Il rêve de posséder une franchise d'ateliers dans le monde entier, mais jusqu'à maintenant, son plan est un échec total. Peut-être que l'arrivée de sa nièce, Andrea, va un peu faire changer les choses...



STONEWALL

Le partenaire de Brick, c'est une vraie brute, mais il est loyal. Sa force naturelle est parfaite pour le gros-œuvre, mais malgré son apparence menaçante, Stonewall est un homme au cœur d'or et qui est encore un enfant au fond de lui... mais il a pourtant un but dans sa vie : être le bricoleur de son propre parc d'attractions.

ANDREA

"L'adorable" nièce de Brick vient d'arriver afin de voir ce qu'est vraiment la vie dans la grande ville, qu'aurait-elle pu espérer de mieux que d'aider son oncle dans son atelier ? Ce qu'Andrea ne sait pas est que tout n'est pas aussi simple que ça en a l'air...



ÉCRAN DES PROFILS

- **Écran des profils** : dans l'écran des profils, tu peux créer un nouveau profil ou en sélectionner un déjà existant pour continuer une partie précédemment sauvegardée. Utilise la souris pour sélectionner l'emplacement de ton choix.
- **Créer une nouvelle partie** : pour créer une nouvelle partie, sélectionne un emplacement vide et crée un nouveau profil. Le jeu sauvegardera ta progression tout au long de la partie.
- **Continuer une partie** : pour continuer une partie précédemment sauvegardée, sélectionne un des emplacements contenant des données de jeu.

MENU PRINCIPAL

Dans l'atelier, tu auras le choix entre trois options : Histoire, Bricolage historique et Options. Sélectionne ces options en utilisant la souris.

HISTOIRE

- **Niveau de difficulté** : es-tu un bon artisan ou un mauvais bricoleur ? Choisis la difficulté du Mode Histoire : Facile, Moyen ou Difficile.



- **La ville** : bienvenue dans notre ville ! Tu peux sélectionner tous les travaux disponibles de la ville à partir de ce menu. Au fur et à mesure de ta progression dans le Mode Histoire, de nouveaux travaux seront disponibles. Pointe et clique avec la souris pour sélectionner le travail de ton choix et clique sur « Go » pour y jouer.

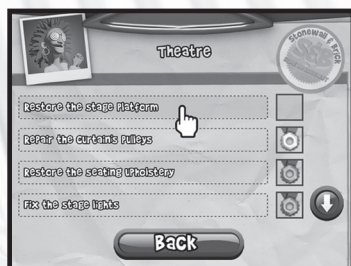


- **Les clients** : au début de chaque travail, tu devras discuter avec le client. Prépare-toi à rencontrer des personnages étranges !



* Fais attention ! Lors de ta progression dans le jeu, ta réputation va grandir en tant que bricoleur et certains rivaux vont vouloir te défier. N'aie pas peur, nous sommes meilleurs qu'eux !

- **Les factures** : comme pour tout travail, il te faut garder une trace de ce qui a été accompli. Dans le menu facture, tu n'y sélectionneras pas uniquement les tâches, mais tu y verras également le nombre de tâches tu as effectuées et comment tu t'en es sorti. Ne t'inquiète pas si tu as raté une tâche ou si tu n'es pas satisfait de ton score. Tu peux recommencer chaque tâche autant de fois que tu le veux.



ÉCRANS DE JEU

Il est désormais temps de prouver que tu es un vrai bricoleur. Tu verras les éléments suivants affichés à l'écran :

Calendrier

Dans le calendrier, tu verras combien de temps il te reste pour achever la tâche. Si le calendrier arrive à 0, cela signifie que tu n'as pas réussi à effectuer la tâche à temps.



Icône de pause

Appuie sur le bouton pour arrêter l'action et faire une pause.

Aide des mini-jeux

Une icône explique les différents mouvements à effectuer avec la souris dans les mini-jeux.

Aide pour l'outil

Une icône indique l'outil utilisé et combien de fois il devra être utilisé.

Icône d'aide

Appuie sur le bouton pour obtenir des informations supplémentaires concernant la façon dont il faut effectuer l'action.



SCORE

Si tu travailles correctement, tu obtiendras un bon score. Mieux tu réussis la tâche et meilleur sera ton score. Chaque tâche est constituée d'un certain nombre d'étapes, tu obtiendras un score différent pour chaque étape effectuée. Le score final de la tâche représentera le cumul de tous les scores de ces étapes. Selon ce score final, tu seras alors récompensé par un écrou en bois, en bronze, en argent ou en or.



Si tu obtiens un écrou en or pour chaque tâche d'un travail, tu auras un trophée. Tu pourras voir tous tes trophées en allant dans l'Atelier dans le menu de la Ville.

BRICOLAGE HISTORIQUE

Beaucoup de gens bricolent pendant leur temps libre, mais seuls les meilleurs bricoleurs s'attaquent aux Bricolages historiques ! Il y a de nombreuses tâches différentes : des tâches de bricolage, des tâches de décoration et des tâches de jardinage. À chaque fois que tu réussis un Bricolage historique, tu débloques la tâche suivante.

Le temps qu'il t'aura fallu pour effectuer la tâche sera également sauvegardé afin que tu puisses essayer de battre ton propre record ou ceux de tes amis. Prépare-toi à devenir une légende !



OPTIONS

Le travail n'est pas tout dans la vie, il faudra aussi te reposer. Dans le Menu Options, il y a quatre options: Langues (pour changer la langue du jeu), Audio (pour ajuster le volume des effets sonores, de la musique et des voix), Cinématiques (si tu souhaites revoir une cinématique) et Crédits (si tu veux savoir qui sont les bricoleurs qui ont fabriqué ce jeu).



CRÉDITS

NOBILIS PUBLISHING TEAM

Managing Director

Arnaud BLACHER

Production Director

Sébastien BRISON

Producer

Romain GOBERT

Assistant Producer

Grégory CASSEZ

Tests & Localization Manager

Alexandre MILLET

Marketing Director

Sébastien CHIRPAZ

Brand Manager

Christine PESTEL

Junior Product Manager

Olivier VERMEILLE

Web Manager

Carol DEMESSIEUX

Operations Director

Régine RIBOT

FREEDOM FACTORY TEAM

CEO

César Valencia

Producer

Jorge Rosado

Game Concept

Alfredo González-Barros

Game Designers

Álvaro González

Alfredo González-Barros

Jorge Rosado

Lead Programmer

Juanjo Garrido

Programmers

Marín Bustos

2D Engine Technical Lead Programmer

Juan Manuel Marín / Shanblue Interactive

Additional Programming

Rubén Alcañiz

Lead Animator & Character Artist

Juan B. Garraza

Lead Artist

Rafael Moreno

Artists

Felipe Aulló

Odín Fernández

Music

Román Muñoz

SFX & Audio

Fernando Román

NOBILIS
HOTLINE

0825 825 524

(0,149€ TTC/min)

Ouvert du Lundi au Samedi

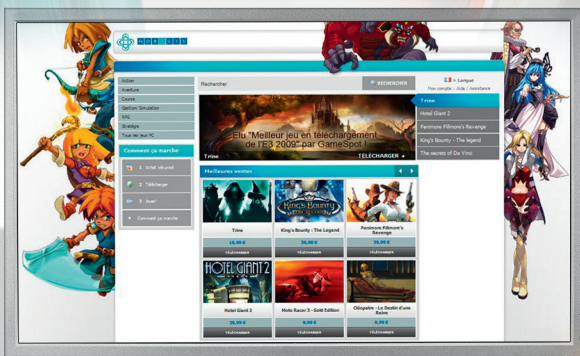
de 10h à 12h et de 14h à 20h

BRICO PARTY © 2009 Nobilis Group. Developed by Freedom Factory Studios. The BRICO PARTY name and logo are registered trademarks of Nobilis Group. Nobilis and the Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved. All other trademarks are the properties of their respective owners.



Téléchargez tous nos jeux sur:

<http://nobilis.gamesplanet.com>



© 2009 Blitz Games Studios Limited and Slickman Studios Limited. All rights reserved. Blitz Arcade, Blitz 1-UP, Blitz Games Studios and related logos are trade marks of Blitz Games Studios Limited. Buccaneer and the Buccaneer logo are trade marks of Slickman Studios Limited. Nobilis and its logo are registered trademarks of Nobilis group. HOTEL GIANT 2 © 2008 Nobilis. Game content and game engine © 2009 Eight Software Ltd. The HOTEL GIANT brand and logos are registered trademarks of Nobilis. Nobilis and the Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis. All rights reserved. King's Bounty the legend © 2008 1C Company. Developed by Katalini Interactive. All rights reserved. Nobilis and Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. Moto Racer 3 © 2006 Nobilis. Moto Racer 3 is registered trademarks of Nobilis. Nobilis and Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved. CLEOPATRA A queen's destiny © 2007 Nobilis Publishing. Nobilis and Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved. THE SECRETS OF ATLANTIS - L'Héritage Sacré © 2006. NOBILIS GROUP / DEVELOPED BY ATLANTIS INTERACTIVE ENTERTAINMENT. Nobilis and Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved. ASSASSIN'S CREED © 2006. NOBILIS PUBLISHING. Nobilis and Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved. TITIC © 2009 Frotzbyte, Inc. Developed by Frotzbyte, Inc. Published by Nobilis Publishing. Nobilis Publishing and its logo are registered trademarks of Nobilis group. All rights reserved. The secret of Da Vinci © ELECTROGAMES/NOBILIS/ITOM STUDIO/HOPS STUDIO/NOBILIS STUDIO 2006. Nobilis and Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. All other trademarks are the properties of their respective owners.