

# Football Generation



## Handbuch

<b>1. DAS SPIEL STARTEN .....</b>	<b>2</b>
<b>2. SPIELSTEUERUNG .....</b>	<b>3</b>
<b>3. INSTALLATION .....</b>	<b>4</b>
MINIMALE SYSTEMANFORDERUNGEN.....	4
VORGEHENSWEISE .....	4
<b>4. SPIELMODI.....</b>	<b>6</b>
QUICK MATCH (SCHNELLSPIEL).....	6
CLUBS CUP (VEREINSPOKAL).....	6
CLUBS LEAGUE (VEREINSLIGA) .....	6
CUSTOM COMPETITION (EIGENE MEISTERSCHAFT).....	6
<b>5. FEATURES .....</b>	<b>7</b>
STADIEN.....	7
TAKTIK / FORMATION.....	7
WIEDERHOLUNG.....	7
SPEICHERN/LADEN.....	7
<b>6. SZENARIO-MODUS .....</b>	<b>8</b>
<b>7. OPTIONEN .....</b>	<b>9</b>
SPIELOPTIONEN .....	9
SOUNDOPTIONEN.....	10

## 1. Das Spiel starten

Wenn Sie nach der Installation direkt losspielen möchten (ohne zuvor die Football Generation Regeln und Optionen zu ändern), wählen Sie die Option Quick Match (Schnellstart) auf dem Hauptbildschirm.



Drücken Sie dann die Eingabetaste, um in die Hauptauswahl zu gelangen. Benutzen Sie hier die Pfeiltasten Auf/Ab zur Auswahl der Mannschaften und drücken Sie die Eingabetaste erneut, um nun den Bildschirm mit der Stadionausswahl anzuzeigen.

**Wichtig:** Bevor Sie mit dem Spiel starten können, müssen Sie mit den Pfeiltasten Links/Rechts die Mannschaft auswählen, die Sie steuern möchten.



Drücken Sie nun die Eingabetaste, um das Spiel zu beginnen.

## 2. Spielsteuerung

Mit der Tastatur können Sie das Spiel wie folgt steuern:

### Bei Ballbesitz:

Pfeiltasten	BEWEGEN DES SPIELERS
D	HOHER PASS\QUERPASS
S	PASS
A	SCHIESSEN
E	DURCHPASSEN
W	SPRINTEN

### Nicht im Ballbesitz:

Pfeiltasten	BEWEGEN DES SPIELERS
D	GRÄTSCHATTACK
S	ATTACK
E	TORHÜTER HERAUSHOHN
Q	SPIELER WECHSELN
W	SPRINTEN

### Besondere Steuerungstechniken. Wenn ein Mitspieler im Ballbesitz ist:

Pfeiltasten	BEWEGEN DES SPIELERS
D	QUERPASS VERLANGEN
S	PASS VERLANGEN
W	SPRINTEN

## 3. Installation

### **Minimale Systemanforderungen**

PC mit:

- 400 MHz Pentium II CPU oder vergleichbar
- 128 MB RAM
- 3D-Grafikkarte mit mindestens 32 MB VRAM
- DirectX 8.1-kompatible Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- Windows 98/ME/XP
- mindestens 420 MB freien Festplattenspeicher

### **Vorgehensweise**

1. Starten Sie Windows 98/ME/XP.
2. Legen Sie die Football Generation CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
3. Das Installationsprogramm sollte nun automatisch auf Ihrem Bildschirm erscheinen. Sollte dies nicht der Fall sein, klicken Sie auf den Arbeitsplatz, dann auf Ihr CD-ROM-Laufwerk und schließlich auf die **autorun.exe**.
4. Wählen Sie nun Ihre bevorzugte Sprache.
5. **Klicken Sie im Menü auf die Schaltfläche Installieren.**
6. Befolgen Sie die Anweisungen des Installationsprogramms.
7. Wenn die Installation abgeschlossen ist, müssen Sie möglicherweise Ihren PC neu starten. Wenn Sie nun so weit sind, können Sie das Spiel starten, indem Sie im Startmenü auf **Football Generation / Konfigurieren** klicken (siehe Abbildung).
8. Wählen Sie als nächstes **Football Generation / Spielen** aus dem Startmenü.

Wenn das Spiel nicht starten sollte, überprüfen Sie, ob Ihr PC die Mindestvoraussetzungen erfüllt (siehe MINIMALE SYSTEMANFORDERUNGEN).



### Konfigurations-Bildschirm)

Hier können Sie die Bildschirmauflösung des Spiels einstellen. Beachten Sie bitte, dass Sie keine höhere Auflösung einstellen können, als Sie an Ihrer Windows-Oberfläche eingestellt haben.

## 4. Spielmodi

Football Generation bietet 46 Nationalmannschaften und 34 Fußballvereine, die Sie in den folgenden Spielmodi gegeneinander antreten lassen können:

- Quick Match (Schnellstart)
- Clubs Cup (Vereinspokal)
- Clubs League (Vereinsliga)
- Custom (Selbsterstellt): Erstellen und Spielen Sie Ihren eigenen Wettbewerb

### **Quick Match (Schnellspiel)**

Beim Modus Schnellstart handelt es sich um ein klassisches Freundschaftsspiel. Sie haben die Wahl ein Freundschaftsspiel zwischen zwei Nationalmannschaften oder zwei Vereinsmannschaften zu spielen. Alternativ kann auch eine Nationalmannschaft gegen eine Vereinsmannschaft antreten, so dass Sie zum Beispiel ein Spiel zwischen Ihrer Lieblingsmannschaft und Brasilien durchführen können!

### **Clubs Cup (Vereinspokal)**

Im Vereinspokal-Modus können Sie an den Pokalspielen mit Hin- und Rückrundenspielen ab Runde 32 teilnehmen. Sie können wählen, welche Mannschaft Sie steuern möchten und welche Mannschaften am Pokal teilnehmen oder eine Zufallsrunde erzeugen. Jede Runde folgt den realen Regeln mit Auswärtstorregel, Verlängerung und dem Golden Goal.

### **Clubs League (Vereinsliga)**

Der Vereinsliga Modus ist eine Mischung aus Meisterschaft und Pokal und verläuft nach den gleichen Regeln (Gruppe 1, Gruppe 2, Halbfinale und Finale). Sie können die teilnehmenden Mannschaften auswählen und eine eigene Gruppe formieren.

### **Custom Competition (Eigene Meisterschaft)**

Im Modus Eigene Meisterschaft können Sie aus verschiedenen Optionen wählen, wie zum Beispiel die Mannschaftswahl (Nationalmannschaften oder Vereinsmannschaften), die Anzahl der teilnehmenden Mannschaften, die Anzahl der Runden, Regeln (Knock-Out, Gruppen, Liga), Auswärtstorregel, etc.



## 5. Features

### **Stadien**

Sie spielen hier auf hochdetaillierten Fußballplätzen – auf denen sogar der Rasenschnitt dargestellt wird, die die richtige Atmosphäre für ein realistisches und packendes Spiel bieten! Die bunte, jubelnde Menge reagiert auf alle Aktivitäten auf dem Spielfeld, sei es ein Tor oder ein schöner Abschluss. Die Fans singen lauter, wenn ihr Team in Ballbesitz ist oder schauen leise, gespannt, wenn ihre Mannschaft einen Angriff vorantreibt. Jedes Spiel kann tagsüber oder nachts und unter verschiedenen Wetterbedingungen gespielt werden (Sonne, Regen, Schnee, Zufallswahl): Diese Optionen sind in der Stadionauswahl zu finden, bevor Sie das Spiel starten.

### **Taktik / Formation**

Während des Spiels können Sie mit der ESC-Taste das Pausemenü aufrufen und dort die Formation und Taktik ändern.

Benutzen Sie die Pfeiltasten und die Eingabetaste, um die Mannschaftsformation und die Taktik anzupassen.

### **Wiederholung**

Im Pausemenü können Sie diese Funktion aktivieren, um sich die letzten Aktionen der Spieler noch einmal anzusehen. Benutzen Sie die Steuerelemente auf dem Bildschirm, um die Wiederholung abzuspielen (Play), zurückzuspulen (Rewind) oder anzuhalten (Stop).

### **Speichern/Laden**

Im Hauptmenü können Sie mit diesen Menüpunkten ein zuvor gespeichertes Spiel laden oder ein laufendes Spiel speichern. Tipp: Nutzen Sie diese Möglichkeit, wenn Sie eine ganze Meisterschaft spielen.



## 6. Szenario-Modus

Wählen Sie auf dem Hauptbildschirm Szenario und drücken Sie dann die Eingabetaste.

In diesem Modus können Sie an besonderen Ereignissen teilnehmen oder andere kritische Situationen nachspielen.

Wählen Sie die Spiellänge (Length) und die Schwierigkeit (Difficulty) des Spiels aus und wählen Sie dann das gewünschte Spiel.





## 7. Optionen

### *Spieloptionen*

Wählen Sie im Hauptmenü Options (Optionen), um folgende Einstellungen zu verändern:

- Game Difficulty Level (Schwierigkeitsgrad, Intelligenz des Gegners) [Easy/Normal/Difficult] (Leicht/Mittel/Schwer)
- Referee Severity (Schiedsrichtergenauigkeit) [Easy/Normal/Difficult] (Leicht/Mittel/Schwer)
- Match Length (Spieldauer) [6/10/50/90]
- Replay Configuration (Wiederholungsfunktion) [All/Only Goals/None] (Alles/Nur Tore/Nichts)
- Radar Display (Radaranzeige) [Yes/No] (Ja/Nein)



## Soundoptionen

Wählen Sie Options (Optionen) aus dem Hauptmenü und wählen Sie dann Audio Options (Sound-Einstellungen) mit der Pfeiltaste Rechts. Hier können Sie die fünf verschiedenen Lautstärkeregler nach Ihren Wünschen einstellen.

