

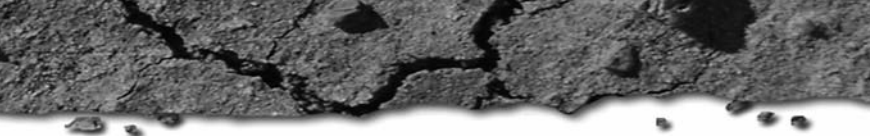


OFF ROAD



USER GUIDE

xplosiv®



INHOUD

INSTALLATIE.....	38
OM TE BEGINNEN.....	39
MENU'S	39
RACEN	41
SOORTEN RACES & UITDAGINGEN	42
HET CARRIÈRESPEL.....	45
HET TOERNOOISPEL	47
MEERDERE SPELERS.....	47
CREDITS	60

OFF ROAD INSTALLEREN

1. Plaats de cd van RACING OFF ROAD (met het etiket omhoog) in de lade van je cd-rom of dvd-romspeler. Selecteer Install (installeren) om de game te installeren. Als dit niet werkt ga dan naar punt 2, anders ga verder naar punt 3.

2. Als het installatieprogramma niet automatisch start, kun je dubbelklikken op My Computer (Deze computer) op het Windows-bureaublad. Dubbelklik op de root van je cd-rom of dvd-rom om de inhoud van de cd te bekijken. Dubbelklik op de het bestand met de naam autorun.exe.

3. Volg zorgvuldig de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

Opmerking: raadpleeg het readme-bestand (leesmij-bestand) tijdens de installatie voor de meest actuele informatie.

GAME-CONFIGURATIE

Na de installatie, wordt je geleid naar het scherm Game Configuration (Game-configuratie). Vanaf dit scherm kun je voorkeuren instellen voor je besturing, afbeeldingen, geluid en taal. Kies OK om alle wijzigingen op te slaan en keer terug naar de Desktop (bureaublad). Kies Run Game (game draaien) om de wijzigingen die je hebt gemaakt op te slaan en kun je de game draaien.

BESTURING MET HET TOETSENBOORD

Speler 1 Besturing met het toetsenbord

Besturing	In het spel	Menu's
Pijltoets links / rechts	Sturen	Menu links / rechts
Pijltoets omlaag	Remmen / Achteruit	Menu omlaag
Pijltoets omhoog	Versnellen	Menu omhoog
Rechter-Shift	Achteruit kijken	-
Rechter-Control	Handrem	-
Invoeren	Van camera wisselen	Accepteren
Escape	Pauzeren / Hervatten	Terug
P	Pauzeren	-
:	Zoomen minikaart	-
;	Zoomen kaart	-
I	-	Speciale functies

Speler 2 Besturing met het toetsenbord

Besturing	In het spel
W	Versnellen
A / D	Sturen (Links / Rechts)
S	Remmen / Achteruit
Linker Control	Handrem
Q	Wijzig optiek
Linker-Shift	Achteruit kijken
Tab	Zoom kaart

OM TE BEGINNEN

Welkom in **OFF ROAD**! Race in 18 van de krachtigste terreinwagens, fourwheeldrives en SUV's van Ford en Land Rover. Ontdek verbazingwekkende landschappen, verbluffend natuurschoon en zwaar terrein. Kom op voorsprong door alternatieve routes te nemen. Verlaat het asfalt en race door de modder!

HOOFDMENU

QUICK RACE (snelle race) – Doe mee aan één enkele race. Dit is de snelste manier om met het racen te beginnen! Sommige parcoursen zijn in deze modus niet beschikbaar.

CAREER (carrière) – Ga de uitdaging aan van een carrièrespel om de beste auto's te verzamelen en nieuwe uitdagende circuits en speelhallen te ontsluiten.

TOURNAMENT (toernooi) – Een serie races die een kortere uitdaging vormen dan de carrière.

ARCADE (speelhal) – Kom uit in races en uitdagingen met je ontsloten wagens en op ontsloten circuits.

MULTIPLAYER (meerdere spelers) – Kom uit in races met twee spelers.

OPTIES – Kies je opties voor **OFF ROAD**.

CARRIÈREMENU

Race in een serie competities en uitdagingen om verder te komen in de racewereld, credits te winnen en nieuwe auto's en circuits te ontsluiten. Start in de woestijn en baan je weg door steeds hoger eisen stellende landschappen. Door moerassen, dichte bossen naar met sneeuw bedekte berghellingen voor de meest veeleisende offroad racing ervaring. Succes in de uitdagingen van de carrièremodus, ontsluit ook de wagens in de speelhalmodus.

CAREER MAP (carrièrekaart) – Geeft je positie weer in het carrièrespel, van waaruit je de volgende uitdaging of race kunt kiezen waaraan je mee wilt doen.

GARAGE – Je kunt de auto's die zijn beschadigd in de garage repareren.

SHOWROOM – Koop hier de wagens die je in het spel hebt ontsloten.

MENU TOURNAMENT (toernooi)

De toernooimodus is een 'mini carrièrespel' voor spelers die een 'pure' race-ervaring willen beleven.

CAREER MAP (carrièrekaart) – Geeft je positie weer in het carrièrespel, van waaruit je de volgende uitdaging of race kunt kiezen waar je aan mee wilt doen.

GARAGE – Je kunt de auto's die zijn beschadigd in de garage repareren. De toernooigarage is gescheiden van de garage in de modus Carrière.

SHOWROOM – Koop hier de wagens die je tijdens het spelen van de modus Carrière hebt ontsloten. Je bankrekening in de modus Toernooi is gescheiden van je bankrekening in de modus Carrière

Opmerking: Je kunt extra auto's ontsluiten als je in de modus Carrière speelt.

MENU ARCADE (speelhal)

ARCADE (speelhal) – Kom uit in quick races (snelle races) en uitdagingen, race op ontsloten circuits in de ontsloten wagens. . Verhoog de moeilijkheidsgraad voor een grotere uitdaging.

MENU MULTIPLAYER (meerdere spelers)

Kom uit in standaardraces voor 2 spelers en in de uitdagingen Expedition (expeditie) en Damage Control (schadecontrole) voor 2 spelers.

Als je Multiplayer kiest, wordt het scherm met de instellingen voor de Race geopend.

OPTIES

Hier kun je de instellingen van je game aanpassen en je vordering en andere informatie bekijken.

PROFIEL

SAVE (opslaan) – Sla je huidige profiel op.

LOAD (laden) – Laad je eerder opgeslagen profiel.

GAME SUMMARY (samenvatting game) - Bekijk je vordering in de game.

GAME-OPTIES

CAMERA – Kies de afstand van de camera in het spel: Far (veraf), Chase (volgend) of Bumper (bumper).

SPEED UNITS (afstandseenheden) - Kies tussen een weergave van de snelheid in kilometer per uur of mijl per uur.

AUTOSAVE (automatisch opslaan) – we raden je aan AUTOSAVE op ON (aan) te zetten om er voor te zorgen dat je vordering en records automatisch worden opgeslagen.

AUDIO (geluid)

EFFECTS VOLUME (geluidsvolume effecten) – Om het volume van de speciale effecten aan te passen.

MUSIC VOLUME (muziekvolume) Om het volume van de muziek aan te passen.

BESTURING

Selecteer de besturingen voor Speler 1 en Speler 2.

OPMERKING: De besturingen worden geconfigureerd met het Game Configuration-programma, dat gestart kan worden via het Windows Start-menu (Start > Programs > Empire Interactive >Off Road).

CREDITS

Selecteer deze optie om de credits van de game te bekijken.

RACEN

WEERGAVE VAN DE RACES



POSITIE INDICATOR

De positie indicator geeft de huidige positie van je auto weer en ook het totale aantal auto's in de race.

PLATTEGROND CIRCUIT

De plattegrond van het circuit geeft de vorm van het circuit weer met gekleurde stippen die de posities van alle auto's in de race aangeven. Jouw auto wordt als een rode stip weergegeven en je tegenstanders als gele stippen.

De alternatieve routes en kortere wegen worden als donkere delen van het circuit weergegeven.

De start/finishlijn wordt met zwart-witte blokken op de kaart aangegeven.

Controlepunten worden op de kaart weergegeven als je in uitdagingen met controlepunten meedoet.

Als er een race of uitdaging reparatiecapsules aanwezig zijn, worden deze op de plattegrond van het circuit weergegeven.

TIP: Gebruik de dubbele punttoets (:) om op de plattegrond van het circuit in of uit te zoomen. Inzoomen geeft circuit dat meteen voor je ligt van dichtbij weer, uitzoomen geeft een minder gedetailleerd overzicht van het gehele circuit.

TIP: Alternatieve routes

Je kunt een aantal verschillende routes nemen op de circuits van **OFF ROAD**, deze alternatieve routes zijn vertakkingen van het hoofdcircuit. Ze splitsen af van het hoofdcircuit en bieden je de kans om plaatsen in de race te winnen of tijdswinst te boeken in een race of uitdaging.

Merk op dat 'pick ups' (op te rapen versterkingen) vaak op de alternatieve routes te vinden zijn.

RONDE-INDICATOR

De ronde-indicator geeft de huidige ronde en het totale aantal rondes in de race aan.

RONDETIMERS

De rondetimers geven je laatste rondetijd en je beste rondetijd weer.

SNELHEIDSINDICATOR

De snelheidsindicator geeft de huidige snelheid van je auto aan.

TIP: Gebruik de verschillende camerastandpunten in de race om de beste tactiek te kiezen.

Gebruik de camera's 'Far' (veraf) & 'Chase' (volgend) om een algemeen overzicht te krijgen, vooral handig als je in één van de grotere wagens rijdt die in de game voorkomen of om verborgen pick ups (versterkingen) te vinden.

Gebruik de camera die achteruit kijkt om het circuit achter je en alle auto's die achter je rijden te zien.

SCHADE-INDICATOR

De Schade-indicator is de boog binnen de snelheidsmeter met een schaal in 0% (geen schade) tot 100%.

De schade-indicator is alleen 'actief' als je in de modi Carrière en Toernooi speelt of gedurende een uitdaging damage control (schadecontrole). In de andere modi blijft deze altijd op nul staan.

PICK-UPS (OP TE RAPEN VERSTERKINGEN)

Een aantal uitdagingen en races in OFF ROAD bevatten 'pick ups' die rond de circuits te vinden zijn. Om deze te gebruiken rijdt je er gewoon overheen terwijl je racet.

Pick Ups zijn ondermeer:

	'Repair Pods' (reparatiecapsules, om je auto te repareren terwijl je doorracet)
	Money (geld)
	Time Bonus Modifiers (extra tijdsbonussen)
	Time Penalty Modifiers (beïnvloeden straftijd)
	Artefacts (gebruiksvoorwerpen)

SOORTEN RACES & UITDAGINGEN

Er zijn 12 types races en uitdagingen in **OFF ROAD**:



RACE

Een race over drie rondes met de auto van de speler die tegen 5 tegenstanders racet. Er worden afhankelijk van finishposities aan het eind van de derde ronde punten toegekend.

De punten worden als volgt bepaald:

Positie	1-ste	2-de	3-de	4-de	5-de	6-de
Points (punten)	10	8	6	4	2	1



ELIMINATION (ELIMINATIE)

Dit is een race over 3 rondes waarin de laatste 2 auto's aan het einde van elke ronde worden uitgeschakeld, waardoor ze van de baan worden gehaald. De race eindigt als de speler aan het eind van een ronde wordt uitgeschakeld, of op de finish van de derde ronde als de speler zo ver komt! De punten worden als volgt bepaald:

De punten worden als volgt bepaald:

Positie	1-ste	2-de	3-de	4-de	5-de	6-de
Points (punten)	10	8	6	4	2	1



EXPEDITION (EXPEDITIE)

Dit is een solo-uitdaging over 3 rondes, waarin je een vastgesteld aantal voorwerpen moet verzamelen.



TIME ATTACK (RACE TEGEN DE KLOK)

Dit is een race tegen de klok. Je moet binnen 9 rondes de vastgestelde rondetijd verslaan.



GAUNTLET (UITDAGING)

Dit is een uitdaging over 3 rondes tegen een toenemend aantal tegenstanders die eerder dan jij zijn gestart. Aan het eind van iedere ronde moet de speler op kop rijden om in de uitdaging verder te mogen spelen. Om te winnen, moet de speler aan het eind van de laatste ronde op de eerste plaats finishen.



OVERTAKE (INHALEN)

Om deze uitdaging te winnen moet je het vooraf ingestelde aantal auto's binnen de tijdslimiet inhalen. Je krijgt extra bonustijd voor elke auto die je hebt ingehaald zonder een botsing te veroorzaken.



POINT TO POINT (PUNT NAAR PUNT)

Een uitdaging waarin de speler langs een vastgesteld aantal controlepunten moet racen voordat de tijd over is. Als een checkpoint wordt bereikt worden er aan de overblijvende tijd bonus-secondes toegevoegd en wordt er een nieuw checkpoint naast het circuit geplaatst.

TIP: Bekijk de minikaart om het volgende controlepunt te vinden – het kan achter je liggen en in dat geval kan het snel 180° draaien, door je handrem aan te trekken, de snelste manier zijn om het controlepunt te bereiken!



CHECKPOINT RACE (RACE LANGS CONTROLEPUNTEN)

Dit is een race tegen 5 tegenstanders en tegen de klok! Je moet een serie controlepunten bereiken voordat de tijd voorbij is EN de race als eerste eindigen om te winnen.



SLALOM

Voltooi het aantal vastgestelde rondes vóórdat de tijd voorbij is en zonder te veel slalompoorten langs de route te missen. Het maximaal aantal overblijvende poorten dat kan worden gemist wordt op het scherm weergegeven, samen met de overblijvende tijd. Als de tijd voorbij is of als er teveel poorten worden gemist, heb je de uitdaging verloren.



SECONDS OUT (SECONDES UIT)!

Je moet het vastgestelde aantal rondes voltooien voordat de tijd voorbij is. Er worden twee soorten 'picks up' (voorwerpen) rond het circuit geplaatst – groene 'zandlopers' voegen overblijvende tijd toe als je er over rijdt terwijl rode zandlopers de tijd verminderen.

TIP: De bij de start overblijvende tijd is niet genoeg om de uitdaging te voltooien dus je moet langs zo veel mogelijk groene 'zandlopers' rijden!



GOLD RUSH (GOUDRACE)

Een uitdaging over drie rondes waarin je zowel de race moet winnen en met het vastgestelde geldbedrag over de finish komen.

Het door jou op te rapen geld ligt op verschillende plaatsen rond het circuit.

TIP: De op te rapen voorwerpen worden vaak op alternatieve routes of kortere wegen gevonden, en dus niet langs het hoofdcircuit.



DAMAGE CONTROL (SCHADECONTROLE)

Een uitdaging over drie rondes waarin je zowel de race moet winnen en met minder dan het vastgestelde schadebedrag over de finish moet komen. Om je te helpen, zijn er op te rapen 'reparatiecapsules' rond de baan gelegd – rijd er over heen om de schade aan je auto te verminderen.

TIP: Om een hoge snelheid te houden in scherpe bochten (belangrijk in meerdere uitdagingen) kun je je wagen met een Power slide (krachtslip) door de bocht slippen. Hoe krachtiger je wagen is, hoe beter je een power slide (krachtslip) kunt maken! Om een power slide (krachtslip) uit te voeren, trek je de handrem aan en je stuur je wagen door de bocht.

SOORTEN MULTIPLAYER RACES

STANDAARD MULTIPLAYER RACE

Dit is een race over 3 rondes voor 2 spelers en maximaal 4 door computertegenstanders bestuurd wagens waarin de winnaar alles krijgt!

EXPEDITION MULTIPLAYER

Degene die de meeste voorwerpen verzamelt voordat de tijd voorbij is wint het evenement. Merk op dat de opgeraapte voorwerpen niet opnieuw in het spel verschijnen!

Als twee spelers of meer hetzelfde aantal voorwerpen hebben opgeraapt als de tijd voorbij is dan wordt een 'sudden death' (knock-out) gespeeld totdat één speler meer voorwerpen heeft dan zijn tegenstanders.

DAMAGE CONTROL (SCHADECONTROLE) MULTIPLAYER

Dit is een race over 3 rondes voor 2 spelers en maximaal 4 door computertegenstanders bestuurd wagens waarin de speler wint die als eerste over de finish komt met minder dan het vastgestelde schadebedrag.

HET CARRIÈRESPEL

EVENEMENTEN

Het carrièrespel bestaat uit een aantal evenementen, die allemaal als cirkels op de carrièreakaart worden weergegeven.

Het gekozen evenement wordt met een grotere cirkel aangegeven.

Een evenement wordt voltooid als je als eerste in een competitie bent geëindigd en met succes de uitdagingen hebt voltooid.

Om de carrièregame te voltooien moet je het circuit op de kaart voltooien en het laatste grote evenement winnen.

Op de kaart hebben de kleuren van de evenementcirkel de volgende betekenis:

BLUE – Het evenement is ontsloten

WIT – Het evenement is niet ontsloten

GREEN – Het evenement is voltooid

Om het laatste evenement te bereiken (en te winnen) is het niet noodzakelijk om elk evenement met succes te voltooien, hoewel als dat niet lukt kan dat betekenen dat je geen krachtig genoeg voertuig hebt ontsloten om met succes in het laatste evenement uit te komen!

Daarnaast verdienen je geld als je met succes evenementen voltooit om in de showroom nieuwe auto's te kopen, je beschadigde auto's te repareren en extra circuits en voertuigen te ontsluiten die je vervolgens in de andere spelmodi kunt gebruiken.

Realiseer je dat naarmate je in het carrièrespel vordert, je sterkere tegenstanders tegen zult komen (die krachtigere voertuigen besturen), dat je zwaardere uitdagingen moet doorstaan en zult racen op verraderlijkere oppervlaktes!!

COMPETITIES

De wegen die de evenementen verbinden geven aan hoe je in de carrièreakaart kunt vorderen. Er bestaat geen vastgestelde volgorde waarmee je op de kaart vordert, maar de evenementen worden moeilijker aan de rechterkant van de kaart.

Competities bestaan uit een serie races waarmee je geld kunt verdienen en nieuwe evenementen kunt ontsluiten. Je kunt competities herhalen om meer geld te verdienen. Maar je kunt maar aan één competitie tegelijk meedoen.

Als je een nieuwe competitie start, terwijl je al in een andere meedoet, zal je vordering in de eerste competitie verloren gaan.

TIP: Als je je over de kaart verplaatst moet je snellere voertuigen kopen om competitiever te zijn als het evenement zwaarder wordt.

TIP: Power sliding (krachtslippen) is voor zwaardere wagens de sleutel om snelle rondetijden te halen.

CHALLENGES (uitdagingen)

Voltooi met succes uitdagingen om auto's en circuits te ontsluiten.

SHOWROOM

De auto's die je hebt ontsloten kun je ook in de showroom kopen. Je kunt dezelfde auto meer dan één keer kopen.

Waarschuwing: In je garage kun je slechts 36 voertuigen parkeren, dus koop niet teveel van dezelfde wagens, anders heb je aan het eind van het spel geen ruimte over voor de krachtigere wagens!

GARAGE

Alle auto's die je in de showroom hebt gekocht worden in je garage geparkeerd waarna je er in Carrièregames of Toernooien in kunt racen. Als je genoeg contant geld hebt kun je beschadigde voertuigen in het garagescherm herstellen.

Door beschadigde auto's te repareren herstel je hun functioneren. Als je geen geld meer hebt, denk er dan aan dat je voertuigen ook kunt herstellen door de reparatiecapsules in de races op te rapen.

DAMAGE (schade)

Het verminderen van de prestaties van je wagens vindt alleen plaats in de games Carrière en Toernooi.

Voertuigen kunnen worden beschadigd wanneer ze deelnemen aan een race of uitdaging in de modi Carrière of Toernooien.

Beschadigde voertuigen hebben een verminderde versnelling en topsnelheid wat ook het besturen van het voertuig nadelig kan beïnvloeden. De Schade-indicator is de boog binnen de snelheidsmeter met een schaal in 0% (geen schade) tot 100%. De schade-indicator is alleen 'actief' als je in de modi Carrière en Toernooi speelt of gedurende een uitdaging damage control (schadecontrole). In de andere modi blijft deze altijd op nul staan.

Het laatste schadeniveau aan het eind van iedere race of uitdaging in de modi Carrière of Toernooi wordt door de gehele modus doorgevoerd. Dus als een voertuig een race met 50% schade eindigt, wordt dit schadeniveau in het reparatiescherm van de garage weergegeven en begin je ook de volgende race met dit schadeniveau als het niet is gerepareerd.

Maar de schade blijft exclusief tot elke modus beperkt, zodat welke schade een voertuig ook heeft, dit het spelen in de andere modi niet beïnvloedt.

TIP: Bekijk de schadeaanwijzing (de 'binnenste cirkel' op je snelheidsmeter) om te bekijken hoeveel schade je voertuig heeft als je racet.

Reparaties

Als het garagescherm is geopend kan de speler geld uitgeven voor de reparatie van de schade aan het voertuig en dit met percentages bepalen. Hierdoor kunnen spelers met weinig contant geld in elk geval iets van de opgelopen schade te herstellen, tijdens het racen.

TIP: Als je geen geld meer hebt, denk er dan aan dat je voertuigen ook kunt herstellen door de reparatiecapsules op te rapen tijdens het racen.

HET TOERNOOISPEL

De modus Toernooi is een kortere versie van het carrièrespel en veel van de bovenstaande regels gelden ook in de modus Toernooi. Maar de evenementen in de modus Toernooi zijn alleen races, er zijn geen wedstrijden van het type uitdaging.

De toernooien worden steeds moeilijker naarmate je verder komt.

MOEILIKHEIDSNIVEAU GAME

De moeilijkheidsniveaus gelden alleen voor de modus Arcade (speelhal).

Kies het moeilijkheidsniveau in de modus Arcade (speelhal): Kies het racescherm.

De moeilijkheidsniveaus beïnvloeden een aantal gebieden in de game, waaronder de volgende:

- Het vaardigheidsniveau van tegenstanders en de voertuigen waarin ze rijden.
- De te behalen rondetijden voor de uitdaging time attack (race tegen de klok). Elk voertuig heeft een eigen vastgestelde rondetijd voor elk circuit en elke moeilijkheidsinstelling.
- Tijdslimieten (voor uitdagingen die zijn gebaseerd op te behalen tijden).
- Om uitdagingen te winnen heb je meer pick ups (versterkingen) nodig.

MEERDERE SPELERS

Speel tegen een tegenstander in een modus voor twee spelers met gesplitst scherm.

Race Settings (race-instellingen):

RACE TYPE (soort race) – Kies het gewenste racetype: Race, Expedition (expeditie) of Damage Control (schadecontrole)

CAR – Kies de wagen waarin je wilt racen.

LOCATION (plaats) – Kies het gebied waarin je wilt racen. Zodra je een plaats hebt gekozen, wordt je gevraagd om een TRACK (circuit) in die plaats te kiezen.



CREDITS

RAZORWORKS

PRODUCTION

Steve Hart
Kevin Bezant
Lisa Hill

ART

Chris Payton
James Morris
Marco Segers
Damien Murphy
Simon Richards
Abelardo Polonio
Martin Kirkley

DESIGN

Luigi Fusco
Steve Kirby

PROGRAMMING

Jeff Sheard
Matt Lewis
Callum Hope
Dan Clarke
Kaz Wanelik
Jason Turner
Nicola Salmoria
David Hunt
Neal Tringham

INTERNAL QA

Stuart Bayliss
David Wallen

ADDITIONAL ART & PROGRAMMING

Infusion Games Ltd

VEHICLE MODELS

V Being
Angelo Bod
Shafeq Rahman
Kunal Jain
Tarun Khanna
Ricky Kapur
Steve Oldacre

ThinkPlay.TV
Bob Pleased
Aled Lloyd

SOUND & MUSIC

Pitstop Productions
John Sanderson
Nadeem Daya

LOCALIZATION

MSM

EMPIRE INTERACTIVE

HEAD OF DEVELOPMENT

Steve Metcalf

PRODUCER

Benedict Wilkins

ASSISTANT PRODUCER

Simon Davis

QA MANAGER

Dave Cleaveley

QA LEAD

James Davis

QA TEAM

Kyle Brewer
Nithiyan Thiruduaidan
Oliver Pareja
Paul Lopez
Peter Leung
Phil Octave
Paul Jackson
Simon Collins

TECHNICAL SERVICES

Haydon Farrar

GENERAL MANAGER

James Spice

MARKETING

Sean Walsh

OPERATIONS MANAGER

Tony Bond

STUDIO & LOCALISATIONS MANAGER

Andrew Philp

ARTWORK

Andrew Philp, Rob
Cubbon, Nicole Smith

SPECIAL THANKS TO

The Ford Motor
Company
Land Rover
The Beanstalk Group

Mark Bentley
Patrick Mulligan
Lindsay Weaver
David Brisbourne
Roger Crathorne
Anthony Bradbury
Peter Keeling
Laura McNicholas

Rick Nath
Simon Davies
Tadasu Hasegawa



www.icewaterdesert.com

EI-2253

Off Road © 2008 Empire Interactive Europe Ltd. Empire and the "EI" logo and Xplosiv are trademarks or registered trademarks of Empire Interactive Europe Ltd in the UK, Europe, US and/or other countries. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Land Rover, Range Rover and the Land Rover Logo are trademarks owned and licensed by Land Rover © Land Rover 2008. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. All Rights Reserved.

Published by Empire Interactive Europe Limited. Developed by Razorworks.

5017783026146
RDE