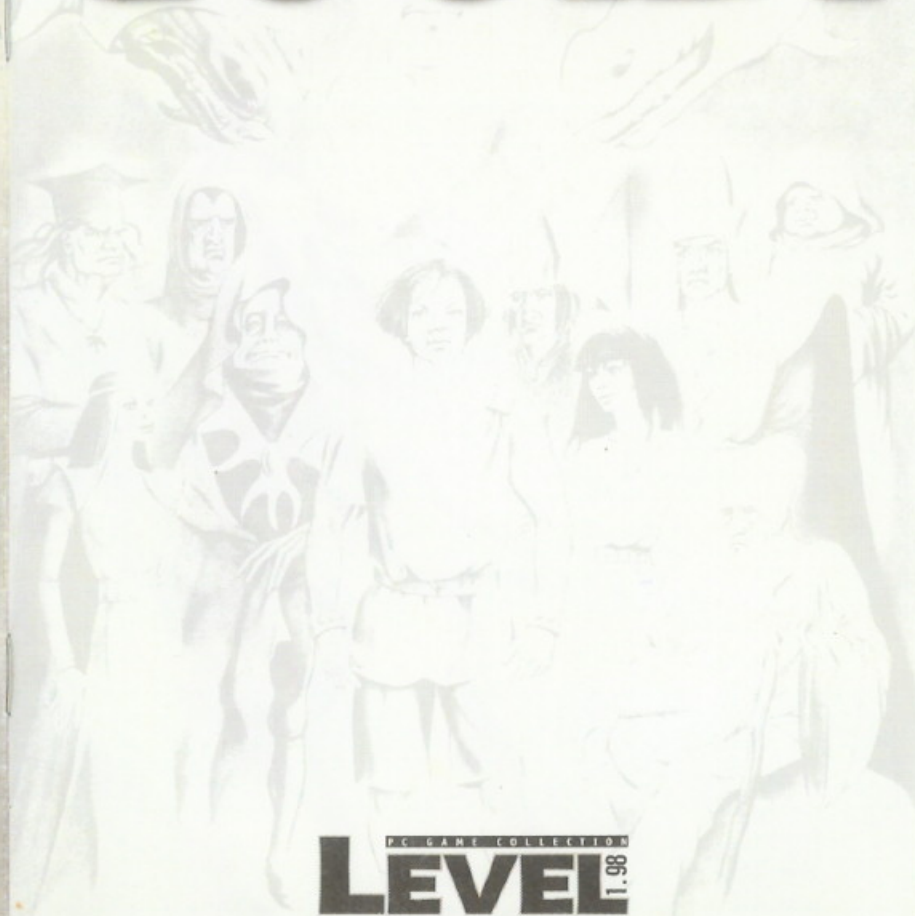




GOOKA



PC GAME COLLECTION
LEVEL 1.98

Janatris

Lidí, kteří osídlili Janatris, bylo málo. Jak jich však přibývalo, vznikaly vesnice, městečka, státečky, až nakonec vznikly i státy. Vzniklo tak šest národů v zemi Janatris. Jsou to Bonijové, Svanové, Cymikové, Bavendové, Chorijové a podle napůl zapomenutých pověstí existuje ještě šestý národ kdesi v horách na severu, snad se mu říká Marin-Daninové. Je v lidské povaze, že má-li někdo moc, chce ji mít stále víc. Jen někde zvítězil rozum, a to se nestává často.

Na Janatris se najdou všechna možná státní uskupení, je tu svanské království, u Bonijů vládne patriarcha, ale je to jen jiný výraz pro neomezeného vládce. Choriové nemají stát jako takový, jsou držení pohromadě matriarchálním náboženstvím, jehož hlavním a jediným bohem je Charia Velký, který vyžaduje lidské oběti. Bavendové mají republiku a senát. Cymikové jsou rozděleni na rody, takže se u nich o státu příliš hovořit nedá.

Na Janatris neexistuje obyčejné otroctví, s výjimkou Bavendů. Jsou tu však vymozkovaní sluhové, jejichž postavení se od otroků vůbec neliší. Avšak mezi vymozkované je možné dostat se jediné tak, že dítě, které nemá dostatečné schopnosti, podstoupí vcelku jednoduchou operaci mozku a tak se jednou pro vždy stane ideálním sluhou, s minimálními požadavky na své okolí. A navíc nehrozí nebezpečí, že by takový hlupák mohl přivést na svět nějaké potomky. Je však zajímavé, že přesto děti, které musí postoupit vymozkování nijak neubývá. Šeptanda říká, že se některé bohaté rodiny, dokonce se mluví i o královských rodech, občas takto zbavují nepohodlných dědiců. Ale to bývalo, nyní v osvětlených státech se už nic takového nemůže stát.

Hlavní město země Bonijské je výstavný Relov, který se rozkládá u ústí řeky Lov do moře. Bonijci jsou klidní, rozšafní a nemají rádi velký rozruch, nejsou nijak bojovní, ale zato jsou to dobří obchodníci a zemědělci. Vyznávají, tak jako na většině Janatris, mořského boha Gluxe, což je u nich pochopitelné vzhledem k tomu, že většina obchodu se provozuje po řekách a po moři. Jejich náboženská horlivost však, oproti například takovým Svanům, kteří se nezabývají ničím jiným než válčením a modlením, je velmi vlažná. Jen tehdy, když od Gluxe něco potřebují, navštíví Chrám blednoucího úsvitu.

Patriarcha Lekan, vládce bonijský, má k ruce radu tvořenou z největších žijících Mudrců. Tito rádci a vědci v jednom nosí hrdě tento název jako ocenění svých zásluh o stát Bonijský. Pravda, mezi Mudrce je možné dostat se různými způsoby - vhodní předkové, eventuelně dobré finanční zázemí, není nikdy na závidu, pak už je potřeba jen složit předepsané zkoušky. Jedním z těchto Mudrců u dvora patriarchy Lekana je i Gookův otec Mahara. Gooka je jediný Maharův syn. Starý pán doufal, že Gooka půjde v jeho šlépějích, ale zatím se jeho naděje ne a ne splnit. Ne že by Gooka nenavštěvoval knihovnu a Chrám blednoucího úsvitu, ne že by se nevěnoval studiu učených knih, ale všechno to dělal jen tak mimochodem, jen tak ze zábavy. Nebylo v něm nic z otcovy pýle, systematickosti, úpornosti. Všechno bral na lehkou váhu. Vždyť byl synem Mudrce, a do stáří měl daleko, takže nač něco uspěchat...

Národy Janatris

Boniové

Žijí na jihu Janatris

Království, ve kterém vládne patriarcha Lekan a pomáhá mu poradní sbor Mudrců.

Hlavní město Relov, jenž leží u ústí řeky Lov. Bonijci jsou menších postav, podsadití, černovlasí. Jsou klidní, rozvázní, neradí válčí, ale když je někdo vyprovokuje, pak je s nimi těžké pořízen.

V úrodných nížinách je hodně rozvinuté zemědělství. Plody své činnosti zásobují většinu Janatris. Zabývají se zemědělstvím a obchodem. Jsou to nelitostní obchodníci. Hlavním bohem je Glux - mořský bůh.

Svanové

Jejich stát se rozkládá na severu Janatris.

Království vládne král Heras.

Je jich kolem tří milionů. Skoro všichni jsou šlechtici, nebo se alespoň za ně považují.

Hlavním městem je Avaral , který leží v ústí řeky Runiny. Jsou vysokých až vychrtlých postav a světlých, živě žlutých vlasů. V jejich očích neustále plane stále oheň jakéhosi bojovného, či náboženského vytržení. Necení si poklidného a usedlého života. U Swanů je nesmírně rozšířené Gluxovo učení, které však dovedl až do absurdních konců, jako je například obětování lidí, ve výjimečných případech i z šlechtických rodin.

Bavendové

Žijí v úrodné nížině bavendské. V místě, kde nyní roste zeleň od obzoru k obzoru, byla kdysi všepohlcující poušť. Na svědomí to měl horský masív nevidaných výšek, který stojí v cestě dešťovým mrakům od moře. Ale díky speciálnímu systému zavlažování a teplému stabilnímu podnebí se zde časem vytvořil unikátní zemědělský systém. Ne vše je zde ale dokonalé. Celý jejich stát je postaven na tvrdé práci otroků. Republika vládne senát. Oni sami neradi válčí, ale pokud musí, tak raději využijí svého bohatství a zaplatí žoldákům, aby za ně bojovali . Jsou menší postavy, mají mírně šikmé oči a černé drátovité vlasy.

Choriové

Obývají hornatou krajinu, kterou ohraničuje moře a pohoří Loba. Jsou to divocí horalé zabývající se chovem ovcí a lam. Centrální moc neexistuje, území je rozděleno mezi jednotlivé kmeny a rody. V jednotlivých vesničkách vládne tvrdý matriarchát. Nejdívočejší jsou jižní Choriové - tvrdí bojovníci, ale ještě tvrdší bojovnice. Velmi často tvoří pevný základ pirátských skupin. Charia Velký - jejich uctívání bůh si vyžaduje lidské oběti. Nejoblíbenější lidské oběti bývají ženy zajaté těmito bojovnými kmeny. El Dara největší kmen jižních Choriů. Ovládá okolí Xaragu.

Cymikové

Žijí v malých vesničkách bez centrálního státu. Území je uspořádáno na jednotlivé rodové držby. Taro, největší město cymické země leží na břehu Lurijského moře. Nejčastější způsob obživy je lov v nebezpečných horských masívech pokrývající většinu území. Nemají vyhraněné náboženství. Uctívají se rodoví bůžci. Nejzaostalejší národ Janatris.

Hardwarové a softwarové požadavky hry

Jednoduše by se dalo říci : „Slušně fungující počítač s plně funkčním operačním systémem Windows95“. Ale abychom dostali povinnostem následuje standardní soupis:

Minimální konfigurace:

Počítač PC s procesorem 486/66 MHz, 8 MB RAM, dvourychlostní CD-ROM mechanika, SVGA grafická karta a zvuková karta ovládací pro DirectX, Windows 95.

Doporučeno:

Pentium, 16 MB RAM, čtyřrychlostní CD-ROM mechanika, 1 MB SVGA grafická karta, 16 bitová zvuková karta

Pokud máte problém, ve kterém vám nepomohou ani rady uvedené v tomto manuálu, zkuste se nejprve poradit se zkušenějším kamarádem nebo známým. V drtivé většině případů jsou problémy způsobeny nesprávnou konfigurací vašeho počítače.

Instalace hry

Vložte CD-ROM Gooka do CD mechaniky.

Pokud jste neměli ovladače DirectX už dříve v počítači, hra automaticky doinstaluje do vašich Windows95 DirectX verze 3.0. Poté je nutný restart počítače.

Při dalším spuštění se již dostanete do úvodního menu, které obsahuje několik položek, mezi kterými si můžete vybrat.

Volbou Start se hra spustí a automaticky nahraje poslední uloženou pozici. Pokud nemáte žádnou uloženou pozici má volba stejný výsledek jako položka Start od začátku, která spustí hru od úplného začátku včetně inтра.

Výběr Instalovat na HD vám umožní instalovat hru na pevný disk. Není to bezpodmínečně nutné, protože hra sama vytváří pouze v adresáři Windows podadresář Gooka kam se ukládají konfigurační soubory a uložené pozice ze hry, jinak běží přímo z CD. Tato volba je zde hlavně pro ty z vás, kteří mají pomalejší CD ROM mechaniku. Hra vyžaduje poměrně velký přenos dat, proto je zde možnost nahrát hru na pevný disk a hrát ji z pevného disku, což ovšem vyžaduje 150 MB volného místa na disku.

Volba Odstranit z HD smaže všechny soubory nainstalované volbou Instalovat z HD.

Volba Odstranit vše smaže veškeré soubory, které mají něco společného se hrou (i uložené pozice, ale DirectX ne).

Položka Zrušit (nebo klávesa ESCAPE) vám umožní opustit úvodní menu aniž byste si něco vybrali či hru spustili.



Poznámky:

Hra pracuje i se staršími verzemi DirectX(1.0 a 2.0).

Automatické spuštění po vložení CD disku do mechaniky je standardní funkce Windows95. Pokud ovšem CD vložíte ještě před naběhnutím Windows95 nebo ho zapomenete v mechanice od minula je nutné kliknout na ikonu příslušící CD mechanice a úvodní menu se vám objeví také (jako kdyby jste CD právě vložili)

Pokud by se vám hra náhodou z nějakého důvodu odmítla rozběhnout, zkuste smazat soubory CONFIG.CFG a GAME.SAVE. Hra si tyto soubory vytvoří znovu a budou na 100% v pořádku.

Nastavení hry

V průběhu vlastní hry můžete chtít provést různé věci jako například uložit hru, ztlumit hudbu atd. K tomu slouží nabídka Volby, kterou vyvoláte kliknutím na ikonu počítače, která se nalézá v pravém horním rohu spodní lišty.

Uložit hru - Umožní vám uložit aktuální pozici ve hře na pevný disk.

Nacist hru - Touto volbou se můžete vrátit zpět k pozici dříve uložené.

Nová hra - Něco se nezdařilo nebo jste úplně zabloudili, můžete začít znovu.

Ukončit hru - Musíte opustit svůj milovaný počítač a přejete si korektně ukončit vaši oblíbenou hru GOOKA? Zvolte tuto volbu a vše se vám splní.

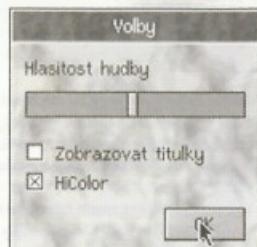
Volby - Zde můžete změnit následující parametry hry:

Hlasitost hudby - plynule ovládáte hlasitost hudby, na nastavenou úroveň nereaguje okamžitě má menší zpoždění

Zobrazovat titulky - zaškrtněte políčko a budou se vám zobrazovat titulky ke všem dialogům ve hře

HiColor - touto volbou můžete dodatečně zapnout či vypnout zobrazování ve více barvách. Pokud má hra běžet slušně ve 256 barvách, měl by mít váš počítač alespoň 8MB paměti, pro HiColor alespoň 12MB. Při prvním spuštění se otestuje velikost paměti, je-li méně než 10MB, spustí se hra automaticky ve 256 barvách, přestože videokarta umožňuje více. Ale pokud chcete hru hrát v HiColoru, nic vám nebrání a můžete to zkusit.

Vaši volbu potvrdíte tlačítkem OK.



Zrušit - Návrat z menu Volby zpět do hry

Poznámky:

Uložené pozice a konfigurační soubor se nachází v adresáři vašich Windows95 v pod adresáři G00KA. Takže pokud chcete ukázat kamarádovi, kam až jste se dostali, není nic jednoduššího než zkopírovat dané soubory a přenést je k němu.

Ve hře jsou použity tyto klávesové zkratky:

F6 - přepíná počet barev

F12 - okamžité opouštění hry

Herní interface Gooky je maximálně jednoduchý. Stačí vám myš a její levé tlačítko.

Například jakmile na danou věc ukazuje šipka myši a objeví se u ní popiska, lze s tímto předmětem ve hře něco provést. Pokud na předmětu s popisem kliknete jednou, znamená to sebrat a jestliže jde sebrat objeví se na spodní předmetové liště. Pro detailnější popis sebraného předmětu na něm kliknete dvakrát (tzv. double click). Pokud se rozhodnete určitou věc použít na něco, stačí na věc stisknout levé tlačítko, držet a táhnout myši na předmět nebo místo, kde ho chcete použít (systém drag and drop). Jestliže to lze provést objeví se zvýrazněný blikající obdélník. Potom už stačí jen uvolnit stisk levého tlačítka a je to. Pro listování v inventarí předmětů stačí najet na pravý nebo levý okraj spodní lišty a sebrané věci se začnou automaticky posunovat. Je též možné stiskem pravého tlačítka myši na spodní posunout předměty o celou obrazovku.

Jakmile se vám kurzor na některých místech mění v zelenou kmitající šipku, znamená to, že kliknutím zde je možné se dostat do další obrazovky. Obvyklá místa výskytu této šipky jsou dveře a okraje obrazovky.

Jelikož G00KA nepatří mezi nejjednodušší hry, vřele vám doporučuji často používat funkce Uložít hru. I přes tuto opatnost se vám může stát, že se ocitnete v absolutně slepé uličce. V takovém případě se aktuální hra sama ukončí a vrátí vás do místa, kde můžete vše napravit.

Patero zdravého zkušeného hráče

1. Nehraj, když jsi unavený. Nikdy nehraj déle než jednu hodinu v kuse.
2. Buď ve správné vzdálenosti od monitoru.
3. Hraj v dobře osvětlené místnosti.
4. Neměj přesvětlenou obrazovku.
5. Nepoužívej příliš velkou obrazovku.

A nezapomeň! **Počítačové hry jsou zábava!**

Píráctví ničí software

Děkujeme vám za zakoupení originální verze hry. Máte velkou zásluhu na tom, že vznikají skvělé české hry. Nezapomenejte, že budoucnost počítačových her záleží i na vás.

Námět	Vlado Ríša
Scénář	Vlado Ríša, Miroslav Fídlér, Miroslav Papež
Grafika.....	Zdeňka Boušková
Počítačové zpracování grafiky	Miroslav Fídlér, Bronislav Hříbk Robert Mojžíš
Zvukové efekty.....	František Bouška, Miroslav Fídlér
Hudba	Ondřej Mihula
Pomocné programy	Tomáš Rylek
Program	Miroslav Fídlér
Úvodní a závěrečná sekvence	Cybernetic Cínema
Produkce	Slavomír Pavlíček
Vykonaná produkce.....	Miroslav Papež
Hlasy.....	Tomáš Borůvka, Luděk Čtvrtlík, Rostislav Čtvrtlík, Karolína Frýdecká Gabriela Filippi, Miroslav Hanuš, Miroslav Táborský, Tomáš Turek
DTP.....	Matěj Sychra , Cybernetic Cínema

