
Microsoft(R)Windows(R)95 DirectX(TM)

ゲーム用マウス設定ユーティリティ

DirectX(TM)対応のU S 版ゲームアプリケーションをNEC PC-9800シリーズ上で実行する

際、ゲームアプリケーションによっては画面左上 1 / 4 の領域でしかマウスが動作しない

ことがあります。このようなゲームをPC-9800シリーズ上で実行する場合、ゲーム用マウス

設定ユーティリティを使用して、マウス座標の解像度を 6 4 0 × 4 8 0 に設定してから実

行して下さい。

使用方法

以下の説明ではCD-ROMドライブが Q: ドライブ、本INSTALL.TXTファイルが格納されてい

るディレクトリ名が、「SAMPGAME\DIRECTX\DRIVERS.NEC」であるとして説明しています。

ドライブ構成やディレクトリ名が異なる場合は、ご使用の環境に合わせて読みかえてくだ

さい。

1. 画面左上 1 / 4 の領域でしかマウスが動作しないU S 版ゲームを使用する場合の

操作方法

(1)画面左下の「スタート」をマウスでクリックします。

(2)マウスを [プログラム(P)] の上に移動します。

(3) [プログラム(P)] の右側に現れる [エクスプローラ] をクリックします。

エクスプローラが起動します。

(4)「すべてフォルダ」の項目で [Q:] をクリックします。

(5)「開いているフォルダ」の項目で [Sampgame] フォルダをダブルクリックします。

「開いているフォルダ」の項目で [Directx] フォルダをダブルクリックします。

「開いているフォルダ」の項目で [Drivers.nec] フォルダをダブルクリックします。

「開いているフォルダ」の項目で [Display] フォルダをダブルクリックします。

「開いているフォルダ」の項目で [Bin] フォルダをダブルクリックします。

(6)「開いているフォルダ」の項目で [Necgmmut] をダブルクリックします。

「開いているフォルダ」の画面上に [Necgmmut] が表示されていない場合には、スク

ロールバーのボタンを用いて画面をスクロールさせ [Necgmmut] が見えるようにして

から [Necgmmut] をダブルクリックします。

(7)ゲーム用マウス設定ユーティリティが起動したら、[マウス解像度] の 640×480

をクリックします。

(640×480の左にあるラジオボタンにチェックが入ります)

(8)OKボタンをクリックします。

(9)設定を変更すると、

「現在の設定を有効にするためにはWindowsの再起動が必要です。今すぐWindowsを再起

動しますか？」

と表示されます。

(10) [はい(Y)] をクリックしてWindowsを再起動して下さい。

(11)ゲームを起動して下さい。

2. マウス座標の解像度の設定を標準に戻す場合の操作方法

(1)画面左下の「スタート」をマウスでクリックします。

(2)マウスを「プログラム(P)」の上に移動します。

(3)「プログラム(P)」の右側に現れる「エクスプローラ」をクリックします。

エクスプローラが起動します。

(4)「すべてフォルダ」の項目で「Q:」をクリックします。

(5)「開いているフォルダ」の項目で「Sampgame」フォルダをダブルクリックします。

「開いているフォルダ」の項目で「Directx」フォルダをダブルクリックします。

「開いているフォルダ」の項目で「Drivers.nec」フォルダをダブルクリックします。

「開いているフォルダ」の項目で「Display」フォルダをダブルクリックします。

「開いているフォルダ」の項目で「Bin」フォルダをダブルクリックします。

(6)「開いているフォルダ」の項目で「Necgmmut」をダブルクリックします。

「開いているフォルダ」の画面上に「Necgmmut」が表示されていない場合には、スク

ロールバーのボタンを用いて画面をスクロールさせ「Necgmmut」が見えるようにして

から「Necgmmut」をダブルクリックします。

(7)ゲーム用マウス設定ユーティリティが起動したら、「マウス解像度」の320×200、

320×240をクリックします。

(320×200、320×240の左にあるラジオボタンにチェックが入ります)

(8)OKボタンをクリックします。

(9)設定を変更すると、

「現在の設定を有効にするためにはWindowsの再起動が必要です。今すぐWindowsを再起

動しますか？」

と表示されます。

(10) [はい(Y)] をクリックしてWindowsを再起動して下さい。

Microsoft(R), Windows, DirectXは米国マイクロソフト社の米国およびその他の国における登録商標です。

本ソフトウェアの著作権者は以下の通りです。

Copyright NEC Corporation 1996