

# HALO ZERO – MANUEL (Français)

## Sommaire :

- I. Introduction
- II. Installation
- III. Contrôles
- IV. Ecran de jeu
- V. Armes
- VI. Multijoueur
- VII. Crédits
- VIII. Liens

### **I. Introduction :**

Reach, planète de formations d'une race supérieure de soldats, est attaquée par une horde de covenants avec pour seul objectif, l'anéantissement total des soldats appelés Spartans... L'un d'entre eux, le numéro 117, réussi à survivre à cet assaut... Vous êtes ce Spartan, le MASTER CHIEF !

### **II. Installation :**

Pour pouvoir installer Halo Zero sur votre ordinateur, vous devez disposer d'au moins 22mo d'espace disque de libre.

Le jeu nécessite Windows 95 ou une version supérieure pour pouvoir fonctionner.

Exécutez le fichier « Setup.exe » pour lancer l'installation puis suivez les instructions.

La configuration suivante est requise pour pouvoir jouer pleinement à Halo Zero :

- Un processeur à 1ghz
- 256mo de mémoire vive
- Une souris
- Une connection internet haut débit

### **/ ! Attention :**

Si votre ordinateur ne supporte pas le mode plein écran, lancez le fichier « safemode.bat » pour jouer en mode fenêtré.

### **III. Contrôles :**

Les contrôles suivants peuvent être modifiés dans les options du jeu.



Marcher : flèche droite/gauche

Permet aussi de « ramper » quand la touche « se baisser » est enfoncée.



Se baisser : flèche bas



Sauter : barre d'espace



Tirer : click gauche de la souris



Jeter une grenade : click droit de la souris



Attaque au corps à corps : touche 0 du pavé numérique

Recharger/Action : touche shift

Echanger une arme : touche ctrl

Changer d'arme : touche page down

Changer de grenade : touche G

#### IV. Ecran de jeu :



- 1-Nombre de grenades
- 2-Munitions restantes
- 3-Munitions dans le chargeur
- 4-Armure
- 5-Santé
- 6-Viseur

**V. Armes :**



Assaut rifle : tire en rafale, peut puissant



Pistol : tire en coup par coup, puissant



Shotgun : tire en coup par coup, puissant



Sniper rifle : tire en coup par coup, puissant  
(Appuyer sur la touche de saut pour dézoomer)



Rocket launcher : tire en coup par coup, très puissant



Plasma rifle : tire en rafale, peut puissant



Plasma gun : tire en coup par coup, moyennement puissant



Needler : tire en rafale, puissant

## **VI. Multijoueur**

Pour pouvoir jouer en mode multijoueur, vous devez utiliser une connection internet haut débit !

Si vous souhaitez héberger une partie, vérifiez que vous n'êtes pas derrière un routeur, sinon le jeu ne vous laissera pas créer de partie avant que vous ayez configuré votre IP manuellement !

Si vous souhaitez rejoindre une partie, il vous suffit d'attendre que la liste des parties en cours se charge dans la liste de serveurs, ensuite sélectionnez simplement une partie !

Si vous utilisez un routeur vérifiez que le port 1209 n'est pas bloqué !

Note : Vous pouvez dialoguer avec votre adversaire durant la partie multijoueur en appuyant sur la touche « T ».

## **VII. Crédits :**

>>Producteur  
Dobermann

>>Sprites et décors originaux  
Chainsaw

>>Modifications  
Dobermann  
Arbiter  
Twibo  
Jay D  
DarkDominus

>>Graphismes additionaux  
Dobermann  
AlexTheBlind  
58  
Atomik

>>Scénario  
Arbiter

>>Créateur de niveau  
(mode campagne)  
Dobermann

>>Créateur de niveau

(mode multijoueur)  
Dobermann  
Raptorex  
Atomik

>>Musique  
M. O'Donnell  
M. Salvatori  
Blusnak

>>Bruitages  
Dobermann  
Jay D

>>Site web  
Dobermann  
AlexTheBlind  
Creative Legend

>>Beta Testeurs  
DarkDominus  
AlexTheBlind  
Arbiter  
IcE94  
Raptorex

>>Remerciements spéciaux  
Bungie / Microsoft  
La communauté de 'Halo.fr'  
Rave-  
Turkman  
NightsOfGrim  
MiniSiets

### **VIII. Liens :**

Halo Zero  
[www.halozero.new.fr](http://www.halozero.new.fr)

Halo.fr  
[www.halo.fr](http://www.halo.fr)

Chainsaw (HBC)  
[www.consoletroopers.com](http://www.consoletroopers.com)

Bungie  
[www.bungie.net](http://www.bungie.net)

Microsoft  
[www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)