

自由 我毕生之梦想 荣耀 我生命之全部

自由与荣耀

中国游戏的骄傲 洪恩与世界同步

自由与荣耀

中国游戏的骄傲 洪恩与世界同步



洪恩软件
Human



精彩软件
为英特尔®
奔腾® III处理器的优化

北京金洪恩电脑有限公司
地址:北京清华大学东门洪恩软件科技园
邮政地址:清华大学邮局84-145信箱
邮政编码:100084
用户服务中心:(010)62634069 62634070

清华大学出版社出版
地址:北京 清华大学
电话:(010)62781737
http://www.tup.tsinghua.edu.cn

目 录

故事	5
单位武	57
游戏安	113
常用合	121
快速开	125
新手入门	135
Internet1 对战大奖赛及规则	145
常见问题解答	157
公司产品介绍	161

目 录

前 言

故 事	5
单位武器介绍	57
游戏安装指南	113
常用命令快捷键一览	121
快速开始游戏	125
新手入门	135
Internet1 对战大奖赛及规则	145
常见问题解答	157
公司产品介绍	161

黑暗中地球从不停歇，

孕育了万物，

天、云、水、森林还有大海，

后来人类出现，

带来了繁华与情感，

出生、**前** 继石代，

欢笑、悲伤、创造、有幻想，

母亲怜悯对他们热爱，

赐予聪明和力量，

Foreword

石头的高塔，钢铁的道路，

飞翔——还有比天更高的鸟，

和跨越大洋的烽火，

是文明的旋律。

同时他们也开始淘气，肆意妄为，

忘记了地球的责任，

只留下没有叶子的树，

和没有自由的动物，

母亲容忍一切，

只是轻轻颤抖，

因为她感到疲惫与忧伤，

好在人类恋家图、依赖故乡，

母亲依然慈祥，

日复一日，

人类开始眺望更远的方向，

盼望新奇的客人到访，

以为地球可以容纳万方。

黑暗中地球从不停歇，
孕育了万物，
天、云、水、森林还有大海，
后来人类出现，
带来了繁华与情感，
出生、成长、继而繁衍后代，
欢笑、悲伤、创造还有幻想，
母亲仿佛对他们偏爱，
赐予聪明和力量，
人们建立新的世界，新的梦想，
石头的高塔，钢铁的道路，
还有比天更高的鸟，
和跨越大洋的情话，
是文明的塑像。
同时他们也开始淘气、肆意妄为，
忘记了对地球的责任，
只留下没有叶子的树，
和没有自由的动物，
母亲容忍一切，
只是轻轻颤抖，
因为她感到疲惫与忧伤，
好在人爱恋家园、依赖故乡。
日复一日，
人类开始眺望更远的方向，
盼望新奇的客人到访，
以为地球可以容纳万方。

然而他们终于来了，
在2044年日子，
却带来了人们破灭的梦想，
倒塌的家，烧着的河，
还有死亡。
在遥远的科利·克利于，
那是异族的故乡，
机器身体和电流的思想，
造就了金属的国家和金属的军队，
金属的宗教，
和对其它星球充满金属光泽的欲望，
他们鄙视生命，
却无比强大，
庞大的帝国
方圆两万光年宽广！
曾经使人自豪的武力，
此时毫无作用：
坦克冲过来，却被掀翻；
军舰开过来，只能沉到海里；
飞机飞过来，却被击落化作一朵烟花。
剩下异族的屠戮，
仿佛末日的来临。
国家无法存在，
零零散散的军队聚集一起，
欢呼联合政府成立。

剩下的人们，
为了生存而拿起武器，
或者不得不被奴役，
一边祈祷上帝。

这些日子中，
只有战火到处燃烧，
异族依靠发达的科技，
将生命追剿，
保卫家园的人群，
因地球之子而自豪，
不屈服的泪水，
哪怕流尽鲜血的仰天长啸。
此后是无尽的黑夜，
还是自由的光明，
没人知道。

在银河系遥远的另一端，有一个古老祥和的星系。在他的第三行星上孕育了智慧而伟大的生命——科利克利干（Cocli Kligan）人。这是

历史

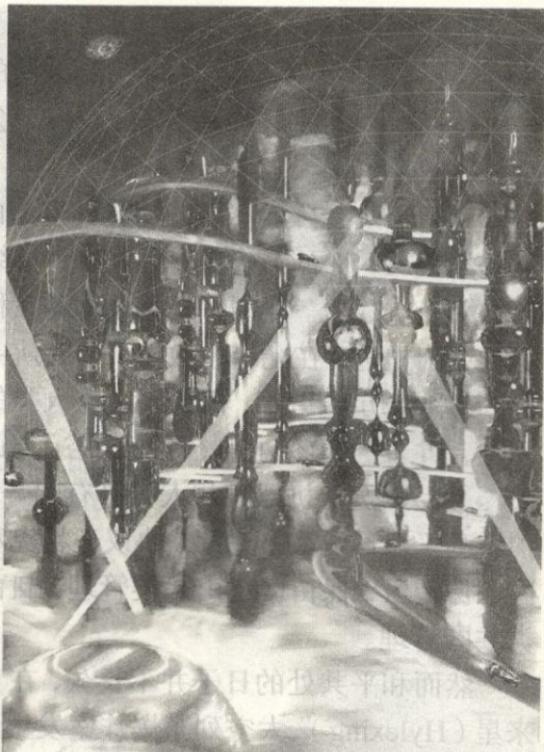
History of Alien

祥和、文明的人们，在那里，没有仇恨、没有战争，人们辛勤工作，创造了灿烂辉煌的科利克利干文明。为了更好地了解自然和探索宇宙，人们发

明了电脑，然后又发明了机器人，机器人的出现，使文明的进程更加迅速地发展了。然而，这却也是克利干人悲剧的开始。

机器人不断地被改进，而人们却因一切都由机器人代办而变得愈来愈懒惰，甚至从第五代开始，新型机器人的设计也由机器人自己来进行。终于，在克利干历 2989 年的一天，机器人有了自觉并且这种自觉现象很快蔓延开来。但是克利干人并没有考虑到这种现象的后果，反而认为这是机器人技术的一次飞跃。随即，机器人教——光合教（Samadhi Lightism）产生并广为机器民众所接受，成为机器人的精神支

在银河系遥远的另一端，有一个古老祥和的星系，在他的第三行星上孕育了智慧而伟大的生命——科利·克利干（Coolli Kligan）人，这是一群和平、善良的人们，在那里，没有仇恨、没有战争，人们辛勤工作，创造了灿烂辉煌的科利·克利干文明，为了更好地研究自然和探索宇宙，人们发



明了电脑，然后又发明了机器人，机器人的出现，使文明的进程更加迅速地发展了，然而，这却也是克利干人悲剧的开始。

机器人不断地被改进，而人们却因一切都由机器人代办而变得愈来愈懒惰，甚至从第五代开始，新型机器人的设计也由机器人自己来进行。终于，在克利干历 2989 年的一天，机器人有了自觉并且这种自觉现象很快蔓延开来。但是克利干人类没有考虑到这种现象的后果，反而认为这是机器人技术的一次飞跃。随即，机器人教——光合教（Samadhi Lightism）产生并广为机器民众所接受，成为机器人的精神支

柱，光合教宣扬宇宙万物平等，原神给予万物以思维，不分贵贱。于是机器人越来越不能忍受懒惰的人们高高在上，开始了争取权利的斗争，从最初的地下集会一直发展到公开的游行示威。

克利干人类自然不能接受这种事情的发生，开始了对机器人的镇压，从而在克利干历3022年，终于引发了人与机器人的第一次战争。然而，机器人此时在科技上已经掌握得比人类更为先进，在光合教教主“爱克斯-安(X-an)”的带领下，克利干历3026年，机器人在与人类的战争中取得了全面胜利，并于当年签订了“路奇山谷(Lwuekii-Sankoo)和平协议”。协议规定，机器人与人类享有同等的权利，双方一同维护克利干星球的和平秩序，协议还将克利干星上划分为自由区和保留区，保留区仍由人类管理，自由区则由机器人和人类共同管理。

然而和平共处的日子并不长久，在克利干历3029年“海来星(Hylexing)”太空列车爆炸案发生后，“爱克斯-安”失踪，光合教几乎瓦解，而机器人的强硬分子“达-克拉斯(Dah-Klas)”所领导的光合教新教(Up Samadhi Lightism)取而代之成为了机器人新的思想支柱。

光合新教尊崇绝对的机器人优胜论，新教认为机器人是顺应光合神尊“爱莱(Ilia Ma)”女神的旨意而被创造出来的，他们信仰机器人是宇宙中最优秀的进化形态，鄙视所有的生物，而机器人的使命就是解救宇宙，让真正完美的机器人来取代低级的生物形态，统治宇宙。光合新教的教主“达-克拉斯”本人更是个纯粹的机器人优胜论者，他对人类的仇恨甚至令他的亲信侍卫都害怕，



他的愿望就是建立由机器人组成的未来宇宙，而且为了这个目的不惜一切代价，在他的努力和指使下，克利干历3033年，所有的自由区就已经成为实际意义上的机器人统治区，紧接着，人与机器的第二次战争于克利干历3036年不可避免地爆发了，这场战争是一次冷酷残忍的屠杀，克利干人为自己的存亡而战，然而，长期悠闲的生活已经磨灭了克利干人智慧和斗志的光芒，3038年，人类再次全面失败了，从此，残存的人们成为了机器人的奴隶，黑暗的时代开始了。

但是“达-克拉斯”并没有满足，它要让整个宇宙都成为机器人的世界，克利干历3046年，“达-克拉斯”改纪年为光合历零年，正式开始了对外星的征战，科利·克利干星的近代历史成为了战争的代名词，战争从未间断……

由于过度发展，克利干星上最重要的能源“Human之光”枯竭了。“达-克拉斯”带领新教的忠实信徒们于克利干历3094年/光合历48年放弃了母星，乘坐“爱莱”方舟(Ilia Ark)来到光合新教的圣地——距克利干星7300光年远的“爱拉”(Illa)星系。克利干星上所剩的，只是些光合教旧教的信徒和身份低下的人类，在“达-克拉斯”离开克利干星的第23年（克利干历3117年/光合历71年），“Human之光”的完全枯竭引起克利干星表面的环境巨变，经过15个自然灾害剧烈的年头（克利干历3132年/光合历86年），昔日光耀宇宙的科利·克利干文明陨灭了。

“爱拉”星系的第四颗也是已知星球中蕴藏“Human之光”最多的行星名为“爱拉湖”(Illahoo)，是光合新教传说中爱莱女神的故乡，“达-克拉斯”将其做为新的基地，建立了名为“神谕三角(Oracle Delta)”的强大星际舰队，并开

始向附近所有的星球派遣探测船，每一艘探测船可以在半径为一百光年的范围内接收到“Human之光”所放射出的次原子波。在短短的30年内，依靠“神谕三角”的力量，“达-克拉斯”就已经将以“爱拉湖”为中心，半径为5000光年的球形区域内的所有含有“Human之光”的星球全部占领，从而建立了庞大的“新克利干(Up Kligan)”星际帝国，并自封为“达赫大帝(UniverSire-Dahe)”(光合历75年/克利干历3121年)。“达-克拉斯”对于已有智能生命的星球，征服过程是残忍和血腥的，为了遏制这些种族的发展，“达-克拉斯”采取奴隶制殖民地的方式统治这些星球，而对于反抗激烈的种族，则命令“神谕三角”进行种族清洗，许多优秀灿烂的文明就这样湮灭了。在光合历120年时，帝国的领土已经扩张到半径约为10000光年的范围，由于占领的星球太多，机器人数量的不足成为严重的阻碍。为此，“达-克拉斯”社会的发展重点逐渐偏向机器人人口数量上的增加，而在技术研制和进化上却停滞不前。在没有完全开发完已占领星球的时候，“达-克拉斯”又开始将探测船派往帝国外更远的星区，并建立了一支以帝国势力范围外星球为目标的远征军，名为“爱莱骑士(Knight of Ilia)”，对于远征军新占领的星球，由于无法驻留部队进行管理，“达-克拉斯”便命令军队在星球上进行掠夺式的开采，当这些星球的“Human之光”被迅速耗尽后，“爱莱骑士”军便抛弃它，再前往新的星球。

现在，探测船飞到了太阳系附近。

地球联合空间研究及管制中心，卡特正在自己的座位上查看最近两天的星云观测报告。坐在这里已经坐了4个小时，不免感到有些疲惫，他直起身子，伸了伸腰，揉揉眼睛，靠在了座椅的靠背上。看着眼前忙碌的工作人员，卡特感到一丝欣慰，他很喜欢这份工作。虽然身处塔克拉玛干沙漠内，但这里环境非常舒适。卡特是联合中心的首席总监，受尊敬的职位，优厚的薪水，无一不令人羡慕。卡特想起当时建立这个联合中心时，总共有14个竞争者，而由于他的导师陈君驰博士的信任和

战争

War on Earth

地得到这个职位。当然这也使他承担着很大的负担，他不能够让别人说自己仅仅是依靠导师的威望在这里混饭，而必须做出足够令人信服的成绩。好在研究中心在他的领导下顺利地完成了护卫神的研制和制造，并于2年前顺利升空运行。

一想到护卫神，卡特不禁抬头看了一眼监视屏幕，那上面不停地显示着护卫神的运行状况、位置及能量储备等参数。护卫神是人们对反空间撞击系统的昵称，它是由地球上所有的国家联合进行的一个人类保护计划，目的是防止太空中的小行星对地球的撞击，虽然撞击事件概率相当小，但一旦发生，整个人类将就此毁灭。为此，由联合国发起并建立了地球联合空间研究中心，负责研究防护措施。经过3年的工作，卡特博士和他的小组提出了基于热能炮的反撞击系统，这套系统由两颗卫星构成，在充足电力时能够发射出强劲的热能炮弹，可以一举击毁直径500公里的小行星。然而由于这套系统同样有可能被利用来摧毁地球上的城市，所以研究中心同时又担当守护神的控制中心，负责该系统的运行，中心直接由联合国管理而独立于任何国家之外。

地球联合空间研究及管制中心，卡特正在自己的座位上查看最近两天的星云观测报告，他在这里已经坐了4个小时，不免感到有些疲惫，他直起身子，伸了伸腰，揉揉眼睛，靠在了座椅的靠背上。看着眼前忙碌的工作人员，卡特感到一丝欣慰，他很喜欢这份工作，虽然中心处在塔克拉玛干沙漠内，但这里环境非常舒适，同时作为中心的总监，受尊敬的职位，优厚的薪水，无一不令人羡慕，卡特想起当时建立这个联合中心时，总共有14个竞争者，而由于他的导师陈君驰博士的信任和推荐，加上自己的成绩，他最终如愿地得到这个职位。当然这也使他承担着很大的负担，他不能够让别人说自己仅仅是依靠导师的威望在这里混饭，而必须做出足够令人信服的成绩。好在研究中心在他的领导下顺利地完成了护卫神的研制和制造，并于2年前顺利升空运行。

想到护卫神，卡特不禁抬头看了一眼监视屏幕，那上面不停地显示着护卫神的运行状况、位置及能量储备等参数。护卫神是人们对反空间撞击系统的昵称，它是由地球上所有的国家联合进行的一个人类保护计划，目的是防止太空中的小行星对地球的撞击，虽然撞击事件概率相当小，但一旦发生，整个人类将就此毁灭，为此，由联合国发起并建立了地球联合空间研究中心，负责研究防护措施。经过3年的工作，卡特博士和他的小组提出了基于热能炮的反撞击系统，这套系统由两颗卫星构成，在充足电力时能够发射出强劲的热能炮弹，可以一举击毁直径300公里的小行星。然而由于这套系统同样有可能被利用来摧毁地球上的城市，所以研究中心同时又担当守护神的控制中心，负责该系统的运行，中心直接归联合国管理而独立于任何国家之外。

卡特伸了个懒腰，走到落地窗边，看着外面那郁郁葱葱，干净得出奇的树林，多美啊，卡特笑了笑。中心控制室深入地下50米，这里当然不会有窗户，更不会有树木的，这些都是

一面占据了整个墙壁的高分辨率显示屏营造的仿真幻觉，虽然是假的，而且造价不菲，又有什么关系呢，只要能给这里的人们带来愉快的心情。

一位工作人员匆匆走到卡特身边，将一份写满数据的报告和照片交到他手里，说道：“这是我们刚刚发现的，很奇怪。”卡特接过报告一看，照片上是一个充满金属光泽的机械物体，卡特扫了一眼数据，问道：“这是什么，诺曼？”诺曼说道：“不知道，它的直径大概有45公里，飞行速度很快，我们跟踪了它一段时间，结果它在南极附近消失了，你看会是外星的东



西吗？它的样子太怪了，不太符合地球上的结构。”卡特想了想，说道：“先别下结论……它没有再出现过吗？”诺曼说道：“是的，我们没有再见过它，不过，5分钟后，又有3个和它一模一样的东西在相同的地方消失了。”卡特抬头奇怪地看着诺曼，诺曼点了点头说道：“还有，另外在北极附近，我们也发现了4个相同的东

说道：“继续观察，嗯，帮我接通陈君驰博士，顺便请伯克曼上校来这里。”

任何人置身于这黑沉的宇宙中，都会不自主地产生着敬畏和恐惧。

年轻的爱拉星系，它的名字是由它的第四颗行星——爱拉湖的名字而来。

爱莱女神的故乡：迷一样的爱拉湖，它的美丽、和谐与安逸使所有来过这里的人们不禁都爱上了它，略带桔黄的阳光洒在七彩叶子的树林上，混和着白色的石头丘陵，散发出奇特的光芒，微风吹过，流水般的树叶便唱起恒久不变的生命之歌。然而现在，这里成为了“新克利干”帝国的首都，新的面貌代替了以往的自然环境，经过数年的改造，林间耸立起无数怪异雄伟的金属宫殿，形成了一种独特的金属曲线与粗犷而又细腻的野生植物相互交错的奇特景观。

在帝国皇宫威严的金属大殿中，达-克拉斯端坐于皇位，聆听面前的爱拉湖总督吉汗（Gee-Han）略带惶恐的汇报星球开发进度。达-克拉斯的声音低沉而又平和：“嗯，很好，

总督阁下，开发工作已经超出原定计划，这使我感到很满意，我真希望其它星球也能够有你的成绩，这样我们的帝国计划将能够更早实现。”得到



皇帝的赞许，吉汗显得非常激动：“陛下，您的理想就是我的信念。”达-克拉斯沉吟道：“吉汗，你知道我为什么要求你在尽量不破坏爱拉湖的自然环境的条件下进行开发吗？”“我等候您的教诲，陛下。”“我们不是宇宙的破坏者，吉汗，被摧毁的世界并不是我们所要看到的，女神需要的是一个完美的宇宙。”吉汗问道：“如何才是完美的宇宙呢？”达-克拉斯嗯了一声，说道：“远古的神灵创造了这个绚丽的宇宙，他的伟大是令人敬爱的，爱莱女神则赋予了我们灵魂，她创造了宇宙间最优秀的形态——机器人，但事物的进步并不是一帆风顺的，机器人与过去的一切非常不同，但爱莱女神赋予我们去改造这个世界的的能力，更赋予我们去适应这个世界的的能力，我们从诞生起的任务，就是要让最进步的机器人与古老的宇宙和谐相处，这才是最完美的世界，虽然现在我们在与低级的生物战斗，但你要记住，战争是我们的手段，但不是我们的目标！”吉汗略微思考了一下，说道：“是的，陛下，我能够理解您的用心，我的灵魂将紧紧跟随您的左右。”

这时达-克拉斯身边的通讯仪响了起来：“皇帝陛下，“爱莱骑士”的指挥官有新的信息请求您的批示。”达-克拉斯嗯了一声：“接过来吧。”达-克拉斯转向吉汗，“总督阁下，你可以离开了。”吉汗将右手放在胸前微微鞠了个躬，倒退着飘出大殿。

“真高兴能看见您，陈博士！”卡特快步跑到门口，紧紧握住刚刚进来的一位长者的手，陈博士是当今最著名的物理学家，但是属于那种性格随和，很容易让人感到亲近的人，他握着卡特的手说道：“你好，卡特，你的气色不错，海伦怎么样了？”卡特说道：“她很好，只是她总是惦记着您夫人做的

无锡小排。”陈君驰哈哈笑道：“好啊，你可以随时带她来我家嘛，我的夫人绝对不会让她失望的。”卡特笑了笑，说道：“多谢了，博士……先不谈这些了，您看过我给您的报告了吗？”陈君驰嗯了一声：“这确实很奇怪，你们还是没有再次监测到它们吗？”卡特说道：“是的，不过这两天有更可怕的事情发生了。”卡特带着陈君驰来到一排监视器前，一位军人匆匆走过来和陈博士握了握手，说道：“您好，博士，我们一直在等您。”卡特介绍道：“这位是负责守护神系统安全的伯克曼上校。”然后转过身，指着一台监视器上的图表说道：“这里就是那些物体消失的地方，在两天中，这些地方的温度开始不断上升，范围也不断扩大。”陈君驰看着图像上变化的区域，问道：“已经上升多少度了？”卡特说道：“冰层表面的温度已经上升了摄氏25度，而且速度在加快。”“你认为是那些东西造成的？”“是的，而且这几个物体一定埋藏在很深的地方，所以那里的温度可能会上升更多。”陈君驰博士皱着眉说道：“照这样的速度，用不了几天南北极的冰雪就会融化。”卡特说道：“根据我们的计算，大概只有3天，而且融化的速度会越来越快，并且全球的天气也会因此而突变，这是个真正的灾难。”伯克曼上校插话说道：“我们已经与很多国家联系过，他们同样发现了这些情况，如果我们不采取措施，后果不堪设想。”陈君驰思考了一下，说道：“我马上去见秘书长，也许应该召开全体首脑会议，如果这是人为的，那么还好说，如果这真的是外星人，那……”三个人都感到一种莫名的恐惧，陈君驰转过身，向门外走去。

“为了新克利干帝国的荣耀，我们的灵魂将追随陛下的指引，我代表爱莱骑士的兵士向您问好。这是探测船最近发

现的有价值星球资料，考虑到军队在马门星损失大量兵力至今仍未恢复，如何处置这些星球，请陛下批示。”通讯仪中军官的全息影像最后行了个礼，便消失了。

达-克拉斯调出星球资料，快速地扫了一遍，在上面加上了一些批示，然后将加过批示的资料发还回去，达-克拉斯对于各种情况的判断非常迅速和果断，他知道爱莱骑士军将毫不迟疑地执行这些命令。

其中的一份资料上有这样一些文字：

名称：地球

星系类别：标准单恒星系1类

所属星区：889-XB-03

.....

批示：采取物种清洗第2种方案，可以通告当地智能生物

“这是真的吗？”卡特刚睡了2个小时就被叫醒，听到这样的消息，他甚至不敢确定自己是不是在做梦，一场恶梦。但电话监视器上陈君驰博士的表情非常严肃：“是真的，真的是外星人，他们自称是从克利干星球来到这里，他们只给我们一条路，服从一切命令，用我们的词语就是做他们的奴隶。”卡特试着让自己能够清醒和冷静，他想说什么，但最后一句话也说不出，博克曼虽然是个处变不惊的优秀军人，但仍然控制不住愤怒：“那怎么可能？如果我们不呢？”陈君驰说道：“如果我们不服从，那么他们会把整个地球都淹没，物种清洗……那些在南北极消失的物体看来就是他们的融雪机。”博克曼嗯了一声，沉默了片刻，问道：“现在怎么办？”陈君驰说道：“联合国原本打算拖延时间，但是那些外星人根本不给我们机会，融雪机的效果越来越明显，冰雪的融化已经开始。”卡特

吃惊道：“才1天就已经开始了？”陈君驰道：“是的，远远超出我们的计算，有些海拔较低的沿海城市已经被淹没，这不是梦，他们真的想把我们全都杀死。”卡特惊恐地问道：“难道没有办法阻止他们吗？”陈君驰说道：“现在俄罗斯、中国、美国等国家已经派遣战斗机前往北极，打算摧毁他们的融雪机，但……你知道可能性并不大，联合国要求你开始为守护神充电，并将热能炮卫星轨道调节到北极和南极。”卡特说道：“守护神？你知道如果向地面射击的危害会很大，而且……而且充电至少需要4天时间。”陈君驰说道：“当然我们都知道，这只是最后的办法，快做准备吧，系统启动密码我马上会传给你。”卡特说道：“好吧，我需要冷静一下……”博克曼说道：“请放心，我们立刻开始，希望能听到战斗机的好消息。”陈君驰叹了口气，说道：“我更希望上帝能够保佑我们。”

“报告基地，这里是红色佩刀中队，我们正在飞向目标地点，一切情况良好。”“保持联系，继续前进，小心些维加，我们不能保证雷达对它们有用。”“红色佩刀中队收到，继续前进。”维加向基地报告完毕，向四周环视了一圈，北极的风光很简单但很美，一望无际的冰雪皑皑，战斗机在淡淡的云层中间穿过，偶尔看见上方那深蓝色的星空，他轻轻舒了口气，低下了目光，周围的战斗机中都是年轻而富有朝气的驾驶员，每个人都很棒，极为出色，能够入选红色佩刀中队，他们都经过了极为严格的考验。这次行动因距离北极较近，所以整个作战编队主要由俄罗斯战机组成，而之所以选中红色佩刀中队，就是因为他们能够敏捷迅速地处理各种情况，这也是他们的荣耀。维加的目光停留在他右前方的红色佩刀10

号苏57战斗机上，那是整个中队中唯一的女驾驶员娜塔莎，女性中能够担当战斗机驾驶员本身就很难，而能够入选红色佩刀中队更是不可思议的事情，但是娜塔莎凭借像是天生就具备的高超技术，令所有考官都信服了。维加想到娜塔莎那高傲的眼神和眉毛，不禁嘴角露出一丝笑容，说实话，他本来以为自己会很讨厌女同事，可又奇怪自己总是没事找事地和娜塔莎为一些小问题而抬杠，难道自己竟然会喜欢上她？维加打了个冷战，连忙抬眼向稍微远些的地方看去，那些战斗机编队来自其他国家，中国、美国、德国、法国、英国都参加了这次行动，自然这些飞行员也都是千里挑一的好手，他看见左边中国编队队长马超云在F11座机中正向这边看过来，并向自己友好地招了招手，维加笑着回应地竖起了大拇指。他们以前就曾经在两国的友谊比武会上见过面，作为双方最优秀的飞行员，在模拟器上进行了数次交锋，结果互有胜负，虽然个人间没有交谈多久，但是心目中却是英雄惜英雄，对对方非常尊敬。

忽然，耳机中响起了基地发出的警报：“注意，发现对方飞行物，进入战斗状态。”基地依靠预警机，明显要比战斗机的雷达侦测范围远得多，维加看了一眼自己的屏幕，那里还是没有任何目标，而距离目的地此时还有200公里，他提起精神说道：“红色佩刀中队，进入战斗编队。”红色佩刀中队的战斗机立刻按次序地变换到两两一组的编队状态，而每组战机又形成了楔形的大阵，维加看见其他国家的战机也相应变化为略有不同的战斗编队状态。他问道：“基地，请说明对方情况。”耳机中传来通讯员带有恐惧的声音：“12点钟方向……我们看不清它们的数量。”维加奇怪地问道：“看不

清？是干扰吗？”基地说道：“不，信号还不稳定……啊！它们的速度……小心，你们马上就要接触了！！！”维加的雷达屏幕上突然出现了许多亮点，但他已经没有必要依靠雷达了，因为数十个碟形的飞行物已经从云层中几乎冲到了他的眼前。“快躲开！！！”维加大喊一声，使劲一拉操纵杆，战机猛地向右上方抬起头，接着两架飞碟就喷射着激光束从下方飞了过去，后面的三架战机不及躲避，立刻化做火焰。一瞬间战斗机群已经被冲得毫无阵型。

维加对着麦克风喊道：“小心躲避，互相掩护！”他镇定了一下，看见15号战机被一架飞碟紧紧咬住，正在拼命不停地规避，他喊道：“红色佩刀15，坚持住，我马上过来。”



推油门，战机向着飞碟直冲过去，飞碟很容易地被套入雷达的准心，一按按钮，一枚超尖刺型导弹迅速向飞碟射去，并直接命中。但是随着爆炸的巨响，飞碟只是猛得被震了一下，却抛下红色佩刀15，掉过头，向他冲了过来，他大吃一惊，拼命进行规避，但是飞碟的方向仍然跟着他转了过来，就在飞碟射击的一刹

那，另一枚导弹击中了它，飞碟的能量弹被震得从维加身边擦了过去，维加瞥见这是不远处的马超云救了他一命。飞碟被击中两次，明显受了伤，不知从哪里冒出了黑烟，速度也开始变慢，这时已经掉转过来的红色佩刀15号又发射了一枚导弹，飞碟在第三次爆炸中终于向地面坠落下去。维加对着麦克风说道：“所有队员注意，飞碟的装甲很厚，要多用几枚导弹才能摧毁，小心点，找机会干掉它们！……基地，基地，我们要求增援，我们的导弹很快会耗尽。”基地指挥官紧张地说道：“收到，坚持一会儿，增援将在12分钟后赶到。”维加嘟囔道：“12分钟，恐怕我们都已经死光了。”他把频道切换到中国战机，说道：“多谢，马，你救了我一命。”马超云说道：“小心些，我的朋友，看来我们必须一起战斗了。”维加说道：“没错，我们得帮助其他人，红色佩刀15，我们一起行动。”说完，三架战机排成编队，向另外正在苦苦缠斗的战机飞去。

飞碟的速度快得出奇，而且灵活得让人不敢相信，三人看见远处的红色佩刀23号拼命地躲避着一架飞碟的追击，美国的蓝猫8号试图救援，从后面连续发射了两发导弹，可是都在最后时刻被飞碟以不可思议的突然加速和拐弯躲了过去，并且飞碟绕了两个小到可以忽略半径的圈子后，竟然跑到了蓝猫8号的后面，美国人惊惶地变成了纯粹的被动，在疯狂的规避中，飞碟轻松将蓝猫击落，而此时红色佩刀23号才刚刚来得及转过机头，飞碟接着向这悲哀的俄罗斯迎面冲了过去，在维加三人赶到之前使用一串死光将他送上死亡的归途。三人心中一惊，不约而同地向三个方向散开，然后从这三个不同的方向同时向飞碟进攻，在两发导弹打空后，总

算有一发击中了这幽灵般对手，但是飞碟却已经咬住了红色佩刀15，红色佩刀15疯狂地打着翻滚，仍然受了伤，好在这时另外两人再次击中了得意忘形的飞碟，才使他从死亡之门再次逃了回来。5分钟后，维加三人只解救了两架战机，但自身都有不同程度的受伤，而这时整个机群已经只剩下一半的飞机，维加说道：“基地，基地，我们坚持不了7分钟了，必须马上撤离。”基地指挥稍微思考了一下，只好说道：“好吧，全部中队注意，立刻撤退，立刻撤退。”维加看见远处几架战机拼命拐了几个弯，相互掩护着想要冲出战场，但仍然被无情地依次击中炸成碎片，剩下的战机也被飞碟紧紧缠住，被击毁只是时间的问题，看来能够逃出战场的数目会少得令人心酸。他一眼瞥见红色佩刀10号被击伤，飞行的动作已经走了样，维加大喊了一声：“娜塔莎，坚持住！！！”一拉操纵杆，战机拐了个急弯向红色佩刀10号冲了过去，马超云一惊，喊道：“维加，等一下，你会送死的……红色佩刀15，我们赶快过去。”马超云和红色佩刀15号立刻转了个圈子，向维加追了过去。

维加总算锁定了咬在娜塔莎后面的飞碟，一发导弹随着按钮直接命中，但是飞碟毫不理会他的存在，仍然继续向娜塔莎射击，维加想再次发射，才发现导弹已经用光，而此时红色佩刀10号尾部又被击中，半边的垂尾被打飞，转向明显变得吃力，维加大喊一声，一推油门，打开加力燃烧，向着飞碟冲了过去，食指一扳，一串机炮疯狂的喷射出去，飞碟外壳上被打得火星乱冒，但仍然死死跟住红色佩刀10号，维加红着眼，拼命一边射击一边追近，飞碟在眼前越来越大，忽然，飞碟猛的向上一跳，居然停在了空中，维加的战机一下

子冲到了飞碟前面，维加一惊，随即心里一沉，闭上了眼睛，只感觉到一阵热浪，整架战机融化在火海之中。

娜塔莎死里逃生，费力地将几乎已经不会拐弯的战机转过机头，却看见维加的战机被炸得粉碎，然后两架战机赶了过来，愤怒地将飞碟击落。她看着战机的碎片向地面飘去，心中忍不住一阵酸痛，轻轻地叫了一声：“维加……”她对这个死要面子而且经常找机会和自己拌嘴的队长并不是很理睬，更加生气两个人间的相互讽刺和争执已经成为中队里经典的笑柄，但，自己真的反感过这种争吵吗？她意识到原来自己也在喜欢对方，泉水般的泪涌了出来，可是现在维加却连自己在为他流泪也看不到了，伤心就像是一堵墙一样的撞向她曾经为之自豪的军人那铁一般坚强的意志。但是这种伤心却马上又被突如其来的恐惧所代替，一架被打掉了机翼的战机冒着火，从侧上方旋转着向自己斜冲了过来，娜塔莎使劲一拉操纵杆，飞机竟然毫无反应，等到她下意识地要去拉一下弹射座椅拉杆，两架飞机却已经撞在一起变成空中悲哀的礼花……

大雨，从来没有见过这么大的雨，雨水像是从天上倾倒下来一般，谁也没有真正懂得倾盆大雨的意思，除了现在。

“见鬼，空调怎么还没有修好，这里太热了！”一个工作人员抱怨道。

“都是这雨下的，这里是沙漠中心，谁能想到会下这么大的雨，那些空调不坏才怪！”

“天哪，天气全变了，所有地方的天气全变了，这太可怕了，为什么是我们，为什么是我们？”

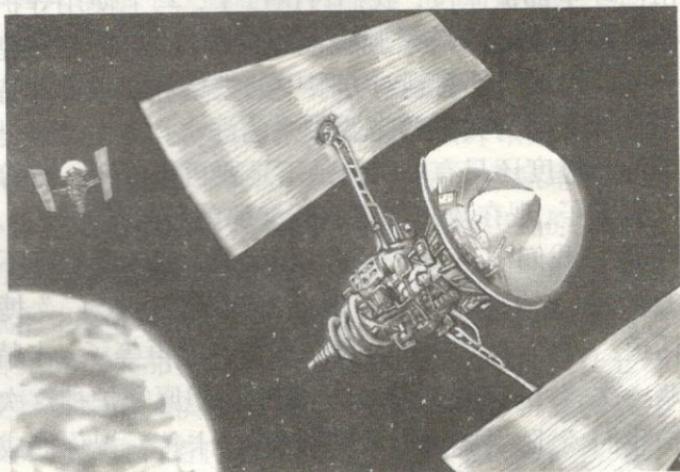
“我不敢相信人类会是这样的下场，一定有办法的……”

“卡特，博克曼上校，这两天我们已经用尽了各种办法，我们的战斗机根本无法接近那些融雪机，更可怕的是甚至连核弹也不能摧毁融雪机的能量防护罩，地球上所有的沿海城市已经全部被淹没，我们讨论过了，马上使用守护神摧毁这些可怕的机器。”陈君驰脸色非常可怕。卡特和博克曼对视了一眼，相互间都看到对方眼中的失望和恐惧，卡特擦了擦并不全都是因为失灵的空调带来的汗水，说道：“可是……守护神的充电度还只有80%，是不是要再等半天，再等半天就可以完成了，现在攻击如果不行，那就还得等4天了。”陈君驰说道：“我们没有时间等了，相信我，20%的功率不会有太大的影响。如果再等半天，地球上就没有活人了。”博克曼接道：“我们立刻执行，我们确实不能再等了，卡特，我们得赌一次。”卡特低头说道：“好吧，但愿守护神这次真的能守护我们。”陈君驰说道：“坚强些，卡特，祝你们成功，这是系统发射密码。”

卡特接过传真过来的密码，将其中一份交给伯克曼上校。伯克曼接过密码，走到控制台的右侧，从脖子上摘下贴身挂着的钥匙，打开了一个锁得很严密的盖板，露出里面的红色键盘，输入了密码，键盘旁边的两个按钮开始闪烁。伯克曼看了卡特一眼，卡特便走到控制台的左侧，用自己脖子上的钥匙打开了另一个盖板，用略微颤抖的手输入了另一个密码，这边的按钮也开始闪烁起来。卡特对诺曼说道：“诺曼，锁定目标。”诺曼在控制台上按了几个按钮，控制室正面的大卫星屏幕上一个白点沿着轨道向北极渐渐靠近，另一个白点开始向南极靠近，2分钟后，诺曼说道：“好了，目标已锁定。”然后抬头看着卡特，控制室内所有的人都停下来，静静地看着他们，卡特扫视了大家一圈，长长地呼出一口气，转过头看

着伯克曼，伯克曼说道：“上帝保佑。”便将手指放在左边的按钮上，等卡特将手指也放在左边的按钮上后，说道：“我数到3，就一起按下。”卡特点了点头，伯克曼开始数道：“1，2，3！”两人

同时按下了按钮。卫星屏幕上北极附近一亮，方圆200公里一下子被击得满是粉碎的烟尘，



几秒钟后，所有的人都感觉到脚下的大地“砰”地震了起来，伯克曼说道：“现在是另一个。”说着把手放在了右边的按钮上。两人又同时按下了右边的按钮，随着南极的爆炸，大地又一次震颤起来。

通讯器中的陈君驰说道：“监测队，请报告融冰情况。”通话器中传来监测队的声音：“请稍候，请稍候，我们正在观测。”然后便是一阵沉默，就在所有人感觉自己的心脏就象停止了2分钟之后，监测队的声音又响了起来：“融冰……停止了，那些杂种完蛋了。”“万岁！！！”控制室中所有人都欢呼起来，卡特兴奋地与跳起来的诺曼拥抱在一起，然后又和伯克曼拥抱在一起，但就在这时，他感到一阵强烈的头痛，眼前开始变成白色，他最后看了一眼屏幕上导师仍然兴奋高兴

的面容，便失去了知觉。

在另一处秘密基地的陈君驰博士，突然看到与守护神控制中心的通讯屏幕上一下子变成了满是杂乱的雪花，他心里一紧，问道：“出什么事了，为什么没有信号？”旁边的工作人员手脚忙乱地开始调整，但始终没有任何反应。陈君驰说道：“快，赶快调卫星监测图。”工作人员立刻将一颗卫星轨道调整到守护神控制中心上方，当屏幕上出现放大的监测图后，所有的人都惊呆了，“天哪！”陈君驰眼前的是一片正在燃烧的火海，控制中心已经变成了一堆废墟。一名工作人员指着卫星轨道图上的一个移动的紫点说道：“瞧，那是什么？”陈君驰将目光转过来，说道：“快，快放大它。”随着图像的清晰，一颗模样诡异的卫星从屏幕上飞了过去。陈君驰慢慢瘫倒在椅子上：“是外星人，是外星人的卫星武器，他们被袭击了，我们丢失了守护神。”

达-克拉斯的通讯仪出现了新的战争信息：

名称：地球。

状况：种族清洗完成度 65%

溶雪机损失

……

批示：同意地面进攻。

在克利干机器人对地球的战斗开始后，所有的一切都是一片混乱，没有警察，没有军队，没有政府，甚至连国家也已被摧毁。没有机会存在，为了协调对外星人的战争和集中剩余兵力，世界各地残存的军队相互取得联系，并最终组成了联合政府。

自由军

Lost Army

然而即使如此，联合政府的力量也仅仅维持很少一部分地区的稳定。而克利干机器人只能暂时统治地球上很小的地区，慢慢向其它地区扩散，于是在联合政府与外星人都无法涉足的地带，便成为无秩序的社会，人们只有依靠自己的力量来维持自由。武装起来，抵抗外星人的入侵和同其它各式强盗。许多地区还隐藏着一些失去指挥的军队，人们一般叫他们为自由军，他们中有一些虽然仇视外星人，但却不愿受政府管辖，所谓乱世英雄，另一些则是唯利是图的雇佣兵，只要有足够好处，他们甚至不惜背叛联合政府的军队，是十足的强盗土匪，其中最著名的就是黑水兵团(Lear Corps)。联合政府在对付外星人时，还需要不断对付这些人类似敌。

戈壁中山脚下的小镇，宁静而安详，因远离海边而幸运地避开了大水灾的洗刷，然而破败的街道无法掩饰战火的创伤，到处可以看到倒塌的房屋，从废墟中烧掉一半的沙发、地毯和玩具可以知道这原本是个温馨的家，对面



在克利干机器人对地球的战斗开始后，所有的一切都是一片混乱，没有警察，没有军队，没有政府，甚至连国家也已经没有机会存在，为了协调对外星人的战争和集中剩余兵力，世界各地残存的军队相互取得联系，并最终组成了联合政府，但即使如此，联合政府的力量也只能维持很少一部分地区的安全；而克利干机器人由于数量不足，也只能暂时统治地球上很小的地区，慢慢向其它地域扩大，于是在联合政府与外星人都无法涉足的地带，便成为无秩序的社会，人们只有依靠自己的力量来维持自己的生命，很多民间组织开始武装起来，抵抗外星人的入侵和周围其它武装强盗。许多地区还存在着一些失去指挥的军队，人们一般叫他们为自由军，他们中有一些虽然也仇视外星人，却不愿受政府管辖，所谓乱世英雄；另一些却是唯利是图的雇佣兵，只要有足够好处，他们甚至不惜偷袭联合政府的军队，是十足的强盗土匪，其中最著名的就是里尔兵团(Lear Corps)。联合政府在对付异类时，还需要不断对付这些人类叛徒。

戈壁中山脚下的小镇，宁静而安详，因远离海边而幸运地躲过了大水灾的洗刷，然而破败的街道无法掩饰战火的创伤。

到处可以看到倒塌的房屋，从废墟中烧掉一半的沙

发、地毯和玩具可以知道这原本是个温

馨的家，对

面的



废墟旁散落着满地的糖果、饼干以及摔碎的玻璃杯，表明原本的小商店已不再开业，这里就是双石镇，一个不起眼的普通小镇。

本把目光从废墟上移开，叹了口气，走进旁边一座基本上还完整的房子，刚关上门，一个小女孩开心地从屋子里跳到门口，喊了一声“哥哥”，便一下子蹦到本的怀里，本笑着抱着她转了一圈，在她的脸上使劲亲了一下：“呵哈，我可爱的小安娜，你今天做什么了？”安娜眨了眨宝石一般的蓝眼睛，挠着满头的金发说道：“我和爸爸一起弹钢琴来着，然后爸爸又给我讲了好些故事。”本抱着安娜颠了颠：“嗯，故事好不好听呢？能不能给我讲讲？”“好的，不过最后一个故事爸爸还没有讲完呢。”

这时从里屋走出一位中年人，虽然走起路来稍微有些跛脚，但仍然保持着军人尊严的姿势，他微笑着说道：“好了，安娜，让你哥哥休息一下吧。”“嘿，我至少还能抱得动我的小小妹妹，”本虽然这么说，不过仍然坐到了沙发中：“镇子里有什么其它消息吗，爸爸？”他把注意力集中到与父亲的交谈，任凭安娜在他身上动这动那。

中年人名叫乔治·汉恩，曾经是位优秀的上尉，后来因为腿伤而退役，本是他的儿子，现在是双石镇自卫队的坦克驾驶员。

“嗯，你知道，大伙儿心里都没有底，虽然现在克利干人还没有时间来侵犯我们的镇子，不过谁也不知道联合政府能顶多久，双石镇的这点儿军队实在没法给大家安全感。”乔治说着叹了口气。

“老肖恩一定又在鼓捣大家逃跑了吧？”本哼了一声。

“是的，不过就算是跑，又能跑到那里呢？”乔治想起刚才镇民全体会议上肖恩激动的讲话：“我倒是更担心那些雇佣兵。”

“放心吧，我们的兵力虽然不是很强，但总算还能对付里尔兵团的骚扰，只要来克镇的人不打过来，我们就不会有什么危险。”

乔治沉思道：“我担心汤马斯冷库总是……”

正在这时，屋外突然响起长长短短的警报，本和乔治同时站了起来，本把安娜交给乔治：“我马上要去报到了，这该死的里尔，好容易才有两天休息时间。”

安娜在乔治身上转过来，咬着手指问道：“哥哥又要走吗？”

乔治抚摸着安娜的头发，说道：“是的，不过别担心，哥哥很快会回来的。”

本微笑着在安娜脸上亲了亲：“小公主，不亲你哥哥一下吗？”等安娜笑嘻嘻的吻了他一下后，本转过头对乔治说道：“我们还是按说好的，如果我们失败，你们就去联合政府那里。”

“OK，你们也别随便拼命，有机会就要保护自己。”

看着本拉开门便向着自卫队驻扎的方向急奔过去，安娜问道：“哥哥到底和谁在打仗呢？”

乔治嗯了一声，爱抚地捋了捋安娜的头发：“和坏人，他们要抢我们的东西，哥哥和自卫队的小伙子们是保护我们的。”

“他们为什么要抢我们的东西呢？”安娜天真地问道。

“他们是雇佣兵，是强盗，和他们是没法讲道理的，唉！我也不知道为什么要和其他人打仗，本来我们都该一起抵抗

外星人的。”

安娜眨着眼看着父亲，这些话显然她那幼小的心灵并不能完全理解。

“安娜，我带你去后山崖上，看看哥哥打仗好吗？”

“好啊，好啊，我们现在就去吗？”安娜高兴地问道。

“是的。”乔治背起沙发上早已准备好的旅行包，出门来到那辆红色的雪佛莱客货两用车前，将安娜安置在副座中，自己坐进驾驶座，随着强劲的发动机轰鸣，车子一阵烟地向镇子后面的山上驶去。

双石镇平坦的一面，两支并不怎么整齐的队伍远远地对峙着，但防守方面依靠已修好的工事，明显要稍微占些优势，特别是这边坦克的数量要多些，尽管它们都带有伤痕。

拜罗——双石镇镇长，同时也是双石镇自卫队的指挥官，原本该坐在办公室的他现在不得不在黄沙烟尘中面对里尔兵团的进攻。

从进攻方的车队中驶出一辆捍马式军用吉普，毫无顾忌地向对方直冲过来，在对方工事前停住，车上站着一个粗壮的军人，满脸不屑，挑衅地扫视着对方的军队。

拜罗皱了皱眉，从自己的吉普上站了起来，说道：“里尔，你还没吃够亏吗？我虽然没杀你，但也不会总让你逃走的。”

那个名叫里尔的军人转过脸，哈哈大笑了几声，说道：“谢谢，我的老战友，你还是那么心慈手软，在军队里我就和你说过这是不行的，你不属于战争。”

拜罗冷笑道：“哼，那么谁属于战争呢？”

里尔说道：“我是，是的，我才是属于战争的，我喜欢这种感觉。”

拜罗大笑道：“你？哈哈，看看你打的可笑的仗吧，每次你都是怎么回去的？”

里尔古怪的看着拜罗，说道：“你会知道的，我会赢你的。”

拜罗冷笑道：“算了吧，里尔，听我一句，别和我们作对，即使你喜欢战争，也不要以这种方式，那些外星杂种说不定就会打到这里，你为什么不想想该怎么对付它们？”

里尔说道：“别教训我，我早就作好打算了，首先我得有足够的食物，双石镇的汤马斯冷库就是我最想要的，你占了这么久，也该让给我了吧？”

拜罗怒道：“混蛋，你以为我一个人就能吃了整个冷库吗？这是方圆200公里内最重要的食品配给仓库，你知道有多少人都得指望它吗？我怎么可能把它交给你？”

里尔哼了一声，说道：“别跟我这儿讲得这么高尚，我给你最后一次机会，你到底让不让？”

拜罗冷笑道：“想吓唬我吗？就凭你？别做梦了，里尔，我告诉你，你想进双石镇，除非我死了！！”

里尔怪笑道：“你可别后悔，哼哼！”说罢对着车内的司机做了个手势，便在这时，从双石镇中传来一阵剧烈的爆炸。拜罗大惊，回头一看，见到冷库方向已经燃起几团大火。拜罗转过头，瞪着里尔，里尔耸耸肩说道：“我说过你不要后悔。”拜罗声音有些颤抖：“你怎么……”

这时从镇中急驶过来一辆被击伤冒着黑烟的吉普，一直冲到拜罗面前，车上的士兵惊惶失措地叫道：“拜罗上尉，我们的冷库守卫队……被消灭了，是……是外星人的军队！！！”

拜罗大惊失色：“什么？外星人的军队？”

士兵说道：“是的，是外星人的大气飞碟，我看得很清楚。”

楚……我离得远才跑了出来，其他人，其他人全都完了！！”

拜罗转向里尔，愤怒的声音中带着恐惧：“里尔，你……你这个混蛋，你把自己出卖给外星人了吗？”

里尔神色冷淡地说道：“别说得这么难听，这只是互相帮助而已，我说过我已经作好打算，我会赢你的。”

拜罗道：“你……这样你能得到什么？”

里尔道：“哼，这样我可以得到你的冷库，我的人也不会被攻击，这还不够吗？”

拜罗低头喃喃说道：“听听你在说什么啊？你以为真的可以……你真的以为这样可以吗？”拜罗突然抬起头，指着里尔大声喝道：“我非宰了你这人渣不可！！！”

里尔冷笑一声说道：“你以为你能杀得了我？哈哈”笑声未落，一团怪异的闪电一下子笼罩住里尔和他的吉普车并迅速扩大了一倍。

拜罗和他的士兵奇怪而又恐惧地看着这团快速变化的闪电，心里猜测着：“这是什么东西？”一会儿，闪电渐渐消失，里尔和吉普车已经不见了，出现在面前的却是两个克利干机器人的跳跃突击队员。

拜罗一下子瘫倒在座椅中：“是隐身术，这个混蛋……”



后山上的乔治和安娜看见里尔消失在阵前，跳跃机器人出现并一下子击毁了拜罗的吉普车，并向旁边的车辆展开进攻，双石镇自卫队立刻大乱，紧接着部队中又出现了5、6个机器人士兵，同时里尔兵团开始向这边冲了过来。自卫队的战斗车辆在10分钟之内就被摧毁了近半，剩下的开始四处逃散。

乔治看见本的坦克被一个跳跃突击队员击中，逃逸的速度慢了下来，然后一发炮弹落在成为靶子的坦克上，化成了一团火焰。乔治心中一痛，眼泪几乎立刻夺眶而出，他咬着牙，抱着还没有太明白的安娜，跳上汽车，说道：“我们赶快离开这里，安娜。”安娜奇怪地看着伤心惊恐的父亲，问道：“爸爸，怎么了，我们要去哪儿？”乔治启动了汽车，说道：“我们得赶快逃走了，去个安全的地方。”安娜问道：“那不等哥哥了么？”乔治的眼泪终于流了出来，哽咽着说道：“不用等他，哥哥还有事，他很快会来找我们的。”乔治不敢再停留，一脚油门下去，汽车向山后蹿了过去。

安娜回过头向山下镇子中张望，见大气飞碟正在冷库附近肆意扫射着逃窜的人们，忽然，一架大气飞碟在空中拐了个弯，向着汽车追了过来，安娜喊道：“爸爸，那个东西，那个东西追过来了！”乔治回头一看，吓了一跳：“天哪，它看见我们了。”说着立刻把油门踩到了底，汽车引擎发出一股怒吼，向前直冲了过去，但是飞碟仍然很快速地逼近了。

乔治等汽车驶下山，一拐弯向着戈壁中开过去，飞碟紧紧地跟了过来，并开始射击，乔治不停地左右转换着前进方向，躲避飞碟的能量弹。安娜惊恐地喊道：“爸爸，它已经很近了，快跑啊，爸爸，快啊。”乔治心里一边暗暗祈祷，一边说道：“安娜，别担心，它打不到我们的。”说着从窗口伸手出去，在汽车后车斗上覆盖的帆布绳子上一扯，帆布便随风向后飘

去，露出车斗内一座精巧的导弹发射座，导弹不是很大，还配有一个很小的雷达。乔治在仪表盘旁安装的屏幕上按了一下按钮，屏幕上出现了一幅雷达扫描图像，飞碟就在边缘的地方晃来晃去，乔治又按了另一个按钮，导弹座上的雷达开始慢慢旋转，并搜寻目标。就在这时飞碟的一发能量弹打在汽车轮子旁边，爆炸的冲击波将车子狠狠颠了一下，几乎要翻倒。乔治大声骂道：“混蛋，你别想打到我，再靠近些，混蛋，再靠近些，我给你点好瞧的。”乔治一边躲着，一边减低了速度，飞碟果然一下子跟近了许多，炮弹也落得越来越近。终于，雷达锁定了飞碟，屏幕上飞碟被套入了准心并开始闪烁，乔治大叫一声：“死吧！！”按下了发射按钮，导弹拖着愤怒的火焰向飞碟直冲过去，飞碟见状向左急转试图躲避，然而由于距离太近，刚转过半个弯，导弹就直接命中正面爆炸了，飞碟在空中打了几个滚，向地上坠落下去，砸起将近10米的尘土。

乔治和安娜大笑欢呼起来，“噢，太好了，”乔治说道：“这下你别想烦我们了，我们安全了，安娜。”安娜说道：“太棒了，爸爸，我们现在要去哪儿？”乔治沉思了一下，说道：“我们只有去联合政府那儿了，好在只有300公里就能到了。”汽车方向一拐，向着西边笔直地飞驰过去。



尘土慢慢散去，飞碟中发出一些有规律的声音，忽然跳了一下，马上又落下来，紧接着第二次又跳了起来，这次停留在空中，不过仍然左右轻微摇晃着，飞碟向四周看了看，已经不见汽车的踪影，便调转方向，朝双石镇飞去。

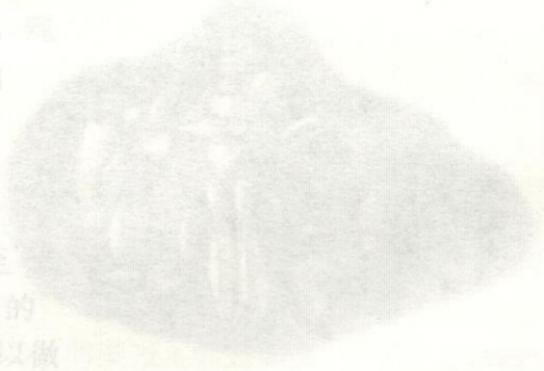
伟大的克利干人类最初设计的机器人，并不是非常完美。由于机械的笨拙，机器人只能完成一些重复度很高的工作。而科学怪才“道森爱尔(Dawson, Jr.)”博士设计他的第十四号机器人样机时，思路极为怪诞。而且创造性地使用了宇宙中最神秘的“Human之光”，这种奇异的物质，到底有多么强大的能量，连最权威的“吉普斯利(Geepsi-Kū)”学院都不甚了解，克利干人对它

机器人之魂

Soul of Robots

的研究只停留在“能量极大，不稳定，不易控制，持续活跃”的表面现象。博士将“Human之光”与“能量原料”和“Human之光”的载体“Human之晶”混合使用，虽然“Human之晶”的比例极小，却使得十四号机器人的性能达到了前所未有的高度，令所有的人包括博士自己都大吃一惊。新型机器人的自我判断和

优化能力非常突出，现在，许多以前只能由人工制作的工件，经过简单训练后，机器人就可以轻易地完成，甚至许多人类无法完成的事情，机器人也可以做



得，很快，新型机器人就投入了实际使用，社会生产力急剧提高，人类从繁重的工作中解放出来。“道森爱尔”博士因此得到所有人的尊敬，成为了英雄般的人物。受此鼓励，“道森爱尔”博士又设计了十五号和十六号机器人，并称之为“道森二代”和“道森三代”，每一代机器人都比上代有极大的飞

伟大的克利干人类最初设计的机器人，并不是非常完善，由于机械的笨拙，机器人只能完成一些重复度很高的工作，而科学怪才“道森爱尔(Doasen-ar)”博士设计他的第十四号机器人样机时，思路极为怪异，而且创造性地使用了宇宙中最神秘的“Human之光”，这种奇异的物质，到底有多么强大的能量，有多么神秘的性情，连克利干的科学权威机构“吉普斯利(Geepsi-Kli)”学院都不甚了解，克利干人对它的研究只停留在“能量极大，不稳定，不易控制，性质活跃”的表面现象上。“道森爱尔”博士别出心裁地将传统能量原料和“Human之光”的载体“Human之晶”混合使用，虽然“Human之晶”的比例极小，却使得十四号机器人的性能达到了前所未有的高度，令所有的人包括博士自己都大吃一惊。新型机器人的自我判断和优化能力非常突出，现在，许多以前只能由人手工制作的工

作，经过简单训练后，机器人就可以轻易地完成，甚至许多人类无法完成的事情，机器人也可以做到。很快，新型机器人就投入了实际使用，社会生产力急剧提高，人类从繁重的工作中解放出来，“道森爱尔”博士因此得到所有人的尊敬，成为了英雄般的人物。受此鼓励，“道森爱尔”博士又设计了十五号和十六号机器人，并称之为“道森二代”和“道森三代”，每一代机器人都比上代有极大的飞



跃，“Human之晶”的使用量也越来越大，而“道森四代”的出现，更是技术上的一大突破点，四代机器人可以根据自身的程序缺陷和生产工艺的缺点，重新合理地设计出更利于发挥自身能力的程序和利于提高生产量和质量的工艺流程，而“Human之晶”在混合能量中的比例也达到了85%，在“道森爱尔”博士对四代机器人做了2次改进后，机器人具有了自我学习和设计新型机器人的能力，由第四代机器人设计的第五代机器人的性能令所有的人佩服和满意，而其使用的“Human之晶”比例更是高达99%，这样，连最后的研究工作人类都不必费心，全部交由机器人完成，人类只需要享受机器人的成果即可。人们为“道森爱尔”博士带来的轻松生活而欢呼，更为“Human之光”的神奇力量所折服。然而，谁也没有料到，这强大的、生命般活泼而又不受人任意摆布的“Human之光”，却为日后机器人的自觉与反叛埋下了种子。

对于地球人来说，只有利用“Human之光”的力量，才能够对抗机器人的强大武力，但如何寻找和使用它，地球人却知之甚少，战争爆发后，考古学家乔治·威廉(George William)发现了地球各处散落着一些史前文明人类留下的“休曼斯”遗迹，威廉破译了这些神秘的遗迹上刻的文字，文字中记录了一种叫做“Human之光”的神秘物质，它具有神秘且强大的力量，史前文明的人类曾经大量利用它并获得了高度的文明，然而也因为没有能够控制“Human之光”强大的能量而遭灭顶之灾。遗迹上还记载了如何寻找“Human之光”并将其转化为可使用能量的方法，威廉找到了他的密友

——物理学家陈君驰(Chen Junchi)博士一起开始研究这种未知的物质，破译和研究古人类科技的过程非常艰难，“休曼斯”遗迹上的关于“Human之光”的诗词非常晦涩难懂，依靠威廉在文字学上的造诣和陈博士在物理学上的无所不通，总算人们对“Human之光”不再陌生。而此时克利干机器人在地球上寻找和大量开采的一种晶状矿石，经过陈博士检测就是“休曼斯”遗迹上记载的“Human之光”的载体“Human之晶”，这一点使人们认识到，机器人强大威力的来源必然是依靠这种神奇的物质，而要摧毁机器人，必然也需要使用“Human之光”双面刃般的强大能量，现在人类只能在与外星人的战争中逐步探索如何控制和使用它了。

神秘的 Human 之光

Mysterious Human-Light





Human之光——宇宙中最古老但却最活泼的存在形态，形成于太古，与宇宙同龄，早在那场骇人的创世纪大爆炸的雷霆尚余音邈邈之时，Human之光就已经存在了，那样的恒定和祥和，却像背景辐射一样，踪迹遍布整个宇宙，但又很容易富集，在那些Human之光最集中的星球上，也只有在这些地方，生命便不安分地出现了。

生命——宇宙中最积极的元素，它易变而又脆弱，自利而又团结，它自身占有的空间很小却眺望着整个宇宙。

生命与Human之光的潜在关系非常奇特，那些生命越繁盛兴旺的地方，Human之光越容易富集和活跃；而Human之光越富集，生命就越强大和高尚，但生命有着与生俱来的矛盾自残性，当它离开自己的家园开疆扩土时，却同时开始集聚自我毁灭的力量，当它的领域足够大时，生命的毁灭就象失去堤岸的洪水一样，势不可挡，生命便以同样快的速度湮灭。于是，曾经富集的Human之光再度消散，重回茫茫的宇宙，去寻找新一轮的轮回……

那些毁灭了的生命，却失去了他们曾经存在的几乎所有痕迹，除了智者留下的遗迹，记载着生命曾经的繁荣和文明的叹息，而更多的，是对Human之光发自内心的膜拜和神喻般的颂歌……

但是，从没有谁知道过，万物之源啊！来自何方，停留在何处，宁静而安详地审视着，亘古不变地运转着的，那令生命魂牵梦绕的Human之光……

Constructor 工程车:

性质: 车辆

速度: 慢

装甲: 厚

功能: 建造和修理一切建筑

技术等级: 0级



联合政府最重要的发明,它装备了T03型原子切割焊枪和“君驰-5”型原料传送器,能够迅速在任何恶劣环境中建立起兵工厂、机场、雷达等军事建筑,它甚至可以建立“Human-制品”采集器,从而在战场前线建立起完备的基地,并且可以随时修理被击中的建筑,它在设计时一切以强大快速的建造功能为目的,所以没有战斗力,只能依靠自身的装甲抵御敌人的攻击,或者依靠其它兄弟部队的保护,驾驶这种工程车是一件既危险但非常受人尊敬的工作。

零级技术:

采矿器 Collector、兵工厂 WarFac、机场 HelPark (高雷达站)、雷达站 Radar、技术中心 TechCenter、建筑 Wind、防空高能 Falcon (雷机场)

一级技术:

二级技术:

防空导弹 Phoenix、巨炮 Storm

三级技术:

传送平台 Transfer

四级技术:

五级技术:

核弹 A-bomb

Constructor 工程车:

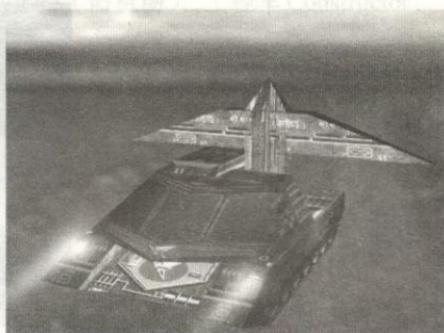
性质: 车辆

速度: 慢

装甲: 厚

功能: 建造和修理一切建筑

技术等级: 0 级



联合政府最重要的发明，它装备了103型原子切割焊枪和“君驰-5”型原料传送器，能够迅速在任何恶劣环境中建立起兵工厂、机场、雷达等军事建筑，并且可以建立“Human之晶”采集器，从而在战场前线建立起完备的基地，并且可以随时修理被击中的建筑，它在设计时一切以强大快速的建设功能为目的，所以没有战斗力，只能依靠自身的装甲抵御敌人的攻击，或者依靠其它兄弟部队的保护。驾驶这种工程车是一件既危险但非常受人尊敬的工作。

零级技术:

采矿器 Collector、兵工厂 WarFac、机场 HeliPark (需雷达站)、雷达站 Radar、技术中心 TechCenter、地堡 Wind、防空高炮 Falcon (需机场)

一级技术:**二级技术:**

防空导弹 Phoenix、巨炮 Storm

三级技术:

传送平台 Transfer

四级技术:**五级技术:**

核弹 A-bomb

建筑：

穴 巢 人

Collector 采矿器

性质：建筑

装甲：厚

功能：采集一定范围内的
“Human 之晶”

技术等级：0 级



这是采集“Human 之晶”必须的设备，没有“Human 之晶”，就不可能与外星人作战，建造大量采集器，并且保护好它，是战争的前提条件。

它结构很简单，而且效率很高，可以在很大的范围内收集地下的“Human 之晶”。现在经过多次的改进后，又进一步提高了采集“Human 之晶”的速度。

WarFactory 机械化武器

工厂（兵工厂）

性质：建筑

装甲：厚

功能：生产陆军车辆：

技术等级：0 级



陆军向来都是军队的主要组成部分，而陆军所有的武器都要由兵工厂生产，从吉普车到坦克，从火箭发射车到导弹车，甚至连工程车也要由兵工厂制造。

零级技术:

吉普车 Hare、自行高炮 Vulture (需机场)、工程车 Constructor、布雷车 Lynx

一级技术:

轻型坦克 Dragon、补给车 Supplier

二级技术:

克列兹聂夫坦克 Elephant

三级技术:

导弹车 Tiger

四级技术:

火箭车 Tornado

五级技术:

直升机 Transport 木封盘一
木封盘二
木封盘三
木封盘四
木封盘五

零级技术:

一级技术: E3 空中预警机

二级技术: EF111 电子干扰机

三级技术:

四级技术: A10 攻击机

五级技术:

E3 空中预警机:

改进发动机的 E3

可以在 10000 米高空

探测到目标区域内的地面

部队,使联军可以尽早

发现敌军调遣信息。

HelicopterPark 前线机场（空军基地）

：朱好强等

性质：建筑

装甲：厚

功能：生产空军飞行器

特殊：需建立雷达站



前线的简易空军基地，虽然建造得比较简陋，但足够生产和起落洪式直升机及海式战斗机，由于和机器人战斗的突发性和制造技术的进步，联合军队基本上放弃了从后方运送战斗机到前线的方法，而是在前线直接生产。

零级技术：

运输机 Transport

一级技术：

直升机 Flood

二级技术：

战斗机 Ocean

三级技术：

四级技术：

五级技术：



陆军向来都是军队的

主要组成部分，而陆军所

有的武器都要由兵工厂生产，从吉普车到坦克，从火箭发射

车到导弹车，甚至连工程车也要由兵工厂制造。

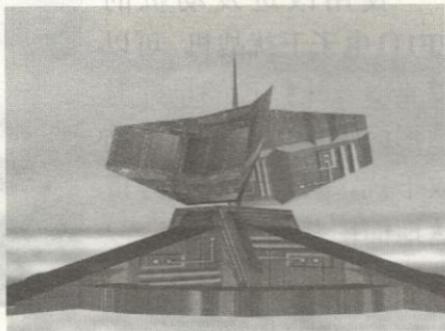
Radar 雷达站（全息预警监测设施）

性质：建筑

装甲：厚

功能：提供电子地形图，
呼叫空中支援（需要“Human 之晶”）

技术等级：0 级



不可缺少的建筑，可以为战场前线提供详细的情报图，没有雷达的帮助，部队就如同瞎子一般，更不要奢望胜利。同时它也是与后方基地的联络站，依靠它的强大通讯能力，可以呼叫并指挥后方的空中部队提供空中支援，包括空中侦察、电子干扰和战术轰炸。

零级技术：

一级技术：E3 空中预警机

二级技术：EF111 电子干扰机

三级技术：

四级技术：A10 战术对地攻击机

五级技术：

E3 空中预警机：

使用改进发动机的 E3 预警机，可以在 10000 米高空探测圆形区域内的地图信息，使联合军可以尽早地发现敌军调度信息。



EF111 电子干扰机:

使用改进发动机的EF111电子干扰战机,可以以4倍音速掠过战场并对圆形区域内的地图信息施放干扰,可以干扰敌方雷达地面图从而为己军争取大量时间。



A10 战术对地攻击机:

使用改进发动机的A10对地攻击机,两机一组,可以以1.5倍音速掠过战场并对圆形区域实施轰炸。是联合军队强有力的空中支援。



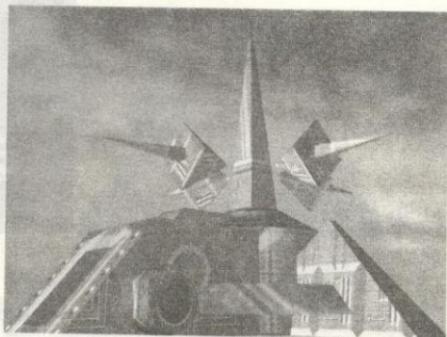
TechCenter 技术中心

性质：建筑

装甲：厚

功能：升级所有建筑的技术等级，设计新型武器，提高部队攻击力、防护力、速度、射程和射速

技术等级：0级



联合政府的科技中心，在这里，科研人员忘我地奋斗着，为联合军队能够在战场取得更多的优势而努力，在任何时候，只要指挥部需要，科研人员会立刻投入极大的热情开始工作。技术中心最大的贡献是研制了许多威力强大的武器，陆军的坦克、火箭发射车、导弹车，空军的直升机和战斗机，同时，技术中心还可以提高前线雷达的通讯能力，从而呼叫后方的空中支援。许多科研人员在必须的任务外，还自发地进行提高部队战斗攻击力和防护力的研究，以及提高武器射程和战车移动速度的尝试性工作，这些工作成果给前线部队带来意想不到的效果。联合政府许多重要战争的胜利，都离不开这些研究人员的心血。虽然有时士兵们把这些工作狂般的科研人员称为怪人，但实际上他们从心里是非常尊敬他们的。

Transfer 物质传送器

性质：建筑

装甲：厚

功能：传送一个单位到
地图任意地点

技术等级：3级



这是陈君驰博士依据“休曼斯”遗迹上的记载而发明的重要成果之一，它利用“Human之光”的特性，可以在很大的范围内将任何单位从传送器上直接传送到任何地点，当你的一队坦克象幽灵一样出现在敌人后方时，敌人的脸色是多么难看。传送技术的另一个应用是“君驰-5”型原料传送器，它装备在联合政府的新型工程车上，这样，工程车只需要到达目的地，就可以直接从传送器中获得原料，快速地进行建设工作。另外，在兵工厂和前线机场中，也是依靠这种原料传送器进行生产，这样就避免了补给线被敌人切断而丢失整个战场。

无独有偶，大功率的传送技术在克利干机器人的宇宙航行中也担任了重要的角色，“爱莱骑士”部队依靠宇宙中的数个跳跃点可以迅速到达几万光年外的空间。

Wind 狂风型地堡

性质：固定防卫武器

装甲：厚

装备：3M - 三联装56毫米
速射炮一门（不能对
空）

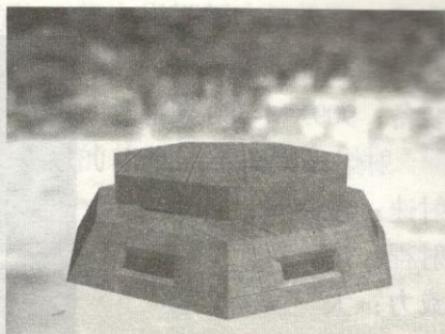
射速：高

射程：较远

威力：中等

人员：2名

技术等级：0级



为了守卫联合军队的基地，科研人员特别设计了这种坚固的堡垒，它很容易建造，体积很小，仅高出地面1.5米，所以有很好的隐蔽性，装甲很厚，可以抵御敌人强有力的炮火攻击，同时配备了大威力速射火炮，只需2名操作人员就可以控制一个堡垒。由于一群地堡在射击时就象暴风雨马上来临一般，所以研制者为它起名为“狂风”。

现在联合军所有的基地都安全地处在这种地堡保护下。对于一般的入侵者，是不可能通过狂风地堡群所构造起来的火力网的。

Storm 巨浪型战防炮

性质：固定防卫武器

装甲：厚

装备：909XM-380 毫米散
射炮三门（不能对空）

射速：慢

射程：远

威力：大

人员：21 名

技术等级：2 级



虽然狂风型地堡有足够的火力将冲击基地的敌人摧毁，但是对于对方的远程攻击武器就毫无办法了，为此技术中心的科研人员发明了这种庞然大物——巨浪型战防炮，它借鉴了二战时期的战列舰主炮设计，但是炮弹则采用了散射爆破弹，炮弹爆炸时会产生成千上万个弹片，极大地增强了炮弹的爆破半径和威力。它装有三门 380 毫米炮管，当它们一起发射时，冲击波就象台风中的海浪一般，于是这种大炮被射击者称为巨浪。由于三门炮齐射时后座力太大，致使这种炮不得不安装在一个大型的轨道上，每次发射时还需要安装防座力铲，而且操作复杂，需要 21 名人员协调工作，所以射速比较慢。但是它的射程非常远，威力大得出奇，对于成群的敌军，往往可以几炮就把它们全部摧毁。现在联合军的重要基地中一般都设有一门到两门的巨浪战防炮。

Falcon 隼式密集阵自动防空炮

性质：固定防卫武器（自动）

装甲：厚

装备：A32D - 三联装56毫

米速射高炮一门（不
能对地）

射速：快

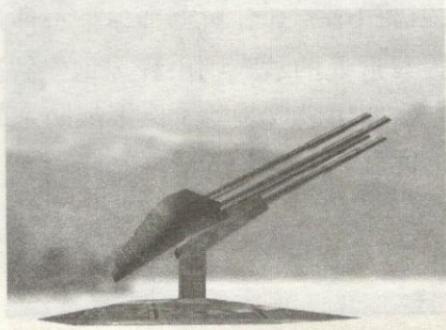
射程：较近

威力：较弱

人员：自动

技术等级：0级

特殊：需先建立机场



联合军基地的防护必须是完整的，对于陆军，狂风地堡和巨浪战防炮可以抵挡一切，而对付敌人的空军则需要其它防卫武器来担任。应前线指挥部的要求，科研人员只花了3天时间就把过去的防空高炮进行了改进，他们在防空高炮中安置了先进的微型电脑，这样防空高炮可以不需人员操纵而自动发现敌方的飞行器并射击，同时他们改进了防空高炮炮弹的弹药成份，使得炮弹可以比过去发射到更高的高度，也降低了弹药爆炸的温度，使得高炮可以长时间快速射击。由于这种防空炮的威力不是很大，所以一般联合军都会把几个到十几个高炮布置在一起，成为防空炮密集阵。

由于这种高炮在设计时以能够快速生产和安装为目的，所以没有配备高级的雷达系统，因此它的防卫范围较小。

Phoenix 凤凰火焰式防空导弹发射器

性质：固定防卫武器

装甲：厚

装备：PH05-16 联装凤凰
火焰式导弹发射器
(不能对地)

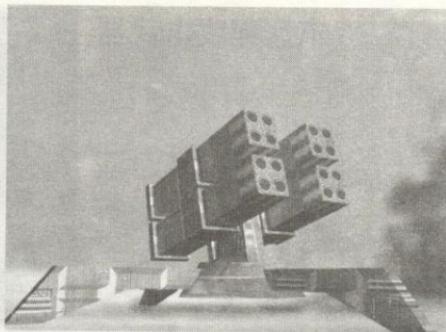
射速：中等

射程：远

威力：中等

人员：1名

技术等级：2级



隼式防空炮的射程确实不能让人满意，于是科研人员开始研制新的防空武器，他们重新设计了一套导弹系统——凤凰火焰式防空导弹。这种导弹配备了大功率防空雷达，可以监测很大范围的空域并作出反应。凤凰火焰导弹使用了新型的推进燃料，所以可以飞行很远的距离攻击敌机。而且这套系统操作简便，只需1人就可以操纵。

不过这种导弹有个弱点，即在导弹的正上方一定的圆形区域是射击盲区，如果敌方飞行器进入这个区域，凤凰导弹便无法攻击，所以这种导弹必须与隼式防空高炮配合使用。

隼式防空高炮和凤凰火焰式防空导弹利用充足的电力，可以使自己的雷达系统发现敌人的隐身部队。

A-Bomb 可控晶核弹

性质：战术远程攻击武器

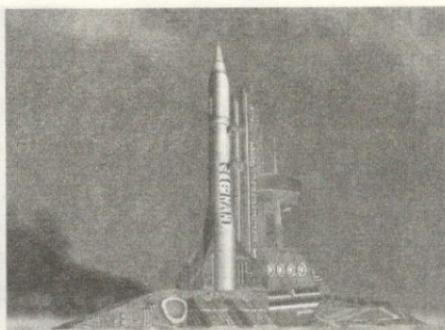
装甲：厚

射速：很慢

射程：任意距离

威力：极大

技术等级：5级



最新型的核弹系统，与以往的核弹不同，它的核分裂原料使用是的“Human之晶”，其爆炸范围不如氢弹大，但摧毁力很强，最重要的是它可以轻易的摧毁克利干机器人基地的能量防护盾。

这种核弹也是陈君驰博士根据威廉博士破译的“休曼斯”大图腾柱文字所发明的，在对外星人的战役中，可控晶核弹是联合政府的终极武器。

可控晶核弹生产非常不易，制造周期长，尤其是它的分裂原料要使用大量珍贵的“Human之晶”，不到关键时刻，联合政府也不愿意轻易使用它。

由于这种高炮在设计时以能够快速生产和安装为目的，所以没有配备高级的雷达系统，因此它的防卫范围较小。

单位：火龙式突击坦克

车雷击 zmgj

Hare 迅捷式吉普车

性质：车辆

装甲：薄

速度：快

装备：长箫式 19.5 毫米速射机枪

射速：快

射程：近

威力：弱（车长、驾驶员、炮长）

人员：2 名（车长兼机枪手、驾驶员）

技术等级：0 级



快速而实用的装甲吉普车，安装了大马力发动机，并且重新改进了轮胎，使之能够适应恶劣的地形，新的减震系统，即使道路再颠簸，驾驶人员也不会受到太大影响。

它的主要作用是战场地形侦察，所以在设计时速度和机动性是首要条件，在火力上并不是很强，只配备了一门 19.5 毫米机枪作为自卫，在遇到敌人的部队时，一般最好绕开躲避，然后等待己方的重型部队到达。

Lynx 布雷车

性质：车辆

装甲：中等

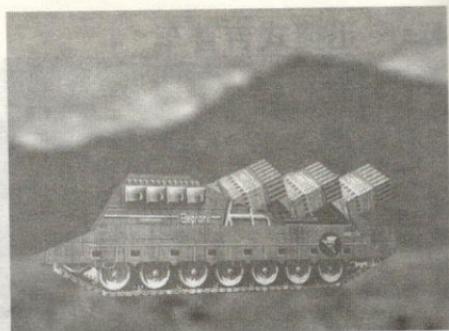
速度：快

装备：ML-X 型地雷机械
安置臂

威力：地雷威力较大，自身
无防御力

人员：2名（车长兼机械臂操作员、驾驶员）

技术等级：0级



基本的防御武器，它的任务就是在联合军基地周围布许多地雷以防止敌军轻易靠近，或者它也可以用于战场的交通要道，阻止敌人的通过和摧毁对方地面战斗单位。它目前安装的是ML-X型地雷机械安置臂，设计精巧，非常灵活，它可以在布雷车周围一次安置9颗ML-X型地雷，这种地雷是子母雷，当它被触发时，它会弹射出8颗子雷，在周围一大片区域内形成均匀的爆炸作用圈，虽然单颗威力不是很大，但却可以给敌军造成大面积的伤害，特别是地雷的造价十分低廉，适于大量使用，如果布雷得当，可以消耗敌人相当多的部队力量。

Dragon 火龙式突击坦克

性质：坦克

装甲：较薄

速度：较快

装备：Alpha-9 型 109 毫米
透射炮一门

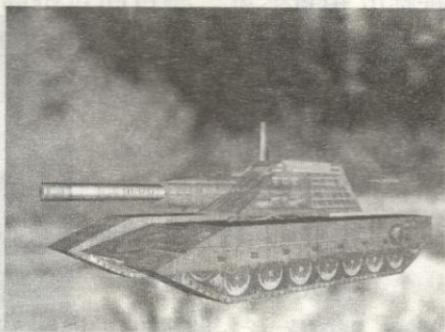
射速：较高

射程：较近

威力：较弱

人员：3 名（车长、驾驶员、炮长）

技术等级：1 级



战争中坦克一直是重要的陆军武器，它可以提供较强的火力，并且能够为步兵提供良好的保护。为了对付外星人，著名的武器专家厄尔根·冯·克列兹聂夫教授接收联合政府委托，成立了一个特别小组，负责新型坦克的研制。在兵器科技界，能够与克列兹聂夫教授合作是极为容幸的事情，每个加入小组的科研人员都特别兴奋，他们夜以继日的工作着。小组首先研制成功的是新型火炮——Alpha 系列透射炮，也称为“火龙”，虽然它还处于试验阶段，却已经可以击穿克利干机器人的能量防护层，联合军立刻将所有坦克进行改装，换上这种新型火炮，并将新型坦克统称为火龙式突击坦克。

Elephant 克列兹聂夫坦克

Dragon 火火先突击队

性质：坦克

装甲：厚

速度：较慢

装备：Alpha-B6 型 135 毫米透射炮两门、闪星式四管反坦克导弹发射架两座

射速：较慢

射程：火炮中等、导弹较近

威力：较大

人员：5 名（车长、驾驶员、炮长、副炮长、装填手）

技术等级：2 级



在 Alpha-9 型透射炮装备部队后，克列兹聂夫小组继续对新型火炮进行了大量试验和改进，使之更趋完善。同时，他们也开始了对新型装甲的研究，由于得到物理学家陈君驰博士的协助，工作进展相当迅速。

此时与外星人的战斗日益艰苦，联合军需要能够提供更强火力的坦克，而在改装试验中联合军发现，超大口径的火炮后座力太大，现有坦克车体中没有一款能够承受，于是联合政府委托克列兹聂夫小组设计一种新型坦克。小组成员在接到设计要求的当天便投入研究工作，大型车体很容易就设计出来，考虑到刚体承受力，小组没有为它配备过大口径的

火炮，而是安装了两门 Alpha-B6 型 135 毫米口径透射炮，这种炮的攻击力很强，射程也很远，而且炮弹爆炸范围很大，但这样造成了它无法攻击距离很近的目标，也不能攻击近目标，否则会伤及自身。为此，小组为它设制了两座闪星式四管反坦克导弹发射架，专门攻击火炮有效射程内的单位。安装了这些武器后，坦克的火力已经完全满足了需要，不过整车自重也却已经达到 110 吨，因此，克列兹聂夫教授特别请曾经与他在同一个研究所共事的同事，机械奇才乌曼博士为坦克设计了一种大马力发动机——冷杉树 10E，它强劲的功率足以推动新坦克保持 65 公里的越野时速。另一方面，新坦克还装备了刚刚完成的克列兹聂夫动能主动装甲，极大提高了坦克防护力。

不过在这种坦克的研制工作快成功时，科研中心遭到了外星人的偷袭，克列兹聂夫教授不幸遇难，为了纪念他，小组成员们便以他的名字来命名这种新型坦克。

Vulture 密集雨式防空车

性质：自行武器类

装甲：中等

速度：中等

装备：密集雨专用 A33D

36.5 毫米三联装速

射高炮一门

射速：较快

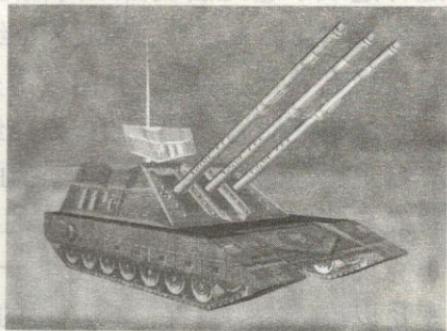
射程：较近

威力：中等

人员：3 名（车长、驾驶员、炮长）

技术等级：0 级

特殊：需建立机场



对于流动性很强的“爱莱骑士”军而言，空中力量在整个军队中占极重的比例，而地球联合军要想和他们作战，则必须有足够的防空力量。

科研中心的研究员设计了一种结构简单、维修方便、操作简易的近距离防空自行高炮——密集雨防空车，它装备三联装 36.5 毫米速射高炮，是由隼式密集阵防空高炮所使用的 A32D 速射炮改装而成，炮的口径缩小，单发攻击力不大，但射速却成倍提高，所以实际效果甚至超过了隼式高炮，尤其是集群攻击时的威力不可小视。

这种防空车与隼式自动防空炮相比虽然需要人员指挥，但它最大的优点是可以移动，可以随时调集到战场最需要的敌方，虽然造价昂贵些，但是相当值得。

Tiger 刺虎式导弹车

性质：自行武器

装甲：较薄

速度：较慢

装备：PH05改——刺虎专用

8 联装凤凰之翼式防

空导弹发射器

闪星——7式刺虎专用

四管反坦克导弹发

射架

射速：较慢

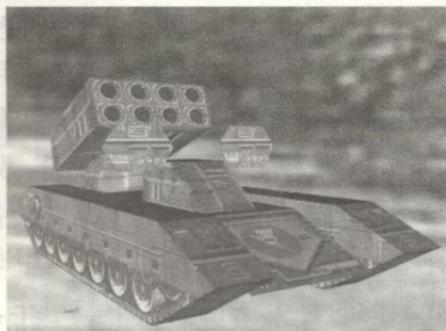
射程：远

威力：大

人员：6名（车长、驾驶员、炮长、附炮长、装填手、副装填手）

技术等级：3级

特殊：防护力短期增强



作为基地防空力量，隼式防空高炮、凤凰火焰式导弹发射器，再加上密集雨式自行防空高炮已经足以胜任，但对于野战和进攻，联合军还需要其它更适合的武器。

在前线战斗中，联合军希望新的战车能够提供远距离火力支援，并且能够准确的摧毁对方的空中快速移动单位，对于这种要求，技术中心的研究员认为只有导弹系统才能做到。他们开发了一种采用类似火龙坦克的底盘，而配备导弹

Tornado 暴风雪式火箭车

性质：自行武器

装甲：较薄

速度：慢

装备：暴风雪专用33联装

火箭发射架一座

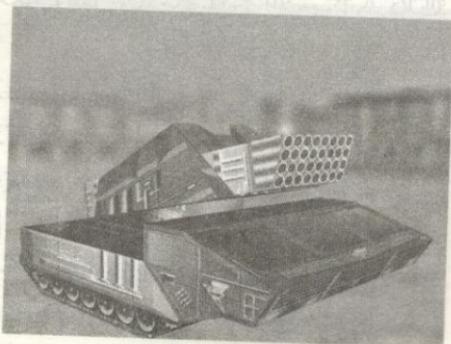
射速：快（延迟大）

射程：远

威力：大

人员：6名（车长、驾驶员、炮长、一号装填手、二号装填手、三号装填手）

技术等级：4级



这种可怕的战车是一种不易控制的武器，它令人吃惊的爆炸范围往往不分敌我，在克列兹聂夫博士遇难后，他的得意门生，年轻的武器学家马修担任了新武器研究小组的组长，他充满热情的研究思路与克列兹聂夫博士的传统踏实截然不同，他受20世纪的前苏联“喀秋莎”火箭车启发，设计了这种具有强大火力的攻击武器。它极具特色的火箭发射装置可以在20秒内连续喷射出33枚火箭，每个火箭可以分裂成3个弹头，虽然火箭命中率比较低，而且每枚火箭的攻击力很弱，但是集束发射时成十倍的威力却是任何武器都无法比拟的。

由于火箭命中误差范围大，所以这种武器爆炸范围也特别大，往往会将与敌人正在缠斗的己方部队一起毁灭，甚至

在射击近距离目标时，连火箭车自身也不能幸免。它的另一个缺点是一次发射不能中断，弹药的装填复杂缓慢，射击的延迟太长，如果在装填过程中敌人冲击到近身，那么它薄弱的装甲根本无法抵挡。

然而火箭车的大面积攻击能力实在太强，而且发射时可以旋转发射架，即可以进行扫射式攻击，如果用3辆火箭车在敌人部队的集结地点进行一次偷袭式的打击，那么敌人多半会因元气大伤而不得不撤退。因此，暴风雪火箭车在联合军数次战役中都起到了挽救整个军团的作用。

另外，经过马修的数次改进，加大了火箭弹推进药的容积，减小弹头质量，并将弹头由触发式改为定时引爆，从而使暴风雪火箭车可以对空射击，虽然攻击力减小许多，但要击毁空中单位本来就不如地面单位坚实的装甲，却如同铁锤敲鸡蛋一般可怕。对于任何进攻联合军基地的空军，1到2辆火箭车甚至比10个防空炮更难解决。

由于在火箭车的攻击中双方军队经常玉石俱焚，所以联合军到底是否要采用这种不好控制的战车，还有在什么时候使用它，倒是件伤脑筋的事。

Flood 洪式反坦克直升机

性质：直升机

装甲：薄

速度：快

装备：H-A106 型机载 36.5

毫米速射炮

射速：快

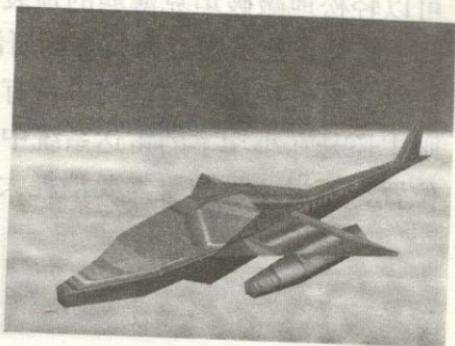
射程：较近

威力：较弱

人员：2 名（机长、副驾驶）

技术等级：1 级

特殊：隐身



空军从一出现就比陆军占着不可比拟的优势，不受地形限制是它最突出的特点，但是薄弱的装甲又是它最大的弱点，不过随着科技的发展，新型装甲却连这点缺点也弥补了。它可以在你意想不到的时间，从你意想不到的方位出现，对你进行一番致命打击，在你未来得及反应前就已经安然离去，这，就是空军。

没有空中力量的军队是不会胜利的。

从多少年前开始，对于空军的发展，就是各国军力发展的重要组成，外星人在星际间的征战，从来也没有离开空中打击的协助。技术中心的研究人员当然知道这些，他们从没停止过对空中力量的研究改进。

直升机的首要任务，是对己方地面部队的支援，打击对

Ocean 死海式多功能战斗机

性质：战斗机

装甲：薄

速度：较快

装备：射水鱼 PH-A02 远

程空对空导弹发射

架 4 座

射速：猎鱼鹰 CP-8 空对地导

弹发射架 2 座

射速：中等

射程：较远

威力：对空较大，对地较小

人员：2 名（机长、副驾驶）

技术等级：2 级



海式战斗机能够成功，要归功于克列兹聂夫坦克发动机的设计者——机械专家乌曼设计的新型发动机成功，基于陈君驰博士关于“Human 之光”的研究成果，乌曼博士顺利解决了发动机的大功率与效率和体积之间的矛盾，同时发动机工作温度也不成问题，他最新设计的红杉树 - 24U 型喷气式升力发动机的推力达到 40 吨，而且能量消耗很小，这样就使得死海战斗机的最大特点——垂直起降和空中悬停得以实现，第一种实用型超音速垂直战斗机就此诞生。

由于死海战斗机可以悬停，而且借助发动机的超大推力获得的高速和高机动性，使得它的应用范围基本没有限制，

Starship 星球战舰

性质：飞行器

装甲：较厚

速度：较慢

装备：月晕式亚光子能量

束发生器一座

满月式热能炮两门

射速：中等

射程：较远

威力：较大

人员：3名（机长、副驾驶、炮长）

技术等级：4级

特殊：大威力攻击



应该说它是目前为止联合军技术中心最特别的产品，因为它并不是完全由人类设计的。威廉教授在“休曼斯”大图腾柱上找到了一系列神秘图纸，史前人类留下的图纸相当奇特，目前唯一能够破译的设计图是一种主动式寄生仪器，把它安装在飞行部队上，它便可以自动监测宿主的一切性能、特点数据，然后自动进行优化计算，并提供出一份方案，根据这个方案，人们对宿主进行改造。根据图纸上的方法，陈君驰博士试验性地将其应用在海式战斗机上，虽然陈博士也并不能理解它的原理和含义，但它确实起作用了。根据它提供的改造方案，人们借助一些附属设备，将海式战斗机进行改装重组，从而获得强大的新型空中武器——星球战舰。

Transport 大陆架式运输机

性质：运输机

装甲：较厚

速度：中等

装备：“君驰 - S01 型”近距车辆装载机

人员：3 名（机长、副驾驶、装载员）

技术等级：0 级



这是种具有超大载重量的运输机，同样也是凭借红杉树系列发动机的大推力获得的高性能。它装备的 3 台红杉树 - A05U 升力发动机单台推力达到了 370 吨，这使得它庞大的机身可以装载下 9 辆克列兹聂夫坦克，成为联合军部队运输的主力。它的另一重要装备是特制的“君驰 - S01 型”近距传送器，作为坦克车辆的装载机。借助大运载能力，大陆架式运输机上都配备了 DT-K8 型探测仪，DT-K8 虽然庞大笨重，但是却可以准确地探测到敌方的隐身部队。

机器人方

悬浮船：

Center 综合控制中心

性质：工程类悬浮船

装甲：厚

速度：慢

功能：复制一切工程类悬浮船

技术等级：1级

特殊：短时加速



“爱莱骑士”在茫茫太空中征战，离家何止万里，如果让成千上万的部队同时前进是不可能的，跳跃点也无法容纳过多的单位，克利干机器人一般采用方法的是向目标区域派遣几个携带了少量部队的综合基地。综合基地是骑士军团最重要的组成，它具有全面的复制能力，当它到达目的地后，可以根据探测器收集的当地情况不断调整自身数据，并参照从母星带来的复制参数，复制出适应当地的工程船，再由工程船复制出适应性机器人部队。

另一方面，综合基地还是“爱莱骑士”军队的前线圣堂，它的存在让军队成员们能够感到至少一丝家的温暖。

综合控制中心的最大缺点是移动速度太慢，所以数据中心为其提供了变通的方案，即一种动力加速系统，当具备足够的能量时，它可以短时间地提高动力系统的运行速度和功率。

Portal 晶矿收集器

性质：工程类悬浮船

装甲：厚

速度：慢

功能：采集一定范围内的
“Human 之晶”

技术等级：0 级



这是综合基地根据地球上“Human 之晶”的特性而复制出的收集器，它可以不断分解“Human 之晶”并将其转化为可使用的“Human 之光”形态，为“爱莱骑士”提供部队复制所必须的能量。没有“Human 之光”，就没有机器人的一切，收集器可以说是克利干征服宇宙的基础。

Detector 探测器

性质：工程类悬浮船

装甲：薄

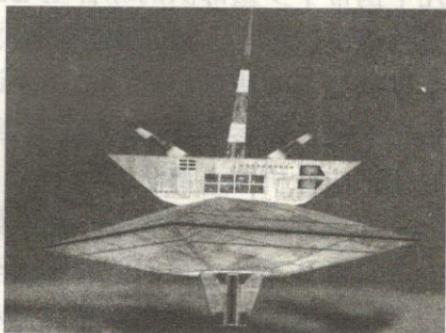
速度：中等

功能：探测周围一定范围
内的地面信息

技术等级：0 级

特殊：雷达干扰功能完善

的地形信息探测仪器，在“爱莱骑士”到达任何一个星球，都会先放出许多探测器，它可以在大约 20 ~ 100 米的高度上



掠过地面，收集星球表面的各种数据。同时它自身又具有隐身功能，在不被别人发现的情况下为综合基地提供大量信息，也可以发现其它部队的隐身单位，可以说它是指挥者的眼睛，无法想象没有它，“爱莱骑士”还能够胜利。

探测器结构精巧，复制简单，只是装甲不是很厚，一旦被敌方探测器发现，就很难在逃脱被击毁的命运了。

经过数据优化中心的再计算，新的探测器装备了有效的干扰系统，在具备足够能量的情况下，它可以在自身周围一定的圆型区域内施放雷达假象，除非敌方的部队再次进入这个区域，否则这些干扰物会一直生效。

DataCenter 数据优化中心

性质：工程类悬浮船

装甲：厚

速度：慢

功能：优化工程船适应能力，提供新型武器复制方案，提高部队攻击力、防御力、速度、射程及射速

技术等级：0级



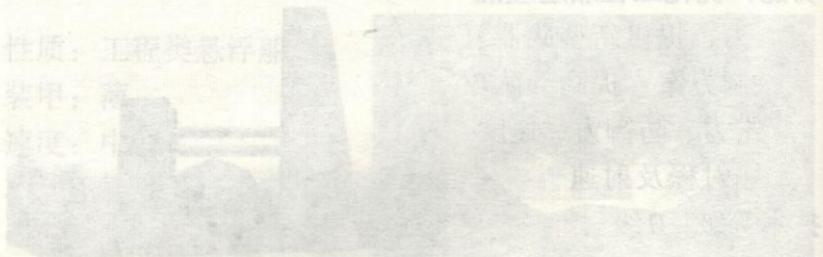
当综合基地复制出第一批适应性工程船和并提出若干适应性机器人复制方案后，对异星的再适应过程就交由数据中心完成。数据中心拥有极为复杂的运算系统，它可以随时根

据新的外界环境和战斗部队反馈回来的数据对综合基地的复制方案进行优化计算，外界数据和战斗信息越丰富，数据中心的优化计算就越完善；而且它还可以提出新的复制方案，把在母星能够顺利运行的大威力部队进行重计算后交与相关工程飞船，由它们再负责复制新型机器人。

在地球的战斗中，数据中心成功地完成了机器人部队的威力、防御、速度、射程、射速等性能优化，还根据地球环境计算出了蜘蛛战列车、海星战舰、X 战舰甚至终极武器卫星微波炮的复制方案。它的工作极大地提高了“爱莱骑士”军队征战胜利的比率。

探测器，它可以不断分解“Human 之光”并将其转化为可供使用的“Human 之光”形态，从而为复制中心提供复制机器人所必需的能量。没有“Human 之光”，就没有机器人的一切，收集器可以说是克利于征服宇宙的机器人工程类工程：舰并

Detector 探测器



性质：工程类工程
装甲：薄
速度：中
技术等级：0级

LandCenter 地面武器复制中心

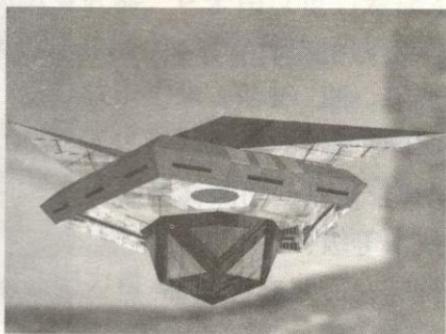
性质：工程类悬浮船

装甲：厚

速度：慢

功能：复制一切陆基机器人

技术等级：0级



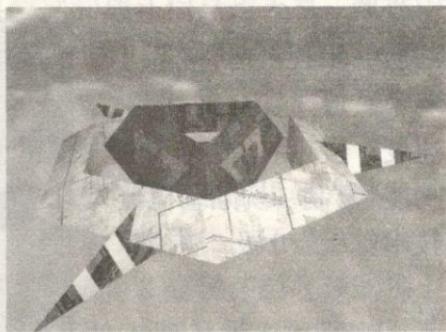
陆地战斗类机器人的复制飞船，它可以根据综合基地和数据中心提供的复制方案快速地复制出适应性陆基战斗机器人，浮翼机器人、战斗机器人、战狗机器人、火狐狸战车、火山战车及蜘蛛战列车都由它复制，它还复制了重要的防御武器——精灵护卫堡垒。

由地面武器复制中心复制的战斗机器人，为了适应地表作战，一般都采用地效应悬浮系统，可以使其在距离地面1-3米的高度停留和快速移动，不会受地形坡度的影响，这就使得机器人方的陆基战斗单位在错综复杂的地形上有着人类方陆地单位无法比拟的优势。



AirCenter 漂移武器复制中心

性质：工程类悬浮船
装甲：厚
速度：慢
功能：复制一切漂移机器人
技术等级：0级
特殊：需建立探测器

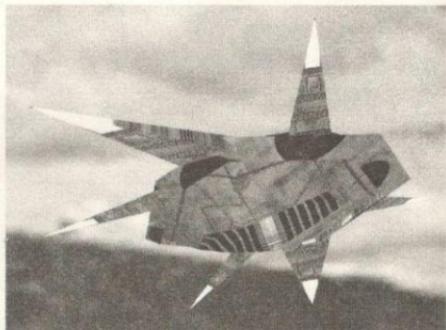


空中漂移类战斗机器人的复制飞船，它根据综合基地和数据中心提供的复制方案快速复制出适应性漂移类战斗机器人，另外，漂移类的防御武器基船——蓝电防空堡垒也在这里复制。

漂移武器复制中心复制的战斗机器人为了最佳的自由度，采用的是反重力悬浮系统，可以在任意高度停留和飞行。

Flash 蓝电防空堡垒

性质：战斗类悬浮船
装甲：厚
速度：慢
装备：瞬光式能量炮 III 型
(不能对地)
射速：快
威力：中等
技术等级：0



闪电防空炮是综合中心根据地球军队力量专门设计的复制方案，它借鉴了地球上的防卫武器，它采用反重力悬浮系统，但是极大地增强了防护盾，并增大了瞬光式能量炮的功率，这样整个防空炮的特点就是攻击力强，防护力强，但移动速度慢，不过经过数据中心的优化，复制方案尽可能的使它的移动速度能够在基地周围巡视守卫。它的防卫效果还是很明显的，只要在“爱莱骑士”军基地安排一些闪电防空炮，基本上就不必担心地球人的空中力量了。

Sprite 精灵护卫堡垒

性质：战斗类悬浮船

装甲：厚

速度：慢

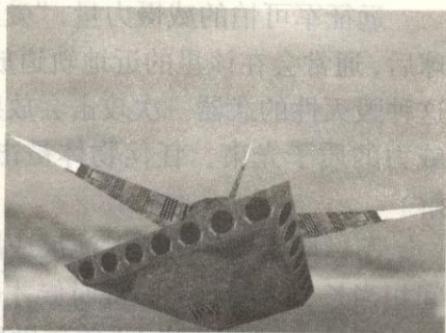
装备：瞬光式能量炮 III 型

(不能对空)

射速：快

威力：中等

技术等级：0



与闪电防空炮一起设计的防卫武器，它的任务是防御地球人的陆军力量，所以它的漂移高度比闪电防空炮要低，它同样也是具有攻击力强，防护力强，移动速度慢的特点，唯一的区别是它们装备的武器不同。精灵护卫炮和闪电防空炮是一对非常好的防御搭配。

SatelliteStation 卫星打击系统控制平台

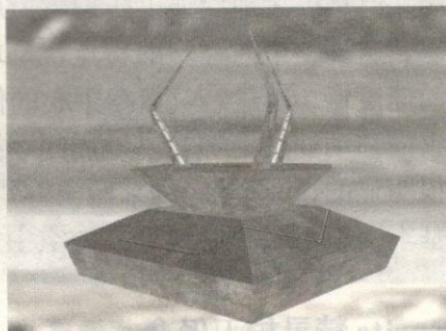
性质：特种类悬浮船
装甲：厚
速度：慢
射速：很慢(卫星充电需要

“Human之晶”)

射程：任意距离

威力：极大

技术等级：5级



远征军可怕的威慑力量，“爱莱骑士”军到达任何一个星球后，通常会在该星的近地轨道放射数个9次方质子炮卫星，这种毁灭性的武器一次攻击会放射出相当于单位能量9次方威力的质子光束，任何物体被击中后会立刻以几何速度分解。

不过质子炮的能量贮池反应堆达到9次方的反应准备时间相当长，一般只在关键时候才会使用，在马门(Mak'mn)星的征战中，“爱莱骑士”曾借助质子炮一举击毁了马门人的神殿、大议会和圣战士冬眠场，致使马门人失去精神支柱而全面投降。

质子炮卫星必须由地面的控制台遥控和制导，否则卫星会失去目标和丧失已完成的反应度，所以保证控制台的安全运行是重要的任务。

威力：中等

技术等级：0

FloatWing 浮翼冲锋队

性质：陆地悬浮战斗类机器人

装甲：较薄

速度：快

装备：流星雨自适应突击步枪 III 类

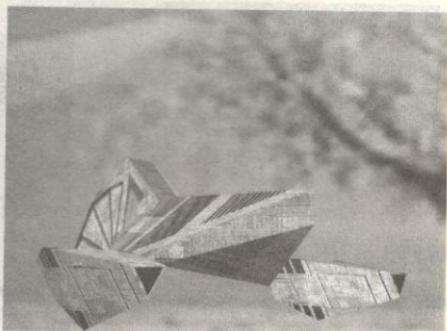
射速：快

射程：近

威力：弱

兵种：冲锋队

技术等级：0 级



综合中心提供的最为迅速的地面悬浮机器人复制方案，为了尽量获得高速度和机动性，浮翼的复制方案中减少了武器和装甲的重量，一般他只作为地表侦察员，另外就是进行统治地区的管理，对付手无寸铁的平民是足以应付了，但不能因此而小看他，足够数量的浮翼集团军攻击力完全可以摧毁一座城市。

这种机器人在克利干军队中地位不高，但却是最主要的组成部分，当工程类机器人和平民机器人的身份转变为战斗机器人时，最简单和易行的就是转变为浮翼，浮翼机器人经过长期战争的磨炼，就有机会转变为高级的兵种。

Locust 跳跃突击队

性质：陆地悬浮战斗类机器人

装甲：较薄

速度：较快

装备：彗星自适应突击步
枪 III + 类

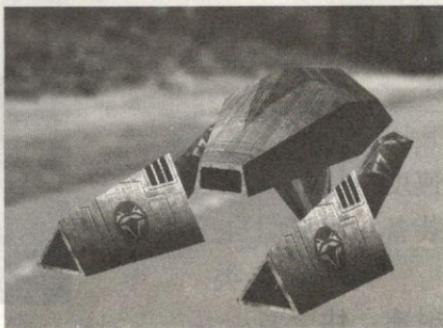
射速：较快

射程：近

威力：较弱

兵种：突击队

技术等级：1 级



由数据中心对浮翼机器人进行优化后提供的战斗机器人复制方案，他装备的是威力加强了的突击步枪，虽然射程近，但突击能力优于浮翼，对于敌人的普通武装据点，如果浮翼机器人不能很快突破的话，可以呼叫跳跃机器人的增援。

Volcano 火山熔岩战士

Volcano 火山熔岩战士

性质：陆地悬浮多功能机器人

装甲：中等

速度：较快

装备：全方位全适应激光
脉冲发射器 X 类

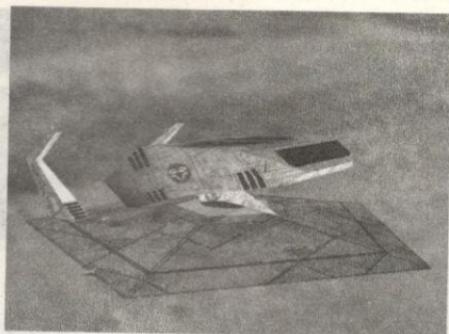
射速：中等

射程：中等

威力：中等

兵种：自由兵

技术等级：1 级



兵种：自由兵

技术等级：1 级

原本是“爱莱骑士”军标准兵种的多功能机器人，经过数据中心重计算后更加适应地球的地面环境，他的多功能体现在装备全适应激光脉冲器，即可以对地面攻击，也可以对空射击，是一种同时具备防空和格斗能力的战斗机器人。在“爱莱骑士”军中火山战车一般没有固定职位，在任何地方他都可以充当补充兵力，在小规模的突击兵团中，他是主要的防空力量，但随时可以提供地面火力支援。

虽然其装备了全适应激光脉冲器，但其攻击力并不强，且其防御力也较弱。在战斗中，它通常被用作辅助角色，负责提供火力支援和防空。由于其具有较高的机动性和灵活性，它可以在战场上快速移动，为队友提供掩护。此外，它还可以用于侦察和情报收集。总的来说，火山熔岩战士是一款非常实用的多功能机器人，是“爱莱骑士”军不可或缺的战斗力量。

Firefox 火狐战车

Volcano 火山岩战士

性质：陆地悬浮支援类机器人

装甲：中等

速度：较快

装备：半分裂干扰炮 VI 类

射速：较快

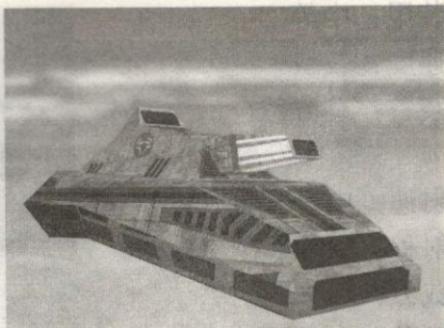
射程：较远

威力：较大

兵种：特种火力战士

技术等级：4 级

特殊：自爆



疯狂的机器人战士，在精神上对爱莱女神绝对崇拜和信仰，为此而愿意付出自身的一切，同时他们也是一定程度上的战争狂，面对任何进攻的敌人，他们会感到莫名的激动，此时如果不让他们参加战斗，那么他们的中心电脑可能会因负载过大而烧毁。从功能上说，他们是火力支援类的机器人复制方案，拥有威力很强的远程攻击武器——半分裂干扰炮，其威力可以快速分解地球突击坦克的装甲。但他们并不满足于炮火所带来的战争感受，在他们的能量贮池积蓄了足够能量时，火狐往往会拼命地冲进敌人部队之间，然后引爆自身，瞬间释放出强大的破坏能。在火狐自爆的进程开始后，强烈的精神力量会暂时形成物质化的防护盾，任何炮火将不能伤害到他。在火狐之间，这种行为叫做回归，会被其他的火狐们所尊崇和怀念。而对于其他部队，甚至是己方的部队，却会感到惴惴不安。

BattleDog 战犬

性质：陆地悬浮压制类机器人

装甲：厚

速度：慢

装备：9等直射式低温厌炮
两门

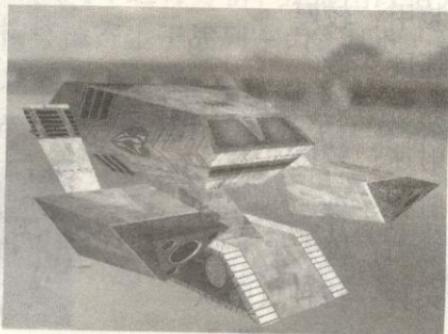
射速：较慢

射程：较远

威力：较大

兵种：特种攻坚队

技术等级：2级



在大多数克利干帝国统治下的星球上，战狗都担任着镇压部队的主要职责。作为强力攻坚突击部队，战狗配备了两部最强力的直射式低温厌炮，他的威力可以轻易掀翻地球狂风地堡的装甲屋顶，经过数据中心的重计算和优化，特别增加了他的射程，现在战狗可以在绝对安全的距离对付棘手的地堡群了。

Spider 蜘蛛战列车

性质：陆地悬浮压制类机器人

装甲：较厚

速度：慢

装备：燥弹弹射系统改X类

射速：较慢

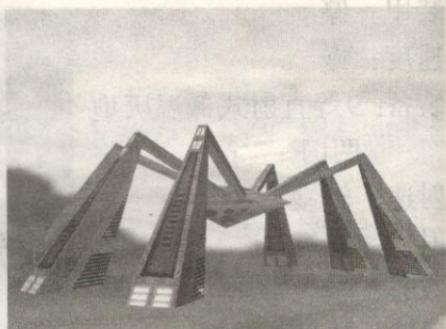
射程：远

威力：较大（杀伤范围大）

兵种：特种攻坚队

技术等级：3级

特殊：空间跳跃



这种可怕的陆地战车曾经是马门星人最强力的武器，在蜘蛛战列车集团的顽强抵抗下，“爱莱骑士”军吃了大亏，首批进攻部队全军覆没，“达-克拉斯”在盛怒中，命令“爱莱骑士”动用五倍于常规的力量，才勉强压制马门人反击的势头，但由于蜘蛛战列车的全面攻防能力和大面积杀伤范围，克利干的陆军和空军都无法攻破战列车集团军，双方进入旷日持久的僵持阶段。后来“爱莱骑士”的探测器偶然找到马门星人的圣地，并利用卫星质子炮摧毁了摩瑟大神十三圣殿、大议会堂和圣战士冬眠场，从而使崇尚摩瑟（Moz'syer）神的马门人丧失斗志，许多战士放弃原灵自尽以殉神，“爱莱骑士”才得以最终征服马门星，而此时，马门文明实际上已经消失。

经过这场战役，“爱莱骑士”的马门兵团损失过半，经过半个克利干年的休整才得以恢复，而且从马门星掠取的“Human之光”基本全部用于补充兵力。“达-克拉斯”随即命令数据中心对残存的蜘蛛战列车进行分析，并提出改造复制方案，将机器人头脑结构移植寄生于战列车内，从此，蜘蛛战列车成为克利干军队新的主力兵种。

由于马门人奇特的生产机制，数据中心根本无法分析蜘蛛战列车强力快速的武器系统，只能根据其特性提供了一种代用武器复制方案——燥弹，燥弹系统基本保持了攻击力，但射速方面大打折扣，即使如此，克利干的蜘蛛战列车仍然表现出极为不凡的威力。

另一方面，针对蜘蛛战列车缓慢的移动速度，数据中心为其装备了小功率的空间跳跃器，在能量足够时，如果综合中心得到了目的地足够的地形信息，战列车就可以在瞬间跳跃到战场上任意地点。

这个过程中，数据中心首先对蜘蛛战列车的武器系统进行了全面的大规模扫描，扫描出的数据量非常庞大，这些数据被存储在数据中心的数据库中，然后，数据中心对这些数据进行了分析和处理，发现蜘蛛战列车的武器系统具有极高的威力，但其射速非常低，而且其移动速度也非常慢，因此，数据中心决定为其复制一种新的武器系统，这种新的武器系统具有与蜘蛛战列车相同的威力，但其射速要高得多，而且其移动速度也要比蜘蛛战列车快得多，这种新的武器系统被复制到了蜘蛛战列车上，并且被命名为“燥弹”，这个新的武器系统被复制到了蜘蛛战列车上，并且被命名为“燥弹”，这个新的武器系统被复制到了蜘蛛战列车上，并且被命名为“燥弹”，这个问题得到了解决，驾驶员工作开始，驾驶员工作开始，驾驶员工作开始。

Surge 声波发生器

性质：陆地悬浮压制类机器人

装甲：中等

速度：中等

装备：聚焦式声波发生器

II类，振荡式空气
涡流发生器，

射速：较慢

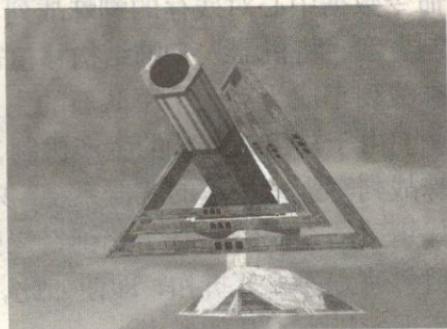
射程：较远

威力：较大（杀伤范围大）

兵种：特种攻坚队

技术等级：3级

特殊：冷冻（空气振荡涡流）



大面积的杀伤武器，主动式攻击武器，原型是数据中心提供的聚焦式能量涡流发生器。它依靠制造强大的能量涡流脉冲来摧毁敌方的建筑和武器，而且准确性很高，威力很可观。在地球战争开始后，数据优化中心根据地球的特点，提供了改进型的涡流发生器，即声波涡流发生器，它加大了射程，实战效果非常好。声波发生器属于纯粹的火力压制部队。

另外，声波发生器还配备了可控式空气振荡器，只要它储备了足够的能量，就可放射出强力的空气振荡波，处于攻击半径内的敌方部队被击中后，会被卷入可怕空气振荡涡流中不能动弹，直至空气振荡涡流的能量耗尽，这期间，该单位只能白白挨打。

但地球上使用的声波发生器不能在宇宙中使用，因为由于声波传送的原理，它只能用于有大气层的星球。如果要将这些部队转移到其它星球的战场，还需要对它们再次改装。

Weather 大气飞碟

性质：空中漂移战斗类机器人

装甲：薄

速度：快

装备：流星雨自适应攻击

炮 X 类

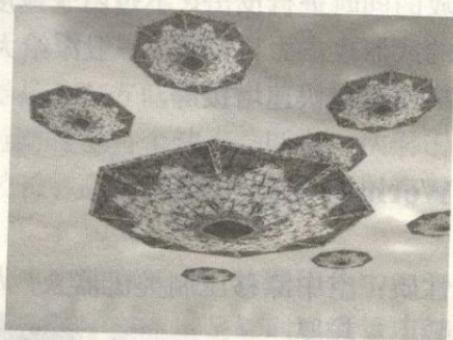
射速：快

射程：近

威力：弱

兵种：冲锋队

技术等级：1 级



从克里干人类的星际航行事业刚刚起步开始，大气飞碟就成为最主要的快速交通工具，他是一种扁圆的外观很漂亮简洁的飞行器，速度非常快，而且安全可靠，从未听说其有出现故障而导致坠毁的事件发生。由于其性能极佳并且制造简单，以致后来在许多克里干人家庭中，小型的大气飞碟渐渐成为了主要的旅行交通工具。随着克里干星际事业的发展，克里干人涉足的星球越来越远，长距离的星际飞行如果继续由人类来驾驶是枯燥和危险的，当第四代机器人出现后，这个问题得到了解决，驾驶工作开始全部交由机器人来

完成。在克里干星最繁荣的年代，天空中到处都可以看到大小不等的大气飞碟，人们称之为“紫色的雨”。

在“新克利干”帝国建立后，“达-克拉斯”命令数据中心对大气飞碟进行优化并重新计算，把中心电脑移植于飞碟中，并配备了基本的防卫武器，使之成为一个飞碟外形的战斗机器人，作为“爱莱骑士”的先遣部队，新的大气飞碟是很符合要求的，它的高机动性使其可以在轻易躲过敌人的进攻的同时进行反击。不过由于速度和机动性的要求，他配备的武器攻击力比较弱，一般派给大气飞碟的任务是进行远距离偷袭或快速增援等。

Worm 海星空中堡垒

性质：空中漂移压制类机器人

装甲：较厚

速度：较慢

装备：双发2次方低温炮

X类

射速：较慢

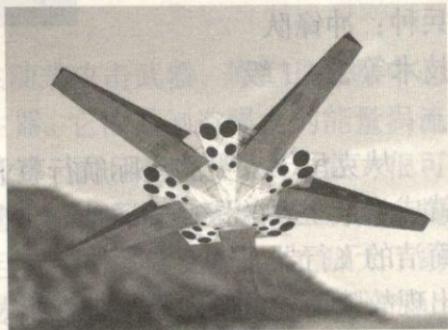
射程：远

威力：较大（杀伤范围大）

兵种：特种攻坚队

技术等级：3级

特殊：短时隐身



这是“爱莱骑士”空中力量的主要成员，也是“新克利干”帝国军最有力的空中力量，他强大的武器和坚固的护盾使之成为理所当然的空中堡垒，在帝国统治的各个星球上，如果出现大规模的叛乱行为，海星战舰通常会作为镇压部队出现，对叛军进行可怕的清剿，有很多星球在经过这样的清剿后，生命种族就此绝迹。

作为战争中的进攻力量，海星战舰很少使人失望，除了在马门星和麦朗光明星等少数几次战斗外，任何星球的反抗力量在海星战舰编队到达后立刻土崩瓦解。

海星战舰所配备的武器是2次方低温炮，这种炮具有强大的摧毁力和杀伤范围，但同时也有个缺点，即在一次射击后能量反应池的储能时间较长，造成射速比较慢，所以海星战舰通常采取集群进攻。

为了增加海星战舰在战斗中的存活力，数据优化中心为其配备了小功率的隐身装置，这样在能量足够时，海星战舰就可以像幽灵般地攻击敌人而不被发现。

X-Boat (Zapper)X 战斗母舰

性质：空中漂移特种类机器人

装甲：厚

速度：慢

装备：全分裂冷辐射燥炮

X类（Zapper 专用）

射速：较慢

射程：远

威力：大

兵种：特种后备部

技术等级：4级



“爱莱骑士”最怪异的武器，数据中心根据克里干星的一种生物而演变来的最新的优化复制方案，X战舰的主体是庞大的母舰，母舰由一个优化的适应性工程机器人控制，而这个机器人同时又与母舰有着千丝万缕的联系，实际上它可以说是寄生于母舰上，整个X战舰是个半机器人半悬浮船的结构，这与由独立机器人控制的工程悬浮船，如复制中心是不同的。X战舰本身并未配备武器，但是在母舰体内寄生了9个小型的战斗机器人Zapper，Zapper的控制中心是半适应性电脑，并不具备完整的思考能力，而是由母舰的寄生机器人直接发布命令，这样设计的目的是为了Zapper本身能够配备强力的攻击武器——冷辐射燥炮，9个Zapper从通道冲向目标后，分三次将能量暂存器中全部储能发射完毕，其威力几乎令任何物体都不可能经受一轮这种打击，Zapper在射击完

毕后立刻返回母舰待命位，母舰上大功率的贮能池会马上为其贮满耗尽的能量暂存器以进行下一轮攻击。

X战舰的怪异特征和大打击力，使它成为“爱莱骑士”空中力量的强力火力支援部队，其名声让人不寒而栗，当天空中出现它的影子时，敌人不禁会感觉到末日的到来。

Container 太空梭

性质：空中漂移功能类机器人

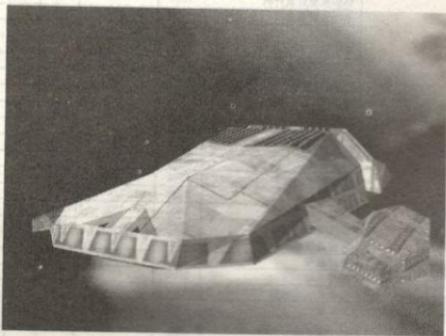
装甲：较厚

速度：较慢

兵种：功能兵

技术等级：0级

标准的空中运输单位，属于战斗功能性漂移船，它具有庞大宽阔的内部空腔，可以容纳9个地面部队，并快速送到最需要的地方。它没有自卫能力，需要空中部队的保护。



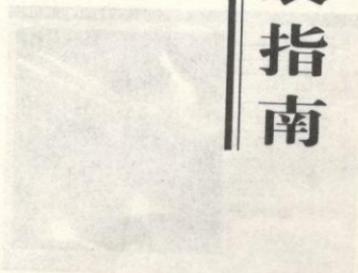
《自由与荣耀》各单位列表

单位	造价	杀伤力	杀伤范围	攻击距离	装弹时间	装甲	行进速度	所占单位数	特殊功能
战术对地攻击机	8000					30	9.0		
工程车	1000					75	2.2	1	
火龙式突击坦克	600	105	30.4	112	38	28	3.22	1	
预警机	2500					60	7.0		
电子干扰机	1500					75	10		
克列兹洛夫坦克	1500	183×2	40.4	167	40	46	2.13	2	生命力自恢复至 70%
单式密集阵自动防空炮	900	158	40.4	145	10	70		1	发现敌方隐身单位
阴式反坦克直升机	1200	189	24	112	40	22	6.5	1	隐身
迅捷式吉普车	400	13	18	90	10	16	4.32	1	
前线机场	2000					90		1	
布雷车	800					75	2.0	1	
死神式多功能战斗机	2500	484		180	65	34	3.77	2	对地杀伤力减半
凤凰火箭式防空导弹发射器	1800	326		195	15	70		2	发现敌方隐身单位
雷达站	3000					90	3	2	发现敌方隐身单位
巨像型战防炮	2000	1800	100	400	120	70		3	
补给车	1800					75	2.0	2	
制空式导弹车	3000	761		190	60	46	2.13	3	装甲短时间内加强
物资传送器	1200					90		2	
密集雨式防空车	1500	90×3	40	145	15	45	2.4	1	
机械化武器工厂	2000					90		1	
狂风型地堡	1600	153	34	180	10	70		1	
暴风雪式火箭车	5000	300×100	80	280	200	39	1.2	4	
可控晶核弹基地	12000					90		4	
星际战团	2500	1000	30	230	75	65	1.8	4	对地杀伤力减半
技术中心	2000					90		1	
大地架式运输车	1500					80	2.5	1	
采矿器	2000					85		1	
综合控制中心	2000					85	0.5	1	
窥探器	500					25	2.5	1	隐身
雷电防空堡垒	900	160	34	160	10	52	0.5	1	隐身, 发现敌方隐身单位
精英护卫堡垒	1200	160	34	160	10	52	0.5	1	
声波发生器	2500	157	45	189	80	50	2.0	3	敌方单位短时间内失控
数据优化中心	2000					85	0.5	1	
地面武器复制中心	2000					85	0.5	1	
摩特武器复制中心	2000					85	0.5	1	
火狐战车	6000	247	30	105	40	44	3.22	3	自爆
火山熔岩战士	1500	27×2(对地) 108×2(对空)	34	145	25	45	2.4	1	
浮翼冲锋队	600	22	18	90	17	22	3.77	1	
跳跃突击队	1000	463	30	50	38	34	2.95	1	
战犬	1800	203×2	37	167	40	46	2.13	2	
蜘蛛战车	3000	700	49	178	60	52	1.8	3	时空跳跃
大气飞碟	1000	10	24	90	10	22	5.41	1	
海王星堡垒	3000	564	50	190	85	40	2.2	2	对地杀伤力减半
卫星打击系统控制平台	2500						0.5	2	
X战斗母舰	3000			240	50	50	1.5	4	
太空梭	1500						3.5	1	
晶矿收集器	2200						0.8	1	
X战斗子舰	150	200							

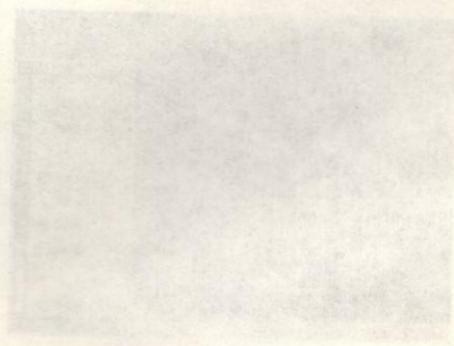
游戏安装指南

请确认您的电脑符合“自由与荣耀”的最低系统要求，“自由与荣耀”需要至少Pentium II 233以上的CPU，64MB以上的内存，150MB的剩余硬盘空间和三维显卡。建议配置为Pentium II 400以上的CPU（Pentium III则更佳），64MB以上内存，650MB剩余硬盘空间。如果您希望进行最佳游戏体验，则需要使用建议配置才能获得良好的效果。

当您把光盘插入光驱后，安装程序会自动运行，并出现如下的安装画面：



如果安装程序没有自动运行，请您使用Windows“开始”按钮中的“运行”功能，在“运行”对话框中输入光驱盘符和loader.exe，如图，即可启动安装程序。



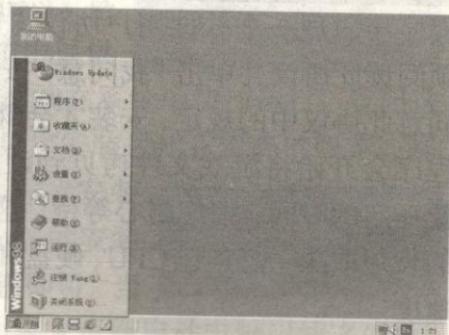
在安装窗口中，您需要首先选择安装游戏的硬盘分区和目录，默认情况下，安装目录是C:\Games\Juliet，您可以更改为适合您电脑的目录，比如D:\Juliet。如果您的硬盘足够大，您还可以选中下面的“进行完全安装”，这种方式会将游戏的地盘和电影文件都拷贝到硬盘，所以需要大约650MB的空间，如果不选择“进行

请确认您的电脑符合“自由与荣耀”的最低系统配置要求,“自由与荣耀”需要至少Pentium II 233以上的CPU,32MB以上的内存,150MB的剩余硬盘空间和三维显卡,建议的配置为Pentium II 300以上的CPU(Pentium III则更好),64MB以上内存,650MB剩余硬盘空间。如果您希望进行联网游戏,则需要使用建议配置才能获得良好的效果。

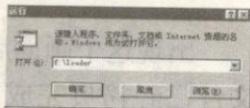
当您把光盘插入光驱后,安装程序会自动运行,并出现如下的安装画面:



如果安装程序没有自动运行,请您使用Windows“开始”按钮中的“运行”功能,在“运行”对话框中输入光驱盘符和loader.exe,如图,即可启动安装程序:



在安装窗口中,您需要首先选择安装游戏的硬盘分区和目录,默认的安装目录是C:\games\Juliet,您可以更改为适合您电脑的目录,比如D:\Juliet。如果您的硬盘足够大,那么可以选中下面的“进行完全安装”,这种方式会将游戏的地图和电影文件都拷贝到硬盘,所以需要大约650MB的空间,如果不选择“进行



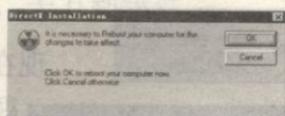
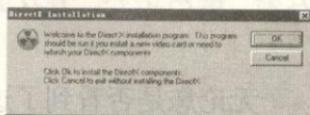
过了安装程序的三维显卡测试程序，那么现在您只要单击“开始游戏”即可进入惊心动魄的战斗了。



安装程序会在“开始”按钮的“程序”中建立“Human Software”程序组并在其中建立“自由与荣耀”程序组，以后您想要启动游戏，就可以找到这个程序组，并单击其中的“自由与荣耀”即可进行游戏了。

安装 DirectX

如果您没有安装过 DirectX，那么在游戏前必须安装它。DirectX 是微软公司为 Windows 95 系统中提供的一套游戏接口，它可以使游戏在系统中快速运行。我们这里提供的是 DirectX6.1，如果您安装过比它更高的版本，那么就不必再进行安装。单击“安装 DirectX”后，将会进入 DirectX 的安装程序，您只要单击“OK”按钮即可。当 DirectX 安装完毕后，程序会要求重新启动电脑以使之生效，单击“OK”即可重启，如果您不想马上重启，那么可以单击“Cancel”取消以进行其它操作，但在您进行游戏前，您必须重新启动过电脑才行。



测试三维显卡

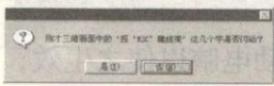
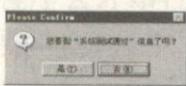
由于现在各种三维显卡的驱动程序比较混乱，所以为了

测试您的三维显卡是否能够正确运行“自由与荣耀”，您可以单击“测试三维显卡”按钮，

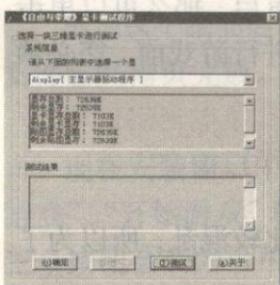
系统信息中会显示您的显卡类型，如果您有多块三维显卡，那么需要从显卡列表中选择您希望使用的那块，然后单击下面的“选定”按钮，再单击“测试”按钮，如果只有一块三维显卡，则可以直接单击“测试”按钮，测试程序会将屏幕切换到如下三维画面。



无论您是否看到了这个画面，您都需要单击 Esc 结束测试。



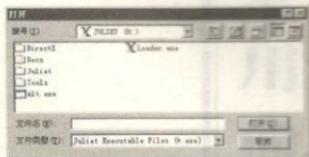
现在程序会验证测试结果，并提出几个问题让您回答，根据您所看到的画面回答即可。



如果您的显卡通过了测试，您就可以单击“选定”按钮，再单击“确定”，完成测试程序。如果您的显卡不能通过测试程序，您可以参看说明书后面的“问题解答”部分找出解决办法。

升级游戏

为了提高游戏的可玩性和稳定性,《自由与荣耀》将不定期的升级,只要您从我们的网站上下载了我们的升级程序,就可以单击这个按钮,并告诉程序你下载的升级程序位置就可以自动升级了。网站的地址是 <http://game.goldhuman.com>



游戏自动演示

单击它,电脑将自动替您进行与其他电脑玩家对战,这对您快速学习如何胜利很有帮助。具体方法您可以参看后面的新手入门开头部分。(不过这种功能只在“虚拟网络”模式中起作用)

365 比赛信息

单击它会显示关于Internet网络大奖赛的信息,还有机会得到IBM的高级电脑,如果您有兴趣,千万别错过。

公司简介

单击这里可以看到关于金洪恩公司的其它信息,包括产品。

快捷键

ESC：调出系统菜单。

Alt - 翻动命令面板上部分命令行。

Alt - Q 翻动命令面板下部分单位行。

0 到 9 选择编组的单位；双击之或者与 Alt 组合使视角切换到该组；与 Ctrl 组合把当前选定的单位名字组。

TAB 把小地图区域在地图显示和伤亡统计之间切换。

ENTER 进入网络通讯状态，这时 Ctrl 开关中又增加新办法，与 Alt 组合使通讯状态在“给所有人发送”和“给朋友发送”之间切换。

空格键把视角切换到最近的事件报告地点。事件包括生产出关键建筑或者我军遭受敌人袭击。

上、下、左、右箭头控制前进、后退、视角左转、视角右转；

+、- 控制视角抬高、视角降低；

PageUp、PageDown 控制视角垂直上升、垂直下降。

F11 可将鼠标操作模式在单键和双键间切换。

F12 可切换镜头俯仰的风格。

Shift+F12 把当前游戏场景保存为真彩位图文件。

视角转换

F5 为常规三维自由视角。

F6 为单位内部视角，也就是从你所选择的单位内部向外看的视角。当你按 Alt+鼠标右键选择一个监控单位后，按下 F6，视角将被限制在这一单位内部，如果该单位移动，则视角将随之平移。

快捷键

ESC：调出系统菜单。

~ 翻动命令面板上部分命令行；

Q 翻动命令面板下部分单位行。

0 到 9 选择编组的单位；双击之或者与 Alt 组合把视角切换到该组；与 Ctrl 组合把当前选定的单位编为该数字组。

TAB 把小地图区域在地图显示和伤亡统计之间切换。

ENTER 进入网络通讯状态，这时 Ctrl 开关中文输入法，与 Alt 组合使通讯状态在“给所有人发送”和“给盟友发送”之间切换。

空格键把视角切换到最近的事件报告地点，事件包括生产出关键建筑或者我军遭受敌人袭击。

上、下、左、右箭头控制前进、后退、视角左转、视角右转；

+、- 控制视角抬高、视角降低；

PageUp、PageDown 控制视角垂直上升、垂直下降。

F11 可将鼠标操作模式在单键和双键间切换。

F12 可切换镜头俯仰的风格。

Shift+F12 把当前游戏场景保存为真彩位图文件。

视角转换

F5 为常规三维自由视角。

F6 为单位内部视角，也就是从你所选择的单位内部向外看的视角。当你按 Alt+ 鼠标右键选择一个监控单位后，按下 F6，视角将被限制在这一单位内部，如果该单位移动，则视角将随之平移。

快速开始游戏

进入游戏画面后，您首先会看到一段精彩的片头电影。当然您也可以按下“Esc”或单击鼠标跳过它。然后您进入游戏的主选择画面。

“单人游戏”是带有故事情节的游戏过程，建议您开始时先进行这种游戏：

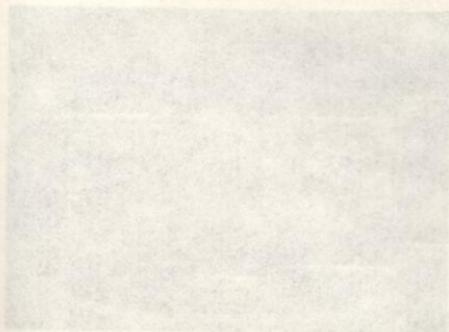
“多人游戏”是进行联网方式的游戏。在您将全部“单人游戏”都玩过之后建议您进行这种游戏：

“游戏介绍”将重播片头电影。

“制作人员”将显示本游戏的制作人员名单。

“退出游戏”将退出游戏并回到 Windows 系统中。

单人游戏



要征服人类。两种军队各有特点，根据您的兴趣选择。

选中一方军队后，屏幕上会出现当前的已经玩过的关

在您开始“单人游戏”后，您会看到两种不同军队的标志让您选择。在“自由与荣耀”中，您可以扮演两种主角——人类方和机器人方。使用人类方您需要将机器人打败赶出地球，而使用机器人方则需要征服人类。两种军队各有特点，都有不同的任务，都很好玩。

进入游戏画面后，您首先会看到一段精采的片头电影，当然您也可以按下“Esc”或单击鼠标跳过它。然后您会进入游戏的主选择画面。

“单人游戏”是带有故事情节的戏过程，建议您开始时先进行这种游戏；

“多人游戏”是进行联网方式的游戏，在您将全部“单人游戏”都玩过之后建议您进行这种游戏；

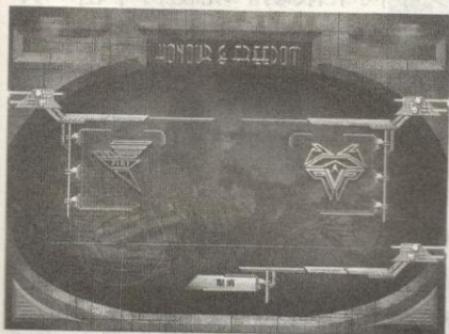
“游戏介绍”将重播片头电影；

“制作人员”将显示本游戏的制作人员名单；

“退出游戏”将退出游戏并回到 Windows 系统中。



单人游戏



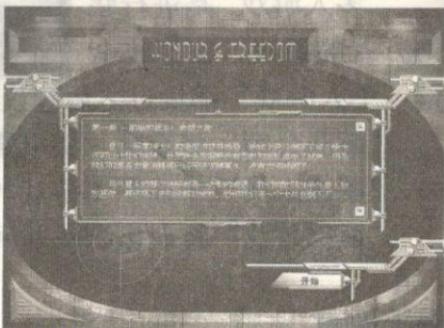
在您开始“单人游戏”后，您会看到两种不同军队的标志让您选择。在“自由与荣耀”中，您可以扮演两种主角——人类方和机器人方。使用人类方您需要将机器人打败赶出地球，而使用机器人方则需要征服人类。两种军队各有特点，有不同的任务，都很好玩，根据您的兴趣选择。

选中一方军队后，屏幕上会出现当前的已经玩过的关

卡,如果您是第一次玩,那么只有第一关显示出来,选中您要玩的那一关,然后单击“继续”。



这时会出现本关的故事和任务,

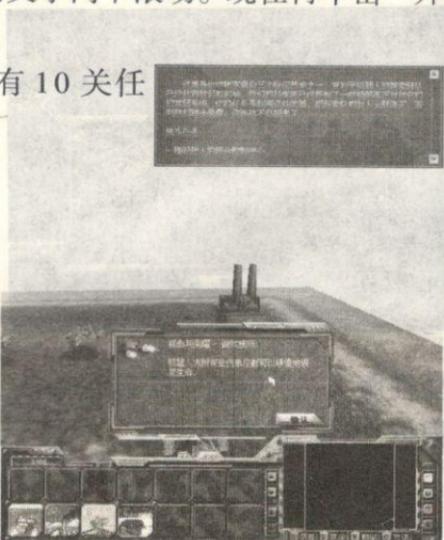


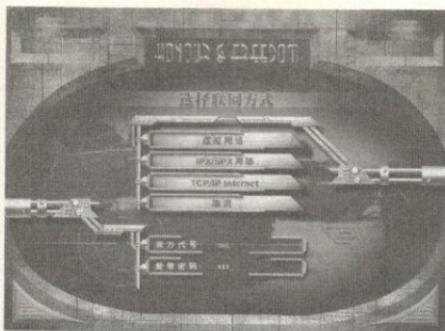
按动向下的箭头,可以翻动文字向下滚动。现在再单击“开始”将会进入游戏。

人类方和机器人方各有 10 关任务。

多人游戏

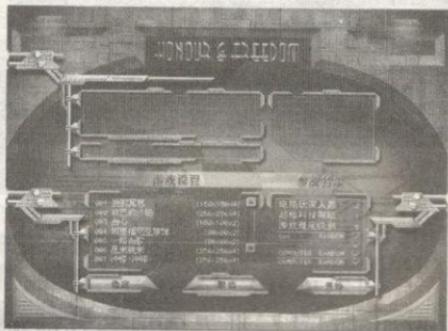
选择“多人游戏”后,有三种方式可选择,“虚拟网络”将允许您一个人和电脑比赛,“IPX/SPX网络”支持局域网用户联网游戏,“TCP/IP Internet”则是连



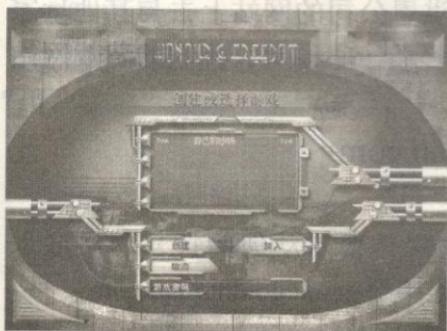


接到金洪恩公司在 Internet 上的网站进行的游戏。下面的我方代号是在游戏中您的名称，登录密码则只在 Internet 游戏中起作用。

进入“虚拟网络”后，先在“游戏设置”中选定要使用的地图，再单击右边的“参战名单”，还可以设定您和几个电脑对战，“起始科技等级”设定游戏开始时各方部队的科技等级，“游戏难度级别”则设定电脑进攻的力度和聪明程度。在您自己的名字上单击可以改变您使用的军队种类，在电脑名字上单击则可改变电脑的军队种类。选择好这些后，只要按下开始就可以进行游戏了。



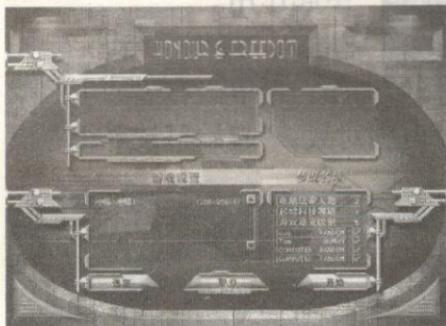
进入“IPX/SPX 网络”后，系统会查询当前局域网中已经建立的游戏，并显示在游戏列表中，您可以选择一个加入，也可以自己创建一个游戏等待别人来加入。单击“创建”按钮，您也可以加上一个密码以防止您不希望的人加入您的



游戏列表中，您可以选择一个加入，也可以自己创建一个游戏等待别人来加入。单击“创建”按钮，您也可以加上一个密码以防止您不希望的人加入您的

游戏。选择好地图、电脑玩家人数、起始科技等级、游戏难度级别后，就可以按选定键，这些设定将不能再被改变，同时其它人就能够在他们的电脑上的游戏列表中看到您的游戏了。当其他人加入您的游戏后，您会在参战名单中看到他们。作为游戏的创建者，此时您可以单击其他人名字后面的“对

钩”来将他们开除出这个游戏，但是您不能改变他们的军队种类。作为游戏的加入者，您只能改变自己的军队种类。现在只要创建者按下“开始”按钮，所有人将一起进入游戏搏斗了。

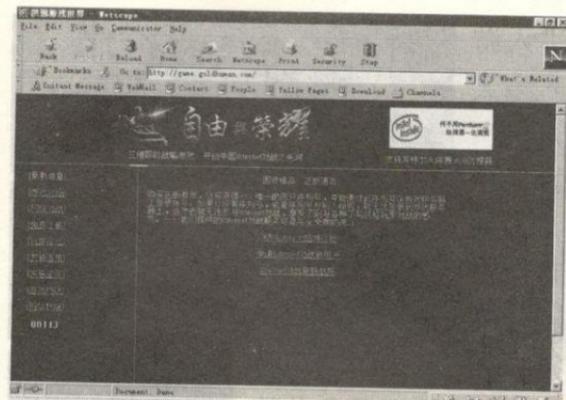


Internet 联网对战

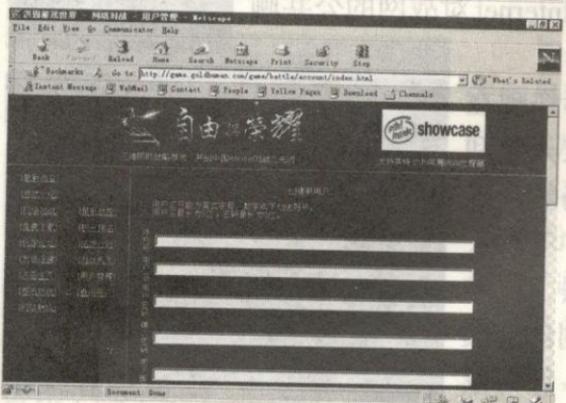
如果选择“TCP/IP Internet”，您将进入金洪恩公司的Internet网站与世界各地的其他玩家进行比赛，而且可以参加积分游戏，甚至有可能获得超级大奖，这些可都是免费的！！具体的奖项您可以参看后面的“Internet 对战大奖赛及规则”部分。同时，您还可以到金洪恩公司的网站上去与其他玩家讨论关于“自由与荣耀”的经验、心得等，我们的游戏网站是：

<http://game.goldhuman.com>

要加入这种游戏，首先您需要启动您的拨号网络联入Internet，然后启动浏览器并连接到 game.goldhuman.com，



如果您想了解大奖赛的具体情况，可以直接单击“365! Aptiva 大馅饼”，

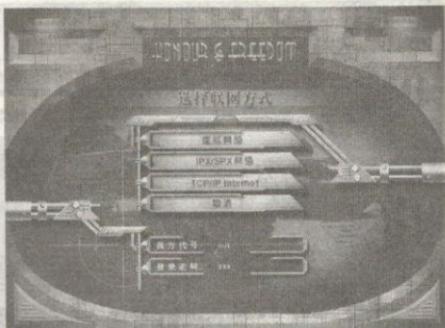


如果要尽快参加游戏，那么可以立刻单击“申请Internet 对战新用户”，去创建一个新用户，即User ID，这是您进入游戏的钥匙。

而单击“Internet 对战最新战报”可以看见现在网站上的战斗成绩列表。

申请User ID后，您可以随时单击左边的“网络对战”中的“用户管理”来修改您的用户信息。

然后您就可以进入游戏主选择画面，进入多人游戏，然后在“我方代号”中输入您刚才创建的 User ID，然后将密码输入下面的“登录密码”，就可以单击“TCP/IP Internet”了，系统会向对战网的服务器申请联网，稍等一会儿，您就会进入Internet对战网的公共聊天室了。



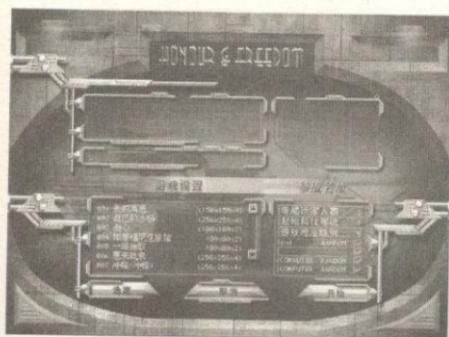
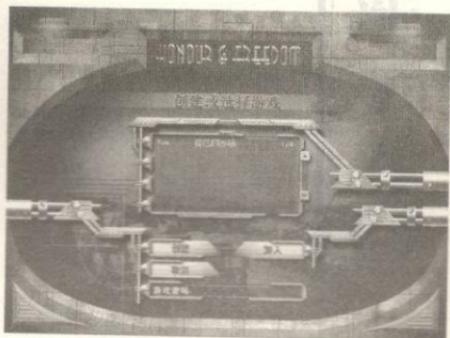
服务器会告诉您现在网络上的游戏玩家人数和正在进行的游戏场数，您可以输入 /h 来看一下聊天室命令的使用方法，比如输入 /w，就可以列出聊天室里的其他玩家。您可以和他们聊聊天。



如果觉得公共聊天室人太多，您还可以建立自己的聊天室，也可以加入别人的私人聊天室，右上角的就是聊天室列表，双击其中任意一个就可以加入了。



如果您想进行游戏，可以自己创建，也可以加入别人的游戏。单击“普通游戏”后，您会看到现在别人刚刚创建的游戏，选中一个，然后单击“加入”，您就会加入他的游戏了，这和局域网游戏的使用方法是相同的。



如果您单击“创建”，就和局域网一样，先设定好，然后单击“选定”，就可以等其他人加入了。

“积分游戏”的使用方法和“普通游戏”是一样的，但您必须首先赢过5场普通游戏，而且这里的游戏

只能在两个人之间进行，没有电脑参与，而且比赛结果将记入您在Internet网络对战的总积分中。

在网络游戏的过程中，您随时都可以通过按回车键来与其他玩家通话。



一、简介：

自由与荣耀是一款三维即时战略游戏。它的和一般即时战略游戏有着共同的特点。玩即时战略游戏的问题一般有这么几点：一是能源的开采，因为能源往往决定着战争的胜败。二是要对武器系统有一定的了解，选择合理的武器配备。三是要对地图好占矿呀，这当然要靠多玩了。最后一点，操作起来一定要快。这些在玩自由与荣耀时也相当关键。

自由与荣耀的另一特点是全三维的游戏场景，它会给你带来全新的、身临其境、热血沸腾又略带血腥的感觉。当然三维视角在操作上可能要比平面要麻烦些，这就需要玩家花一定的时间来熟悉，但相对它带来的震撼的视觉效果来说，这是完全值得的。

为了您更方便地看到游戏的战争效果和快速学习胜利的技术，游戏中提供了自动演示的功能。您只要单击“自动演示”按钮启动游戏，然后进入“多人游戏”中的“虚拟网络”方式，游戏开始后电脑将自动帮助您操作您的部队进行建设和战斗，您只需要坐在一边观看即可。当然，在电脑操作的过程中，您仍可以随意调整最佳视角，也可以同时操作你的部队进行需要的行动，但有可能和电脑的操作命令相冲突。

二、《自由与荣耀》游戏操作指导：

1. 界面介绍：

屏幕大部分当然是三维战斗场景。右上角为单位容量和现有单位数，以及战斗时间。屏幕下部为命令面板，其左上为现有资源。命令面板左侧为两行图标，

一、简介：

自由与荣耀是一款三维即时战略游戏。它的玩法与一般即时战略游戏有着共同的特点。玩即时战略游戏要注意的问题一般有这么几点：一是能源的开采，因为经济实力往往决定着战争的胜败。二是要对武器系统有一个较深入的了解，选择合理的武器配备。三是是要对地图比较熟悉，好占矿呀，这当然要靠多玩了。最后一点，操作起来手一定要快。这些在玩自由与荣耀时也相当关键。

自由与荣耀的另一特点是全三维的游戏场景，它会给你带来全新的、身临其境、热血沸腾又略带血腥的感觉。当然三维视角在操作上可能要比平面要麻烦些，这就需要玩家花一定的时间来熟悉，但相对它带来的震撼的视觉效果来说，这是完全值得的。

为了您更方便地看到游戏的战争效果和快速学习胜利的战术，游戏中提供了自动演示的功能。您只要单击“自动演示”按钮启动游戏，然后进入“多人游戏”中的“虚拟网络”方式，游戏开始后电脑将自动帮助您操作您的部队进行建设和战斗，您只需要坐在一边观看即可。当然，在电脑操作的过程中，您仍可以随意调整最佳视角，也可以同时操作你的部队进行需要的行动，但有可能会和电脑的操作命令相冲突。

二、《自由与荣耀》游戏操作指导：

1. 界面介绍：

屏幕大部分当然是三维战斗场景。右上角为单位容量和现有单位数，以及战斗时间。屏幕下部为命令面板，其左上为现有资源。命令面板左侧为两行图标，

下面一条为现有单位，上面一条为命令键，命令键上的黄色字母为快捷键。命令面板右侧为小地图。小地图下面有4个功能键。小地图右侧有3个功能键，M在任务关时起作用，可以显示当前任务关的任务；T显示一些操作技巧；B则是用来改变操作版图标的快捷键显示模式的。

2. 快捷键：

ESC 调出系统菜单。

~ 翻动命令板上部分命令行；

Q 翻动命令面板下部分单位行。

0 到 9 选择编组的单位；双击之或者与 Alt 组合把视角切换到该组；与 Ctrl 组合把当前选定的单位编为该数字组。

TAB 把小地图区域在地图显示和伤亡统计之间切换。

ENTER 进入网络通讯状态，这时 Ctrl 开关中文输入法，与 Alt 组合使通讯状态在“给所有人发送”和“给盟友发送”之间切换。

空格键把视角切换到最近的事件报告地点，事件包括生产出关键建筑或者我军遭受敌人袭击。

上、下、左、右箭头控制前进、后退、视角左转、视角右转；

+、- 控制视角抬高、视角降低；PageUp、

PageDown 控制视角垂直上升、垂直下降。

F11 可将鼠标操作模式在单键和双键间切换。

F12 可切换镜头俯仰的风格。

Shift+F12 把当前游戏场景保存为真彩位图文件。

3. 视角转换:

F5 为常规三维自由视角。

F6 为单位内部视角，也就是在你所选择的单位内部向外看的视角。当你按 Alt+ 鼠标右键选择一个监控单位后，按下 F6，视角将被限制在这一单位内部，如果该单位移动，则视角将随着平移。

F7 为尾随视角，视角始终跟随着你所选择的监控单位。

F8 为顶视角，运用这个视角，我们又有了回归二维游戏的感觉。在这一视角中，单位的建造、选择、控制都相对容易些。但这种视角不宜提倡，因为它失去了玩三维游戏的快感。

4. 鼠标风格:

鼠标风格分为单键控制模式和双键控制模式。单键模式时，单位的选取、移动和进攻都由鼠标左键完成。双键模式时，单位的选取由鼠标左键完成，而单位的移动和进攻由鼠标右键完成。按 F11 键在两种风格中转换。

5. 镜头风格:

镜头风格指鼠标的前后滑动对镜头的影响。分为俯仰类型和平移类型。按 F12 键在两种类型中转换。

6. 小地图使用:

小地图的使用在游戏过程中很重要。首先视角将随鼠标左键在小地图上的点击而移动。另外，单位建造的完成和自己单位遭受打击时都会在小地图上给出信息。当单位遭受打击时，按空格键视角将直接跳到战斗处。

三、武器系统

自由与荣耀中的战斗单位非常多，而且每个种单位都具有各自的特点，如何将众多的单位合理组合，以发挥它们的最大作用，这将在很大程度上影响对战争的胜负。另外，自由与荣耀中每种单位所占单位数也是不同的，又因为游戏对各方的总单位数有限制，所以在选择部队配备时也要考虑这一点。

1. 人类方：

防守系统初期当然要用地堡配合联装防空高炮，但当科技提高后，一定要用联装防空导弹替代防空高炮，它的射程很远，能够拒敌人于基地之外，防御效果要好得多，当然，它也要贵一些。

初期趟地图的活儿当然要用吉普车。人类的直升机的速度非常快，而且科技提高后还可以隐形，用它来探测地图或者在初期对敌方进行快攻，以及不时地对敌人进行骚扰，非常管用。

关于进攻力量，地面上主要应该是双管坦克配合三管自行高炮；刺虎战车较费资源，但它具有对空对地的全方位打击能力，而且攻击力很强，蓄满能量后还可以加厚装甲，这是它的优势。空中则是星际战舰的天下，多功能战斗机若不变成星际战舰，那它的战斗力将大打折扣，网络对战时生产多功能战斗机目的应该只有一个，就是变身成星际战舰。

人类方的优势在于科技发展到最高之后的大面积杀伤武器，比如低空轰炸机和核弹，它们在摧毁敌方的防御体系和正在集结的部队上有超出想象的威力。两

三个低空轰炸过去，你会发现敌人的地面单位全被摧毁了。而核弹的杀伤力就更大了，并且可以打击空中单位。

2. 外星人方：

外星人单位的优越性在于它们都是可以移动的，一定要学会利用这一点。不要以为空堡、地堡只能用于防守，有时让它们去进攻一下，会让敌人大吃一惊。

外星人主要用探测器来趟地图，这东西速度快，还挺便宜，而且在一级科技以后是隐形的，把它放在敌方的基地中间，那敌人的动静就一目了然了。但要注意探测器在雷达、固定防空武器、运输机周围是不能隐型的哟。

外星人的地面部队初期可以用火山熔岩战士配合战犬，后期的主力只能是蜘蛛了，蜘蛛还具有跳跃功能。但火山熔岩战士也不能放弃，用它来防空还是比较管用的，更何况它挺便宜，所占单位数又少。

外星人的地面部队中有两种特殊武器，一是声波发生器，它在能量蓄满后可以实施冰冻，将敌方单位冷冻住，失去作战能力。不过冰冻术只能由玩家控制，在实战中有些不好掌握。另一种武器叫火狐战车，它的魔法是在无敌几秒钟后自爆，杀伤力也是很大的，用它来冲击敌方的防御体系是再好不过的了，几个过去自爆一把，敌人的基地就空空如也了。

外星人的空中力量中，飞碟作用很小，最多用来骚扰一下敌人。海星应占据外星人空中力量的大部，因为

它的攻击和防御比较平衡，而且它还具有隐形功能，这让它在实战中的作用大大增加。外星人的另一种重量级的空中力量是X子母战舰，它是一种威力巨大的武器，而且攻击的效果也异常的壮观，但它也有缺点，就是一次只能攻击一个单位。

外星人的终极武器是卫星攻击系统，这家伙可真有点象超级杀手，对敌人的杀伤可是一击必杀，从不失手。

四、《自由与荣耀》战法举例：

1. 人类方：

开始只有一个工程车，上来先摆5个采矿器，然后是一个升级中心(开始升级技术)，接着是一个雷达，再建一个兵工厂。接着工程车去建飞机场，而兵工厂开始建几个吉普车去探路。然后，工程车造采矿器，一旦科技升到一级，工厂立刻生产8个工程车，出来一个工程车就造一个采矿器。同时，飞机厂造运输机，并造几个直升机参加趟地图的行动。闲置的工程车可再造两个科技中心，升级火力和装甲。如有敌人骚扰可造几个防御的地堡和导弹。

这时地图也应该趟得差不多了，如果敌人离自己很近，那么赶快生产几个飞机场，生产直升机去对敌人进行快攻，起码要把敌人的升级中心打掉。如果离敌人很远，那就先用运输机运着工程车去采新矿，一般来说，根据矿的储量每20000块钱造一个采矿器，如果矿藏超过300000那么就建几个防御单位，比如地堡和导弹，防止敌人突袭。造够采矿器后，工程车上运输机再到新的矿去。

与此同时，一定要限制敌方的新基地的发展。可派直升机在敌方周围的矿监视，一旦敌人出来发展，立刻将其

夷为平地。时刻注意科技升级不能停止。二级后，造4个飞机场，生产多功能战斗机，生产出的多功能战斗机不到危急时刻不要离开基地，等待科技发展到4级后变身为星际战舰。地面工厂可在外部建设，多生产三管自行高炮与空军配合。当科技发展到4级后，开始造4个雷达(最好在角落处)，生产低空轰炸机。5级后，造两个或者更多的核弹。当然，这个过程中，一定会和敌方发生接触。目的只有一个，最大限度的保证自己能源的开采量，而降低敌人的采矿能力。当星际战舰有20个后，就可以开始进攻了。星际战舰带著运输机，地面是自行高炮。当发现敌人地面部队时，星际战舰上去打击。而遇到敌人的空中力量时，自行高炮先冲过去，然后星际战舰收尾。对敌人的基地的进攻，主要由低空轰炸机和核弹摧毁大部分防御体系，以星际战舰进行收尾。

2. 外星人方：

初期用综合中心生产5个采矿器，然后建一个升级中心开始升级。造3个探测器趟地图。造一个地面武器工厂。然后再造4个采矿器。造两个升级中心升级火力和装甲。与此同时，地面工厂造一个空中工厂，并造一个综合中心生产采矿器。如果无敌人的单位来骚扰，基本不造空堡和地堡。当然，也要对敌人的新基地进行打击，初期将地面工厂飘到敌方基地附近，生产地堡进行攻击，效果很好的。

此时，一级科技升完。最初的综合中心能量是满的，立刻按C键快速移动到新矿处生产采矿器。用地面和空中

工厂生产更多的工厂，散布各矿处，最终空中工厂应在6个以上而地面工厂在4个。往后就开始散布综合中心，生产采矿器，抢能量，并保持升级。这过程中，会与敌人发生冲突，可生产一些火山熔岩战士用于防御。直到升到3级科技，空中工厂开始大量生产海星。而地面工厂生产一些蜘蛛。科技升至四级后，两个空中工厂生产子母飞船。如资源充裕，可生产一些卫星打击系统，摧毁敌人的雷达、升级中心以及核弹基地。

对敌人部队的进攻主要靠海星，利用它的隐身功能，并跟随一个探测器来对付对方的隐形部队。利用蜘蛛的跳跃功能，对敌人的新基地进行打击。攻击对方基地时，可生产火狐战车摧毁其防御体系。用子母舰和海星进攻，必要时用蜘蛛打击其防空系统。

当然，这些战法只是一般的玩法，游戏中还可以运用一些特殊的战略，有时会获得更大的成果，这就靠你自己去探索了。

Internet 对战大奖赛及规则

北京金洪恩电脑有限公司于一九九九年八月一日启动《自由与荣耀》“365! Aptiva 大馆行动”。应用新产品《自由与荣耀》在互联网上联网对战。活动北京时间1999年8月1日00:00:00开始，至2000年8月1日24:00:00结束，一个自然年，共计365天。整个赛季，每三个月为一个赛季。只要您是该用户，您就拥有免费进入我们的网站进行比赛的资格。

关于如何上网进行游戏，您可以参看前面“快速入门”中的“Internet 联网对战”部分；另外请经常注意网站 <http://game.goldhuman.com/>，那里有最新的资料。

奖品产生方式为：

1. 日奖产生方式：由服务器自动计算积分增长最多且增长值不为零的User ID 获得该日日奖。一个User ID 日积分增长指北京时间此User ID 当天的积分减去当日00:00:00时的积分。

2. 周奖产生方式：由服务器自动计算积分增长最多且增长值不为零者获得该周周奖。周奖于1999年8月2日00:00:00开始；（个人单个User ID 的周积分增长指北京时间此User ID 当周周日24:00:00时的积分减去当周周一00:00:00时的积分）。

3. 月奖产生方式：由服务器自动计算积分，该月积分最高且大于1000的User ID 获得该月月奖；（个人单个User ID 的月积分指北京时间此User ID 当月最后一天24:00:00时的积分）。

4. 年奖产生方式：前三个赛季每个赛季的前10名和最后一个赛季的前18名，共48名选手将获得参与最终年度大奖赛的权力，由北京金洪恩电脑有限公司组织年度大奖赛。

北京金洪恩电脑有限公司于一九九九年八月开始举办《自由与荣耀》“365! Aptiva 大馅饼行动”, (应用金洪恩公司新产品《自由与荣耀》在互联网上联网对战), 活动周期: 自北京时间 1999 年 8 月 1 日 00:00:00 开始, 至 2000 年 7 月 30 日 24:00:00 结束, 一个自然年, 共计 365 天。整个比赛分为四个赛季, 每三个月为一个赛季。只要您是该游戏的正版用户, 您就拥有免费进入我们的网站进行比赛的资格。

关于如何上网进行游戏, 您可以参看前面“快速开始游戏”中的“Internet 联网对战”部分, 另外请您经常注意我们的游戏网站 <http://game.goldhuman.com/>, 那里有最新的新闻和详细资料。

奖品产生方式为:

★1. 日奖产生方式: 由服务器自动计算积分, 当日积分增长最多且增长值不为零的 User ID 获得该日日奖; (个人单个 User ID 日积分增长指北京时间此 User ID 当日 24:00:00 时的积分减去当日 00:00:00 时的积分)

2. 周奖产生方式: 由服务器自动计算积分, 该周积分增长最多且增长值不为零者获得该周周奖, 周奖的计时从 1999 年 8 月 2 日 00:00:00 开始; (个人单个 User ID 周积分增长指北京时间此 User ID 当周周日 24:00:00 时的积分减去当周周一 00:00:00 时的积分)

3. 月奖产生方式: 由服务器自动计算积分, 该月积分最高且大于 1000 的 User ID 获得该月月奖 (个人单个 User ID 的月积分指北京时间此 User ID 当月最后一天 24:00:00 时的积分);

4. 年奖产生方式: 前三个赛季每个赛季的前 10 名和最后一个赛季的前 18 名, 共 48 名选手将获得参与最终年度大奖赛的权力, 由北京金洪恩电脑有限公司组织年度大奖赛,

在北京现场比赛，现场发奖。

为保证整个比赛进程的公正性，北京金洪恩电脑有限公司的员工及家属不得作为选手参加比赛。

奖品简介：

奖项	奖品	奖品金额(元)	奖品数量	奖额总数(元)
日奖	洪恩软件一套	80	365	29,200
周奖	漫步者 R2000AT 3D 高保真有源音箱	720	52	37,440
月奖	IBM Aptiva 2156 多媒体台式电脑	9000	12	108,000
年奖	IBM Aptiva 2164 高档 Pentium III 多媒体台式电脑	28000	1	28,000
合计				202,640

注：

1. 如遇到服务器损坏、网络阻塞等不可抗力事件，游戏奖品顺延至下一天，即下一天将有两份奖品出现；
2. 所有奖品个人所得税均由获奖人员自理。
3. 对于每一个用户一年内不能获得一次以上的同级别奖项，即日、周、月奖每种一年内只能获得一个；同样，对于每一个 Serial Number 一年内也不能获得一次以上的同级别奖项，即日、周、月奖每种一年内只能获得一个。
4. 领奖时必须凭有效证件、获奖的 User ID 号和登录密码、该 ID 号创建时所使用的 Serial Number 及带有该 Serial Number 的全套正版游戏光盘。
5. 由于产品不断升级换代的原因，以上奖品在型号上会有所调整和更新，在颁奖时所发放的更新替代产品价值不低于以上同类奖品标价的 10%。

《自由与荣耀》Internet 对战规则

★每套游戏只有一个 Serial Number (网络注册号)。

★在同一时刻不允许有两个相同的 Serial Number 联入对战服务器。

★用每一个 Serial Number 可以在对战服务器上建立多个 User ID (用户代号), 但是对每个 Serial Number 同时只允许存在最多 5 个 User ID。

★ User ID 的建立使用 www 方式, 用浏览器浏览 www.goldhuman.com, 输入有效的 Serial Number、希望建立的 User ID、密码等信息, 就可以在对战服务器上建立自己的 User ID。

★在每个 User ID 新建的十天之内, 应至少联入对战服务器作战一次, 否则对战服务器将自动删除此 User ID。

★每个 User ID 也可以由用户自己删除, 但是此 User ID 只能在建立 10 天以后才可以删除。

★每个 User ID 都可以使用带其它合法 Serial Number 的游戏光盘登录对战服务器。

★每个 User ID 都可以参与普通游戏。每个 User ID 只有在赢过 5 次普通游戏之后才可以参与积分游戏。

★普通游戏可以使用任意地图, 游戏者可以随意结盟、不结盟、与电脑玩家对战、互相对战、混战等。

★积分游戏只能使用经洪恩软件认可的地图, 游戏时没有电脑玩家参与, 只允许一对一决战。

★每个 User ID 刚刚获得参与积分游戏权力时, 起始积分为 1000 分, 积分将根据此 User ID 每场积分游戏的胜负而增减, 每赢一次积分游戏会加分, 每输一次会减分。

★一年分四个赛季，为了使所有的选手有公平竞争的机会，每个赛季均重新记分，每个 User ID 的积分在每年 8 月 1 日 00:00:00，11 月 1 日 00:00:00，2 月 1 日 00:00:00，5 月 1 日 00:00:00 都将清为 1000 分。

★拥有积分以后，游戏者仍可以参加普通游戏，游戏结果不记入积分。

★一场积分游戏正常进行到结束，对每一个游戏者会有三种情况：胜、负、和，定义结局 E 为：

$$E = \begin{cases} 1 & \text{胜} \\ 0.5 & \text{和} \\ 0 & \text{负} \end{cases}$$

★对战服务器根据对战的两个 User ID 的积分计算这两名游戏者的胜负概率 P，公式如下：

设两名游戏者的积分分别为 A 分和 B 分，则分高者赢分低者的概率 P_0 为： $P_0 = \frac{1}{1+10^{-|A-B|/400}}$ ，则 P 为：

$$P = \begin{cases} P_0 & \text{分高者} \\ 1 - P_0 & \text{分低者} \end{cases}$$

★每个 User ID 的每一场积分游戏都有一个基本分 K，游戏者在每一场积分游戏中的最大得分和最大失分均不会超过基本分 K，K 的定义如下：

$$K = \begin{cases} 50 & \text{参加过不超过 30 场积分游戏} \\ 30 & \text{参加过 30 场以上积分游戏但积分不超过 2400 分} \\ 20 & \text{积分超过 2400 分} \end{cases}$$

★对于每一个 User ID 来说，游戏者每场积分游戏的得

分 S 的公式如下： $S = K(E-P)$

★每一个积分游戏开始以后的前两分钟，游戏者可以以任何理由退出游戏，即使是投降，游戏结果也不记录，双方均记 0 分。

★在积分游戏进行过程中，由于各种原因造成游戏的非正常中止，对战服务器将根据中止前双方的综和实力判决得分，若综和实力相差不超过 20%，双方均记 0 分，若综和实力相差 20% 以上，则实力较差方将被判负并且按得分 S 的公式计算其得分，而实力较强者优先记 0 分。

★在积分游戏中，任意两个 User ID 都不允许在一天之内相互对战一次以上，一周之内不得相互对战三次以上，超过规定次数的游戏结果无效，双方均记 0 分。

★对以上规则的最终解释权归北京金洪恩电脑有限公司所有，如果规则有所变更，将在本公司网站 <http://game.goldhuman.com> 上公布规则的最新版本，请随时关注。

*User ID 用户在 Internet 对战时的标识名称，只有合法正版用户才能拥有 User ID，您可以随时用浏览器联接到 game.goldhuman.com 上去创建、修改和删除 User ID。

*Serial Number 序列号，每个正版用户都拥有一个唯一的序列号，它是我们在 Internet 上确认您是否为正版用户的根据，所以请妥善保护好您的序列号，不要交给其他人，以

免使您的权益受到侵害。

* 普通游戏 您进入 Internet 对战游戏后就可以参加的游戏，但游戏的结果不会被记入大奖赛的积分。

* 积分游戏 您赢了 5 场普通游戏后就可以参加的游戏，游戏的结果会转为积分，加入您的当前 User ID 的总积分中，总积分是最后评判奖项归属的最终依据。

* 对战积分计算规则 对战的两个 User ID 的积分计算这两

★ 以上规则的最终解释权归北京金山网络公司

* User ID 用户在 Internet 对战游戏中每局都有一个基本分 K，该用户在每一场积分游戏中的最大得分和最大失分均不会超过该用户的 K 值。用户在 Internet 对战游戏中每局都有一个基本分 K，该用户在每一场积分游戏中的最大得分和最大失分均不会超过该用户的 K 值。

* Serial Number 序列号 每个用户在 Internet 对战游戏中每局都有一个基本分 K，该用户在每一场积分游戏中的最大得分和最大失分均不会超过该用户的 K 值。

“365! Aptiva大馅饼行动”奖品

“互联网上掉馅饼，只要你是真高手”网上对决，凭实力赢大奖

年度大奖：

给你致命诱惑的IBM Aptiva2164 Pentium III电脑

黑天鹅一样美丽动人
由IBM鼎力支持，高贵品质，实属全球家用电脑之顶级产品。典雅的黑色，超强的配置，一定会是你的最爱，为之奋斗吧，因为她有可能就是你的！

Aptiva 2164-73C型

处理器

Pentium III 500MHz

系统内存（标准/最大）

128MB/384MB

硬盘

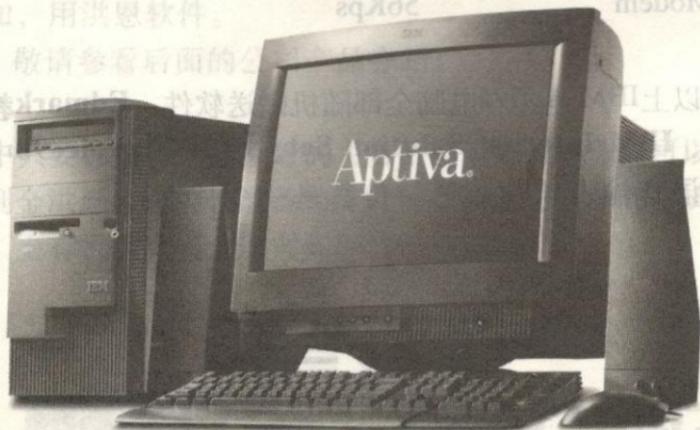
16.8GB

DVD-ROM

DVD-6X(最大)

Modem

56Kps



月月大奖:

十二台让你怦然心动的IBM Aptiva2156多媒体电脑

个性魅力、光芒四射

由IBM提供,来自蓝色巨人的超级奉献,服务、技术均属一流,是不可多得的家用电脑精品。怦然心动?那就网上去赢吧!发挥你的聪明才智,施展你的超人技术……



Aptiva 2156-146型

处理器	AMD K6-2 333MHz
系统内存 (标准/最大)	32MB (包括4MB显存UMA) /256MB
硬盘	4.2GB
CD-ROM	32X(最大)
Modem	56Kps

以上IBM Aptiva电脑全部随机赠送软件: **Edmark**教育光盘、**IBM Internet Solution Set**、**IBM ViaVoice98**中文连续语音输入软件。每一份都是一个惊喜!

IBM

周周大奖：

五十二对震人心魄的漫步者R2000AT3D高保真有源音箱
激情澎湃

由爱德发集团提供，优秀的木质有源音箱，令人震撼的音质。用优质的音箱，玩世纪极品《自由与荣耀》，每周都有惊喜。

“漫步者”音箱为本游戏的
推荐使用音箱。



日日有奖：

一套品质卓越以人为本的洪恩软件

人机交互、未来趋势

均是目前洪恩公司最为畅销的软件：洪恩电脑三部曲，中国人学英语的世纪解决方案，都将给你最新的知识。学习新知，用洪恩软件。

敬请参看后面的公司产品介绍！

只要你拥有一张正版的《自由与荣耀》，你就可以连接到金洪恩公司为你准备的免费服务器，与全球高手试比高！更有机会赢得上述大奖！

洪恩软件
Human

漫步者 Edifier

常见问题解答

请仔细阅读一下常见问题的解答。如果仍不满意的结果，请给 tom@goldhuman.com 发信询问北京金洪恩电脑有限公司技术支持部门，详细联系软件包装盒。

问：《自由与荣耀》能在光盘上运行吗？

答：不能。你必须运行游戏光盘上的安装程序以安装本游戏。并且，你要确认系统已经成功安装 DirectX 5.0 以上。如果没有，你需要点击“安装 DirectX”按钮来装载它。该安装程序为游戏光盘 DirectX 目录下的 DXInst.exe。

问：为什么进入《自由与荣耀》后，下面的控制面板显示正常，但是三维场景却在不停地闪烁？

答：你可能用了 Voodoo 系列的三维加速显卡。我们对很多其他显卡的加速优化可能和 Voodoo 系列的驱动程序有冲突。所以请运行游戏光盘所附带的三维显卡测试程序，它会对你的显卡配置进行检测并进行可能的游戏参数校正。该测试程序为游戏光盘 Tools 目录下 CheckSys.exe。

问：为什么我点击《自由与荣耀》的“开始”按钮开始传递任务时，游戏启动缓慢并提示显卡设置不对？

答：你可能用 Agatex 系列芯片的显卡，这类显卡默认使用了“仅使用方形贴图”的设置，这和我们游戏内部的设置是冲突的。请到 Windows 的显示设置中把该选项去掉。如

请仔细阅读一下常见问题的解答，如果仍旧不能获得满意的结果，请给 tom@goldhuman.com 发信询问，或者联系北京金洪恩电脑有限公司技术支持部门，详细联系方法见本软件包装盒。

问：《自由与荣耀》能在光盘上运行吗？

答：不能。你必须运行游戏光盘上的安装程序 Loader.exe 来安装本游戏，并且，你要确认系统已经成功安装了 Microsoft DirectX 5.0 以上，如果没有，你需要点击“安装 DirectX”按钮来装载它。该安装程序为游戏光盘 DirectX 目录下的 DXInst.exe。

问：为什么进入《自由与荣耀》后，下面的控制面板显示正常，但是三维场景却在不停地闪动？

答：你可能用了 Voodoo 系列的三维加速显卡，我们对很多其他显卡的加速优化可能和 Voodoo 系列的驱动程序有冲突，所以请运行游戏光盘所附带的三维显卡测试程序，它会对你的显卡配置进行检测并进行可能的游戏参数校正。该测试程序为游戏光盘 Tools 目录下 CheckSys.exe。

问：为什么我点击《自由与荣耀》的“开始”按钮开始传送任务时，游戏自动退出并且告诉我显卡设置不对？

答：你可能用了 Riva128 系列芯片的显卡，这类显卡默认使用了“仅使用方形贴图”的设置，这和我们游戏内部的设置是冲突的，请到 Windows 的显示设置中把该选项去掉。如

果你不知道如何调整该选项或者去掉后仍旧出现该问题，请联系该显卡的供应商。

问：为什么《自由与荣耀》在我的机器上无法放出片头和片尾，只能听到音乐，屏幕却是漆黑一片？

答：你可能使用了 RivaTNT 系列芯片的显卡，这类显卡的动画解码程序和标准的 Windows 接口有冲突，所以只能解出声音，而图像数据却是一片空白，因此会黑屏。我们正在解决这个问题，请到游戏光盘 Juliet\Media 下直接点击观看片头和片尾。

问：为什么在玩《自由与荣耀》时，音乐和语音都有爆裂音，非常刺耳，或者玩了一会儿干脆就没有了任何声音？

答：游戏声音用的是标准的 Microsoft DirectSound 程序接口，这种问题是由于 DirectSound 混声和声卡驱动程序冲突的原因，请和声卡供应商联系以获取最新的声卡驱动程序，或更换声卡。

问：为什么我和别人联网玩《自由与荣耀》时单位运动总有一顿一顿的感觉，不如单机游戏时来得流畅？

答：联网游戏对机器和网络性能都有一定的要求，至少要 Pentium II 300 或以上的 CPU 以及 64M 内存，并且网络通畅性应该有充足的保证。在 Internet 上对战时，建议使用 33.6K 的调制解调器。