

[CLICK HERE TO VIEW ENGLISH MANUAL](#)

---

**HOPMON**

**Ver 2.0**

**JAPANESE MANUAL**

**Copyright © 2001-2009 Saito Games**

---

**EMAIL:** [support@saitogames.com](mailto:support@saitogames.com)

**WEBSITE:** <http://www.saitogames.com/>

## ゲーム説明

「HOPMON」はコミカルなキャラの3Dアクションゲームです。迷路に散らばっているクリスタルを集めて、ワープゾーン（星印のタイル）まで運びましょう。全45面、トリッキーなモンスターやトラップがHopmonを待ち構えています。

コンティニューは無限にできるので、アクションが苦手な人にもじっくり楽しめるゲームになっています。また、ステージクリアの情報は自動的にセーブされ、後日同じステージからコンティニュープレイすることも可能です。

本ゲームはフリーソフトです。

## 動作環境

- Windows 8/10/11
- 32MB以上のRAM
- 10MBのハードディスク空き容量
- 3Dビデオカード
- ジョイスティック・ゲームパッド対応

## 操作方法

|                 |                                   |
|-----------------|-----------------------------------|
| カーソルキー          | Hopmonの移動                         |
| 「Shift」または「Z」キー | 波動弾を撃ちます。次の弾がチャージされるまで少し時間がかかります。 |
| 「Ctrl」または「X」キー  | カーソルキーを同時に押すことでカメラ視点を移動します。       |
| 「P」キー           | 一時停止・解除                           |
| 「Esc」キー         | メニューに戻る                           |

ジョイスティック・ゲームパッドにも対応しています。

## スタッフ

Programming : **James Saito**

Graphics : **James Saito**

Music : **T. Kinoshita**

このゲームは鷹月ぐみな氏提唱のフリーサウンドを使用しています。  
ゲームミュージックの著作権はT.Kinoshita氏にあります。

## ご注意

- 本プログラムの著作権は製作者であるSaito Gamesにあります。
- 本プログラムはシェアウェアです。ファイル内容に変更を加えない限り転載・再配布は自由ですが、商用の場合は作者へ連絡していただけると幸いです。
- 本プログラムを使用したことによって生じたいかなる損害についても、著作権保有者はその保障義務を一切負わないものとします。