

# INHALT

INSTALLATION .....	2
HAFTUNGSAUSSCHLUSS .....	3
HAUPTMENÜ .....	3
OPTIONEN .....	4
DAS BÜRO .....	5
BEHANDLUNG .....	6
EINEN PATIENTEN BEHANDELN .....	9
AUFWERTUNG .....	11
ADOPTION .....	14
UBISOFT-KUNDENDIENST .....	15
GARANTIE .....	16



## INSTALLATION

### Installation für Windows

1. Lege die Disk von „Sophies Freunde: Unsere Tierarztpraxis“ in dein CD-/DVD-ROM-Laufwerk ein. (Sollte die Installationsroutine nicht automatisch starten, doppelklicke auf „Arbeitsplatz“ und anschließend auf das „Sophies Freunde: Unsere Tierarztpraxis“-Symbol deines CD-/DVD-ROM-Laufwerks.)
2. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.
3. Sobald das Spiel installiert wurde, installiere QuickTime 6.0 oder eine höhere Version, sofern dieses Programm nicht bereits auf deinem Computer installiert ist. Die aktuellste Version von QuickTime kannst du kostenlos auf der Webseite [www.apple.com/quicktime/](http://www.apple.com/quicktime/) herunterladen. Falls deine Version von DirectX aktualisiert werden muss, kannst du die aktuellste Version kostenlos auf der Webseite [www.microsoft.com/directx](http://www.microsoft.com/directx) herunterladen.
4. Um „Sophies Freunde: Unsere Tierarztpraxis“ nach der Installation zu spielen, doppelklicke einfach auf das „Sophies Freunde: Unsere Tierarztpraxis“-Symbol auf deinem Desktop. Falls während der Installation kein Symbol auf dem Desktop angelegt wurde, kannst du das Spiel auch über das Startmenü aufrufen.



2

## HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Auch wenn die Entwickler von „Sophies Freunde: Unsere Tierarztpraxis“ großen Wert auf eine realistische Umsetzung gelegt haben, ist dieses Spiel dennoch ausschließlich zur Unterhaltung gedacht. Der Herausgeber von „Sophies Freunde: Unsere Tierarztpraxis“ schließt jede Haftung für Schäden aus, die sich direkt oder indirekt aus jeder Verwendung der im Spielkontext beschriebenen/angewandten ärztlichen Maßnahmen ergeben.

## HAUPTMENÜ

- **Neues Spiel** – Starten eines neuen Spiels.
- **Spiel fortsetzen** – Fortsetzen des aktuellen Spiels.
- **Spiel laden** – Laden eines gespeicherten Spiels, um es an der Stelle fortzusetzen, an der es zuvor gespeichert wurde.
- **Spiel speichern** – Abspeichern des aktuellen Spielfortschritts.
- **Optionen** – Anpassen der Einstellungen für dein aktuelles Spiel.
- **Credits** – Auflistung aller Personen, die an der Erstellung des Spiels mitgewirkt haben.
- **Beenden** – Beenden des Spiels.

### Wie man in das Hauptmenü gelangt



Es gibt zwei Möglichkeiten, das Hauptmenü aus dem Spiel heraus aufzurufen. Behandelst du gerade ein Tier in der Klinik, bringt dich ein Klick auf diesen Button in das Hauptmenü.



Im Büro musst du auf diesen Button klicken, um in das Hauptmenü zu gelangen.

3

## OPTIONEN

Das Optionsmenü kannst du ausschließlich über das Hauptmenü aufrufen. Du hast jedoch jederzeit im Spiel die Möglichkeit, in das Hauptmenü zu wechseln, um dort im Optionsmenü die Einstellungen zu ändern.



- **Name** – Gib hier deinen Namen ein und du wirst ihn schon bald auf deinen ganz persönlichen Auszeichnungen finden können!
- **Schwierigkeit** – Wähle hier einen von drei Schwierigkeitsgraden für dein Spiel.
- **Lautstärke** – Mit Hilfe der Schieberegler kannst du die Lautstärke der Hintergrundgeräusche und Musik im Spiel anpassen.
- **PDA-Gehäuse** – Hier kannst du das Aussehen deines PDAs und des Behandlungsbildschirms anpassen.

4

## DAS BÜRO

Das Büro ist der wichtigste Bereich deiner Tierarztpraxis. Von hier aus hast du Zugriff auf alle Spielinhalte von „Sophies Freunde: Unsere Tierarztpraxis“, z.B. indem du auf einen der anwählbaren Gegenstände im Büro klickst.



Klicke auf dieses Schild, um in den Quarantänebereich zu wechseln, wo die Tiere auf ihre Behandlung warten.



Durch einen Klick auf dieses Schild gelangst du zu den Gemeinschaftsunterkünften, wo gesunde Tiere auf ihre Aufwertung warten.



Willst du in das Hauptmenü zurückkehren, um einen Spielstand zu laden oder zu speichern, die Einstellungen zu ändern oder das Spiel zu verlassen, klicke auf dieses Schild.



Klicke auf den Anrufbeantworter, wenn das rote Lämpchen blinkt. Du kannst dadurch Nachrichten von Anrufern abhören, die ein Tier adoptiert haben, das du zuvor aufgewertet hast.



Klicke auf das Album mit den Erinnerungsfotos, um dir Fotos von den Tieren anzusehen, die du bereits behandelt hast. Du findest dort auch Fotos von Tieren, die dank deiner Hilfe von einer neuen Familie adoptiert wurden.

5



Klicke für Minispiele, Informationen zu den einzelnen medizinischen Instrumenten und Tierarten sowie andere unterhaltsame Dinge auf den Computer.



Klicke auf den Trophäenschrank, wenn du dir die Trophäen ansehen möchtest, die du für das Erreichen der vollen Punktzahl bei Behandlungen erhältst.

## BEHANDLUNG

Viele der Tiere haben kein Zuhause oder wurden vernachlässigt, daher ist ein Großteil von ihnen sehr krank und könnte andere Tiere anstecken! Aus diesem Grund ist es wichtig, neu eingelieferte Tiere von den gesunden Tieren fernzuhalten, damit die gesunden Tiere nicht ebenfalls krank werden. Deswegen werden alle neu eingelieferten Tiere erst einmal im Quarantänebereich untergebracht.



Neue Tiere bleiben so lange im Quarantänebereich, bis du für sie als Tierärztin/Tierarzt eine „Gesundheitsbescheinigung“ ausstellst. Wenn du ein Tier behandeln willst, bewege den Mauszeiger über das gewünschte Tier, bis die Aktenablage des Tieres eingeblendet wird. Klicke auf den „Behandeln“-Button unten auf der Aktenablage, um mit der Behandlung zu beginnen.

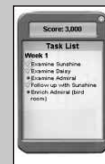
6

## Aufgabenliste

Damit du immer über alle Tiere, die in die Tierarztpraxis gebracht werden oder diese wieder verlassen, informiert bist, steht dir eine einblendbare Aufgabenliste zur Verfügung. Diese Liste zeigt alle Aufgaben an, die vor dem Ende der Woche noch erledigt werden sollten. Dort siehst du auch, wie viele Punkte du schon insgesamt bei deinen medizinischen Behandlungen erreichen konntest. Du solltest ALLE Aufgaben erledigen, bevor du das Adoptionsspiel beginnst.



Du kannst die Aufgabenliste im Quarantänebereich, in den Gemeinschaftsunterkünften und im Büro aufrufen. Klicke dazu auf das Symbol in der oberen rechten Ecke des Bildschirms.



Mit einem Klick auf das „X“ in der oberen rechten Ecke der Aufgabenliste wird diese wieder ausgeblendet. Bei jedem Wochenbeginn werden deine Aufgaben für die entsprechende Woche in der Aufgabenliste aufgeführt. Aufgaben, die du noch nicht erledigt hast, sind mit einem roten Punkt neben der jeweiligen Aufgabe gekennzeichnet, erledigte Aufgaben mit einem grünen Häkchen.

## Klinik

In der Klinik wird der Behandlungsbildschirm angezeigt, wo du medizinische Instrumente zur Behandlung des Patienten auswählen kannst. Im Optionsmenü hast du übrigens die Möglichkeit, eines von mehreren Themen auszuwählen, das dann die Oberfläche des PDAs und Behandlungsbildschirms verziert.

## PDA



In der oberen rechten Ecke des Behandlungsbildschirms findest du deinen PDA (persönlicher digitaler Assistent). Benutze ihn während der Behandlung, um Informationen zum aktuellen Fall zu erhalten. Im oberen Bereich des PDAs werden die Fall- und Gesamtpunktzahlen angezeigt.



Durch einen Klick auf diesen Button werden Tipps angezeigt, die dir verraten, was beim nächsten Behandlungsschritt zu tun ist.



Klicke auf diesen Button, um eine kurze Vorgeschichte des Patienten sowie allgemeine Informationen über die entsprechende Tierart zu erhalten.

7



Willst du Notizen zur Behandlung des Patienten ansehen, klicke auf diesen Button.



Durch einen Klick auf diesen Button rufst du ein Lexikon mit medizinischen Fachbegriffen auf. Solltest du im Spiel auf ein Wort stoßen, das du nicht kennst, versuche einfach, es im Lexikon zu finden.

### Unterhalb des PDAs befinden sich zwei Buttons, die sehr wichtig sind.



Das ist der „Pause“-Button, der das Spiel während der Behandlung anhält. Ist das Spiel pausiert, läuft die Zeit im Spiel nicht gegen dich weiter.



Dieser Button bringt dich zurück ins Hauptmenü, wo du einen Spielstand laden oder speichern, das Optionsmenü aufrufen oder das Spiel beenden kannst.

### Zusätzliche Buttons



Klicke auf diesen Button, um dem Tierarzthelfer Fragen zur Vorgeschichte des Patienten zu stellen. Das solltest du nicht vergessen, weil man für das Stellen von 3 wichtigen Fragen 100 Punkte erhält!



Dieser Button mit dem Häkchen wird dann benutzt, wenn du die Behandlung des Tieres abschließen willst. Achte darauf, dass du das Tier auch wirklich fertig behandelt hast, bevor du die Behandlung abschließt!

### Liste der medizinischen Instrumente

Während der Behandlung wird am unteren Bildschirmrand das Instrumentenmenü eingeblendet. Wähle dort das Instrument aus, mit dem du das Tier behandeln möchtest. Dir stehen dabei 45 medizinische Instrumente in den sechs Untergruppen „Untersuchen“, „Messen“, „Entnehmen“, „Pflügen“, „Operieren“ und „Verabreichen“ zur Auswahl.



Um die Instrumente der jeweiligen Untergruppe einzusehen, klicke einfach auf den entsprechenden Reiter. Klicke dann auf das Instrument, das du bei der Behandlung des Patienten einsetzen möchtest, um es auszuwählen. Es befindet sich anschließend am Mauszeiger.

8

## EINEN PATIENTEN BEHANDELN

Die Behandlung in „Sophies Freunde: Unsere Tierarztpraxis“ setzt sich in der Regel aus drei Schritten zusammen: F&A, Behandlung und Abschließen.



**F&A** – Bei diesem Behandlungsschritt kannst du dem Tierarzthelfer sinnvolle Fragen über die Vorgeschichte des Tieres stellen.

**Behandlung** – Benutze bei diesem Behandlungsschritt zuerst Instrumente, die dir dabei helfen können, herauszufinden, warum der Patient krank ist. Setze anschließend Instrumente ein, mit deren Hilfe du die Krankheit behandeln kannst.

**Abschließen** – Klicke nach der Behandlung des Patienten auf den „Abschließen“-Button und stelle anhand aller Informationen, die du im Rahmen des Falles sammeln konntest, die richtige Diagnose.

### Behandlung

Sobald du dem Tierarzthelfer alle relevanten Fragen zum aktuellen Fall gestellt hast, ist es Zeit für die Behandlung. Sofern es sich nicht um einen Notfall handelt, solltest du als Erstes die Instrumente der Untergruppe „Untersuchen“, „Messen“ und „Entnehmen“ zur Hilfe nehmen. Die Instrumente dieser Untergruppen helfen dir dabei, herauszufinden, was dem Tier fehlt, damit du anschließend mit der richtigen Behandlung fortfahren kannst.

Wenn du herausgefunden hast, was mit dem Patienten nicht stimmt, kannst du mit den Instrumenten der Untergruppen „Pflügen“, „Operieren“ und „Verabreichen“ das Problem angehen. Klicke auf den „Abschließen“-Button, sobald du fertig bist, und wähle diejenige Diagnose aus, die deiner Meinung nach für diesen Fall zutrifft.

9

## Den Patienten mit Instrumenten behandeln

Um den Patienten mit Hilfe eines medizinischen Instruments zu behandeln, wähle zuerst das gewünschte Instrument im Instrumentenmenü aus, indem du darauf klickst. Sobald ein Instrument ausgewählt wurde, befindet es sich am Mauszeiger. Um den Patienten mit diesem Instrument zu behandeln, klicke auf einen geeigneten Körperteil und klicke erneut. Du kannst die Ansicht auf einen bestimmten Körperteil zentrieren, indem du die Maus über den Patienten bewegst und dadurch Infotexte mit dem Namen des entsprechenden Körperteils anzeigen lässt. Wenn du den ganzen Körper des Patienten siehst, können dadurch Infotexte wie „Kopf“, „Vorderseite“, „Hinterseite“, „Vorderbeine“, „Hinterbeine“ usw. eingeblendet werden.

Achte auf die eingeblendeten Infotexte, wenn du ein Instrument über den Körper des Patienten bewegst. Blau hinterlegte Infotexte bedeuten, dass du das Instrument auf dieses Körperteil anwenden kannst, grau hinterlegte Infotexte, dass dies nicht möglich ist.



## Gesundheitsbescheinigung

Wurde der Patient geheilt, wird eine Gesundheitsbescheinigung für ihn ausgestellt und er kann sich zu den gesunden Tieren in die Unterkünfte begeben, um für die Adoption vorbereitet zu werden. Manchmal reicht eine Behandlung nicht aus, um den Patienten zu heilen, da es sich vielleicht um eine so schwere Krankheit handelt, dass der Patient zu schwach ist oder Ansteckungsgefahr besteht. In diesem Fall kann der Patient nicht zu den anderen Tieren gebracht werden, sondern muss sich weiterhin im Quarantänebereich aufhalten, um sich dort für eine weitere Behandlung zu erholen.

## AUFWERTUNG

Wurde für den Patienten eine Gesundheitsbescheinigung ausgestellt, kann er in die Gemeinschaftsunterkünfte gebracht werden, wo auch all die anderen Tiere darauf warten, „das perfekte Zuhause“ zu finden. Dir wird in jeder Tiergruppe ein Patient zugewiesen, den es aufzuwerten gilt. Die Aufwertung setzt sich aus Übungen zusammen, mit deren Hilfe verschiedene Eigenschaften des Tieres wie Gemeinschaftssinn, Intelligenz und Aussehen gefördert werden.



## Aufwertungszimmer

Alle Tiere sind nach Tierart in den verschiedenen Zimmern der Gemeinschaftsunterkünfte aufgeteilt. Die Katzen sind ausschließlich im Katzenzimmer untergebracht, die Hunde im Hundezimmer und alle anderen Tierarten im letzten Zimmer. Um mit der Aufwertung zu beginnen, musst du zuerst das Tier finden, das dir zugewiesen ist (gelb umrandet), und dann den Mauszeiger über das Tier bewegen. Anschließend erscheint eine Aktenablage mit drei Auswahlmöglichkeiten.



## Deinen Patienten aufwerten

Für alle Tiere stehen drei Aufwertungsaktionen zur Auswahl: Sozialisierung, Dressur und Pflege. Die Sozialisierung sorgt dafür, dass dein Tier Menschen gegenüber zutraulicher wird, die Dressur trainiert das Gehirn des Tieres und mit Hilfe der Pflege wird das Tier herausgeputzt, damit es bei potentiellen Adoptionsfamilien einen guten Eindruck hinterlässt. Sorge dafür, dass bei allen Aufwertungsaktionen die höchste Stufe erreicht wird, bevor du versuchst, dein zugewiesenes Tier zu vermitteln. Dadurch wird es leichter, das perfekte Zuhause für das Tier zu finden.

## Anleitung für die Aufwertung

Damit du die Aufwertung starten kannst, musst du in ein Zimmer in den Gemeinschaftsunterkünften gehen, in dem dein Patient für die Aufwertung untergebracht ist. Bewege anschließend den Mauszeiger über den Patienten, um dadurch seine Aktenablage einzublenden.



Die Glühbirne symbolisiert die Dressur. Klicke auf dieses Symbol, um mit der Dressur deines Patienten zu beginnen.



Das Herz symbolisiert die Sozialisierung. Klicke auf dieses Symbol, um mit der Sozialisierung deines Patienten zu beginnen.



Der Kamm symbolisiert die Pflege. Klicke auf dieses Symbol, um mit der Pflege deines Patienten zu beginnen.



Unterhalb des Aufwertungsmenüs befindet sich das Aktionsmenü mit Buttons für unterschiedliche Aktionen, die mit dem Patienten durchgeführt werden können.

## Sozialisierungsaktionen

Um Sozialisierungsaktionen mit dem Tier durchführen zu können, muss zuerst das Herzsymbol im Aufwertungsmenü ausgewählt werden. Versuche dann, auf die Symbole im Aktionsmenü zu klicken. Bei den meisten Aktionen befindet sich ein Gegenstand am Mauszeiger, z.B. Spielzeug (Maus, Ball). Sobald sich der Gegenstand am Mauszeiger

befindet, drücke auf die Maustaste und lass die Maustaste wieder los, um den Gegenstand zu werfen. Willst du etwas mehr mit dem Tier herumtoben, drücke auf die Maustaste, halte sie gedrückt und bewege dabei die Maus in die Richtung, in die das Spielzeug geworfen werden soll. Lass anschließend die Maustaste los und sieh dabei zu, wie der Gegenstand durch die Luft fliegt!

## Pflegeaktionen

Zu den Pflegeaktionen gehört das Baden, Kämmen und Füttern. Bei fast jeder Pflegeaktion befindet sich ein Gegenstand am Mauszeiger, den du bei gedrückter Maustaste über das Tier bewegen kannst.

## Dressuraktionen

Die Dressuraktionen unterscheiden sich zwar je nach Tierart, jedoch reagieren alle Tiere, die dressiert werden können, gleich.

Bei der Dressur befindet sich am unteren Bildschirmrand eine Aufmerksamkeitsanzeige in Form eines Balkens.



Die blaue Markierung bewegt sich während der Dressur vor und zurück. Je näher sich die Markierung am rechten grünen Rand befindet, desto aufmerksamer ist das Tier und desto leichter kann es Kunststücke lernen. Achte darauf, dem Tier erst dann die Anweisung für ein Kunststück zu geben, wenn sich die Markierung im grünen Bereich befindet.

Klicke auf eines der Symbole im Aktionsmenü, um dem Tier die Anweisung für ein Kunststück zu geben.

Versteht das Tier die Anweisung nicht, erscheint ein Fragezeichen über seinem Kopf. Anderenfalls wird über seinem Kopf eine Glühbirne angezeigt.

Gib deinen Tieren Leckerlis, damit sie einen Anreiz haben, sich Mühe zu geben und dadurch schneller zu lernen.

## ADOPTION

Die Adoption ist der letzte Schritt, um deinen Patienten an ein schönes neues Zuhause zu vermitteln. Wenn für alle Tiere in einer Gruppe eine Gesundheitsbescheinigung ausgestellt wurde, kann dein Tier adoptiert werden.



Im Adoptionsspiel musst du zueinander passende Kartenpaare aufdecken, während die Zeit abläuft. Zu Beginn des Spiels werden auf der rechten Seite des Bildschirms 3 „Tierkarten“ angezeigt, die repräsentieren, wie gut du den Patienten aufgewertet hast. Eine Karte steht für die Sozialisierungsstufe des Patienten (rosa), eine für die Dressur (gelb) und die letzte Karte für die Pflege (blau).



Den meisten Platz auf dem Bildschirm nehmen die „Familienkarten“ ein, die zugedeckt auf das Spielfeld gelegt sind. Sie gehören zu den entsprechenden Tierattributkarten und sind rosa, gelb oder blau umrandet. Es gibt gute und schlechte Familienkarten, also pass gut auf... Schließlich willst du doch keine schlechten Kartenpaare aufdecken, oder? Im Adoptionsspiel geht es darum, ein gutes Sozialisierungspaar, ein gutes Dressurpaar und ein gutes Pflegepaar aufzudecken, bevor die Zeit abläuft. Deckst du ein schlechtes Paar auf, wird dir Zeit abgezogen. Je mehr du deinen Patienten aufwerten konntest, desto weniger schlechte Karten befinden sich auf dem Spielfeld!

Höre im Büro die Nachrichten auf deinem Anrufbeantworter ab, wenn du das Adoptionsspiel beendet hast, um zu erfahren, wie es sowohl dem eben adoptierten Tier als auch seiner neuen Familie geht.



## UBISOFT-KUNDENDIENST

### Kostenloser Kundenservice

**Service rund um die Uhr.** Wir haben für dich 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet.

Besuche uns im Internet unter: <http://support.ubisoft.de/>

Solltest du Fragen oder Probleme mit einem unserer Produkte haben, bieten wir dir hier einfach und kostenlos Antworten bzw. Lösungen auf die meistgestellten Fragen.

### Persönliche Unterstützung

Solltest du wider Erwarten keine Lösung in unserem Solution Center (unserer Wissensdatenbank) für dein Problem gefunden haben, kannst du gerne eine kostenlose Anfrage an unser Supportteam stellen. Nutze dazu bitte die „Fragen Sie uns“-Schaltfläche im Solution-Center unter:

<http://support.ubisoft.de/>

### Kostenpflichtiger Kundenservice

Unsere Kundendienst-Mitarbeiter stehen dir von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr unter der kostenpflichtigen Rufnummer 0900 - 1824832 (0,24 Euro/Minute aus dem Festnetz der deutschen Telekom) hilfreich zur Seite. (Die Hotline-Nummer kann nicht aus dem Mobilfunknetz erreicht werden oder wenn eine Sperre für 0900er Nummern aktiviert ist!)

Für die schnellstmögliche Bearbeitung deiner Anfrage ist deine Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von dir folgende Informationen: Den kompletten Namen des Produkts.

Sofern vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich solltest du bei deinem Anruf möglichst Zugang zu deiner deiner Konsole bzw. deinem PC haben, um etwaige Lösungsvorschläge sofort überprüfen zu können.

Bitte habe Verständnis dafür, dass wir nicht immer in der Lage sind, am Telefon (per Ferndiagnose) alle potentiellen Fehlerquellen ausfindig zu machen. Bei Hardwaredefekten musst du dich an den Hersteller der der Konsole, des PCs oder der Peripherie-Geräte (Festplatten, Speicherkarten etc.) wenden.

Grundsätzlich empfehlen wir dir - auch zukünftig - kostenlos via Internet über das Ubisoft-Solution-Center mit uns in Verbindung zu treten. In den meisten Fällen werden wir nur so in der Lage sein, dein Problem bei uns zu überprüfen und dementsprechend nachzuvollziehen.

**Tipps und Tricks** - Du kommst an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Du suchst nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht dir täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

**0900 - 1824847** (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

**Bitte schicke nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nimm immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.**

Hinweise zum Austausch von Spielen. Handbücher können wir leider nicht umtauschen/ersetzen!

Wir können dir den Austausch des Spiels/Datenträgers nur für ein Kalenderjahr nach Erstveröffentlichung des Produkts anbieten. Für ältere Spiele können wir leider keine Umtauschgarantie geben.

## GARANTIE

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Ubisoft Kundendienst.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte. Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt.

Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand „wie besehen“ gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seine Nutzung entstehen.

Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

### Eigentumsrecht

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte sowie die Rechte betreffende Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen, die das geistige Eigentum betreffen, geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisoft weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.

Die Erstellung von Sicherungskopien, soweit im Rahmen der gesetzlichen Vorschriften rechtmäßig, bleibt von dem Vorstehenden unberührt.

