

SOMMARIO

| | |
|---|----|
| INSTALLAZIONE | 2 |
| DICHIARAZIONE DI NON RESPONSABILITÀ | 3 |
| MENU PRINCIPALE | 3 |
| OPZIONI | 4 |
| UFFICIO | 5 |
| CURE | 6 |
| CURARE UN PAZIENTE | 9 |
| MIGLIORAMENTO | 11 |
| ADOZIONE | 14 |
| SUPPORTO TECNICO | 15 |
| GARANZIA | 16 |



INSTALLAZIONE

Installazione su Windows

1. Inserire il disco di Giulia passione clinica veterinaria nell'unità CD-ROM. Se l'installazione non viene avviata automaticamente, fare doppio clic su Risorse del computer e, quindi, doppio clic sull'icona di Giulia passione clinica veterinaria.
2. Seguire le istruzioni a video.
3. Una volta completata l'installazione del gioco, se non è già presente sul computer, procedere all'installazione di QuickTime 6.0. Per trovare la versione più recente di QuickTime e scaricarla gratuitamente, collegarsi al sito www.apple.com/quicktime/. Se occorre aggiornare la versione di DirectX, è possibile scaricarlo gratuitamente dal sito www.microsoft.com/directx.
4. Per giocare a Giulia passione clinica veterinaria dopo che è stato installato, fare doppio clic sulla sua icona sul desktop. Se non fosse presente, è possibile accedervi tramite il Menu di Avvio.

DICHIARAZIONE DI NON RESPONSABILITÀ

Questo gioco è stato progettato per offrire una simulazione realistica, ma deve essere utilizzato esclusivamente a scopo di divertimento. L'editore non riconosce alcuna responsabilità circa gli effetti negativi diretti o indiretti derivanti da qualsiasi uso reale delle procedure mediche descritte o utilizzate nel contesto del gioco.

MENU PRINCIPALE

- **Nuova partita** – Inizia una nuova partita.
- **Riprendi** – Continua la partita in corso.
- **Carica** – Carica una partita già salvata per continuare da dove l'hai lasciata.
- **Salva** – Salva la tua posizione nel gioco.
- **Opzioni** – Cambia le impostazioni della partita attuale.
- **Riconoscimenti** – Una lista di persone che hanno lavorato su Giulia passione clinica veterinaria.
- **Esci** – Esci dal gioco.

Raggiungere il menu principale



Esistono due modi per raggiungere il menu principale durante la partita. Se stai curando un animale nella clinica, questo pulsante ti condurrà al menu principale.



Se sei nell'ufficio, questo pulsante ti condurrà al menu principale.



OPZIONI

Il menu Opzioni è accessibile soltanto dal menu principale. Nel corso del gioco, puoi tornare in qualsiasi momento nel menu principale per cambiare le opzioni.



- **Nome** – Inserisci il tuo nome in modo che i premi che ricevi siano personalizzati per te!
- **Difficoltà** – Imposta la difficoltà del gioco fra i tre livelli disponibili.
- **Volume** – Usa gli indicatori scorrevoli per cambiare il volume di suoni e musiche.
- **Interfaccia PDA** – Scegli fra diverse interfacce per modificare l'aspetto del gioco.

UFFICIO

L'ufficio è il fulcro di Giulia passione clinica veterinaria: selezionando gli oggetti al suo interno potrai accedere alle varie zone del gioco.



Fai clic su questo pulsante per andare alla stanza di quarantena con gli animali in attesa di cure.



Fai clic su questo pulsante per andare alle stanze comuni con gli animali in salute in attesa di miglioramento.



Fai clic su questo pulsante per aprire il menu principale, in cui potrai salvare, caricare, cambiare le opzioni e uscire dal gioco.



Fai clic sulla segreteria quando ha la luce rossa lampeggiante per sentire i messaggi delle famiglie di adozione degli animali che hai formato.



Fai clic sull'album dei ricordi per sfogliare le foto degli animali che hai curato. Qui troverai anche le foto degli animali adottati insieme alle loro nuove famiglie.



Fai clic sul computer per accedere a mini giochi, informazioni su strumenti e razze animali e altre attività divertenti.



Fai clic sull'armadietto per ammirare i trofei ottenuti grazie ai punteggi perfetti nei trattamenti.

CURE

I pazienti sono spesso degli animali trascurati e randagi e possono essere affetti da malattie gravi e infettive. Per prevenire contagi, i pazienti appena arrivati vengono tenuti in una speciale zona di quarantena, lontano dagli animali sani.



I pazienti restano nella zona di quarantena finché non ricevono un "Certificato di buona salute" dal veterinario, cioè da te! Per curare un animale, porta il mouse su di esso finché non compare il pannello. Fai clic sul pulsante "Cura" nella parte bassa del pannello per iniziare i trattamenti.

Elenco compiti

L'elenco compiti ti aiuta a seguire gli animali fra partenze e arrivi, riportando una lista delle operazioni che dovrai svolgere prima della fine della settimana. Mostra anche il tuo punteggio globale, cioè la somma dei punti accumulati con le cure veterinarie. Cerca di completare TUTTI gli incarichi prima di iniziare il gioco delle adozioni.



Puoi consultare l'elenco compiti nella zona di quarantena, nelle sale comuni e nell'ufficio facendo clic sul pulsante in alto a destra sullo schermo.

6



Per chiudere l'elenco compiti, fai clic sulla "X" nell'angolo superiore destro. All'inizio di ogni settimana, la lista riporterà tutto ciò che devi fare. Gli incarichi ancora da completare sono indicati da un punto rosso, mentre quelli conclusi sono affiancati da un segno di spunta verde.

Clinica

All'interno della clinica trovi la schermata dei trattamenti, con cui potrai scegliere gli strumenti per curare il paziente. Se lo desideri, puoi cambiare l'interfaccia di questo menu impostandone un'altra nel menu Opzioni.

PDA



In alto a destra nella schermata dei trattamenti c'è il tuo computer palmare (PDA, dall'inglese Personal Digital Assistant). Consultalo durante il trattamento per informazioni sul caso. Nella parte alta riporta il punteggio del caso e quello globale.



Questo pulsante mostra i suggerimenti del PDA, che ti indicheranno la prossima operazione da compiere.



Questo pulsante mostra una breve anamnesi del paziente e informazioni generali sulla sua razza.



Questo pulsante mostra gli appunti sui trattamenti del paziente.



Premi questo pulsante e apparirà un glossario dei termini veterinari: se incontri delle parole che non conosci, prova a cercarle qui!

Sotto al PDA troverai due pulsanti di molto importanti.



Questo è il pulsante di pausa, con cui puoi sospendere il gioco durante un trattamento. Quando il gioco è in pausa, non sarai penalizzata dal trascorrere del tempo.



Questo pulsante ti riporta al menu principale dove potrai salvare, caricare, aprire il menu Opzioni o uscire dal gioco.

7

Ulteriori pulsanti



Premi questo pulsante per porre delle domande all'assistente riguardo all'anamnesi del paziente. Ricordati di farlo, perché 3 domande pertinenti valgono ben 100 punti!



Questo pulsante con il segno di spunta serve per dimettere l'animale quando hai finito di curarlo. Assicurati, però, di aver davvero finito prima di farlo!

Lista degli strumenti

Il menu degli strumenti occupa la parte bassa dello schermo durante il trattamento. È qui che dovrai selezionare gli strumenti prima di usarli sull'animale. Esistono 45 strumenti, suddivisi in sei categorie: visita, monitora, test, cura, opera e medica.



Fai clic sulle schede per aprirle e accedere agli strumenti all'interno. Se vuoi intervenire sul paziente, fai clic sullo strumento desiderato e verrà abbinato al mouse.

CURARE UN PAZIENTE

La fase di cura del gioco si svolge solitamente in tre fasi: domande e risposte, trattamenti e dimissione.



Domande e risposte – In questa fase del gioco potrai porre delle domande all'assistente riguardo all'anamnesi del paziente.

Trattamenti – In questa fase del gioco userai gli strumenti per individuare le cause della malattia e quindi per curarla.

Dimissione – Quando hai concluso i trattamenti sul paziente, premi il pulsante per dimmetterlo e usa le informazioni raccolte nel corso del caso per scegliere la diagnosi corretta.

Trattamenti

Dopo aver posto all'assistente tutte le domande appropriate sul caso, sarai pronta per iniziare i trattamenti. A meno che si tratti di un'emergenza, i primi strumenti da utilizzare sul paziente sono nei gruppi visita, monitora e test. Questi strumenti consentono di individuare il problema del paziente in modo da iniziare i giusti trattamenti.

Individuato il problema del paziente, puoi intervenire per curarlo con i gruppi cura, opera e medica. Quando hai finito, fai clic sul pulsante di dimissione e scegli la diagnosi che ritieni corretta per il caso.

Usare gli strumenti sul paziente

Per usare uno strumento sul paziente, fai clic su di esso all'interno del menu. Quando l'avrai selezionato, apparirà abbinato al cursore del mouse. Posizionalo sulla parte giusta del corpo e fai clic per usarlo. Per osservare una parte del corpo, muovi il cursore sul paziente per far comparire i messaggi relativi. Ad esempio, se stai osservando il corpo intero, vedrai comparire dei messaggi generici come "testa", "posteriore", "arti ant." e "arti post."

Quando usi uno strumento sul paziente, fai attenzione ai messaggi a comparsa. Se sono di colore blu, significa che potrai utilizzarlo in quella zona, ma se sono di colore grigio significa che questo non è possibile.



Certificato di buona salute

Il Certificato di buona salute viene assegnato ai pazienti dopo che sono stati curati, affinché siano trasferiti insieme agli altri animali sani in vista dell'adozione. A volte, il paziente può non guarire al primo trattamento e può avere delle malattie serie che lo rendono troppo debole o contagioso per stare insieme agli altri. In questi casi, il paziente viene riportato nella zona di quarantena per riposare prima della visita successiva.



MIGLIORAMENTO

Quando un paziente riceve il Certificato di buona salute, viene trasferito insieme agli altri animali sani che aspettano una famiglia d'adozione. In ciascun gruppo di animali, ti verrà assegnato un paziente da migliorare attraverso attività che ne esercitino l'intelligenza.



Stanze di miglioramento

Le stanze comuni sono organizzate per specie: i gatti hanno una stanza solo per sé, così come i cani, mentre tutti gli altri animali si trovano nell'ultima stanza. Per migliorare l'animale che ti è stato assegnato, devi trovarlo (è contornato di giallo) e posizionare il mouse su di esso. Si aprirà allora un pannello con tre opzioni.



Migliorare il paziente

Tutti gli animali dispongono di tre tipi di miglioramento: socializzazione, addestramento e cura aspetto. Le attività di socializzazione aiutano l'animale a fidarsi delle persone, le attività di addestramento esercitano la sua intelligenza e la cura dell'aspetto lo valorizza agli occhi dell'eventuale famiglia di adozione. Assicurati che i livelli di miglioramento siano completati prima di cercare di far adottare l'animale, perché questo renderà più facile trovare la famiglia perfetta per lui.

Come funziona il miglioramento

Per iniziare a migliorare un paziente, assicurati di trovarti nella sua stanza. Dopodiché posiziona il mouse sull'animale per aprire il suo pannello.



L'addestramento è rappresentato da un'icona con una lampadina. Fai clic qui per iniziare l'addestramento del paziente.



La socializzazione è rappresentata da un'icona con un cuore. Fai clic qui per iniziare la socializzazione.



La cura dell'aspetto è rappresentata da un'icona con un pettine. Fai clic qui per iniziare la cura dell'aspetto.



Sotto il menu di miglioramento trovi quello delle attività, con pulsanti che rappresentano quelle che puoi svolgere con il paziente.

Attività di socializzazione

Per eseguire le attività di socializzazione con l'animale, assicurati che l'icona del cuore sia selezionata all'interno del menu di miglioramento. Dopodiché, fai clic sulle icone del menu attività. La maggior parte delle attività abbinerà un oggetto al tuo cursore, come un giocattolo (filo, palline e così via). Quando l'oggetto è legato al cursore, fai clic e rilascia il pulsante per lanciarlo. Vuoi sbizzarrirti? Tieni premuto il pulsante e muovi il mouse in una direzione prima di rilasciarlo per scagliare l'oggetto in una direzione precisa!

Attività di cura dell'aspetto

La cura dell'aspetto comprende attività come bagno, pulizia e alimentazione. Quasi tutte le attività di pulizia abbineranno uno strumento al cursore, che potrai usare facendo clic sullo strumento e trascinandolo sull'animale.

Attività d'addestramento

Le attività d'addestramento variano secondo la specie, ma tutti gli esemplari che vi partecipano reagiscono nello stesso modo.

Nelle fasi di addestramento del gioco troverai una "barra della concentrazione" nella parte bassa dello schermo.



Durante l'addestramento, l'indicatore si muoverà avanti e indietro lungo la barra. Più sarai vicino al lato verde, maggiore sarà la concentrazione dell'animale. Un animale concentrato impara più facilmente: prima di ordinare un esercizio, assicurati che l'indicatore sia nella zona verde.

Per ordinare un esercizio, fai clic su una delle icone nel menu delle attività.

Se l'animale non capisce l'ordine, sulla sua testa apparirà un punto interrogativo. Se invece lo capisce, apparirà una lampadina.

Dai delle ricompense ai tuoi pazienti per incoraggiare i buoni comportamenti e aiutarli a imparare prima.

ADOZIONE

L'adozione è l'ultimo passo prima che l'animale entri felicemente nella sua nuova casa. Dopo che tutti gli animali di un gruppo hanno ricevuto il Certificato di buona salute, potrai dare il tuo animale in adozione.



L'adozione si svolge come un gioco di abbinamento a tempo. All'inizio appariranno 3 "carte animale" sul lato destro dello schermo, che corrispondono al livello di miglioramento dell'animale: una rappresenta il suo livello di socializzazione (rosa), una l'addestramento (giallo) e l'ultima la cura dell'aspetto (blu).



Le "carte famiglia" occupano la maggior parte dello schermo e sono coperte. Le carte famiglia sono legate a quelle dell'animale: alcune hanno bordi rosa, mentre altre hanno bordi gialli o blu. Ne esistono di positive e di negative, quindi stai attenta a non abbinare queste ultime! Lo scopo del gioco è di trovare un buon abbinamento per la socializzazione, uno per l'addestramento e uno per la cura dell'aspetto prima che scada il tempo. Forma un abbinamento negativo e ti verrà tolto del tempo prezioso. Inoltre, maggiore sarà il livello di miglioramento del paziente, minori saranno le carte negative!

Terminato il gioco dell'adozione, controlla i messaggi sulla segreteria dell'ufficio per avere notizie sugli animali che hai appena dato in adozione



14

SUPPORTO TECNICO

Per offrirvi un miglior servizio, Ubisoft vi fornisce supporto completamente ONLINE.

Visitate la sezione "Trova risposte" del sito di supporto tecnico

<http://ubisoft-it.custhelp.com>

Nel nostro archivio troverete gli stessi suggerimenti che ricevereste telefonando o inviando una e-mail ai nostri tecnici e il servizio è **attivo 24 ore al giorno!**

Il collegamento "Invio domande" per spedire una e-mail ci consentirà di ricevere tutte le informazioni sul vostro sistema e sul problema riscontrato, permettendoci una veloce risoluzione.

Assicuratevi di includere tutte le informazioni sul vostro sistema, il problema e il gioco a cui vi riferite. Vi consigliamo di consultare la "GUIDA" del sito e di allegare, nel caso si trattasse di un gioco PC, il file dxdiag.txt (maggiori informazioni alla domanda "Come trovare il file dxdiag").

Se non avete una casella di posta elettronica, il **NUOVO SERVIZIO TELEFONICO** è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono 02 48 86 71 60, dal lunedì al venerdì, escluse feste nazionali. Non vi sono costi aggiuntivi rispetto alla normale tariffa telefonica del vostro operatore. Se possibile, accertatevi di avere il computer a portata di mano prima di contattare il supporto tecnico Ubisoft.

SUGGERIMENTI

Siamo spiacenti, il supporto tecnico Ubisoft non fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per nessuno dei nostri giochi. Recatevi su <http://ubisoft-it.custhelp.com> alla domanda "Soluzioni e trucchi per i giochi" per informazioni su siti correlati.



15

GARANZIA

Ubisoft offre un servizio di supporto tecnico i cui riferimenti sono indicati nel testo del manuale relativo al supporto tecnico.

Quando ci contattate, cercate di essere il più precisi possibile riguardo al problema riscontrato.

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Ubisoft garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia uò variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso tramite raccomandata al supporto tecnico, allegate il manuale e la scheda di registrazione, se non ancora inviata. Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita. Avete anche la possibilità di sostituire il prodotto difettoso direttamente dal rivenditore dove è stato effettuato l'acquisto.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Ubisoft sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Secondo quanto previsto dalla legge, Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto delle limitazioni di garanzia precedentemente menzionate, è possibile che queste non siano applicabili.

PROPRIETÀ

L'Utente riconosce che tutti i diritti associati a questo prodotto multimediale e ai suoi componenti, al manuale e alla confezione, oltre ai diritti relativi a marchi registrati, royalty e copyright, sono di proprietà di Ubisoft e dei licenziatari di Ubisoft, e sono protetti dalla legislazione francese o altre leggi, trattati e accordi internazionali relativi alla proprietà intellettuale. È vietato copiare, riprodurre, tradurre o trasferire in alcuna forma, sia per intero sia parzialmente, la presente documentazione, senza previa autorizzazione scritta di Ubisoft.