



Handbuch

Installation des Spiels

Lege zunächst die CD in das CD-ROM-Laufwerk. Falls die Autoplay-Funktion aktiviert ist, wird das Installationsprogramm automatisch gestartet, sobald Du die CD einlegst. Wähle im daraufhin erscheinenden Menü die Option "installieren", um mit der Spielinstallation fortzufahren.

Sollte die Autoplay-Funktion nicht aktiviert sein, klicke im Windows-Arbeitsplatz doppelt auf das Symbol des Laufwerks, in dem sich die CD befindet, und starte die Installation mit einem weiteren Doppelklick auf die Datei KongsWorld-Setup.exe. Befolge nun die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Spiel zu installieren.

Deinstallation des Spiels

Wenn Du "Kong's World" deinstallieren möchtest, wähle im Windows-Startmenü den Eintrag "Programme\rondomedia", dann " Kong's World"" und klicke auf die Option " Kong's World deinstallieren".

Spielstart

Wenn Du " Kong's World" installiert hast, klicke doppelt auf das " Kong's World "-Symbol auf dem Desktop oder öffne das Windows-Startmenü, wähle den Eintrag "Programme\rondomedia" und klicke dann auf " Kong's World ", um das Spiel zu starten.

Das Startmenü

1. "Kong's World starten":

Hier gelangst Du sofort zum Hauptmenü und dann direkt zum Spiel.

2. "Grafik- und Audioeinstellungen":

Unter diesem Menüpunkt kannst Du " Kong's World " an die technischen Gegebenheiten deines PCs anpassen und optimieren. Wähle mit den Pfeiltasten aus folgenden Konfigurationsmöglichkeiten:

1. Auflösung:

Bei kleineren Rechnern ist eine Auflösung von 800x600 empfehlenswert. Ansonsten 1024x768.

2. Bit-Tiefe:

Hier kannst Du Dich zwischen 16 und 32 Bit entscheiden. Bei kleineren Rechnern nimmst Du am besten 16 Bit.

3. Musik an/aus:

Falls es Probleme beim Abspielen von Videos gibt, kannst Du hier die Sequenzen ein- und ausschalten.

4. Video-Unterstützung:

Hier kannst du dich entscheiden, ob du das Video ein-/oder ausgeschaltet haben möchtest.

3. "Tastenbelegung":

Entscheide selbst, mit welchen Tasten Du spielen möchtest. Wähle mit den Pfeiltasten die Funktion, die Du anders belegen möchtest aus, drücke "Return" und gebe Deine Wunschtaste für die ausgewählte Funktion ein.

Folgende Tasten sind vorprogrammiert:

Hochspringen:	Pfeiltaste nach unten
Weitspringen:	Pfeiltaste nach oben
Kurzspringen:	Spacetaste (Leertaste)
Rechts:	Pfeiltaste rechts
Links:	Pfeiltaste links

4. "Kong's World Handbuch":

Öffnet dieses Handbuch.

5. "Beenden":

Nach Klick auf "Beenden" kehrst Du wieder zu Windows zurück.



Das Hauptmenü

"Spiel beginnen":

Damit gelangst Du zu Kong's World...

"Bestenliste":

Zeigt die besten Spieler an.

"Credits":

Schaue hier nach, wer für dieses Spiel verantwortlich ist.

"Beenden":

Nach Klick auf "Beenden" kehrst Du wieder zu Windows zurück.

Spiel beginnen

Bevor das Spiel losgeht, musst Du noch einen Spielernamen eingeben.

Mit "Weiter" gelangst Du zu der Weltenübersicht. Damit die Spannung und Überraschung größer ist, sind nur die Welten und Level freigeschaltet, die Du bisher geschafft und das Level, den Du zuletzt gespielt hast. In der oberen Zeile kannst Du mit Klick auf die Pfeiltasten die Welten aussuchen, im unteren Bereich kannst Du das Level wählen, von welchem Du aus starten möchtest. Wenn Du hier neu bist, musst Du dann natürlich von vorne anfangen.

Die Level:

- An der Wasserstelle
- Das Moorbad
- Am Inka-Tempel
- Die Wasser Höhle
- Die Sumpflandschaft
- Das Tropendickicht
- Das Versteck der Wilderer

Die Aufgabe

In jedem der 7 Welten mit jeweils 5 Level besteht Deine Aufgabe darin, einen Weg vom Startstein zum Zielstein zu finden. Nur so kannst Dich Level um Level durch die Welten kämpfen und somit auch Deinem Ziel ein Stück näher kommen. Damit der Weg dorthin nicht zu einfach wird, haben die Steine alle besondere Eigenschaften, die von Dir Strategie, Geschick und Reaktionsschnelligkeit verlangen:

Die Steine

- Startstein: Startpunkt Deines Abenteuers! Ist ansonsten wie ein normaler Stein.
- Zielstein: Hier solltest Du nach Möglichkeit ankommen...
- Normaler Stein: Freu Dich, hier passiert Dir nix.
- Zerbrösel-Stein: Hier musst Du schnell sein, dieser Stein zerbröselst. Du hast nur wenig Zeit einen weiteren Sprung zu machen und Dich um 45° zu drehen.
- Palmenblattlaufzug: Wenn Du auf diesen Stein landest, gibt er sofort um ein Stockwerk nach. Steigst Du runter, geht er wieder hoch. Bei einem Sprung aus 2 Etagen landest Du weich und verlierst beim Aufprall keine Energie.
- Spinnenetz: Schleudert Dich eine Etage in Laufrichtung höher.
- Bienenstein: Landest Du auf diesem Stein, verlierst Du Energie, denn die Bienen jagen und stechen Dich. Du wirst Sie wieder los, wenn Du Dir einen Eimer mit Pinguin-Guano überkippst!
- Fleischfresserpflanze: Höchst gefährlich diese Pflanze! Bei dem kannst Du nur überleben, wenn Du die Intervalle abpasst, in denen die Pflanze aus dem Boden schießt und nach Essbarem schnappt. Diesen Stein musst Du überspringen. Wenn die Pflanze Dich erfasst, wird Dir so schnell und so viel "Health" abgezogen, dass es vorbei ist mit Dir.
- Schlangennest: Schleimig und rutschig. Springst Du auf einen solchen Stein, rutschst Du sofort weiter auf den nächsten. Hier ist keine Interaktion möglich.



- Unsichtbarer Stein: Dieser Stein ist unsichtbar und blinkt nur alle paar Sekunden auf und ist ansonsten ein ganz normaler Stein.
- Falltür: In bestimmten Intervallen klappen bei diesem Stein die Falltüren auf und zu. Du musst selbst herausfinden, wo Du dann landest.
- Jahrmarkt-Stein: Jahrmarkt-Steine werden über den Einwurf von Kokosnüssen aktiviert und agieren ansonsten wie normale Steine. Aber Vorsicht, die sind nicht immer lustig! Es gibt 3 Arten von Jahrmarkt-Steinen:
 - Losstein: Nach Einwurf aktiviert man entweder einen Portal- oder einen Hau-Den-Lukas-Stein.
 - Hau-Den-Lukas: Bei diesem Stein kommt ein Hammer von oben und haut dem Kongi auf dem Kopf, dadurch verliert er Energie und Zeit.
 - Portalstein: Dieser Stein ist erst freigegeben, wenn Du ihn mit einem Losstein aktiviert hast.

Die Boni

Irgendwer hat irgendwie ein paar Boni für Dich in den Dschungel geschmuggelt. Bei Aufnahme von einem dieser Boni kannst Du einige Steine meistern. Hinweis: Aufgesammelte Boni können nicht mit ins nächste Level genommen werden und sind somit nur in dem Level, in dem Du die aufgesammelt hast, einsetzbar.

- Bonus1: Pinguin-Guano = Stinkt schön und die Bienen verschwinden sofort freiwillig
- Bonus2: Sanduhr= Für Leute, die etwas länger brauchen, ist eine Sanduhr sehr empfehlenswert. Gibt 10 Sekunden zusätzliche Zeit.
- Bonus3: Rauchpfeife = Rauchen ist nicht gesund? In diesem Falle schon, denn mit der Rauchpfeife kannst Du auf Bienensteine springen und die Viecher lassen Dich in Ruhe!
- Bonus4: Flöte Das Uralt-Rezept, um Schlangen zu bändigen ist natürlich das Flötenspielen. Wenn Du die Flöte aufnimmst, kannst Du auf das Schlangennest ohne Rutschgefahr springen.
- Bonus5: Kokosnüsse = Die Zahlungswährung im Dschungel sind Kokosnüsse. Nur damit kannst Du die Jahrmarkt-Steine aktivieren.
- Bonus6: Medi-Pack = Das Medi- Pack bringt Dich wieder auf 100% Power.

Der Spielscreen:

Hier fangen wir oben von rechts nach links an:

Sanduhr:

Zeigt Dir an, wie viel Zeit Dir noch für dieses Level bleibt.

Kopf:

Zeigt Dir die Anzahl Deiner Leben an.

Health-Balken:

Wie es um Deine Gesundheit und Power steht, zeigt Dir dieser Balken an.

Boni:

Am unteren Bildschirmrand werden Deine aufgesammelten Boni pro Level angezeigt.