

LIVING WORLD[®]

Racing



Vorsichtsmaßnahmen

* Diese CD läuft mit einer Software für den PC für windows98 oder höher. Benutzen Sie diese CD niemals in anderen Systemen, da sie sonst beschädigt werden könnte. Legen Sie die CD immer mit der beschrifteten Seite nach oben in das CD-Laufwerk ein. * Beim Anfassen der CD dürfen Sie die Oberflächen nicht berühren. Halten Sie sie am Rand fest. * Achten Sie darauf, dass die CD sauber und frei von Kratzern ist. Sollte die Oberfläche verschmutzt sein, reiben Sie sie vorsichtig mit einem weichen Tuch ab. * Bewahren Sie die CD nicht in der Nähe von Wärmequellen auf und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus.

Hinweise für Ihre Gesundheit

Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden. Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind. Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum, und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt. Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospiele einen Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spieles eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, und/oder Krämpfe.

Piraterie

Die unerlaubte Reproduktion des Spiels, sei es ganz oder teilweise, sowie das unerlaubte Verwenden von eingetragenen Warenzeichen sind rechtswidrig. Piraterie schadet dem Verbraucher ebenso wie den rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern. Wenn Sie vermuten, dass dieses Spiel eine unrechtmäßige Kopie ist oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßige Kopien haben, setzen Sie sich bitte mit ELSPA in Verbindung. Weitere Informationen finden Sie unter www.elspa.com.

INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis	4
Einleitung	5
Steuerung	6
Bildschirmanzeige.....	7
Hauptmenü	8
Schwierigkeitsgrad.....	9
Spielmodi	9
Figuren-Auswahl.....	11
Pokale „Championship Modus“	11
Optionen	13
Danksagung.....	14
Nachwort.....	17

EINLEITUNG

Hast Du schon einmal Deinem Heimtier beim Schlafen zugeschaut oder gesehen, wie es herumläuft? Und hast Du Dir dabei Gedanken gemacht, wovon es träumt?

Obwohl es niemand ganz genau weiß, glauben wir, dass es in etwa so sein muss: Irgendwo da draußen gibt es eine Welt, die genauso ist wie unsere, mit dem einzigen Unterschied, dass es dort weder grausame Menschen, noch erschreckende Katzen oder furchterregende Schlangen gibt, sondern nur ... niedliche, gesunde, freundlichen kleine Tiere. In dieser Welt gibt es auch Wälder mit immergrünen Bäumen, auf denen immer Früchte wachsen, Berge, auf denen es nie friert, Wiesen voll mit Gras und immer blühenden Blumen, freundliche Wüsten, in denen es manchmal regnet und eine kleine Stadt, die immer in Harmonie lebt.

Diese wundervolle Welt heißt **Living World**!

Heute ist ein besonderer Tag: das alljährliche **Living World Wettrennen** findet statt und alle Tiere wurden eingeladen, um gegeneinander anzutreten. Das große HMS Boot fliegt durch die Luft und bringt den besten der tierischen Fahrer in seinem turbogeladenen Mini-Boot ans Ziel. Es gibt viele verschiedene kleine Heimtiere: Hamster, Meerschweinchen, Chinchillas, Frettchen, Kaninchen, Ratten und Mäuse und alle hoffen, den begehrtesten Pokal aller Wettrennen in Living World zu gewinnen – den 'Extrusion Pokal'.

Willkommen also zum Living World Wettrennen! Jede Rennstrecke ist an einem der zauberhaften Orte in der Living World gelegen. Wähle Deine Tierfigur aus, wähle einen Pokal aus und schon kannst Du beginnen! Fliege mit Deinem vom Wind angetriebenen Boot über die Strecke, sammle Antriebspunkte, die Du gegen Deine Gegner einsetzen kannst und sammle Futter-Pakete, die auf Deinem 'Stern'-Konto gutgeschrieben werden und mit denen Du neue tierische Fahrer erschließen kannst.

Wer wird der Champion des Living World Wettrennens?
Also, das musst Du herausfinden!

STEUERUNG

Das Living World Wettrennen kann mit einer PC-Tastatur oder mit einem für Windows™ kompatiblen Controller gespielt werden.

Wenn Du mit solch einem Controller spielen möchtest oder einem Joystick, achte bitte darauf, dass sie ordnungsgemäß an Deinem PC angeschlossen wurden, dass Du einen Driver installiert hast und dass alles ordnungsgemäß funktioniert.

Aktion	Spieler 1 Tastensteuerung	Spieler 2 Tastensteuerung	Joypad/Joystick
links lenken	←	A	Joy links
rechts lenken	→	D	Joy rechts
beschleunigen	Return	Leertaste	Taste 3
handbremsen	Rechts CTRL	Feststelltaste	Taste 4
bremsen/rückwärts	Rechts SHIFT	Links Shift	Taste 2
Antriebsenergie	Rücktaste	TAB	Taste 1
Waffeninventar	Ende	C	Taste 8
Feuerwaffe	Bild runter	E	Taste 6
Blick nach hinten	Löschen	Z	Taste 7
Ansichtswechsel	/	Q	Taste 5
Pause	Esc	Esc	Esc

BILDSCHIRMANZEIGE

Menünavigation

Die Navigation durch das Menü ist einfach. Bei jedem Menü-Bild wird davon ausgegangen, dass Du mit einer Standard-PC-QWERTY-Tastatur spielst und dass ein Hilfe-Menü vorhanden ist, das die Tasten zeigt, die Du brauchst, um durch das Menü zu navigieren. Wenn Du natürlich mit einem PC-Joypad spielst, dann musst Du Dir die Anleitung zu den Tasten auf Seite 6 anschauen, um herauszufinden, was hierbei die entsprechenden Tasten sind.

Autospeicherung

Wenn das Spiel startet, wird Dir die Option „Autospeicherung“ gezeigt. Dies bedeutet, dass Deine Fortschritte, die Du bei dem Spiel machst, automatisch gespeichert werden (so z.B. die erreichten Pokale und Dein ‘Stern’-Konto).



In den Ordnern der Figuren kannst Du Deine Fortschritte speichern. Bei jeder Figur hast Du 8 Möglichkeiten, um Dein Spiel zu speichern. Also hast Du 64 verschiedene Möglichkeiten, um Deine Spiele zu speichern.



Tipp: Freunde und Familienmitglieder sollten alle einen anderen Ordner benutzen, damit man besser unterscheiden kann!

Wähle einen Ordner aus, in den Du Deine Spiele speichern möchtest. Eine Zusammenfassung aus den gespeicherten Informationen wird für jeden Ordner gezeigt.

HAUPTMENÜ

Sobald Du durch die 'Autospeicherung' navigiert bist und geladen hast, wird das Hauptmenü gezeigt. Im Hauptmenü werden die folgenden Punkte gezeigt:



Spiel

Bei der Auswahl dieser Option musst Du einen Schwierigkeitsgrad auswählen. Dann folgt das Menü für die Spielmodi. In dem Abschnitt „Spielmodi“ in dieser Anleitung erhältst Du weitere Informationen.

Optionen

In diesem Menü findest Du die Spiel-Optionen. Weitere Informationen darüber findest Du in dem Abschnitt „Optionen“ in dieser Anleitung.

Speichern & Laden

Diese Option bringt Dich zu den Optionen „Speichern und Laden“ des Living World Wettrennens™. Hier kannst Du Deinen Fortschritt beim Spielen manuell speichern.

Danksagung

In diesem Menü kannst Du nachschauen, wer die ganzen talentierten Personen bei Data Design Interactive, Big Future, Idea Studios und IT Object software sind, die das Living World Wettrennen™ ins Leben gerufen haben. In dem Abschnitt „Danksagung“ in dieser Anleitung kannst Du diese Auflistung sehen.

SCHWIERIGKEITSGRAD

Du kannst zwischen drei verschiedenen Schwierigkeitsgraden wählen. Mit der Erhöhung des Schwierigkeitsgrades, erhöht sich auch die künstliche Intelligenz der Computer-Spieler.

Tip: Übe und beherrsche den Anfänger-Modus, bevor Du in einen höheren Level aufsteigst!



SPIELMODI

Nachdem Du einen Schwierigkeitsgrad ausgewählt hast, ist das nächste Menü auf dem Bildschirm das Spielmodi-Menü. Hier kannst Du aus drei verschiedenen Spielmodi wählen: einfaches Rennen, Zeitrennen und das Rennen um den Pokal.

Einfaches Rennen

Mit dem „einfachen Rennen“ hast Du eine gute Möglichkeit, um Dein Können zu üben, bevor Du Dich auf das Rennen um den Pokal einlässt. In dem Modus „einfaches Rennen“ wählt der Spieler für das Rennen die zur Verfügung stehenden Windenergien (Lufthauch, Sturm oder Orkan), eine Living World™ Figur und eine Strecke aus.



Zeitrennen

In diesem Spielmodus wählt der Spieler eine Living World™ Figur und kann sein Können herausfordern, indem er gegen die beste Zeit rennt! Eine Schattenversion der vorherigen Runde wird gezeigt. So wird dem Spieler die Möglichkeit gegeben, die letzte Zeit zu verbessern. Die Zeiten der aktuellen Runde, der vorherigen Runde und der schnellsten Runde werden auf dem Bildschirm angezeigt.

Pokal-Rennen

Dieser Spielmodus besteht aus den voreingestellten Einstellungen für das Rennen um den Pokal und ist für einen oder zwei Spieler. Einzelne Spieler treten gegen fünf andere Living World™ Figuren an. Wenn mehr als ein menschlicher Spieler am Spiel teilnehmen möchte, werden die restlichen Spieler mit der künstlichen Intelligenz des Computers kontrolliert. Weitere Informationen über das Living World Rennen um den Pokal erhältst Du auf Seite 11.

Windenergie

Das Spiel hat ebenfalls drei verschiedene „Windenergien“: Lufthauch, Sturm und Orkan. Nachdem der Spieler das Rennen um den Pokal mit der „Lufthauchenergie“ beendet und gewonnen hat, kann er mit der schnelleren, der „stürmischen Energie“ weiter spielen. Dementsprechend muss der Spieler erst das Rennen um den Pokal in der „stürmischen Energie“ beenden und gewinnen, damit er sich die schnellste Windenergie mit den meisten Herausforderungen erschließt: die Orkan-Energie.

FIGUREN-AUSWAHL

Nachdem der Spieler den Spielmodus gewählt hat, muss er eine Living World™ Figur auswählen, mit der er spielen möchte und die gerade zur Verfügung stehen. (Bitte beachte, dass nicht alle Figuren gleich am Anfang zur Verfügung stehen, sie jedoch mit der richtigen Anzahl an 'Stern'-Punkten, die man während des Spiels erhält, erschlossen werden können.) Wenn ein weiterer Spieler die Steuerung drückt, kann er nun ebenfalls eine Figur auswählen.



(Bitte beachte, dass jede Living World™ Figur nur von einem Spieler ausgesucht werden kann. Wenn eine Living World™ Figur ausgewählt wurde, können die anderen Spieler nur aus den restlichen Figuren wählen.)

POKALE „CHAMPIONSHIP MODUS“

Es gibt 3 verschiedene Pokale, die Du gewinnen kannst: den Drops-Pokal, den Classic-Pokal und bei der ultimativen Herausforderung den „Extrusion-Pokal“.

An Anfang kannst Du nur den Drops-Pokal erschließen. Der Spieler muss zuerst den Drops-Pokal gewinnen, bevor der Classic-Pokal erschlossen werden kann. Er muss dann den Classic-Pokal gewinnen, bevor er den Extrusion-Pokal erschließen kann.

Die Pokale selbst bestehen aus einer Sammlung an 4 aufeinander folgenden Spielen. Diese wiederum finden am Tag oder in der Nacht in der Living World™ Umwelt statt. Die Abbildung oben zeigt den Drops-



OPTIONEN

In den Optionen kann der Spieler gewisse Spiel-Optionen anpassen und als solches gibt es hier drei verschiedene Optionen.

Erklärungen zu dem Living World Wettrennen™

Diese Option bringt Dich zu den Erklärungen der Merkmale, die es beim Living World Wettrennen™ gibt und was sie bedeuten und wie man mit ihnen das Spiel beeinflussen kann und auf was man aufpassen muss!



Steuerung

Wenn Du diese Option wählst, hast Du die Möglichkeit, die Auswahl der Tasten und der Joypad-Steuerung einzusehen.

Sound

Hier kann der Spieler die Lautstärke des gesamten Spiels regulieren und die Lautstärke entsprechend lauter oder leiser einstellen.

DANKSAGUNG

ENTWICKELT VON DATA DESIGN INTERACTIVE
WIDMUNG:...DEM HART ARBEITENDEN TEAM, DASS DIES
GEMEINSAM MÖGLICH GEMACHT HAT, EIN DANKESCHÖN

PRODUCERS

STEWART GREEN
EAMONN P. BARR

HEAD OF PROGRAMMING

KARL WHITE

PROGRAMMERS

JULIAN ALDEN-SALTER
ADRIAN FOX
ROB MANN

PROJECT CO-ORDINATOR

JASVINDER SUNDA
RONALD HAUPT

ARTISTIC CO-ORDINATOR

ROB DORNEY

ART TEAM

TEOMAN IRMAK
ROB DORNEY
ASIM
PRADEEP
IMRAN
MIKE
ALEX
MONOTOSH
HENK VENTER

EXTERNAL ARTWORK RESOURCES

IDEA STUDIOS
IT OBJECT SOFTWARE

QA TESTING

MARK GEMMELL
RONALD HAUPT

JNR TESTING

KERRY BAIRD
CATRIONA BARR
HARRY DOHERTY
KIMBERLEY BARR
ANTHONY FRIAR
AARON FRIAR
YURI
YUTA
JORDAN NAYLOR
CHRIS BARR

ADVERTISING AGENCY

BIG FUTURE LTD.
ELEANOR BARR

SPONSORSHIP

ROLF C. HAGEN INC.
JACKIE WILSON (Marketing Manager)

BUSINESS DEVELOPMENT MANAGER

EAMONN P. BARR

AUDIO PRODUCTION

PAUL WEIR of EARCOM LTD.

EINEN BESONDEREN DANK AN

CHRISTINE
MOM AND DAD

OTHER MOM AND DAD
JOE AND BEV
CHRIS AND KERRY
HI JEAN
HARATHI
RACHEL

UND SCHLIESSLICH AUCH EINEN HERZLICHEN
DANK AN

JOHN AND MICHELLE DOHERTY
BETH, GEORGE AND HARRY

THIS GAME USES GODS™ TECHNOLOGY. ©1996-2005 GREEN
SOLUTIONS LTD

RENDERWARE IS A REGISTERED TRADEMARK OF CANON INC.
TRADEMARK OF CANON INC. ARE COPYRIGHT 1998-2002
CRITERION SOFTWARE LTD. AND ITS LICENSORS.

HAVOK™ © COPYRIGHT 1999-2005 HAVOK.COM INC. (AND ITS
LICENSORS) ALL RIGHTS RESERVED.

NACHWORT

Seit mehr als 40 Jahren bietet Rolf C. Hagen Inc. weltweit das innovativste, hochwertigste Zubehör für Heimtiere und hat die Industrie mit beträchtlichen Investitionen in Forschung und Entwicklung in Bereiche wie Ernährung, Heime und die allgemeine Heimtierpflege geführt. Es gibt so bekannte Marken wie Nutrafin, Fluval, Habitrail und Living World. Hagen glaubt fest daran, dass ein Heimtier für die Gesundheit und Entwicklung eines Kindes zuträglich ist. Diesbezüglich informieren sie Familien unermüdlich. Kürzlich haben sie auch den Markt der Computer-Spiele als ein lustiges, interaktives Medium miteinbezogen – für sowohl Spaß als auch für die Vermittlung wichtiger Informationen über die Pflege von Heimtieren. Das Hauptbüro des Unternehmens liegt in Montreal, Kanada. Zu dem Unternehmen gehören aber auch hundertprozentige Tochtergesellschaften in den Vereinigten Staaten, England, Frankreich, Deutschland und Malaysia und mehrere internationale Joint Ventures und Partnerschaften, die einen weltweiten Vertrieb ermöglichen.

Weitere Informationen erfährst Du auf

www.livingworld.com