

Copyright

Die Software und alle weiteren Bestandteile sind urheberrechtlich geschützt. Der Käufer erhält das Recht zur Nutzung des Programms an einem Computerarbeitsplatz.

Dieses Recht ist nicht übertragbar, vermietbar oder verleihbar. Es ist untersagt, den Inhalt der CD-ROM zu verändern, zu vervielfältigen, zu vermieten, auf andere Datenträger zu übertragen und zu nutzen. Verlag und Autoren haften für keine Schäden, die sich aus der Verwendung des Programms ergeben. Vor der Installation einer neuen Software – so auch bei dieser – sollten Sie eine Sicherung Ihrer Daten vornehmen. Windows 2000, XP und Vista sind Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Copyright © 2006 bhv Software GmbH & Co. KG, Kaarst

Produktnummer: 6127

Inhalt

1.	Einleitung	4
1.1	Systemvoraussetzungen	4
1.2	Installation	4
1.3	Support	4
2.	Spielstart	5
2.1	Highscore	5
2.2	Optionen	5
2.3	Spielen	5
2.4	Spielziel	5
3.	Spielbildschirm	7
4.	Tipps	8
5.	Mitwirkende	9

1. Einleitung

1.1 Systemvoraussetzungen

Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer die minimalen Systemvoraussetzungen erfüllt, damit das Spiel ohne Probleme läuft.

- ▶ **Betriebssysteme:** Windows 2000, XP, Vista
- ▶ **Prozessor:** 300 MHz Prozessor
- ▶ **Arbeitsspeicher:** 32 MB RAM
- ▶ **Festplattenspeicher:** 70 MB
- ▶ **Soundkarte:** Windows-kompatibel

Außerdem ist es erforderlich, dass die aktuellsten Treiber für die Grafik- und die Soundkarte installiert sind. Auch Direct X 9.0c ist für ein problemloses Spiel erforderlich und wird auf der Spiel-CD mitgeliefert.

1.2 Installation

Legen Sie die CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Wenn Autorun aktiv ist, startet die Installation automatisch. Sollte die Autorun-Funktion deaktiviert sein, klicken Sie bitte auf *Start* und anschließend auf die Schaltfläche *Ausführen*.

Dort suchen Sie nun das CD-ROM-Laufwerk mit der Spiel-CD-ROM und wählen die Datei *Setup.exe* aus. Folgen Sie anschließend bitte den Installations-Anweisungen.

1.3 Support

Gebührenfreie Hotline (Mo-Fr, 16-19 Uhr): 0800 – 2 48 46 85

Service: <http://www.bhv.de/luminator>

2. Spielstart

Nachdem Sie das Spiel gestartet haben, gelangen Sie ins Hauptmenü. Passen Sie vor dem ersten Spiel nach Möglichkeit die Grafik- und Steuerungsoptionen im Menü *Optionen* an.

2.1 Highscore

Hier können Sie sich die Highscores anschauen. Diese sind nach dem Schwierigkeitsgrad geordnet.

2.2 Optionen

Über den Button *Optionen* im Hauptmenü ist es möglich, alle Einstellungen im Spiel zu ändern.

Sie können hier die Videooptionen (*Spiel im Fenster*, *Weichzeichnen*) und die Soundoptionen (*Lautstärken anpassen*) einstellen, die Steuerung konfigurieren sowie die Spieleinstellungen (*Geschwindigkeit*, *Update* und *Blockspuren*) festlegen.

2.3 Spielen

Wenn Sie alle Optionen angepasst haben, können Sie Ihr erstes Spiel beginnen.

Dazu wählen Sie einen der zwei Schwierigkeitsmodi aus. *Einfach* ist für Anfänger genau der richtige. *Normal* verlangt selbst Profis einiges an Geschick ab.

2.4 Spielziel

Das Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Würfel in einem Spieltakt zu bilden. Jeder Würfel muss eine Mindestgröße von 2 x 2 Steinen

haben, kann allerdings auch größer angeordnet werden. Je größer die Kombinationen, desto mehr Punkte gibt es dafür. Verschiedene Farben/Muster können nicht kombiniert werden.

Jeder Level hat seine eigene Musik und sein eigenes Design. Die vertikale Taktlinie löst beim Vorbeiziehen alle Würfel auf, wofür es dann die entsprechenden Punkte gibt. Die Geschwindigkeit der Taktlinie hängt von der jeweiligen Musik ab. Um ein Level zu bestehen, müssen 50 Würfel erstellt werden.

Taucht ein Diamant in einem Stein auf, so platzieren Sie diesen nach Möglichkeit mit möglichst vielen gleichfarbigen Steinen, bevor Sie den Würfel vervollständigen. Alle angrenzenden gleichfarbigen Steine werden dann ebenfalls von der Taktlinie aufgelöst.

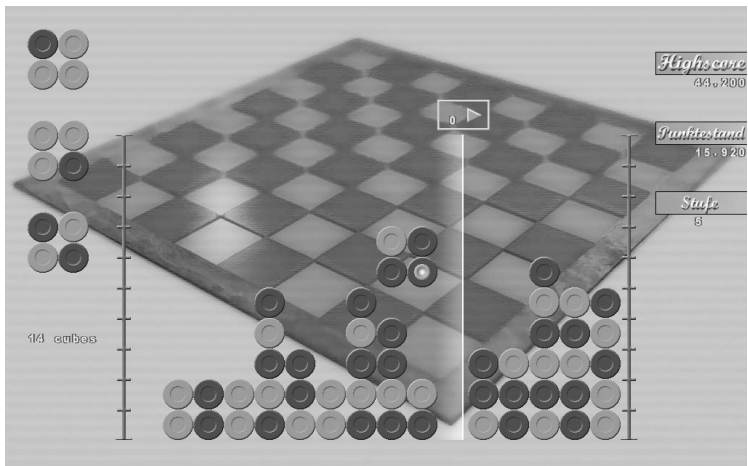
Dieser Diamant kommt in zwei Varianten vor. Der normale Diamant kann sofort eingesetzt werden. Ist der Diamant jedoch in einem Stein zu sehen, so kann er erst im nächsten Level eingesetzt werden.

3. Spielbildschirm

Auf der linken und rechten Seite des Spielbildschirms gibt es jeweils eine Infoleiste.

Auf der linken Seite sehen Sie die nächsten Steinkombinationen. Darunter wird angezeigt, wieviele Würfel Sie im aktuellen Level bereits erstellt haben.

Auf der rechten Seite sehen Sie den aktuell gültigen Highscore, Ihre aktuelle Punktzahl, den aktuellen Level und Informationen über die Hintergrundmusik.

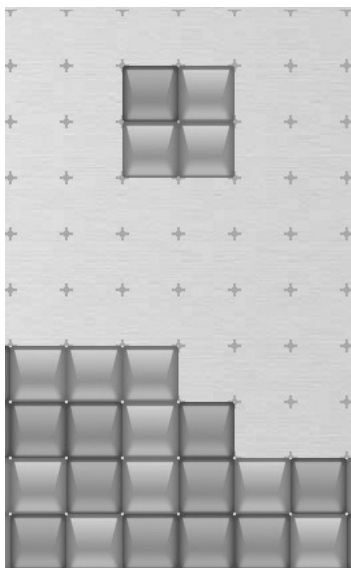


4. Tipps

Auch wenn die Hintergründe bunt und animiert sind – lassen Sie sich von ihnen nicht ablenken und achten Sie stets auf die kommenden Steinkombinationen. Versuchen Sie in einem Taktschlag so viele Würfelkombinationen wie möglich zu erstellen, was Ihre Punktzahl deutlich steigen lässt.

Sie werden sehr oft in die Situation kommen, dass Sie eine Steinkombination mit drei gleichen Steinen platzieren müssen. Zudem haben Sie oft einen einzelnen herausragenden Stein im Level. Genau hier können Sie sehr einfach Punkte machen, indem Sie die Steinkombination wie auf dem Bild angezeigt fallen lassen.

Die Steine formieren sich dann zu einem Würfel.



5. Mitwirkende

Entwicklung des Spiels

Frogtoss Games

Michael Labbe

Maciej „Ren“ Kowalski

Geoff Gordon

Produktmanager	Marco Sowa
Verpackungsdesign	Cynthia Grieff
PR Manager	Bernd-Hendrik Nissing
Qualitätssicherung	Eugen Skacko
Marketing Manager	Nina Luckas

Musik

dkdent	Teenage Love
dkdent	My Accordion
dkdent	Song for James
dkdent	Blind Date
dkdent	Leçons Françaises
Dynamic State	Mind Defence
Mach 747	One Day (Superstar) Breaks Mix
Mach 747	This Time We Feel
Fashion Direct	All Isn't Real (Robeter trance mix)
Saint Pete	Searching
Saint Pete	Stay (Break Mix)
Saint Pete	Dream Chimes
Wellington/Riggs	Running
Wellington/Riggs	Searching (Instrumental Mix)