



ПРЕДЫСТОРИЯ

Много-много лет назад, когда на месте современных городов росли дремучие леса, а по свету свободно бродили карлы и гномы, далеко на севере, в маленькой деревушке викингов, жили Моды и Нанна. Они были детьми отважного вождя, Тира, человека доброго и справедливого, но сурового. В деревне жилось спокойно и беззаботно, пока однажды неизвестно откуда не появился чернокожничек Локи. Локи был зол и жесток, он хотел править всем миром. Всех, кто выступал против него, он заточил в своей крепости. Когда Тир отказался подчиниться ему, одним волшебным жестом он накрыл деревню ледяным куполом. После чего исчез, злобно хохоча...

Лед был таким толстым, что самые сильные мужчины не сумели пробить его, и самые большие костры не смогли его растопить. Казалось, что деревня обречена навечно остаться в ледяной западне. Но шустрая Нанна заметила небольшую трещину на самой верхушке купола. Трещина оказалась настолько мала, что лишь ребенок мог проскользнуть в нее. Было решено, что кто-то из детей вождя Моды или Нанна - отправится за подмогой.

ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

Минимальные:

Операционная система: Microsoft Windows 98
Процессор: Intel Pentium III 500 МГц или подобный
Оперативной памяти: 64 Мб
Графическая карта: поддерживающая TnL (transformation and lighting), совместимая с DirectX, например, NVidia GeForce/2/3/4, ATI Radon 7500/8500/9500, Matrox Parhelia
Свободного дискового пространства: 950 Мб
Дисковод CD-ROM: x 2
DirectX (прилагается на диске): 8.1
Прочее: клавиатура/джойстик

Рекомендованные:

Операционная система: Microsoft Windows 98
Процессор: Intel Pentium IV 2 ГГц
Оперативной памяти: 128 Мб
Графическая карта: поддерживающая TnL (transformation and lighting), совместимая с DirectX, например, GeForce 3/4, ATI Radon 8500/9500, Matrox Parhelia
Свободного дискового пространства: 950 Мб
Дисковод CD-ROM: x 16
DirectX (прилагается на диске): 8.1
Прочее: клавиатура/джойстик

УСТАНОВКА ИГРЫ

Перед установкой игры "Моды и Нанна" закройте все остальные приложения.

Поместите диск в дисковод CD-ROM, после чего следуйте появляющимся на экране инструкциям. Если автоматическая установка невозможна, дважды щелкните по значку «Мой компьютер», а затем щелкните по значку CD-ROM и по значку **MaN.exe**. После этого следуйте появляющимся на экране инструкциям.

МОДИ И НАННЫ

ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЛИЦА

МОДИ



Сын вождя, Моди очень силен и сообразителен для своего возраста. Суровое воспитание и тяжелые условия жизни на далеком севере приучили его к ответственности. Однако, он все еще мальчишка, который любит поиграть, легко поддается эмоциям и совершает опрометчивые поступки. Его основное оружие – небольшой меч, с которым он очень ловко управляется.



Дополнительное оружие Моди – деревянный молот. Он тяжел, и управляться с ним непросто, но это сокрушительное оружие. С его помощью можно одолеть даже самых злобных противников.

НАННА



Нанна – близняшка Моди и любимца всей деревни. Эта спокойная и милая девчушка невероятно ловка и подвижна. Иногда бывает вздорной. Очень чувствительна к любой несправедливости, со всеми дружна. Обожает любить сказки, часто заявляет, что может разговаривать со зверюшками. Ее основное оружие – деревянная дубинка, но и ей Нанна пользуется только в случае крайней необходимости.



В качестве дополнительного оружия Нанна пользуется луком. Поэтому она способна издали расправиться с врагами, к которым не может приблизиться вплотную.

МОДИ И НАННЫ

ГЛАВНОЕ МЕНЮ



В игре "Моди и Нанна" главное меню имеет вид дорожного столба с указателями. Каждая стрелка выполняет определенную функцию. Для перемещения по меню пользуйтесь клавишами со стрелками. Подтверждение выбора осуществляется клавишей "ENTER".

СТАРТ - выбрав этот пункт меню, вы сможете начать новую игру. После того, как вы выберете этот пункт, появится экран выбора главного героя.



Героя выбирают при помощи клавиш со стрелками (ВПРАВО и ВЛЕВО). Активный герой выступает вперед и становится освещенным. Для подтверждения выбора нажмите клавишу «ENTER». После того, как вы подтвердили выбор, под выбранным персонажем появляется мигающий курсор. В этот момент у Вас есть возможность изменить имя сохраненной игры по своему выбору. После того, как вы ввели имя с клавиатуры, нажмите кнопку "ENTER" для подтверждения выбора. С этого момента при записи игры будет использоваться выбранное вами имя.

НАСТРОЙКИ - здесь вы можете изменить основные параметры игры.



Вы можете изменить следующие параметры:

ВИДЕО можно изменить яркость изображения.

ЗВУК здесь можно выбрать уровень громкости музыки и звуковых эффектов.

УПРАВЛЕНИЕ используя этот пункт, вы можете изменить клавиши управления персонажами.

ВНИМАНИЕ: Все изменения производятся при помощи клавиш со стрелками. Активный пункт всегда крупнее неактивных. Для того, чтобы изменить клавиши управления, нужно выбрать соответствующий пункт (например, "ПРЫЖОК") и нажать клавишу "ENTER". После этого следует нажать клавишу, которая теперь будет соответствовать данной функции и заменит назначенную ранее клавишу.

МОДИ И НАННЫ

ЗАГРУЗИТЬ этот пункт позволяет вернуться к ранее сохраненной игре. После выбора этого пункта на экран будет выведен список всех ранее сохраненных игр.

Используя клавиши со стрелками (ВВЕРХ и ВНИЗ), выберите нужную запись и подтвердите выбор, нажав клавишу "ENTER". После того, как будет указана соответствующая запись, появится карта, на которой отмечены все те места, в которых игравший уже побывал.

ВНИМАНИЕ! Сохранение игры производится автоматически по окончании каждого этапа игры! Сохранить игру вручную в произвольный момент времени невозможно.



Используя клавиши со стрелками, вы можете перемещаться по карте, высвечивая посещенные места, пока не найдете то, с которого вы хотели бы продолжить поход Моды или Нанны. Указав выбранное место, нажмите клавишу «ENTER».

МОДИ И НАННЫ

АВТОРЫ здесь перечислены люди, принимавшие участие в создании игры.

ВЫХОД завершение игры и возвращение в операционную систему.

ИГРА



В верхнем правом углу расположена информационная панель. В ее центральной части отображено выбранное в данный момент оружие или предмет, приготовленный для использования. В двух окнах меньшего размера показаны предметы, которыми обладает герой. Для смены активного предмета используйте клавиши со стрелками "[]" и "[]".

В нижней строке панели приведена информация о состоянии здоровья героя. Она отображена в виде красных сердечек. Пропустив удар противника, герой теряет часть своей энергии. Когда все сердечки закончатся, играющему придется вернуться к началу этапа.

В нижнем правом углу расположен указатель количества кристаллов, найденных героем за время похода. Хорошо бы иметь их побольше, потому что на далеком севере они служат деньгами, и их можно обменять на различные необходимые Вам предметы.

В начале каждого этапа герой автоматически попадает в походный режим. При этом у него нет активного оружия. В этом режиме герой прыгает выше, бежит немного быстрее и может вступать в разговоры со встреченными персонажами. В любой момент можно перейти к режиму боя, воспользовавшись заранее назначенной клавишей (по умолчанию - SHIFT). В этом режиме можно сразиться со встреченными в пути противниками.

Игру можно в любой момент прервать нажатием клавиши [ESC]. При этом вы попадете в меню паузы.



Используя клавиши со стрелками, вы сможете выбрать одну из приведенных ниже возможностей:

ВЕРНУТЬСЯ В ИГРУ выбрав этот вариант, вы сможете продолжить игру.

НАЧАТЬ ЗАНОВО выбрав этот вариант, вы сможете вернуться к началу указанного уровня.

НАСТРОЙКИ выбор этого пункта активирует экран настроек и дает возможность изменить установки игры.

ВЫЙТИ В МЕНЮ выбор этого пункта влечет за собой прекращение игры и возвращение в главное меню.

УПРАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЖЕМ И ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ КЛАВИШИ

Во время игры можно использовать клавиатуру или джойстик. Переключиться с использования одного устройства на использование другого можно в любой момент во время игры при помощи клавиши [F8].

Используемые клавиши

Моди основные движения (без оружия)

движение	- клавиши со стрелками
прыжок	- [Пробел]
двойной прыжок	- [Пробел, Пробел]
подкат, действие, говорить	- левый [Ctrl]
красться	- левый [Alt] + клавиши со стрелками

Моди - использование меча

движение	- клавиши со стрелками
прыжок	- [Пробел]
колющий удар	- левый [Alt]
режущий удар	- левый [Ctrl]
удар с разворотом	- [Пробел, Пробел]

Моди - использование молота

движение	- клавиши со стрелками
прыжок	- [Пробел]
двойной прыжок	- [Пробел, Пробел]
удар #1	- левый [Alt]
удар #2	- левый [Ctrl]

Нанна основные движения (без оружия)

движение	- клавиши со стрелками
прыжок	- [Пробел]
двойной прыжок	- [Пробел, Пробел]
подкат, действие, говорить	- левый [Ctrl]
красться	- левый [Alt] + клавиши со стрелками

Нанна использование шеста

движение	- directions buttons
прыжок	- [Пробел]
точечный удар	- левый [Alt]
удар	- левый [Ctrl]
удар с разворотом	- [Пробел, Пробел]

Нанна использование лука

движение	- клавиши со стрелками
прыжок	- [Пробел]
двойной прыжок	- [Пробел, Пробел]
выстрел	- левый [Ctrl]

Чтобы выстрелить прицельно, нажмите клавишу [Ctrl]. Удерживая ее нажатой, воспользуйтесь клавишами со стрелками, чтобы навести прицел на цель. Отпустив клавишу [Ctrl], вы выстрелите.

Дополнительное управление

левый [Shift]	- смена режима (с оружием/без оружия)
[Esc]	- меню
[F5]	- музыка включить/выключить
[F8]	- управление (клавиатура/джойстик)

ПРЕДМЕТЫ

Во время похода на пути Моды и Нанны повстречается множество предметов, которые могут оказаться полезными в различных ситуациях. Предметы можно отыскать на каждом этапе.



Маленькая порция целебного напитка бутылка, содержащая небольшое количество целебного эликсира. Если выпить напиток, у героя прибавится энергии (одно сердечко)



Большая порция целебного напитка в этой бутылке содержится порция напитка достаточно большая для того, чтобы полностью восстановить силы героя.



Малый эликсир защиты этот волшебный напиток полностью защищает героя от всех ударов. К несчастью, порция его так мала, что действует он всего 15 секунд



Большой эликсир защиты выпив большую порцию этого магического эликсира, герой получает защиту и становится неуязвимым на целых 30 секунд.

Ключик предмет очень полезный в том случае, когда герою на пути попадаются запертые сундуки. Правда, некоторые сундуки можно открыть просто так. Однако настоящему ценные предметы спрятаны в сундуках, запертых на ключ.



Семимильные сапоги к сожалению, даже надев их, семимильных шагов не сделаешь... Но в них герой бежит намного быстрее и выше, чем обычно, прыгает. Однако все хорошее быстро кончается сила сапог иссякает через 30 секунд.



Звездная пыль применение звездной пыли дает герою временную невидимость. При этом он сможет спокойно пройти мимо опасных созданий, которые его не заметят. Правда, нужно помнить, что каждая попытка атаковать тотчас же выдаст противникам местоположение героя.



Флажок нахождение или использование флажка дает играющему возможность при утрате всей энергии начать игру с того места, где установлен флажок.

МАГАЗИН

Все необходимые предметы можно купить в магазине ДЖИННА. Он нелюдим и любит покой, поэтому его жилище находится в труднодоступном месте. Впрочем, лучше его отыскать, потому что в магазине джинна найдется все, что только может понадобиться юному герою.



Покупки в магазине осуществляются следующим образом: используйте клавиши со стрелками, чтобы выбрать интересующий Вас предмет. Выбранный предмет начнет вращаться и подсказывать, а в правом нижнем углу экрана появится его цена. Первая цифра — цена выбранного предмета; вторая — количество кристаллов, которые есть у героя. Если Вас устраивает цена предмета, вы можете его купить, нажав клавишу «ENTER». Купленный предмет появится в левой нижней части экрана. Если играющий передумает и решит вернуть джинну купленный у него предмет, нужно указать на него курсором и нажать клавишу «ENTER». Выбранный предмет вернется на полку магазина, а играющему будут возвращены его кристаллы.

Союзники и противники

За время похода герои встретят множество союзников, но еще больше враждебно настроенных слуг Локи. Ниже приведено описание некоторых значимых персонажей.



Вождь викингов, Тир, является также отцом главных героев. Он опекает их в течение всего похода; подсказывает и предупреждает их об опасности при каждой возможности. Лучше прислушиваться к его советам, потому что они могут заметно облегчить игру.



Мудрец Хаггин — отшельник, уединенно живущий в большом лесу. Очень мудрый и спокойный старец, разбирается в магии и целебных эликсирах. Его помощь окажется неоценимой для героев.



Тролли живут практически везде — их можно встретить в лесах, в подземельях и в горах. Они злобны и трусливы, частенько нападают из засады. Их излюбленное оружие — камни, которые они метко бросают даже издалека.

МОНЕРО-ФУТБОЛЬНЫЕ ПРЕСЛАВНОСТИ Модии и Нанны



Големы огромные каменные создания, которые целыми днями спят; тяжелые и неповоротливые, и лучше всего их избегать. Не пропустите момент, когда они попытаются сесть. Они настолько неуклюжи, что при этом вся земля содрогается, и герой может упасть и пострадать.



Пауки очень опасные противники. Двигаются быстро и проворно, а их яд, которым они плюются на большое расстояние, очень опасен: при попадании на героя он ослабляет его и замедляет движения.

Советы играющему

Будьте начеку возможно, противников больше, чем вы заметили в первый момент.

Если противник велик и неповоротлив, лучше всего удрать от него. Убегать от того, кто больше и сильнее Вас, несколько не стыдно.

Если Вам кажется, что дорога зашла в тупик, и Вы не знаете, что делать дальше, попробуйте воспользоваться дополнительным оружием. Возможно, где-то есть скрытый проход.

Иногда лучше выбрать путь подлиннее в поисках интересных предметов в укромных местах. В дальнейшем эти предметы могут Вам здорово пригодиться.

Собирайте кристаллы никогда не знаешь, сколько придется отдать в уплату за необходимый Вам предмет.

Проверяйте все сундуки предметы размещены случайным образом, никогда не знаешь, что найдешь в сундуке.

Не останавливайтесь надолго на скальных уступах под Вашей тяжестью они могут обвалиться.

Паутина вещь неприятная, но отлично пружинит. С ее помощью можно попасть в места, которые кажутся недоступными.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

В России техническую поддержку осуществляет Отдел Технической Помощи компании Руссобит-М. Если у Вас возникли проблемы с программой позвоните к нам по телефону: (095) 212 27 90
или напишите e-mail: support@russobit-m.ru

Вы можете также написать нам по адресу: "Отдел Технической Помощи" "Руссобит-М" Петровско-Разумовский пр.7 125083, Москва Россия

Дополнительную информацию по играм Вы найдёте на нашем сайте:
Www.russobit-m.ru

АВТОРЫ

LEM

Продюсер: Marcin Turski
Исполнительный продюсер: Jarek Owczarek
Графика:

Wiesiek Budzik
Seweryn Niedzielski
Bartek Ślęzak

Mirek Ślęzak
Программирование:
Marek Pasek

Grzesiek Stolarz
Jarek Syrylak

Автор сценария и режиссер: Filip Syrylak

LEM Маркетинг: Bożena Sloma,

LEM Связи с общественностью: Katarzyna Szlendak

Финансовый директор: Tomasz Kania

Диалоги записаны на студии: Paanfilm Studio Warszawa,

Режиссер: Dariusz Dunowski,

Редактор: Michał Skarzynski,

Продюсер: Lidia Stolarczyk

Большое спасибо:

Tomasz Klekowski - Intel,

Witold Butryn - Veracomp,

Dariusz Skupiński - Creative,

Waldek Mińkyw - Vobis

и всем другим хорошим людям, помогавшим нам в работе.

Издатель в России: компания Russobit-M

Менеджер по развитию: Вячеслав Плотников

Менеджер по продажам и локализации: Dorota Konieczna

Менеджер по продажам и локализации: Игорь Поляков

Локализация выполнена компанией Revolt Games

Генеральный директор: Сергей Миронов

Технический директор: Алексей Медведев

Руководитель отдела локализаций: Максим Анчугов

Руководитель проекта: Алексей Ковалев

Перевод: Анастасия Ефимова

Редактор: Ксения Ковалева

Программист: Александр Сафонов

Художник: Дмитрий Месяцев

Главный тестер: Кирилл Лейко

Монтаж звука: Роман Тренин

Режиссер озвучания: Дмитрий Медведев

Роли озвучивали:

Наталья Тимофеева - Нанна

Дарья Иконникова - Моды, Олаф

Игорь Афончиков - Вождь, Старый викинг, Гном, Плотник

Александр Резалин - Инструктор

Дмитрий Филимонов - Хаггин, Джинн, Гномы

Виктор Бохан - Рассказчик, Кузнец

Сергей Пинчук - Один, Тор

Ольга Голованова - Пастушка, Жена Плотника, Богиня Фрея

Михаил Безыменский - Гном, Помощник кузнеца

Владимир Новицкий - Локи