

Online handleiding	
Geavanceerde spelopties	2
De bewoners	2
Het verstrijken van de tijd	4
Een stadsblok leasen	6
Veilingen: gekte bij opbod	9
Het aanzien van een blok verhogen	10
Succesvolle winkelcentra bouwen	11
Flats	13
Nutsbedrijven	14
De stations	15
Spelberichten	16
Spelopties	17
Een opgeslagen spel laden	19
Nieuwe spelersprofielen maken	19
Meer scenario's ontgrendelen	20
Ondersteuning voor meerdere spelers	20
Informatieblad 1: Alle stadsblokken	30
Informatieblad 2: Handleiding voor bedrijven	32
Informatieblad 3: Doel van het spel	54
Informatieblad 4: De kanskaarten	55
Informatieblad 5: Ondersteunde sneltoetsen	60
Informatieblad 6: De Tutorials	61
Infogrames-websites	62

GEAVANCEERDE SPELMOGELIJKHEDEN

Als u **MONOPOLY TYCOON** speelt, zijn uw acties van invloed op de levens van de inwoners van MONOPOLY CITY. De mate waarin u aan hun behoeften kunt voldoen, bepaalt uw succes. Tijdens het spel genereert u niet alleen liquide middelen door blokken te kopen en huur te innen, maar ook door bedrijven en flats te bouwen in dienst van de bewoners. Het geld dat zij uitgeven aan producten in uw winkels, stelt u in staat bij stadsveilingen een hoger bod uit te brengen op onroerend goed dan uw tegenstanders en uw imperium uit te breiden door een grotere diversiteit aan bedrijven en diensten te bieden.

DE BEWONERS

Uw belangrijkste bezigheid is het tevreden stellen van de bewoners. Tevreden bewoners huren uw flats en winkelen in uw winkels en genereren zo liquide middelen. Ontevreden bewoners trekken uiteindelijk weg naar de buitenwijken. Ze hebben tenslotte een 'eigen' mening en gaan elders op zoek om in hun behoeften te voorzien. Hoewel u de bewoners niet rechtstreeks kunt *manipuleren*, kunt u wel degelijk *invloed uitoefenen* op hun beslissingen.

Het spel bevat vijf soorten bewoners:



Kind



Tiener



Volwassene



65-plusser



Toerist

Elke bewoner past in een van de drie salarisschalen: Laag, Gemiddeld of Hoog. De manier waarop bewoners winkelen en de aspecten van gebouwen en blokken die hen aantrekken, verschillen afhankelijk van hun interesses en inkomen.

Bewoners met een **laag inkomen**, zoeken in het algemeen naar de laagste prijs en kunnen worden afgeschrikt door een locatie in een blok met een hoog aanzien. Ze zijn ook bereid lange afstanden te reizen voor de

dingen die ze willen of moeten hebben. **Tip:** verlaag uw prijzen als u hen als klant wilt aantrekken.

Inwoners met een **gemiddeld inkomen** willen weliswaar graag kwaliteit, maar zijn koopjesjagers. Ze zoeken locaties met een hoog aanzien met de gewenste voorzieningen tegen een redelijke prijs. Ze zijn minder snel bereid om lange afstanden te reizen vanaf hun woonplaats. **Tip:** bouw gebouwen van goede kwaliteit om deze personen als klanten aan te trekken.

Bewoners met een **hoog inkomen** hechten sterk aan aanzien en kwaliteit, en ze zijn bereid daarvoor te betalen! Ze willen niet te ver reizen om in hun behoeften te voorzien, maar reizen wel als er ter plaatse geen producten te krijgen zijn. **Tip:** bouw op vier- of vijfsterrenlocaties om deze personen als klanten aan te trekken.

Kinderen en tieners zoeken in het algemeen naar snoep en amusement. Tieners houden in latere decennia ook van muziek en video's. De boodschappenlijstjes van volwassenen variëren het meest en bevatten eerste levensbehoeften zoals brood en melkproducten, maar ook meubels en kleding. Een 65-plusser heeft gelijksoortige, maar beperktere, eisen.

Toeristen komen naar de stad op zoek naar avondamusement, zoals theaters, restaurants en hotelaccommodatie. Ze kopen ook graag souvenirs in winkels die overdag geopend zijn.

Naarmate de decennia verstrijken, hechten de bewoners meer aan technologie en verlangen ze nieuwe producten zoals video's en computers. Het is een uitdaging om in hun behoeften te blijven voorzien.

Ook de volgende aspecten zijn van invloed op de aantrekkingskracht die uw winkel op een bewoner uitoefent:

- het aantal andere winkels dat in hetzelfde blok is gevestigd en gelijksoortige producten aanbiedt;
- de afstand die de bewoner moet afleggen om bij uw winkel te komen;
- de prijs van uw producten in verhouding tot het inkomen van de bewoner;
- het aanzien van de buurt;
- de kwaliteit van het gebouw.

Het spel **MONOPOLY TYCOON** is voor de bewoners van MONOPOLY CITY even levensecht als voor u. Ze proberen in hun behoeften te voorzien zonder daar al te veel tijd aan kwijt te zijn. Als u winkels bouwt waar niemand op afkomt, moet u de reden zien te achterhalen. Deze kan variëren van te dure producten tot een slechte combinatie van soorten winkels in het blok. Het kan zelfs zo zijn dat u wel over de juiste winkel beschikt, maar op de verkeerde locatie.

HET TIJDSVERLOOP

MONOPOLY TYCOON opereert in een dynamische omgeving. Naarmate het spel voortschrijdt, verstrijkt de tijd! Elke dag in MONOPOLY CITY bestaat uit 24 uur, net als in het echt. Maar, het verstrijken van 24 *speluren* duurt in het echt ongeveer tien minuten en is gelijk aan 5 speljaren. Wat betekent dit in het kort? Kort gezegd het volgende:

1 dag = 24 uur

24 speluren = 5 spel jaren = 10 minuten werkelijke tijd

1 decennium = 48 speluren = 2 speldagen = 20 minuten werkelijke tijd

Met het verstrijken der decennia, veranderen de automodellen en verbetert de techniek. Bovendien eisen de bewoners producten die als gevolg van verbeterde technologieën worden geïntroduceerd, zoals computers en video's. Blijf bij de tijd!

DE INVLOED VAN DE TIJD...

U doet er verstandig aan om de openingstijden van elke winkel goed bij te houden. Alle winkels horen bij een van de twee groepen: winkels die overdag geopend zijn of winkels die 's avonds geopend zijn. Sommige bedrijven, bijvoorbeeld bakkerijen en groentewinkels, zijn overdag open, terwijl theaters en restaurants tot laat in de avond open zijn. Winkels die overdag geopend zijn, hebben openingstijden van 9.00 tot 17.00 uur (9 a.m./5 p.m.). Avondwinkels zijn geopend vanaf 18.00 uur (6 p.m.) en sluiten pas om middernacht.

U dient ook bij te houden wanneer huur moet worden betaald en geïnd, wanneer de rekeningen voor algemene voorzieningen moeten worden betaald en wanneer goederen worden ingekocht om uw winkels opnieuw

te bevoorraden. Al deze financiële verplichtingen worden elke dag om 6.00 uur (6 a.m.) verrekend. **Let op!** Elke dag gaat er naarmate uw imperium groeit een grote hoeveelheid geld van uw rekening af. Houd hier voldoende rekening mee. Dit is van nog groter belang als u op het moment schulden hebt.

EEN DOODGEWONE DAG IN MONOPOLY CITY

Elke dag begint met het herbevoorraden van bestaande winkels. De bewoners worden wakker en vervullen hun dagelijkse bezigheden. Dit omvat altijd het winkelen in de vele winkels van de stad, waarvan u er naar alle waarschijnlijkheid een aantal in uw bezit hebt.

Naarmate de dag overgaat in de avond, sluiten de winkels die overdag open zijn en beginnen de avondcentra voor ontspanning hun deuren te openen. Deze twee fases van de dag bieden u twee mogelijkheden om geld te verdienen.

Let op! De helft van alle voorraden die aan het eind van de dag niet zijn verkocht, bederft 's nachts. Dit heeft tot gevolg dat u de volgende dag meer voorraden moet bestellen, wat u geld kost en de winst drukt. De moraal? Probeer elke dag al uw producten kwijt te raken!

Kort samengevat...

Elke dag wordt om 6.00 uur (6 a.m.) geld van uw rekening geboekt wanneer uw winkels opnieuw worden bevoorrad. U betaalt en int huur en al uw bedrijven betalen voor het gebruik van de openbare voorzieningen. Hopelijk stroomt er in de loop van de dag geld naar uw rekening wanneer uw winkels hun voorraden verkopen. Daarnaast geeft u geld uit wanneer u nieuwe bedrijven bouwt en wanneer u stadsblokken koopt op de stadsveiling.

Hoed u voor middernacht!

Om middernacht controleert de bank de financiële status van elke speler. Als u geen schulden hebt, blijft de bank vriendelijk en tevreden. Maar als u rood staat, ontvangt u van de bank een waarschuwing voor eventuele ontbinding binnen een termijn van 24 uur. Als uw rekening bij de volgende middernachtelijke financiële controle nog steeds rood staat, wordt u uit het spel verwijderd en worden uw activa overgedragen aan de gemeente.

Opmerking: als u een waarschuwing met een termijn van 24 uur hebt ontvangen, knippert het geldsymbool naast uw naam en liquide middelen.

EEN STADSBLOK LEASEN

Wat is er mooier dan het bezitten van een boekwinkel op het Hofplein? Nou, wat dacht u van het eigendom van de lease voor de grond waarop die winkel is gebouwd?! Het goede nieuw is... dat kan! Alle beroemde locaties van het MONOPOLY-bordspel, samen met een aantal nieuwe gebieden in de buurt van de haven, en twee extra nutsbedrijven, kunnen worden geveild. Als u de lease van een locatie bezit, kunt u inkomen vergaren op basis van de huur die in rekening wordt gebracht aan alle bedrijven die in dat blok actief zijn.

Hoe brengt u het balletje aan het rollen?

Selecteer een stadsblok en klik op de knop **Lease kopen/verko-**
pen (een hand met papiergeld) links van het venster 'Verschillende doeleinden'. Zo opent u een dialoogvenster met een knop 'Leaseblok' en een voorstel voor een openingsbod.

Een openingsbod doen

Klik op de knop **Leaseblok** als u een blok wilt veilen met een openingsbod op uw naam. Gebruik de plus- en minknoppen aan de zijkanten van de vraagprijs om uw bod aan te passen.

Opmerking: u kunt slechts één stadsblok tegelijk veilen. Als u op de knop 'Lease kopen/verko-
pen klikt terwijl een ander blok wordt geveild, wordt in het venster 'Verschillende doeleinden' een bericht weergegeven dat u hierover informeert.

De waarschuwing 2-minuten

Wanneer u een veiling in gang zet, worden 2 minuten afgeteld voordat de veiling werkelijk plaatsvindt. Dit geeft alle spelers de kans het desbetreffende blok te inspecteren. Het aantal resterende seconden wordt onder hamer van de veilingmeester weergegeven.

Klik op de knop **Hamer** om aanvullende informatie te bekijken. U kunt ook op een willekeurige positie op het scherm klikken om rechtstreeks naar het desbetreffende blok te gaan. **Let op!** Er kan geen constructie meer plaatsvinden op een blok dat wordt geveild. De bouw kan pas worden hervat nadat de veiling is beëindigd.

Bieden op de blokken van andere spelers

U bent niet beperkt tot het veilen van blokken die het eigendom zijn van de gemeente. U kunt ook een prijsvoorstel doen voor een blok van een tegenstander. Als de speler uw bod aanvaardt, wordt het blok op de gebruikelijke wijze geveild, met uw geaccepteerde bod als het openingsbod.

Voordelen van blokeigendom

Optreden als verhuurder kan een winstgevende strategie zijn, omdat het een regelmatig inkomen oplevert dat afkomstig is van uw tegenstanders!

Grondhuur innen van bedrijven op uw locaties

Eigendom van een stadsblok levert u huurinkomsten op die afkomstig zijn van de bedrijven die daar zijn gevestigd. **Uitzondering:** u hoeft zelf geen huur te betalen voor de bedrijven die u bezit. Het bedrag aan huur per bedrijf varieert afhankelijk van het aanzien van dat blok en de grootte van het gebouw.

De eigenaar van een blok heeft als extra voordeel dat hij of zij het aanzien van het blok mag verbeteren door het inrichten van open terrein.

Dergelijke stukken grond maken het eigendom zoveel aantrekkelijker voor bewoners en kunnen meer klanten opleveren. De huidige verhuurder van een blok heeft het open terrein in het blok in eigendom, ook als hij of zij dit niet zelf heeft aangelegd.

Een verhuurder die de lease van stadsblokken bezit, kan een bedrijf van de huidige eigenaar kopen voor een vaste prijs op basis van de waarde van het gebouw en de duur van de huurperiode onder de huidige verhuurder.

Exclusief bouwrecht

Als u het winnende bod heeft gedaan in een stadsveiling en de nieuwe verhuurder wordt van het onroerend goed, worden de bouwrechten van het blok dat wordt geveild, tijdelijk ingetrokken. Alleen de nieuwe verhuurder kan deze rechten opnieuw verstrekken. Vanaf dat moment heeft hij/zij 24 uur lang het exclusieve bouwrecht op zijn/haar naam. Als de 24 uur zijn verstreken, zijn alle spelers opnieuw gerechtigd in het blok te bouwen. U begrijpt dat timing uiterst belangrijk is voor het moment waarop u het bouwrecht vrijgeeft.

Een MONOPOLIE vestigen

Als u een 'monopoliepositie' hebt bereikt in een kleurgroep, kunt u elk bedrijf in het blok overnemen tegen een sterk gereduceerd tarief. U kunt ook hotels bouwen op een eigendommengroep zodra u een monopolie hebt bereikt. Hotels trekken toeristen naar de stad en als u als enige spelers hotels bezit, kunt u financieel goed huishouden! Zodra een hotel is gebouwd, blijft het staan, zelfs als u het monopolie kwijtraakt op basis waarvan u het hotel in eerste instantie hebt kunnen bouwen.

De nutsbedrijven (openbare voorzieningen) en de stations

U kunt ook geld verdienen als lease-eigenaar van een of meer nutsbedrijven, of een of meer van de stations. Zie de pagina's 14 - 15 voor meer informatie.

De 25-jarige lease

Als het u lukt meer te bieden dan uw tegenstanders tijdens een veiling, koopt u in feite een 25-jarige lease. Omdat er elke speldag vijf jaar verstrijken, bent u 5 speldagen verhuurder van dit blok. Dit neemt ongeveer 50 minuten in beslag.

Wat houdt dit in?

Dit betekent dat de stad altijd in beweging blijft en er nooit een status quo ontstaat. Dit is zowel goed nieuws als slecht nieuws. Het goede nieuws is dat u de mogelijkheid hebt de dominante positie van uw tegenstanders te ondermijnen, het slechte nieuws is dat uw tegenstander exact dezelfde mogelijkheden heeft om dat bij u te doen.

Voor het vestigen van een monopolie in een bepaalde kleur, is de juiste timing van essentieel belang. U wilt natuurlijk niet dat de lease op uw eerste blok vervalt, net op het moment dat u de lease op het laatste blok in het monopolie hebt gewonnen. Ook als uw drijfveer voor het bereiken van een monopolie het bouwen van hotels was, moet u er zeker van zijn dat u nog voldoende geld bij de handen hebt om het hotel te bouwen voordat de lease op het eerste blok in het monopolie vervalt.

De resterende lease op een stadsblok wordt in het venster 'Verschillende doeleinden' weergegeven als resterende uren wanneer u het desbetreffende blok hebt geselecteerd. Voor een stadsomvattend perspectief kunt u naar de stadswaergave gaan waar u de resterende

leases voor alle blokken in de stad kunt bekijken. Klik in de stadswaerwage op de oranje knop 'Informatie' en klik vervolgens in de bovenste rij pictogrammen op de groene knop 'Bloeieigendom'. Deze ziet eruit als een sleutelbos.

De lease op een stadsblok verkopen

Er komt een moment dat u moet overwegen of u een lease die u bezit, in de verkoop doet. Selecteer het blok dat u wilt verkopen en klik op de knop **Lease kopen/verkopen** (een hand met papiergeld) links van het venster 'Verschillende doeleinden'. Hiermee opent u een dialoogvenster met een knop **Lease verkopen**. Als een blok op deze manier wordt geveild, doet de gemeente het openingsbod. Als het bod niet door een andere speler wordt verhoogd, wordt de verkoop gesloten tegen de prijs van het openingsbod van de gemeente. Het eigendom van het blok gaat opnieuw over in handen van de gemeente zodra de veiling is afgelopen.

VEILINGEN: GEKTE BIJ OPBOD



Alle onroerend goed wordt op de veiling gekocht en verkocht. Anders dan in het MONOPOLY-bordspel zijn er geen geheime een-op-een deals toegestaan in **MONOPOLY TYCOON**. Alle spelers moeten bij een veiling aanwezig zijn: daar kan niet van worden afgeweken.

De spelers moeten om beurten een bod uitbrengen, hun beurt voorbij laten gaan of zich terugtrekken.

Blokgegevens

In het vak Blokindeling worden alle bedrijven weergegeven die op dat moment actief zijn in het blok dat wordt geveild. Op de Miniplattegrond wordt precies aangegeven waar het blok zich in de stad bevindt.

Een bod uitbrengen

Als u een bod wilt uitbrengen, klikt u op een van de bedragen €50, €100 of €500.

Beurt overslaan

Als u wilt blijven deelnemen aan de veiling maar het bod niet wilt verhogen, klikt u op de knop **Beurt voorbij**.

Terugtrekken

Als u zich uit het bieden wilt terugtrekken, klikt u op de knop **Terugtrekken**.

De veilingtimer

Telkens wanneer een nieuw bod wordt geregistreerd, wordt de veilingtimer opnieuw ingesteld en begint het aftellen naar nul. Als wordt afgeteld tot nul voordat de huidige speler een bod heeft uitgebracht of een beurt heeft overgeslagen, wordt de speler automatisch uit de veiling verwijderd.

De veiling winnen

De speler die het hoogste bod heeft uitgebracht (nadat alle andere spelers zich hebben teruggetrokken), koopt een 25-jarige lease voor dat blok.

Versneld bieden

Als u het proces wilt versnellen, klikt u op het vak **Versneld bieden**. Wanneer u dit vak activeert, wordt elk bod van een computergestuurde speler versneld uitgebracht. Het proces verloopt weer op normale snelheid wanneer u aan de beurt bent om te bieden.

HET AANZIEN VAN EEN BLOK VERHOGEN

Elk stadsblok heeft een bepaald aanzien, wat kan worden verbeterd door parkgrond in te richten. **Let op!** U kunt alleen als verhuurder een park in een stadsblok aanleggen.

U hebt toegang tot het aanzien van een blok via de stadsweergave. Klik op de oranje knop **Informatie** en vervolgens op de groene knop **Aanzien**. Het aanzien van elk blok wordt vervolgens weergegeven door een aantal sterren (variërend van één tot vijf).

Het parkeffect

Elk blok wordt gebouwd op een raster van 7 x 7, wat in totaal 49 bouwpercelen oplevert. Voor elke 10 percelen die u in parkgrond omzet, gaat het aanzien van dat blok met één ster omhoog. Elk afzonderlijk perceel voegt daarom 10% toe aan de volgende ster en heeft een cumulatief effect op de bewoners.

Opmerking: hoewel het zichtbare aantal sterren stopt bij vijf sterren, hebben niet alle vijf-sterrenlocaties hetzelfde aanzien in de ogen van afzonderlijke bewoners.

SUCCESSVOLLE WINKELCENTRA BOUWEN

Bewoners worden aangetrokken door stadsblokken waar de meeste producten worden verkocht waarnaar ze op zoek zijn. De prijs, de kwaliteit van het gebouw en het aanzien van de buurt zijn ook van invloed op de plaatsen die een bewoner kiest om te gaan winkelen. Als u winkels die elkaar aanvullen in één blok samenvoegt, hebt u meer kans dat de keuze voor een winkelbestemming op u valt.

DAG OF AVOND?

Onthoud dat de winkels in MONOPOLY CITY in twee algemene categorieën zijn in te delen: winkels die overdag geopend zijn en zaken die 's avonds geopend zijn. De winkels die overdag geopend zijn, openen elke dag om 9.00 uur (9 a.m.) en sluiten om 17.00 uur (5 p.m.). De zaken die 's avonds open zijn, gaan om 18.00 uur (6 p.m.) open en sluiten om middernacht.

U kunt uw winst optimaliseren door uw inspanningen te concentreren op een bepaald type in een willekeurig blok. Zie **Informatieblad 2: Handleiding voor bedrijven** voor meer informatie over de verschillende soorten bedrijven.

COMPLEMENTAIRE BEDRIJVEN

Door bedrijven te bouwen en te openen die elkaar aanvullen, trekt u de aandacht van de klant. Voorkom onnodig dubbel aanbod van producten. Dit is vooral van belang op het moment dat er winkels met meerdere producten beschikbaar komen.

FRONTALE WINKELSTRIJD

Als u een winkel bouwt die in concurrentie treedt met een winkel van een tegenstander, kan dit de spanning aardig opvoeren omdat dit kan leiden

tot het faillissement van uw tegenstander. Andere aspecten waarmee u rekening moet houden bij de strijd om klanten, zijn de kwaliteit van uw gebouwen en, vanzelfsprekend, de prijs die u voor uw producten rekent.

WINKELS OPNIEUW BEVOORRADEN

Elke winkel die u exploiteert, heeft producten nodig voor de verkoop. Winkels vullen hun voorraden op drie verschillende manier aan.

Opnieuw bevoorraden om 6.00 uur

Elke dag om 6.00 uur ontvangen alle winkels nieuwe voorraden van de producten die ze verkopen.

Let op! Houd rekening met de potentiële kosten die zijn verbonden aan de herbevoorrading van al uw winkels.

Opnieuw bevoorraden op het moment van constructie

Wanneer een winkel wordt gebouwd, wordt deze onmiddellijk bevoorrad op voorwaarde dat de bouw na 6.00 uur plaatsvindt en vóór de gebruikelijke sluitingstijd van de winkel. Buiten deze tijden ontvangt de winkel geen voorraden. Dit om te voorkomen dat er voorraden verloren gaan door nachtelijk bederf. De bouwkosten voor een bepaalde winkel zijn hierdoor afhankelijk van het moment van de dag waarop wordt gebouwd.

Opnieuw bevoorraden met de desbetreffende kanskaart

Met een van de kanskaarten kunt u de winkel van uw keuze direct opnieuw bevoorraden. Verstandig gebruik van deze kaart kan de winst van een van uw meest succesvolle winkels verdubbelen.

Voorraadverlies door bederf

's Nachts verliezen alle winkels 50% van hun voorraad die de voorafgaande dag niet is verkocht. Alle producten zijn aan bederf onderhevig ongeacht of deze beperkt houdbaar zijn, dus u moet er voor te zorgen dat u niet te veel stuks verliest van de duurdere artikelen, zoals sieraden en antiek.

Een bestaande winkel opknappen

U kunt een winkel opknappen en heropenen als een winkel die andere producten verkoopt. U kunt dit op elk gewenst moment doen door het

bedrijf te selecteren en op de oranje knop **Opknappen** naast het venster 'Verschillende doeleinden' te klikken. Er wordt dan een lijst weergegeven met de winkelsoorten waarin u de huidige winkel kunt omzetten.

Opmerking: alleen winkelsoorten met eenzelfde ontwerp als de bestaande winkel worden in de lijst weergegeven. Als u de kosten voor renovatie redelijk vindt, klikt u boven de lijst op de knop **Opknappen**.

FLATS

Flats zijn doorgaans minder winstgevend dan winkels. Het valt niet mee om aanzienlijke winsten te boeken op dergelijke gebouwen, tenzij een groot deel van de bevolking in andere steden woont en van en naar MONOPOLY CITY pendelt. Maar als er een grote vraag is naar huizen en veel bewoners pendelen, kunt u de prijzen opvoeren en zo uw omzet en winst verhogen.

Let op: Huurverhoging kan ertoe leiden dat bestaande huurders gaan nadenken over andere woonruimte.

GEINTERESSEERD PUBLIEK

Bewoners die in een van uw blokken wonen, winkelen bij voorkeur in de nabijgelegen winkels. Ze zijn in feite een toegankelijk publiek voor elke speler met een winkel in de buurt van het flatgebouw van de bewoners.

Wanneer u op zoek bent naar een goede plek voor een nieuw winkelcentrum, bouwt u bij voorkeur in gebieden met een hoge bevolkingsdichtheid. Geïnteresseerd publiek op de drempel van uw winkel vormt een goede basis voor expansie.

ONGEKENDE HOOGTEN

U kunt flats hoger bouwen dan de meeste gebouwen in de stad. Omdat het grondgebruik redelijk duur is, is het waarschijnlijk beter om in de hoogte dan in de breedte te bouwen, zodat er meer onroerend goed overblijft voor andere, meer winstgevende ondernemingen.

CONCURRERENDE PRIJZEN

U moet beoordelen of u winst wilt maken met uw flats of dat u ze beschouwt als een lokkertje. Als de prijs te hoog is of als u in de verkeerde buurt bent gevestigd, zullen de bewoners zeker verhuizen.

NUTSBEDRIJVEN

Er zijn vier nutsbedrijven in MONOPOLY CITY: de waterleiding, het gasbedrijf, het elektriciteitsbedrijf en het telecombedrijf. Elk nutsbedrijf neemt een volledig stadsblok in beslag en kan op de veiling net als het andere onroerend goed worden gekocht.

KLANTEN VAN NUTSBEDRIJVEN

Elk bedrijf in de stad betaalt dagelijks geld voor de openbare voorzieningen waarvan gebruik wordt gemaakt. Hoewel dit verschilt van bedrijf tot bedrijf, blijven de kosten binnen een bedrijf constant voor de exploitatieduur van het bedrijf. Het is daarom logisch dat de nutsbedrijven meer geld verdienen, naarmate de stad groeit.

Het elektriciteitsbedrijf

De bedrijven die de meeste stroom per bouwperceel verbruiken, zijn automatenhallen, bioscopen en dancings.

Het gasbedrijf

De bedrijven die het meeste gas per bouwperceel gebruiken, zijn bakkerijen, slaggers, cafés, snackbars en restaurants.

De waterleiding

De bedrijven die het meeste water per bouwperceel gebruiken zijn vishandels, cafés, snackbars, snackmuren en restaurants.

Het telecombedrijf

De bedrijven die de meeste telefoonvoorzieningen per bouwperceel gebruiken, zijn warenhuizen, restaurants, huisartsenpraktijken, belwinkels en reisbureaus.

GELD VERDIENEN AAN NUTSBEDRIJVEN

Als eigenaar van een nutsbedrijf ontvangt u 25% van de dagelijkse inkomsten. Als u bijvoorbeeld het waterbedrijf bezit, ontvangt u een kwart van de gelden die aan het bedrijf worden betaald door alle bedrijven in de stad die water gebruiken.

Naarmate de stad groeit en meer bedrijven worden gebouwd, wordt er meer geld aan de nutsbedrijven betaald. Dit resulteert in 25% van een nog groter inkomen voor de eigenaar van elke openbare voorziening.

Als u twee nutsbedrijven bezit, ontvangt u 50% van de dagelijkse inkomsten van de beide bedrijven. Als u drie nutsbedrijven bezit, int u 75% van de inkomsten van de drie nutsbedrijven. Deze groei is van het grootste belang wanneer u de vier openbare voorzieningen in uw bezit hebt. U ontvangt dan namelijk 100% van hun gemeenschappelijke inkomsten!

DE STATIONS

Er zijn vier stations in MONOPOLY CITY: Station Oost, Station Zuid, Station Noord en Station West. U kunt de stations, net als de stadsblokken, op de veiling kopen.

Het bezit van de stations kan financieel zeer aantrekkelijk zijn. Hoewel de gegarandeerde inkomsten van stations veel lager zijn dan van de nutsbedrijven, kunnen extra opbrengsten worden gegenereerd uit de dagelijkse kaartverkoop.

GEBRUIK VAN DE STATIONS DOOR DE BEWONERS

Bewoners die geen accommodatie kunnen vinden, pendelen van en naar de stad via een van de stations. Ook toeristen gebruiken de stations als middel om de stad te bereiken.

Het aantal personen dat 's ochtends van de stations gebruikmaakt, is redelijk evenredig over de vier stations verdeeld. Iedereen die de stad per spoor verlaat, doet dat via het dichtstbijzijnde station. **Tip:** ontwikkel een winstgevende strategie die hierbij aansluit.

OPBRENGSTEN VAN STATIONS

De stations genereren per dag een vast bedrag aan inkomsten van €800 aan vrachttransport, plus extra inkomsten die worden verkregen uit de verkoop van kaartjes. Elke bewoner of toerist die naar de stad reist, betaalt €5 aan het desbetreffende station. Ook personen die de stad 's avonds verlaten, betalen €5.

De inkomsten van Station Zuid zien er op een drukke dag bijvoorbeeld als volgt uit:



- Kaartverkoop aan 50 passagiers die de stad binnenkomen: €250

- Kaartverkoop aan 42 passagiers die de stad verlaten: €210
- Inkomsten uit vrachttransport: €800
- Totale dagopbrengst voor Station Zuid: €1260

UW DEEL VAN DE OPBRENGST

Als u een of meer stations bezit, ontvangt u een deel of de volledige inkomsten van de stations. Het percentage varieert afhankelijk van het aantal stations dat u in uw bezit heeft.

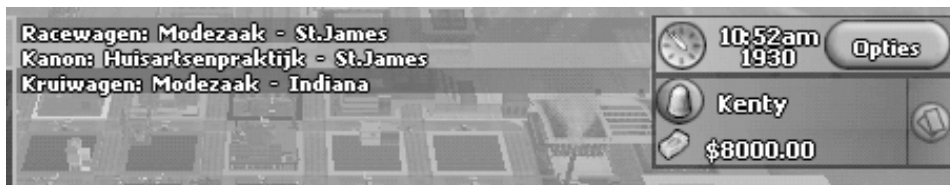
Als u één station bezit, ontvangt u 25% van de totale dagopbrengst van dat station.

Als u twee stations bezit, ontvangt u 50% van de totale dagopbrengst van beide stations, waarmee u het opbrengstpotentieel van uw spoorwegimperium verviervoudigt.

Als u drie stations bezit, begint u uw inkomsten werkelijk te maximaliseren. U ontvangt 75% van de dagopbrengst van de drie stations.

Als u alle vier stations bezit, kunt u vervroegd met pensioen! Als u de vier stations in uw bezit hebt, ontvangt u de volle 100% van de dagopbrengst van de vier stations samen.

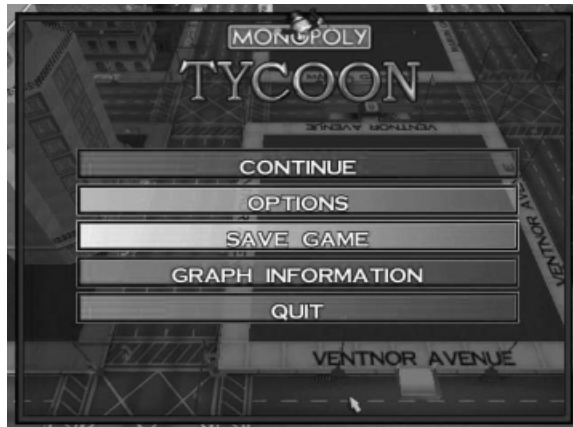
SPELBERICHTEN



Wanneer een andere speler iets koopt, verkoopt of bouwt, wordt boven in het scherm een gebeurtenisbericht weergegeven. Alle berichten worden weergegeven. Nieuwe berichten verschijnen onder de bestaande berichten. Elk bericht blijft een vaste tijd op het scherm staan voordat het verdwijnt. Alle resterende berichten schuiven dan omhoog om de plaats van dat bericht in te nemen.

Opmerking: in de stadsweergave worden geen gebeurtenisberichten weergegeven.

SPELOPTIES



U kunt het venster 'Spelopties' openen door op **ESC** te drukken op het toetsenbord of door rechts boven in het scherm op de knop **Opties** te klikken.

DOORGAAN

Klik hierop om terug te gaan naar het huidige spel.

OPTIES



Klik hierop als u de instellingen voor de opties Geluid, Afbeeldingen en Spel wilt wijzigen.

Geluid

Klik op deze knop om de geluidsinstellingen voor het spel aan te passen. Klik als u klaar bent op **OK**.

Afbeeldingen

Klik op deze knop om de instellingen voor de afbeeldingen in het spel aan te passen. Klik als u klaar bent op **OK**.

Spel

Klik op deze knop om de verschillende spelbesturingselementen aan te passen. Klik als u klaar bent op **OK**.

SPEL OPSLAAN



U kunt het spel op elk gewenst moment opslaan door op **ESC** te drukken op het toetsenbord of door rechts boven in het scherm op de knop **Opties** te klikken. Met beide mogelijkheden pauzeert u het spel en opent u het scherm 'Spelopties'.

Klik vanuit dit scherm op de knop **Spel opslaan** om het venster 'Spel opslaan' te openen. Klik hier op de knop **Nieuw** als u het spel onder een nieuwe naam wilt opslaan of klik op de naam van een opgeslagen spel in het venster links om dat spel te overschrijven.

SPELSTATISTIEKEN



Klik op deze knop als u het scherm met statistieken wilt openen, waarin de prestaties van elke speler in de loop van het spel in een grafiek worden weergegeven. Belangrijke prestatiemeters zijn liquide middelen, het aantal bedrijven dat u bezit, het vermogen van het imperium en de verkopen. Klik op de kleine pijlen om door de verschillende categorieën te bladeren. **Opmerking:** deze informatie wordt ook na afloop van elk spel weergegeven in het scherm 'Eindstatistieken voor spel'.

AFSLUITEN

Klik op deze knop om het huidige spel te beëindigen en terug te keren naar het hoofdmenu.

EEN OPGESLAGEN SPEL LADEN



Als u een spel wilt laden dat u eerder hebt opgeslagen, klikt u op de knop **SPEL LADEN** in het hoofdmenu. Selecteer het spel dat u wilt laden in de lijst in het linkervenster en klik vervolgens op **OK**.

NIEUWE SPELERSPROFIELEN MAKEN



Verschillende spelers kunnen *MONOPOLY TYCOON* op dezelfde computer spelen door een eigen spelersprofiel te maken*. Elke speler kan het spel spelen en zijn/haar voortgang door de scenario's vastleggen, zonder dat dit van invloed is op de gegevens van andere spelers.

Een nieuw spelersprofiel maken

- Ga naar het hoofdmenu.
- Klik op de knop **Naam** (waar de naam van de huidige speler wordt weergegeven) en klik vervolgens op de knop **Nieuw**.
- Typ de naam van de nieuwe speler.
- Klik op **OK** om het zojuist gemaakte spelersprofiel te selecteren.

MEER SCENARIO'S VRIJGEVEN

Wanneer u een scenario wint (ongeacht het niveau), wordt het volgende scenario vrijgegeven en komt het beschikbaar. De eerste vijf scenario's zijn redelijk snelle aangelegenheden en zijn ontworpen om u geleidelijk aan het spel te laten wennen. Daarna wordt het echter heel wat moeilijker om de bekertjes (de bronzen, zilveren of gouden beker) te bemachtigen.

ONDERSTEUNING VOOR MEERDERE SPELERS

Meerdere spelers (2 tot 6) kunnen via een LAN (Local Area Network) of het GameSpy-netwerk tegen elkaar spelen.

SPELEN VIA EEN LAN

Voorwaarde voor het spelen via een LAN is dat elke speler een exemplaar van *MONOPOLY TYCOON* bezit en dat de cd-rom met het spel in het cd-romstation is geplaatst.

Klik op de knop **Meerdere spelers** in het hoofdmenu om het spel te starten.

Als gastheer van een LAN-spel optreden



Klik op de knop **Presenteren**. U gaat dan naar het scherm '**Scenario selecteren**'. Nadat u het scenario en niveau hebt geselecteerd, klikt u op **OK**. U gaat dan naar het scherm '**Figuur selecteren**'.

Het spel starten



Uw figuur wordt in de meest linkse spelerpositie weergegeven. U kunt de figuur die u speelt, wijzigen door op de pijlen naar links en naar rechts te klikken onder de afbeelding van de figuur.

Wanneer andere spelers deelnemen aan het spel, worden ze in de posities rechts van uw figuur weergegeven. Als u tevreden bent met het aantal spelers in het spel, klikt u op de knop **Start** om het spel te starten.

Opmerking: u kunt A.I.-spelers aan het spel toevoegen door op het hangslot onder een lege positie te klikken.

Meedoen aan een LAN-spel

Klik op de knop **Meerdere spelers** in het hoofdmenu en wacht tot de spelsessies worden weergegeven in het sessievenster. Klik op het spel waaraan u mee wilt doen en klik op de knop **Meedoen**. (Deze knop wordt pas actief wanneer een geldige spelsessie is geselecteerd.) U gaat dan naar het scherm 'Figuren selecteren' waar uw figuur een van de spelerposities inneemt. U herkent uw figuur onmiddellijk omdat dit de enige positie is waar onder de afbeelding van de figuur een pijl naar links en naar rechts wordt weergegeven.

Klik op deze pijlen om de figuur te selecteren die u tijdens het spel wilt spelen. Als u de gewenste keuze hebt gemaakt, klikt u op het groene vinkje onder de afbeelding van de figuur. Zo weet de gastheer dat u tevreden bent met uw keuze.

Als u wilt chatten terwijl u wacht tot het spel begint, typt u het bericht in het Chat-venster dat op het scherm wordt weergegeven. Druk op **Enter** om het bericht te versturen.

Het spel begint wanneer de gastheer op de knop **Start** drukt.

Chatten tijdens het spel

U kunt met andere spelers chatten door op de spelerfiguren in het venster 'Spelerstand' te klikken. Het Chat-venster wordt geopend met de figuur van de speler in de sectie 'Aan:'. Als u in het venster 'Spelerstand' op de figuren van de andere spelers klikt, worden deze aan de lijst met geadresseerden toegevoegd. Als u op de figuren klikt die al in de lijst worden weergegeven, worden deze verwijderd. Als u op de knop **Iedereen** klikt, worden voor al uw tegenstanders figuren aan de lijst toegevoegd.

Als u het bericht typt, wordt dit in het Chat-venster weergegeven. Druk op **Enter** om het bericht te versturen naar de spelers in de lijst 'Aan:'.

Opmerking: annuleer het bericht door op de knop **Sluiten** te klikken zonder op **Enter** te drukken.

Chat-berichten: de inhoud van chat-berichten die via dit product worden verzonden, wordt niet gecontroleerd, beheerd of goedgekeurd door Infogrames Interactive en valt niet onder haar verantwoordelijkheid. Gebruik van de optionele tekstberichtfunctie of enige andere schriftelijke of mondelinge chat-functie voor het Internet is voor eigen risico. Gebruikers wordt nadrukkelijk aangeraden hun identiteit of andere persoonlijke gegevens niet via chat-berichten bekend te maken. Kinderen, vraag een ouder of verzorger vooraf om

toestemming voor het gebruik van de chat-functie en raadpleeg hen als je je zorgen maakt over de inhoud van een bepaald bericht dat je hebt ontvangen.

SPELEN VIA HET GAMESPY-NETWERK

Let op! *MONOPOLY TYCOON* maakt gebruik van GameSpy Arcade.

GAMESPY INSTALLEREN

Met GameSpy kunt u *MONOPOLY TYCOON* via het Internet spelen doordat het fungeert als koppelservice. Tijdens de installatie wordt in het installatieprogramma van *MONOPOLY TYCOON* gevraagd of u het programma GameSpy Arcade wilt installeren. U wordt geadviseerd deze bestanden te installeren wanneer daarom wordt gevraagd. Als u de GameSpy Arcade-software niet installeert, kunt u dit op een later tijdstip doen door in het menu **Start** op de koppeling Install GameSpy Arcade te klikken.

Ga als volgt te werk om het programma GameSpy Arcade te installeren:

- Klik met de linkermuisknop op **Start**.
- Klik met de linkermuisknop op **Programma's**.
- Klik met de linkermuisknop op de map waar u *MONOPOLY TYCOON* hebt geïnstalleerd.

Opmerking: de standaardinstelling is
Programma's\Infogrames*MONOPOLY TYCOON*.

- Klik met de linkermuisknop op *MONOPOLY TYCOON*.
- Klik met de linkermuisknop op GameSpy Arcade installeren.
- Volg alle GameSpy Arcade-aanwijzingen.

DE TOEPASSING GAMESPY ARCADE STARTEN

Ga als volgt te werk om de toepassing GameSpy Arcade te starten:

- Klik met de linkermuisknop op **Start**.

- Klik met de linkermuisknop op **Programma's**.
- Klik met de linkermuisknop op de map GameSpy Arcade.
- Klik met de linkermuisknop op GameSpy Arcade. (Dit wordt weergegeven als een afbeelding van een groene spion in een groene cirkel.)

Opmerking: als u de toepassing GameSpy Arcade nog niet eerder hebt gestart, wordt u gevraagd een GameSpy Arcade-account te maken.

EEN GAMESPY-ACCOUNT MAKEN

Als u **MONOPOLY TYCOON** wilt spelen op GameSpy Arcade, moet u een GameSpy Arcade-account maken. Dit doet u als volgt:

- Start de toepassing GameSpy Arcade.
- Voer in het vak in het scherm 'Creating or Locating Account' uw e-mailadres in en klik met de linkermuisknop op de knop **Next**.
- Als uw e-mailadres niet is geregistreerd bij GameSpy Arcade, wordt een voorgrondvenster weergegeven met de vraag of u een nieuwe account wilt maken. Klik met de linkermuisknop op YES.
- Vervolgens gaat u naar het scherm 'New Account, Enter Password'. Kies een wachtwoord voor GameSpy Arcade en typ dat wachtwoord in de tekstvelden **Password** en **Verify password**. Klik als u dit hebt gedaan met de linkermuisknop op NEXT.
- Vervolgens gaat u naar het scherm 'Nickname'. Voer de bijnaam in die u tijdens het spel wilt gebruiken en klik met de linkermuisknop op NEXT.
- Vervolgens gaat u naar het scherm 'Connection Information'. Klik met de linkermuisknop op de wortel rechts van het gegevensveld en blader naar het type verbinding dat u gebruikt. Klik als u dit hebt gedaan met de linkermuisknop op NEXT.
- Vervolgens gaat u naar het scherm 'Where are You'. Klik met de linkermuisknop op de wortel rechts van het gegevensveld om het land te selecteren.

- Klik met de linkermuisknop in het gegevensveld 'ZIP/Postal Code' en voer de gewenste informatie in. Klik als u dit hebt gedaan met de linkermuisknop op NEXT.
- Vervolgens gaat u naar het scherm 'Personal Info'. Typ de juiste informatie in de gevraagde gegevensvelden. Klik als u klaar bent met de linkermuisknop op NEXT.
- Vervolgens gaat u naar het scherm 'Other Info'. Voer eventuele aanvullende informatie in waarom wordt gevraagd. Klik als u klaar bent met de linkermuisknop op NEXT.
- Vervolgens gaat u naar het scherm 'Quick Marketing Survey'. Voer eventuele aanvullende informatie in waarom wordt gevraagd. Klik als u klaar bent met de linkermuisknop op NEXT.
- Vervolgens gaat u naar het scherm 'Special Offers from Yesmail'. Voer eventuele aanvullende informatie in waarom wordt gevraagd. Klik als u klaar bent met de linkermuisknop op NEXT.
- Vervolgens gaat u naar het scherm 'End of Wizard'. Klik met de linkermuisknop op LOGIN.
- Nadat u de knop Login hebt geselecteerd, wordt als het goed is de toepassing GameSpy Arcade gestart.

MONOPOLY TYCOON SPELEN OP GAMESPY

Opmerking: zorg ervoor dat **MONOPOLY TYCOON** niet al op de achtergrond wordt uitgevoerd. Als dat wel het geval is, wordt het volgende foutbericht weergegeven: "There is already an instance of this application running!" Als dit foutbericht wordt weergegeven, sluit u alle speltoepassingen van de **MONOPOLY TYCOON**-cd-rom voordat u de toepassing GameSpy Arcade start.

Ga als volgt te werk als u **MONOPOLY TYCOON** op GameSpy wilt spelen:

- Start de toepassing GameSpy Arcade.

- Selecteer het gebruikersprofiel en voer het wachtwoord in.
- Klik met de linkermuisknop op CONNECT.
- Als het goed is, wordt GameSpy Arcade geladen.

In het scherm 'GameSpy Arcade' ziet u aan de linkerkant van het scherm een reeks tabbladen.

Onder het tweede tabblad, Games, ziet u als het goed is het pictogram **MONOPOLY TYCOON**.

Klik met de linkermuisknop op het pictogram **MONOPOLY TYCOON** om naar de **MONOPOLY TYCOON**-lobby te gaan.

In de lobby van **MONOPOLY TYCOON** kunt u kiezen of u een spel wilt maken, wilt meedoen aan een spel, de speellijst wilt vernieuwen, de spelinformatie wilt weergeven of met iemand wilt chatten in de spellobby.

Ga als volgt te werk als het spel **MONOPOLY TYCOON** niet voorkomt in de lijst op het tabblad 'Games':

- Start de toepassing GameSpy Arcade.
- Zodra GameSpy Arcade is gestart en u bent aangemeld, klikt u met de linkermuisknop op het pictogram GameSpy op de werkbalk (links boven in het scherm).
- Klik nu met de linkermuisknop op "Scan for Games".
- De toepassing zoekt op de vaste schijf naar software die door GameSpy wordt ondersteund.
- Als het goed is, wordt de toepassing **MONOPOLY TYCOON** nu weergegeven op het tabblad 'Games'.

EEN SPEL MAKEN

Als u met de linkermuisknop op het pictogram "Create a Game" klikt, wordt u gevraagd de volgende informatie in te voeren:

Game (Hier voert u altijd *MONOPOLY TYCOON* in.)

Room Description (Een korte beschrijving van het spel dat u maakt.)

Maximum Players (Geeft het maximale aantal spelers aan die aan het spel mogen meedoen.) Het maximale aantal spelers voor *MONOPOLY TYCOON* is 6.

Game Type (leeg veld)

Create Room (Hiermee maakt u een spel waaraan anderen kunnen meedoen en gaat u naar de Game Room.)

Cancel (Hiermee keert u terug in de lobby van *MONOPOLY TYCOON*.)

MEEDOEN AAN EEN SPEL

Als u een spel vindt waaraan u wilt meedoen, selecteert u het pictogram dat dit spel vertegenwoordigt. Het pictogram Join Game wordt nu geactiveerd. Zodra u op het pictogram Join Game klikt, gaat u naar de Game Room.

Opmerking: u kunt ook meedoen aan een spel door met de linkermuisknop op het spel te klikken in de lobby van *MONOPOLY TYCOON*.

Refresh List

Met de knop Refresh List vernieuwt u de volledige lijst met spelletjesservers.

GAME ROOM

In de Game Room ziet u verschillende pictogrammen en grafische weergaven.

Grafische weergave

Aan de rechterkant van het scherm ziet u de grafische weergave van de spelers die aan het spel meedoen en een klein lampje meteen links van hun naam. Als het lampje rood is, hebben de spelers de knop Ready niet geselecteerd. Als het lampje groen is, hebben de spelers de knop Ready niet geselecteerd.

De knop Ready

Links boven in het scherm zie u de kleine knop met het label Ready. De knop Ready toont de gastheer dat de externe speler klaar is om met het spel te beginnen. Zodra de speler op de knop Ready klikt, verandert het lampje links van de naam van de speler van rood in groen.

De knop Launch

De knop Launch vindt u rechts van de knop Ready. Zodra de gastheer de knop Ready selecteert, wordt de knop Launch actief.

Opmerking: de gastheer kan het spel starten voordat alle externe spelers de knop Ready hebben geselecteerd en aan het spel meedoen. De gastheer moet controleren of de Ready-lampjes van de externe spelers groen zijn voordat hij/zij de knop Launch selecteert.

De knop Leave

Met de knop Leave kan de speler de Game Room verlaten en teruggaan naar de spellobby.

MONOPOLY TYCOON STARTEN VANUIT GAMESPY ARCADE

Zodra alle spelers klaar zijn om een spel te spelen, klikt de gastheer op het pictogram Launch. Als u het pictogram Launch selecteert, wordt de toepassing GameSpy geminimaliseerd en word de toepassing ***MONOPOLY TYCOON*** weergegeven. Dit proces kan zo'n dertig seconden of meer in beslag nemen. Zodra de toepassing ***MONOPOLY TYCOON*** is gestart, volgt u de aanwijzingen in ***MONOPOLY TYCOON***.

Opmerking: net als in alle netwerkspellen van ***MONOPOLY TYCOON***, mag de gastheer een aantal variabelen in het spel instellen, waaronder het doel, het eerste x-bedrag of de laatste figuur in het spel en

het beginsaldo in contanten. Deze kunnen alleen aan het begin van het spel worden gewijzigd, VOORDAT het spel wordt gestart.

UW IP-ADRES ZOEKEN MET WINDOWS® 95/98/ME

Volg de onderstaande stappen om uw IP-adres te zoeken zodat u dit aan andere spelers kunt doorgeven:

- 1) Maak verbinding met uw Internet-serviceprovider (ISP). *U MOET dit doen voordat u verdergaat.*
- 2) Klik op de knop START op de taakbalk van Windows® 95/98/Me en klik vervolgens op UITVOEREN.
- 3) Wanneer het venster 'UITVOEREN' wordt weergegeven, typt u 'winipcfg' (zonder aanhalingstekens) en vervolgens klikt u op OK.
- 4) In het vak 'IP-adres' wordt uw IP-adres voor die sessie weergegeven.
Opmerking: uw IP-adres kan telkens wanneer u zich aanmeldt veranderen, afhankelijk van uw ISP.
- 5) Als u de gastheer bent van een spel, moet u uw huidige IP-adres doorgeven aan de andere spelers die aan het spel willen meedoen. Dit kunt u doen via:

- **E-mail** – Gebruik uw e-mailprogramma om uw IP-adres aan de andere spelers te versturen, *OF*
- **Telefoon** – Bel de andere spelers en geef uw IP-adres door via een tweede telefoonlijn, *OF*
- **Chat- of Instant Message-programma's** – Gebruik programma's als ICQ of AOL Instant Messenger om uw IP-adres aan de andere spelers te versturen.

Opmerking: voor spelletjes die buiten de MSN Gaming Zone (voorheen Microsoft's Internet Gaming Zone) kunnen worden gespeeld, worden de IP-adresgegevens automatisch uitgewisseld tussen de spelers via de Zone.

Handige website-adressen

ICQ – <http://www.mirabilis.com>

AOL Instant Messenger – <http://www.aol.com/aim/>

INFORMATIEBLAD 1: ALLE STADSBLOKKEN

MONOPOLY TYCOON bevat alle klassieke locaties, stations en openbare voorzieningen van het oorspronkelijke MONOPOLY-bordspel. Ter uitbreiding op het oorspronkelijke bordspel en omdat MONOPOLY CITY honderden inwoners huisvest en van producten voorziet, zijn de locaties gerangschikt in een vast landschap rond een centraal gelegen park. De locaties behouden hun positie, hoewel de mate waarin ze zijn opgebouwd en bewoond van spel tot spel verschilt.

DE STRATENBLOKKEN

Alle stratenblokken hebben een natuurlijk aanzien en zijn ingedeeld in locaties van één tot vijf sterren. Het aanzien van een blok, in combinatie met andere kenmerken, kan bewoners aantrekken of afstoten van winkels en flats, afhankelijk van het inkomen van de desbetreffende bewoner.

Opmerking: het spel **MONOPOLY TYCOON** bevat drie extra blokken: Leuvenhaven, Oude haven en Nieuwe haven. Alle blokken zijn gegroepeerd volgens hun aanzien en locatieblokkleur.

1-STERRENLOCATIES

- Brink
- Dorpsstraat
- Leuvenhaven
- Oude haven
- Nieuwe haven

2-STERRENLOCATIES

- Steenstraat
- Ketelstraat
- Velperplein
- Barteljorisstraat
- Zijlweg
- Houtstaat

3-STERRENLOCATIES

- Neude
- Biltstraat
- Vreeburg
- A-Kerkhof
- Groote Markt
- Heerestraat

4-STERRENLOCATIES

- Spui
- Plein

- L. Poten
- Hofplein
- Blaak
- Coolsingel

5-STERRENLOCATIES

- Kalverstraat
- Leidschestraat

OPENBARE VOORZIENINGEN EN STATIONS

De bedrijven in MONOPOLY CITY maken gebruik van de vier volgende openbare voorzieningen:

- Elektriciteitsbedrijf
- Waterleiding
- Gasbedrijf
- Telecombedrijf

Ook de vier stations van het oorspronkelijke MONOPOLY-bord zijn aanwezig:

- Station Zuid
- Station West
- Station Noord
- Station Oost

Daarnaast bepalen ook deze bestaande structuren het silhouet van de stad:

- Politiebureau en brandweerkazerne
- Ziekenhuis
- Museum en kunstgalerie
- Jachthaven
- Vliegveld
- Universiteit
- Busstation en taxistandplaats
- Zoo
- School en bibliotheek

Opmerking: u kunt deze bestaande structuren niet kopen of bebouwen.

INFORMATIEBLAD 2: HANDLEIDING VOOR BEDRIJVEN

U kunt een groot aantal verschillende soorten bedrijven opbouwen en exploiteren. Elke bedrijfssoort wordt op de volgende pagina's beschreven op basis van de volgende parameters:

Producten – Beschrijft de producten die dit soort bedrijf levert.

Kosten voor openbare voorzieningen – *Voorbeeld:* Stroom: 50c
Telefoon: € 1 Gas: 50c Water: 50c

Alle bedrijven maken gebruik van een aantal of alle openbare voorzieningen. Deze parameter geeft aan hoeveel het kost om de vier openbare voorzieningen aan het geselecteerde bedrijf te leveren. Met behulp van het bovenstaande prijsvoorbeeld, wordt voor een bedrijf van 4 percelen €2 per dag per voorziening betaald voor stroom, gas en water en €4 per dag voor telefoonkosten.

Openingstijden – *Voorbeeld:* Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)

Dit geeft aan of de winkel een dag- of avondwinkel is en geeft de openingstijden aan.

Voorraadvolume – *Voorbeeld:* 4 per perceel

Dit aantal geeft het volume per perceel van de geselecteerde winkel aan.

Een bakkerij heeft bijvoorbeeld een voorraadvolume van 4 per perceel.

Een bakkerij die 2 percelen in beslag neemt, heeft dan een totale capaciteit van 8 broden.

Beschikbare bouwtekeningen:




De bouwtekeningen illustreren alle mogelijke bouwvormen en -afmetingen voor het geselecteerde bedrijf. Elke bouwtekening is geldig in een verticale of horizontale afdrukstand. Elk vierkantje geeft een bouwperceel aan. **Opmerking:** elk stadsblok is 7 percelen breed en 7 percelen diep.

BEDRIJVEN BESCHIKBAAR VANAF 1930




BAKKER

Voorraadvo lume:	4 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Brood	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: €2 Water: €1	




BOEKWINKEL

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Boeken	
Kosten voor openbare voorzienin gen per blok:	Stroom: €1 Telefoon: €1 Gas: 50c Water: 50c	




SLAGERIJ

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Vlees	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: € 2 Water: €1	



CAFE

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Versnaperingen	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: €3 Water: €2	



MODEZAAK

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Kleding	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: €1 Water: 50c	



MELKBOER

Voorraadvo lume:	4 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Zuivelproducten	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: 50c Water: €1	

**SNACKBAR**


Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Versnaperingen	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: €3 Water: €2	

**HUISARTS**

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Fitness	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: €2 Gas: 50c Water: €1	




ELEKTRONICAZAAK

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Elektronica	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	




VISHANDEL

Voorraadvo lume:	4 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Vis	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: 50c Water: €2	




MEUBELZAAK

Voorraadvo lume:	2 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Meubels	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: €1 Water: 50c	



GROENTEBOER

Voorraadvo lume:	4 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Groente en fruit	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: €1 Water: €1	

**DOE-HET-ZELFZAAK**

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Gereedschap & ijzerwaar	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	

**JUWELIER**

Voorraadvo lume:	1,5 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Sieraden	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	


**KRANTENKIOSK**

Voorraadvo lume:	8 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Kranten en tijdschriften	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	

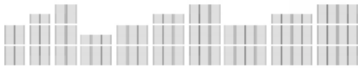
**SOUVENIRWINKEL**

Voorraadvo lume:	5 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Souvenirs	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	


**SPEELGOEDWINKEL**

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Speelgoed	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	


**DANCING**

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 18:00 u. - Sluit om middernacht.	
Producten:	Dancing	
Kosten voor openbare voorziening en per perceel:	Stroom: €2 Telefoon: 50c Gas: €1 Water: 50c	


**BAR**

Voorraadvo lume:	4 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 18:00 u. - Sluit om middernacht.	
Producten:	Dranken	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: €1 Gas: 50c Water: €1	


**BIOSCOOP**

Voorraadvo lume:	1,5 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen : 
Openingstij den:	Opent om 18:00 u. - Sluit om middernacht.	
Producten:	Films	
Kosten voor openbare voorziening en per perceel:	Stroom: €2 Telefoon: 50c Gas: €1 Water: 50c	

**RESTAURANT**


Vorraadvo lume:	2,5 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 18:00 u. - Sluit om middernacht.	
Producten:	Maaltijden	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: €2 Gas: €3 Water: €2	

BEDRIJVEN BESCHIKBAAR VANAF 1940**ANTIEKWINKEL**

Vorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Antiek	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: €1 Gas: 50c Water: 50c	




IJSSALON


Voorraadvo lume:	4 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	IJs	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: 50c Water: €1	




NACHTCLUB

Voorraadvo lume:	2 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 18:00 u. - Sluit om midnacht.	
Producten:	Dancing en dranken	
Kosten voor openbare voorziening en per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	


**POOLBILJART**

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 18:00 u. - Sluit om middernacht.	
Producten:	Gokspelen	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	


BEDRIJVEN BESCHIKBAAR VANAF 1950**SPORTZAAK**

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Buitensportartikelen	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	

**MUZIEKWINKEL**


Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Muziekcassettes	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	

**REISBUREAU**

Voorraadvo lume:	2 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Vakanties	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: €3 Gas: 50c Water: 50c	




SNACKMUUR

Voorraadvolume:	5 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstijden:	Opent om 18:00 u. - Sluit om middernacht.	
Producten:	Snacks	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: €1 Water: €2	

BEDRIJVEN BESCHIKBAAR VANAF 1960



DELICATESSEN

Voorraadvolume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstijden:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Vlees, vis en zuivelproducten	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: 50c Water: €1	



HUISHOUDELIJK

Voorraadvolume:	4 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstijden:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Groente en fruit, zuivel, kranten, tijdschriften en brood	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: €1 Water: 50c	




APOTHEEK

Voorraadvolume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstijden:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Fitness	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: 50c Gas: 50c Water: €1	




BOWLINGBAAN

Voorraadvolume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstijden:	Opent om 18:00 u. - Sluit om middernacht.	
Producten:	Spelen en snacks	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: €1 Gas: €1 Water: 50c	

BEDRIJVEN BESCHIKBAAR VANAF 1970



WARENHUIS

Voorraadvolume:	1,5 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openings tijden:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producte n:	Kleding, boeken, sieraden, elektronica, meubels en speelgoed	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: €2 Gas: €1 Water: 50c	



ELEKTROWARENHUIS

Voorraad volume:	2 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openings tijden:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producte n:	Video's, muziekcassettes, elektronica, speelgoed	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	




FITNESS

Voorraadvo lume:	2 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen:
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Fitness en buitensportartikelen	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: €1 Gas: 50c Water: €1	




VIDEOTHEEK

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 18:00 u. - Sluit om middernacht.	
Producten:	Video's	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: €1 Gas: 50c Water: 50c	

BEDRIJVEN BESCHIKBAAR VANAF 1980




COMPUTERZAAK

Voorraadvo lume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstij den:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Computers	
Kosten voor openbare voorzienin gen per perceel:	Stroom: €1 Telefoon: €1 Gas: 50c Water: 50c	




TELEFOONZAAK

Voorraadvolume:	3 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstijden:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Telefoons	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: €3 Gas: 50c Water: 50c	




SUPERMARKT

Voorraadvolume:	4 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstijden:	Opent om 9.00 uur (9 a.m.) - Sluit om 17.00 uur (5 p.m.)	
Producten:	Vlees, vis, groente en fruit, zuivelproducten, brood en kleding	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: €1 Gas: €1 Water: 50c	




AUTOMATENHAL

Voorraadvolume:	8 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstijden:	Opent om 18:00 u. - Sluit om middernacht.	
Producten:	Gokspelen	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: €2 Telefoon: 50c Gas: 50c Water: 50c	



THEATER

Voorraadvolume:	2 per perceel	Beschikbare bouwtekeningen: 
Openingstijden:	Opent om 18:00 u. - Sluit om middernacht.	
Producten:	Uitvoeringen	
Kosten voor openbare voorzieningen per perceel:	Stroom: 50c Telefoon: €1 Gas: 50c Water: 50c	

INFORMATIEBLAD 3: DOEL VAN HET SPEL

MONOPOLY TYCOON bevat verschillende scenario's, die elk rond een ander speldoel zijn opgebouwd. De verschillende scenariodoelen worden hier beschreven:

Verkooptarget

De eerste speler die het voorgeschreven 'aantal verkopen' binnenhaalt, wint het scenario. **Opmerking:** het totale aantal verkopen wordt bij het verstrijken van elke nieuwe dag niet opnieuw ingesteld.

Waarde imperium

Deze scenario's dagen de spelers uit om als eerste een imperiumwaarde van 'x' te behalen, wat betekent dat de spelers zich met meer dingen moeten bezighouden dan geld verdienen alleen.

Stemmen voor burgemeester

Deze scenario's leiden ertoe dat de winnaar de burgemeester wordt van MONOPOLY CITY. Alle bewoners stemmen elke dag voor de speler die naar hun mening hun leven het meest heeft verbeterd. De speler die de *meeste* stemmen krijgt, wint een verkiezingsrozet. De eerste speler die het voorgeschreven aantal rozetten ontvangt, wordt tot burgemeester gekozen. **Opmerking:** het stemmen begint op de derde dag en vindt plaats om 18:00 u.

Laatste figuur in spel

Deze scenario's bevatten hetzelfde stelsysteem als dat van de scenario's voor Stemmen voor burgemeester met één uitzondering: de bewoners stemmen niet voor een nieuwe burgemeester. In plaats daarvan wordt de speler met het *minste* aantal stemmen uit MONOPOLY CITY weggestemd. De speler die als laatste overblijft, wint het scenario.

Eerste met een dagelijkse winst

Deze scenario's dagen elke speler uit een zakelijk imperium op te bouwen dat het nagestreefde winstniveau in één dag bereikt. De eerste speler die dat lukt, wint het scenario.

INFORMATIEBLAD 4: DE KANSKAARTEN

Kanskaarten voegen een element van onzekerheid, verrassing en kans toe aan het spel. Net als de kanskaarten in het oorspronkelijke **MONOPOLY**-bordspel, bevatten de kanskaarten zowel gunstige als ongunstige gebeurtenissen. Telkens wanneer u een kaart omdraait, doet u een gok.

U ontvangt één kanskaart per speldag. Het kaartpictogram in de rechterbovenhoek van het scherm knippert als er een kaart beschikbaar is. Zodra u de kaart hebt gepakt, knippert het kaartpictogram niet meer.

Opmerking: u hoeft de kaart niet te nemen als u dat niet wilt.

Er zijn in totaal vijfenzeventig kanskaarten. Vierenzestig van deze kaarten moeten direct worden gebruikt, terwijl de andere zeven kunnen worden bewaard en naar eigen inzicht worden gebruikt.

Voor bepaalde kanskaarten moet een geschikt doel zijn geselecteerd voordat de kaart kan worden gebruikt. Geschikte doelen zijn meestal bedrijven en blokken. Als u een kaart hebt die een winkel nadelig beïnvloedt, selecteert u een winkel van een tegenstander als het doel. Als op de kaartknop rode dradenkruisen worden weergegeven, betekent dit dat de geselecteerde winkel een geschikt doel is. Klik op de dradenkruisenknop om de kaart voor het geselecteerde doel te gebruiken.

Hieronder vindt u een beschrijving van alle kanskaarten.

Kaart 1	Uw levensverzekering vervalt. U ontvangt €200.
Kaart 2	Teruggave inkomstenbelasting. U ontvangt €400.
Kaart 3	Ontvangen voor services €500.
Kaart 4	Een vergissing van de bank in uw voordeel. U ontvangt €400.
Kaart 5	U hebt de tweede prijs in een schoonheidswedstrijd gewonnen. U ontvangt €200.
Kaart 6	U erft €200.
Kaart 7	Uw vakantiegeld kan worden opgenomen. U ontvangt €200.

Kaart 8	Uw lijfrente vervalt. U ontvangt €200.
Kaart 9	U ontvangt €250 preferente aandelen.
Kaart 10	Betaal uw schoolgeld, €300.
Kaart 11	Betaal het ziekenhuis, €200.
Kaart 12	Betaal uw doktersrekening, €300.
Kaart 13	Betaal uw verzekeringspremie, €500.
Kaart 14	Betaal uw gemeenterechten, €200.
Kaart 15	U bent €200 verschuldigd omdat u op het verkeerde moment op de verkeerde plaats bent.
Kaart 16	U ontvangt van iedere speler €80 voor het organiseren van een evenement in het gemeentehuis.
Kaart 17	U bent jarig. U ontvangt van iedere speler €200.
Kaart 18	Betaal vermogensbelasting over uw zakelijk imperium. €20 per bedrijf. (Max. €400)
Kaart 19	Verhoging liquide middelen. Als u de minste liquide middelen hebt van alle spelers, ontvangt u €400 steungeld van de Gemeente.
Kaart 20	Steun de armen. Als u de meeste liquide middelen hebt van alle spelers, betaalt u €400 aan de speler met de minste liquide middelen.
Kaart 21	Gemeentelasten. U ontvangt een bonus van €5,- voor elke bewoner van uw flats.
Kaart 22	Veiligheidsonderhoud. Betaal €100 voor elk station waarvan u eigenaar bent.
Kaart 23	Gemeentetoezicht. Betaal €100 voor elk openbare voorziening waarvan u eigenaar bent.
Kaart 24	Waarschuwing voor droogte. Betaal €10 voor elk perceel parkgrond waarvan u eigenaar bent (Max. €400). Geef het geld aan de eigenaar van de Waterleiding.
Kaart 25	Opnieuw bedraden. Betaal voor elk bedrijf €6,- (max. €400). Geef het geld aan de eigenaar van het Elektriciteitsbedrijf.

Kaart 26	Nieuwe gasleidingen. Betaal voor elk bedrijf €6,- (max. €400). Geef het geld aan de eigenaar van het Gasbedrijf.
Kaart 27	Telefoonlijnen opwaarderen. Betaal voor elk bedrijf €6,- (max. €400). Geef het geld aan de eigenaar van het Telecombedrijf.
Kaart 28	Als u de eigenaar van de Waterleiding bent, bent u uw klanten een vergoeding verschuldigd voor verontreinigd water. Morgen is het waterverbruik gratis.
Kaart 29	Als u de eigenaar van het Elektriciteitsbedrijf bent, bent u uw klanten een vergoeding verschuldigd voor stroomstoringen. Morgen is het stroomverbruik gratis.
Kaart 30	Als u de eigenaar van het Gasbedrijf bent, bent u uw klanten een vergoeding verschuldigd voor gaslekken. Morgen is het gasverbruik gratis.
Kaart 31	Als u de eigenaar van het Telecombedrijf bent, bent u uw klanten een vergoeding verschuldigd voor verbroken verbindingen. Morgen is het telefoongebruik gratis.
Kaart 32	Fraaie stad. U hebt recht op €10 per perceel parkgrond dat u in uw bezit hebt om het stadsbeeld te verfraaien (max. €400).
Kaart 33	Uw bouwlening vervalt. U ontvangt €300.
Kaart 34	De bank betaalt u €800 dividend.
Kaart 35	U hebt een kruiswoordwedstrijd gewonnen. U ontvangt €200.
Kaart 36	U hebt de plaatselijke loterij gewonnen. U ontvangt €400.
Kaart 37	U hebt op de een of andere manier de eerste prijs in een schoonheidswedstrijd gewonnen. U ontvangt €800.
Kaart 38	U ontvangt een bonus van €500 van de Gemeente.
Kaart 39	Boete voor fout parkeren, €100.
Kaart 40	U wordt aangeslagen voor stratenonderhoud, €300.
Kaart 41	U bent €200 verschuldigd omdat u op het verkeerde moment op de verkeerde plaats bent.

Kaart 42	Betaal een vergoeding voor politie- en brandweerdiensten, €200.
Kaart 43	U bent gekozen als voorzitter van de commissie. Betaal elke speler €250.
Kaart 44	Deel uw vermogen. Betaal elke speler €200.
Kaart 45	Betaal taxatiekosten voor al uw straten. €50 per straat.
Kaart 46	Verhoging liquide middelen. Als u de minste liquide middelen hebt van alle spelers, ontvangt u €1000 steungeld van de Gemeente.
Kaart 47	Steun de armen. Als u de meeste liquide middelen hebt van alle spelers, betaalt u €750 aan de speler met de minste liquide middelen.
Kaart 48	Gemeentelasten. U ontvangt een bonus van €4 voor elke bewoner van uw flats.
Kaart 49	Veiligheidsonderhoud. Betaal €200 voor elk station waarvan u eigenaar bent.
Kaart 50	Gemeentetoezicht. Betaal €500 voor elk openbare voorziening waarvan u eigenaar bent.
Kaart 51	Waarschuwing voor droogte. Betaal €20 voor elk perceel parkgrond waarvan u eigenaar bent (Max. €400). Geef het geld aan de eigenaar van het Waterleidingbedrijf.
Kaart 52	Opnieuw bedraden. Betaal voor elk bedrijf €10. Geef het geld aan de eigenaar van het Elektriciteitsbedrijf.
Kaart 53	Nieuwe gasleidingen. Betaal voor elk bedrijf €10. Geef het geld aan de eigenaar van het Gasbedrijf.
Kaart 54	Telefoonlijnen opwaarderen. Betaal voor elk bedrijf €10. Geef het geld aan de eigenaar van het Telecombedrijf.
Kaart 55	Als u de eigenaar van het Waterleidingbedrijf bent, bent u uw klanten een vergoeding verschuldigd voor verontreinigd water. Terugbetaling aan iedere speler. €10 per bedrijf dat water gebruikt.
Kaart 56	Als u de eigenaar van het Elektriciteitsbedrijf bent, bent u uw klanten een vergoeding verschuldigd voor stroomstoringen. Terugbetaling aan iedere speler. €10 per bedrijf dat stroom gebruikt.
Kaart 57	Als u de eigenaar van het Gasbedrijf bent, bent u uw klanten een vergoeding verschuldigd voor gaslekken. Terugbetaling

	aan iedere speler. €10 per bedrijf dat gas gebruikt.
Kaart 58	Als u de eigenaar van het Telecombedrijf bent, bent u uw klanten een vergoeding verschuldigd voor verbroken verbindingen. Terugbetaling aan iedere speler. €10 per bedrijf dat telefoondiensten gebruikt.
Kaart 59	Fraaie stad. U hebt recht op €200 per perceel parkgrond dat u in uw bezit hebt om het stadsbeeld te verfraaien.
Kaart 60	Algemene herstelwerkzaamheden. Betaal €200 voor elk van uw gebouwen met een gemiddelde kwaliteit.
Kaart 61	Algemene herstelwerkzaamheden. Betaal €300 voor elk van uw gebouwen met een lage kwaliteit.
Kaart 62	Algemene herstelwerkzaamheden. Betaal €400 voor elk van uw gebouwen met een lage kwaliteit.
Kaart 63	Voorraad inkopen halve prijs: 50% korting op uw eerstvolgende bevoorrading van alle winkels.
Kaart 64	Voorraadtekort: Uw winkels ontvangen bij de eerstvolgende bevoorrading slechts 50% van de bestelde hoeveelheid artikelen.
Kaart 65	Winkelsluiting: selecteer een winkel van een tegenstander. Deze winkel blijft tot het einde van deze dag gesloten.
Kaart 66	Publiciteit winkelcentrum: selecteer een stadsblok. Er wordt een eendaagse reclamecampagne gestart voor het geselecteerde stadsblok.
Kaart 67	Publiciteit winkel: selecteer een van uw winkels waarvoor u reclame wilt maken. Dit leidt tot een hogere aantrekkingskracht voor elke bewoner die interesse heeft in de producten van deze winkel.
Kaart 68	Prijswijziging: selecteer een winkel van een tegenstander. U kunt ongemerkt de prijs van een product verhogen of verlagen.
Kaart 69	Extra herbevoorrading: selecteer een van uw bedrijven voor een eenmalige extra herbevoorrading. Deze winkel wordt onmiddellijk kosteloos herbevoorraad.
Kaart 70	Voorraadafschrijving: selecteer een winkel van een tegenstander. Alle beschikbare voorraad van deze winkel wordt onmiddellijk afgeschreven.

Kaart 71	Inflatieprijzen: selecteer een blok van een tegenstander. De inflatieprijzen zijn van invloed op de productprijzen voor het gekozen blok. De gewijzigde prijzen gelden tot aan het einde van deze dag.
Kaart 72	Negatieve publiciteit: selecteer een blok van een tegenstander. Het gekozen blok wordt door geen enkele bewoner waargenomen. Deze negatieve publiciteit geldt tot aan het einde van deze dag.
Kaart 73	Bedrijfslease vervalt: selecteer een blok dat u bezit. Hiermee komen de lease-overeenkomsten te vervallen.
Kaart 74	Onwillige overname: selecteer een winkel van een tegenstander die u wilt overnemen. U betaalt de huidige eigenaar een bedrag dat gelijk is aan de huidige bedrijfswaarde van de geselecteerde winkel.
Kaart 75	Veil een blok: selecteer een blok van een tegenstander en veil dit blok. Het openingsbod wordt door de Gemeente vastgesteld (op 50% van de huidige waarde van het blok).

INFORMATIEBLAD 5: ONDERSTEUNDE SNELTOETSEN

Zodra u bekend bent met het spel, kunt u sneller spelen door gebruik te maken van deze sneltoetsen om de bijbehorende actie uit te voeren:

TOETS

ALT / F4
bureaublad
ALT / TAB
TAB
ESC
F1
P
NUMPAD -
NUMPAD +
ALT / F
,
.
RETURN

ACTIE

Spel afsluiten en teruggaan naar het Windows®-
De focus van het venster wijzigen
Schakelen tussen 3D-weergave en stadsweergave
Schakelen tussen het spel en het menu Spelopties
Het spel pauzeren/hervatten
Het spel pauzeren/hervatten
Inzoomen
Uitzoomen
Vrije-cameramodus activeren
Camera terugtrekken
Camera vooruit duwen
Een vraagvenster accepteren

BACKSPACE
HOME

Een vraagvenster verwerpen
Naar hoofdblok van het gebouw gaan

INFORMATIEBLAD 6: DE TUTORIALS

In elke tutorial maakt u kennis met een nieuw aspect van het spel. Neem de tutorials door in de volgorde waarin ze voorkomen in de Tutoriallijst of raadpleeg de tutorials wanneer u meer te weten wilt komen over een bepaald onderwerp. De volgende lijst geeft een kort overzicht van elke tutorial:

Tutorial 0 - Welkom bij *MONOPOLY TYCOON*

THIS IS STRICTLY A PLACEHOLDER SPOT IN CASE TODD HARTWIG NEEDS IT. IF IT STAYS, ALL OTHER TUTORIALS WILL NEED TO BE RENUMBERED, AS THIS WILL BECOME TUTORIAL 1.

Tutorial 1 - Inleiding tot de vensters

Informatie over de verschillende vensters op het scherm en de functies van deze vensters.

Tutorial 2 - De drie weergaven

Informatie over de stads-, blok- en bedrijfsweergave en instructies voor het gebruik van deze weergaven.

Tutorial 3 - Stadswaergave

Leer over de mogelijkheden van de stadswaergave en de opties voor consumentenpeilingen en spelersstatistieken die zich hierin bevinden.

Tutorial 4 - Blokweergave

Ontdek alles wat u moet weten over de blokweergave en welke gegevens en acties voor u beschikbaar zijn.

Tutorial 5 - Bouwen

Leer hoe u nieuwe gebouwen maakt en wat de verschillende instellingen betekenen.

Tutorial 6 - Bedrijfsweergave

Lees welke gegevens en acties u kunt gebruiken nadat u een gebouw hebt geselecteerd.

Tutorial 7 – Roterende 3D-weergave

Leer hoe u de 3D-weergave roteert als u op een bedrijf of stadsblok focust.

Tutorial 8 – Een dag in Monopoly City

Informatie over de verschillende acties die elke dag op vastgestelde tijden optreden en over hoe deze acties van invloed zijn op uw liquide middelen en uw beslissingen.

Tutorial 9 – Een winkelcentrum creëren

Ontdek de voordelen van het groeperen van bedrijven in hetzelfde stadsblok.

Tutorial 10 – Naar de veiling

Alles wat u moet weten over de stadsveiling.

Tutorial 11 – Openbare voorzieningen

Ontdek de voordelen van het bezitten van een of meerdere openbare voorzieningen.

Tutorial 12 – De stations

Ontdek de voordelen van het bezitten van een of meerdere stations.

Tutorial 13 – Monopolie!

Ontdek de grote voordelen van het leasen van alle blokken in dezelfde wijk zodat een monopolie wordt gevormd.

INFOGRAMES-WEBSITES

Er is een opwindende, volledige en actieve website gewijd aan **MONOPOLY TYCOON** zodat u optimaal kunt genieten van uw nieuwe spel. U kunt deze website bezoeken op:

<http://www.monopolytycoon.com>

Kinderen, vraag eerst toestemming aan een ouder of verzorger voordat je een website bezoekt.

De Infogrames-websites bevatten de volgende informatie:

- Technische ondersteuning
- Hints en tips

- Software-upgrades
- Demo's
- Interviews
- Wedstrijden
- Gemeenschappen
- En nog veel meer

Onze websites worden voortdurend bijgewerkt, dus bezoek ons regelmatig. Er zijn heel wat evenementen en nieuwe uitbreidingen gepland, dus mis ze niet.

TOEKOMSTIGE EN BESTAANDE INFOGRAMES-PRODUCTEN
Bezoek voor meer informatie over toekomstige en andere bestaande Infogrames-producten onze hoofdwebsite op:

<http://www.infogrames.com>