

# ÍNDICE

Antes de começar		<i>Aumentar o prestígio de um quarteirão</i> .....	11
<i>Requisitos do sistema</i> .....	XX	<i>Construir centros comerciais com êxito</i> .....	12
<i>Configuração e instalação</i> .....	XX	<i>Apartamentos</i> .....	14
Ficheiro Leia-me .....	XXI	<i>Companhias de serviços públicos</i> ..	15
Construa o império dos seus sonhos! .....	XXI	<i>Caminhos-de-ferro</i> .....	16
Iniciar o Monopoly Tycoon .....	XXI	<i>Mensagens de acontecimentos do jogo</i> .....	18
Configurar as opções do jogo .....	XXII	<i>Opções do jogo</i> .....	18
Tutoriais .....	XXIII	<i>Carregar um jogo guardado anteriormente</i> .....	21
Início rápido .....	XXIII	<i>Criar perfis de jogadores novos</i> .....	21
Controlar a acção .....	XXV	<i>Desbloquear mais cenários</i> .....	22
Visita guiada ao jogo		<i>Suporte para vários jogadores</i> .....	22
<i>Ecrã principal do jogo</i> .....	XXV	<i>Ficheiro de factos 1: Todos os quarteirões da cidade</i> ..	32
<i>Visão Quadra e Visão Negócio</i> ..	XXVI	<i>Ficheiro de factos 2: Guia dos negócios de lojas</i> .....	34
<i>Minimapa</i> .....	XXVII	<i>Ficheiro de factos 3: Objectivos do jogo</i> .....	56
<i>Painel Opções</i> .....	XXVII	<i>Ficheiro de factos 4: Cartas de chance</i> .....	57
<i>Painel Comparação de jogadores</i> ..	XXVII	<i>Ficheiro de factos 5: Suporte de teclas de acesso directo</i> ..	62
<i>Painel Multi-propósito (mpp)</i> ..	XXVIII	<i>Ficheiro de factos 6: Tutoriais</i> .....	63
<i>Visão Cidade - imagem ampliada</i> ..	XXX	<i>Sites na Internet da Infogrames</i> ..	64
Manual em linha .....	XVI	<b>Suporte técnico</b> .....	XXXIII
<i>Além dos princípios básicos</i> .....	2	<b>Credits</b> .....	XXXIV
<i>Cidadãos</i> .....	2		
<i>Decorrer do tempo</i> .....	4		
<i>Arrendar um quarteirão</i> .....	6		
<i>Leilões - um delírio de ofertas</i> ..	10		

## ANTES DE COMEÇAR

Antes de instalar o CD-ROM do jogo MONOPOLY TYCOON, certifique-se de que o seu computador reúne os requisitos mínimos do sistema.

### Configuração mínima

Sistema operativo: Windows® 95/98/Me  
Processador: Pentium® 233 MHz ou superior  
Memória: RAM de 64 MB  
Espaço no disco rígido: 90 MB  
Unidade de CD-ROM: 4x velocidade  
Vídeo: Placa de vídeo de 8 MB compatível com Windows® 95/98/Me\*  
Som: Placa de som compatível com Windows® 95/98/Me\*  
DirectX®: DirectX® versão 8.0a (incluída) ou superior  
Periféricos: Teclado, rato

### Requisitos recomendados do sistema

Sistema operativo: Windows® 95/98/Me  
Processador: Pentium® II 266 MHz ou superior  
Memória: RAM de 64 MB  
Espaço no disco rígido: 200 MB  
Unidade de CD-ROM: 8x Velocidade  
Vídeo: Placa de vídeo de 16 MB compatível com Direct3D\*  
Som: Placa de som compatível com Windows® 95/98/Me\*  
DirectX®: DirectX® versão 8.0a (incluída) ou superior  
Periféricos: Teclado, rato

\* Indica que o dispositivo deve ser compatível com DirectX® versão 8.0a ou superior.

## CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

1. Inicie o Windows® 95/98/Me.
2. Introduza o CD-ROM do jogo MONOPOLY TYCOON na unidade de CD-ROM.
3. Se estiver activado o jogo automático, será apresentado o ecrã do título. Se o jogo automático não estiver activado, clique duas vezes no ícone "Meu Computador", na área de trabalho do Win95/98/Me. Em seguida, clique duas vezes no ícone do CD-ROM, para instalar o jogo. Se o ecrã de instalação continuar sem aparecer, localize o ficheiro "setup.exe" na pasta de instalação do disco do jogo MONOPOLY TYCOON e clique duas vezes nele.
4. Siga as instruções apresentadas no ecrã, para concluir a instalação do jogo.
5. Quando a instalação estiver concluída, clique duas vezes no ícone do jogo MONOPOLY TYCOON (se tiver instalado um acesso directo na sua área de trabalho, durante o processo de instalação) para iniciar o jogo. Também pode iniciar o jogo clicando no botão Iniciar, na barra de tarefas do Win95/98/Me, e seleccionando Programas/Infogrames Interactive/MONOPOLY TYCOON/MONOPOLY TYCOON.

*Nota: Para jogar, o disco do jogo MONOPOLY TYCOON deverá estar inserido na unidade de CD-ROM.*

## Instalação do DirectX®

Para ser executado, o CD-ROM do MONOPOLY TYCOON requer o DirectX® 8.0a ou superior. Se não tiver o DirectX® 8.0a ou superior instalado no seu computador, clique em "Sim" quando for apresentada uma mensagem perguntando se pretende instalá-lo.

## FICHEIRO LEIA-ME

O CD-ROM do jogo MONOPOLY TYCOON inclui um ficheiro Leia-me, onde poderá consultar informações actualizadas sobre o jogo. Para visualizar este ficheiro, clique duas vezes nele, no directório do MONOPOLY TYCOON localizado no disco rígido (normalmente em C:\Program Files\Infogrames Interactive\MONOPOLY TYCOON). Também pode visualizar o ficheiro Leia-me clicando no botão Iniciar, na barra de tarefas do Win95/98/Me, e seguidamente em Programas, Infogrames Interactive, MONOPOLY TYCOON e no ícone do ficheiro Leia-me. Aconselhamo-lo a dedicar algum tempo a ler este ficheiro, para poder beneficiar das modificações efectuadas já depois do manual ter ido para impressão.

## CONSTRUA O IMPÉRIO DOS SEUS SONHOS!

Construa um império de negócios desde a Avenida da República até ao Rossio – um negócio de cada vez. O jogo MONOPOLY TYCOON em CD-ROM integra todos os riscos e apostas de negócio do jogo de tabuleiro MONOPÓLIO original – e muito mais!

Explore a MONOPOLY CITY e conheça os seus habitantes, ao mesmo tempo que descobre oportunidades de negócio muito proveitosas. Crie negócios, atraia muitos compradores e consiga o dinheiro de que necessita. Compita pelo controlo total de indústrias e bairros da cidade. Com oportunidades e dificuldades em cada esquina, está nas suas mãos definir uma estratégia, para evitar que os outros cinco tycoons consigam levá-lo à falência. Não descanse enquanto não conseguir comprar tudo!

## INICIAR O MONOPOLY TYCOON

Quando iniciar pela primeira vez o jogo em CD-ROM MONOPOLY TYCOON, será apresentada uma caixa de diálogo com as seguintes opções:

### Executar o MONOPOLY TYCOON

Clique neste botão para aceder ao ecrã do menu principal. (Se pretender começar a jogar imediatamente, consulte Início Rápido na página XXIII.)

### Configuração

Clique neste botão para abrir a janela de Selecção de Opções, onde poderá configurar os seguintes aspectos de apresentação do jogo para o seu computador:

#### *Dispositivo de visualização*

Deste modo, será seleccionada como valor assumido a opção mais apropriada à sua configuração de hardware: Direct 3D, se possuir uma placa 3D adequada, ou Software, se executar o jogo sem uma placa de vídeo 3D.

## Opções

Selecione gráficos de 16 bits se o rendimento tiver uma qualidade fraca; selecione gráficos de 32 bits para uma definição de cor mais suave.

Nos dois menus pendentes, selecione a sua placa de vídeo e a sua opção de resolução e intensidade da cor. Quanto maior for a resolução, mais nítida será a imagem. No entanto, nos computadores mais lentos, isto pode ocasionar a diminuição da velocidade da trama.

## Som

Esta secção mostra a placa de som actualmente seleccionada e se o som 3D está ou não seleccionado. Também pode optar por activar ou desactivar o som e a música.

## Concluído

Clique neste botão para regressar ao menu anterior.

## Desinstalar o MONOPOLY TYCOON

Clique neste botão para desinstalar o jogo em CD-ROM MONOPOLY TYCOON do seu computador. Basta seguir as instruções apresentadas no ecrã.

## Sair

Clique neste botão para sair do jogo e regressar à área de trabalho do Windows®.

## CONFIGURAR AS OPÇÕES DO JOGO

A partir do menu principal, poderá aceder ao ecrã de definições e ajustar as seguintes opções:

### Som

Permite ajustar o volume da música e do som.

### Elementos gráficos

Estas opções podem ser utilizadas para aumentar a velocidade do jogo.

- As Opções de detalhe determinam a quantidade de detalhes adicionais desenhados no mundo 3D.
- O Tipo de filtro é uma opção avançada para placas gráficas de alta tecnologia.
- A Distância máxima para desenho altera a distância de desenho do mundo 3D.

### Jogo

Estas opções ajustam as definições da câmara e do rato.

- Giro automático de câmara – determina a forma como a câmara é posicionada quando é seleccionado um edifício.
- Inverter movimento vertical da câmara – altera a forma como o botão direito do rato e os botões cima e baixo do rato ajustam a posição da câmara.
- Cursor de hardware – permite seleccionar entre os cursores de hardware e software, para uma maior resposta do rato.
- Sensibilidade do mouse – ajusta a velocidade de rotação do mundo, quando o botão direito do rato é mantido premido.

## Tabuleiro

Permite a utilização no jogo de diferentes conjuntos de nomes de ruas de todo o mundo.

## Créditos

Clique neste botão para ver uma lista das pessoas que trabalharam neste produto.

## TUTORIAIS

A partir do menu principal, pode aceder a diversos tutoriais relacionados com o jogo. Basta clicar no botão Tutoriais para aceder à Lista do Tutorial.

Para aceder a um tutorial, clique no respectivo nome e, em seguida, no botão OK. Nota: Se clicar no botão Voltar, regressará ao menu principal.

Para mais informações sobre os diferentes tutoriais, consulte Ficheiro de factos 6: Tutoriais na página 63 do manual em linha.



## INÍCIO RÁPIDO

Ao iniciar o jogo pela primeira vez, é apresentado o ecrã Registro de novo jogador, onde deverá introduzir um nome para o seu perfil de jogador. O seu perfil será actualizado sempre que jogar. Na realidade, este será o seu registo pessoal do jogo MONOPOLY TYCOON. No ecrã Seleção de jogador, pode seleccionar o seu perfil, adicionar novos perfis ou eliminar perfis existentes.



## JOGAR O JOGO

Depois de seleccionar o seu perfil de jogador, é apresentado o ecrã do menu principal. Recomendamos vivamente a leitura dos Tutoriais do MONOPOLY TYCOON, antes de começar a jogar pela primeira vez. Nota: As outras opções do menu principal são descritas ao longo deste manual, em cada uma das secções correspondentes.





## INICIAR UM JOGO COM UM SÓ JOGADOR

No menu principal, clique no botão Um jogador, para visualizar o ecrã Seleção de cenário para um só jogador. No início, só poderá aceder ao primeiro cenário. Como em todos os cenários, no primeiro cenário poderá jogar num dos seguintes três níveis de dificuldade: Fácil, Médio ou Difícil. Recomendamos que no primeiro jogo seleccione o nível Fácil.



### Descrição de cenário

Clique no primeiro cenário, designado por Começando, e seleccione um nível de dificuldade.

*Nota: O valor assumido é o nível Fácil. As informações apresentadas do lado direito do ecrã explicam o objectivo desse cenário.*

### Ganhar taças

Cada nível de dificuldade tem uma taça como prémio: Fácil – Taça de Bronze; Médio – Taça de Prata; Difícil – Taça de Ouro. Quando terminar um cenário como vencedor, ganhará a taça correspondente ao nível de dificuldade. O espaço correspondente à taça, junto ao nome do cenário, será preenchido com a sua taça. Este registo passará a ser permanente, como prova do seu êxito nesse cenário.

### Seleção de personagens

Depois de seleccionar um cenário, clique no botão OK. Em seguida, será apresentado o ecrã Seleção de personagem. Clique nas setas da direita e esquerda, sob o seu nome de jogador, para seleccionar o personagem que pretende representar durante o jogo. Aparecerá uma descrição geral desse personagem, na janela Seu personagem.



*Nota: No cenário Começando, não precisa de se preocupar com adversários controlados pelo computador. No entanto, nos cenários seguintes, alguns dos espaços livres serão ocupados por adversários controlados pelo computador. Clique nas respectivas imagens, para ver os seus perfis.*

Depois de ter seleccionado o seu personagem, clique no botão Iniciar.

### Vencer o primeiro cenário

O primeiro cenário foi propositadamente concebido de modo a que seja fácil superar qualquer dos três níveis de dificuldade. O desafio é claro – realizar o número de vendas especificado. O objectivo é bastante básico. Se construir algumas lojas, as pessoas irão às compras. Quando as pessoas vão às compras, gastam dinheiro. Poderá construir qualquer um dos tipos de loja disponíveis. Quando atingir o número de vendas exigido, que podem ser de pão, móveis, etc., terá concluído o cenário com êxito.

### Jogar o jogo

Bastam alguns cliques com o rato, para jogar o jogo em CD-ROM MONOPOLY TYCOON! Não se preocupe se no princípio o jogo lhe parecer um pouco difícil. Verá que entrará rapidamente no processo do jogo.



Observe com atenção o “terreno” de jogo – MONOPOLY CITY. Se olhar com mais atenção, verá automóveis e pessoas a circularem nas ruas. Está a um passo de começar a fazer fortuna!

### Conselhos e sugestões

À medida que vai jogando nos primeiros cinco cenários, é apresentada no ecrã, ocasionalmente, uma sugestão para o jogo. Estas sugestões destinam-se a ajudá-lo a prosseguir com o jogo.

## CONTROLAR A ACÇÃO

### UTILIZAR O RATO

Um só clique com o botão esquerdo: Utilize para seleccionar um item – um quarteirão da cidade, um negócio específico ou uma opção de menu. Basta mover o cursor para cima do objecto pretendido e clicar com o botão esquerdo do rato.

*Nota: O cursor mudará de forma (ponteiro, quarteirão ou edifício), dependendo do objecto em cima do qual se encontrar.*

### Duplo clique com o botão esquerdo:

Utilize para realizar uma acção específica. Por exemplo, se fizer duplo clique sobre um negócio, será apresentado o painel Ajuste de negócio correspondente (descrito na página XXIX); se clicar duas vezes em um quarteirão, quando estiver em Visão Cidade (descrita na página XXX), a imagem será ampliada e focará o quarteirão seleccionado.

### Clique com o botão direito sem soltar:

Utilize para rodar à volta de um quarteirão, quando estiver em Visão Quadra (descrita na página XXVI). Se mover o rato para a esquerda ou para a direita, premindo sem soltar o botão direito, a imagem roda para a esquerda ou para a direita, respectivamente.

### Clique simultâneo com os botões esquerdo e direito sem soltar:

Se clicar, sem soltar, nos botões esquerdo e direito do rato, a imagem roda para a esquerda, para a direita, para a frente ou para trás.

### UTILIZAR O TECLADO

De forma diferente das teclas de acesso directo descritas na página 62 do manual em linha, no Ficheiro de factos 5: Suporte de teclas de acesso directo, o teclado funciona como um teclado comum. Utilize para introduzir nomes e trocar mensagens através de uma Local Area Network (LAN) ou da Internet. Consulte Bate-papo na página 24 do manual em linha.

## VISITA GUIADA AO JOGO

### ECRÃ PRINCIPAL DO JOGO

Normalmente, este ecrã apresenta uma imagem distante em 3D de MONOPOLY CITY – uma metrópole com vida própria. Durante o jogo, clique em edifícios, num quarteirão da cidade ou, inclusivamente, nas próprias pessoas. Aquilo que seleccionar determina o que verá em seguida.

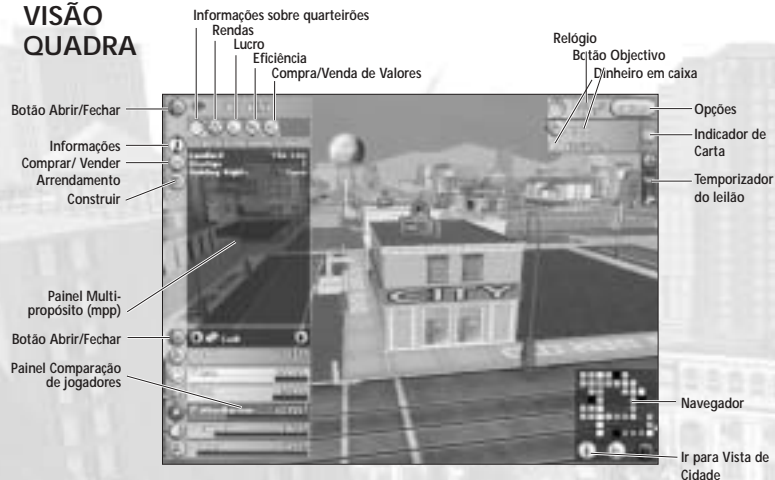
*Nota: Para seleccionar um cidadão, deverá manter premida a tecla Shift.*



## VISÃO QUADRA E VISÃO NEGÓCIO

Existem duas visões básicas, entre as quais poderá alternar durante o jogo: Visão Quadra e Visão Negócio. O ecrã do jogo irá mudando, para mostrar a visão seleccionada.

### VISÃO QUADRA



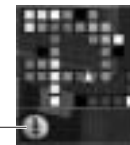
Na Visão Quadra, que pode ser acedida clicando no nome de uma rua, a imagem posiciona-se de modo a mostrar todo um quarteirão. Na Visão Negócio, que pode ser acedida clicando num edifício específico, a imagem é ampliada, de modo a focar o negócio seleccionado. Para rodar a visão escolhida, mantenha premido o botão direito do rato e mova-o para a esquerda, para a direita, para cima ou para baixo.

### VISÃO NEGÓCIO



## MINIMAPA

O quadro com pequenos quadrados coloridos, situado no canto inferior direito do ecrã, funciona como um minimapa para ajudá-lo a deslocar-se na cidade.



Botão da bússola

Cada um dos quadrados, identificados com as cores do jogo MONOPÓLIO original, representa um quarteirão da cidade. Clique num quarteirão para ser situado na respectiva localização na cidade. Para ver uma planta de toda a cidade, clique no botão Bússola. Esta também é designada por Visão Cidade e é descrita em pormenor na página XXX.

## PAINEL OPÇÕES

Este painel (situado no canto superior direito do ecrã) apresenta as seguintes informações:

- O seu nome
- O seu ícone de jogador
- O seu saldo bancário actual
- A data e hora actuais
- Se tem ou não uma carta de chance

*Nota: Quando dispõe de uma carta de chance, o botão Carta ilumina-se. É atribuída uma carta a cada jogador todos os dias do jogo aproximadamente cada 10 minutos). Consulte Ficheiro de Factos 4: Cartas de chance na página 57 do manual em linha.*



Botão da Carta

## Recordar cenário

Se alguma vez se esquecer do cenário no qual está a jogar, clique no seu ícone de jogador para aceder ao painel Recordar Cenário.

## Opções do jogo

Clique no botão Opções para aceder ao ecrã Opções do jogo, descrito na página 18 do manual em linha.

## PAINEL COMPARAÇÃO DE JOGADORES

Este painel, situado no canto inferior esquerdo do ecrã, apresenta uma comparação de todos os jogadores. Clique nos botões de seta, para se deslocar pelos seguintes parâmetros de comparação:

- Dinheiro em caixa
- Número de negócios que possui
- Lucro de hoje
- Valor do império
- Custos de ontem à 6:00
- Rosetas de eleição (quando aplicável)
- Número de vendas

*Nota: Em cada parâmetro de comparação, os jogadores e as quantidades serão apresentados por ordem descendente, do maior para o mais pequeno.*





## PAINEL MULTI-PROPÓSITO (MPP)

Este painel, situado no canto superior esquerdo do ecrã, tem diversas funções. Em resumo, funciona como Centro de Informação/Comando para cada objecto seleccionável da MONOPOLY CITY, incluindo quarteirões inteiros e negócios específicos.

Como exemplo da função e do poder do MPP, vejamos uma das actividades mais importantes do jogo – construir um negócio novo.

### Construir um Negócio Novo

Esta sequência de cinco passos explica como utilizar o painel Multi-propósito para construir uma Livraria



1. Com o quarteirão da Avenida de Roma seleccionado, o MPP mostra os pormenores deste quarteirão da cidade. O último dos três botões do lado esquerdo do painel é o botão Construir.

*Nota: Para este botão estar disponível, é necessário seleccionar um quarteirão da cidade. Clique no botão Construir, para iniciar o processo de construção.*

2. Em seguida, seleccione entre Varejo e Residencial. Resumindo, quer construir uma loja ou um apartamento? Neste exemplo, como se pretende construir uma Livraria, basta clicar em Varejo.

3. É apresentada uma lista completa de todas as opções de lojas. Como pretende construir uma Livraria, seleccione-a na lista Seleccionar negócio.

*Nota: Normalmente, é boa ideia agrupar as lojas com horário diurno num quarteirão e as lojas com horário nocturno noutro quarteirão. No entanto, trata-se apenas de uma regra geral. Os quarteirões mistos podem funcionar perfeitamente.*

4. Agora, é necessário determinar o local exacto da Livraria. Cada tipo de loja tem um conjunto de marcas ou plantas. Arraste uma base dimensional, clicando com o rato e arrastando. Quando a base muda de vermelho para branco, significa que seleccionou a base correcta e a posição adequada para o tipo de negócio pretendido. Para fazer a selecção, basta soltar o rato.

5. Antes de concluir a construção, efectue os ajustes pretendidos no número de Andares, na Qualidade da construção e no Estilo da construção.

Nota: Os ajustes no número de Andares e na Qualidade da construção afectam o preço de construção e a capacidade da loja. Os ajuste no Estilo da construção não afectam o preço de construção do edifício. Estes cálculos são apresentados na parte inferior do painel. Depois de efectuar todos os ajustes pretendidos, clique no botão Aceitar para activar a construção da Livraria.



A nova Livraria situa-se agora na esquina da Avenida de Roma. Clique na Livraria para seleccioná-la. O “contorno” verde que rodeia o edifício e as novas informações apresentadas no MPP confirmam a sua selecção.

### Ajustar os preços e o nível de stock

Depois de ter construído a Livraria, é provável que deseje dedicar-se a definir os preços e a encomendar o stock. Selecciona a Livraria e clique no botão Ajustes de negócio (o botão cor-de-laranja marcado com o sinal de mais e menos, no lado esquerdo do MPP). Se preferir, pode fazer duplo clique em cima da Livraria. Deste modo, também será apresentado o painel Ajustes de negócio, onde poderá efectuar os ajustes pretendidos.

Em seguida, é apresentada uma perspectiva global básica da forma como o painel Ajustes de negócio funciona, em relação à sua nova Livraria:



- Sem ter em conta as despesas fixas da loja, como a renda e os custos de manutenção, o lucro de cada venda será a diferença entre o “Custo por item” e o “Preço de venda”. Neste exemplo, pode verificar que o lucro para a Livraria é de 8 por cada livro vendido. Nada mau!
- Pode controlar diariamente o número de livros em stock, alterando o número na coluna “Estoque desejado” Basta clicar no botão mais ou menos dessa coluna. A sua nova Livraria está preparada para encomendar a respectiva capacidade máxima de 24. “Estoque desejado” é simplesmente o número de livros disponíveis na loja. Neste exemplo, existem actualmente 8 livros, o que significa que hoje já vendeu 16 dos 24!
- Se vender muito, é possível que pretenda aumentar um pouco o “Preço de Venda”. Se vender pouco, é possível que pretenda reduzi-lo.
- Se clicar no botão Aplicar, aplicará as alterações efectuadas sem fechar o painel. Se clicar no botão OK, também aplicará as alterações efectuadas, mas o painel fecha-se.

## VISÃO CIDADE – IMAGEM AMPLIADA

Se clicar no botão da bússola verde (situado abaixo do Minimapa), é apresentada a Visão Cidade, onde cada quarteirão, edifício e cidadão está quantificado e qualificado.

### VISÃO CIDADE



A Visão Cidade dá-lhe acesso a diversos dados úteis sobre a cidade, com o MPP a proporcionar acesso à maioria destas informações.

Por exemplo, as informações apresentadas no ecrã incluem população actual da cidade, o tipo de habitação das pessoas, o número de deslocações diárias nos transportes e, inclusivamente, o número de turistas que visitam a cidade diariamente.

Além disso, são apresentados pormenores sobre a divisão das faixas etárias da população da cidade e os níveis de rendimentos dos cidadãos. Nota: Clique nas pequenas setas de deslocamento, na secção POPULAÇÃO do MPP. Os marcadores de cidadãos do mapa são identificados com cores, a fim de mostrarem as localizações dos diferentes tipos de pessoas, com base no parâmetro seleccionado.

## BOTÕES COR-DE-LARANJA

Os botões cor-de-laranja, no lado esquerdo do MPP, dão acesso a diferentes categorias de informações sobre a cidade. Para activá-las, clique num botão. Alguns dos botões mais frequentes são os seguintes:



### Informações da cidade

Este botão apresenta um vasto conjunto de informações gerais sobre a cidade, como por exemplo, a divisão da população descrita no exemplo anterior. Este botão funciona em conjunto com os botões verdes da Central de informações descritos na página XXXI.

XXX



### Informações sobre jogadores

Este botão apresenta informações sobre cada um dos jogadores e sobre o estado dos seus negócios.



### Localizador de negócios e produtos

Este botão dá acesso ao Localizador de negócios e ao Localizador de produtos, extremamente úteis quando pretender localizar os principais concorrentes de vendas.



### Pesquisas

Este botão permite aceder ao painel de pesquisas de consumidor.

Se um quarteirão da cidade tiver um ou mais blocos de apartamentos, será útil realizar uma pesquisa de consumidor, para determinar onde é que as pessoas que habitam no quarteirão gastam o dinheiro. Ao clicar no botão Pesquisa, todos os apartamentos da cidade ficam intermitentes no mapa. Se clicar num quarteirão com um apartamento, o MPP apresentará os produtos necessários às pessoas que vivem nesse apartamento. A pesquisa é instantânea e os custos são inexistentes. Geralmente, é útil pesquisar alguns quarteirões, para ter uma ideia da procura nessa área.

## BOTÕES VERDES (Central de informações)



Na Visão Cidade, os botões verdes situados na parte superior do MPP dão acesso a informações específicas. Um destes botões está sempre activo. Se seleccionar um botão diferente, as informações apresentadas no MPP serão alteradas. Importante: A selecção dos botões verdes é alterada, de modo a reflectir o botão cor-de-laranja actualmente seleccionado.

*Nota: Se mantiver o cursor do rato sobre um botão, é apresentada a respectiva caixa de texto descritivo.*

## Sair da Visão Cidade

Pode sair da Visão Cidade de uma de três formas:

- Clicando no botão da bússola verde, situado abaixo do Minimapa (que o colocará no quarteirão onde se encontrava antes de aceder à Visão Cidade).
- Fazendo duplo clique em qualquer um dos quarteirões no mapa da Visão Cidade (que ampliará o quarteirão seleccionado).
- Seleccionando negócios e quarteirões nas listas do MPP.

**PARABÉNS! JÁ ESTÁ A PAR DOS PRINCÍPIOS BÁSICOS!**

XXXI

## MANUAL EM LINHA

O manual de instruções encontra-se nos ficheiros incluídos no CD-ROM.

Para consultar estes ficheiros, clique duas vezes no ícone "Meu Computador" e seleccione a unidade de CD-ROM.

Clique no botão direito do rato e seleccione "Abrir".

Clique duas vezes na pasta "extras", onde se encontram as pastas "Acrobat Reader" e "Manuals".

Na pasta "Acrobat Reader", encontrará o instalador do programa de software que lhe permitirá visualizar o manual do jogo, na pasta "Manuals".

## Infogrames Games Customer Service Numbers

Country	Telephone	Fax	Email/Websites
• Österreich	Technische: <b>0900-400 654</b> Spielerische: <b>0900-400 655</b> (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		<a href="http://www.de.infogrames.com">www.de.infogrames.com</a>
• Belgie	PC: <b>+32 (0)2 72 18 633</b> <small>Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30</small>	<b>+31 (0)40 24 466 36</b>	<a href="mailto:helpdesk@nl.infogrames.com">helpdesk@nl.infogrames.com</a>
• Danmark	<b>+44 (0)161 8278060/1</b> 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	<a href="mailto:helpline@uk.infogrames.com">helpline@uk.infogrames.com</a>
• Suomi	<b>+44 (0)161 827 8060/1</b> 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	<a href="mailto:helpline@uk.infogrames.com">helpline@uk.infogrames.com</a>
• France	Soluces: <b>0892 68 30 20</b> <small>(0,34€/min) (24h/24)</small> 3615 Infogrames (0,34€/min) Technique: <b>0825 15 80 80</b> <small>(0,15€/min Du lundi au samedi de 10h-20h non stop)</small>	Euro Interactive / Infogrames France Service Consommateur 84 rue du 1 <sup>er</sup> mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	<a href="mailto:support@fr.infogrames.com">support@fr.infogrames.com</a> <a href="http://www.fr.infogrames.com">www.fr.infogrames.com</a>
• Deutschland	Technische: <b>0190 771 882</b> Spielerische: <b>0190 771 883</b> (€1,24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		<a href="http://www.de.infogrames.com">www.de.infogrames.com</a>
• Greece	<b>301 601 88 01</b>	-	<a href="mailto:info@gr.infogrames.com">info@gr.infogrames.com</a>
• Italia	-	-	<a href="mailto:info@it.infogrames.com">info@it.infogrames.com</a> <a href="http://www.infogrames.it">www.infogrames.it</a>
• Nederland	PC: <b>+31 (0)40 23 93 580</b> <small>Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30</small>	<b>+31 (0)40 24 466 36</b>	<a href="mailto:helpdesk@nl.infogrames.com">helpdesk@nl.infogrames.com</a>
• Norge	<b>+44 (0)161 827 8060/1</b> 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	<a href="mailto:helpline@uk.infogrames.com">helpline@uk.infogrames.com</a>
• Portugal	<b>+34 91 747 03 15</b> de 2 <sup>a</sup> a 6 <sup>a</sup> , entre as 9:00 e as 17:00	<b>+34 91 329 21 00</b>	<a href="mailto:apoiocliente@pt.infogrames.com">apoiocliente@pt.infogrames.com</a>
• Israel	<b>+ 972-9-9712611</b> 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	<a href="mailto:infogrames@telerom.co.il">infogrames@telerom.co.il</a>
• España	<b>+34 91 747 03 15</b> lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h	<b>+34 91 329 21 00</b>	<a href="mailto:stecnico@es.infogrames.com">stecnico@es.infogrames.com</a>
• Sverige	<b>08-6053611</b> 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	<a href="mailto:rolf.segaklubben@bredband.net">rolf.segaklubben@bredband.net</a>
• Schweiz	Technische: <b>0900 105 172</b> Spielerische: <b>0900 105 173</b> (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		<a href="http://www.gamecity-online.ch">www.gamecity-online.ch</a>
• UK	Hints & Cheats: <b>09065 55 88 88*</b> <small>*24 hours a day / £1 /min / inside UK only *You need the bill payer's permission before calling.*</small>	Technical Support: <b>0161 827 8060/1</b> 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	<a href="mailto:helpline@uk.infogrames.com">helpline@uk.infogrames.com</a> <a href="http://www.uk.infogrames.com">www.uk.infogrames.com</a>

### Wrong number?

As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:  
[http://infogrames.com/corp\\_techsupport.php](http://infogrames.com/corp_techsupport.php)

### Come and join the community!

To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download wallpapers or get access to lots of other free stuff, visit us at:

[www.infogrames.com](http://www.infogrames.com)

Use of Infogrames web sites is subject to terms and conditions, which you can access at: [www.infogrames.com/corp\\_privacypolicy.php](http://www.infogrames.com/corp_privacypolicy.php)



## CREDITS

### DEEP RED GAMES LTD.

**Kevin Buckner**  
*Project Director*

**Clive Robert**  
*Development Director*

**Steve Beverly**  
*Art Director*

**Jon Law**  
*Creative Director*

**Lee Hickey**  
*Game & Logic  
Programmer*

**John White**  
*Engine Programmer*

**Simon Roper**  
**Andy Cakebread**  
*Utilities Programmers*

**Keith Taylor**  
*AI Programmer*

**Uzma Kahlid**  
*In-game Artist*

**Ian Margetts**  
*Lead Artist*

**Jon Palmer**  
*Character Animator*

**Paul Howarth**  
*Q.A. Lead*

**Dan McDaid**  
**Matthew McSherry**  
*Testers*

**Media Types**  
*Soundtrack*

*Special Thanks*  
**John Palmer**  
**Matthew McSherry**  
**Lewpen Kinross-Skeels**  
**Phil Bak**

### INFOGRAMES INTERACTIVE, INC

*Producer*  
**Todd Hartwig**

*Executive Producer*  
**Eric Hayashi**

### INFOGRAMES SHEFFIELD

*QA Manager*  
**L. Glover**

*Test Supervisor*  
**R. Lunt**

*Lead Tester*  
**S. Blower**

### INFOGRAMES EUROPE

*Executive  
Vice-President Production  
and publishing*  
**James North-Hearn**

*Executive  
Vice-President Marketing*  
**Larry Sparks**

*Executive  
Vice-President  
Certification  
and Quality*

**Jean-Marcel Nicolai**

*European Producer*  
**Vikky Hollings**

*Marketing Manager  
Europe*  
**Frank Heissat**

*Senior Brand Manager*  
**Cyril Voiron**

*Junior Product Manager*  
**Sébastien Brasseur**

*Public Relation Executive*  
**Lynn Daniel**

### *Localisation*

**Chrystèle Dozoul**  
**Maud Favier**  
**Sylviane Pivot-Chossat**  
**Babel Media Limited**

### *Marketing & Creative Services (MCS)*

**Emmanuelle  
Tahmazian**  
**Rose-May Mathon**  
**Patrick Chouzenoux**  
**Michel Mégoz**  
**Sylvie Combet**  
**Olivier Lachard**  
**Eric Baesa**  
**Neil Baltzer**  
**Cécile Gillet**  
**Jenny Clark**

**Marie-Emilie Requier**  
**Catherine Louvier**  
**Catherine Esteoule**  
**Renaud Marin**  
**Alexandre Breas**

### *Certification & Planning Support Group (CPSG)*

**Rebecka Pernered**  
**Sophie Wibaux**  
**Caroline Fauchille**  
**Jérôme Di Tullio**

### *Distribution EDS Selling*

**Patricia Nowak**  
**Jake Tombs**  
**Jean Grenouiller**  
**Anne Sylvie Gautier**  
**Anne Sigwalt**

*Special Thanks to*  
**Catherine Heilbron**  
**Suzanne Bongette**  
**Aline Novel**  
**Jim Tebbutt**  
**Emily Sharp**  
**Clare Maddalena**



© 2001 Infogrames Interactive, Inc.  
All Rights Reserved.

Infogrames and the Infogrames logo are  
the trademarks of Infogrames Entertainment S.A.  
MONOPOLY is a trademark of Hasbro, Inc.

© 2001 Hasbro International Inc. All rights reserved.  
Licensing by Hasbro Consumer Products.

Published by Infogrames. Developed by Deep Red.

® denotes Reg. US Patent & TM office.

Windows and DirectX are either registered  
trademarks or trademarks of Microsoft Corporation  
in the United States and/or other countries.

Pentium is a trademark or registered trademark  
of Intel Corporation or its subsidiaries in  
the United States and other countries.

GameSpy Arcade is © 1994 - 2001 GameSpy  
Industries, Ltd. The GameSpy logo and "GameSpy"  
are the trademarks of GameSpy Industries, Ltd.