

## Moto X Maniac



### **Rekomendowane minimalne wymagania sprzętowe:**

Windows 2000/XP (SP4/SP2) lub Vista  
DirectX 9.0c (wydanie luty 2006) lub nowsze

Pentium 3 lub 4 (800MHz)  
128MB pamięci RAM  
25MB wolnego na dysku twardym  
Karta graficzna kompatybilna z DirectX 8 (sprzętowe wsparcie jednostek TnL)  
Karta dźwiękowa kompatybilna z DirectX  
Napęd CD-ROM

### **Sterowanie w menu**

Klawisze kierunkowe – nawigacja po menu  
Enter – wybór opcji  
Escape – powrót do poprzedniego menu

### **Domyślne ustawienia sterowania**

Klawisze kierunkowe – Skręt w lewo lub w prawo  
A – Przyspieszenie / Szybki start  
Z – Hamulec  
C – Zmiana widoku kamery  
Lewy Alt – Widok do tyłu  
Space – Przywrócenie motocykla na trasę  
Escape – Pauza

Można również używać analogowego pada

## **Wprowadzenie**

Dodaj gazu, spal trochę gumy i ruszaj w trasę. Niech pozostali zawodnicy oglądają tylko twoje plecy!

Okiełznaj swój motor, rozwijaj swoje umiejętności podczas treningów, sprawdź się w Próbach Czasowych oraz wygraj szereg Turniejów, aby zostać mistrzem Moto X Maniac!

Dym, pył, kręte trasy, niebezpieczne hopki – to wszystko plus zażarta walka o zwycięstwo – tylko w Moto X Maniac!

## **Szybki start**

Jeśli podczas odliczania do rozpoczęcia wyścigu przyciśniesz i przytrzymasz we właściwym momencie klawisz przyspieszenia, Twój motocykl wystartuje zdecydowanie szybciej niż normalnie. Gdy dobrze opanujesz sztukę szybkiego startu podczas treningów, na pewno zaprocentuje to podczas wyścigów!

## **Tryb kamery**

Widok z kamery można przełączać między trzema trybami: daleki z tyłu, bliski z tyłu oraz widok z oczu motocyklisty. Widok do tyłu (Rear View) pokazuje obszar za motocyklem z kamery znajdującej się przed nim, jeśli aktualnym trybem kamery jest widok daleki lub bliski z tyłu. W przypadku widoku z oczu motocyklisty, w trybie widoku do tyłu, kamera ukazuje obszar za motocyklem, bez pokazania samego motocykla.

## **Menu Główne (Main Menu)**



Nawigacja po menu odbywa się za pomocą klawiszy kierunkowych, klawiszem Enter zatwierdzamy wybraną opcję, a klawiszem Esc wracamy do poprzedniego menu lub anulujemy wybór.

### *Kontynuacja Gry (Continue Game)*

Ta opcja pozwala na kontynuację poprzednio zapisanej gry. Zostają tu odczytane dane gracza, czasy wyścigów oraz odblokowane turnieje, motocykle oraz trasy. Następnie pojawia się Menu Wyboru Trybu Gry (Select Game Mode Menu), o czym dokładniej można przeczytać niżej.

### *Nowa Gra (New Game)*

Rozpoczęcie zupełnie nowej gry. Po wprowadzeniu nazwy gracza pojawia się Menu Wyboru Trybu Gry (Select Game Mode Menu), o czym dokładniej można przeczytać niżej.

### *Rekordy (Records)*

Lista najlepszych wyników oraz czasów wyścigów z trybów Turniej oraz Próba Czasowa

### *Opcje (Options)*

Pojawia się Menu Opcji, o czym napisano dokładniej niżej.

### *Menu Wyboru Trybu Gry (Select Game Mode Menu)*



### *Turniej (Tournament)*

Aby wygrać Puchar należy wziąć udział w serii Turniejów i zająć w każdym z nich, co najmniej trzecie miejsce. Wybierz Puchar, w którym chcesz wziąć udział a następnie wybierz motocykl.

Turnieje dzielimy na trzy kategorie:

- Amatorskie (2 trasy; wyścig składa się z 3 okrążeń)
- Półprofesjonalne (3 trasy; wyścig składa się z 4 okrążeń)
- Profesjonalne (3 trasy; wyścig składa się z 5 okrążeń)

W każdym wyścigu obowiązuje następująca punktacja:

1-sze miejsce = 5 punktów  
2-gie miejsce = 3 punkty  
3-cie miejsce = 2 punkty  
4-te miejsce = 1 punkt

Po każdym wyścigu zostaną ci zaprezentowane wyniki (Race Results) z dokładnymi informacjami ile punktów zdobył każdy zawodnik. Następnie ukaże się ekran klasyfikacji bieżącego turnieju (Standings). Na koniec zobaczysz ekran klasyfikacji generalnej Pucharu (Cup Results). W każdym turnieju musisz zająć, co najmniej trzecie miejsce, aby zdobyć Puchar.

Zwycięstwa w łatwiejszych turniejach otwierają dostęp do trudniejszych zawodów. Potem, zwyciężając w bardziej wymagających zawodach, będziesz mógł odblokować dodatkowe trasy oraz motocykle, których możesz używać w trybach Pojedynczego Wyścigu (Quick Race) oraz Próby Czasowej (Time Trial).

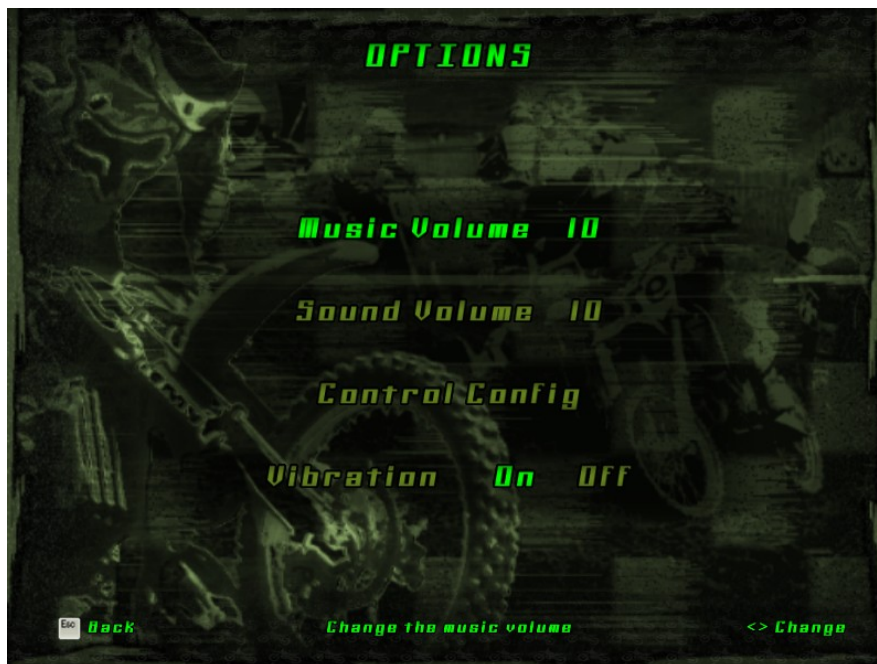
#### *Próba Czasowa (Time Trial)*

Próba Czasowa jest idealnym wyzwaniem dla graczy chcących wykazać się wysokimi umiejętnościami. W tym trybie należy uzyskać jak najlepszy czas okrążenia oraz całego wyścigu, składającego się z trzech okrążeń. Wybierz trasę oraz motocykl, które odblokowałeś w trybie Turnieju. Tutaj nie ma przeciwników – jesteś tylko ty i trasa przed tobą. Każdy najlepszy czas okrążenia oraz najlepszy czas wyścigu zostaną zapisane.

#### *Pojedynczy Wyścig (Quick Race)*

Pojedynczy Wyścig jest idealnym sposobem na zapoznanie się z daną trasą. Możesz ścigać się z innymi zawodnikami lub jechać samotnie. Wybierz trasę, którą odblokowałeś w trybie Turnieju, wybierz liczbę przeciwników, z którymi chcesz się zmierzyć, liczbę okrążeń, a następnie wybierz motocykl, którym chcesz jechać. Czasy okrążeń i czasy wyścigów nie są zapisywane do statystyk.

#### Menu Opcje (Options Menu)



Możesz wybrać i dostosować do własnych wymagań następujące elementy gry.



W każdym momencie możesz wcisnąć Esc, aby anulować zmiany.

#### *Głośność Muzyki (Music Volume)*

Ustaw kursorami poziom głośności muzyki lub wyłącz ją zupełnie.

#### *Głośność Efektów (SFX Volume)*

Ustaw kursorami poziom głośności efektów dźwiękowych lub wyłącz je zupełnie.

#### *Sterowanie (Control Config)*

Za pomocą kursorów możesz zredefiniować klawisze sterowania. Zatwierdź zmiany klawiszem Enter.

#### *Wibracje (Vibration)*

Kursorami możesz włączyć lub wyłączyć efekt wibracji.

### **Menu Pauzy (Pause Menu)**



Menu Pauzy pojawia się po wciśnięciu klawisza Esc podczas wyścigu.

#### *Kontynuuj (Resume)*

Powrót do wyścigu.

#### *Powtórz Wyścig (Restart Race)*

Ponowne rozpoczęcie wyścigu.

#### *Zakończ Wyścig (Quit Race)*

Zakończenie wyścigu oraz Turnieju (jeżeli jedziesz w Turnieju) i powrót do Menu Głównego (Main Menu).

#### *Opcje (Options)*

Przejdź do Menu Opcji (Options Menu).

**O dyskwalifikacji**

Zostaniesz zdyskwalifikowany podczas dowolnego wyścigu, jeżeli gra wykryje 10 minut bezczynności twojego zawodnika lub jeżeli dojedziesz do mety w czasie dwukrotnie dłuższym od czasu najgorszego zawodnika kontrolowanego przez komputer. Dyskwalifikacja wiąże się z karą otrzymania prognozowanego czasu przyjazdu na metę lub 30 dodatkowych minut we wszystkich rankingach.