

Gesundheitswarnung

Legen Sie Ihrer Gesundheit zuliebe nach jeder Stunde Spielzeit eine Pause von 15 Minuten ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder zu wenig geschlafen haben. Spielen Sie immer in einem hell erleuchteten Raum. Bei einigen Menschen können durch das Betrachten von blinkenden Lichtern oder Mustern wie beispielsweise bei TV-Programmen oder Videospielen epileptische Anfälle auftreten. Selbst Spieler, bei denen solche Anfälle bisher nicht aufgetreten sind, können hiervon betroffen sein. Wenn Sie unter Epilepsie leiden, sprechen Sie mit Ihrem Arzt, bevor Sie Videospiele spielen. Wenn Sie während des Spiels eines der folgenden Symptome an sich bemerken, sollten Sie ebenfalls unverzüglich einen Arzt aufsuchen: Schwindel, Sehstörungen, Muskelzucken, andere unfreiwillige Bewegungen, Wahrnehmungsstörungen, geistige Verwirrung bzw. Krämpfe.

Raubkopien

Die nicht genehmigte Reproduktion dieses Spieleprodukts oder irgendeines seiner Teile sowie die nicht genehmigte Nutzung eingetragener Warenzeichen können strafrechtlich verfolgt werden. Piraterie schädigt Verbraucher ebenso wie die rechtmäßigen Entwickler, Publisher und Einzelhändler.

INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis.....	2
Systemanforderungen.....	3
Installationsanleitung	3
Deinstallationsanleitung.....	3
Setup.....	4
Spiel beenden.....	4
Speichern und Laden.....	4
Einleitung.....	4
Tastaturbelegung.....	5
Gamepad-Tastenbelegung.....	5
Hauptmenü	5
Level und Spielmodi.....	6
Optionen	6
Spielbildschirm	7
Credits.....	8

SYSTEMANFORDERUNGEN

Betriebssystem:	Windows® 2000 / XP
CPU:	Pentium® III 500 MHz oder besser
RAM:	256 MB RAM (512 MB empfohlen)
CD-ROM:	24x oder DVD-ROM
DirectX:	DirectX® 9
Video:	DirectX® 9-kompatible Grafikkarte
Sound:	DirectX® 9-kompatible Soundkarte
Sonstige:	Maus/Tastatur/Lautsprecher

INSTALLATIONSANLEITUNG

Es wird dringend empfohlen, alle Programme zu schließen, bevor Sie irgendeine Software auf Ihrem Computer installieren. Hierzu zählen auch Bildschirmschoner und Antiviren-Programme, die den Installationsprozess stören können.

1. Legen Sie die Trixie In Toyland™ CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.

2a. Wenn der Autorun-Modus auf Ihrem Computer aktiviert ist, beginnt die Installation automatisch. Bitte befolgen Sie die Anweisungen auf Ihrem Bildschirm.

2b. Wenn der Autorun-Modus auf Ihrem Computer deaktiviert ist ...

- i) Klicken Sie doppelt auf das „Arbeitsplatz“-Symbol.
- ii) Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol des CD-ROM-Laufwerks und wählen Sie die Option „Öffnen“.
- iii) Klicken Sie doppelt auf die Datei „Setup.exe“.

oder

- i) Öffnen Sie das Startmenü im Windows®-Desktop.
- ii) Wählen Sie „Ausführen“ und geben Sie den Buchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks gefolgt von „Setup.exe“ ein (z.B. D:Setup.exe).

DEINSTALLATIONSANLEITUNG

Um Trixie In Toyland™ zu deinstallieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

Klicken Sie im Windows®-Desktop auf:

Start → Programme → Metro 3D → Trixie In Toyland → Uninstall Trixie In Toyland.

SETUP

Trixie In Toyland™ ist ein Singleplayer-Spiel, das mithilfe der Tastatur oder eines Gamepads gespielt wird. Wenn Sie ein Gamepad verwenden, muss es angeschlossen sein, wenn das Spiel gestartet wird. Um die vollständige Bewegungsfreiheit zu gewährleisten, werden auch analoge Gamepads unterstützt.

SPIEL BEENDEN

Um das Spiel zu beenden, kehren Sie zum Hauptmenü zurück und drücken Sie die „Esc“-Taste.

SPEICHERN UND LADEN

Sie können in Trixie In Toyland™ bis zu 64 Spielstände speichern. Diese werden in Gruppen zu 8 Spielständen in 8 separaten Ordnern gespeichert. Beim Starten des Spiels haben Sie die Möglichkeit, einen zuvor gespeicherten Spielstand zu laden oder die „Autosave“-Option zu aktivieren, um eine neue Speicherdatei zu erstellen. Um einen zuvor gespeicherten Spielstand zu laden, wählen Sie zunächst den Ordner, der die gewünschte Datei enthält. Wählen Sie dann die zu ladende Datei. Wenn Sie ein neues Spiel starten möchten, öffnen Sie einen Speicherstand-Ordner, der ungenutzte Speicherdateien enthält, und wählen Sie eine dieser Dateien.

Sobald Sie eine neue Speicherdatei ausgewählt oder einen zuvor gespeicherten Spielstand geladen haben, wird die „Autosave“-Funktion aktiviert. Ihre Spielfortschritte werden nun automatisch gespeichert.

Wenn Sie beim Start des Spiels keinen Spielstand geladen und keine neue Speicherdatei erstellt haben, können Sie dies zu jedem Zeitpunkt im „Save/Load“-Menü im Bildschirm des Hauptmenüs tun. Wählen Sie in diesem Fall, ob Sie Ihr aktuelles Spiel speichern oder ein zuvor gespeichertes Spiel laden wollen. Der weitere Prozess entspricht dem Verfahren des Speicherns oder Ladens während des Spielstarts.

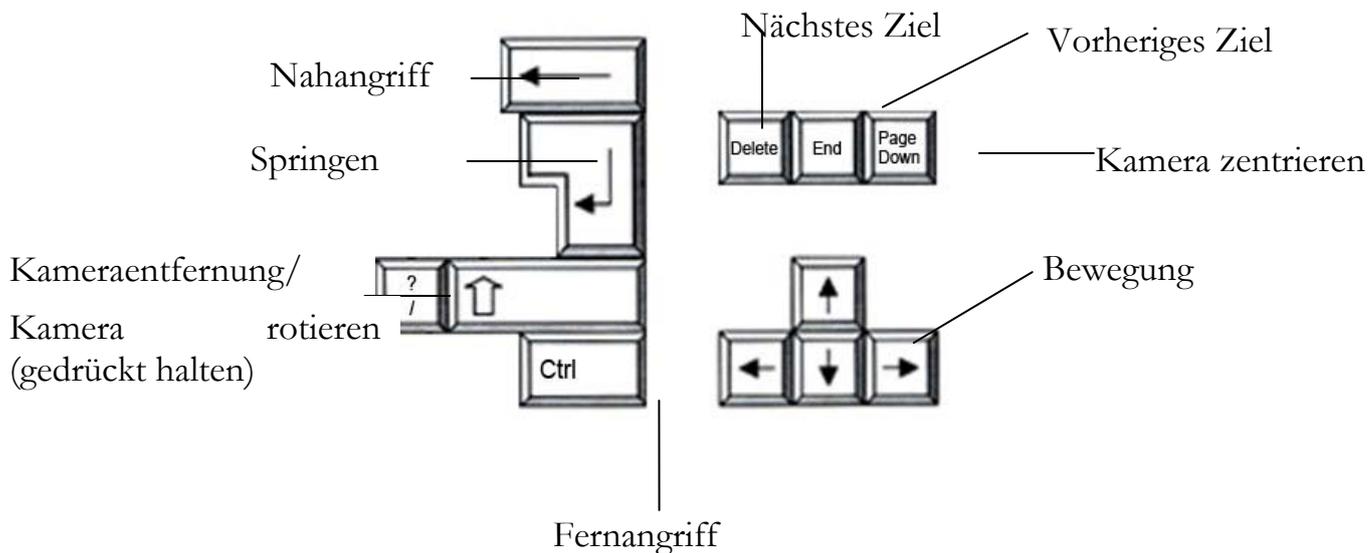
EINLEITUNG

Die böse Penumbra, Anführerin der Acrostic Raiders, hat die Kugeln der Legendenmacher gestohlen und in Toyland versteckt. Trixie muss jeden Winkel von Toyland durchsuchen und die gestohlenen magischen Kugeln wiederfinden, um das Gleichgewicht im Märchenland wiederherzustellen – doch das wird nicht einfach!

Auf ihrem Weg muss Trixie mit Killer-Clowns, wild gewordenen Robotern und fliegenden Helikoptern kämpfen.

Kann Trixie die gestohlenen Kugeln finden, die böse Penumbra besiegen und die Welt retten?
Nur Sie können es schaffen!!

TASTATURBELEGUNG



GAMEPAD-TASTENBELEGUNG

Für das Spiel mit dem Gamepad gibt es keine Standardkonfiguration. Die Tastenbelegung hängt von der Art des verwendeten Controllers und der in den Windows® Game Controller-Einstellungen definierten Konfiguration ab. Verwenden Sie einen Controller mit mindestens 7 Aktionstasten, die jeweils einer Tastenfunktion der Tastatur zugewiesen werden.

HAUPTMENÜ

Play Game (Spielen) – Wenn Sie diese Option wählen, werden Sie aufgefordert, eines der verfügbaren Level auszuwählen (weitere Informationen zu diesen Optionen finden Sie im Abschnitt „Level und Spiel-Modi“).

Options (Optionen) – In diesem Menü können Sie die Spieloptionen konfigurieren. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt „Optionen“ dieses Handbuchs.

Save & Load (Speichern und Laden) – Diese Option öffnet das Speicher- und Lademenü von Trixie In Toyland™. Hier können Sie Ihre Spielstände manuell speichern oder laden. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt „Speichern und Laden“ dieses Handbuchs.

Credits – In diesem Menü finden Sie die Namen der talentierten Mitarbeiter von Data Design Interactive, die Trixie In Toyland™ geschaffen haben. Genauere Informationen finden Sie im Abschnitt „Credits“ dieses Handbuchs.

In den Menüs von Trixie In Toyland™ finden Sie am unteren Bildschirmrand eine kontextabhängige Hilfe-Leiste, die dem Spieler die Navigation durch die Menüs erleichtert. Die Hilfe-Leiste zeigt die Bedeutung der einzelnen Buttons und Änderungsmöglichkeiten entsprechend dem Menüstatus und der Situation an.

LEVEL UND SPIELMODI

Zu Beginn steht Ihnen nur ein spielbares Level zur Verfügung. Um weitere Level freizuspielen, müssen Sie zunächst das vorhergehende Level im normalen Modus abschließend. Es gibt insgesamt 4 Spielmodi. Beachten Sie bitte, dass diese 4 Spielmodi nur für die 4 Hauptlevel zur Verfügung stehen. Jedes Level kann zunächst nur im normalen Modus gespielt werden. Wenn Sie ein Level abgeschlossen haben, wird der nächste Modus für dieses Level freigeschaltet. Schließen Sie das Level in diesem neuen Modus ab, um den nächsten Modus freizuspielen usw. Nachfolgend finden Sie eine Beschreibung der verschiedenen Level-Modi in der Reihenfolge, in der sie freigeschaltet werden:

Normaler Modus – In diesem Modus müssen Sie die 8 mystischen Kugeln sammeln, damit Trixie den Teleporter aktivieren kann. Auf dem Bildschirm sehen Sie einen Pfeil, der Sie zu der nächsten mystischen Kugel führt.

Punkte-Pickup-Modus - In diesem Modus können Sie zwischen verschiedenen Schwierigkeitsstufen wählen. Wie im normalen Modus müssen Sie auch hier wieder mystische Kugeln sammeln; jedoch auch eine bestimmte Menge an Spielzeugen, die im Level verteilt sind. Die Menge der zu sammelnden Spielzeuge hängt von der gewählten Schwierigkeitsstufe des Levels ab.

Zeitlimit-Modus – Dieser Modus entspricht dem normalen Modus – mit einem entscheidenden Unterschied: Sie müssen das Level innerhalb eines vorgegebenen Zeitraums erfolgreich abschließen. Die verbleibende Zeit können Sie in der Fortschrittsanzeige ablesen.

Versteckte Pickups-Modus – Dieser Modus unterscheidet sich von den anderen Spielmodi. Sie müssen keine mystischen Kugeln einsammeln, um Trixies' Teleporter zu aktivieren, und es gibt keine Pfeile, die Ihnen den Weg zeigen. In diesem Modus sind 20 Spielzeuge im Level versteckt. Sie müssen alle 20 Spielzeuge finden, um Trixies' Teleporter zu aktivieren.

OPTIONEN

How To Play (Spielerklärung) – Diese Option bietet Ihnen eine umfassende und leicht verständliche Erklärung der Features in Trixie in Toyland™ sowie deren Bedeutung für das Spiel und wonach Sie suchen müssen.

Controller – Diese Option erinnert den Spieler an die Funktionen der Controller-Tasten.

Sound – Hier können Sie die Lautstärke der Soundeffekte und die allgemeine Lautstärke einstellen. Diese Einstellungen werden mit den entsprechenden Spielständen gespeichert.

GAME SCREEN



1 - Extra-Leben: Wenn dieser Wert 0 erreicht, müssen Sie besonders vorsichtig sein, denn das Spiel ist vorbei, wenn Sie noch ein Leben verlieren.

2 - Gesundheitsanzeige: Jedes Mal, wenn Sie Schaden erleiden, verlieren Sie eines der Herzen. Wenn alle Herzen aufgebraucht sind, verlieren Sie ein Leben. Für jeweils 10 Herzen erhalten Sie beim Einsammeln des nächsten Herzens ein zusätzliches Leben. Wenn Sie einen Gegner besiegen (mit Ausnahme fliegender Gegner), erscheint mitten im Kampf ein geflügeltes Herz und schwebt nach oben. Greifen Sie dieses Herz schnell, um ein weiteres Gesundheits-Herz zu erhalten.

3 - Level-Punktzahl: Zeigt Ihre aktuelle Punktzahl an.

4 - Fortschrittsanzeige: Zeigt die gefundenen mystischen Kugeln sowie die gefundenen und noch benötigten Spielzeuge an. Der aus blauen Kugeln bestehende Ring zeigt die Anzahl der bereits gesammelten Kugeln an. Der Teleporter kann erst aktiviert werden, wenn alle Kugeln leuchten. Die Zahlen im Inneren des Rings zeigen an, wie viele Spielzeuge bereits gesammelt wurden und wie viele Sie noch benötigen, um den Teleporter im „Punkte-Pickups“- oder „Versteckte Pickups“-Modus zu aktivieren.

5 - Waffenenergie: Zeigt die aktuelle Energie der Fernangriffe von Trixie an. Jedes Mal, wenn Trixie den Fernangriff verwendet, erhöhen sich die Energie und Genauigkeit dieser Fähigkeit. Wenn Trixie jedoch Schaden erleidet, verringert sich dieser Wert.

6 - Richtung zur nächsten mystischen Kugel: Dieser Pfeil zeigt Ihnen die allgemeine Richtung zur nächsten mystischen Kugel an.

CREDITS

Entwickelt von

Data Design Interactive

Programmierungsleiter

Karl White

Leitender Programmierer

Adrian Fox

Programmierer

Julian Alden-Salter

Ian Newborn

Künstlerische Leitung

Michael Rooker

Animation

Teoman Irmak

Michael Rooker

Grafik-Team

Barry Keegan

Teoman Irmak

Dean Guy

Sam King

Ed Pattman

Leveldesign

Chris Bell

Ronald Haupt

Mark Gemmell

Zusätzliches Design

Mark Gemmell

Ronald Haupt

Qualitätssicherung

Mark Gemmell

Ronald Haupt

Matt Lee

Cassandra Neal

Projektmanager

Ronald Haupt

Produzent

Stewart Green

Audioproduktion

Paul Weir, Earcom Ltd.

Publisher

Metro 3D

Besonderen Dank an:

Christine

Eltern

Andere Eltern

Mark. Amanda.

Rob Nicholls

Hi Jean

Dieses Spiel verwendet die **GODS™**-Technologie. ©2005 Green Solutions Ltd

Havok tm © copyright 1999-2004 havok.com inc (und deren Lizenznehmer). Alle Rechte vorbehalten. Weitere Informationen unter www.havok.com

Renderware ist ein eingetragenes Warenzeichen der canon inc. Teile dieser Software sind urheberrechtlich geschützt - © 1998-2004 criterion software ltd und deren Lizenznehmer.