

SEGA PC-DISC – NUTZUNGSANMERKUNGEN

GESUNDHEITSHINWEISE

Benutzen Sie diese Software in einem gut ausgeleuchteten Raum und bleiben Sie zur Schonung Ihrer Augen in ausreichender Entfernung zum Monitor oder TV-Bildschirm. Machen Sie jede Stunde eine 10- bis 20-minütige Pause und spielen Sie nicht, wenn Sie erschöpft oder übermüdet sind. Ihre Sehschärfe könnte sich durch zu langes Spielen oder zu kurzer Entfernung zum Monitor oder TV-Bildschirm verschlechtern.

In seltenen Fällen können Reize durch starkes Licht oder Blitze beim Starren auf einen Monitor oder TV-Bildschirm bei manchen Leuten vorübergehend zu Muskelzuckungen oder Ohnmächtigkeit führen. Wenden Sie sich vor dem Spielen an Ihren Arzt, wenn solche Symptome bei Ihnen schon aufgetreten sind. Beenden Sie das Spiel augenblicklich, wenn Sie beim Spielen des Spiels Probleme mit Schwindelanfällen, Brechreiz oder Bewegungsübelkeit bekommen. Wenden Sie sich bei anhaltendem Unbehagen an einen Arzt.

UMGANG MIT DEM DATENTRÄGER

Behandeln Sie die Spiel-Discs vorsichtig, um jegliche Kratzer auf deren Ober- und Unterseite zu vermeiden. Biegen Sie die Discs nicht oder vergrößern die Spindellöcher.

Reinigen Sie die Discs mit einem weichen Tuch wie solche zum Reinigen von Kameraobjektiven. Wischen Sie mit leichtem Druck kreisförmig vom Spindeloch nach außen zum Rand. Reinigen Sie die Discs niemals mit einem Farbverdüner, Benzol oder aggressiven Chemikalien.

Beschreiben Sie die Discs nicht und kleben Sie auf keine ihrer Seiten Etiketten.

Bewahren Sie die Discs nach dem Spielen in ihren Originalhüllen auf. Bewahren Sie sie nicht an heißen oder luftfeuchten Orten auf.

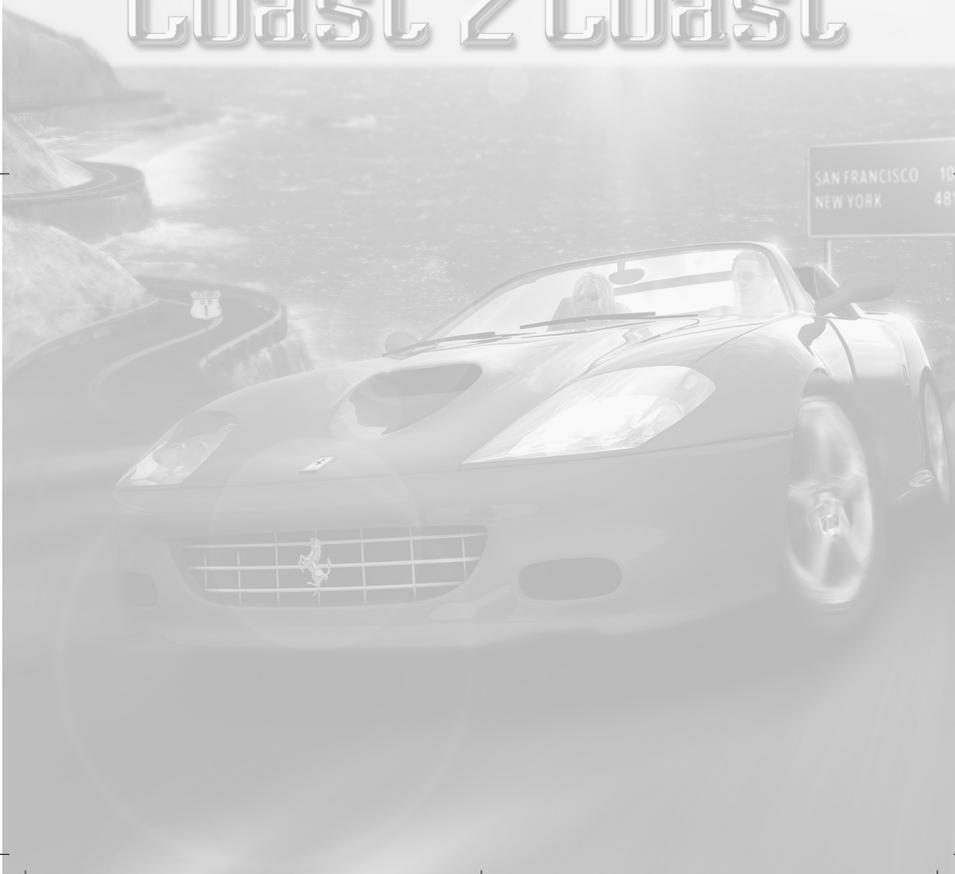
Die OutRun™ 2006: Coast 2 Coast-Spiel-Discs enthalten Software für einen Personal Computer. Spielen Sie diese Discs nicht auf einem herkömmlichen CD-Player ab, da dies die Kopfhörer oder Lautsprecher beschädigen könnte.

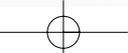
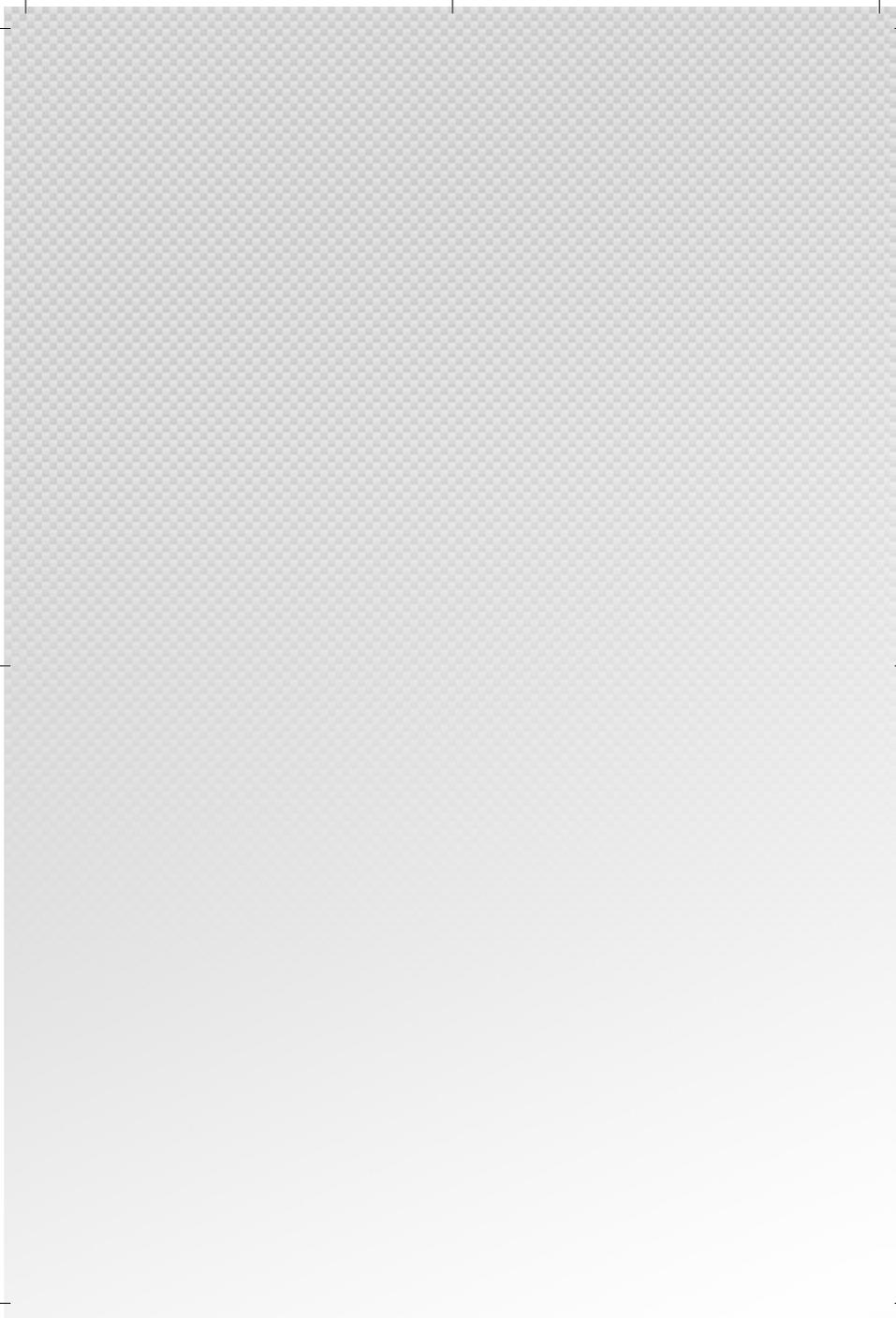
- * Lesen Sie außerdem das Handbuch Ihres PC/MACs.
- * Die Spiel-Discs dürfen nicht für Verleihgeschäfte benutzt werden.
- * Unbefugtes Kopieren dieses Handbuchs ist verboten.
- * Unbefugtes Kopieren und Reverse Engineering dieser Software ist verboten.

SEGA-PC029-GE

OutRun[™] 2006

Coast 2 Coast





Vielen Dank, dass du dich für OutRun™ 2006: Coast 2 Coast entschieden hast. Lies dir dieses Handbuch gut durch, bevor du mit dem Spiel beginnst.

OutRun™ 2006 Coast 2 Coast

INHALT

SPIELSTART	2
STEUERUNG	3
WILLKOMMEN ZU OUTRUN™ 2006: COAST 2 COAST	4
DER BILDSCHIRM FÜHRERSCHEIN WÄHLEN	4
HAUPTMENÜ	5
SO GEHT'S LOS	6
RENNBILDSCHIRM	8
EINIGE DER FERRARI-MODELLE	9
SO FÄHRST DU DEINEN FERRARI	10
MITWIRKENDE	12
GARANTIE	15
KUNDENDIENST	15

SPIELSTART

SYSTEMANFORDERUNGEN

MINIMALE SYSTEMANFORDERUNGEN

- Microsoft® Windows® 2000 / XP.
- Prozessor: Pentium® 4 1.3 GHz oder gleichwertige Athlon™. RAM: 256 MB.
- Grafikkarte: NVIDIA® GeForce™ FX 5600 128 MB oder gleichwertige ATI® Radeon®.
- DirectX® 8.1 kompatible Soundkarte.
- 1.0 GB freier Festplattenspeicher.
- DVD-ROM-Laufwerk.

EMPFOHLENE SYSTEMANFORDERUNGEN

- Prozessor: Pentium® 4 2.0 GHz oder gleichwertige Athlon™. RAM: 512 MB.
- Grafikkarte: NVIDIA® GeForce™ 6200 128 MB oder gleichwertige ATI® Radeon®.

MULTISPIELER

- Unterstützt Spiele im Internet (TCP/IP) und LAN (TCP/IP). Zum Spielen im Internet ist eine Broadband-Verbindung erforderlich, zum Spielen im LAN wird eine Netzwerkkarte benötigt.

INSTALLATION

Bevor du mit dem Spielen von OutRun2006: Coast 2 Coast beginnen kannst, muss das Spiel auf deinem PC installiert werden. Hierfür legst du zunächst die OutRun2006: Coast 2 Coast-DVD in das DVD-ROM-Laufwerk deines PCs ein.

Nach einem kurzen Augenblick startet das Installationsprogramm automatisch. Folge den auf dem Bildschirm erscheinenden Anweisungen, um das Spiel auf deiner Festplatte zu installieren.

Sollte das Installationsprogramm nicht automatisch starten, kann das Einstellungsprogramm in 'über den Arbeitsplatz' mit einem Doppelklick auf das DVD-ROM-Laufwerk, das die OutRun2006: Coast 2 Coast DVD enthält, gestartet werden. Doppelklicke dann auf das Setup.exe-Programm.

Für OutRun2006: Coast 2 Coast muss Direct X9.0c auf deinem PC installiert sein. Bei Bedarf kannst du Direct X9.0c während des Installationsvorgangs installieren.

Lege bitte jedes Mal, wenn du OutRun2006: Coast 2 Coast spielen möchtest, die DVD in das DVD-ROM-Laufwerk deines PCs ein, um das Spiel über das Startmenü zu starten.

SPIELSTART

OutRun2006
Coast 2 Coast

LAUNCHER

Sobald das Spiel installiert und von dir gestartet wurde, erscheint der Launcher. Hier kannst du die Video-Einstellungen konfigurieren oder das Spiel starten.

Mit Hilfe der Video-Einstellungen kannst du die Bildschirmauflösung und die Qualitätseinstellung wählen, mit der das Spiel läuft. Durch das Heraufsetzen der Qualitätseinstellung kann die Funktion des Spiels beeinträchtigt werden. Ist dies der Fall, solltest du die Qualitätseinstellung zunächst herabsetzen und dann gegebenenfalls die Auflösung reduzieren. Da der Launcher deine Video-Einstellungen speichert, müssen diese nur beim ersten Spiel eingegeben werden.

Vergewissere dich vor dem Spielstart, dass die Controller, die du benutzen möchtest, angeschlossen sind. Klicke nun mit der Maus auf 'Play' und starte das Spiel.

STEUERUNG

MENÜSTEUERUNG (TASTATUR)

CURSOR-TASTEN	Menüoptionen umschalten/Einstellungen vornehmen
ENTER	Wählen/Änderungen bestätigen
ESC	Zurück/Zurück ohne Änderungen zu speichern
F2	Auf Bildschirm Führerschein wählen zugreifen
F1	Anmeldung für Online-Modus/Freunde

OutRun wird standardmäßig mit der Tastatur gespielt. Mit einem Gamepad oder Wheel macht das Spielen allerdings noch mal so viel Spaß!

Die Steuerung kann jederzeit konfiguriert und optimiert werden. Rufe hierzu den Optionsbildschirm auf oder pausiere das Spiel und wähle die Option 'Steuerung'. Wähle hier die angeschlossenen Controller oder die Tastatur und passe die Steuerung nach deinen Wünschen an. Du kannst darüber hinaus die Empfindlichkeit der von dir festgelegten Analog-Steuerung einstellen.

STANDARDTASTEN

CURSOR-TASTEN	Beschleunigen, verlangsamen, links und rechts abbiegen
W	Hochschalten
D	Herunterschalten
E	Hupe
F	Photo

WILLKOMMEN ZU OUTRUN™ 2006: COAST 2 COAST

Erlebe den American Dream! In einem Rennen von Küste zu Küste quer durch Amerika gibst du in deinem Ferrari Vollgas. Genieße die Landschaft und sammle nebenbei möglichst viele OutRun-Meilen!

DER BILDSCHIRM FÜHRERSCHEIN WÄHLEN

Spielst du das Spiel zum ersten Mal, wirst du aufgefordert, einen Führerschein zu erstellen. Auf deinem Führerschein speicherst du deine aktuellen Einstellungen und Spielfortschritte. Bei allen weiteren Spielen wird automatisch der zuletzt von dir verwendete Führerschein geladen, oder du kannst im Bildschirm Führerschein wählen einen anderen Führerschein laden. Du kannst mehrere Führerscheine speichern, so dass alle Spieler ihren Fortschritt speichern können.

Im Bildschirm Führerschein wählen kannst du durch die verfügbaren Führerscheine blättern. Am Ende der Liste befindet sich ein leerer Führerschein, den du verwenden kannst, um neue Führerscheine zu erstellen.

Dieser Bildschirm beinhaltet die folgenden Optionen:

FÜHRERSCHEIN WÄHLEN

Alle Einstellungen und Fortschritte des gewählten Führerscheins werden geladen.

FÜHRERSCHEIN ERSTELLEN

Erstellst du einen Führerschein, wirst du aufgefordert, die folgenden Informationen einzugeben:

NAMEN EINGEBEN

Bei der Wahl dieser Option wird die Tastatur zur Eingabe des Namens eingeblendet. Verwende die Buchstaben, um einen Namen einzugeben.

NATIONALITÄT WÄHLEN

Wähle eine Nationalität, indem du die entsprechende Flagge markierst.

STERNZEICHEN WÄHLEN

Wähle dein Sternzeichen, damit es auf deinem Führerschein erscheint.

BEENDET

Wähle diese Option, wenn du mit den eingegebenen Informationen zufrieden bist.

HAUPTMENÜ

OutRun2006
Coast 2 Coast

Sobald du einen Führerschein erstellt hast, gelangst du zum Hauptmenü. Wähle nun einen Spielmodus.

HAUPTMENÜ

Einzelspieler
Multispieler

Wähle eines der Einzelspieler-Spiele.

Lege ein Online-Spiel an oder wähle eines der aktuell verfügbaren Spiele aus, zunächst musst du dich jedoch vergewissern, dass eine Verbindung besteht!

OutRun2: SP
Ranglisten
Optionen

Spiele die Arcade-Version von OutRun2SP.

Sieh dir deine Bestzeiten an.

Nimm Änderungen an den Spieleinstellungen, der Controller-Konfiguration, den Audio- und Online-Optionen vor.

EINZELSPIELER-MENÜ

Hast du dich für ein Spiel entschieden, wirst du aufgefordert, dich für eine der OutRun2- oder OutRun2: SP-Strecken zu entscheiden. Wähle danach ein Fahrzeug.

COAST - 2 - COAST

Rase von Küste zu Küste und erobere Herzen! Fahre von Küste zu Küste, besiege Rivalen und erfülle unterwegs ein paar Aufgaben.

OUTRUN

Erreiche mit deiner Freundin das Ziel! Wähle die richtigen Wege, um zu deinem Ziel zu gelangen. Fahre durch die Kontrollpunkte, um deine Zeit zu verlängern, und erreiche das Ziel, bevor die Uhr abgelaufen ist.

HERZSCHLAG

Versuche, die Erwartungen deiner Freundin zu erfüllen! Stell deine Fahrkünste unter Beweis, um Herzen zu gewinnen. Je besser du bist, desto mehr Herzen erhältst du. Fülle deine Herzenzeige auf, um die Aufgaben erfolgreich abzuschließen.

GEGEN DIE ZEIT

Gib Gas und überbiete den Streckenrekord! Tritt gegen die Zeit oder Geisterfahrzeuge an, um deine Bestzeit und deine Fahrtechnik zu verbessern. Nach Abschluss einer Runde kannst du durch Wahl der linken oder rechten Route an der Kreuzung entweder einen neuen Versuch starten oder beenden. Entscheidest du dich für einen neuen Versuch, überquerst du die Startlinie mit Höchstgeschwindigkeit und hast so den Vorteil einer fortlaufenden Runde.

AUSSTELLUNGSRAUM

Hier kannst du neue Objekte erwerben! Tausche die im Spiel gesammelten OutRun-Meilen gegen neue Fahrzeuge, Upgrades und Musik.



SO GEHT'S LOS

MULTISPIELER-MENÜ

Hier kannst du OutRun2006: Coast 2 Coast online spielen. Du kannst über LAN oder Internet spielen.

SPIELMODI

Hast du dich für eine Multiplayer-Methode entschieden, kannst du eines der Multiplayer-Spiele aus dem Menü wählen.

- Schnelles** Spiel Wählst du diese Option, werden alle derzeit verfügbaren Spiele aufgelistet. Wähle ein Spiel aus der Liste, um daran teilzunehmen.
- Individuelles** Spiel Mit Hilfe dieser Option kannst du die Spielart festlegen (z. B. mit Personen einer bestimmten Nationalität spielen). Hast du deine Präferenzen festgelegt, werden alle Spiele angezeigt, die deinen Vorstellungen entsprechen.
- Spiel anlegen** Erstelle dein eigenes Multiplayer-Spiel. Lege die Einstellungen für das von dir gehostete Spiel fest und warte, bis sich Spieler für deine Sitzung angemeldet haben.

MULTISPIELER-EINSTELLUNGEN

Erstellst du ein Multiplayer-Spiel über den Modus Spiel anlegen, kannst du die folgenden Optionen einstellen. Auch während des Spiels kannst du diese Optionen noch verändern.

- Rang** Wähle zwischen Spiel mit Rangliste und Spiel ohne Rangliste.
- Nationalität** Lege die Nationalität für das von dir gehostete Spiel fest.
- Lobby-Name** Gib einen Namen für deine Lobby ein.
- Max. Spieler** Lege fest, wie viele Spieler sich maximal deiner Lobby anschließen können.
- Plätze für Freunde** Gib an, wie viele Plätze für Spieler aus deiner Freundesliste reserviert werden sollen.
- Streckentyp** Wähle einen der folgenden Streckentypen: OutRun, Ziel oder 15 kontinuierliche Strecken.
- Strecke** Entscheide dich für OutRun2 oder OutRun2: SP, oder wähle ein beliebiges Ziel auf einer dieser Strecken.
- Fahrzeugeinstellungen** Wähle OutRun2 oder OutRun2: SP.
- Wagenklasse** Lege fest, ob die Spieler die Freie Wahl haben sollen oder nur Fahrzeuge aus den Kategorien Anfänger, Fortgeschritten, Experte oder Spezial wählen können.
- Aufholen** Zurückliegende Fahrzeuge werden beschleunigt und in Führung liegende Fahrzeuge verlangsamt. Diese Option kann ein- oder ausgeschaltet werden.

SO GEHT'S LOS

OutRun
2006
Coast 2 Coast

Windschatten Beschleunigt den Spieler, wenn dieser den Windschatten anderer Fahrzeuge nutzt. Diese Option kann ein- oder ausgeschaltet werden.

Zusammenstoß Schaltet den Zusammenstoß mit anderen Fahrzeugen ein oder aus.

Hast du die Einstellungen für dein Spiel vorgenommen, wähle Spiel anlegen, um zur Lobby zu gelangen, und warte auf die anderen Spieler.

LOBBY

Du kannst die Lobby betreten, indem du ein Spiel anlegst oder an einem Spiel teilnimmst. In der Lobby sind auch die anderen Spieler sichtbar, gegen die du antreten wirst. Du kannst auch Einstellungen für das Rennen vornehmen, also suche dir dein Fahrzeug aus etc. Veränderst du deine Einstellungen, werden die anderen Spieler auf ihrem Bildschirm darüber informiert, dass du nicht bereit bist!

FAHRZEUGEINSTELLUNGEN

Fahrzeug Wähle, mit welchem Fahrzeug du ins Rennen starten möchtest.

Getriebe Entscheide dich zwischen Automatik oder Schaltgetriebe.

Farbe Lege eine Farbe für dein Fahrzeug fest.

Radio Wähle, welche Musik während des Rennens gespielt werden soll.

Hast du das Spiel selbst angelegt, stehen dir weitere Optionen zur Verfügung:

SPIELEINSTELLUNGEN

Lege die Renneinstellung für alle Spieler fest.

ZUFÄLLIG AUSWÄHLEN

Die Standardeinstellungen für das Rennen werden durch zufällig gewählte Einstellungen ersetzt.

SPIEL STARTEN

Wähle diese Option, um das Spiel zu starten, wenn alle Spieler bereit sind. Das Spiel kann nur von dem Spieler gestartet werden, der das Spiel angelegt hat.

SPIELER-RANGLISTE

Wenn du online spielst, bekommst du einen Ranglistenplatz, der durch die ELO-Ranglistenformel berechnet wird. Dieses System gibt dir eine bessere Wertung, indem du Gegner mit höheren Ranglistenplätzen besiegst.

Wähle einen Ferrari aus den verfügbaren Modellen aus und fahr los!

Blättere mit **links/rechts** durch die Fahrzeuge, ändere die Farbe mit der **F1**-Taste und bestätige deine Wahl. Einige Fahrzeuge sind erst verfügbar, nachdem du sie im Ausstellungsraum erworben hast.

RENNBILDSCHIRM



PAUSEMENÜ

Drückst du während des Spiels die **ESC**-Taste, wird das Pausemenü mit den folgenden Optionen aufgerufen:

ZURÜCK ZUM SPIEL

Verlasse das Pausemenü und setze das Rennen fort.

WIEDERHOLEN

Kehe zum Start des Rennens zurück und beginne erneut.

ABBRECHEN

Beende das Spiel und kehre zum Hauptmenü zurück.

EINSTELLUNGEN

- Nimm** Einstellungen an den verschiedenen Spieloptionen vor:
- Tacho** Lege fest, ob deine Geschwindigkeit in Meilen pro Stunde oder Kilometer pro Stunde angezeigt werden soll.
- Geisterfahrzeuge anzeigen** Entscheide, ob die von "Geisterfahrzeugen" aufgestellten Streckenrekorde angezeigt werden sollen oder nicht.
- Audio-Optionen** Stelle die Ton- und Musiklautstärke ein

EINIGE DER FERRARI-MODELLE

OutRun 2006
Coast 2 Coast

DINO 256 GTS & 365 GTS 4 (DAYTONA)

(ANFÄNGER)

Beschleunigung *****
 Handhabung *****
 Höchstgeschwindigkeit *****



F50 & 360 SPIDER

(FORTGESCHRITTEN A)

Beschleunigung *****
 Handhabung *****
 Höchstgeschwindigkeit *****



TESTAROSSA & 288 GTO

(FORTGESCHRITTEN B)

Beschleunigung *****
 Handhabung *****
 Höchstgeschwindigkeit *****



ENZO FERRARI & F40

(EXPERTE)

Beschleunigung *****
 Handhabung *****
 Höchstgeschwindigkeit *****



SO FÄHRST DU DEINEN FERRARI

SCHLEUDERN

Wenn du auf eine scharfe Kurve zurast, lass das Gas los und tritt sofort auf die Bremse. Lenke jetzt schnell und scharf in die Kurve ein und tritt erneut aufs Gaspedal. Drücke **links** und **rechts**, um den Schleudervorgang zu steuern.

Fährst du mit Schaltgetriebe, solltest du vor der Kurve einen Gang zurückschalten, dann sofort scharf einlenken und bei Bedarf wieder in den höheren Gang schalten.

SCHLEUDERRICHTUNG ÄNDERN

Manchmal musst du während des Rutschens lenken. Lenke dazu in die entgegengesetzte Richtung der Schleuderrichtung, geh vom Gaspedal und tritt dann wieder aufs Gas.

WEITERE TIPPS

Schleudern ist nicht immer die schnellste Methode, um eine Kurve zu durchfahren. Versuche stattdessen, abzubremsen und eine bessere Linie zu erwischen. Das ist nicht immer die beste Lösung, aber manchmal kann es sich lohnen. Vermeide Unfälle! Provozierst du einen Zusammenstoß, verärgerst du den Unfallgegner, und außerdem wird dein Fahrzeug langsamer!

OutRun 2006

Coast 2 Coast



MITWIRKENDE

SEGA EUROPE LIMITED

CEO

Naoya Tsurumi

President/COO

Mike Hayes

Development Director

Gary Dunn

Creative Director

Matthew Woodley

Director of European Marketing

Gary Knight

Head of European Studio

Brandon Smith

Senior Producer

Ben Gunstone

Assistant Producer

Gwilym Hughes

Head of Brand Marketing

Helen Camilleri

European PR Manager

Lynn Daniel

Brand Manager

Mark Fisher

International Brand Manager

Ben Stevens

Creative Services

Tom Bingle

Akane Hiraoka

Web Team

Morgan Evans

Romily Broad

Matt Webb

Bennie Booyesen

Head Of Operations

Mark Simmons

Purchasing Manager

Caroline Searle

Operations Assistant

Natalie Cooke

Localisation Team

Daniela Kaynert

Brigitte Nadesan

Marta Lois Gonzalez

Giuseppe Rizzo

Head of Development Services

Mark Le Breton

QA Supervisor

Marlon Grant

Stuart Arrowsmith

Master Tech.

John Hegarty

Resource Coordinator

Roy Boateng

Senior Team Lead

Ed Bushell

Team Lead

Ben Howell

Testers

David Higgs

Russell Keawpanna

Chi Hao Tsang

Nicholas Dearing

Mark Cant

Andrew Glass

Simon Ta

Language Team Lead

Alessandro Irranca

Language Testers

Luis J. Paredes

Sergio Borrelli

Jean Baptise Bagot

Mirko Stoechigt

Special Thanks

A Creative Experience

Alex Cox

Richard Jacques

Air Studios

Lorenza Lavezzi

Katia Bassi

Nivine Emeran

SEGA OF JAPAN

Executive Producer

Hisao Oguchi

Producer

Nobuyuki Minato

Supervisor

Makoto Osaki

IBPD Manager

Tatsuya Shikata

Music Composer

Hiro

Yasuhiro Takagi

Fumio Ito

Special Thanks

Hiroshi Nagata

Paul Tankard

Jon Watson

Craig Wright

Lead Artist

Antony Ward

Graphic Designer

Chan Beaumont

3D Artists

Dave Blewitt

Daniel Crossland

Mark Flynn

John Hackleton

Ira Hill

David Poole

Christopher Rawlinson

Gary Reynolds

Andy Ritson

Solomon Temowo

Yoshifusa Hayama

2D Artists

Hayley Brant

Chris Samwell

Luke Thompson

Sumo QA

Mark Freeman

Jody Hindle

Carrie Hobson

Rob Taylor

Ned Waterhouse

SUMO CREDITS

Chief Operating Officer

Carl Cavers

Technical Director

Paul Porter

Creative Director

Darren Mills

Producers

Mark Glossop

Steve Lycett

Lead Designer

Travis Ryan

Lead Programmers

Ash Bennett

Sean Davies

Pete Ellacott

Programmers

Steve Camber

Andy Chapman

Andrew Copland

Ali Davidson

Stace Hindle

Simon Nicholass

Chris Rea

Ian Sweeney

Ferrari

OFFICIAL LICENSED PRODUCT

Produced under license of Ferrari Spa. FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are trademarks of Ferrari Spa. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations.

All trade marks used with permission of the owners. AMD, the AMD ARROW Logo and combinations thereof are trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. U.S. Patent Nos. 5,269,687 and 5,354,202 used under license from Midway Games West Inc.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

This software uses specially-designed fonts created under license from Fontworks Japan, Inc. Fontworks Japan, Fontworks, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Japan, Inc.

Published by SEGA Europe Limited. SEGA and the SEGA Logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

GARANTIE

OutRun2006
Coast 2 Coast

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantiert Ihnen, dem ursprünglichen Käufer dieses Spiels, dass dieses Spiel im Wesentlichen 90 Tage ab dem Erstkaufdatum wie in der beiliegenden Anleitung beschrieben funktioniert. Sollten Sie innerhalb dieser Garantiezeit von 90 Tagen auf ein Problem stoßen, hat Ihr Händler die Möglichkeit, Ihnen das Spiel nach seiner Wahl entweder kostenfrei zu reparieren oder zu ersetzen. Dabei ist unten beschriebene Vorgehensweise unbedingt einzuhalten. Diese begrenzte Garantie (a) gilt nicht bei geschäftlicher oder gewerblicher Verwendung des Spiels und (b) tritt außer Kraft, wenn die aufgetretenen Schwierigkeiten auf Unfälle, Missbrauch, Viren oder unsachgemäße Anwendung zurückzuführen sind. Diese begrenzte Garantie verleiht Ihnen bestimmte Rechte. Außerdem stehen Ihnen eventuell positive oder andere Rechte unter Ihrer örtlichen Rechtsprechung zu.

GARANTIEANSPRÜCHE: Wenden Sie sich mit Ihren Garantieansprüchen bitte immer an den Händler, bei dem Sie das Spiel gekauft haben. Geben Sie das Spiel zusammen mit einer Kopie des Originalkaufbelegs und einer Beschreibung der aufgetretenen Schwierigkeiten zurück. Der Händler hat nun die Wahl, das Spiel entweder zu reparieren oder zu ersetzen. Ersatzspiele erhalten eine Garantie für die verbleibende Zeit der ursprünglichen Garantie bzw. von 90 Tagen, je nachdem, welcher Zeitraum länger ist. Sollte das Spiel aus irgendeinem Grund nicht repariert oder ersetzt werden können, haben Sie Anspruch auf Schadenersatz der direkt (nicht jedoch anderer) entstandenen Schäden in angemessener Höhe, maximal jedoch auf den Betrag, den Sie beim Erwerb dieses Spiels bezahlt haben. Oben genannte Mittel (Reparatur, Ersatz oder begrenzter Schadenersatz) sind Ihre ausschließlichen Rechtsmittel.

BEGRENZUNGEN: IM VOLLEN VOM GESETZ VORGESCHRIEBENEN UMFANG SIND WEDER SEGA EUROPE LIMITED NOCH SEINE HÄNDLER ODER LIEFERANTEN FÜR JEDLICHE SPEZIELLEN, ZUFÄLLIGEN, STRÄFLICHEN, INDIREKTEN BZW. FOLGESCHÄDEN HAFTBAR, DIE AUS DEM BESITZ, DER BENUTZUNG ODER FUNKTIONSFÖHRUNGEN DIESES SPIELS RESULTIEREN.

Dieser Service steht eventuell nicht in allen Gebieten zur Verfügung. Der Nutzer bestimmt die Länge des Anrufs. Alle Nachrichten sind ohne vorherige Ankündigung veränderlich. Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen, u.a. auch die URL und andere Verweise auf Internetseiten, sind ebenfalls ohne vorherige Ankündigung veränderlich. Sofern nicht anders angegeben, sind alle im Spiel genannten Firmen, Organisationen, Produkte, Personen und Ereignisse fiktiv und haben keinerlei Bezug zu tatsächlichen Firmen, Organisationen, Produkten, Personen und Ereignissen. Der Nutzer ist für die Einhaltung der urheberrechtlichen Bestimmungen verantwortlich. Die Vervielfältigung, Speicherung oder Eingabe in ein Datenabrufsystem bzw. Übertragung dieses Dokuments – auch von Teilen hiervon- jeglicher Art, auf jegliche Art und Weise (elektronisch, mechanisch, Fotokopie, Aufnahme oder sonstige) und für jeglichen Zweck ist ohne die ausdrückliche schriftliche Zustimmung von SEGA Europe Limited untersagt, ohne dass die unter das Urheberrecht fallenden Bestimmungen dadurch eingeschränkt werden.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in ihrem Land finden Sie auf www.sega.de. Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Technische Hotline: **0900-100 SEGA** bzw. **0900-100 7342 (1,49€ pro Minute*)**

Spielinhaltliche Hotline: **0900-110 SEGA** bzw. **0900-110 7342 (1,49€ pro Minute*)**

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

* Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz der Deutschen Telekom AG sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt sowie von anderen Netzbetreibern insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifaussage am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.