

DISCO PER PC SEGA – NOTE SULL'UTILIZZO

QUESTIONI SANITARIE

Utilizza questo software in un ambiente ben illuminato, restando a debita distanza dal monitor o dal teleschermo per evitare di affaticare gli occhi. Effettua una pausa di 10-20 minuti ogni ora e non giocare quando sei stanco o hai dormito poco. L'utilizzo prolungato o giocare troppo vicino al monitor o al teleschermo può causare una diminuzione dell'acutezza visiva.

In casi rari, la stimolazione da parte di una luce forte o intermittente quando si fissa un monitor o un teleschermo può causare in alcune persone convulsioni muscolari temporanee o perdita dei sensi. Se riscontri uno di questi sintomi, consulta un medico prima di giocare a questo gioco. Se hai sintomi di vertigine, nausea o chinetosi mentre utilizzi questo gioco, interrompi immediatamente. Se il malessere persiste, consulta un medico.

CURA DEL PRODOTTO

Maneggiare i dischi del gioco con cura per evitare graffiature o il depositarsi di sporcizia su entrambi i lati. Non piegare i dischi e non allargare i fori centrali.

Pulire i dischi con un panno morbido, ad esempio un panno per la pulizia delle lenti. Strofinare delicatamente, con un movimento circolare dal foro centrale verso l'esterno. Non pulire mai i dischi con solventi, benzene o altre sostanze chimiche corrosive.

Non scrivere né apporre etichette sui dischi.

Dopo avere giocato, conservare i dischi nella loro confezione originale. Non conservare i dischi in un luogo troppo caldo o umido.

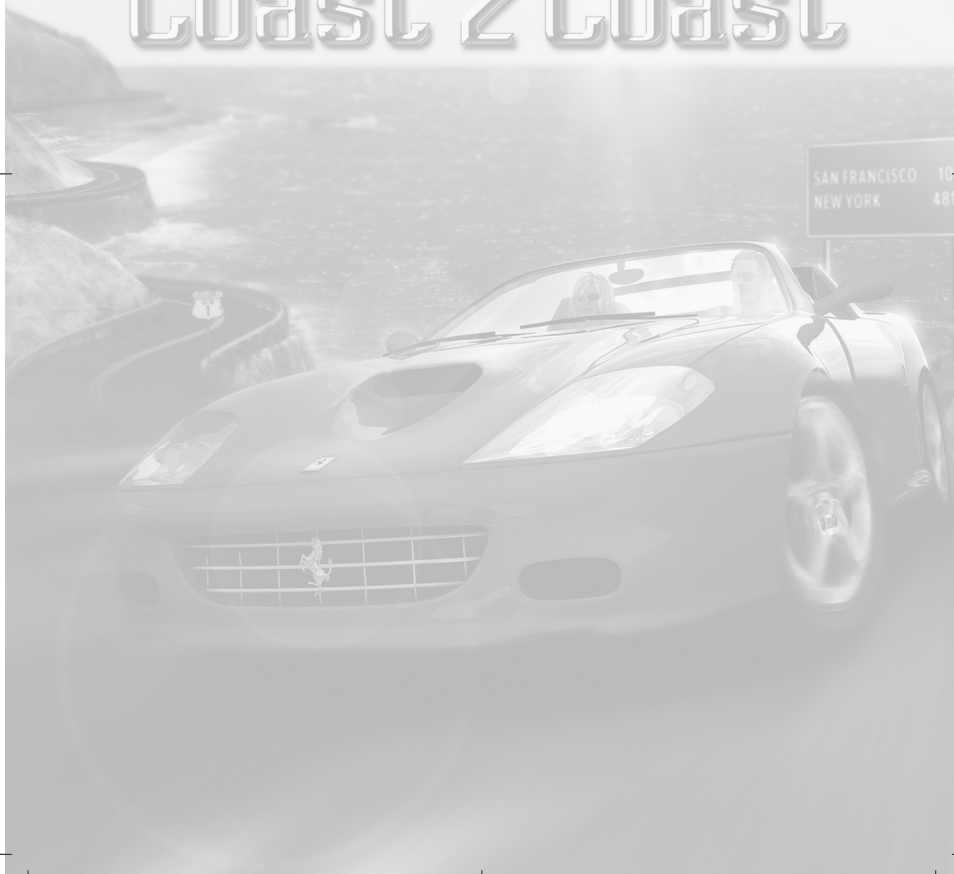
I dischi di OutRun™ 2006: Coast 2 Coast contengono un software utilizzabile esclusivamente su personal computer. Non riprodurre i dischi su un normale lettore CD, in quanto questo potrebbe danneggiare le cuffie o gli altoparlanti.

- * Leggi anche il manuale del personal computer.
- * È vietato noleggiare a fini commerciali i dischi del gioco.
- * È vietato copiare senza autorizzazione questo manuale.
- * È vietato copiare e decodificare questo software.

SEGA-PC029-SI

OutRun[™] 2006

Coast 2 Coast





Grazie per aver acquistato OutRun™ 2006: Coast 2 Coast. Leggi attentamente questo manuale di istruzioni prima di giocare.

OutRun™ 2006 Coast 2 Coast

SOMMARIO

CONTROLLER	2
COMANDI	3
BENVENUTO IN OUTRUN™ 2006: COAST 2 COAST	4
SCHERMATA DI SELEZIONE DELLA PATENTE	4
MENU PRINCIPALE	5
PER INIZIARE	6
SCHERMATA DI GARA	8
QUESTE SONO ALCUNE DELLE FERRARI	9
COME GUIDARE LA TUA FERRARI	10
RICONOSCIMENTI	26
GARANZIA	30
SUPPORTO PRODOTTO	30
	12

CONTROLLER

REQUISITI

MINIMI

- Sistema operativo: Microsoft® Windows® 2000, Windows® XP Home/Professional.
- Pentium® 4 1.3 GHz o Athlon™ equivalente.
- 256 MB di RAM di sistema.
- Scheda grafica: NVIDIA® GeForce™ FX 5600 128 MB o ATI® Radeon® equivalente.
- Suono: Compatibile DirectX® 8.1.
- 1.0 GB di spazio libero. Lettore DVD richiesto per l'installazione del gioco.

REQUISITI CONSIGLIATI

- Pentium® 4 2.0 GHz o Athlon™ equivalente. 512 MB di RAM di sistema.
- Scheda grafica: NVIDIA® GeForce™ 6200 128 MB o ATI® Radeon® equivalente.

MULTIGIOCATORE

- Supporta partite in rete (TCP/IP) e in LAN (rete locale) (TCP/IP). Le partite in rete richiedono una connessione a banda larga. Le partite in LAN (rete locale) richiedono una scheda di rete.

INSTALLAZIONE

Prima di iniziare a giocare a OutRun2006: Coast 2 Coast, è necessario installarlo sul tuo computer. Inserisci il DVD di OutRun2006: Coast 2 Coast nell'unità DVD-ROM.

Dopo qualche istante, il programma d'installazione verrà eseguito automaticamente e le istruzioni saranno visualizzate sullo schermo. Segui le istruzioni per installare il gioco sul disco rigido. Nel caso il programma d'installazione non dovesse avviarsi automaticamente, sarà necessario avviarlo accedendo a Risorse del computer e facendo doppio clic sull'unità DVD-ROM nella quale è inserito il DVD di OutRun2006: Coast 2 Coast. In seguito, fai doppio clic sul programma Setup.exe.

OutRun2006: Coast 2 Coast richiede Direct X9.0c. Qualora non fosse già presente sul tuo computer, l'opzione per installarlo sarà disponibile durante il processo d'installazione.

Ogni volta che desideri giocare a OutRun2006: Coast 2 Coast, sarà necessario inserire il DVD nell'unità DVD-ROM del tuo computer e avviare il gioco nel Menu d'inizio.

CONTROLLER

OutRun 2006
Coast 2 Coast

LAUNCHER

Una volta completata l'installazione, sarà necessario eseguire il launcher per avviare il gioco. A questo punto potrai decidere se modificare le impostazioni video oppure eseguire il gioco.

Le impostazioni video ti permetteranno di selezionare la risoluzione dello schermo e l'impostazione della qualità. Un incremento dell'impostazione della qualità potrebbe alterare le prestazioni del gioco. In questo caso è consigliabile abbassare prima l'impostazione della qualità e in seguito ridurre la risoluzione, qualora ce ne fosse la necessità. Il launcher salverà le impostazioni video, per questo motivo la configurazione sarà necessaria soltanto la prima volta che giochi.

Prima di avviare il gioco, assicurati di aver inserito tutti i controller necessari. In seguito, fai clic con il mouse su 'Gioca'.

COMANDI

COMANDI MENU (TASTIERA)

TASTI CURSORE	Scorri fra le opzioni del menu / modifica le impostazioni
INVIO	Seleziona / conferma modifiche
ESC	Indietro / indietro senza salvare le modifiche
F2	Accedi alla schermata di selezione delle patenti
F1	Connettiti alla modalità in rete / Amici

Le impostazioni predefinite di OutRun ti permetteranno di giocare usando la tastiera. Tuttavia, ti consigliamo di usare un controller oppure un volante per un maggiore divertimento! Puoi configurare e regolare i comandi in qualsiasi momento nella schermata delle opzioni oppure mettendo in pausa il gioco e selezionando l'opzione dei comandi. A questo punto potrai scegliere fra qualsiasi controller inserito oppure la tastiera e modificare i comandi a tuo piacere. Inoltre, sarà possibile modificare la sensibilità dei controlli analogici.

TASTI PREDEFINITI

TASTI CURSORE	Accelera, rallenta, sterza a sinistra / destra
W	Marcia Su
D	Marcia Giù
E	Clacson
F	Foto

BENVENUTO IN OUTRUN™ 2006: COAST 2 COAST

Mettiti al volante del sogno americano. Porta le tue Ferrari al limite in una spettacolare corsa da una costa all'altra degli Stati Uniti, goditi paesaggi stupendi e accumula miglia OutRun!

SCHERMATA DI SELEZIONE DELLA PATENTE

La patente ti permette di conservare le impostazioni e i progressi fatti nel gioco. La prima volta che giochi dovrai creare una patente. Successivamente il gioco caricherà automaticamente l'ultima patente selezionata, e ti permetterà di scegliere un'altra patente dalla schermata di selezione della patente. Puoi salvare più di una patente, quindi diversi giocatori possono salvare i loro progressi in maniera indipendente.

Nella schermata Seleziona patente puoi scorrere le patenti disponibili. Alla fine dell'elenco troverai una patente vuota che ti permette di creare nuove patenti.

In questa schermata puoi scegliere:

SELEZIONA UNA PATENTE

Caricherai le impostazioni e i progressi della patente che hai salvato.

CREA NUOVA PATENTE

Ti verranno chieste le seguenti informazioni per creare una patente:

INSERISCI NOME

Seleziona questa opzione per aprire la tastiera di inserimento del nome. Usa questi caratteri per inserire il tuo nome.

SELEZIONA NAZIONALITÀ

Per scegliere la tua nazionalità evidenzia la bandiera corretta.

SELEZIONA SEGNO ZODIACALE

Evidenzia il tuo segno zodiacale per farlo apparire sulla tua patente.

FATTO

Scegli questa voce quando sei soddisfatto delle informazioni inserite.



MENU PRINCIPALE

OutRun2006
Coast 2 Coast

Dopo aver creato la tua patente, arriverai al menu principale in cui dovrai scegliere la modalità di gioco.

MENU PRINCIPALE

Giocatore singolo: per scegliere una delle modalità per un giocatore.

Multigiocatore: per scegliere una partita online o crearne una; prima ricordati di connetterti!

OutRun2: SP: per giocare alla versione Arcade di OutRun2SP.

Classifica: per confrontare i tuoi tempi migliori.

Opzioni: per regolare le impostazioni di gioco, dei comandi, della colonna sonora e del gioco online.

MENU GIOCATORE SINGOLO

Scegli una delle modalità per un giocatore dal menu. Dopo aver scelto la modalità, ti verrà chiesto di scegliere un percorso da OutRun2 o da OutRun2: SP, poi dovrai scegliere l'auto.

COAST - 2 - COAST

Modalità Gara e Cardiopalma da una costa all'altra! Guida da una costa all'altra, supera gli avversari e completa le missioni che troverai lungo la strada.

OUTRUN

Raggiungi il traguardo con la tua ragazza o il tuo ragazzo! Scegli il percorso che preferisci dalla partenza al traguardo. Raggiungi i checkpoint per aumentare il tempo a disposizione e arriva al traguardo prima che scada il conto alla rovescia.

CARDIOPALMA

Cerca di soddisfare le richieste della tua ragazza o del tuo ragazzo! Mostra le tue capacità di guida per conquistare il suo cuore. Meglio guiderai e più cuori otterrai. Riempi il tuo indicatore di cuori per superare la prova.

ATTACCO AL TEMPO

Guida per battere il record del percorso! Corri contro l'orologio o l'auto fantasma per migliorare il tuo tempo migliore e la tua tecnica di guida.

SALONE

Qui puoi comprare nuovi oggetti! Usa le miglia OutRun che hai accumulato nel gioco per accedere ad auto, potenziamenti, musiche e altri extra.



PER INIZIARE

MENU MULTIGIOCATORE

Da qui potrai giocare ad OutRun2006: Coast 2 Coast online. Puoi giocare in rete locale o su Internet.

MODALITÀ DI GIOCO

Dopo aver scelto la connessione multigiocatore che preferisci, puoi scegliere una delle modalità dal menu per partecipare.

- Partita rapida:** per vedere una lista delle partite disponibili. Scegline una dall'elenco per partecipare.
- Partita personalizzata:** per scegliere il tipo di partita che vuoi giocare (per esempio solo partite con giocatori di una certa nazionalità). Una volta scelti i criteri, vedrai un elenco di partite che li soddisfano.
- Crea partita:** per creare una tua partita. Scegli le impostazioni della partita che vuoi ospitare e aspetta che i giocatori partecipino.

IMPOSTAZIONI MULTIGIOCATORE

Quando crei una partita multigiocatore con Crea partita puoi impostare le opzioni che seguono. Una volta iniziata la partita, puoi cambiare le impostazioni della partita in corso.

- Classifica:** scegli tra Partita classificata e Partita senza classifica.
- Nazionalità:** decidi la nazionalità della partita che ospiti o di quella a cui vuoi partecipare.
- Nome Sala d'attesa:** inserisci il nome della tua Sala d'attesa.
- Numero max giocatori:** decidi il numero massimo di giocatori che potranno entrare nella sala d'attesa.
- Slot per amico:** decidi quanti posti saranno riservati a chi fa parte della tua lista degli amici.
- Tipo di percorso:** scegli uno dei tipi di percorso che seguono: OutRun, Arrivo e 15 percorsi cont.
- Percorso:** scegli tra queste possibilità: tutti i livelli, OutRun2 Misto e OutRun2: SP Misto.
- Settaggi vettura:** scegli tra OutRun2 e OutRun2: SP.
- Classe vettura:** per dare ai giocatori la selezione libera oppure farli scegliere tra le categorie Principiante, Intermedia, Professionale e Speciale.
- Inseguimento:** per attivare o disattivare.
- Scia:** per attivare o disattivare.
- Collisione:** per attivare o disattivare.

PER INIZIARE

OutRun 2006
Coast 2 Coast

Dopo aver regolato le impostazioni della partita che vuoi creare, scegli Crea partita per passare alla Sala d'attesa e aspettare gli altri giocatori.

SALA D'ATTESA

Per accedere alla sala d'attesa devi creare o partecipare a una partita. Quando sei nella sala d'attesa puoi vedere gli altri giocatori contro cui correrai.

Puoi anche modificare le impostazioni della gara, quindi scegli la vettura ecc.

Se stai regolando le impostazioni un'icona indicherà agli altri giocatori che non sei pronto per partire.

IMPOSTAZIONI VETTURA

- Auto:** scegli l'auto con cui vuoi correre.
Trasmissione: scegli tra cambio automatico e manuale.
Colore: scegli il colore della tua auto.
Radio: scegli la musica che sentirai durante la gara.

Se hai creato la partita avrai altre possibilità:

IMPOSTAZIONI GIOCO

Regola le impostazioni per il tipo di gara di tutti i giocatori.

CASUALE

Cambia le impostazioni di gara con una scelta casuale.

INIZIA PARTITA

Quando tutti sono pronti, scegli questa voce per iniziare a giocare. Solo il giocatore che ha creato la partita può avviarla.

CLASSIFICA GIOCATORI

Quando giochi su Internet, otterrai un certo posizionamento, calcolato con la formula ELO. In sostanza puoi raggiungere una posizione migliore battendo gli avversari di posizione superiore.

Scegli la tua Ferrari tra quelle disponibili e stringi il volante!

Usa sinistra e destra per passare da un'auto all'altra, **F1** cambiare colore e selezionare per confermare. Alcune auto non saranno disponibili finché non le avrai acquistate nel salone.

SCHERMATA DI GARA



MENU PAUSA

Premi Esc durante il gioco per aprire il Menu Pausa, che contiene le seguenti scelte:

TORNA AL GIOCO

Interrompi la pausa e riprendi a giocare.

RIPROVA

Torni alla partenza della corsa e riprovi.

ESCI

Concludi la partita e torni al menu principale.

IMPOSTAZIONI

Puoi cambiare le seguenti impostazioni di gioco:

Tachimetro:

per mostrare la velocità in miglia o chilometri orari.

Visualizza auto fantasma:

per scegliere se vuoi vedere i tuoi tempi migliori rappresentati in pista dall'"auto fantasma".

Audio:

per cambiare il volume di musica e sonoro.

QUESTE SONO ALCUNE DELLE FERRARI

OutRun2006
Coast 2 Coast

DINO 256 GTS & 365 GTS 4 (DAYTONA)

(PINCIPIANTE)

Accelerazione *****
Manovrabilità *****
Velocità massima *****



F50 & 360 SPIDER

(INTERMEDIO A)

Accelerazione *****
Manovrabilità *****
Velocità massima *****



TESTAROSSA & 288 GTO

(INTERMEDIO B)

Accelerazione *****
Manovrabilità *****
Velocità massima *****



ENZO FERRARI & F40

(PROFESSIONISTA)

Accelerazione *****
Manovrabilità *****
Velocità massima *****



COME GUIDARE LA TUA FERRARI

SBANDARE

Quando ti avvicini a una curva stretta, lascia l'acceleratore e premi subito il freno, poi sterza bruscamente verso l'interno e premi di nuovo l'acceleratore. Usa destra e sinistra controllare la sbandata.

Quando usi il cambio manuale, scala una marcia subito prima della curva, poi sterza bruscamente e rimetti la marcia superiore quando necessario.

CAMBIARE DIREZIONE DELLA SBANDATA

A volte dovrai sterzare quando sei a metà di una sbandata di potenza. Per farlo, sterza nella direzione opposta a quella della sbandata, poi lascia andare e premi nuovamente l'acceleratore.

ALTRI CONSIGLI

Sbandare non è sempre il modo più veloce di superare una curva. Prova a rallentare e trovare una traiettoria migliore. Non è sempre la risposta giusta, ma a volte può essere utile. Cerca di non andare a sbattere! Le collisioni non si limitano a infastidire il tuo partner, ma ti rallentano!

OutRun2006
Coast 2 Coast

11

DISCO PC SEGA – NOTAS DE USO

CUESTIONES DE SALUD

Utiliza este software en una habitación bien iluminada, colócate a una distancia adecuada del monitor o pantalla del televisor para no sobrecargar los ojos. Tómate entre 10 y 20 minutos de descanso cada hora y no juegues si estás cansado o falto de sueño. Si se juega durante periodos prolongados o demasiado cerca de la pantalla del monitor o televisión, se puede experimentar una reducción de la agudeza visual.

En circunstancias excepcionales, la estimulación de luces fuertes o fogonazos al mirar al monitor o la pantalla del televisor puede provocar convulsiones musculares temporales o la pérdida del conocimiento a algunas personas. Si experimentas cualquiera de estos síntomas, ponte en contacto con un médico antes de jugar. Si experimentas mareos, náuseas o mareos por el movimiento mientras juegas, detén el juego inmediatamente. Ponte en contacto con tu médico si las molestias persisten.

CUIDADO DEL PRODUCTO

Maneja los discos del juego con cuidado para evitar que se arañen o ensucien ambas caras del disco. No dobles los discos ni agrandes el agujero central.

Limpia los discos con un paño suave, como los paños para limpiar las gafas. Limpia los discos sin apretar, siguiendo un movimiento circular hacia fuera desde el agujero central hacia el borde. No utilices nunca disolventes, benceno ni otros productos químicos abrasivos.

No escribas ni pegues etiquetas en ninguna de las caras de los discos.

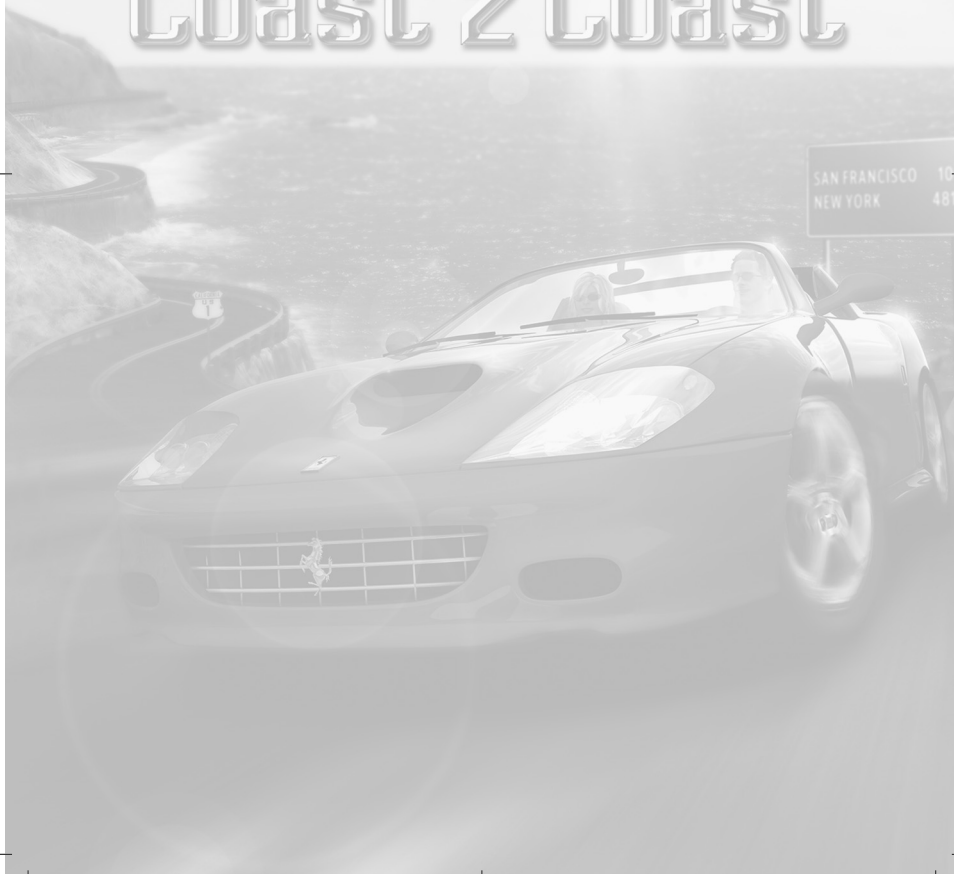
Guarda los discos en su estuche original cuando termines de jugar. No guardes los discos en un lugar caliente ni húmedo.

Los discos de juego de OutRun™ 2006: Coast 2 Coast contienen software para su uso en un PC. No utilices los discos en un reproductor de CD habitual, pues podrías dañar los altavoces o auriculares.

- * Lee el manual del PC.
- * Los discos de juego no se pueden utilizar para su alquiler.
- * Queda prohibida la copia no autorizada de este manual.
- * Queda prohibida la copia de este software, así como la aplicación de técnicas de ingeniería inversa al mismo.

OutRun[™] 2006

Coast 2 Coast





Gracias por adquirir OutRun™ 2006: Coast 2 Coast. Antes de jugar, lee atentamente el manual de instrucciones.

OutRun™ 2006

Coast 2 Coast

ÍNDICE

CONTROLADOR	16
CONTROLES	17
BIENVENIDO A OUTRUN™ 2006: COAST 2 COAST	18
LA PANTALLA ELEGIR LICENCIA	18
MENÚ PRINCIPAL	19
INICIO	20
PANTALLA DE CARRERA	22
ALGUNOS COCHES FERRARI	23
CÓMO CONDUCIR TU FERRARI	24
CRÉDITOS	26
GARANTÍA	31
ASISTENCIA TÉCNICA	31

CONTROLADOR

REQUISITOS

MÍNIMOS

- Sistema operativo: Microsoft® Windows® 2000, Microsoft® Windows® XP Home/Professional.
- Pentium® 4 1.3 GHz o Athlon™ equivalente.
- RAM: 256 MB.
- Tarjeta de vídeo: NVIDIA® GeForce™ FX 5600 128 MB o ATI® Radeon® equivalente.
- Tarjeta de sonido compatible con DirectX® 8.1.
- 1.0 GB de espacio libre en el disco duro.
- Se necesita una unidad de DVD para instalar.

REQUISITOS RECOMENDADOS

- Pentium® 4 2.0 GHz o Athlon™ equivalente. RAM: 512 MB.
- Tarjeta de vídeo: NVIDIA® GeForce™ 6200 128 MB o ATI® Radeon® equivalente.

MODO MULTIJUGADOR

- admite juego en Internet (TCP/IP) y red local (TCP/IP). Para jugar en internet se requiere conexión con banda ancha. Para jugar en red local se requiere tarjeta de red.

INSTALACIÓN

Antes de empezar a jugar a OutRun2006: Coast 2 Coast, deberás instalarlo en tu ordenador. Inserta el DVD OutRun2006: Coast 2 Coast en la unidad de DVD de tu PC.

El programa de instalación se iniciará automáticamente tras unos segundos y aparecerán instrucciones en la pantalla. Sigue las instrucciones para instalar el juego en el disco duro. Si el programa de instalación no se ejecuta automáticamente, puedes iniciar el programa accediendo a Mi PC y haciendo clic dos veces en la unidad de DVD-ROM en la que hayas insertado OutRun2006: Coast 2 Coast. A continuación haz clic dos veces sobre el programa Setup.exe.

Para jugar a OutRun2006: Coast 2 Coast se necesita tener instalado Direct X9.0c en el ordenador. Si no lo tienes, podrás instalarlo durante el proceso de instalación del juego.

Cada vez que quieras jugar a OutRun2006: Coast 2 Coast, tendrás que insertar el DVD en la unidad de DVD-ROM de tu PC. Puedes iniciar la partida a través del Menú Inicio.

CONTROLADOR

OutRun 2006
Coast 2 Coast

MENÚ DE EJECUCIÓN

Una vez instalado el juego, aparecerá un menú que te permitirá ejecutar. Aquí podrás configurar las opciones de vídeo o iniciar el juego.

Al configurar las opciones de vídeo podrás seleccionar la resolución de pantalla y los parámetros de calidad. Al aumentar la calidad, el funcionamiento del juego podría verse afectado. En ese caso, te aconsejamos que reduzcas el nivel de calidad y si es necesario, que reduzcas también la resolución. El menú de ejecución recordará la configuración de vídeo y por lo tanto sólo será necesario hacer esto la primera vez que juegues.

Antes de iniciar la partida, asegúrate de que tienes conectados todos los controladores que quieras utilizar. A continuación empieza la partida haciendo clic con el ratón en el botón "Juego".

CONTROLES

CONTROLES DE MENÚ (TECLADO)

TECLAS DE CURSOR	Desplazarse por las opciones de menú / regular parámetros
ENTER	Seleccionar / confirmar cambios
ESC	Atrás / regresar sin guardar cambios
F2	Acceder a la pantalla de selección de licencia
F1	Acceder al modo en línea / amigos

La configuración predeterminada de OutRun te permitirá jugar con un teclado pero para disfrutar al máximo de este juego te recomendamos que uses un mando o un volante. Puedes configurar y ajustar los controles en cualquier momento visitando la pantalla Opciones o deteniendo la partida y seleccionando la opción Controles. Podrás elegir uno de los controladores conectados o el teclado y redefinir los controles a tu gusto. También puedes ajustar la sensibilidad de cualquier control analógico que hayas definido.

TECLAS PREDETERMINADAS

TECLAS DE CURSOR	Acelerar, decelerar, girar a izquierda, girar a derecha.
W	Subir la marcha
D	Bajar la marcha
E	Claxon
F	Foto

BIENVENIDO A OUTRUN™ 2006: COAST 2 COAST

¡El sueño americano al volante! ¡Pon los Ferrari a tope mientras disfrutas de las vistas y acumulas Millas OutRun conduciendo de costa a costa por América!

LA PANTALLA ELEGIR LICENCIA

La primera vez que juegues, tendrás que crear una licencia. En ella podrás guardar tus parámetros y progresos durante la partida. Así, en sucesivas partidas, se cargará automáticamente la última licencia seleccionada o podrás elegir otra diferente en la pantalla Elegir licencia. Puedes guardar varias licencias, para que otros jugadores almacenen sus progresos.

En la pantalla Elegir licencia, podrás desplazarte por las licencias disponibles. Al final de la lista verás una licencia en blanco, que podrás seleccionar para crear una nueva.

Desde aquí, puedes elegir varias opciones:

ELEGIR UNA LICENCIA

Se cargarán la configuración y los progresos de la licencia seleccionada.

CREAR LICENCIA

Para crear una licencia, tendrás que seguir los siguientes pasos:

INTRODUCIR NOMBRE

Cuando seleccionas esta opción, se abre un teclado para que introduzcas tu nombre. Usa los caracteres para escribir el nombre que elijas.

ELEGIR NACIONALIDAD

Escoge tu nacionalidad seleccionando la bandera correspondiente.

ELEGIR SIGNO ZODIACAL

Selecciona tu signo del zodiaco para incluirlo en tu licencia.

LISTO

Selecciona esta opción cuando hayas introducido toda la información correcta.

MENÚ PRINCIPAL

OutRun2006
Coast 2 Coast

Una vez creada tu licencia, irás al Menú principal para seleccionar el modo de juego que prefieras.

MENÚ PRINCIPAL

Un jugador:

elige uno de los modos de juego de un jugador.

Multijugador:

¡crea o elige una de las partidas disponibles en línea! ¡Pero antes asegúrate de estar conectado!

OutRun2: SP:

disfruta de la versión arcade de OutRun2: SP.

Ránkings:

compara tus mejores tiempos.

Opciones:

ajusta los parámetros de juego, los controles, las opciones de sonido y las opciones en línea.

MENÚ DE UN JUGADOR

Una vez seleccionado el tipo de juego, tendrás que elegir tu recorrido de OutRun2 o OutRun2: SP. A continuación, escoge coche.

COAST - 2 - COAST

¡Compíte y rompe corazones de costa a costa! Recorre todos los circuitos venciendo a tus rivales y completando de camino las misiones que recibas.

OUTRUN

¡Alcanza la meta con tu novia/o! Elige el camino que quieras tomar entre las rutas disponibles hacia la meta. Pasa por los puntos de control para ganar tiempo y cruza la meta antes de que el cronómetro marque cero.

INFARTO

¡Intenta cumplir las peticiones de tu novia/o! Presume de tus dotes al volante para que caiga a tus pies. Cuanto mejor seas, más corazones recibirás. Para cumplir los objetivos, rellena el indicador de corazones.

CONTRARRELOJ

¡Conduce y bate el récord del recorrido! Compíte contra el reloj o contra coches fantasmas para mejorar tus tiempos y técnicas de conducción. Cuando termines una vuelta, tendrás la oportunidad de volver a intentarlo o salir eligiendo la izquierda o la derecha en la intersección. Si decides volver a intentarlo, cruzarás la línea de salida a toda velocidad con la ventaja de no tener que acelerar desde cero.

SALÓN

¡Compra cosas nuevas aquí! Usa las millas OutRun acumuladas en la partida para acceder a más coches, mejoras, música y extras.



INICIO

MENÚ MULTIJUGADOR

Aquí podrás jugar a OutRun2006: Coast 2 Coast en línea. Podrás participar a través de Internet o con una conexión LAN.

MODOS DE JUEGO

Después de seleccionar el método de juego multijugador, puedes elegir uno de los siguientes modos de juego multijugador del menú.

- Partida rápida:** selecciona esta opción para acceder a la lista de partidas actualmente disponibles. Para unirte a una, selecciónala en la lista.
- Partida personalizada:** elige esta opción para especificar el tipo de partida que quieres jugar (por ejemplo, una partida de jugadores de determinada nacionalidad). Una vez establecidos tus criterios, se mostrarán las partidas acordes a tus preferencias.
- Crear partida:** organiza tu propia partida multijugador. Escoge los parámetros de la partida que quieras crear y espera a que otros jugadores se unan a tu sesión.

CONFIGURACIÓN MULTIJUGADOR

Al crear una partida multijugador mediante la opción Crear partida, puedes determinar las siguientes opciones. Una vez comenzada la partida, también tienes la posibilidad de editarlas, si quieres modificar la configuración de tu partida.

- Ránking:** elige entre Partida igualada o desigualada.
- Nacionalidad:** determina la nacionalidad de la partida a la que quieras unirte.
- Punto de encuentro:** introduce un nombre para tu punto de encuentro.
- Máx. jugadores:** establece el número máximo de jugadores que pueden entrar en tu punto de encuentro.
- Puestos de amigos:** decide cuántos puestos quieres reservar para los amigos de tu lista.
- Tipo de recorrido:** selecciona uno de los siguientes tipos de recorrido: OutRun, Meta y 15 recorridos continuos.
- Carrera:** escoge entre OutRun2, OutRun2: SP o un objetivo determinado de cualquiera de los dos.
- Configuración del coche:** escoge entre OutRun2 o OutRun2: SP.
- Clase de coche:** te permite optar por la Selección libre o tener acceso exclusivamente a coches de categoría Principiantes, Intermedio, Profesionales o Especiales.
- Persecución:** esta opción aumenta la velocidad de los coches perseguidores y disminuye la de los coches perseguidos. Activa (sí) o desactiva (no) la opción.

INICIO

OutRun2006
Coast 2 Coast

Rebuko: potencia la velocidad del jugador cuando sigue el rebuko de otros coches. Activa (sí) o desactiva (no) la opción.

Colisión: activa (sí) o desactiva (no) la opción.

Cuando hayas establecido los parámetros de la partida que quieras organizar, selecciona Crear partida y ve al punto de encuentro en espera de que se unan otros jugadores.

PUNTO DE ENCUENTRO

Puedes acceder al punto de encuentro creando o uniéndote a una partida. Allí, podrás ver al resto de jugadores contra los que vas a competir.

Esta pantalla también te permite personalizar tus parámetros de carrera, elegir coche, etc. ¡Durante dicho proceso de configuración, el resto de jugadores verán un icono indicando que aún no estás preparado!

CONFIGURACIÓN DEL COCHE

Coche: elige el coche con el que quieres competir.

Transmisión: elige entre un coche Automático o Manual.

Colores del coche: selecciona un color para tu vehículo.

Radio: escoge la música que quieras disfrutar durante la carrera.

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

Ajusta los parámetros del tipo de partida que quieras crear.

ALEATORIO

Cambia la configuración predeterminada de la carrera por otra aleatoria.

EMPEZAR LA PARTIDA

Cuando todos los jugadores estén preparados, selecciona esta opción para empezar. Solo pueden comenzar la partida los jugadores que la creen.

RÁNKING DEL JUGADOR

Si juegas en Internet formarás parte de un ránking, calculado según la fórmula de ránking ELO. Básicamente, este sistema funciona dándote una mejor puntuación cuando vences a jugadores con mayor puntuación que tú.

Escoge el Ferrari que desees, ¡y a conducir!

Usa **izquierda / derecha** para desplazarte por los coches, **F1** para cambiarles el color y seleccionar para confirmar. Algunos coches no estarán disponibles hasta que hayan sido adquiridos en el salón.

PANTALLA DE CARRERA



MENÚ DE PAUSA

Pulsa la tecla ESC durante la partida para acceder al menú de pausa, donde encontrarás las siguientes opciones:

VOLVER A LA PARTIDA

Sal del modo pausa y retoma la carrera.

REINTENTAR

Vuelve al comienzo de la carrera e inténtalo de nuevo.

ABANDONAR

Abandona la partida y vuelve al menú principal.

CONFIGURACIÓN

Configura varias opciones de juego:

- Velocímetro:** decide si quieres visualizar tu velocidad en millas o kilómetros por hora.
- Coches fantasmas:** determina si quieres o no ver los mejores tiempos del circuito representados por "coches fantasmas".
- Opciones de sonido:** cambia el volumen de la música y los efectos.

ALGUNOS COCHES FERRARI

OutRun2006
Coast 2 Coast

DINO 256 GTS & 365 GTS 4 (DAYTONA)

(PRINCIPIANTE)

Aceleración *****
Manejo *****
Velocidad punta *****



F50 & 360 SPIDER

(INTERMEDIO A)

Aceleración *****
Manejo *****
Velocidad punta *****



TESTAROSSA & 288 GTO

(INTERMEDIO B)

Beschleunigung *****
Manejo *****
Velocidad punta *****



ENZO FERRARI & F40

(PROFESIONAL)

Aceleración *****
Manejo *****
Velocidad punta *****



CÓMO CONDUCIR TU FERRARI

DERRAPAR

Cuando te aproximes a una curva cerrada, suelta el acelerador y pisa el freno inmediatamente. A continuación, gira el coche rápidamente en dirección a la curva y vuelve a pisar el acelerador. Usa izquierda y derecha para controlar el derrape.

Si utilizas transmisión manual, baja una marcha justo antes de la curva, luego gira el coche rápidamente y vuelve a seleccionar una marcha alta cuando creas conveniente.

CAMBIAR LA DIRECCIÓN DE DERRAPE

A veces, tienes que redirigir el coche en mitad de un derrape. Para ello, cambia a la dirección contraria mientras derrapas, relaja la dirección del volante y vuelve a pisar el acelerador.

OTROS TRUCOS

Derrapar no es siempre el modo más rápido de superar una curva. En vez de eso, puedes intentar reducir la velocidad y trazar correctamente su recorrido. No es que siempre funcione, pero a veces puede resultarte útil. ¡Evita las colisiones! ¡No solo incomoda a tu copiloto, sino que también te ralentizan!

OutRun2006
Coast 2 Coast

25

RICONOSCIMENTI / CRÉDITOS

SEGA EUROPE LIMITED

CEO

Naoya Tsurumi

President/COO

Mike Hayes

Development Director

Gary Dunn

Creative Director

Matthew Woodley

Director of European Marketing

Gary Knight

Head of European Studio

Brandon Smith

Senior Producer

Ben Gunstone

Assistant Producer

Gwilym Hughes

Head of Brand Marketing

Helen Camilleri

European PR Manager

Lynn Daniel

Brand Manager

Mark Fisher

International Brand Manager

Ben Stevens

Creative Services

Tom Bingle

Akane Hiraoka

Web Team

Morgan Evans

Romily Broad

Matt Webb

Bennie Booyesen

Head Of Operations

Mark Simmons

Purchasing Manager

Caroline Searle

Operations Assistant

Natalie Cooke

Localisation Team

Daniela Kaynert

Brigitte Nadesan

Marta Lois Gonzalez

Giuseppe Rizzo

Head of Development Services

Mark Le Breton

QA Supervisor

Marlon Grant

Stuart Arrowsmith

Master Tech.

John Hegarty

Resource Coordinator

Roy Boateng

Senior Team Lead

Ed Bushell

Team Lead

Ben Howell

Testers

David Higgs

Russell Keawpanna

Chi Hao Tsang

Nicholas Dearing

Mark Cant

Andrew Glass

Simon Ta

Language Team Lead

Alessandro Irranca

Language Testers

Luis J. Paredes

Sergio Borrelli

Jean Baptise Bagot

Mirko Stoechigt

Special Thanks

A Creative Experience

Alex Cox

Richard Jacques

Air Studios

Lorenza Lavezzi

Katia Bassi

Nivine Emeran

SEGA OF JAPAN

Executive Producer

Hisao Oguchi

Producer

Nobuyuki Minato

Supervisor

Makoto Osaki

IBPD Manager

Tatsuya Shikata

Music Composer

Hiro

Yasuhiro Takagi

Fumio Ito

Special Thanks

Hiroshi Nagata

Paul Tankard

Jon Watson

Craig Wright

Lead Artist

Antony Ward

Graphic Designer

Chan Beaumont

3D Artists

Dave Blewitt

Daniel Crossland

Mark Flynn

John Hackleton

Ira Hill

David Poole

Christopher Rawlinson

Gary Reynolds

Andy Ritson

Solomon Temowo

Yoshifusa Hayama

2D Artists

Hayley Brant

Chris Samwell

Luke Thompson

Sumo QA

Mark Freeman

Jody Hindle

Carrie Hobson

Rob Taylor

Ned Waterhouse

SUMO CREDITS

Chief Operating Officer

Carl Cavers

Technical Director

Paul Porter

Creative Director

Darren Mills

Producers

Mark Glossop

Steve Lycett

Lead Designer

Travis Ryan

Lead Programmers

Ash Bennett

Sean Davies

Pete Ellacott

Programmers

Steve Camber

Andy Chapman

Andrew Copland

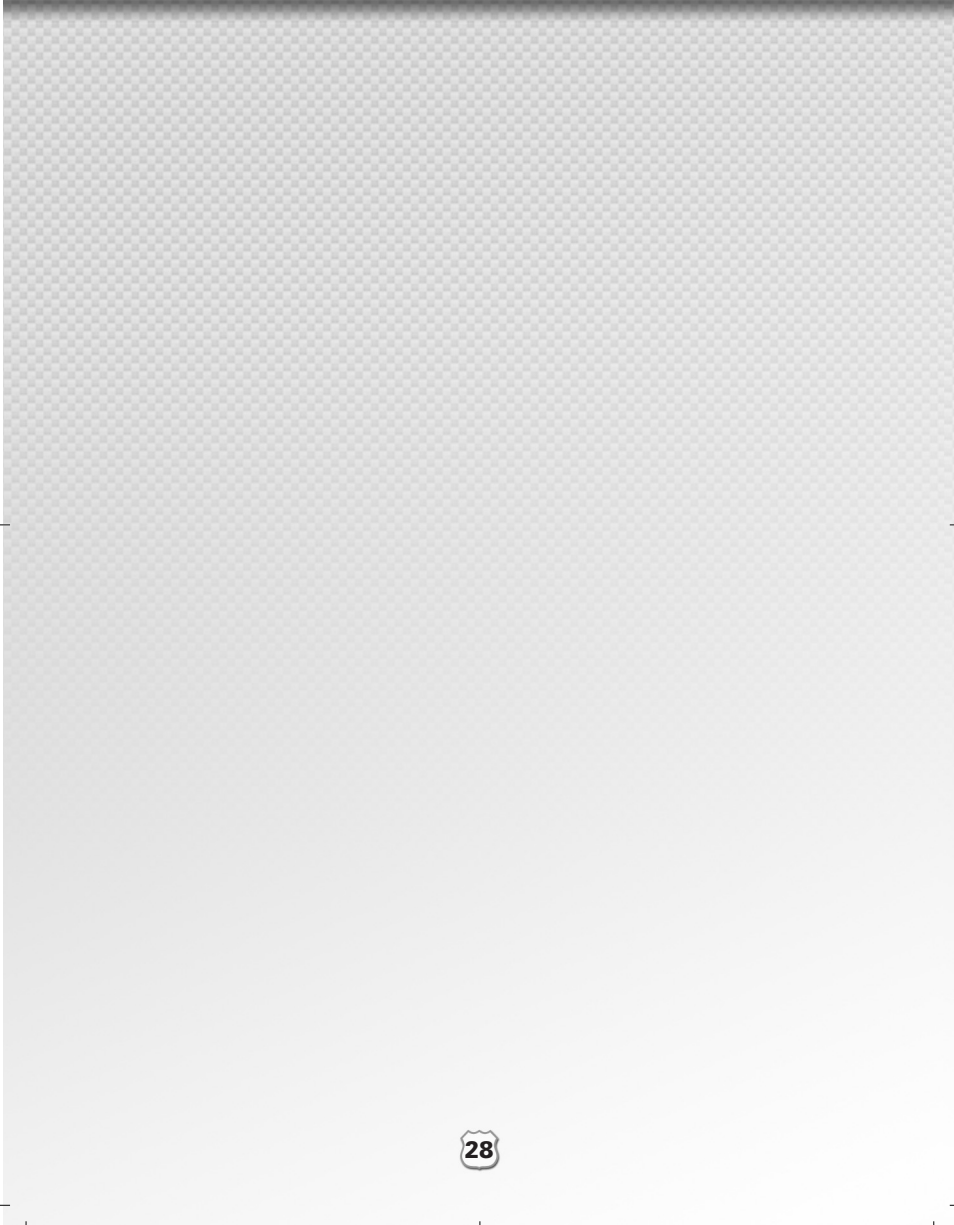
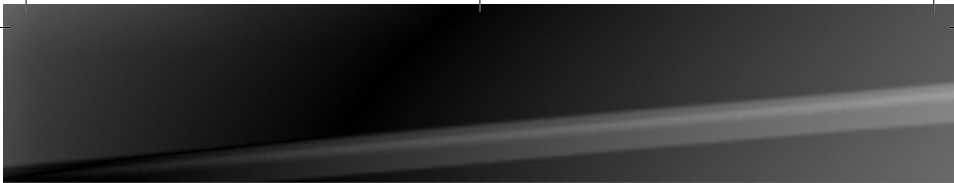
Ali Davidson

Stace Hindle

Simon Nicholass

Chris Rea

Ian Sweeney



OutRun 2006
Coast 2 Coast

Ferrari

OFFICIAL LICENSED PRODUCT

Produced under license of Ferrari Spa. FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are trademarks of Ferrari Spa. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations.

All trade marks used with permission of the owners. AMD, the AMD ARROW Logo and combinations thereof are trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. U.S. Patent Nos. 5,269,687 and 5,354,202 used under license from Midway Games West Inc.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

This software uses specially-designed fonts created under license from Fontworks Japan, Inc. Fontworks Japan, Fontworks, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Japan, Inc.

Published by SEGA Europe Limited. SEGA and the SEGA Logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

GARANZIA

GARANZIA: SEGA Europe Limited garantisce all'acquirente del prodotto che esso funzionerà come descritto in questo manuale d'istruzioni per un periodo di 90 (novanta) giorni a partire dalla data d'acquisto originaria. Se entro i 90 (novanta) giorni di durata della garanzia dovessi riscontrare problemi d'utilizzo del prodotto, il negoziante presso il quale lo hai acquistato lo sostituirà oppure lo riparerà, a sua scelta, senza che tu debba sostenere alcun costo, secondo la procedura riportata in seguito. La garanzia limitata (a) non si applica se il prodotto è utilizzato per scopi commerciali e (b) non è valida nel caso di malfunzionamenti del prodotto derivanti incidenti, uso improprio o scorretto o virus elettronici. Questa garanzia limitata non limita o esclude specifici diritti derivanti da leggi a tutela del consumatore in vigore nel tuo paese.

RESTITUZIONE ENTRO 90 (NOVANTA) GIORNI: Le richieste di applicazione della garanzia devono essere fatte al rivenditore presso il quale hai acquistato questo prodotto. Restituisci il prodotto al rivenditore insieme allo scontrino originale e a una spiegazione dei problemi riscontrati nel suo utilizzo. A sua scelta, il rivenditore potrà riparare o sostituire il prodotto. Il prodotto sostituito sarà coperto da una garanzia di durata pari al periodo più lungo tra il periodo residuo della garanzia originaria oppure 90 (novanta) giorni dalla data di ricezione. Se, per qualunque motivo, il prodotto non può essere riparato o sostituito, avrai diritto a un risarcimento che copra esclusivamente i danni diretti (e nessun altro tipo di danno) subiti in buona fede, fino a un massimo pari all'importo pagato per l'acquisto del prodotto. Le possibilità sopra elencate (riparazione, sostituzione, risarcimento dei danni diretti) sono le uniche azioni a cui hai diritto.

LIMITAZIONI: SEGA EUROPE LIMITED, I SUOI RIVENDITORI E I SUOI FORNITORI NON POTRANNO IN ALCUN CASO ESSERE RITENUTI RESPONSABILI NEI CONFRONTI TUOI O DI TERZE PERSONE PER EVENTUALI DANNI INDIRETTI, CONSECUTIVI, INCIDENTALI, PUNITIVI O SPECIFICI RELATIVI ALLA PROPRIETÀ, L'UTILIZZO O IL CATTIVO FUNZIONAMENTO DI QUESTO PRODOTTO.

I prezzi delle chiamate possono cambiare senza alcun preavviso. Questo servizio può non essere disponibile in tutte le aree. La lunghezza delle chiamate è determinata dall'utente. I messaggi possono cambiare senza alcun preavviso. Le informazioni contenute in questo documento, includendo l'indirizzo del sito internet ed altri riferimenti al sito internet, possono cambiare senza alcun preavviso. A meno che non sia esplicitamente indicato diversamente, le società, le organizzazioni, i prodotti, le persone e gli eventi che compaiono in questo gioco sono frutto di fantasia e non fanno in alcun modo riferimento, né tale riferimento dovrebbe essere in alcun modo dedotto, a società, organizzazioni, prodotti, persone ed eventi reali. Il rispetto di tutte le leggi applicabili in merito di tutela del diritto d'autore è responsabilità dell'utente. Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, immagazzinata o introdotta in un sistema di recupero delle informazioni, oppure trasmessa in alcuna forma o in alcun mezzo (elettronico, meccanico, tramite fotocopia o registrazione o in alcun altro modo) senza l'espreso consenso scritto di SEGA Europe Limited.

SUPPORTO PRODOTTO

Visita **www.sega-europe.com** per informazioni sul servizio di supporto tecnico disponibile nel tuo territorio.

Registrati online su **www.sega-europe.com** per notizie esclusive, concorsi, email e tanto altro.

Visita SEGA CITY oggi!

Supporto Prodotto: **0332 870 579** (Local rate)

GARANTÍA

OutRun2006
Coast 2 Coast

GARANTÍA: SEGA Europe Limited le garantiza a usted, el comprador original del Juego, que dicho Juego funcionará fundamentalmente como se describe en el manual adjunto durante un periodo de 90 días desde la fecha de la primera compra. Si descubre un problema en el Juego cubierto por la garantía en el plazo de 90 días, su vendedor reparará o reemplazará el Juego a su discreción y gratuitamente, de acuerdo con el proceso que se describe más abajo (que están estrictamente prohibidos). Esta garantía limitada: (a) no es aplicable si el Juego se usa para un negocio o con fines comerciales; (b) queda anulada si cualquier dificultad con el Juego está relacionada con un accidente, uso indebido, virus o aplicación indebida. Esta garantía limitada le concede derechos específicos, y, además, puede tener derechos estatutarios o de otro tipo según su jurisdicción local.

RECLAMACIONES DE GARANTÍA: Las reclamaciones de garantía deben hacerse al establecimiento vendedor donde se adquirió el juego. Envíe el Juego junto al recibo original de compra y una explicación de la dificultad que tiene con el Juego. A su discreción, el vendedor reparará o reemplazará el Juego. Los Juegos reemplazados estarán garantizados por el periodo restante de la garantía o del plazo de 90 días desde la compra, cualquiera que sea el más largo. Si por cualquier motivo el Juego no pudiera repararse o reemplazarse, tendrá derecho a los daños incurridos directamente (pero no otros) que se tengan por razonables pero solo hasta la suma de dinero que se pagó por el Juego. Lo precedente (reparación, reemplazo o daños limitados) es su recurso legal exclusivo.

LIMITACIONES: HASTA DONDE LO PERMITA LA LEY, NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SUS VENDEDORES O PROVEEDORES TENDRAN RESPONSABILIDAD ANTE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTAL, PUNITIVO, INDIRECTO O EMERGENTE QUE SURJA DE LA POSESIÓN, USO O FUNCIONAMIENTO DEFECTUOSO DE ESTE JUEGO.

Antes de usar el teléfono, se requiere el permiso del abonado que paga la factura. Los precios están sujetos a cambios sin aviso. Puede que este servicio no esté disponible en todas las zonas. El tiempo de la llamada lo determina el usuario. Los mensajes están sujetos a cambios sin aviso. La información del presente documento, incluyendo el URL y otras referencias a sitios web de internet, está sujeta a cambios sin aviso. Salvo que se notifique lo contrario, los ejemplos de empresas, organizaciones, productos, personas y eventos que se representan en el juego son ficticios y sin relación intencionada, y que no debe inferirse, con empresas, organizaciones, productos, personas o eventos reales. El cumplimiento de todas las leyes de propiedad intelectual es responsabilidad del usuario. Sin limitar los derechos según la ley de propiedad intelectual, ninguna parte del presente documento puede reproducirse, almacenarse o introducirse en un sistema de recuperación, o transmitirse en forma alguna o medio alguno, (electrónico, mecánico, de fotocopia, grabación u otro), con el fin que fuese, sin el permiso expreso por escrito de SEGA Europe Limited.

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta www.sega-europe.com.

Regístrate en www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

¡Visita SEGA CITY ya!

Nuestro Servicio de atención al cliente está siempre dispuesto a ayudarte con cualquier duda que tengas en la instalación o en el uso del nuevo software.

ATARI IBÉRICA S. XXI, S.A.

Cañada Real de las Merinas, 3, Ed. 4, 5ª planta

Centro de Negocios Eisenhower, 28042 Madrid

SOPORTE TECNICO: Tlf: 91 747 03 15. Fax: 91 329 21 00.

Horario: de lunes a viernes de 9:00 a 14:00 y de 15:00 a 18:00

email: stecnico@atari.com