

PayDay Handbuch

Traurig aber wahr: Geld regiert die Welt.

Wer überleben will, der muss hart zulangen, wenn er sich auf den Straßen gegen die anderen behaupten will.

Die größten Gauner der Welt wurden für die TV-Show „PayDay“ engagiert, um sich vor laufenden Kameras Duelle um den schnöden Mammon zu liefern. Für Weicheier gibt es hier nichts zu holen, denn nur der Sieger zählt. Kämpfe dich ganz nach oben und lass' dann den Taler springen.

Komm und zeig' allen, dass du der Beste bist!

Inhaltsverzeichnis

1. [Systemvoraussetzungen](#)
2. [Installation](#)
3. [Spielsteuerung](#)
4. [Charaktere](#)
5. [Waffen](#)
6. [Ausrüstung](#)
7. [Szenarien](#)

1. Systemvoraussetzungen

Betriebssystem:	Microsoft Windows 95/98/ME/2000/XP
Prozessor:	Intel Pentium oder AMD Athlon
Speicher:	64MB
Bildschirmauflösung:	640x480 in 16Bit
Systemvoraussetzungen:	mindestens DirectX 7.0
Bildschirmmodus:	SVGA
Steuerung:	Tastatur und Maus
Festplattenspeicher:	600 MB
Anzahl der Spieler:	Einzelspieler oder Netzwerkspiel mit 2-4 Teilnehmern
Optional:	Netzwerkkarte (für Multiplayer-Netzwerkspiel)

[Zurück](#)

2. Installation

1. Legen Sie die Spiel-CD in das CD-ROM Laufwerk und warten Sie, bis das Installationsprogramm von allein startet.
2. Wenn das Installationsprogramm nicht von allein startet (Autostart deaktiviert), dann müssen Sie die Installation manuell starten.
3. Öffnen Sie den Arbeitsplatz und wechseln Sie in das Verzeichnis des CD-ROM Laufwerks. Doppelklicken Sie bitte auf „install.exe“.



<Install.BMP>

4. Sie sehen nun vier Optionen:
- | | |
|----------------|---|
| Installieren | Das Spiel auf der Festplatte installieren. |
| Spiele | Das installierte Spiel starten. |
| Deinstallieren | Alle Spieldateien von der Festplatte löschen. |
| Link | Die offizielle Homepage im Internet besuchen. |
| Beenden | Installationsprogramm verlassen. |



Setup2.bmp

Anmerkung: Wenn Sie das Spiel noch nicht installiert haben, erscheint die Option “Deinstallieren” nicht. Sobald das Spiel installiert ist, erscheint an Stelle von „Installieren“ die Auswahl „Spiele“.

5. Klicken Sie auf “Installieren”, um das Installationsprogramm zu starten. Sie werden unter anderem gefragt, an welche Stelle auf der Festplatte die Spieldateien kopiert werden sollen. Wählen Sie bitte einen Ort aus, an dem genügend Speicherplatz vorhanden ist.



Setup3.bmp

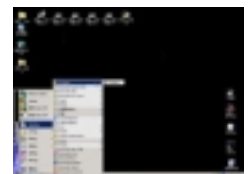
6. Sie können die Standard-Einstellungen für die Installation beibehalten, wenn auf Ihrem Systemlaufwerk genügend Platz zur Verfügung steht. Anderenfalls wählen Sie bitte bei „Programmordner“ einen anderen Ordner aus.

7. Nachdem das Installationsprogramm alle Spieldateien kopiert hat, klicken Sie auf “Beenden” und das Spiel wird automatisch gestartet.



Setup4.bmp

8. Wenn Sie das nächste Mal das Spiel starten wollen, dann klicken Sie im Autostart-Fenster auf „Spiele“ oder starten Sie das Spiel direkt aus dem Startmenü.



Setup5.bmp

[Zurück](#)

3. Spielsteuerung

Keine Lust, das ganze Handbuch zu lesen?

Kein Problem! Einfach nur die folgenden drei Grundsätze der Steuerung im Hinterkopf behalten:

Auf Objekte oder Schaltflächen klicken	-> Linke Maustaste
Angreifen	-> Linke Maustaste
Gegenstand benutzen	-> Rechte Maustaste

Bitte beachten Sie auch die folgende Tabelle.

Hauptmenü**Neues Spiel starten (Neu)**

-> Einzelspielermodus. Das Spiel wird im ersten (Trainings-)Szenario gestartet.

Charakter auswählen

-> Sie können aus 12 verschiedenen Charakteren wählen. Beim ersten Spielen können Sie nur SpeedDJ auswählen. Später haben Sie mehr Auswahlmöglichkeiten.

Klicken Sie mit Links auf den Charakter, um das Spiel zu starten.

Passwort eingeben (Code)

-> Einzelspieler-Spielstand laden. Nachdem Sie auf diese Option geklickt haben, erscheint eine Liste der von Ihnen bereits erhaltenen Level-Passwörtern. Klicken Sie auf einen dieser Codes, um das entsprechende Spiel zu laden. Sie können mit Hilfe der Pfeilsymbole durch die Liste aller verfügbaren Level-Codes browsen. Sie können zusätzlich beliebige Codes von Freunden und Bekannten an dieser Stelle per Hand eingeben. Ihre Ausrüstung wird jedoch leer sein.

Netzwerkspiel (Netz)

-> Das Spiel im Netzwerk spielen. Wenn Sie das erste Mal auf diese Option klicken, werden Sie aufgefordert einige Basisinformationen einzugeben.

Name

-> Ihr einzigartiger Name, der im Netzwerkspiel nur einmal vergeben werden darf.

Passwort

-> Passwort für das Netzwerk. Um Ihre zuvor bereits erreichten Online-Spielstände zu erhalten, müssen Sie dieses Passwort eingeben. Ansonsten werden Sie vom Server als neuer Spieler behandelt.

E-Mail

-> Ihre E-Mail Adresse. Dieses Feld ist optional.

CD-Key

-> Um das Netzwerkspiel starten zu können, müssen Sie an dieser Stelle die Seriennummer eingeben, die dem Spiel beiliegt.

Wenn Sie alles eingetragen haben, können Sie den Chatraum betreten. Jeder neue Online-Spieler erhält vom System einen Startbonus von 100.000 Dollar.

Lautstärke der Effekte

-> Auf der rechten Seite sind zwei Lautstärkeregler. Der obere ist zur Einstellung der Soundeffekte gedacht. Klicken Sie mit rechts auf den oberen Teil des Reglers, um die Lautstärke zu verringern und auf den unteren Teil, um sie zu erhöhen.

Hintergrundmusik

-> Der untere Regler kontrolliert die Lautstärke der Hintergrundmusik. Er funktioniert exakt wie der obere.

Ausschaltknopf

-> Linksklick auf diesen Knopf, um das Spiel zu verlassen.



Main_menu.BMP

Chatraum**Arena**

-> Die Bezeichnung steht am oberen Ende des Bildschirms. Es gibt sechs verschiedene Arenen.

Lokal -> Wenn Sie nicht zu einem Server im Internet verbunden sind, dann spielen Sie im lokalen Netzwerk (LAN).

General -> Anfänger starten in diesem Segment zwischen 100.000\$ und 1.000.000\$.

Loser -> Hier hängen die absolute Loser herum, die weniger als 100.000\$ haben.

Neureiche -> Leute mit einem Reichtum von 1.000.000\$ bis 100.000.000\$.

Reicher Mann -> Multi-Millionäre mit über 100.000.000\$. Das sind die größten Schurken.

Top 10 -> Top 10 Champions dieses Spieleservers.

Herausforderung -> Wollen Sie sich mit den Top 10 Champions messen? Hinterlassen Sie hier eine Nachricht und vielleicht wird Ihr Gesuch gewährt.

Bedenken Sie, dass Sie zu ärmeren Arenen wechseln können, aber nicht zu den reicheren!

Dialogbox

-> Die Gespräche dieses Chatraums werden in diesem Feld angezeigt. Sie können sprechen, indem Sie Ihren Text in das untere Feld eintippen und abschicken.

Spielerliste

-> In dieser Liste finden Sie die Namen der Spieler, die zur Zeit in keinem Spiel sind.

Kampagnenliste

-> Liste der verfügbaren Kampagnen (weiß) und der bereits gestarteten (grün).

Neues Spiel öffnen (Neu) -> Diese Option ist nur erreichbar für diejenigen, die in der Spielerliste zu finden sind. Nachdem Sie auf diese Option geklickt haben, wird eine neue Kampagne in der Kampagnenliste erscheinen und die Option „Neu“ wird sich auf „Start“ ändern.

Spiel starten (Start) -> Wenn alle Teilnehmer bereit zum Start sind (angezeigt durch einen „OK“-Knopf), dann klicken Sie auf diesen Knopf.

Spiel betreten (Join) -> Diese Option wird sichtbar, wenn Sie auf eine gestartete Kampagne klicken (grün). Klicken Sie mit links darauf.

Bereitschaft signalisieren (Ok) -> Wählen Sie einen Charakter und klicken Sie auf OK.

Charakter auswählen

-> Wählen Sie einen Charakter aus. Benutzen Sie die Pfeilsymbole, um einen auszuwählen.

Szenario auswählen

-> Klicken Sie mit links, um ein Szenario auszuwählen. Nur verfügbar für Leute, die selbst eine Kampagne eröffnet haben.

Reichtum

-> Anzeige Ihres Reichtums. Anfänger haben immer 100.000\$.

EXIT

-> Zurück zum Hauptmenü.

Shop**Reichtum**

-> Anzeige Ihres Reichtums.

Einkauf

-> Die Einkaufsliste ist auf der linken Seite des Bildschirms. Solange Sie genug Geld haben, können Sie durch Anklicken alles erwerben, was in der Liste angezeigt wird.

Inventar

-> Das Inventar wird in der Mitte des Bildschirms angezeigt. Klicken Sie auf Gegenstände, die Sie wieder verkaufen wollen.

Beschreibung

-> Bewegen Sie die Maus über einen Gegenstand, um in diesem Feld die Beschreibung zu lesen.

Exit

-> Der Ausgang ist im oberen Bereich des Bildschirms angesiedelt. Klicken Sie, um weiterzukommen.

Bildschirmeinteilung

Der Spielbildschirm besteht aus fünf Teilen.

—. Informations- und Systemanzeigen

1. **Charakter-Info** Die derzeitigen Attribute des Charakters. Klicken Sie mit der linken Maustaste darauf, um die Übersichtskarte zu sehen. Sie können die Anzeige auch überallhin bewegen, indem Sie sie mit der linken Maustaste anklicken und ziehen.
2. **Übersichtskarte** Zur räumlichen Orientierung. Klicken Sie mit der linken Maustaste darauf, um die Charakter-Info anzuzeigen.
3. **Gesundheit und Befinden** Klicken Sie auf den Knopf am Informations- und Systemanzeigefenster (hoch oder runter), um diese Anzeige zu öffnen. Klicken Sie erneut, um sie wieder zu verstecken.
4. **System** Klicken Sie auf den Knopf am Informations- und Systemanzeigefenster (links oder rechts), um die Systemanzeige zu öffnen. Klicken Sie erneut, um sie wieder zu schließen. Sie können auch einfach den Mauszeiger davon wegbewegen, dann wird das Fenster langsam ausgeblendet. Die Auswahloptionen von oben bis unten lauten:
 - a. **System -> Sound** Lautstärke der Hintergrundmusik anpassen. Einfach mit linker Maustaste den Schieberegler bedienen. Die Musiknote repräsentiert die Musik und das Horn die Effekte.
 - b. **System -> Restart** Level neu starten.
 - c. **System -> Quit** Spiel beenden und zurück zum Hauptmenü.
 - d. **Mini-Anzeige** Sind Ihnen die Informations- und Systemanzeigen zu groß? Klicken Sie auf den “-“ Knopf. Die Optionen von links nach rechts entsprechen den folgenden Einträgen:
 - a. **Mini Panel -> Maximieren** Linksklick auf diese Schaltfläche, um die Anzeige in der ursprünglichen Größe wiederherzustellen.
 - b. **Mini Panel -> Musik & Effekte** Funktioniert wie im großen Menü, nur der Schieberegler ist jetzt horizontal angeordnet.
 - c. **Mini Panel -> Restart** Level neu starten.
 - d. **Mini Panel -> Quit** Spiel beenden und zurück zum Hauptmenü.

II. Inventar

Das Inventar besteht aus drei Bereichen:

1. **Waffen:** In dieser horizontalen Leiste können Sie Waffen und Munition platzieren. Es gibt 15 Steckplätze. Die genutzte Munition wird im ersten Steckplatz angezeigt. Sie können die von Ihnen bevorzugte Munition hier ablegen oder auf die automatische Auswahl vertrauen.
2. **Ausrüstung:** In diesen vertikal angeordneten Steckplätzen können Sie alle Ausrüstungsgegenstände außer Waffen und Munition platzieren. Auch hier gibt es wieder 15 Plätze. Die zur Zeit verwendete Ausrüstung – z.B. eine Panzerung – werden im ersten Fenster angezeigt.
3. **aktuelle Waffe:** Am Berührungspunkt der beiden Leisten ist die zur Zeit eingesetzte Waffe zu sehen.

≡.Dialogbox

Wenn Sie ein Netzwerkspiel gegen menschliche Gegner spielen, dann können Sie in diesem Bereich Nachrichten für Ihre Gegner eintippen und abschicken.

四.Reichtum

Hier wird der von Ihnen bereits angehäuften Reichtum angezeigt.

五.Hilfe

Wenn Sie mit dem Mauszeiger über Gegenstände oder Menüeinträge fahren, dann wird eine Kurzbeschreibung angezeigt.

Handlungen

Laufen	-> Rechte Maustaste gedrückt halten.
Aufheben	-> Rechtsklick auf farblich hervorgehobene Objekte Ihrer Umgebung. Wenn sie zu schwer oder zu weit weg sind, dann können Sie sie nicht aufheben.
Falle entschärfen	-> Rechtsklick auf eine sichtbare Falle. Es ist egal, wer sie aufgestellt hat.
Suchen	-> Doppelklick rechts und beim zweiten Klick die rechte Maustaste festhalten, um Fallen anzuzeigen.
Nahkampf	-> Linker Mausklick, um Fäuste und Füße im Nahkampf einzusetzen. Sie dürfen keine Waffe ausgewählt haben und nahe genug beim Gegner stehen, um ihn zu treffen.
Schießen	-> Wählen Sie eine Waffe aus und klicken Sie dann mit der linken Maustaste. Sie müssen Abstand zum Gegner halten.
Werfen	-> Wenn Sie einen Gegenstand aufgehoben haben, dann klicken Sie einfach mit der linken Maustaste, um ihn zu werfen.
Springen	-> Klicken Sie auf die mittlere Maustaste oder betätigen Sie die Pfeil-Auf-Taste.

Inventar benutzen

Grundlegende Bedienungshinweise

Inventar öffnen/schließen	-> Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das erste Ausrüstungs- oder Waffensymbol.
Inventar abschließen	-> Öffnen Sie das Inventar und klicken Sie auf das Abschließen-Symbol am Ende des Inventarfensters.
Inventar durchsehen	-> Öffnen Sie das Inventar und klicken Sie auf das Dreieckssymbol am Ende des Inventarfensters
Ausrüstung manipulieren	
Ausrüstung benutzen	-> Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Gegenstand
Gegenstand an speziellem Punkt benutzen	-> Ziehen Sie den Gegenstand aus dem Inventar mit gedrückter rechter Maustaste an den gewünschten Ort auf dem Spielfeld
Gegenstand oder Munition auswählen	-> Klicken Sie auf ein beliebiges Feld außer dem ersten.
Gegenstand wegwerfen	-> Ziehen Sie den Gegenstand mit gedrückt gehaltener linker Maustaste aus dem Inventar hinaus
Umsortieren	-> Ziehen Sie den Gegenstand an eine freie Stelle im Inventar
Bestimmte Anzahl von Gegenständen wegwerfen	-> Wie "Gegenstand wegwerfen", aber Sie müssen die Umschalttaste dabei gedrückt halten

[Zurück](#)

4. Die Charaktere

Es gibt 12 Teilnehmer der jährlichen „PayDay“-Ausscheidung. Es sind allesamt sehr seltsame Leute. Sie würden beinahe alles für das Erreichen ihres Ziels tun.

Wenn Sie das erste Mal das Spiel spielen, dann können Sie nur SpeedDJ auswählen. Später werden – abhängig von dem von Ihnen bereits verdienten Geld – andere Charaktere auswählbar. Dies liegt daran, dass jeder Charakter unterschiedlich ist und manche viel stärker als SpeedDJ.

Jeder Spiellevel wird durch einen bestimmten Charakter bewacht. Sie werden normalerweise jedoch niemals den gleichen Charakter treffen, den Sie zur Zeit führen.

Und hier sind die Teilnehmer der diesjährigen Ausscheidungen:

1. [SpeedDJ](#)
2. [Elisabeth 3rd](#)
3. [Clown](#)
4. [MicroDogless](#)
5. [Patrick](#)
6. [Milka](#)
7. [Game Over](#)
8. [SleeplessMadam](#)
9. [PumpKing](#)
10. [Lunakittic](#)
11. [BloodyMary](#)
12. [Zodiac](#)

—. SpeedDJ

Name: SpeedDJ Geschlecht: ♂ männlich

Geburtsdatum: 2. Jul, Krebs Alter: 20

Größe: 179 cm Gewicht: 68 kg

Wohnort: Queens, New York

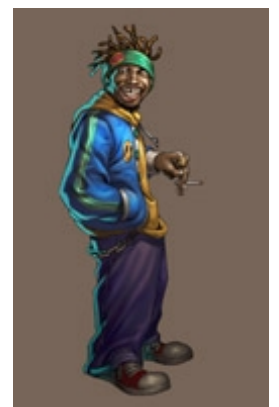
Beruf: Keiner

Hobby: Sein prolliges Auto vor dem großen Einkaufszentrum der Öffentlichkeit vorführen.

Eine Sache sollte zu SpeedDJ's Auto noch erwähnt werden: Anschauen erlaubt, anfassen nicht! SpeedDJ wird völlig aus der Hose springen, wenn das jemand versucht.

Lieblingsausspruch: „Ey krass...“

Persönlichkeit: Flink, energisch, guter Schütze. Er ist von allen Teilnehmern noch der menschlichste und normalste.

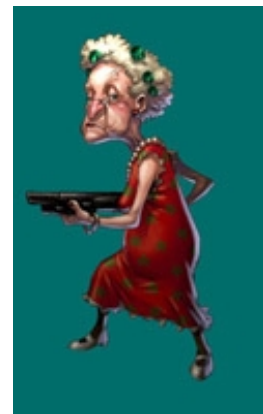


[Zurück zu den Charakteren](#)

[Zurück](#)

II. Elisabeth 3rd

Name: Elisabeth 3rd Geschlecht: ♀ weiblich
Geburtstag: 10. Okt, Skorpion Alter: 83
Größe: 150 cm Gewicht: 45 kg
Wohnort: Altes Appartement in Brooklyn, New York
Beruf: Vermieterin
Hobby: Die herumlungernenden Jugendlichen mit ihrem Regenschirm schlagen.
Lieblingsausspruch: „Verdammich!!“
Persönlichkeit: Geizig, gierig und sehr ungehalten.



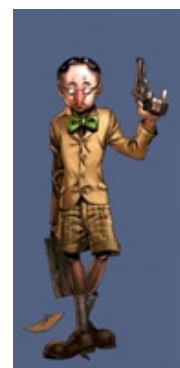
III. Clown

Name: Hässlicher Clown Geschlecht: ♂ männlich
Geburtstag: 1. Jan, Steinbock Alter: unbekannt
Größe: 130 cm Gewicht: 130 kg
Wohnort: Der Wanderzirkus
Beruf: Clown (Zirkusdirektor)
Hobby: Kleinen Kindern den Spaß an Clowns verderben
Lieblingsausspruch: „Dich krieg ich auch noch...“
Persönlichkeit: Er schockt die Welt mit seinen schlechten Witzen und den schrecklichen Grimassen, dabei hatte er doch einmal geschworen, die Menschen zu erfreuen und zu unterhalten.



IV. MicroDogless

Name: Micro DogLess Geschlecht: ♂ männlich
Geburtstag: 9. Sep, Jungfrau Alter: 38
Größe: 165 cm Gewicht: 59 kg
Wohnort: ein Vorort in der Nähe von New York
Beruf: Programmierer
Hobby: Computerviren programmieren
Lieblingsausspruch: „Ich weiß, wo dein PC steht...“
Persönlichkeit: Sehr unglücklicher Angestellter, der bald verrückt wird. Er ist so überarbeitet und überlastet, dass er kaum atmen kann.



[Zurück zu den Charakteren](#)

[Zurück](#)

五. Milka

Name: Milka
 Geburtstag: 18. Feb, Fische
 Größe: 200 cm
 Wohnort: Kindergarten
 Job: keiner
 Hobby: Den Kuscheltieren den Kopf abreißen und alle Spielzeuge zertrümmern
 Lieblingsausspruch: "(Schmatz. Schmatz.)" (Das Geräusch seines Schnullers)
 Persönlichkeit: Obwohl er sich grob und brutal verhält steckt in ihm doch die Seele eines Babys. Er wird weinen und schniefen, wenn er nicht seinen Willen kriegt.



六. Game Over

Name: Game (der ältere Bruder), Over (der jüngere Bruder)
 Geburtstag: 31. Mai, Zwillinge
 Größe: 145 cm
 Wohnort: Los Angeles, Thousand Oaks
 Job: Schüler
 Hobby: Alle möglichen garstigen Sachen
 Lieblingsausspruch: "Immer diese doofen Erwachsenen"
 Persönlichkeit: Der ältere Bruder liebt es, andere zu verprügeln und der jüngere lässt sich immer verprügeln. Sie sind das perfekte Team. Sie sind so böse, dass nicht einmal Erwachsene sich trauen, sie zu provozieren.

Geschlecht: ♂ männlich
 Alter: 13
 Gewicht: 30 kg



七. SleeplessMadam

Name: Sleepless Madam
 Geburtstag: 12. Nov, Skorpion
 Größe: 167 cm
 Wohnort: Überall und nirgends
 Job: Callgirl
 Hobby: Leute ausnehmen.
 Lieblingsausspruch: "Komm schon, Baby."
 Persönlichkeit: Ruhig und ausgeglichen, wenn sie nicht gerade arbeiten muss. Ansonsten treibt sie ihre Kunden in den Wahnsinn.

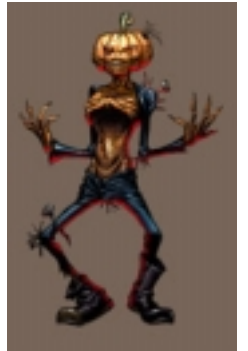
Geschlecht: ♀ weiblich
 Alter: 21
 Gewicht: 53 kg



[Zurück zu den Charakteren](#)
[Zurück](#)

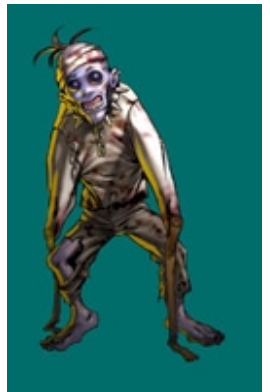
八. PumpKing

Name: PumpKing
 Geburtstag: 18. Apr, Widder
 Größe: 178 cm
 Wohnort: Atlanta
 Job: Vogelscheuche
 Hobby: Hängt meistens nur so in den Feldern rum...
 Lieblingsausspruch: keiner, denn er ist stumm
 Persönlichkeit: Dumm, stumpfsinnig aber leider lebendig. Liebt es, Leute zu verprügeln.



九. Lunakittic

Name: Luna Kittic
 Geburtstag: 24. Apr, Stier
 Größe: aufrecht stehend 150 cm
 Wohnort: Irrenanstalt
 Job: Psycho
 Hobby: an UFOs glauben und mit sich selbst sprechen
 Lieblingsausspruch: "Sie sind unter uns. Sie haben Elvis entführt."
 Persönlichkeit: Glaubt an UFOs und hat sogar eine UFO-Religion gegründet. Völlig bekloppt.



十. Patrick

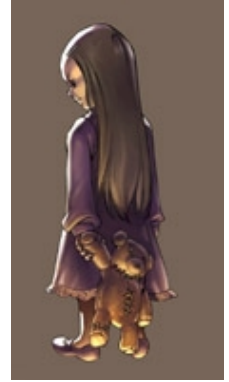
Name: Patrick
 Geburtstag: 31. May, Zwillinge
 Größe: 180 cm
 Wohnort: Texas
 Job: Teilzeit-Angestellter im Zoo
 Hobby: Im Zoo den Cowboy spielen.
 Lieblingsausspruch: "Ich bin dein schlimmster Alptraum."
 Persönlichkeit: Ein Mann, der nur vom Applaus seiner Zuschauer lebt. Wie auch immer, er war in letzter Zeit ziemlich eifersüchtig auf den Pinguinwärter...



[Zurück zu den Charakteren](#)
[Zurück](#)

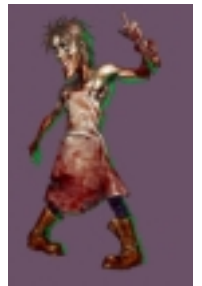
十二.BloodyMary

Name: BloodyMary
 Geschlecht: ♀ weiblich
 Geburtstag: unbekannt
 Alter: unbekannt
 Größe: Schwer zu sagen, da sie immer schwebt. Gewicht: unbekannt
 Wohnort: Schloß
 Job: keiner
 Hobby: In der Luft schweben, ein Kinderlied singen, auf einem kleinen Fahrrad fahren.
 Lieblingsausspruch: unbekannt
 Persönlichkeit: Mysteriös, hat unwahrscheinliche Kräfte.



十二.Zodiac

Name: Ed Zodiac
 Geschlecht: ♂ männlich
 Geburtstag: 7. Jul, Krebs
 Alter: 20
 Größe: 182 cm
 Gewicht: 50kg
 Wohnort: Abrissbude
 Job: arbeitslos
 Hobby: Super8-Filme sammeln, Videos und Photos machen
 Lieblingsausspruch: "Hab' ich dich!"
 Persönlichkeit: Er tendiert zu leichter Paranoia. Total wirklichkeitsfremd und von keinem gemocht.



[Zurück zu den Charakteren](#)

[Zurück](#)

5. Waffen

Schusswaffe	Bonus	Beschreibung	Modus	Magazin	
Revolver		Die billigste und am weitesten verbreitete Waffe ohne jegliche Präzision.	Einzel	1	
Maschinenpistole		Eine billige und verbreitete Mehrfachschusswaffe mit geringer Präzision.	Burst	4	
Pistole	Verteidigung + 150	Einzelschusswaffe mit guter Verteidigungsfunktion.	Einzel	1	
Schnellfeuergewehr	Schnellere Bewegung	Mehrfachschusswaffe mit einiger Präzision. Hat eine magische Funktion, die den Träger beschleunigt.	Burst	4	
Zyklop-Gewehr	Sichtradius + 50%	Mehrfachschusswaffe mit eingebautem Zielfernrohr. Erhöhte Genauigkeit und Verbesserung des Sichtfelds des Trägers.	Burst	6	
Sturmgewehr	Sichtradius + 30%	Einzelschuss-Sturmgewehr, wie es von den Seals benutzt wird. Die Auto-Lock-Funktion gibt ihm höchste Genauigkeit und vergrößert nebenbei das Sichtfeld.	Einzel	1	
Platinum-Wumme	Schaden * 2	Die mächtigste Feuerwaffe der Welt. Höchste Zielgenauigkeit und eine Munitionsverstärkung richten maximalen Schaden an.	Burst	8	

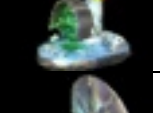
Munition	Schaden	Beschreibung	
Patrone	30	Gewöhnliche, billige Patronen. Preiswert und leicht zu kriegen.	
Premium-Patrone	50	Besser als normale Patronen. Ebenfalls weit verbreitet, aber teurer als normale Patronen.	
Silberpatrone	100	Hervorragend zur Jagd auf Werwölfe und Vampire geeignet.	
Gummipatrone	50	Diese lustigen Patronen prallen von den Wänden ab, bis sie keine Energie mehr haben und sind überaus geeignet, um Gegner hinter Biegungen zu treffen.	
Ölpatrone	50	Diese schädlichen Patronen bringen den Gegner ins Schleudern, weil sie seinen Gehweg mit Öl verschmieren.	
Schlafpatronen	50	Das Opfer fühlt sich plötzlich ganz benommen und benebelt und wird in kürzester Zeit einschlafen.	

Elektro-Patronen	50	Spezialpatronen mit Zitteraal-Effekt: das Opfer verliert seine Kraft durch permanente elektrische Reizung.	
Zeitlupenpatrone	50	Eine Entwicklung von Militär und medizinischer Forschung. Das Opfer wird durch die Wirkung dieser Patrone verlangsamt.	
Panzerknacker	200	Diese Patronen wurden entwickelt, um auch durch Hindernisse durchzudringen. Sie sind aus einem superharten Metall gefertigt und haben eine spezielle Form.	
Feuerpatrone	200	Diese Patronen legen an ihrem Ziel Feuer und schädigen ihre Opfer somit über längere Zeit.	
Sternenstaub-Patrone	80	Eine der bösesten Patronen. Der Staub, der von dieser Munition abgesondert wird, explodiert beim geringsten Kontakt. Vorsicht vor dieser Munition!	
Nuklear-Patrone	600	Mikro-Atombombe. Enormer Schaden, aber keine Wahl für Umweltbewusste!	
Explosiv-Patrone	150	Jedes Ziel, das von dieser Patrone getroffen wird, muss einen Explosionsschaden erleiden. Geringe Reichweite.	
Gedächtniskiller-Patrone	50	Eklige Waffe. Das Opfer vergisst, wo es bereits gewesen ist und seine Bomben gelegt hat.	
Psycho-Patrone	50	Diese Patronen enthalten eine giftige Substanz, die ihre Opfer verrückt macht und ihnen die Selbstkontrolle nimmt.	
Wirbel-Patrone	50	Diese Munition macht seine Opfer für fünf Sekunden handlungsunfähig.	
Vampir-Patrone	200	Diese Patronen, die von bösen Zauberern erschaffen wurden, schreiben den ausgerichteten Schaden dem eigenen Charakter gut.	
Ultimative Patrone		Diese ultimative Waffe reduziert die Trefferpunkte des Gegners automatisch auf 5.	

[Zurück](#)

6. Ausrüstung

Ausrüstung	Funktion	Beschreibung	
Kleine Bombe	Offensiv Schaden 150	Kleine Bombe mit geringem Effekt. Kann auf dem Boden oder auf Gegenständen montiert werden.	
Mittlere Bombe	Offensiv Schaden 300	Mittlere Bombe mit mittlerem Effekt. Kann auf dem Boden oder auf Gegenständen montiert werden.	
Große Bombe	Offensiv Schaden 450	Große Bombe mit großem Effekt. Kann auf dem Boden und auf Gegenständen montiert werden.	
Lineareffekt-Bombe	Offensiv Schaden 250	Geringerer Schaden, größere Reichweite. Wenn sie ausgelöst wird, explodiert sie in Richtung des Ziels.	
Kettenreaktions-Bombe	Offensiv Schaden 150	Nachfolgende Explosionen erhöhen den Schaden.	
Klammer-Sandwich	Offensiv Schaden 300	Diese Waffe kann nur im Boden vergraben werden. Wenn sie ausgelöst wird, dann umklammert sie das Opfer und zerstört ihm sämtliche Ausrüstung.	
Reißzwecken-Teppich	Offensiv Schaden 100	Diese Reißzwecken werden über dem Boden verteilt. Bis sie aufhören zu wirken bekommt das Opfer Schadenspunkte bei jedem Schritt, den es macht.	
Energie-Generator	Offensiv Schaden 40 * Zeit	Wenn dieses Gerät ausgelöst wird, dann erleidet das Opfer elektrische Schocks, die es verlangsamen. Je länger jemand im Wirkungsbereich bleibt, desto mehr Schaden erhält er.	
Zitter-Schocker	Offensiv Schaden 200	Dieses Gerät löst kleine Erdbeben aus und schüttelt Ausrüstungsgegenstände vom Opfer ab.	
Vampir	Offensiv Schaden 200	Dies ist ein äußerst interessantes Gerät, das den Schaden am Opfer der Gesundheit desjenigen gutschreibt, der diese Falle gelegt hat.	
Vulkan	Offensiv Schaden 300	Verursacht Schaden bei direktem Kontakt und indirekt durch die versprühte Lava.	
Blitzbombe	Strategische Ausrüstung	Generiert sofort ein grelles Licht, das Ihnen eine größere Chance verschafft, den Angriffen des geblendeten Gegners zu entgehen.	
Schmiermittel	Strategische Ausrüstung	Eine Art Schmiermittel, das den Gegner zum Ausrutschen bringt. Sehr effektiv, wenn an einer Straßenecke eingesetzt.	
Vogelkäfig	Strategische Ausrüstung	Ein Ausrüstungsgegenstand, der Ihren Gegner fesselt. Er bleibt für 10 Sekunden inaktiv.	

Turbo	Strategische Ausrüstung	Das Opfer gerät außer Kontrolle. Jeder Schritt, den er macht, trägt ihn viel zu weit voran.	
Zeitlupe	Strategische Ausrüstung	Wenn ausgelöst bewegt sich das Opfer wie ein alter Opa.	
Chaoskugel	Strategische Ausrüstung	Ein sehr lästiges Ding mit langer Wirkung. Findet nicht nur keine gegnerische Fallen, sondern löst auch noch die eigenen Fallen in Abständen von 5 Minuten aus.	
Teleporter	Strategische Ausrüstung	Teleportiert Sie an den Ort, an dem Sie den vorherigen Teleporter gesetzt haben. Sie können sich so zwischen den beiden Teleportern hin und her bewegen. Das Setzen eines einzelnen Teleporters bringt gar nichts.	
Robotermaus	Strategische Ausrüstung	Bewegt sich zufallsmäßig durch die Gegend und löst dabei alle Fallen aus, die sie finden kann. Danach verschwindet sie.	
Rasche Hand	Strategische Ausrüstung	Mit diesem Ding können Sie dem Gegner Ausrüstungsgegenstände klauen und Ihrem eigenen Inventar hinzufügen.	
Beschleuniger	Unterstützung	Kann auf jedem beweglichen Objekt platziert werden. Das Objekt bewegt sich dann mit hoher Geschwindigkeit.	
Überwachungskamera	Unterstützung	Wenn der Gegner einen Ort passiert, an dem Sie eine Überwachungskamera versteckt haben, dann wird er kurz in der Überblickskarte angezeigt. Geringe Reichweite.	
Radargerät	Unterstützung	Mittlere Reichweite und längere Anzeige des Gegners.	
Satellitendetektor	Unterstützung	Benutzen Sie diesen Gegenstand, um alle Gegner anzuzeigen. Längste Wirkungszeit.	
Stabilitäts-Unterwäsche	Unterstützung Verteidigung + 80	Einfach im ersten Slot des Inventars platzieren, um die eigene Panzerung zu verstärken.	
Kugelsicherer Anzug	Unterstützung Verteidigung + 150	Einfach im ersten Slot des Inventars platzieren, um die eigene Panzerung zu verstärken.	
Biokristalliner Anzug	Unterstützung Verteidigung + 200	Einfach im ersten Slot des Inventars platzieren, um den Schaden, der durch Gegner verursacht wird, in zufälligen Abständen der eigenen Gesundheit hinzuzufügen.	
Reflektierender Schutzanzug	Unterstützung Verteidigung + 200	Im ersten Slot des Inventars platzieren, um in zufälligen Abständen die Angriffe auf den Angreifer zurückzuwerfen. Wenn Ihr Gegner einen Biokristallinen Anzug trägt, sollten Sie Fernwaffen benutzen.	
Schwarzes-Loch-Schutzanzug	Unterstützung Verteidigung + 200	Im ersten Slot des Inventars platzieren, um gegen jeden Angriff immun zu sein und alle Geschosse, die auf Sie abgefeuert werden, im eigenen Inventar zu	

		sammeln.	
F90 Weitwinkel-Linse	Unterstützung Sichtwinkel um 45° vergrößern	Im ersten Slot des Inventars platzieren, um den Sichtwinkel um 45° zu vergrößern.	
F180 Weitwinkel-Linse	Unterstützung Sichtwinkel auf volle Breite erhöhen	Im ersten Slot des Inventars platzieren, um den Sichtwinkel auf die volle Breite zu vergrößern, ohne toten Winkel.	
Lolly	Unterstützung Gesundheit + 100	Trefferpunkte regenerieren	
Big Mac	Unterstützung Gesundheit + 250	Trefferpunkte kräftig regenerieren.	
Mahlzeit	Unterstützung Gesundheit + 500	Trefferpunkte immens regenerieren.	

[Zurück](#)

7. Szenarien

Die ersten sechs Szenarien des Einzelspielermodus sind allesamt Trainingsszenarien. Sie müssen diese Szenarien erst absolvieren, um an die richtigen Herausforderungen von „PayDay“ zu gelangen.

Die sechs Szenarien sind:

Szenario 1 (Sanatorium) Trainingsszenario für Grundkenntnisse

Szenario 2 (Sanatorium) Trainingsszenario für Wahrnehmung

Szenario 3 (Kürbisgarten) Trainingsszenario für das Werfen von Gegenständen

Szenario 4 (Wilder Westen) Trainingsszenario für Schusswaffen

Szenario 5 (Garage) Trainingsszenario für Fallen

Szenario 6 (Rotlichtbezirk) Trainingsszenario für Benutzung von Gegenständen

[Zurück](#)

Wenn Sie irgendwelche Fragen bezüglich des Spiels haben, dann melden Sie sich doch einfach bei uns.

Ace Platinum Family

Contact: Fion@apfamily.com

Address: 12F, No 269, Chung Ho Rd Sec 2, Taipei County, Taiwan

TEL: 886-2-22421880

FAX: 886-2-22439813

URL: www.apfamily.com