

PayDay Manuale Utente

Soldi, soldi, soldi, soldi, soldi, soldi, soldi, soldi.....

Vuoi più soldi???

La caccia ai succulenti soldoni sta per iniziare.

Ricordati, se vuoi vincere devi dare il peggio di te stesso, ogni sporco trucco è lecito!

Sbarazzati dei tuoi avversari e diventerai il re delle strade.

Vieni e mostra quanto vali!

Indice

1. [Requisiti del sistema](#)
2. [Installazione](#)
3. [Controlli](#)
4. [Personaggi](#)
5. [Armamenti](#)
6. [Oggetti](#)
7. [Scenari](#)

1. Requisiti di sistema

Sistema Operativo:	Microsoft Windows 95/98/ME/2000/XP
CPU:	Intel Pentium oder AMD Athlon
Memoria RAM:	64MB
Risoluzione:	640x480 HiColor
Sistema:	DirectX 7.0 compatible
Scheda Video:	SVGA
Controlli:	Tastiera e mouse
Spazio libero su Hard Disk:	600 MB
Numero Giocatori:	Da 1 a 4 giocatori in rete
Optional:	Scheda di rete (per partite in rete)

[back](#)

2. Installazione

1. Metti il CD nel lettore CD-ROM ed attendi che parta il programma di installazione.
2. Non compare lo schermo di installazione? Nessun problema, probabilmente hai disabilitato l'opzione "autoplay".



<Install.BMP>

3. Clicca due volte sull'icona del CD-ROM per vederne il contenuto. Clicca due volte su Intall.exe per lanciare il programma di installazione (fig.1)
4. Il programma di installazione propone 4 opzioni:

Install	Installa i file del gioco nel Hard Disk
Uninstall	Elimina i file del gioco dal Hard Disk
Link	URL del sito di Ace Platinum Family
Exit	Esce dal programma di installazione



Setup2.bmp

Nota: la prima volta che viene eseguito il programma di installazione, l'opzione *Uninstall* non è disponibile. Viceversa, una volta installato il programma, oltre all'opzione *Uninstall* nel menù comparirà la scritta *Play* al posto di *Install*.

5. Cliccando *Play* inizia il gioco. Ora che il programma di installazione è attivo clicca su *Instal* per iniziare a copiare i file del gioco nel tuo PC. Dopo alcuni schermi di presentazione il programma ti chiederà dove vuoi installare i file, come illustrato in figura 2. Ricordati di selezionare l'unità disco con il maggior spazio disponibile.



Setup3.bmp

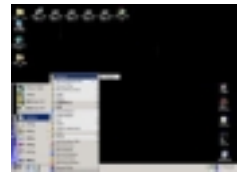
6. Clicca su *Next*. Il programma di installazione ti chiederà di selezionare la cartella in cui salvare i file. Ma che cos'è una cartella? Se non sai la risposta non importa! Premi semplicemente *Next* per accettare i valori di default. Se invece sai la risposta introduci ora la cartella in cui vuoi salvare i file.
Nota: Dopo che hai installato il gioco, premi il pulsante Start di Windows e seleziona "Programmi". Vedi? Il nome che hai specificato in "program folder" compare lì.

7. Quando l'installazione è terminata premi clicca *Finish* ed il programma partirà automaticamente.



Setup4.bmp

8. La prossima volta che vorrai eseguire il programma puoi o cliccare su *Start* dal programma di installazione oppure puoi cliccare il pulsante *Start* di Windows, selezionare “*Programmi*” e “*Ace Platinum Family*” (o il nome che hai specificato durante l’installazione) e quindi cliccare su “**PayDay**”. Torna all’indice



Setup5.bmp

[back](#)

3 - Controlli

Se non hai voglia di leggarti tutto il manuale, allora memorizza almeno queste tre semplici regole. Vedrai che saranno sufficienti per svolgere la maggior parte delle azioni di gioco.

Per prendere gli oggetti o schiacciare i bottoni:	Tasto sinistro del mouse
Per attaccare:	Tasto sinistro del mouse
Per utilizzare gli oggetti:	Tasto destro del mouse

Dai un’occhiata anche alla lista seguente, vedrai per divertirsi basta poco.

Menu` principale

Inizia una nuova gara: (solo mode) Singolo giocatore inizia la gara dal 1 scenario (training ground).

Scegli il personaggio: seleziona un personaggio tra i 12 disponibili. I nuovi giocatori all'inizio potranno selezionare solamente "SpeeDJ", più giocherai ed accumulerai ricchezza e maggiori saranno le possibilità di scelta a tua disposizione. Clicca con il tasto sinistro per selezionare il personaggio, la gara inizierà.

Inserisci Password: Carica una partita (solo mode). Selezionando questa voce ti comparirà la più recente pwd che hai ottenuto. Seleziona con il tasto di sinistra la pwd per caricare il gioco. Puoi anche ripartire da un livello precedente, utilizza le frecce per selezionare il livello desiderato. Puoi anche inserire una PWD che hai ricevuto da altri giocatori digitandola qui. Il tuo status rimarrà invariato, ma il tuo inventario sarà vuoto.

Gioco in rete: Gioca una partita in rete. La prima volta che selezioni questa opzione dovrai fornire alcune informazioni al sistema in modo che possa riconoscerti.

Nome:	Il tuo nome oppure un soprannome: Deve essere unico in tutta la rete per consentire al server del gioco di identificarti. Inserisci il nome ora.
Password:	Password di rete. Il nome e la password devono essere digitate correttamente per poter essere riconosciuti dal sistema; in caso il sistema non riconosca o il nome o la password sarete considerati come nuovi giocatori.
E-mail:	Il tuo indirizzo di email (opzionale). Se vuoi scambiare messaggi con gli altri giocatori.
CD-Key:	Devi inserire il codice seriale che ti è stato fornito assieme al CD che hai acquistato per poter giocare in rete.

Quando hai fornito tutti questi dati potrai accedere alla chat room. A tutti i nuovi giocatori il sistema fornisce un bonus di 100.000 dollari.

Volume suono: Nello schermo in basso a destra ci sono due manopole, quella più in alto controlla il volume premendo con il tasto destro nella parte superiore si abbassa il volume, viceversa agendo sulla parte inferiore lo si incrementa.

Volume BGM: La manopola inferiore controlla il volume BGM. Il funzionamento è identico al controllo del suono.

Interruttore: Premendo con il tasto di sinistra sull'interruttore posizionato nell'angolo inferiore destro dello schermo il programma terminerà e ritornerete a Windows.

Chat Room

ARENA:	Questa scritta compare in alto sullo schermo, ci sono 6 differenti arene.
Locale	Se non sei connesso al server puoi giocare solamente in questa arena.
Generale	E' il punto di partenza per i principianti con ricchezza compresa tra \$100.000 ed \$1.000.000
Perdenti	Questa e' la gogna per i perdenti, cioe' quelli con ricchezza inferiore a \$100.000.
Arricchiti	Qui trovi quelli che hanno fatto i soldi da poco, la loro ricchezza e' tra 1.000.000 e 100.000.000.
Ricconi	Per i miliardari con ricchezza superiore ai \$100.000.000, i più ruffiani tra i ruffiani!
Top 10	I 10 campioni del server.

Sfide: Sei così coraggioso da voler sfidare i Top 10, allora lascia qui un bel messaggio ed i tuoi sogni diverranno realtà.

Ricordati: puoi accedere alle arene che per persone con ricchezza inferiore al tuo, ma non a quelle per persone con ricchezza superiore!

DIALOG BOX: Le conversazioni delle chat room vengono visualizzate in questa finestra. Sotto c'è l'area in cui tu puoi digitare i tuoi commenti per i partecipanti alla chat room.

LISTA DEI GIOCATORI: Questa lista mostra i giocatori che non hanno ancora preso parte a nessun gioco

LISTA DELLE CAMPAGNE: Lista delle campagne in corso, in bianco quelle pronte per essere combattute ed in verde quelle che sono già iniziate.

APRI UNA NUOVA PARTITA (Nuova): Questa opzione è disponibile solamente per coloro che sono ancora nella lista dei giocatori. Dopo che avrai selezionato questa opzione, una nuova campagna comparirà nella lista delle campagne in corso e questa opzione si trasformerà automaticamente in "INIZIA".

INIZIA UNA NUOVA PARTITA (Inizia): Quando tutti i partecipanti saranno pronti ad iniziare la campagna (comparirà la scritta OK), seleziona questa voce per iniziare.

<i>PARTECIPA AD UNA PARTITA (Partecipa):</i>	Questa opzione e' disponibile se hai selezionato una campagna che è già in corso (verde). Clicca con il tasto di sinistra per partecipare.
<i>Preparati (OK):</i>	Seleziona un personaggio e premi ok. Un piccolo OK comparirà nella lista.
Scegli un personaggio:	Seleziona il personaggio che vuoi che ti rappresenti, Usa i pulsanti a freccia per navigare nella lista.
Scegli lo scenario:	Premendo il tasto di destra potrai scegliere lo scenario di gioco. Questa opzione e' disponibile solo per quelli che hanno aperto il gioco.
Ricchezza:	Mostra il denaro a tua disposizione. I nuovi arrivati avranno \$100.000 emessi dal sistema.
Uscita:	Ritorna al menu' principale.
Negozio	
Ricchezza:	Mostra il denaro a tua disposizione.
Merce:	Collocata nella parte sinistra dello schermo, mostra la merce a tua disposizione. Se hai abbastanza denaro per comperare ciò che ti serve, allora ciccaci sopra e sarà tuo.
Inventario:	Ubicato nel centro dello schermo rappresenta ciò che hai. Puoi vendere ciò che non ti serve cliccandoci sopra.
Descrizione:	Muovendo il mouse sull'oggetto ti comparirà la sua descrizione.
Uscita:	Ritorna al menu' principale.

Layout dello schermo

Lo schermo è diviso in cinque parti

- Pannello di sistema ed informazioni
 - Personaggio Informazioni sulle caratteristiche attuali del personaggio. Ciccando con il tasto destro puoi passare alla mappa d'insieme. Ti puoi muovere ovunque tu voglia tenendo premuto il tasto di sinistra e muovendo il mouse.
 - Mappa d'insieme: Per sapere dove sei. Premendo il tasto di sinistra passi alle caratteristiche del Personaggio.
 - Salute ed emozioni: Premendo sul pulsante presente nella sezione "Pannello di sistema ed informazioni" comparirà questa sezione. Ciccando ancora scomparirà.
 - Sistema. Premendo sul pulsante presente nella sezione "Pannello di sistema ed informazioni" comparirà questa sezione. Ciccando ancora scomparirà. Togliendo il cursore da questa finestra essa scomparirà. Le opzioni sono (dall'alto verso il basso):
 - Suono: Puoi regolare i volumi dei suoni e di BGM muovendo i cursori presenti sul pannello. L'icona a forma di note musicali rappresenta il volume BGM, mentre l'altoparlante il volume del suono.
 - Reset: Riparte dal livello attuale.
 - Fine: Termina la partita corrente e riporta al menu' iniziale.
 -
 - Minimizza: Premendo il tasto "-" il "Pannello di sistema ed informazioni" si rimpicciolirà; le opzioni disponibili sono (da destra verso sinistra):
 - Massimizza: Per tornare alla visualizzazione completa.
 - BGM e SUONO, esattamente come nella versione estesa, ma in orizzontale.
 - Reset: Riparte dal livello attuale.
 - Fine: Termina la partita corrente e riporta al menu' iniziale.
- Inventario
-

È collocato diagonalmente di fianco al "Pannello di sistema ed informazioni" ed è composto da tre parti:

1. Armi: In questo spazi orizzontali puoi mettere le armi e le munizioni. Ne hai a disposizione 15. Le munizioni che stai utilizzando sono poste nel primo spazio. Puoi selezionare l'arma che preferisci usare oppure lasciare che sia il computer a selezionare la migliore nel momento dello sparo.
2. Oggetti: Questi sono gli spazi verticali in cui puoi riporre gli oggetti che non siano armamenti. Sono 15 spazi, gli oggetti che stai utilizzando, ad esempio le corazze salvavita, sono collocati nei primi spazi.
3. Arma da fuoco: Questo spazio, posizionato all'intersezione tra gli spazi delle armi e quelli degli oggetti, contiene l'arma che stai utilizzando.

- **Dialoghi**
Quando giochi in rete puoi scrivere in questa zona per chiacchierare con gli altri concorrenti. Digita ciò che vuoi semplicemente come faresti in una qualsiasi finestra di Windows.
- **Ricchezza**
Mostra il tuo attuale patrimonio.
- **Quick Help**
Quando il cursore si posiziona sopra un oggetto di interesse oppure sopra un oggetto dell'interfaccia del gioco, in questa zona viene visualizzato un breve testo di aiuto.

AZIONI

Correre:	Tieni premuto il tasto di destra del mouse
Raccogliere:	Premi il tasto di destra sugli oggetti lampeggianti attorno a te. Attenzione, se sono troppo lontani o troppo pesanti non riuscirai a raccogliarli.
Disinnescare le trappole:	Premi con il tasto destro sulle trappole visibili, non importa che le abbia collocate.
Cercare:	Premi due volte il tasto di destra e tienilo premuto per scovare le trappole.
Corpo a corpo:	Premi il tasto sinistro per attaccare con pugni e calci. Lo spazio destinato all' "Arma da fuoco"(si trova all'intersezione tra gli spazi delle armi e quelli degli oggetti) deve essere vuoto ed il tuo nemico sufficientemente vicino.
Sparare:	Premi il tasto di sinistra per sparare. Devi avere una pistola nello spazio "Arma da fuoco" e d essere abbastanza distante dal tuo nemico.
Gettare via:	Se hai raccolto qualche cosa, clicca con il tasto sinistro per buttarlo via.
Saltare:	Premi il pulsante centrale del mouse oppure il tasto "freccia su" della tastiera.

MANEGGIARE L'INVENTARIO

Generale

Aprire/chiudere l'inventario:	Premi con il tasto di sinistra sul primo spazio degli oggetti e o degli armamenti.
Bloccare l'inventario:	Dopo averlo aperto premi con il tasto di sinistra sull'icona "lock" alla fine dell'inventario.
Navigare fra gli oggetti dell'inventario:	Dopo averlo aperto premi con il tasto di sinistra sull'icona triangolare alla fine dell'inventario.

Maneggiare gli oggetti

Usare un oggetto:

Premere su di esso con il tasto di destra.

Utilizzare un oggetto in un punto preciso:

trascinare (con il tasto di destra) l'oggetto nel punto in cui si intende utilizzarlo . Non e' possibile fare ciò con le armi.

Utilizzare un oggetto o un arma:

Premi con il tasto sinistro sull'oggetto; ovviamente non deve trovarsi nel primo spazio dell'inventario.

Lasciare un oggetto:

Trascina l'oggetto utilizzando il tasto di sinistra al di fuori dagli spazi dell'inventario.

Cambiare posizione agli oggetti:

Trascina gli oggetto nello spazio che preferisci, ovviamente non puoi metter le armi negli spazi degli oggetti e viceversa.

Lascia un oggetto (multiplo):

per abbandonare oggetti che hanno una loro quantità, premi su di essi con il tasto di sinistra mantenendo simultaneamente premuto il tasto "SHIFT" per determinare la quantità che vuoi lasciare. Più tieni premuto il tasto shift e maggiore sarà la velocità di decremento.

Personaggi

Quest'anno sono dodici partecipanti nella competizione annuale degli Hoolgans. Sono estremamente fuori di testa! Faranno qualunque cosa per raggiungere i loro obiettivi. La prima volta che partecipi ad un gioco potrai scegliere solamente SpeeDJ, mano a mano che giochi e la tua ricchezza si incrementa le possibilità di scelta aumenteranno. Ogni personaggio infatti ha una sua preciso valore.

Ogni personaggio protegge un livello, Indicativamente non incontrerai un altro personaggio uguale a quello che ti sta` rappresentando.

Permettimi ora di presentarti i partecipanti di quest'anno.

1. [SpeeDJ](#)
2. [Elisabeth 3rd](#)
3. [Clown](#)
4. [MicroDogless](#)
5. [Patrick](#)
6. [Milka](#)
7. [Game Over](#)
8. [SleeplessMadam](#)
9. [PumpKing](#)
10. [Lunakittic](#)
11. [BloodyMary](#)
12. [Zodiac](#)

—. SpeeDJ

Nome: Speed.J Sesso: ♂Maschile

DATA DI NASCITA: 2 Luglio, Cancro Età: 20

Altezza: 179CM Peso: 68kg

Habitat: Queens, New York

Lavoro: Nessuno

Hobby: Lucidare la sua macchina di fronte ai centri commerciali (probabilmente perché c'è più pubblico). Ricorda, puoi guardare ma non toccare altrimenti. Da fuori di matto e sono guai.

Frase preferita: "Shit Man..."

Personalità: Rapido, energetico, molto bravo con le armi. Il più normale dei partecipanti.

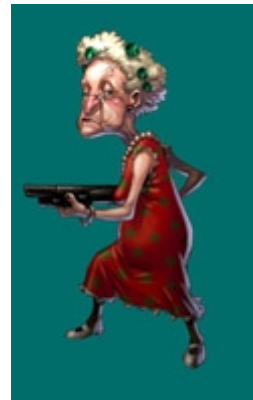


[Torna](#) all'indice dei personaggi

Torna all'indice

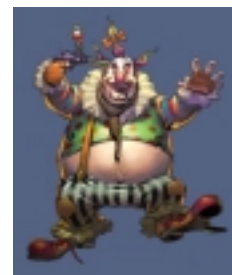
II. Elisabeth 3rd

Nome: Elisabeth 3rd Sesso: ♀Femminile
DATA DI NASCITA: 10 Ottobre, Bilancia Età: 83
Altezza: 150CM Peso: 45kg
Habitat: Un vecchio appartamento a Brooklyn, New York
Lavoro: Affittacamere, possiede un mucchio di case.
Hobby: Infilzare le chiappe dei pedoni lungo i marciapiedi con la punta del suo ombrello.
Frase preferita: Sii maledetto!!
Personalità: Tirchia, avide e soprattutto bestemmiaatrice incallita.



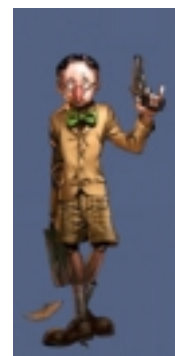
III. Clown

Nome: Ugly Clown Sesso: ♂Maschile
DATA DI NASCITA: 1 Gennaio, Capricorno Età: N/A
Altezza: 130CM Peso: 130kg
Habitat: I Circhi che girano il mondo
Lavoro: Clown (Direttore del Circo)
Hobby: Terrorizzare i bambini in modo che abbiano paura dei clown
Frase preferita: "Ta ta" – il suono della campanella
Personalità: Ha giurato di intrattenere tutto il mondo con le sue battute e di sconvolgere tutti con quella faccia orrenda che si ritrova.



IV. Micro Dogless

Nome: Micro DogLess Sesso: ♂ Maschile
DATA DI NASCITA: 9 Settembre, Vergine Età: 38
Altezza: 165CM Peso: 59kg
Habitat: La periferia di New York
Lavoro: Programmatore
Hobby: Creare virus informatici
Frase preferita: "Hmm..." (Nota: Quando viene incolpato di qualche cosa e chiunque lo stia incolpando, Micro DogLess fissa sempre la punta delle sue scarpe con sguardo triste e mormora "Hmm...")
Personalità: Triste impiegatuccio, prossimo all'esaurimento nervoso. E' così sovraccarico di lavoro da non riuscire quasi a respirare.



[Torna all'indice dei personaggi](#)

Torna all'indice

五. Milka

Nome: Milka

DATA DI NASCITA: 18 Febbraio, Pesci

Altezza: 200CM

Habitat: Scuola materna (Asilo)

Lavoro: Nessuno

Hobby: Staccare la testa agli orsi di peluche e rompere tutti i giochi.

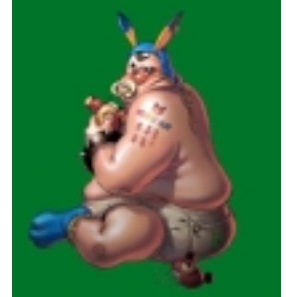
Frase preferita: Chirp chirp (Il suono che fa un bambino che è allattato)

Personalità: Nonostante sia violento e rude in fin dei conti è rimasto un bambinone. Fa` i capricci quando non ottiene ciò che vuole.

Sesso: ♂ Maschile

Età: ??

Peso: 500 Kg



六. Game Over

Nome: Game, fratello maggiore; Over, fratello minore

DATA DI NASCITA: 31 Maggio, Gemelli

Altezza: 145CM

Habitat: LA Thousand Oaks

Lavoro: Studenti

Hobby: Fare le peggiori burla.

Frase preferita: Cresci, piccolo diavolo.

Personalità: Il fratello maggiore ama picchiare gli altri, il fratello minore invece ama essere picchiato. Sono una coppia perfetta. Sono così` malvagi che nemmeno gli adulti osano sfidarli

Sesso: ♂Maschile

Età: 13

Peso: 30kg



七. SleeplessMadam

Nome: Seepless Madam

DATA DI NASCITA: 12 Novembre, Scorpione

Altezza: 167CM

Habitat: La casa di chiunque

Lavoro: Prostituta

Hobby: Torturare tutti

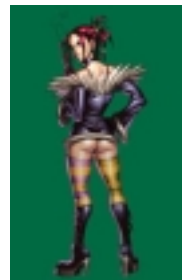
Frase preferita: Come-on Baby

Personalità: Pigra ed affascinante quando non lavora. Quando e` al lavoro infastidisce tutti.

Sesso: ♀Femminile

Età: 21

Peso: 53 Kg



[Torna](#) all'indice dei personaggi

Torna all'indice

八. PumpKing

Scena: In questo felice ed allegro campo di zucche ci sono splendide lampade a forma di zucca appese dappertutto. Un meraviglioso raccolto di zucche ci attende. Con calorosi carri agricoli e la bellissima Lady Scarecrow, io credo che il proprietario di questa tenuta debba essere un elegante gentiluomo.

Nome: PumpKing

Sesso: ♂ Maschile

Data di nascita: 18 Aprile, Ariete

Età: 38

Altezza: 178CM

Peso: 20(Corpo) + 60(Testa)

kg

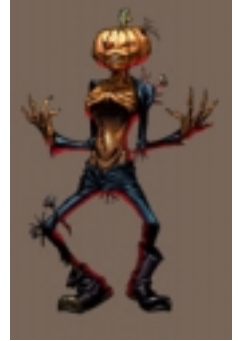
Habitat: Atlanta

Lavoro: Campo di zucche

Hobby: Avere una storia con Miss Straw del Campo di Zucche

Frase preferita: "Maledizione"

Personalità: Stupido, irrequieto, sceglie sempre di picchiare le persone quando litiga.



九. Lunakittie

Nome: Luna Kittie

Sesso: ♂ Maschile

DATA DI NASCITA: 24 Aprile, Toro

Età: 28

Altezza: 150CM (quando sta diritto!)

Peso: 50kg

Abitat: Sanitorio

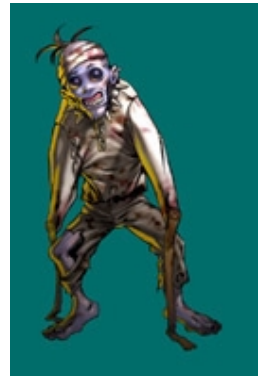
Lavoro: Psicopatico

Hobby: Adorare gli UFO e mormorare tra se stesso.

Frase preferita: Halleluiah

Personalità: Superstizioso, crede negli UFO. Ha fondato una religione sugli UFO.

Completamente bacato



十. Patrick

Nome: Patrick

Sesso: ♂ Maschile

DATA DI NASCITA: 31 Maggio, Gemelli

Età: 43

Altezza: 180CM

Peso: 78kg

Habitat: Texas

Lavoro: Attore part-time allo ZOO

Hobby: Applausi senza fine

Frase preferita: Sarò il tuo peggior incubo.

Personalità: Un uomo che vive solamente per gli applausi del pubblico. Di recente è stato molto geloso di Mr. Penguin...

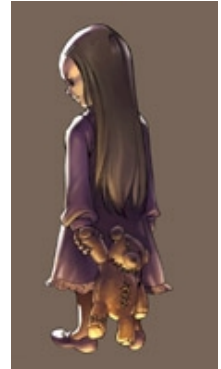


[Torna all'indice dei personaggi](#)

Torna all'indice

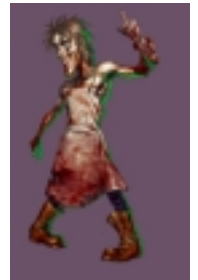
十二.Bloody Mary

Nome: BloodyMary **Sesso:** ♀Femminile
DATA DI NASCITA: N/A **Età:** N/A
Altezza: Non si riesce a misurare perché galleggia sempre **Peso:** N/A
Habitat: Castello
Lavoro: Nessuno
Hobby: Galleggiare nell'aria cantando una ninnananna oppure passeggiare in bicicletta cantando filastrocche per bambini.
Frase preferita: Nessuno mi ascolta
Personalità: Misteriosa, ha una forza inimmaginabile



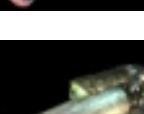
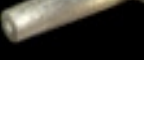
十二.Zodiac

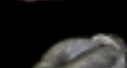
Nome: Ed Zodiac	Sesso: ♂ Maschile
DATA DI NASCITA: 7 Luglio, Cancro	Età: 20
Altezza: 182CM	Peso: 50kg
Habitat: Capanne diroccate	
Lavoro: Disoccupato	
Hobby: Collezionare V8, video foto fatte da lui	
Frase preferita: Ti avrò	
Personalità: Irrequieto con tendenze paranoiche. Non può stare con gli altri.	



[Torna](#) all'indice dei personaggi
Torna all'indice

5. Armamenti

Armi	Funzione	Descrizione	Modo	Clip	
Handgun		La più economica, comune e imprecisa arma da fuoco a colpo singolo	Singolo	1	
Submachine Gun		Una economica e diffusa arma a ripetizione, con poca precisione	Raffica	4	
Pistol	Difesa + 150	Arma a colpo singolo con buone proprietà di difesa. Utilizzata dalla Polizia	Singolo	1	
Fast Rifle	Acceleratore	Arma a ripetizione con ottima precisione. Ha il potere magico di rendere molto veloce chi la utilizza..	Raffica	4	
Cyclops Rifle	Visione Angolare+ 50%	Arma a ripetizione con mirino telescopico. Ha grande precisione e migliora la visione angolare di chi la utilizza	Raffica	6	
Assult Rifle	Visione Angolare + 30%	Carabina d'assalto a singolo colpo utilizzata dai Seal team. La funzione di auto-locking la rende estremamente precisa inoltre migliora la visione angolare di chi la utilizza .	Singolo	1	
Platinum Gun	Danni * 2	La più potente arma del mondo. Estremamente accurata, colpisce con grande violenza. Da ai proiettili una potenza eccezionale che raddoppia i danni fatti.	Raffica	8	

Munizioni	Danno	Descrizione	
Bullet	30	Proiettile comune e grezzo, costa poco ed è facilmente reperibile.	
Sharp Bullet	50	Migliore del semplice proiettile, è lo stesso molto diffuso, ma è più costoso.	
Silver Bullet	100	Eccellente per uccidere vampire e lupi mannari. Può causare danni elevati.	

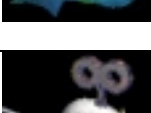
Jumping Bullet	50	Questo proiettile divertente continua a rimbalzare fino a quando non si esaurisce. Eccellente per colpire nemici vicini ad angoli.	
Oil Bullet	50	Questo proiettile birichino fa scivolare le sue vittime come se camminassero su di una macchia di olio, rende difficile camminare.	
Sleepy Bullet	50	Le vittime vengono colite istantaneamente da vertigini e crollano a terra addormentate. Molto comune tra gli impiegati.	
Electric Bullet	50	Pallottole speciali che hanno lo stesso effetto di una medusa. Le vittime subiranno uno shock elettrico e sanguineranno in continuazione.	
Slow Bullet	50	Sviluppato in collaborazione tra medici e militari. Inibisce i centri nervosi delle vittime rallentandone enormemente i movimenti.	
Piercing Bullet	200	Questi proiettili, realizzati utilizzando una lega speciale, possono attraversare barriere e colpire direttamente le loro vittime.	
Flame Bullet	200	Possono incendiare il loro bersaglio causando danni continui.	
Stardust Bullet	80	Uno dei più diabolici proiettili. LA polvere che rilascia può esplodere anche se appena sfiorata. Devi stare molto attento a questo proiettile.	
Neuclear Bullet	600	Micro bomba nucleare. Sebbene crei enormi danni, e sconsigliata per gli ambientalisti.	
Explosive Bullet	150	Qualunque bersaglio colpito esploderà, ma la sua portata e' limitata.	
Amnesia Bullet	50	Piuttosto malvagio. Le vittime si dimenticheranno dove sono state e dove hanno collocato le trappole..	
Psycho Bullet	50	Questi proiettili contengono un veleno che fa impazzire le vittime facendo perdere loro ogni controllo.	
Spinning Bullet	50	Questo spiacevole proiettile fa perdere alle vittime il controllo per 5 secondi.	
Vampire Bullet	200	Questi proiettili, maledetti dal diavolo, trasformeranno i danni subiti dalla vittima in salute dell'attaccante.	

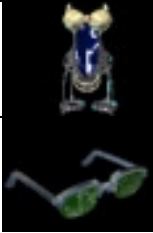
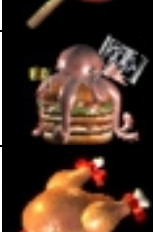
Ultimate Bullet		Questi proiettili divini decrementano istantaneamente di 5 punti la salute della vittima.	
-----------------	--	---	---

[Torna all'indice](#)

6. Oggetti

Oggetto	Funzionalità	Descrizione	
Small Bomb	Oggetto d'attacco Danno 150	Piccola bomba con poco effetto. Può essere installata a terra o su altri oggetti.	
Medium Bomb	Oggetto d'attacco Danno 300	Bomba di media portata. Può essere installata a terra o su altri oggetti.	
Large Bomb	Oggetto d'attacco Danno 450	Bomba grande che causa elevati danni. Può essere installata a terra o su altri oggetti	
Linear Chain Bomb	Oggetto d'attacco Danno 250	Sebbene il danno provocato sia scarso, l'area coperta e' estesa. Una volta attivata esploderà linearmente verso la sua vittima	
Chain Bomb	Oggetto d'attacco Danno 150	Sebbene l'effetto sia scarso il danno accumulato e' elevato a causa delle continue esplosioni.	
Clipping Sandwich	Oggetto d'attacco Danno 300	Possono essere solamente interrati. Bloccheranno l'avversari istantaneamente appena attivate distruggendo tutti i suoi oggetti.	
Thumbtack Carpet	Oggetto d'attacco Danno 100	Sono delle puntine da disegno distribuite ovunque sul terreno. Fino a quando non scompaiono la vittima sarà ferita ad ogni passo che farà.	
Power Generator	Oggetto d'attacco Danno 40 * Tempo	Quando si attiva causa un elettro shock alla vittima, rallentandone i movimenti. Più rimarrai sotto il suo influsso, maggiore sarà il danno.	
Trembling Shock	Oggetto d'attacco Danno 200	Causa un violento terremoto che fa perdere tutti gli oggetti alla vittima.	
Vampire	Oggetto d'attacco Danno 200	Questo oggetto ha un grande effetto, trasferisce il danno causato alla vittima alla salute di colui che lo ha attivato.	
Volcano	Oggetto d'attacco Danno 300	Causa danni sia direttamente che attraverso la lava che erutta.	
Flash Bomb	Oggetto Strategico	Genera un flash abbagliante che ti consente di scappare dagli attacchi del tuo avversario.	

Lubricant	Oggetto Strategico	Un liquido speciale che fa scivolare le vittime. Molto efficace quando e' posizionato attorno agli angoli.	
Bird Cage	Oggetto Strategico	Un oggetto in grado di imprigionare il tuo avversario. La vittima rimane inattiva per 10 secondi.	
Quick Turn	Oggetto Strategico	LA vittima perde il controllo, Ogni passo che fa cambia direzione.	
Slow Motion	Oggetto Strategico	Quando attivato provoca un rallentamento dei movimenti. La vittima si muoverà come una persona anziana.	
Orb of Chaos	Oggetto Strategico	Un oggetto ostico. Non consente di individuare le trappole degli avversari ed attiva le tue trappole per una durata di 5 minuti.	
Teleporter	Oggetto Strategico	Ti trasporta nel punto del precedente teleport che hai sistemato. Ti puoi quindi muovere avanti ed indietro tra due teleport. Posizionare un solo teleport non ti servirà a nulla.	
Robot Mouse	Oggetto Strategico	Si avventura casualmente tra lo scenario facendo attivare le trappole e poi scompare..	
Swift Hand	Oggetto Strategico	Ruba gli oggetti al tuo avversario e li trasferisce nel tuo inventario.	
Accelerator	Ausiliario	Può essere posizionato su ogni oggetto in grado di muoversi accelerando il suo movimento.	
Hidden Camera	Ausiliario	Quando un tuo avversario passa vicino al punto in cui hai posizionato la telecamera diverrà visibile sulla tua mappa d'insieme (overview map). Ha poca portata.	
Radar Detector	Ausiliario	Un sensore di presenza di media portata. Dura di più della telecamera nascosta (Hidden camera).	
Satellite Detector	Ausiliario	Usa questo sensore per scoprire tutti i tuoi avversari. Ha grandissima portata e dura molto.	
Cool Underware	Ausiliario Difesa + 80	Piazzalo nel primo spazio del tuo inventario per aumentare un po' le tue difese.	
Bulletproof Underware	Ausiliario Difesa + 150	Piazzalo nel primo spazio del tuo inventario per aumentare molto le tue difese.	

Bio Crystal Underware	Ausiliario Difesa + 200	Piazzalo nel primo spazio del tuo inventario per trasferire il danno inflitto al tuo avversario alla tua salute.		
Reflexible Underware	Ausiliario Difesa + 200	Piazzalo nel primo spazio dell'inventario per riflettere indietro casualmente gli attacchi dei tuoi nemici. Se i tuoi nemici indossano il Bio Crystal Underware allora e' più prudente utilizzare armi a largo raggio di azione.		
Black Hole Underware	Ausiliario Difesa + 200	Piazzalo nel primo spazio dell'inventario per essere immune da ogni attacco e trasferire ogni pallottola a te indirizzata nel tuo inventario..		
F90 Wide-angle Lens	Ausiliario Aumenta la visione angolare di 45 gradi	Piazzalo nel primo spazio dell'inventario ed aumenterà la visione angolare di 45 gradi.		
F180 Wide-angle Lens	Ausiliario Aumenta la visione angolare alla massima estensione	Piazzalo nel primo spazio dell'inventario ed aumenterà la visione angolare alla massima estensione senza zone d'ombra.		
Candy Bar	Ausiliario Salute + 100	Aumenta un pochino la tua salute		
Big Mac	Ausiliario Salute + 250	Aumenta abbastanza la tua salute		
Meal	Ausiliario Salute + 500	Aumenta molto la tua salute.		

[Torna all'indice](#)

7. Scenari

I primi sei scenari delle partite a con singolo giocatore sono di allenamento. Devi finirli tutti prima di poter partecipare in una vera sfida di Hooligans”.

I sei scenari sono:

[Scene 1\(Sanitarium\)](#) Allenamento per le attitudini base

[Scene 2\(Sanitarium\)](#) Allenamento per la vista

[Scene 3\(Pumpkin Garden\)](#) Allenamento per il lancio di oggetti

[Scene 4\(Wild Wide West\)](#) Allenamento sull'uso delle armi

[Scene 5\(Garage\)](#) Allenamento per l'uso delle trappole

[Scene 6\(Red Light Street\)](#) Allenamento sull'uso degli oggetti.

[Torna all'indice](#)

Per ogni commento su questo programma potete contattarci con ogni mezzo vogliate (Telefono, e-mail,..) al seguente indirizzo:

Ace Platinum Family

Referente: Fion@apfamily.com

Indirizzo: 12F, No 269, Chung Ho Rd Sec 2, Taipei County, Taiwan

TEL: 886-2-22421880

FAX: 886-2-22439813

URL: www.apfamily.com