

POOLSTER

Instrucciones de juego:

Todo el juego se controla por medio del ratón, excepto el menú “Options” (opciones) y la función “boss”, que también se pueden controlar con el teclado.

Para realizar tu primer golpe, apunta el cursor al punto de la mesa donde quieres mandar la bola blanca. Para comenzar el golpe, pulsa el botón izquierdo. La bola blanca irá al punto **hacia el** que se apuntó, chocando por el camino con otras bolas y con las bandas de la mesa. Para controlar la fuerza con la que quieres efectuar el golpe, pulsa con el botón izquierdo del ratón sobre el taco que hay en la mitad inferior de la pantalla de juego y arrástralo. Cuanto más a la izquierda esté (es decir, cuanto más lejos esté de la bola blanca), más fuerte será el tiro. De forma inversa, si mueves la bola blanca hacia la derecha, se reducirá la fuerza del tiro.

Game (partida):

Re Rack (ordenar las bolas en el triángulo): Si ya hay una partida en progreso, el juego te preguntará si quieres abandonar esa partida. Si eliges “Yes” (sí), se acabará esa partida.

Open Game (abrir partida): Abre una partida previamente guardada.

Save Game (guardar partida): Guarda la posición actual de todas las bolas.

“Boss” Esc (función “jefe”): Activa la función especial “jefe”. Usa la tecla ESC para activar esta opción más rápido.

Exit (salir): Esta función detiene el juego.

Shot (golpes):

Undo (deshacer): Retoma la partida en el punto en que se encontraba antes del último tiro.

Re-Simulate (recordar): Este comando recuerda los siguientes parámetros del último golpe: fuerza, efecto y hacia dónde apuntaste la bola blanca.

Replay (repetición): Muestra exactamente lo que pasó durante la simulación.

Open Shot (cargar golpe): Carga un golpe previamente guardado en la memoria y lo repite.

Save Shot (guardar golpe): Guarda un golpe.

Halt Balls (parar bolas): Durante la simulación, sólo es posible detener las bolas con este comando.

Options (opciones):

Auto Spin Reset (restablecer efecto autom.): Cuando se efectúa un golpe, el efecto se restablece automáticamente.

Auto Power Reset (restablecer potencia autom.): Esta opción restablece después de cada golpe la potencia a los valores predeterminados.

Computer Player 1 (ordenador: jugador 1): Cuando seleccionas esta opción, el ordenador será el jugador 1.

Computer Player 2 (ordenador: jugador 2): Cuando seleccionas esta opción, el ordenador será el jugador 2.

| Set Computer Level (asignar nivel ~~del~~ ordenador): Asigna el nivel del ordenador, que juega como adversario.

Configure Sounds (configurar sonidos): El motor de sonido del juego te permite mezclar sonidos en tiempo real con un retardo mínimo.