



COMMANDES du MENU BÂTIMENT



- Navigation / Déplacement - ZQSD, flèches et/ou déplacements souris
- Activer - Entrée, bouton gauche souris
- Touche de contrôle à distance - Tab
- Annuler - Echap, bouton droit souris
- Ouvrir le menu du jeu - F1
- Afficher les objectifs de mission - F2
- Capture d'écran - F12
- Sauvegarde rapide - F5
- Chargement rapide - F8

PROJECT
NOMADS



PROJECT
NOMADS

CARTE de RÉFÉRENCE



COMMANDES du PERSONNAGE

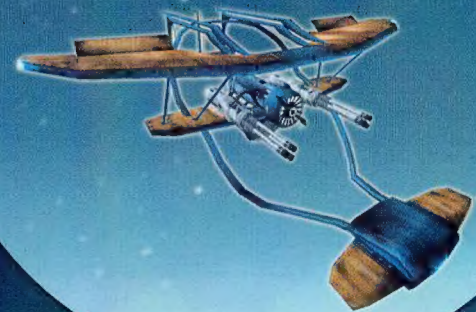


- Déplacement - ZQSD, flèches et/ou déplacements souris
- Observation - IJKL
- Actionner (Bâtiment/Artefact) - Entrée, bouton gauche souris (Touche d'action 1)
- Sauter / Voler - espace, bouton droit souris (Touche d'action 2 double clic)
- Utiliser sort - Ctrl gauche, bouton 3 souris (Touche d'action 3)
- Jeter l'artefact - Touche Maj gauche, Suppr
- Touche de contrôle à distance - Tab
- Annuler - Echap, bouton droit souris
- Ouvrir le menu du jeu - F1
- Afficher les objectifs de mission - F2
- Capture d'écran - F12
- Sauvegarde rapide - F5
- Chargement rapide - F8

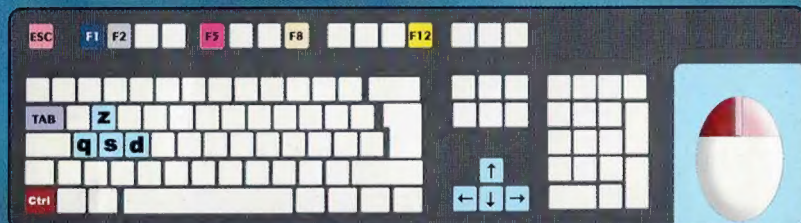




PROJECT NOMADS



COMMANDES DES TOURELLES



- Navigation / Déplacement - ZQSD, flèches et/ou déplacements souris
- Tirer - Ctrl, bouton gauche souris (Touche d'action 1)
- Touche de contrôle à distance - Tab
- Revenir au personnage - Echap, bouton droit souris, bouton 3 souris
- Ouvrir le menu du jeu - F1
- Afficher les objectifs de mission - F2
- Capture d'écran - F12
- Sauvegarde rapide - F5
- Chargement rapide - F8



COMMANDES DES AVIONS



- Touches de navigation - ZQSD, flèches et/ou déplacements souris
- Accélérer - Espace, bouton droit souris (clic maintenu / double clic)
- Tirer - Ctrl gauche, bouton gauche souris (Touche d'action 1)
- Touche de contrôle à distance - Tab
- Revenir au personnage - Echap, bouton 3 souris (Touche d'action 3)
- Ouvrir le menu du jeu - F1
- Afficher les objectifs de mission - F2
- Capture d'écran - F12
- Changer la caméra - Retour
- Sauvegarde rapide - F5
- Chargement rapide - F8

