

CAPCOM®

DVD
ROM

発売元

株式会社 **カプコン**®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
カプコンPCサポートセンター 052-760-0335
13:00~21:00(土・日・祝日を除く)

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。



NO COPY
このゲームは本物コピー
禁止マークです
052-760-0335(13:00~21:00)

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・営業使用はいっさい許可しておりません。

FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコン公式サイト <http://www.capcom.co.jp/>

— ゲーム情報・ショッピング・ファンサイト・メルマガ —

携帯コンテンツ <http://ktai.capcom.co.jp/park/>

BIOHAZARD® 2

バイオハザード 2 PC

©CAPCOM CO.,LTD 1998, 2006 ALL RIGHTS RESERVED.

使用者同意書について

このソフトウェアプログラム（以下「本プログラム」といいます。）のCDパッケージを開封する前に、お客様は、以下の使用者同意書（以下「本同意書」といいます。）を注意してお読みいただく必要があります。本プログラムのCDパッケージを開封した場合、本プログラムをお客様のコンピュータにインストールしたものとみなされ、お客様は本同意書の条項に従うことに同意されたものとします。本同意書の条項に同意できないのであれば、未使用の本プログラム及び取扱い説明書を含む付属物一式を、お買い上げいただいた日から8日以内に、株式会社カプコンに購入時のレシート（レシート等が発生しない決済方法でのご購入の場合は、法的に認められる決済結果を証明するもの）を添えてご返送くだされば、お買い上げ価格と同額の返金をいたします。ご返送の手順については、以下にお問い合わせください。

カプコンPCサポートセンター
Tel.052-760-0335（平日13:00～21:00）

本プログラムとそれに関連したあらゆる印刷物、オンラインもしくは電子文書、それらの複製物と派生物は、株式会社カプコン（以下、カプコン）が制作/発売しているものであり、本プログラムの著作権は、カプコンおよび本プログラムとそれに関連したあらゆる印刷物、オンラインもしくは電子文書、それらの複製物と派生物に表記されているすべての権利者が有しています。

本プログラムの使用は、以下に述べられた使用者同意書の条項に基づくものとします。本プログラムは本同意書の条項に従って、お客様が使用するためのものです。本同意書の条項に基づかない使用、複製や再販売は明示的に禁止されています。

使用者同意書

1.制限付き使用許可

カプコンは、お客様がお客様自身の使用のために、自宅が仕事場のコンピュータ、またはポータブルコンピュータのいずれか単一のコンピュータに本プログラムをインストールして使用する制限付き非独占的許可及び権利を認めます。お客様は本プログラムをインストールすることによって本同意書の全文に同意したことになります。本プログラムはお客様に売却されるのではなく、使用を許諾されているものです。お客様に許諾される使用権には、本プログラムの所有権や著作権は含まれません。

2.所有権

本プログラムとそれについての複製（例：あらゆるタイトル、コンピュータ・コード、テーマ、対象物、登場人物とその名前、ストーリー、会話、キャッチ・フレーズ、場所設定、概念、美術、アニメ、音楽、楽曲、視覚効果、作動方法、著作人、人格権、あらゆる関連書類とプログラムに含まれている「アプレット」等）はカプコン、もしくはライセンス所有者に所有されています。本プログラムは日本国著作権法、国際著作権条約と協定その他によって保護されています。なお、本プログラムには、本プログラム中に使用されているあらゆるライセンスの知的財産権も含まれます。お客様が本同意書に従わず、これらの知的財産権を侵害した場合、これらの知的財産権の所有者は権利を守るために必要な措置をとることができます。

3.使用者の責任

- A：お客様はここに述べられた本同意書に従うものとし、カプコンの事前の書面による許諾を得ず、プログラムの全部又は一部を、コピー、写真撮影、複製、翻訳、リバースエンジニア、コードの抽出、改造、逆アセンブル、逆コンパイル、派生物の作成、本プログラムの独占権表示やラベルを削ぐ行為を行ってはならないものとします。
- B：本プログラムは単一の商品として使用が許可されています。本プログラムの構成部分を分離して2台以上のコンピュータで使用することはできません。
- C：お客様ご自身で本プログラムを使用することは許諾されていますが、以下のような行為はすることができません。
- (ア) いかなる方法であれ、本プログラムの権利を第三者に売ったり、許諾したり、また本プログラムの複製を第三者に譲渡すること。また、本プログラムをカプコンからの事前の書面での許可なくして、第三者に貸したり使用を許可したりすること。
 - (イ) 本プログラムやその一部を、カプコンからの事前の書面での許可なくして、例えばインターネットカフェやゲームセンターやその他の場所において商業目的で利用すること。商業利用の許可については、カプコンにお問い合わせください。
 - (ウ) カプコンからの事前の書面での許諾なくして、本プログラムを使っての対戦サービスを提供すること。または、カプコンがプログラム中のネットワーク機能として使用している通信プロトコルを流用したりエミュレーションしたりすること。いかなる目的（例：インターネット上でのネットワークプレイ、商業的または非商業的なゲーム・ネットワークを用いてのネットワークプレイ、また集団ネットワークの一部として）のためであれ、既知もしくはこれから開発される技術を用いて、カプコンからの事前の書面での許諾なくして、プロトコルのエミュレーション、トンネリング、コンポーネントの追加、ユーティリティプログラムの使用などを行うこと。

4.プログラムの譲渡

受取人が本同意書の条項に同意し、かつお客様が本プログラムを自宅、仕事場またはポータブルのコンピュータから完全に消去することに同意する場合に限り、お客様は本同意書に基づいて、すべての権利を永久的に譲渡できます。ただし、例外措置としてお客様が本プログラムをダウンロード販売等でご購入された場合においては、本条項に関してカプコンはこれを認めず、いかなる場合においても第三者に譲渡することを認めないものとします。

5.終了

本同意書は終了されるまで有効です。お客様は本プログラムを破棄することによっていつでも本同意書を終了することができます。カプコンは、お客様が万一ここに述べられている条項と条件に従わなかった場合、本同意書を終了することができます。その場合には、お客様は直ちに本プログラムを破棄せねばなりません。

6.輸出規制

お客様は、日本国、その他の国のすべての法律・規則を遵守するものとし、本プログラムを日本国外国為替及び外国貿易管理法及び輸出貿易管理令により日本国が通商停止をしているいかなる国（またその国籍をもつ人や居住者）に対して、再輸出、ダウンロードその他の方法で輸出しないものとします。本プログラムをインストールすることで、お客様は上記条項に同意し、また自分がそのような国の国籍を有していたり居住者であったりその支配下にあったりしないことを保証したものとします。

7.保証

お客様は本プログラムとマニュアルに対してのいかなる保証もいたしません。本プログラムとマニュアルは、その形のまま提供され、明示的であれ黙示的であれいかなる保証（例：売れるということをほのめかす保証、ある目的に適合しているという保証、著作権の侵害をしていないという保障等）もいたしません。本プログラムとマニュアルの使用から生じるあらゆるリスクは使用者が負うものとします。

8.責任の限界

カプコンは、本プログラムの使用から生じるいかなる損害（例：信用の失墜、業務の停止、コンピュータの異常や故障、その他のあらゆる商業上の損害等）に対しての責任を負わないものとします。

9.回復不能の損害

お客様は本同意書の条項が正しく履行されない場合、カプコンに甚大な損害を与えるということをここに認めます。そしてカプコンがいかなる拘束、保証、損害の証明なしに、本同意書への違反に関しての適切な法のもとでのあらゆる救済を、請求する権利があることを認めます。本同意書に関して万一訴訟が起された場合、勝訴した側が敗訴した側からあらゆる費用、弁護士費用、その他の支出を支払われるものとなります。

10.許可の限界

- 本同意書はお客様が本プログラムのコピーや派生物を作成したり、または作成を認めたりすることを妨げるものではありません。しかし、
- 1) それらのコピーや派生物は本同意書に基づいてお客様がプログラムを使用する上で必要な第一歩としてのみ作られるものであり、それ以外の目的のために作ることはできません。
 - 2) それらのコピーや派生物は記録保管のためだけに作られ、お客様が本プログラムを譲渡するとき、本同意書を終了するとき、またはお客様のプログラムの継続使用が正当性をもたないあらゆる状況下では、コピーをすべて破棄しなければなりません。

11.その他

本同意書により生ずるいかなる紛争についても、大阪地方裁判所のみを専属的に第一審の管轄裁判所とします。本同意書は原告側被告側双方の認めた書面で修正、変更され得ます。もし本同意書のどの条項でも法廷かその他の司法によって無効あるいは執行不能と認められた場合、その条項は許されるかぎり最大に施行され、本同意書のその他の部分はそのままの効力をもちます。本同意書には双方にとってのあらゆる同意事項が含まれており、これ以前のあらゆる口頭または書面での同意に取って代るものです。

お客様は本同意書を読み理解し、本プログラムのCDパッケージを開封する行為は本同意書で述べられた条項と条件に従うことを示すものであることをここに認めます。お客様はまた、本同意書はお客様とカプコンとの完全な独占的な同意であることを認め、また本同意書はこれ以前また現在の口頭、書面による他のいかなる同意にも、お客様とカプコンとの他のいかなるコミュニケーションにも取って代るものであることを認めます。

12.追記事項

本プログラムをダウンロード販売等でご購入されてインストールを行った場合も、本同意書で述べられた条項と条件に従うことに同意されたものとします（ダウンロード販売等での本プログラムの定義は、お客様がダウンロードされたデータ一式全てを指すものとし、場合によって例外も含まれるものとします）。また、お客様が本同意書の条項に同意できない場合は速やかにインストールを中止してください。その上で冒頭に記載されている対応等を希望される場合は、本プログラムを自宅、仕事場またはポータブルのコンピュータから完全に消去することに同意する場合に限り、カプコンは本同意書に基づいて対応するものとします（カプコンは速やかにインストールが中止されて本プログラムが完全に削除されているかどうかを確認するため、お客様に直接問い合わせたり、スタッフがお客様のもとへ伺い所有のコンピュータの状況を調査する場合もあります）。なお、お客様は本同意書の変更または廃止について、すべてを了承するものとします。

【ごあいさつ】

このたびは、「バイオハザード2 PC」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

【おことわり】

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。また恐れ入りますが弊社カプコンPCサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲームの内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

注意：このソフトを使用する時は、部屋を明るくし、目に負担がかからないようにモニタに近づかないでください。また健康のため1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れている時や睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはモニタに近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

【必要動作環境】

OS	Microsoft® Windows® 2000/XP
CPU	インテル® Pentium®IIIプロセッサ1.0GHz以上 (Intel® Pentium®4プロセッサ2.0GHz以上推奨)
メインメモリ	256MB以上 (512MB以上推奨)
ビデオカード	DirectX®9.0c以上に対応したVRAM64MB以上のビデオカード (VRAM128MB以上推奨)
サウンドカード	DirectX®9.0c以上に対応、または互換のサウンドカード
DVD-ROMドライブ	2倍速以上 (4倍速以上推奨)
モニタ	640×480以上、ウィンドウスクリーン、High-Color以上
入力デバイス	マウス・キーボード (必須)、ゲームパッド※ (2軸8ボタン以上推奨) ※USBポート接続のみ対応
インストール容量	約1.6GB

Prologue

アメリカ中西部、広大な森林地帯に囲まれた小さな街「ラクーンシティ」。
大手一社の薬品産業に支えられ、普段はほとんど人の訪れることのない静かな街が
奇妙な猟奇事件で取り沙汰されて2ヶ月…。
街は今、新たな惨劇の舞台へと変わろうとしていた。

ラクーンシティに向けて夕日に染まったハイウェイを走る一台の車があった。
レオン・S・ケネディ。ラクーン市警に新しく配属が決まった新米警官だ。
配属初日を派手な遅刻で飾ることになりそうだが、市警察からは何の音沙汰も無い。
というより、何度となく交信を試みているのだが、まったくつながらないのだ。
「まあいい」レオンは呑気に構え、愛車を走らせる。

同じ頃、クリア・レッドフィールドは、音信の途絶えた兄の消息を追っていた。
ラクーン市警に身を置く兄からの連絡がなくなって2ヶ月…。
兄の身に一体何が起こったのか？
未だ解明されていないあの猟奇事件と何か関係があるのか？
異様な胸騒ぎを感じながら彼女はラクーンシティを目指してバイクを飛ばす。
圧倒的な恐怖と絶望の支配する世界が待つことを二人はまだ知らない…。

Contents

登場人物紹介	5
ゲームスタート	6
基本操作	9
オプション	11
セーブ／ロード	12
ステータス画面	13
プレイヤーアクション	14
アイテム	15
MAP／FILE／パートナー／ランキング	17
ヒント	18

LEON

レオン・S・ケネディ (21歳)

レオン (プレイヤー)

ゲーム内の男主人公。
ラクーン警察署に配属された新人警察官。
正義感が強く、弱い者を守る使命感に燃えている。

【スタンダードアイテム】

ライター



エイダ・ウォン (年齢不詳)

エイダ (パートナー)

レオンの前に突如現れた謎の女。
恋人ジョンの情報を得るために
ある人物に会いに来たというのだが...

【スタンダードアイテム】

写真

ADA



CLAIRE

クレア・レッドフィールド (19歳)

クレア (プレイヤー)

ゲーム内の女主人公。
バイクに乗るのが好きで好奇心旺盛な女子大生。
ラクーン市警の特殊部隊員である
前作の主人公クリスは彼女の兄である。

【スタンダードアイテム】

キービック



シェリー・バーキン (12歳)

シェリー (パートナー)

アンブレラ社で働く両親を持つ。
人見知りが激しく、寂しがりな性格。
警察署に隠れていた時に
偶然、クレアと出会う。

【スタンダードアイテム】

写真

SHERRY



本ゲームは必ずこの画面からインストールを行ってください。
本ソフトをセットすると自動的に起動画面が表示されます。

ゲームを開始します

本ゲームはインストール後、DVD-ROMからも起動することができます。
DVD-ROMセット後【ゲームスタート】ボタンを押してください。

ゲームのインストール・アンインストールを行います

ゲームのインストールは最低限の必要データのみをインストールし、その他データはDVD-ROMからその都度読み込む「最小インストール」と、全ての必要データをインストールする「フルインストール」のどちらか2つを選ぶことができます。読み込み時間を軽減したい方はフルインストールをお勧めします。



「バイオハザード2」を終了します



タイトル画面→ゲームメニューを選択してください。

▶ LOAD GAME

セーブしたデータでゲームを始めます。(P.12参照)

▶ ORIGINAL GAME

ゲームを開始します。

▶ ARRANGE GAME

難易度の高いU.S.Aバージョンでゲームを開始します。

ARRANGE GAME：以下の点がORIGINAL GAMEと違っています。

- オート照準無し。
- 敵の出現位置が異なる。
- 敵が強い。
- アイテムの位置が異なる。
- 一個のインクリボンでセーブできる回数が少ない。

▶ SPECIAL

スペシャルゲームが楽しめます。(P.8参照)

▶ OPTION

オプション画面を開きます。(P.11参照)



SPECIAL：

スペシャルゲームをプレイすることができます。

The 4th Survivor

本編中の回想シーンに登場したアンブレラ社の特殊部隊隊員が主人公。
G-ウィルスを持ち帰るため、警察署の屋上を目指す、上級者向けのサバイバルゲームです。

EXTREME BATTLE

敵との戦闘、アイテム集めといったアクション部分を凝縮した高難易度のモードです。

The TO-FU Survivor

“The 4th Survivor”の別バージョン。主人公とアイテムが異なり、難易度もさらに高くなっています。

GALLERY

バイオハザード2の様々なデータを見ることができます。
レオン版ではラフスケッチとレオン編ムービーを、クリア版ではイラスト、3Dモデル、クリア編ムービーを見ることができます。

表プレイ

タイトル画面「ORIGINAL GAME」または「ARRANGE GAME」を選択すると表プレイがスタートします。
難易度をノーマルとイージーから選べます。

①ノーマルをクリアすると…!

裏プレイ

表プレイのエンディングデータを保存したあと、タイトル画面に戻って「LOAD GAME」を選択し、表プレイのエンディングデータを選択することで裏プレイがスタートします。

裏プレイとは

ストーリー本来の主人公ではなく、もう一人の主人公を操作するプレイです。

裏プレイの遊び方

表プレイクリア後、セーブ画面が表示されます。

セーブ画面上に表プレイのエンディングデータを保存すると、裏のプレイヤーの名前でセーブされます。

(表プレイと区別するために、名前の後ろに(裏)と表記されます。)

そのデータをロードすると、裏プレイがスタートします。

※「セーブとロード」(P.12)を合わせて参照してください。

基本操作

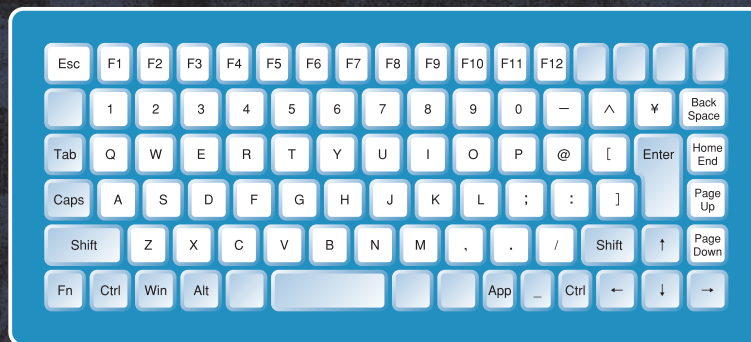
▶ ゲームパッドの使い方



十字ボタン↑	前進
十字ボタン↓	後退
十字ボタン→	右回転
十字ボタン←	左回転
①	攻撃／決定／アクション※ (※調べる・ドアを開ける・段差の昇降など)
②	ダッシュ／キャンセル／照準切替※ (※「構え」中の攻撃体勢時に押すと照準切替)
③	ステータス画面を開く
④	マップ画面を開く
⑤	オプション画面を開く
⑥	構え※ (※武器装備中に有効、「構え」状態で①を押すと攻撃)

※対応するボタンはご使用中のゲームパッドによって異なります

▶ キーボードの使い方



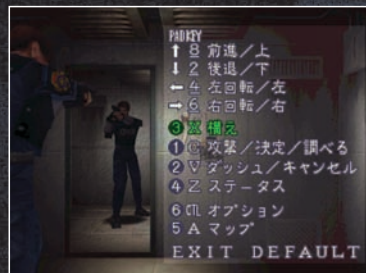
↑、テンキー8	前進
↓、テンキー2	後退
→、テンキー6	右回転
←、テンキー4	左回転
Space、Enter、C	攻撃／決定／アクション※ (※調べる・ドアを開ける・段差の昇降など)
Esc、V	ダッシュ／キャンセル／照準切替※ (※「構え」中の攻撃体勢時に押すと照準切替)
Z	ステータス画面を開く
A	マップ画面を開く
Ctrl	オプション画面を開く
X	構え※ (※武器装備中に有効、「構え」状態で攻撃キーを押すと攻撃)
F4	ステータス画面を開きます。
F5	オプション画面を開きます。
F7	3Dオブジェのテクスチャのアンチエイリアス ON/OFF (OFFにすれば、当時のテクスチャ状況がよくわかります)
F8	スクリーンモードを切り替えます。
F9	タイトル画面に戻る／ゲームの終了(タイトル画面でF9)

※マニュアル中に表記されているキーは初期設定のものです

タイトル画面でOPTIONを選択。またはゲーム中に「Ctrl」キーを押します。

KEYCONFIG

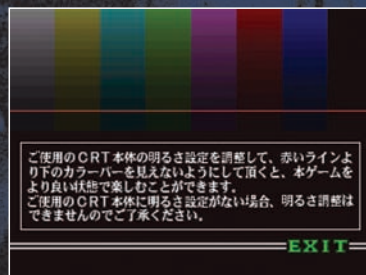
- ①方向キーで設定を変えたい項目へ移動します。
選択されている項目は緑色で表示されます。
 - ②その項目に割り当てたいキーを押します。
変更したキー、またはボタンは赤で表示されます。
- ①②を繰り返し、全ての変更を終えた後、EXITを押してください。
- ※以下のボタンの割当は固定です。
- カーソルキー、ゲームパッド方向キー：移動
 - Spaceキー、Enterキー：決定
 - Escキー：キャンセル
- ※デフォルト（標準）の設定に戻すには、画面上のDEFAULTを選択し、EXITを押してください。



MONITOR TUNING

ご使用のモニタ本体の明るさ設定を調整して、画面上の赤いラインより下のカラーバーが見えないようにしていただくと、本ゲームをより良い状態で楽しむことができます。

※ご使用のモニタ本体に明るさ設定がない場合、モニタチューニングはできません。

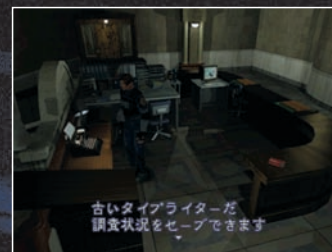


SOUND

ゲームで使用するサウンドの設定を変更します。ボリューム値は「決定」キーを押しながら操作することで大きく変化します。



ゲームデータのセーブ



ゲームを進めていくためにはステージ内に隠されているセーブ用アイテム「インクリボン」を見つけなくてはなりません。さらにステージ内のどこかにあるタイプライターを発見するとセーブできます。「インクリボン」を所持している状態で、ステージ内にあるタイプライターの前に立って「決定」キーを押すと「調査状況をセーブできます。インクリボンを使いますか?」と表示されます。

セーブする場合は「YES」を選択してください。

「インクリボン」は1回のセーブにつき、1個消費されていきます。

※セーブファイルはハードディスクに余裕がある限り無制限に作成できます。

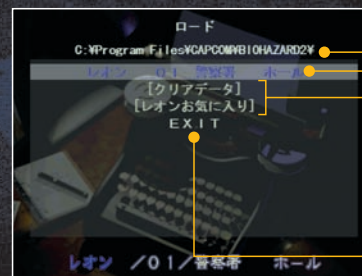
新規作成する場合：新規作成を選択します。
上書きする場合：既存のファイルを選択します。
この時「書き換え」か「更新」を選択することができます。セーブファイル名を変更したくない時は「更新」を選んでください。

ゲームデータのロード

以前セーブしたファイルでゲームを再開する場合は、タイトル画面の「LOADGAME」を選択してください。ロード画面が表示されますのでセーブファイルを選びゲームが再開できます。

※選択したファイルが不適切な場合、ロードは行われず注意メッセージが表示されます。

※作成したセーブファイルの名前はWindowsのファイルネームの変更の要領で自由に変えることができます。（拡張子は、BIOHAZARD2から変更しないでください。）



現在見ているフォルダ

セーブファイル

フォルダ

画面から抜けます

通常画面で「Z」キーを押すとステータス画面が表示されます。ここではプレイヤーの状態把握やアイテムの取り扱いを一括して行えます。
画面右上の「EXIT」を選択すると再び通常画面に戻ります。

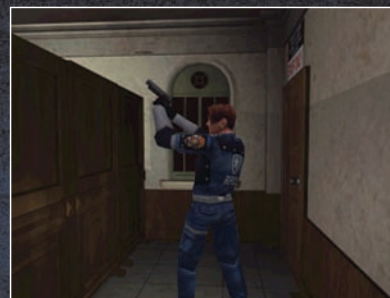


▶ GAME OVERの条件

プレイヤーは敵の攻撃を受けるとダメージを受けます。
ダメージを受けるとプレイヤーの動きに変化がおこります(ダメージモーション)。
ダメージの度合いはサブ画面左上の心電図で確認できます。
一定以上のダメージが蓄積するとプレイヤーは死亡し、ゲームオーバーとなります。
パートナーが死亡してもゲームオーバーです。



▶ 攻撃する



「構え」 キーを押しながら
「決定」 キーを押す

プレイヤーが武器を装備していれば構えることによって攻撃することができます。また、構えている状態で方向キーの上(または下)を押し続けることで、上下に対して攻撃態勢を取ることができます。武器の「装備」はステータス画面内で行います。(P.15参照)

▶ 押す



方向キー上を押し続ける

ゲーム中には「押す」ことで動かせるものがあります。
押したいと思うものに向かって方向キー上を押し続けると、押す動作をします。
(「押す」ことができない時は押す動作をしません。)

▶ 昇る／降りる

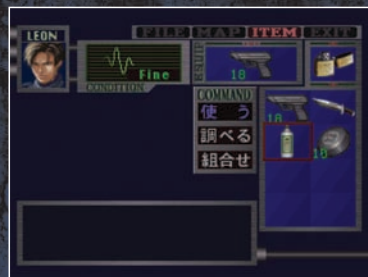


「決定」 キー

「昇る」または「降りる」ことができる場合があります。
昇りたいまたは降りたいと思うものに向かって「決定」キーを押すと「昇る」動作または「降りる」動作をします。(「昇る」「降りる」ことができない時は昇る動作、降りる動作をしません。)

▶ アイテムを使う／装備する

ステータス画面を開き、アイテムリストで使いたいアイテムに合わせ、「決定」キーを押します。アイテムコマンドが表示され、「使う」を選択し、決定するとそのアイテムを使用できます。



アイテムリストで選択したアイテムが武器の時には「使う」の代わりに「装備」がアイテムコマンドに表示されます。この「装備」を選択するとその武器を装備します。

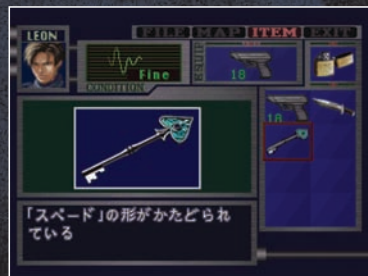
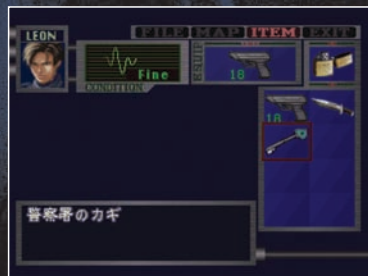


※手に入れても「装備」しなければ使うことはできません。

※装備ができるのは一度に一つの武器だけです。

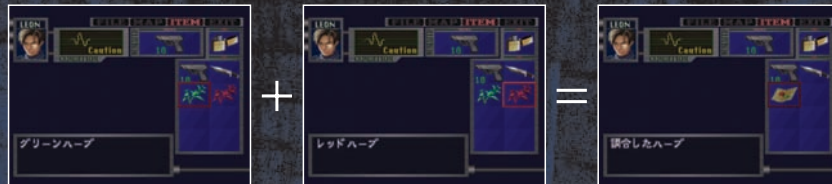
▶ アイテムを調べる

ステータス画面を開き、アイテムリストで調べたいアイテムにカーソルを合わせて「決定」キーを押します。アイテムコマンドが表示され、「調べる」を選択すると、画面にそのアイテムが拡大して表示されます。名前のわからないアイテムや何に使うのか分からないアイテムのヒントが現れるかもしれません。いろいろ調べてみましょう。



▶ アイテムを組合せる

ステータス画面を開き、アイテムリストで組合せたいアイテムにカーソルを合わせて「決定」キーを押します。アイテムコマンドが表示され、「組合せ」を選択すると、他のアイテムと組合せることができます。アイテムの中には他のアイテムと組合せることで役に立つもの（マガジン等）や特殊な効果を生むもの（ハーブ等）があります。



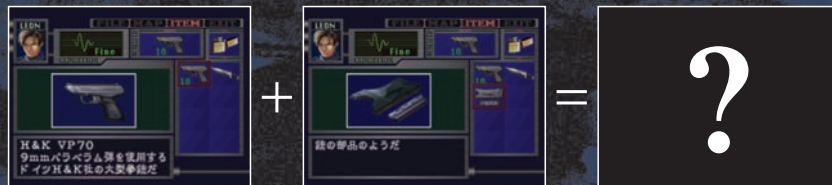
レオンだけしか、またはクレアだけしか組合せることができないアイテムなどもあるかもしれません。いろいろ組合せてみましょう。

例えばレオンは武器を組合せることができます。

ハンドガン+ハンドガンパーツ=カスタムハンドガン

カスタムハンドガンはステータス画面の中で切り替えを行えます。

「MANUAL」（単発）と「AUTO」（3連発）



アイテムBOX

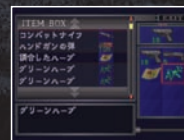
ゲーム内のどこかにあるアイテムBOXを発見するとアイテムBOXを利用することができます。アイテムBOXの前に立って「決定」キーを押すと、アイテムBOXが開き「アイテムBOX画面」が表示されます。

アイテムBOXではアイテムを保管できます。

（特定の場を除いてアイテムを捨てることはできません。）

「アイテムBOX画面」ではアイテムの交換や保管、取り出しができます。

扱いたいアイテムをカーソルで選んでください。



ゲームをプレイしていると地図(MAP)や資料(FILE)等入手することがあります。これらはアイテムと別に持つことができます。ステータス画面を開き、ゲームコマンドの「MAP」を選択すると「MAP画面」が、ゲームコマンドの「FILE」を選択すると「FILE画面」が表示されます。

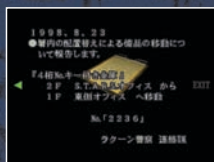
MAP

探索済みの部屋は自動的にマッピングされます。マップ上にはプレイヤーの位置が▲で表示されています。自分のいるエリアは「赤」、一度でも足を踏み入れたエリアは「青」、未探索エリアは「黒」と色分けされています。またマップ上のカギの掛かっている扉はカギの種類によって色分けされています。



FILE

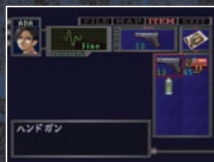
資料を選択すると詳細が表示されます。ひょっとしたらゲームのヒントになる情報が隠されているかもしれません。



パートナー

パートナーと交代

時にはパートナーの助けが必要になることがあります。そんな時、そのパートナーを実際に操作することができます。この時、パートナーに合わせてステータス画面も変化します。操作方法はプレイヤーと同じです。



パートナーと行動

時にはパートナーと一緒に行動する状況が起こります。パートナーが危ないときには助けてあげてください。この時、パートナーに合わせてステータス画面も変化します。
※プレイヤーと同様にパートナーが死んでしまった場合にはゲームオーバーになってしまいます。



ランキング

ゲーム終了後、ランキング画面が表示されます。(表プレイランキングと裏プレイランキング) このランキングはさまざまな条件によって決定されます。ランキングの結果によっては良いことが...

RANKING：ランキングです。高いほうからS・A・B・C・Dにランク分けされています。

TOTAL TIME：ゲームスタートからゲームクリアまでの時間です。

NUMBER OF SAVES：ゲーム中にセーブした回数です。

ヒント1「敵が倒せない」

ゾンビの生死を見極める

ゾンビは床に倒れると、何度も立ち上がってきますが、完全に死んだ場合には倒れた後、床に血が広がります。

武器を有効に使う

武器によっては、攻撃範囲が広いもの、狭いもの、攻撃力が高いもの、低いものとさまざまです。

敵を知る

敵の中には、火に極端に弱いなどの弱点を持っているものもいます。早めに敵の弱点を見つけて、それに応じた武器で攻撃しましょう。

ヒント2「それでも敵が倒せない」

逃げることをおすすめします(時には逃げる勇気も必要です)。

ヒント3「仕掛けがわからない」

新しい場所を見つけたら、いろんなアクションをとってみることをおすすめします。

- アイテムを使ってみる ■押してみる ■昇ってみる
- 調べてみる(パネル・スイッチ等) ■FILEを読んでみる

ヒント4「体力回復ができない」

部屋を隅から隅まで歩き回ることをおすすめします。

体力を回復させるアイテムには「ハーブ」「救急スプレー」があります。

これらの回復アイテムは死体、机の上、机の中、棚の中などに隠されていることがあります。怪しいと思ったら、調べてみましょう。

ハーブの特性

- グリーンハーブ：体力小回復 ■レッドハーブ：別ハーブ効果助長 ■ブルーハーブ：毒治療
- グリーンハーブ×グリーンハーブ：体力中回復
- グリーンハーブ×グリーンハーブ×グリーンハーブ：体力大回復
- グリーンハーブ×レッドハーブ：体力完全回復 ■グリーンハーブ×ブルーハーブ：体力小回復&毒治療
- グリーンハーブ×グリーンハーブ×ブルーハーブ：体力中回復&毒治療
- グリーンハーブ×ブルーハーブ×レッドハーブ：体力完全回復&毒治療

諸注意

【最強セーブデータについて】

セーブデータフォルダには、おまけのセーブデータが入っています。このセーブデータでスタートすると、アイテムBOXに弾数無制限のサブマシンガン、ガトリングガン、ロケットランチャーが入った状態でゲームをプレイすることができます。

【ウィンドウモードの切替について】

ゲーム中にF8キーを押すことで、フルスクリーンとウィンドウモードを切り替えることができます(P.10)。お好きなウィンドウモードでのプレイをお楽しみください。