

HINWEISE FÜR IHRE GESUNDHEIT

- Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden.
- Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind.
- Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Computerspiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Computerspielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

INHALT

IN DER FALLE!	4	STATUSBILDSCHIRM	25
PROLOG	5	GEGENSTÄNDE	28
PERSONEN	7	KARTE/DATEI	33
STARTBILDSCHIRM	9	LEBENSWICHTIGE	
STARTVORBEREITUNGEN	12	ENTSCHEIDUNG/PARTNER	34
STEUERUNG	14	THE MERCENARIES	36
OPTIONEN	17	TIPPS UND TRICKS	37
SPIELERAKTIONEN	19	TALISMAN-KAPSEL	39
SPEICHERN / SPIELLENDE	23	DIE HOTLINE-RUFNUMMERN	40

IN DER FALLE!

Es fing alles an einem ganz normalen Tag im September an. Einem ganz normalen Tag in Raccoon City, einer Stadt unter Kontrolle der Umbrella Corporation.

Niemand wagte es, sich gegen Umbrella aufzulehnen und diese fehlende Courage wird letztendlich der Untergang der Stadt sein.

Wenn sie nur den Mut hätten zu kämpfen...

Sobald die Mühlen des Gesetzes anfangen sich zu drehen, kann sie nichts mehr aufhalten –nichts! Doch vielleicht ist es schon zu spät.

Das ist die letzte Chance für Raccoon City und auch meine letzte Chance...

Meine letzte Flucht...



PROLOG

Das Ereignis liegt schon eineinhalb Monate zurück...

Es ist September in Raccoon City, einer kleinen Industriestadt im amerikanischen Mittelwesten. Die Menschen fangen an, das Chaos auf dem Anwesen aus ihren Gedanken zu verbannen und wieder ein normales Leben zu führen.

Der merkwürdige Zwischenfall in den Arclay-Bergen, die Vernichtung der Spezialeinheit S.T.A.R.S., Umbrellas geheimes Labor für biologische Waffen, verborgen in einem alten Anwesen, die Bedrohung durch den T-Virus, der Menschen und Tiere in schreckliche Monster verwandelt... wie konnte das alles hier passieren?

Die Leute zweifelten die Berichte der Überlebenden an. Die Geschichten über ihre unglaublichen Erlebnisse und über die seltsamen biologischen Waffen und Zombies lagen außerhalb der Vorstellungskraft der Stadtbewohner. Die überlebenden Mitglieder des S.T.A.R.S.-Teams flohen nach Europa, noch ehe in der Stadt alle Einzelheiten darüber bekannt wurden, was geschehen war.



Das Ereignis liegt schon eineinhalb Monate zurück...

Sie hofften, dass alles vorbei war. Doch dann passierte es wieder. Es ereignete sich plötzlich eine Serie mysteriöser Morde und eine unbekannte Krankheit begann sich in der Gegend auszubreiten.

Der T-Virus hatte die Stadt erreicht...

Die unsichtbare Seuche griff schleichend um sich und verwandelte die nichtsahnenden Bürger in Ungeheuer.

Die Leute verfluchten ihre Sorglosigkeit. Aber der Albtraum hatte bereits angefangen...

Sie konnten die Zukunft nicht mehr beeinflussen.

Raccoon City stand an der Schwelle des Untergangs...

PERSONEN

JILL VALENTINE

Alter: 23

Blutgruppe: B

Größe: 166cm

Gewicht: 49 kg

Jill ist Mitglied bei S.T.A.R.S., einer Spezialeinheit für besondere Aufgaben bei der Polizei von Raccoon City. Sie ist darauf spezialisiert, Bombenfallen zu entschärfen. Dank ihrer Ausbildung bei der U.S. Delta Force gehörte sie zu den wenigen Überlebenden des ersten Zwischenfalls, der sich in den Arclay-Bergen ereignete. Jill ist ein fröhlicher und eigenständiger Mensch und besitzt einen ausgeprägten Gerechtigkeitsinn. Doch auch ihr Gefühlsleben kommt nicht zu kurz. Sie ist eine fähige Frau mit starkem Willen und einer ausgezeichneten Urteilskraft.

S.T.A.R.S.

Special Tactics And Rescue Service

S.T.A.R.S. entstand im Zuständigkeitsbereich der Polizei von Raccoon City und sollte sich mit ständig zunehmendem Terrorismus und Verbrechen befassen.



CARLOS OLIVEIRA

Alter: 21

Blutgruppe: 0

Größe: 182cm

Gewicht: 83 kg

Carlos stammt aus Südamerika. Seine genaue Nationalität ist nicht bekannt, doch in ihm pulsiert indianisches Blut. Er ist ein Soldat der U.B.C.S., verantwortlich für schwere Geschütze, Sicherheit und Einsatzrückendeckung. Ihm obliegt außerdem die Instandhaltung der Waffen. Auf den ersten Blick erscheint er etwas unerfahren und unreif. Aber er ist warmherzig und hat die Gabe zu erkennen, was richtig und was falsch ist.

U.B.C.S.

Umbrella Biohazard Countermeasure Service

Der U.B.C.S. wurde aus Umbrellas Spezialtruppe separat herausgelöst und ist eine Rettungseinheit, in der hauptsächlich Kriegsverbrecher und abgeschobene Soldaten dienen. Obwohl das Team eine hohe Sterblichkeitsrate aufweist, ist es in der Lage, sehr erfolgreich besonders schwierige Rettungsaktionen durchzuführen.



STARTBILDSCHIRM

Nachdem Sie Ihren Windows95/98-Computer gestartet haben, legen Sie die CD-ROM in das CD-Laufwerk Ihres Computers ein. Der Startbildschirm erscheint automatisch. Verwenden Sie die Maus, um Funktionen am Startbildschirm aufzurufen. Wenn der Startbildschirm nicht automatisch erscheint, müssen Sie ihn direkt von der CD-ROM aufrufen.

RESIDENT EVIL 3 SPIELEN

Damit wird RESIDENT EVIL 3 NEMESIS gestartet (siehe Seite 12). Wenn Sie das Spiel das erste Mal spielen, müssen Sie die Software vorher auf Ihrem Computer installieren.

STANDARDEINSTELLUNGEN WIEDERHERSTELLEN

Damit werden alle Einstellungen wieder auf die ursprünglichen Standardwerte zurückgesetzt. Verwenden Sie diese Option, falls das Programm nicht mehr startet, nachdem Sie Veränderungen an den Einstellungen vorgenommen haben (siehe Seite 18).

INSTALLIEREN / DEINSTALLIEREN

Damit werden die Dateien für RESIDENT EVIL 3 NEMESIS installiert bzw. gelöscht. Um RESIDENT EVIL 3 NEMESIS spielen zu können, müssen Sie das Spiel zuerst auf Ihrem Computer installieren. Über diese Schaltfläche können Sie das Spiel außerdem wieder von Ihrem Computer entfernen. Sie können das Spiel mit Minimalinstallation spielen. Wenn Sie jedoch ein CD-ROM-Laufwerk mit 8-facher Geschwindigkeit oder noch langsamer einsetzen, empfehlen wir Ihnen, eine umfangreichere Installation als die Minimalinstallation durchzuführen. Mit einem 8-fachen oder langsameren CD-ROM-Laufwerk kann es sein, dass der Spielablauf des Programms verzögert wird (das Lesen der Daten von der CD-ROM dauert länger).

ABLAGEVERZEICHNIS

Damit wird das Verzeichnis und der Ordner festgelegt, in dem die Spielstände gespeichert werden. Voreingestellt ist hier

C:\Programme\CAPCOM\RESIDENT EVIL3



STARTVORBEREITUNGEN

Wenn Sie am Startbildschirm "RESIDENT EVIL 3 spielen" wählen, wird ein Einführungsvideo gezeigt. Um das Video zu überspringen, drücken Sie eine Auswahltaste (Game Pad X/Tastatur M). Der Titelbildschirm erscheint.

NEUES SPIEL

Wählen Sie NEUES SPIEL aus dem Hauptmenü.

Sie können aussuchen, ob Sie das Spiel im Modus SCHWER oder EINFACH spielen wollen.

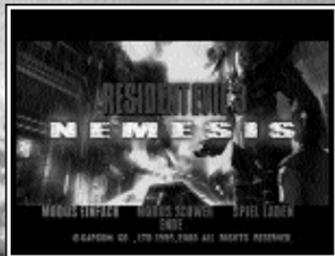
- MODUS SCHWER - Eine schwierige Herausforderung.
- MODUS EINFACH - Sie haben es etwas leichter.

SPIEL LADEN

Wählen Sie auf dem Titelbildschirm "SPIEL LADEN", wenn Sie ein bereits gespeichertes Spiel weiterspielen möchten.

Es erscheint ein Bildschirm, an dem Sie eins der bereits gespeicherten Spiele auswählen und fortsetzen können.

*Wie man speichert, finden Sie auf Seite 23.



EPILOG

Hier haben Sie die Möglichkeit, die Epiloge für Personen aus der Reihe Resident Evil einzusehen, angefangen mit Jill. Es gibt insgesamt 8 Epiloge, und die Anzahl der zugänglichen Epiloge steigt mit der Anzahl der beendeten Spiele.

ENDE

Das Spiel wird beendet, und Sie kehren zum Startbildschirm/Desktop zurück (siehe Seite 9).



STEUERUNG

GAME PAD

Die nachfolgende Steuerung ist die Standardeinstellung für das Microsoft® SideWinder® Game Pad. Man kann das Spiel allerdings auch mit anderen Game Pads spielen.

RICHTUNGSTASTEN

HOCH	Vorwärts
RUNTER	Rückwärts
RECHTS	Nach rechts drehen
LINKS	Nach links drehen

L-Taste	Anderes Ziel
R-Taste	Waffe ziehen (nur gegen Gegner). Halten Sie die Taste gedrückt, und drücken Sie dann zum Angreifen die Auswahl-/Aktionstaste. Bitte beachten: Die Person muss mit einer Waffe ausgerüstet sein.

X	Karte aufrufen / Vergrößern, Verkleinern
Y	Nicht belegt
A	Auswahl / Aktion (entscheiden, untersuchen, angreifen (während die R- Taste gedrückt ist!))
B	Abbrechen / Laufen (halten Sie die Taste gedrückt, während Sie die Richtungstaste Hoch drücken, um zu laufen.)
C	Statusbildschirm ein/aus

TASTATUR

Richtungstasten	
HOCH	Vorwärts
RUNTER	Rückwärts
RECHTS	Nach rechts drehen
LINKS	Nach links drehen



Leertaste, Eingabe, C,	Wählen / Aktion / Karte vergrößern
Esc, V	Abbrechen / Laufen
B	Anderes Ziel
S	Waffe ziehen (bei einem Gegner)
X	Waffe ziehen (bei anderen Zielobjekten)
Y	Statusbildschirm ein/aus
M	Karte

Ziffernblock	
8	Vorwärts
2	Rückwärts
6	Nach rechts drehen
4	Nach links drehen

Funktionstasten	
F1	Über Resident Evil 3
F4	Statusbildschirm ein/aus
F5	Optionen
F6	Karte zeigen
F8	Umschalten zwischen Fenster Modus und Vollbild Modus
F9	Spiel beenden

OPTIONEN

Damit das Menü **OPTIONEN** erscheint, drücken Sie während des Spiels die Taste **F5**.

Unter **OPTIONEN** können Sie auf den folgenden Registern Einstellungen vornehmen:

Grafik, Sound, Tastatur, Aktionen und Weitere.

GRAFIK

Hier können Sie die Einstellungen für die Ansicht ändern.

SOUND

Hier können Sie die Einstellungen für **SOUNDEFFEKTE** und **MUSIK** ändern.

TASTATUR

Hier können Sie die Konfiguration der Tastatur überprüfen und ändern.

Rechts-Klick um die jeweilige Einstellung zu verändern.

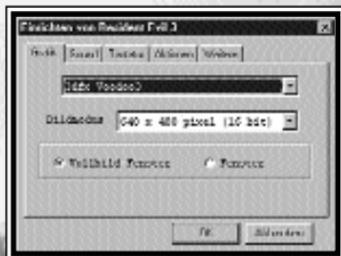
AKTIONEN

Hier können Sie die Konfiguration des Game Controllers überprüfen und ändern.

Rechts-Klick um die jeweilige Einstellung zu verändern.

WEITERE

Hier können andere Einstellungen überprüft und geändert werden.



STANDARDEINSTELLUNGEN WIEDERHERSTELLEN

Klicken Sie am Startbildschirm auf "Standardeinstellungen wiederherstellen", damit die Einstellungen wieder zurückgesetzt werden (320 x 240, 16 Bit High Color, Vollbild).

Wenn die Standardeinstellung wiederhergestellt ist, klicken Sie auf "OK", um den Dialog zu verlassen.



SPIELERAKTIONEN

GRUNDFUNKTIONEN

- ANGREIFEN

Drücken Sie die Taste Waffe ziehen (Tastatur: X / Game Pad: R) und die Auswahl-/Aktionstaste (Leertaste, Eingabe, C / Game Pad: A).

Wenn die Person mit einer Waffe ausgerüstet ist, kann sie "angreifen". Drücken Sie die Tasten Pfeil HOCH oder Pfeil RUNTER (Gamepad: Richtungstaste HOCH/RUNTER), um mit der Waffe höher oder tiefer zu zielen, während Sie die Taste "Waffe ziehen" gedrückt halten.

- GEGENSTÄNDE SCHIEBEN

Halten Sie die Taste Pfeil HOCH (Gamepad: Richtungstaste HOCH) gedrückt. Manche Objekte können bewegt werden, wenn man dagegen drückt. Stellen Sie sich vor den Gegenstand, den Sie schieben möchten, und halten Sie die Taste gedrückt. Falls ein Objekt nicht bewegt werden kann, wird Ihre Spielfigur nicht versuchen, es zu verschieben.



TREPPEN HINAUF-/HINABSTEIGEN

Halten Sie die Taste Pfeil HOCH (Gamepad: Richtungstaste HOCH) gedrückt, und drücken Sie die Auswahl-/Aktionstaste (Tastatur: Leertaste, Eingabe oder C / Game Pad: A) Drücken Sie die Taste Pfeil HOCH (Gamepad: Richtungstaste HOCH) und die Auswahl-/Aktionstaste, wenn Sie Treppen hinaufgehen oder hinabsteigen wollen. Falls es von dem Ort, an dem Ihre Person sich befindet, nicht möglich ist, hinauf oder hinunter zu gehen, wird sie es auch nicht versuchen.

SPEZIELLE BEWEGUNGEN

Die folgenden Bewegungen gehören zu den fortgeschrittenen Aktionen. Abhängig davon, wo Sie diese Aktionen ausführen, kommen Sie möglicherweise mit einem Vorteil durch das Spiel.



- AUSWEICHEN

Drücken Sie die Taste Waffe ziehen (Tastatur: X / Game Pad: R) genau in dem Moment, wenn Sie von einem Gegner angegriffen werden.

Bitte beachten: Sie können nicht ausweichen, wenn Sie schwer verletzt sind.

Angreifen...Drücken Sie die Auswahl-/Aktionstaste (Tastatur: Leertaste, Eingabe oder C / Game Pad: A), während Sie gleichzeitig auf der Tastatur X / auf dem Game Pad R drücken.

Ausweichangriffe

Waffe ziehen...Halten Sie Taste X / Game Pad R gedrückt.

Wenn ein Gegner Ihre Spielfigur festhalten will, oder sie stürzt, können Sie wesentlich schneller fliehen, wenn Sie ganz schnell die Richtungstasten und eine weitere Taste drücken, z.B. die Auswahl-/Aktionstaste (Tastatur: Leertaste, Eingabe oder C / Game Pad: A), die Taste für Abbrechen (Tastatur: Esc oder V / Game Pad: B), die Taste Waffe ziehen (Tastatur: X oder S / Game Pad: R), oder die Taste Anderes Ziel (Tastatur: B / Game Pad: L).

Drücken Sie diese Tasten schnell und häufig.



Angriff ausweichen



Drücken Sie die Tasten wiederholt.

- SCHNELLE 180-GRAD-DREHUNG

Drücken Sie die Taste für Abbrechen (Tastatur: Esc oder V / Game Pad: B), während Sie sich rückwärts bewegen (dazu drücken Sie die Taste Pfeil RUNTER / Gamepad: Richtungstaste RUNTER), um eine Drehung um 180 Grad durchzuführen.

- ANGRIFFSOBJEKTE

In einigen Gebieten können Sie bestimmte Dinge zum Angriff auf Gegner benutzen, wenn Sie auf diese Dinge schießen. Diese Gegenstände heißen Angriffsobjekte.

Wenn Sie eine Waffe auf Objekte richten und die Taste S drücken, können Sie solche Zielobjekte entsprechend ihrer Priorität anfällig machen. Das kann sich als sehr nützlich gegen Feinde erweisen.



Öltonne (Angriffsobjekt)

SPEICHERN/SPIELLENDE

SPEICHERN

Um Spieldaten zu sichern, müssen Sie ein Farbband in eine Schreibmaschine einlegen. Farbbänder können Sie an verschiedenen Orten während des ganzen Spielverlaufs finden.

Wenn Sie ein Farbband entdeckt haben, stellen Sie sich vor die Schreibmaschine und drücken die Auswahl-/Aktionstaste (Leertaste, Eingabe oder C auf der Tastatur / Game Pad: A). Sie werden gefragt, ob Sie den aktuellen Spielstand speichern möchten. Wählen Sie JA oder NEIN und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen.

Hinweis: Wenn Sie speichern, müssen Sie jedes Mal ein neues Farbband nehmen. Sie sollten Ihre Farbbänder daher mit Bedacht verwenden.

Um ein bereits gespeichertes Spiel fortzusetzen, wählen Sie am Titelschirm SPIEL LADEN (siehe Seite 12).

Bitte beachten: Wenn Sie einen alten Spielstand mit einem neuen überschreiben, wird der alte Spielstand gelöscht.



SPIELEND

Die Spielfigur kann verletzt werden, wenn sie von Gegnern angegriffen wird. Je nach Ausmaß der Verwundung, die einer Person zugefügt wird, ändert sich auch ihre Bewegungsfähigkeit.

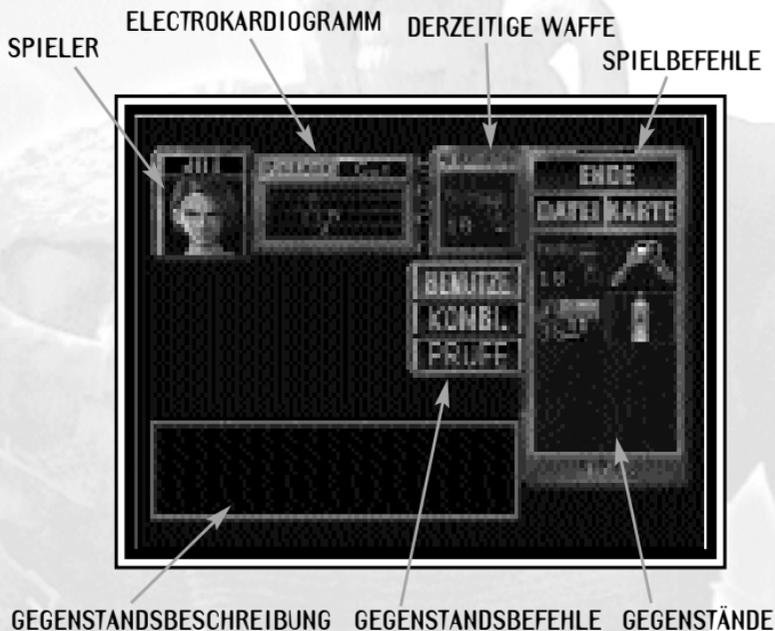
Das Ausmaß der Verletzung kann man anhand des Elektrokardiogramms überprüfen, das am Spielbildschirm und am Statusbildschirm gezeigt wird. Bei einer bestimmten Menge Verletzungen wird die Spielfigur sterben, und das Spiel ist vorbei (siehe Seite 26).

Das Spiel endet auch, wenn Ihr Partner stirbt (siehe Seite 35).



STATUSBILDSCHIRM

Drücken Sie während des Spiels Y auf der Tastatur oder C auf dem Game Pad. Mit dieser Taste wird zum Statusbildschirm umgeschaltet. An diesem Bildschirm sehen Sie, wie es Ihrer Spielfigur geht, und welche Dinge sie bei sich trägt. Wenn Sie den Statusbildschirm wieder verlassen möchten, drücken Sie Esc oder V auf der Tastatur bzw. B auf dem Game Pad, oder wählen Sie ENDE oben rechts auf dem Bildschirm.



SPIELER

Ihre aktuelle Spielfigur.

ELEKTROKARDIOGRAMM

Zustand der Spielfigur.



Gut Kaum verletzt



Gefahr Kritisch, ernsthaft verwundet



Gift Vergiftet

AKTUELLE WAFFE

Die aktuelle Waffe, mit der eine Person ausgerüstet ist und die Munitionsmenge, mit der die Waffe geladen ist.

LISTE DER GEGENSTÄNDE

Die Dinge, die Sie zur Zeit bei sich tragen.

INFORMATION ÜBER GEGENSTAND

Der Name des Gegenstands und eine Beschreibung.

BEFEHLE FÜR GEGENSTÄNDE

- BENUTZEN...** Die eigenen Gegenstände benutzen.
- KOMBINIEREN...** Die eigenen Gegenstände kombinieren.
- PRÜFEN...** Die eigenen Gegenstände überprüfen.

BEFEHLE FÜR DAS SPIEL

- DATEI...** Übersicht über die Dateien, die Sie haben.
- KARTE...** Damit können Sie herausfinden, welche Räume und Gebiete Sie bereits aufgesucht haben.
- ENDE...** Den Statusbildschirm verlassen.



GEGENSTÄNDE

GEGENSTAND BENUTZEN

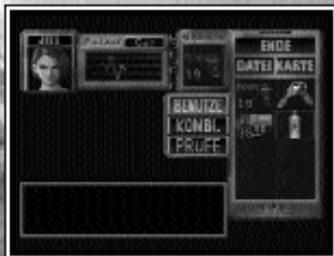
Um einen Gegenstand aus der Liste zu benutzen, markieren Sie ihn und drücken die Auswahl-/Aktionstaste (Tastatur: Leertaste, Eingabe oder C / Game Pad: A). Im Befehlsfenster werden Ihnen drei Möglichkeiten angeboten. Wählen Sie **BENUTZEN**, wenn Sie den Gegenstand benutzen möchten.

MIT WAFFE AUSTRÜSTEN

Um sich mit einer Waffe auszurüsten, markieren Sie die gewünschte Waffe in der Liste der Gegenstände und drücken die Auswahl-/Aktionstaste (Tastatur: Leertaste, Eingabe oder C / Game Pad: A). Anschließend wählen Sie "AUSRÜSTEN" im Befehlsfenster. Wenn Sie eine Waffe ablegen möchten, wählen Sie erneut "AUSRÜSTEN".

Bitte beachten: Ehe Sie eine Waffe benutzen können, müssen Sie sich damit ausrüsten.

Bitte beachten: Sie können immer nur mit einer Waffe ausgerüstet sein.



KISTEN

Sie werden feststellen, dass Ihre Spielfigur nur eine begrenzte Anzahl Dinge gleichzeitig tragen kann. Damit Sie auch zur rechten Zeit die richtigen Gegenstände bei sich haben, können Sie andere Sachen in einer Kiste aufbewahren. Sie finden diese Kisten während des ganzen Spiels an verschiedenen Orten. Stellen Sie sich direkt vor eine Kiste und drücken Sie die Auswahl-/Aktionstaste. Der Auswahlbildschirm wird aufgerufen. Sie können an diesem Bildschirm Gegenstände austauschen, zwischenslagern oder herausnehmen. Markieren Sie einen Gegenstand und drücken Sie dann die Auswahl-/Aktionstaste.

Bitte beachten: Sie können Gegenstände nicht wegwerfen oder verlieren, ausgenommen Munition oder Schlüssel.

Bitte beachten: In einer Kiste können bis zu 64 Dinge lagern.



GEGENSTAND PRÜFEN

Verwenden Sie diese Option um einen Gegenstand oder eine Waffe in Ihrem Besitz zu untersuchen. Markieren Sie den Gegenstand und wählen Sie PRÜFEN, um dazu weitere Informationen zu erhalten. Sie sollten alle Dinge untersuchen, damit Ihnen keine wichtigen Hinweise entgehen



GEGENSTÄNDE KOMBINIEREN

Manche Dinge - besonders Waffen - zeigen eine andere Wirkung, wenn sie mit einem weiteren Gegenstand kombiniert werden. Versuchen Sie, verschiedene Dinge zu kombinieren, um andere Ergebnisse zu erzielen. Rufen Sie den Statusbildschirm auf und wählen den Gegenstand, den Sie kombinieren möchten mit der Auswahl-/Aktionstaste (Tastatur: Eingabe, Leertaste oder C / Game Pad: A). Es erscheint das Fenster mit den Gegenständen. Wählen Sie KOMBINIEREN aus dem Befehlsfenster und dann den Gegenstand, mit dem der erste Gegenstand kombiniert werden soll.

Beispiele für Kombinationen

Handfeuerwaffe + Patronen



Die Waffe wird mit Munition geladen.



Grünes Kraut + Rotes Kraut

Sie können eine
Kräutermischung herstellen.



Mit einer Mischung aus Grünem Kraut + Rotem Kraut können Sie die Lebenskraft Ihrer Spielfigur vollständig wiederherstellen. Kräuter haben verschiedene Wirkungen, je nach Zusammenstellung

MUNITION MISCHEN

Sie können Munition für die Handfeuerwaffe, die Schrotflinte, die Magnum und den Granatwerfer herstellen, wenn Sie Pulver mischen.

Munition wird hergestellt, wenn Sie "Pulver" mit dem "Nachfüllgerät" kombinieren.

Pulver A + Nachfüllgerät - Patronen für Handfeuerwaffe

Pulver B + Nachfüllgerät - Schrotkugeln

Wenn Sie verschiedene "Pulver" kombinieren, können daraus sehr wirkungsvolle andere "Pulver" hergestellt werden.

Pulver A + Pulver B + Pulver C

Pulver C + Nachfüllgerät - Granaten

Bitte beachten: Granaten können mit Pulver kombiniert werden. Wenn Sie Geschosse herstellen, sammeln Sie Erfahrung darin, so dass die hergestellten Geschosse immer wirkungsvoller werden.



Pulver A



Nachfüllgerät

KARTE/DATEI

Während Sie die Gegend durchstreifen, gelangen Sie in den Besitz von Karten und Dateien. Diese Dinge werden automatisch gesondert von Ihren anderen Gegenständen aufbewahrt.

KARTE

Wählen Sie am Statusbildschirm "KARTE", damit der dazugehörige Bildschirm erscheint.

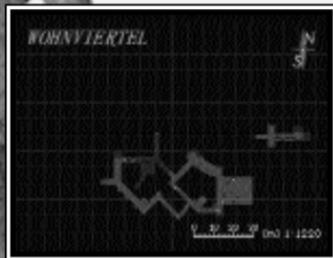
(Sie können die Karte auch aufrufen, wenn Sie M auf der Tastatur oder X auf dem Game Pad drücken.)

Karten der Außengelände lassen sich vergrößern und verkleinern, wenn Sie Auswahl-/Aktionstaste (Tastatur: Leertaste, Eingabe oder C / Game Pad: A) drücken. Sie können die Karte auch mit Hilfe der Richtungstasten nach oben, unten, rechts und links verschieben.

DATEI

Wählen Sie am Statusbildschirm "DATEI" aus dem Befehlsfenster, damit Sie die archivierten Dateien angezeigt werden. Wählen Sie dann die Datei, deren Mitteilung Sie sehen möchten.

Die Aufzeichnungen könnten versteckte Hinweise enthalten.



LEBENSWICHTIGE ENTSCHEIDUNG/ PARTNER

LEBENSWICHTIGE ENTSCHEIDUNG

Dieses Spielereignis tritt ein, wenn Ihre Spielfigur sich in einer gefährlichen Lage befindet. Sie haben dann die Chance zu wählen. Ihre Entscheidung wird der Geschichte eine neue Wendung geben. Treffen Sie Ihre Entscheidung sorgfältig, aber schnell.

Wenn eine Lebenswichtige Entscheidung ansteht, wird der Bildschirm aussehen, wie rechts gezeigt und Ihnen die Auswahlmöglichkeiten zeigen. Treffen Sie Ihre Wahl innerhalb der begrenzten Zeitdauer.

Wenn Sie Ihre Wahl nicht schnell genug treffen, könnten Sie sich in einer noch gefährlicheren Situation wiederfinden!



PARTNER

Während des Spiels könnten Sie auf die Hilfe eines Partners angewiesen sein. Wenn Sie eine Partnerfigur steuern, wird sich der Statusbildschirm entsprechend ändern. Die Steuerung der normalen Aktionen ist die gleiche, wie bei Ihrer Hauptfigur.

Während des Spiels könnte es nötig sein, dass Ihre Spielfigur mit einem Partner gemeinsam vorgeht. In einem solchen Fall endet das Spiel, falls der Partner stirbt.



TIPPS & TRICKS

ICH KANN DIE GEGNER NICHT BESIEGEN.

Finden Sie heraus, woran erkennbar ist, dass ein Gegner wirklich tot ist. Wenn der Gegner stirbt, wird er zusammenbrechen, und der Körper verschwindet nach kurzer Zeit.

NUTZEN SIE DIE WAFFEN EFFEKTIV.

Jede Waffe hat ihre eigene Besonderheit. Finden Sie heraus, welche Waffen gegen die einzelnen Gegner besonders wirkungsvoll sind.

NUTZEN SIE DIE ANGRIFFSOBJEKTE.

Wenn diese geschickt eingesetzt werden, können Sie auch Gegner besiegen, die sonst nur mit großen Schwierigkeiten bezwingbar sind.

VERWENDEN SIE DIE BEWEGUNGEN "AUSWEICHEN" UND "SCHNELLE 180-GRAD-DREHUNG".

Mit diesen Bewegungen sind Sie in der Lage, den Angriffen Ihrer Gegner besser aus dem Weg zu gehen.

Bitte beachten: Wenn Sie Ihre Gegner immer noch nicht besiegen können, dann versuchen Sie es mit Flucht.

ICH WERDE NICHT MEHR RICHTIG GESUND.

Suchen Sie alle Ecken und Winkel jeder Ebene ab.

Sie werden Dinge finden, die die Gesundheit wiederherstellen, wie zum Beispiel "Kräuter" und "Erste Hilfe Spray".

ICH KANN DIE RÄTSEL NICHT LÖSEN.

Wenn Sie neue Gebiete erforschen, probieren Sie dort verschiedene Dinge aus.

Außerdem sollten Sie Dateien und Memos lesen, die Sie dort finden.



