

Gesundheitswarnung

Legen Sie Ihrer Gesundheit zuliebe nach jeder Stunde Spielzeit eine Pause von 15 Minuten ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder zu wenig geschlafen haben. Spielen Sie immer in einem hell erleuchteten Raum. Bei einigen Menschen können durch das Betrachten von blinkenden Lichtern oder Mustern wie beispielsweise bei TV-Programmen oder Videospielen epileptische Anfälle auftreten. Selbst Spieler, bei denen solche Anfälle bisher nicht aufgetreten sind, können hiervon betroffen sein. Wenn Sie unter Epilepsie leiden, sprechen Sie mit Ihrem Arzt, bevor Sie Videospiele spielen. Wenn Sie während des Spiels eines der folgenden Symptome an sich bemerken, sollten Sie ebenfalls unverzüglich einen Arzt aufsuchen: Schwindel, Sehstörungen, Muskelzucken, andere unfreiwillige Bewegungen, Wahrnehmungsstörungen, geistige Verwirrung bzw. Krämpfe.

Raubkopien

Die nicht genehmigte Reproduktion dieses Spieleprodukts oder irgendeines seiner Teile sowie die nicht genehmigte Nutzung eingetragener Warenzeichen können strafrechtlich verfolgt werden. Piraterie schädigt Verbraucher ebenso wie die rechtmäßigen Entwickler, Publisher und Einzelhändler.

INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis.....	2
Systemanforderungen.....	3
Installationsanleitung.....	3
Deinstallationsanleitung.....	3
Setup.....	4
Spiel beenden.....	4
Speichern und Laden.....	4
Einleitung.....	4
Tastaturbelegung.....	5
Gamepad-Tastenbelegung.....	6
Hauptmenü.....	6
Spielmodi.....	6
Spielbildschirm.....	8
Optionen.....	9
Credits.....	9

SYSTEMANFORDERUNGEN

Betriebssystem:	Windows® 2000 / XP
CPU:	Pentium® III 500 MHz oder besser
RAM:	256 MB RAM (512 MB empfohlen)
CD-ROM:	24x oder DVD-ROM
DirectX:	DirectX® 9
Video:	DirectX® 9-kompatible Grafikkarte
Sound:	DirectX® 9-kompatible Soundkarte
Sonstige:	Maus / Tastatur / Lautsprecher

INSTALLATIONSANLEITUNG

Es wird dringend empfohlen, alle Programme zu schließen, bevor Sie irgendeine Software auf Ihrem Computer installieren. Hierzu zählen auch Bildschirmschoner und Antiviren-Programme, die den Installationsprozess stören können.

1. Legen Sie die Rig Racer 2™ CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
- 2a. Wenn der Autorun-Modus auf Ihrem Computer aktiviert ist, beginnt die Installation automatisch. Bitte befolgen Sie die Anweisungen auf Ihrem Bildschirm.
- 2b. Wenn der Autorun-Modus auf Ihrem Computer deaktiviert ist ...
 - i) Klicken Sie doppelt auf das „Arbeitsplatz“-Symbol.
 - ii) Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol des CD-ROM-Laufwerks und wählen Sie die Option „Öffnen“.
 - iii) Klicken Sie doppelt auf die Datei „Setup.exe“.

oder

- i) Öffnen Sie das Startmenü im Windows®-Desktop.
- ii) Wählen Sie „Ausführen“ und geben Sie den Buchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks gefolgt von „Setup.exe“ ein (z.B. D:\Setup.exe).

DEINSTALLATIONSANLEITUNG

Um Rig Racer 2™ zu deinstallieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

Klicken Sie im Windows®-Desktop auf:

Start → Programme → Metro 3D → Rig Racer 2 → Uninstall Rig Racer 2

SETUP

Rig Racer 2™ ist ein Spiel für 1 bis 2 Spieler, das mithilfe der Tastatur oder eines Gamepads gespielt wird. Wenn Sie ein Gamepad verwenden, muss es angeschlossen sein, wenn das Spiel gestartet wird und Sie müssen Ihre Steuerung auswählen, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Zur Gewährleistung der vollständigen Bewegungsfreiheit werden auch analoge Gamepads unterstützt.

SPIEL BEENDEN

Um das Spiel zu beenden, kehren Sie zum Hauptmenü zurück und drücken Sie die „Esc“-Taste.

SPEICHERN UND LADEN

Sie können in Rig Racer 2™ bis zu 64 Spielstände speichern. Diese werden in Gruppen zu 8 Spielständen in 8 separaten Ordnern gespeichert. Beim Starten des Spiels haben Sie die Möglichkeit, einen zuvor gespeicherten Spielstand zu laden oder die „Autosave“-Option zu aktivieren, um eine neue Speicherdatei zu erstellen. Um einen zuvor gespeicherten Spielstand zu laden, wählen Sie zunächst den Ordner, der die gewünschte Datei enthält. Wählen Sie dann die zu ladende Datei. Wenn Sie ein neues Spiel starten möchten, öffnen Sie einen Speicherstand-Ordner, der ungenutzte Speicherdateien enthält, und wählen Sie eine dieser Dateien.

Sobald Sie eine neue Speicherdatei ausgewählt oder einen zuvor gespeicherten Spielstand geladen haben, wird die „Autosave“-Funktion aktiviert. Ihre Spielfortschritte werden nun automatisch gespeichert.

Wenn Sie beim Start des Spiels keinen Spielstand geladen und keine neue Speicherdatei erstellt haben, können Sie dies zu jedem Zeitpunkt im „Save/Load“-Menü im Bildschirm des Hauptmenüs tun. Wählen Sie in diesem Fall, ob Sie Ihr aktuelles Spiel speichern oder ein zuvor gespeichertes Spiel laden wollen. Der weitere Prozess entspricht dem Verfahren des Speicherns oder Ladens während des Spielstarts.

EINLEITUNG

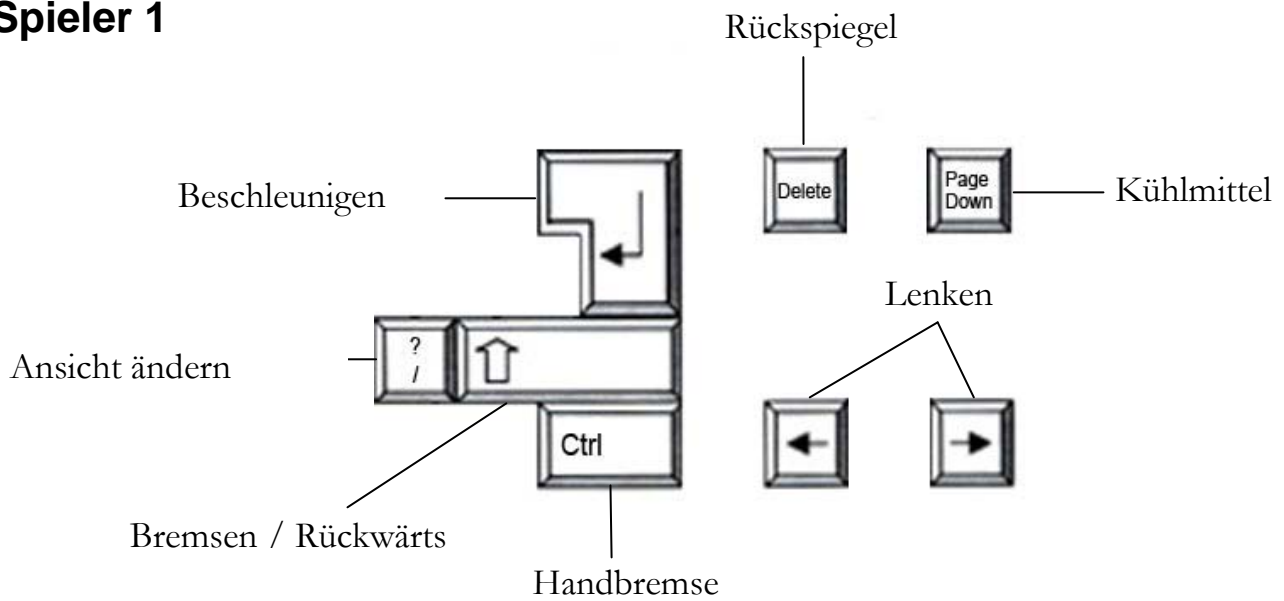
Machen Sie sich bereit, um auf Europas Rennstrecken in einem von 8 der stärksten Trucks aller Zeiten anzutreten.

Gefährlich wird es, wenn diese Monster von der Straße abkommen! Können Sie 5 Tonnen bei einer Geschwindigkeit von 90 mph auf regennasser Straße kontrollieren?

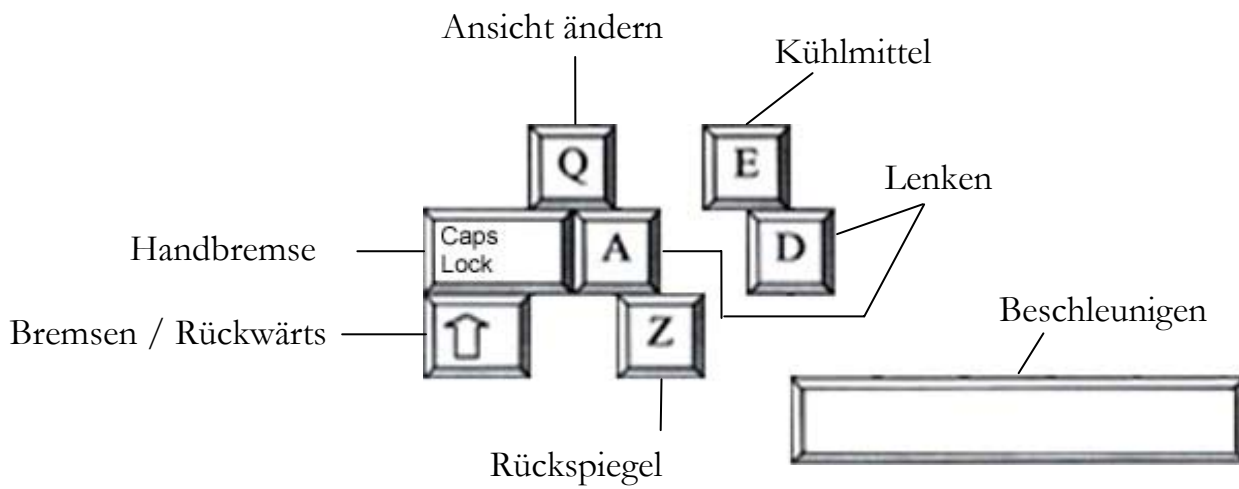
Dies ist Ihre Chance zu beweisen, dass Sie der beste Fahrer sind – treten Sie gegen die besten Fahrer im Challenge Cup an.

TASTATURBELEGUNG

Spieler 1



Spieler 2



Drücken Sie die „Esc“-Taste, um das Spiel zu **unterbrechen**.

GAMEPAD-TASTENBELEGUNG

Für das Spiel mit dem Gamepad gibt es keine Standardkonfiguration. Die Tastenbelegung hängt von der Art des verwendeten Controllers und der in den Windows® Game Controller-Einstellungen definierten Konfiguration ab. Verwenden Sie einen Controller mit mindestens 6 Aktionstasten, die jeweils einer Tastenfunktion der Tastatur zugewiesen werden.

HAUPTMENÜ

Play Game (Spielen) - Wenn Sie diese Option wählen, werden Sie aufgefordert, einen Spielmodus und ein Fahrzeug auszuwählen. Ein zweiter Spieler kann jetzt ebenfalls ein Fahrzeug auswählen, indem er seine Beschleunigungstaste drückt (nicht im „Time Trial“-Modus). Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt „Spielmodi“ dieses Handbuchs.

Options (Optionen) - In diesem Menü können Sie die Spieloptionen konfigurieren. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt „Optionen“ dieses Handbuchs.

Save & Load (Speichern und Laden) - Diese Option öffnet das Speicher- und Lademenü von Rig Racer 2™. Hier können Sie Ihre Spielstände manuell speichern oder laden. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt „Speichern und Laden“ dieses Handbuchs.

Credits - In diesem Menü finden Sie die Namen der talentierten Mitarbeiter von Data Design Interactive, die Rig Racer 2™ geschaffen haben. Genauere Informationen finden Sie im Abschnitt „Credits“ dieses Handbuchs.

In den Menüs von Rig Racer 2™ finden Sie am unteren Bildschirmrand eine kontextabhängige Hilfe-Leiste, die dem Spieler die Navigation durch die Menüs erleichtert. Die Hilfe-Leiste zeigt die Bedeutung der einzelnen Buttons und Änderungsmöglichkeiten entsprechend dem Menüstatus und der Situation an.

SPIELMODI

Bevor Sie einen der Spielmodi auswählen können, müssen Sie den Schwierigkeitsgrad einstellen. Der Schwierigkeitsgrad legt fest, wie stark Ihre KI-Gegner sind. Sobald Sie den Schwierigkeitsgrad eingestellt haben, können Sie einen Spielmodus auswählen (weitere Informationen zu den einzelnen Spielmodi finden Sie weiter unten).

Zu Beginn stehen Ihnen 4 Trucks zur Verfügung. Es können jedoch 4 weitere Trucks freigespielt werden. Um diese freizuschalten, müssen Sie genug Geld sammeln. Geld kann in Form von Pickups entlang der Strecken sowie durch das Preisgeld für gefahrene Rennen und Challenge Cups je nach Rennposition verdient werden. Durch das Aufsammeln von Geld wird außerdem der Nachtmodus der Rennstrecken freigeschaltet, den Sie im Einzelrennen auswählen können.

Single Race (Einzelrennen) – In diesem Modus wählen der oder die Spieler einfach einen Truck und eine Rennstrecke aus und schon kann es losgehen.

Time Trial (Zeitfahren) - In diesem Spielmodus fährt der Spieler allein auf jeder Rennstrecke – ideal, um die Strecken genau kennen zu lernen, die Ideallinie zu finden und Ihre Leistung zu verbessern. Nach Abschluss einer Runde erscheint ein Geisterfahrzeug, das jeweils die zuvor gefahrene Runde wiederholt. In der unteren rechten Ecke des Bildschirms werden Ihre Zeiten der letzten beiden Runden und der aktuellen Runde angezeigt.

Challenge - Challenge Cups bestehen aus einem vierteiligen Wettbewerb. Zwei der drei Meisterschaften (Cups) sind zu Beginn gesperrt, werden aber der Reihe nach freigeschaltet, wenn Sie den vorhergehenden Cup gewonnen haben. Am Ende jeder Stufe des Grand Prix erhalten die Spieler Punkte entsprechend ihrer Endplatzierung:

1. = 10 Punkte 2. = 8 Punkte 3. = 6 Punkte

4. = 5 Punkte 5. = 4 Punkte 6. = 3 Punkte

Darüber hinaus erhält der Spieler mit der schnellsten Rundenzeit zwei Punkte.

Jedes Mal, wenn einer der vier Teile der Meisterschaft abgeschlossen ist, werden die Endplatzierungen und die jeweilige schnellste Runde neben dem entsprechenden Spieler angezeigt. Der nächste Bildschirm zeigt die Gesamtpunktzahl und die Platzierung der Spieler in der Meisterschaft an, damit sie erkennen können, welche Punkte und Platzierungen sie erreichen müssen, um die Meisterschaft zu gewinnen.

SPIELBILDSCHIRM



1 - Kühlmittelanzeige: Mit dem Kühlmittel können Sie die Bremsen kühlen. Wenn diese zu heiß werden, funktionieren sie nicht mehr richtig. Diese Anzeige leert sich entsprechend dem Kühlmittelverbrauch, damit Sie immer wissen, wie viel Ihnen noch zur Verfügung steht.

2 - Bremsentemperaturanzeige: je öfter Sie die Bremsen benutzen, desto heißer werden sie. Je heißer die Bremsen sind, desto schlechter funktionieren sie. Diese Anzeige informiert Sie über die Bremsentemperatur.

3 - Schadensanzeige: Ihr Truck wird mit zunehmender Beschädigung langsamer. Fahren Sie durch die Boxengasse, um den Truck reparieren zu lassen. Diese Anzeige informiert Sie über den Schaden an Ihrem Truck.

4 – Gewonnenes und gesammeltes Geld: Zeigt Ihren Gesamtkontostand an. Wenn Sie während des Rennens zusätzliches Geld einsammeln, werden die Beträge hier angezeigt. Darüber hinaus wird der Gesamtbetrag nach jedem Rennen entsprechend der Gewinnsumme aktualisiert.

5 - Rennposition: Zeigt Ihre aktuelle Rennposition an.

6 - Rundenummer: Zeigt die Nummer der aktuellen Runde an.

7 - Rundenzeiten: Zeigt die schnellste, vorherige und aktuelle Rundenzeit an.

8 - Mini Map: Auf dieser Übersichtskarte der Strecke können Sie erkennen, wo Sie und die anderen Fahrzeuge sich befinden.

9 – Geschwindigkeits- und Drehzahlmesser: Eine digitale Anzeige Ihrer Geschwindigkeit und der Drehzahl des Motors.

OPTIONEN

How To Play (Spielerklärung) - Diese Option bietet Ihnen eine umfassende und leicht verständliche Erklärung der Features in Rig Racer 2™ sowie deren Bedeutung für das Spiel und worauf Sie achten müssen.

Controller - Diese Option erinnert den Spieler an die Funktionen der Controller-Tasten.

Sound - Hier können Sie die Lautstärke der Soundeffekte und die allgemeine Lautstärke einstellen. Diese Einstellungen werden mit den entsprechenden Spielständen gespeichert.

CREDITS

Entwickelt von
Data Design Interactive

Programmierungsleiter
Karl White

Oberster Code-Guru
Julian Alden-Salter

Programmierer
Adrian Fox

Künstlerische Leitung
Michael Rooker

Grafik
Rob Dorney
Michael Rooker

Simeon Hankins
Teoman Irmak
Ed Pattman
Sam King
Dean Guy

Zusätzliches Design
Mark Gemmell
Ronald Haupt

Qualitätssicherung
Mark Gemmell
Ronald Haupt
Matt Lee
Cassandra Neal

Projektleiter

Ronald Haupt

Produzent
Stewart Green

Audioproduktion
Paul Weir, Earcom Ltd.

Veröffentlicht durch
Metro 3D

Besonderen Dank an
Christine
Eltern
Andere Eltern
Mark. Amanda.
Rob Nicholls
Hi Jean

Dieses Spiel verwendet die **GODS™**-Technologie. ©2005 Green Solutions Ltd

Havok tm © copyright 1999-2004 havok.com inc (und deren Lizenznehmer). Alle Rechte vorbehalten. Weitere Informationen unter www.havok.com.

Renderware ist ein eingetragenes Warenzeichen der canon inc. Teile dieser Software sind urheberrechtlich geschützt - © 1998-2004 criterion software ltd und deren Lizenznehmer.