

Road Wage Hilfe

Eine Einführung:

Willkommen in der unterhaltsamen und manchmal auch verrückten Welt von Road Wage!

Du bist eingeladen, dich mit der Elite der Lieferwagenfahrer zu messen – wer nichts kann, verdient auch kein Geld!

Auch wenn du klein anfängst: Schon bald wird dir die Konkurrenz im Nacken sitzen.

Nimm dich vor Monstern, Riesenfröschen und dem braunen Smog in Acht. An diese Tour wirst du noch lange denken...

Also steig ein und denk daran: In dieser Welt gibt es keine Beifahrer!

Das Ziel:

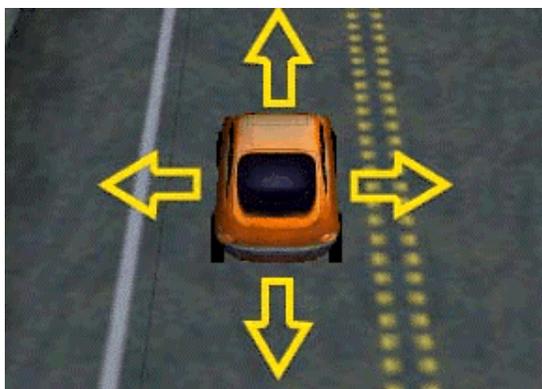
Das Ziel von Road Wage ist einfach: Bring die Lieferung so schnell wie möglich an ihren Bestimmungsort und kassiere das höchste Trinkgeld. Wenn du nicht pünktlich auslieferst, musst du einen neuen Versuch starten!

Auf deinem Weg zu Auslieferung wird dir allerdings einiges in die Quere kommen. Außerdem gilt es das Gleichgewicht zwischen Gut und Böse zu beachten. Manche Autos sind dir freundlich gesonnen, während andere schlicht und einfach böse sind! Achte darauf, mit wem du dich anlegst, da manche deiner Gegner sich durchaus zu wehren wissen!

Du kannst dich zwischen Gut und Böse entscheiden. Die Welt wird dich dementsprechend behandeln, also triff eine weise Wahl!

Die Grundlagen:

Mit den Richtungstasten oben/unten kannst du beschleunigen und bremsen.
Mit den Richtungstasten links/rechts wechselst du die Spur.



Benutze die Leertaste, um ein Paket abzuliefern.

Tipp: Interessante Ergebnisse erhältst du, wenn du versuchst, an andere Fahrzeuge zu liefern!

Die Instrumente

Die 'Danger'-Anzeige (Gefahrenanzeige):

Die Anzeige steigt mit zunehmendem Risiko ... Erreicht die Nadel den obersten Stand, wirst du von der Polizei angehalten!



Die 'Damage'-Anzeige (Schadensanzeige):

Die Nadel steigt mit jeder Beschädigung ... Gerät sie in den kritischen Bereich, explodiert dein Fahrzeug!

Das 'Cargo'-Fenster (Fracht):

Dieses Fenster zeigt den Status der Ladung an. Du solltest ein Auge darauf haben – manchmal macht die Fracht auch Schwierigkeiten!



Der 'Timer':

Du musst das Ende des Levels erreicht haben, bevor die Zeit abgelaufen ist!



Der 'Tip-O-Meter' (Trinkgeldanzeige):

Hier wird die Höhe des Trinkgelds angezeigt, das du bei Lieferung erhältst ... Vorsicht: Wenn die Zeit abgelaufen ist, reduziert sich das Trinkgeld!



Der 'Tripometer' (Entfernungsanzeige):
Zeigt dir die Entfernung bis zur Lieferadresse!

Tipp: Achte auf die Trinkgeldanzeige ... Wenn diese in den roten Bereich gerät, solltest du besser einen Zeitbonus einsammeln, um der sicheren Niederlage zu entgehen!

Die 'TANK-RAGE'-Anzeige:

In diesem Feld siehst du, wie viele Panzerteile du bereits eingesammelt hast, also wie viel dich noch davon trennt, der unangefochtene Herrscher der Straße zu werden! Die Panzerteile werden von einem Level in den nächsten übernommen – benutze sie also mit Verstand!



Tipp: Spar dir die TANK-RAGE für die WIRKLICH SCHWIERIGEN Level auf!

Power-Ups:

Tipp: Probiere verschiedene Routen und Power-Ups aus ... Die offensichtlichsten sind nicht immer auch die Besten!



Erhöht das Gewicht deines Fahrzeugs und macht es langsamer!



Macht dich buchstäblich zu einem "Geister-Fahrer"!



Macht dein Fahrzeug immun gegen Beschädigungen!



Sorgt dafür, dass dir keiner im Weg steht!



Hält dir die Polizei vom Leib!



Grün \$5, Gelb \$10, Rot \$25!



Macht dein Fahrzeug superschnell!



Reduziert den Schaden am Fahrzeug um 20 %!



Erhöht die verbleibende Zeit um zehn Sekunden!



Verringert die verbleibende Zeit um zehn Sekunden!



Der Überraschungsbonus. Er kann gute oder schlechte Auswirkungen haben ...
Probier es einfach aus!

Tipp: Der Effekt dieses Power-Ups kann manchmal ausgesprochen nützlich, manchmal aber auch vollkommen verheerend sein!

Na, dann ist ja alles klar ... Viel Spaß beim Spielen!