

Archivo de ayuda de Road Wage

Introducción:

¡Bienvenidos al divertido y a veces disparatado mundo de Road Wage!

Te invitamos a unirse a la elite del reparto en una loca carrera por ganar más pasta que todos esos perdedores principiantes que andan por ahí.

Quizá empieces algo flojo, pero prepárate para armarla gorda, porque tus neumáticos van a acabar echando humo.

Cuidado con los bichos, los sapos gigantes y la oscura y desagradable niebla tóxica. Ésta es una carrera que tardarás en olvidar...

Así que siéntate al volante, repartidor de primera, ¡y recuerda que lo que cuenta es ganar!

Objetivo:

El objetivo en Road Wage es simple: entregar la mercancía tan rápido como sea posible para conseguir la mejor propina. Si no haces la entrega a tiempo, ¡tendrás que intentarlo de nuevo!

Parece bastante simple, hasta que te encuentras con todas las locuras que aparecerán en tu camino.

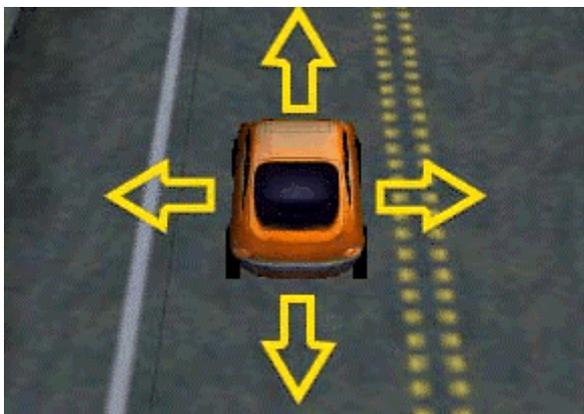
Además, deberás enfrentarte a una lucha entre el bien y el mal. ¡Algunos coches son amistosos, mientras que otros se comportan de forma completamente mezquina! ¡Ten mucho cuidado con quien te metes, porque algunos te devolverán el golpe!

También tendrás la oportunidad de elegir entre good (bien) y evil (mal). De esto dependerá cómo te trate el mundo, así que ¡mucho cuidado con lo que eliges!

Instrucciones básicas:

¡Usa las teclas de flecha arriba y abajo para acelerar y frenar!

¡Usa las teclas de flecha izquierda y derecha para cambiar de carril!



¡Usa la barra espaciadora para entregar los paquetes!

Consejo: ¡prueba a “hacer entregas” a otros coches a ver qué pasa!

Indicadores:

Indicador Danger (de peligro):

La aguja sube cuanto más te acercas al arcén... ¡Si llega arriba, te parará la poli!



Indicador Damage (de daño):

La aguja sube cuando el coche sufre daño. ¡El coche explotará si el indicador alcanza el punto crítico!

Ventana Cargo (mercancía):

Esta ventana te muestra el estado de tu mercancía. No la pierdas de vista, ¡a veces, tu mercancía puede jugártela!



Timer (reloj):

¡Debes terminar el nivel antes de que se agote el tiempo!



Tip-O-Meter (propinómetro):

Este indicador muestra la propina que recibirás cuando llegues al punto de entrega. Ten cuidado: si agotas el tiempo, ¡empezarás a perder dinero de las propinas!



Tripometer (trayectómetro):

¡Muestra la distancia que falta hasta el punto de entrega!

Consejo: presta atención a este indicador. Si pasas del punto blanco al rojo, más te vale encontrar rápidamente un potenciador de bonificación de tiempo; ¡podría evitarte una derrota!

Indicador TANK-RAGE (rabia del tanque):

Esta ventana muestra cuántas partes del tanque has recogido... ¡y lo cerca que estás de dominar la carretera! Las partes del tanque se conservan de un nivel al siguiente; por tanto, ¡utilízalas con cuidado!



Consejo: ¡guarda TANK-RAGE para los niveles REALMENTE difíciles!

Power-ups (mejoras):

Consejo: prueba diferentes rutas y mejoras en cada nivel. ¡Lo más obvio no es siempre lo mejor!



¡Hace que tu coche adquiera masa y pierda velocidad!



¡Hace que tu coche se vuelva etéreo!



¡Congela tu indicador Danger (peligro)!



¡Hace que todo el mundo se aparte de tu camino!



¡La poli no te molestará!



¡Verde \$5, amarillo \$10, rojo \$25!



¡Hace que tu coche vaya a toda velocidad!



¡Reparación del 20% para tu coche!



¡Añade diez segundos al reloj!



¡Resta diez segundos al reloj!



Podría ser bueno, podría ser malo ... ¡Arriésgate!

Consejo: la mejora misteriosa es una apuesta que puede tener resultados muy beneficiosos, pero también devastadores!

Muy bien, ¡ahora en marcha y a divertirse!