

Road Wage help file

Introductie:

Welkom één, welkom allen, bij de plezierige en soms wat vreemde wereld van Road Wage!

Je bent uitgenodigd om mee te doen met de bezorg elite in een gekke race om alle losers te snel af te.

Het begin zal misschien nederig zijn, maar ben klaar voor dat het gaat rommelen, want je banden zullen piepen en roken.

Pas op voor de monsters, de gigantische kikkers en de smerige bruine smog. Dit is een rit die je niet snel zal vergeten...

Zo plaats jezelf in de bestuurdersstoel, jullie bezorg elite en weet dat er geen achterbank rijders zijn in onze wereld!

Het doel:

Road Wage heeft een simpel doel. Lever je lading zo snel mogelijk af om de grootste fooi te krijgen. Indien je niet kan leveren binnen de tijd, zal je het opnieuw moeten proberen!

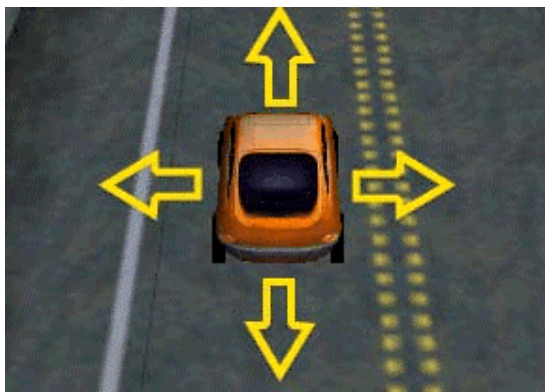
Klinkt allemaal heel makkelijk totdat je al de rare dingen ziet die je in de weg staan. Er is ook een baland tussen goed en slecht waar rekening mee gehouden dient te worden. Sommige auto's zijn vriendelijk, terwijl andere juist heel gemeen zijn! Let goed op met je te doen hebt, want sommige laten niet met zich sullen!

Je hebt zlef ook de kans om te kiezen uit goed en slecht. Dit zal een effect hebben hoe de wereld je behandelt. Kies dus zorgvuldig!

De Basis:

Gebruik de omhoog en omlaag pijl toets om te versnellen en te remmen!

Gebruik de linker en rechter pijl toets om van baan te veranderen!



Gebruik de spatiebalk om pakketjes af te leveren!

Tip: Probeer aan andere auto's te leveren voor interessante resultaten!

De Meters:

De 'Danger Gauge' (Gevaar Meter):

De naald gaat naar boven als je in de berm rijdt... Indien deze helemaal boven is zal je door de politie naar de kant gehaald worden!



De 'Damage Gauge' (Schade Meter):

De naald stijgt als de auto schade oploopt... De auto zal exploderen als de meter in de kritieke fase komt!

Het 'Cargo' (Lading) Scherm:

Hier zie je de status van je lading. Let op, want soms keert de lading zich tegen je!



De 'Timer' (klok):

Je moet het einde hebben bereikt voordat de tijd op is!



De 'Tip-O-Meter' (Foi Meter):

Deze meter geeft aan hoeveel fooi je zal ontvangen wanneer je het aflever adres hebt bereikt... Ben voorzichtig, als je tijd te kort komt zal je fooi minder worden!



De 'Tripometer' (afstandsmeter):

Deze geeft de afstand weer tot aan het aflever adres!

Tip: Let op de Tip-O-Meter... Indien je in het rode gedeelte komt, moet je snel op zoek naar een 'Time Plus' (tijd erbij), het kan je redden te ontsnappen aan een nederlaag!

'TANK-RAGE' Indicator:

Dit scherm geeft weer hoeveel tank delen je reeds verzameld hebt... en hoe dicht je bent bij totale dominantie op de weg! Tank delen neem je mee van een level naar de volgende, zo gebruik ze verstandig!



Tip: bewaar TANK-RAGE voor de echte moeilijke levels!

Power-ups:

Tip: probeer verschillende routes en verschillende power-ups in een level... De meest voor de hand liggende is niet altijd de beste!



Zal je auto doen verzwaren en vertragen!



Maakt je auto doorzichtig!



Je 'Danger Gauge' raakt bevroren!



Laat iedereen aan de kant gaan!



Politie zal je niet lastig vallen!



Groen \$5, Geel \$10, Rood \$25!



Laat je auto super snel gaan!



20 % Reparatie van je auto!



Voegt tien seconden aan de klok toe!



Haalt tien seconden van je klok af!



Kan iets goed zijn, Kan iets slecht zijn... Waag een gokje!

Tip: De Mysterieuze power-up is een gok die goed danwel slecht kan uit pakken!

Okay... Start het spel en heb veel plezier!