

Ficheiro de ajuda do Road Wage

Uma Introdução:

Sejam todos bem-vindos ao divertido e, por vezes, muito louco mundo do Road Wage!

Está convidado a juntar-se a uma elite de entregadores, numa correria para ganhar mais dinheiro do que todos aqueles novatos.

Pode começar com alguma humildade, mas esteja pronto para arrancar, pois os seus pneus vão fumegar pela estrada fora.

Cuidado com os bichos, os sapos gigantes e o nevoeiro castanho de poluição. Esta é uma viagem de que nunca mais se vai esquecer...

Por isso ponham o cinto de segurança, vocês da elite de entregas, e fiquem sabendo que no nosso mundo não há penduras!

O objectivo:

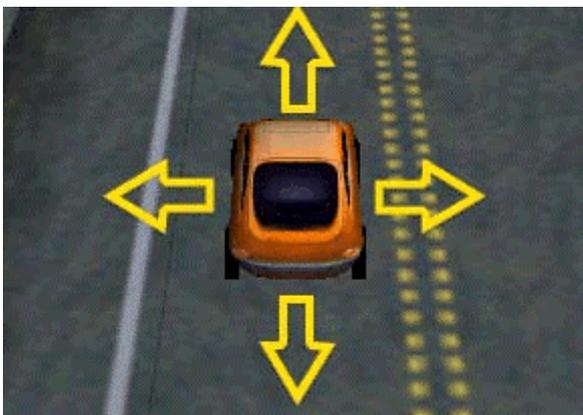
O Road Wage tem uma premissa simples. Entregar a sua carga o mais depressa possível para ganhar uma gorjeta maior. E se não fizer a entrega a tempo, tem de começar novamente!

Parece simples, até lhe juntar todas as maluquices que se vão atravessar no seu caminho. Também é preciso contar com o equilíbrio entre o bem e o mal. Alguns carros são amigáveis, mas outros são simplesmente maléficos! Tenha muita atenção às pessoas com quem se mete, algumas também se metem consigo!

Também pode escolher entre o bem e o mal. Isto afecta o modo como o mundo o trata. Escolha com sabedoria!

Comandos Básicos:

Use as teclas de seta para cima e para baixo para acelerar e travar!
Use as teclas de seta para a esquerda e direita para mudar de faixa!



Use a barra de espaços para entregar os pacotes!

Sugestão: Para obter alguns resultados interessantes, tente fazer entregas a outros carros!

Os Indicadores:

O 'Danger Gauge' (Indicador de Perigo):

A agulha sobe quando conduz sobre o traço... Se tocar no topo a policia vai mandá-lo parar!



O 'Damage Gauge' (Indicador de Danos):

A agulha sobe quando o carro é danificado... O carro explode se o indicador alcançar o ponto crítico!

A Janela de 'Cargo' (Carga):

Esta janela mostra o estado d sua carga. Mantenha-a debaixo de olho, por vezes a sua carga pode-se voltar contra si!



O 'Timer' (Cronómetro):

Deve chegar ao fim do nível antes de se acabar o tempo!



O 'Tip-O-Meter' (Indicador de Gorjetas):

Este indicador mostra a gorjeta que vai receber quando chegar o ponto de entrega... tenha cuidado, se ficar sem tempo começa a perder o dinheiro das gorjetas!



O 'Tripometer' (Indicador de Distância):

Mostra a distância que falta para chegar ao ponto de entrega!

Sugestão: Observe o Indicador de Gorjeta... Se passar o ponto branco e entrar no vermelho, será boa ideia encontrar um item de 'Mais Tempo', pois isso pode ajudá-lo a salvar-se da derrota certa!

Indicador de 'TANK-RAGE' (Tanque):

Esta janela mostra-lhe quantas peças do tanque já encontrou... e se está perto de dominar a estrada! As peças do tanque passam de um nível para o seguinte, por isso use-as com sabedoria!



Sugestão: Guarde o TANK-RAGE para aqueles níveis REALMENTE difíceis!

Itens para Apanhar:

Sugestão: Tente encontrar caminhos e itens diferentes num nível... Os mais óbvios nem sempre são os melhores!



Faz o seu carro ganhar massa e reduzir a velocidade!



Faz o seu carro ficar etéreo!



Bloqueia o seu 'Danger Gauge' (Indicador de Perigo)!



Faz toda a gente sair da sua frente!



Os polícias ignoram-no!



Verde \$5, Amarelo \$10, Vermelho \$25!



Faz o seu carro andar super-depressa!



20 % de reparações ao seu carro!



Adiciona dez segundos ao relógio!



Adiciona dez segundos ao relógio!



Pode ser bom, pode ser mau... Arrisque!

Sugestão: O item de Mistério é um risco que pode ter resultados muito benéficos ou devastadores!

Muito bem... Agora vá divertir-se!