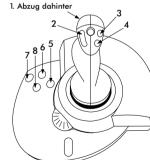


Joystick-Tasten

- Feuern
- 2. Ansicht zurücksetzen
- 3. Padlock umschalten
- Innen-/Außenansicht umschalten
- 5. Vorderer Höhenrudertrimm
- Reichweite erhöhen (Geschützvisier)
- 7. Hinteres Höhenrudertrimm
- 8. Reichweite reduzieren (Geschützvisier)
- 9. Luftbremse*
- 10. Höhenrudertrimm zurücksetzen*
- 11. Schub



* Da nicht alle Joysticks zehn Tasten unterstützen, können die Funktionen, die der Joystick nicht deckt, über die Tastatur gesteuert werden.

DIE WICHTIGSTEN FLUC	STEUERUNGEN
Seitenruder links: Ziffernblock © Seitenruder rechts: Ziffernblock Emf Linke Radbremse:	Rechte Radbremse:
TRIMM-STEUERUNGEN	
Höhenrudertrimm hoch:	Seitenrudertrimm rechts:
GASHEBEL - SCHUB	
<i>Wurde ein Analog-Gashebel angeschloss deaktiviert.</i> Die Zifferntasten steuern den Schub von 10%	↑ (Taste unter Esc) schaltet auf 0% Schub,
bis 100%. Schub um 10% erhöhen:	wenn Sie anhalten wollen, ohne ständig die Radbremsen zu betätigen.
ANDERE	
Klappen hoch: F Klappen runter: V Aussteigen / Fallschirm: \$\overline{\text{Sup}}\disp\fux_{\overline{\text{E}}}\$ Fahrwerk einziehen / ausfahren: 6 Notfahrwerk ausfahren: \$\overline{\text{Sup}}\disp\fux_{\overline{\text{C}}}\$ Kanzelhaube öffnen: 0 Nach links lehnen: Q Nach rechts lehnen: W	$\begin{tabular}{lllllllllllllllllllllllllllllllllll$
WAFFEN	
Feuern:	Nächste Waffe:
CHEAT-TASTEN	
Nachlade-Cheat:	$\begin{tabular}{lllllllllllllllllllllllllllllllllll$

SPIELSTEUERUNGEN	Zeitraffer beschleunigen (2D-Karte):
Abziehen	
BETRACHTUNGSOBJEK	T
Padlock-Sicht auf nächsten Feind:	Padlock-Sicht auf am nächsten befindliches Bodenziel:
ANSICHTEN	
Außenansicht:	Aufprallansicht umschalten: Fl Padlock ein/aus: Innen-/Außenansicht umschalten: Feste/Bewegliche Außenansicht: Umschalt+F6 Stuka-Bombenfensteransicht: I
ROTATIONS UND ZOOM	I-ANSICHTTASTEN
Fest-/Schwenk-Modus umschalten:	
SCHWENKMODUS - AUS	SSENANSICHT
Nach unten rotieren: Ziffernblock 2	Nach unten & links rotieren:Ziffernblock 🗓

Nach unten & rechts rotieren: .Ziffernblock 3

Nach oben & links rotieren: . .Ziffernblock 🗷

Nach oben & rechts rotieren: . .Ziffernblock 🦻

Nach oben rotieren: Ziffernblock 8

Nach links rotieren: Ziffernblock 6

Nach rechts rotieren: Ziffernblock 4

FESTER MODUS	
Nach hinten: Ziffernblock [Step]+[2] Nach vorn: Ziffernblock [Step]+[8] Nach rechts: Ziffernblock [Step]+[6] Nach links: Ziffernblock [Step]+[4]	Eine Ansicht nach links: Ziffernblock & Eine Ansicht nach rechts: Ziffernblock & Rotation und Zoom zurücksetzen: Ziffernblock & Vergrößern: Ziffernblock +
Nach hinten & links:	Verkleinern: Ziffernblock - Blickfeld (BF) vergrößern und Ziffernblock: Smg+; Blickfeld (BF) verkleinern und Ziffernblock: Smg+;
FESTANSICHTTASTEN	
Festansichttasten – Modus umschalten: Rollen Nach vorn & links: Ziffernblock [7] Nach vorn: Ziffernblock [8] Nach vorn & rechts: Ziffernblock [9] Nach links: Ziffernblock [4] Nach rechts: Ziffernblock [6] Nach hinten & links: Ziffernblock [1] Nach hinten: Ziffernblock [2]	Nach hinten & rechts: Ziffernblock 3 Nach vorn: Post 1 Nach hinten: Ende Nach hinten & links: [Ent] Nach hinten & rechts: [Bid-Ab Nach vorn & links: [Ent] Nach vorn & rechts: [Bid-Auf]
VERSCHIEDENES	
Headup-Instrumente umschalten: $\[H\]$ Todessequenz anhalten (Multiplayer): $\[S\]$	Flugsteuerung übernehmen (Multiplayer): \overline{J}
SCHUTZENPOSITIONEN	
Heckschütze: Ziffernblock [5] Rumpfschütze: Ziffernblock [2]	Bugschütze:Ziffernblock &
FUNKVERKEHR	
Funkmeldungsmenü:	

