

	Feind	Freund	Bodenziele	Wegmarken								
Padlock ausschalten ESC	Nächster Voriger Am nächsten befindet. K.I. F1	Nächster Voriger Am nächsten befindet. F2	Nächstes Voriges Am nächsten befindet. F3	Nächste Vorige F4	Ansicht des Objektes der aktuellen Meldung F5	Außenansicht Feste/ Bewegliche Außenansicht F6	Innenansicht F7	Cockpit ausblenden F8	Vorflug-/ Verfolgungsansicht umschalten F9	Satellitenansicht umschalten F10	Aufprallansicht umschalten F11	Einstellungen (Konfiguration) F12

0% Schub	10% Schub Group-Infos Hinten Links Unten/Links	20% Schub Vor dem Kampf Hinten Unten	30% Schub Kampf Hinten Rechts Unten/Rechts	40% Schub Nach dem Kampf Links Links	50% Schub Kontrollrump Oben Anschritt zurücksetzen	60% Schub Bodenangriff Rechts Rechts	70% Schub Vom Links Obern/Links	80% Schub Vorn Obern	90% Schub Max. Prop-Stiegung Vorn Rechts Obern/Rechts	100% Schub Min. Prop-Stiegung P	Schub um 1% senken Prop-Stiegung +	Schub um 1% erhöhen Prop-Stiegung -	Innen-/Außenansicht umschalten
Zeitraffermodus umschalten Zeitraffer beschleunigen (ZD-Karte)	Nach links lehren (Nur Innen-ansicht) Tab	Nach rechts lehren (Nur Innen-ansicht) Munition abwerfen	Durch Motoren schalten (Me 110) Aussteigen / Fallschirm	Funkmeldungs-menü Nachlade-Cheat R	Flugzeugtext Ein/Aus T	Joystick-Modus umschalten Z	Cheat-Aufstieg um 1.000 ft U	Infodfeld umschalten I	Cockpit öffnen (Haube abwerfen Me 109/110) O	Pause Screenshot	Vorige Waffe Ü	Nächste Waffe + ~	Radlock umschalten
Feststelltaste	Abziehen A	Todesseq. stoppen (Multiplayer) Trudelfalang-Cheat	Sturzflug-bremsen (Ju87) Detail-Level + Detail-Level -	Klappen hoch Kraftstoff-wahlschalter	Fahrwerk ausfahren / einziehen Notfahrwerk ausfahren	Headup-Instrumente umschalten H	Flugsteuerung übernehmen (Multiplayer) J	Tasten-emfindlich-keit + Tasten-emfindlich-keit - K	Bombardie-rungsansicht (Ju87) L				/ #
Umschalt	> <	Feindflugezeuge? Y	Spiele beenden X	Klar? C	Klappen runter Spielerstimme umschalten	Bombe abwerfen (Ju87 & Me110) B	Waffenkonfiguration umschalten N	Karte Funkmel-dungs-text umschalten Feinde auf 3D-Karte umschalten M	Linke Radbremse ; ,	Rechte Radbremse : .	=		Umschalt
Strg	Alt					Feuern						Alt Gr	Strg

Blick nach NW Querruder- trimm runter <i>Einfüg</i>	Blick nach N Höhenruder- trimm runter <i>Pos 1</i>	Blick nach NO Querruder- trimm hoch <i>Bild Auf</i>
Blick nach SW Seitenruder- trimm links <i>Entf</i>	Blick nach S Alle Trimmungen zurücksetzen Höhenruder- trimm hoch <i>Ende</i>	Blick nach SO Seitenruder- trimm rechts <i>Bild Ab</i>

Schwenkande / Feste Ansicht umschalten	Diese Taste dient nur den Innenansichten Ansicht nach links	Diese Taste dient nur den Innenansichten Ansicht nach rechts	Verkleinern Schnell verkleinern BF: Vergrößern
Nur			
Nach oben / links rotieren Schnell Vorn / Links	Nach oben rotieren Schnell Vorn	Nach oben / rechts rotieren Schnell Vorn / Rechts	Vergrößern Schnell vergrößern BF: Vergrößern
7	8	9	
Nach links Schnell Links	Nach vom zurücksetzen Rotieren & Zoom zurücksetzen	Nach rechts rotieren Schnell Rechts	
4	5	6	+
Nach unten / links rotieren Schnell Hinten / Links	Nach unten rotieren Schnell Hinten	Nach unten / rechts rotieren Schnell Hinten / Rechts	
1	2	3	
Seitenruder links	0	Seitenruder rechts	
	Einfg	Entf	Enter

Num	÷	x	Verkleinern Schnell verkleinern BF: Verkleinern (Außenansicht)
Nach oben / links rotieren Schnell	Bugschütze Schnell	Nach oben / rechts rotieren Schnell	Vergrößern Schnell vergrößern BF: Vergrößern (Außenansicht)
7	8	9	+
Nach links rotieren Schnell	Hedkschütze Rotieren & Zoom zurücksetzen	Nach rechts rotieren Schnell	
4	5	6	
Nach unten / links rotieren Schnell	Rumpfschütze Schnell	Nach unten / rechts rotieren Schnell	
1	2	3	
0	Entf.	Entf.	Entf.

1. Feuern
2. Ansicht zurücksetzen
3. Padlock umschalten
4. Innen-/Außenansicht umschalten
5. Vorderer Höhenrudertrimm
6. Reichweite erhöhen (Geschützvisier)
7. Hinteres Höhenrudertrimm
8. Reichweite reduzieren (Geschützvisier)
9. Luftbremse*
10. Höhenrudertrimm zurücksetzen*
11. Schub

A detailed line drawing of a handpiece assembly. The handpiece is shown in a side profile, with a cylindrical body and a rounded tip. Numbered callouts point to various components: 2 points to the main body, 3 points to the tip, 4 points to a small circular feature on the side, 5 points to a larger circular feature on the side, 6 points to a small circular feature on the side, 7 points to a small circular feature on the side, and 8 points to a small circular feature on the side.

* Da nicht alle Joysticks zehn Tasten unterstützen, können die Funktionen, die der Joystick nicht deckt, über die Tastatur gesteuert werden.

DIE WICHTIGSTEN FLUGSTEUERUNGEN

Seitenruder links:	Ziffernblock [0]	Rechte Radbremse:	[.]
Seitenruder rechts:	Ziffernblock [Entf]	Tastaturempfindlichkeit erhöhen:	[K]
Linke Radbremse:	[2]	Tastaturempfindlichkeit reduzieren: [Umschalt]+[K]	

TRIMM-STEUERUNGEN

Höhenrudertrimm hoch:	[Strg]+[Ende]	Seitenrudertrimm rechts:	[Strg]+[Bild-Ab]
Höhenrudertrimm runter:	[Strg]+[Pos 1]	Alle Trimmungen zurücksetzen:	[Alt]+[Ende]
Seitenrudertrimm links:	[Strg]+[Entf]		

GASHEBEL · SCHUB

Wurde ein Analog-Gashebel angeschlossen, sind damit alle Schubtasten deaktiviert.

Die Zifferntasten steuern den Schub von 10% bis 100%.	[^] (Taste unter Esc) schaltet auf 0% Schub, wenn Sie anhalten wollen, ohne ständig die Radbremsen zu betätigen.
Schub um 10% erhöhen:	[1] bis [0]
Schub um 1% erhöhen:	[2]
Schub um 10% reduzieren:	[\]

ANDERE

Klappen hoch:	[F]	Sturzflugbremsen (Ju87) :	[D]
Klappen runter:	[V]	Propellersteigung vergrößern:	[Umschalt]+[>]
Aussteigen / Fallschirm:	[Strg]+[E]	Propellersteigung verkleinern:	[Umschalt]+[<]
Fahrwerk einziehen / ausfahren:	[G]	Max. Propellersteigung:	[Umschalt]+[9]
Notfahrwerk ausfahren:	[Strg]+[G]	Min. Propellersteigung:	[Umschalt]+[0]
Kanzelhaube öffnen:	[Q]	Durch Motoren schalten (Me110):	[E]
Nach links lehnen:	[O]	Kraftstoffwahlschalter:	[Umschalt]+[F]
Nach rechts lehnen:	[W]		

WAFFEN

Feuern:	[Leertaste]	Nächste Waffe:	[~]
Munition abwerfen:	[Strg]+[W]	Vorige Waffe:	[Ü]
		Durch Waffenkonfiguration schalten:	[N]

CHEAT-TASTEN

Nachlade-Cheat:	[Strg]+[R]	Trudelabfang-Cheat:	[Umschalt]+[S]
		Cheat-Auftrieb um 1.000 ft:	[U]

SPIELSTEUERUNGEN

Screenshot:	[Druck]	Zeitraffer beschleunigen (2D-Karte):	[Umschalt]+[Tab]
Screenshot:	[Strg]+[P]	Detail-Level erhöhen:	[Umschalt]+[D]
Beenden/Abbrechen:	[Alt]+[X]	Detail-Level reduzieren:	[Strg]+[D]
Infocfeld umschalten (2 Infoanzeigen):	[I]	Einstellungsmenü:	[F12]
Pause:	[P]	Karte:	[M]
Zeitraffermodus (in 3D bleiben):	[Tab]	Flugzeugtext ein/aus:	[T]

FUNK · SCHNELLFUNKTIONSTASTEN

Bei mir bleiben	[Y]	6 Uhr checken	[C]
Abziehen	[A]		

BETRACHTUNGSOBJEKT

Padlock-Sicht auf nächsten Feind:	[F1]	Padlock-Sicht auf am nächsten befindliches Bodenziel:	[Strg]+[F3]
Padlock-Sicht auf nächsten Freund:	[F2]	Padlock-Objekt der Meldung:	[F5]
Padlock-Sicht auf nächstes Bodenziel:	[F3]	Padlock ausschalten:	[Esc]
Padlock-Sicht auf nächste Wegmarke:	[F4]	Padlock-Sicht auf vorigen Feind:	[Umschalt]+[F1]
Padlock-Sicht auf am nächsten befindlichen Feind:	[Strg]+[F1]	Padlock-Sicht auf vorigen Freund:	[Umschalt]+[F2]
Padlock-Sicht auf am nächsten befindlichen Freund:	[Strg]+[F2]	Padlock-Sicht auf voriges Bodenziel:	[Umschalt]+[F3]
		Padlock-Sicht auf vorige Wegmarke:	[Umschalt]+[F4]
		K.I.-Feindansicht:	[Umschalt]+[F1]

ANSICHTEN

Außenansicht:	[F6]	Aufprallansicht umschalten:	[F11]
Innenansicht:	[F7]	Padlock ein/aus:	[↔]
Cockpit ausblenden:	[F8]	Innen-/Außenansicht umschalten:	[↔]
Vorbeiflug-/Verfolgungsansicht umschalten:	[F9]	Feste/Bewegliche Außenansicht:	[Umschalt]+[F6]
Satellitenansicht umschalten:	[F10]	Stuka-Bombenfensteransicht:	[L]

ROTATIONS · UND ZOOM · ANSICHTTASTEN

Fest-/Schwenk-Modus umschalten:	[~]
---	------------

SCHWENKMODUS · AUSSENANSICHT

Nach unten rotieren:	Ziffernblock [2]	Nach unten & links rotieren:	Ziffernblock [1]
Nach oben rotieren:	Ziffernblock [8]	Nach unten & rechts rotieren:	Ziffernblock [3]
Nach links rotieren:	Ziffernblock [6]	Nach oben & links rotieren:	Ziffernblock [7]
Nach rechts rotieren:	Ziffernblock [4]	Nach oben & rechts rotieren:	Ziffernblock [9]

FESTER MODUS

Nach hinten:	Ziffernblock [Strg]+[2]	Eine Ansicht nach links:	Ziffernblock [+]
Nach vorn:	Ziffernblock [Strg]+[8]	Eine Ansicht nach rechts:	Ziffernblock [X]
Nach rechts:	Ziffernblock [Strg]+[6]	Rotation und Zoom zurücksetzen: Ziffernblock [5]	
Nach links:	Ziffernblock [Strg]+[4]	Vergrößern:	Ziffernblock [+]
Nach hinten & links:	Ziffernblock [Strg]+[1]	Verkleinern:	Ziffernblock [=]
Nach hinten & rechts:	Ziffernblock [Strg]+[3]	Blickfeld (BF) vergrößern und Ziffernblock:	[Strg]+[2]
Nach vorn & links:	Ziffernblock [Strg]+[7]	Blickfeld (BF) verkleinern und Ziffernblock:	[Strg]+[V]
Nach vorn & rechts:	Ziffernblock [Strg]+[9]		

FESTANSICHTTASTEN

Festansichtstasten – Modus umschalten: (Rollen)		Nach hinten & rechts:	Ziffernblock 3
Nach vorn & links:	Ziffernblock 7	Nach vorn:	Pos 1
Nach vorn:	Ziffernblock 8	Nach hinten:	Ende
Nach vorn & rechts:	Ziffernblock 9	Nach hinten & links:	Entf
Nach links:	Ziffernblock 4	Nach hinten & rechts:	Bild-Ab
Nach rechts:	Ziffernblock 6	Nach vorn & links:	Einf
Nach hinten & links:	Ziffernblock 1	Nach vorn & rechts:	Bild-Auf
Nach hinten:	Ziffernblock 2		

VERSCHIEDENES

Headup-Instrumente umschalten:	[H]	Flugsteuerung übernehmen (Multiplayer):	[J]
Todessequenz anhalten (Multiplayer): . . .	[S]		

SCHUTZENPOSITIONEN

Heckschütze:	Ziffernblock [5]	Bugschütze:	Ziffernblock [8]
Rumpfschütze:	Ziffernblock [2]		

FUNKVERKEHR

Funkmeldungsmenü:	[R]
-----------------------------	------------

Die folgenden Zugriffstasten bieten Zugriff auf die Untermenüs:

Group-Infos:	[Umschalt]+[1]	Kontrollturm:	[Umschalt]+[5]
Vor dem Kampf:	[Umschalt]+[2]	Bombardierung:	[Umschalt]+[6]
Kampf:	[Umschalt]+[3]	Funkmeldungstext umschalten:	[Umschalt]+[M]
Nach dem Kampf:	[Umschalt]+[4]	Spielerstimme umschalten:	[Umschalt]+[V]

