

Touches de vue																
Désactiver Padlock Echap	Ennemis		Amis		Au sol		Point nav		Vue sujet message actuel F5	Vue externe Vue externe fixe / flottante F6	Vue interne F7	Sans cockpit F8	Défilé aérien / poursuite F9	Vue satellite F10	Bascule impact F11	Préférences (configuration) F12
	Suivant	Précédent	Suivant	Précédent	Suivant	Précédent	Suivant	Précédent								
	Plus proche IA		Plus proche		Plus proche											
	F1		F2		F3		F4									

Capture d'écran Imprimer écran	Bascule vue touches progressives Arrêt défilé	Impression Ecran Pause
---	--	----------------------------------

Gaz / Messages / Vues / Pan												
0%	10% Infos groupe Arrière gauche Bas gauche	20% Pre-combat Arrière Bas	30% Combat Arrière droit Bas droit	40% Post-combat Gauche Gauche	50% Tour Dessus Recentrer	60% Attaque au sol Droite Droite	70% Avant gauche Haut gauche	80% Avant Haut	90% Pas helice max Avant droite Haut droite	100% Pas helice min Pas helice + Pas helice -	Augmenter 1% Pas helice -	Bascule Vue interne Vue externe
2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	)	←
Bascule temps accelere Temps accelere X	Vue a gauche (vue interne)	Vue a droite (vue interne) Larguer armes	Changer moteur (Me 110) Ejection	Menu radio Réarm, ravitailler & réparer (code)	Texte avion on / off	Bascule mode joystick	+ 1000 pieds (code)	Bascule panneau infos	Ouvrir cockpit	Pause Capture écran	Arme precedente	Bascule padlock
Tab	A	Z	E	R	T	Y	U	I	O	P	^	\$
Verr. Maj.	Break	Passer sequence (multijoueurs) Arrêt vrille (code)	Freins de pique (Ju 87) Details + Details -	Monter volets Selecteur carburant	Monter / descendre train Train de secours	Basculer ATH	Piloter avion (multijoueurs)	Sensibilite touche + Sensibilite touche -	Vue bombe (Ju 87)			Entrée
Q	S	D	F	G	H	J	K	L	M	ù	*	
Maj.	Bandits ?	Quitter	Degage ?	Baisser volets Basculer voix pilote	Larguer bombe	Changer arme	Carte Basculer texte message Basculer bandits carte	Frein de roue gauche	Frein de roue droite	\$		Maj.
W	X	C	V	B	N		,	;	/	\$		
Ctrl	Alt	Tirer								Alt	Ctrl	

Touches progressives		
Vue N.O Trim aileron bas Inser	Vue N Trim profondeur bas Home	Vue N.E Trim aileron haut Page Up
Vue S.O Trim gouverne gauche Suppr	Vue S Trim au neutre Trim profondeur haut Fin	Vue S.E Trim gouverne droit Page Down

Incliner l'avion a gauche ←	Ailerons vers le haut ↑	Incliner l'avion a droite →
-----------------------------------	-------------------------------	-----------------------------------

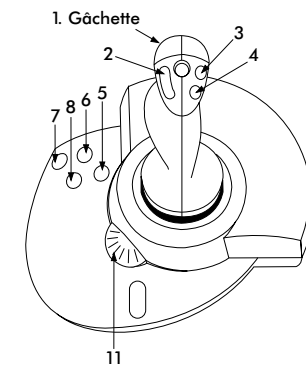
Ailerons / profondeur

Vues fixes ou panoramiques			
Basculer vue fixe / panoramique Verr num	Vue interne uniquement Vue vers la gauche /	Vue interne uniquement Vue vers la droite *	Dezoomer Dezoomer rapide CDV : Dezoomer -
Rotation haut gauche rapide Avant gauche 7	Rotation haut rapide Avant 8	Rotation haut droite rapide Avant droite 9	Zoomer Zoomer rapide CDV : Zoomer +
Rotation gauche rapide Gauche 4	Recentrer Raz zoom / rotation 5	Rotation droite rapide Droite 6	
Rotation bas gauche rapide Arrière gauche 1	Rotation bas rapide Arrière 2	Rotation bas droite rapide Arrière droite 3	
Palonnier a gauche 0	Palonnier a droite Suppr	Entrée	

Vues mitrailleur (He 111 / Ju 88 / Do 17)			
Verr num	/	*	Dezoomer Dezoomer rapide CDV : Dezoomer -
Rotation haut gauche rapide 7	Rotation haut rapide 8	Rotation haut droite rapide 9	Zoomer Zoomer rapide CDV : Zoomer +
Rotation gauche rapide 4	Tourelle dorsale Raz zoom / rotation 5	Rotation droite rapide 6	
Rotation bas gauche rapide 1	Rotation bas rapide 2	Rotation bas droite rapide 3	
0	Suppr	Entrée	

Boutons du joystick

1. Tir
2. Réinitialisation des vues
3. Bascule vue interne/externe
4. Inside/Outside View Toggle
5. Trim de profondeur avant
6. Augmenter la portée (collimateur)
7. Trim de profondeur arrière
8. Réduire la portée (collimateur)
9. Aérofrein*
10. Réinitialisation du trim de profondeur*
11. Gaz



* Du fait que tous les joysticks ne comportent pas dix boutons, les fonctions non couvertes peuvent être contrôlées via le clavier.

COMMANDES DE VOL PRINCIPALES

Palonnier gauche: [D] du pavé num
Palonnier droit: [Entrée] du pavé num
Frein de roue gauche: [Z]

Frein de roue droit: [Z]
Augmenter la sensibilité clavier: [K]
Diminuer la sensibilité clavier: [Maj] + [K]

COMMANDES DE TRIM

Trim de profondeur vers le haut: . . . [Ctrl] + [Fin]
Trim de profondeur vers la bas: . . . [Ctrl] + [Home]
Trim de direction vers la gauche: . [Ctrl] + [Suppr]

Trim de direction vers la droite: . . . [Ctrl] + [Ins]
Tous les trims au neutre: [Alt] + [Fin]

COMMANDE DES GAZ

Toutes les touches qui contrôlent les gaz sont inactives lorsqu'une manette des gaz analogique est connectée.

Les touches numériques permettent de réguler les gaz de 10 à 10%.
Augmenter les gaz de 10% [T] à [0]
Augmenter les gaz de 1% : [5]
Réduire les gaz de 1% : [7]

La touche située sous la touche Echap correspond à une puissance nulle (gaz 0%), laquelle est nécessaire si vous souhaitez vous arrêter sans utiliser en permanence les freins de roues.

AUTRES

Volets haut : [F]
Volets bas : [V]
Ejection : [Ctrl] + [E]
Train d'atterrissage rétracté/sorti : [G]
Train de secours sorti : [Ctrl] + [G]
Ouvrir la verrière : [O]
Pencher à gauche : [A]
Pencher à droite : [Z]

Freins de piqué (Ju87) : [D]
Augmenter pas d'hélice : [Maj] + [5]
Diminuer pas d'hélice bas : [Maj] + [7]
Pas d'hélice max : [Maj] + [9]
Pas d'hélice min : [Maj] + [0]
Cycle des moteurs (Me110): [E]
Sélecteur de jauge de carburant : . . [Maj] + [F]

ARMEMENT

Tirer : [Espace]
Larguer la bombe : [Ctrl] + [Z]

Arme suivante : [S]
Arme précédente : [N]
Cycle des config. armement : [N]

TOUCHES DE TRICHERIE

Recharger : [Ctrl] + [R]
Rétablissement d'une vrille : [Maj] + [S]
Monter de 1 000 pieds : [U]

COMMANDES DU JEU

Capture d'écran : [Impr écran]
Capture d'écran : [Ctrl] + [P]
Quitter : [Alt] + [X]
Bascule du tableau d'informations (2 types d'informations) : [I]
Pause : [P]
Temps accéléré (en 3D) : [Tab]

Temps le plus rapide (passer à la carte) : [Maj] + [Tab]
Accroître le niveau de détail : [Maj] + [D]
Réduire le niveau de détail : [Ctrl] + [D]
Menu Préférences : [F12]
Carte : [C]
Texte avion On/Off : [T]

RACCOURCIS RADIO

Colle-moi : [W]
Rompt : [Q]

Surveille tes six heures : [C]

EN VISUEL

Verrouiller visuel l'ennemi suivant : [F1]
Verrouiller visuel l'allié suivant : [F2]
Verrouiller visuel la cible terrestre suivante : [F3]
Verrouiller visuel le waypoint suivant : [F4]
Verrouiller visuel l'ennemi le plus proche : [Ctrl] + [F1]
Verrouiller visuel l'allié le plus proche : . [Ctrl] + [F2]
Verrouiller visuel la cible terrestre A.I. enemy view : [Alt] + [F1]

la plus proche : [Ctrl] + [F3]
Verrouiller visuel le sujet du message : [F5]
Couper le verrouillage visuel : [Echap]
Verrouiller visuel l'ennemi précédent : . . [Maj] + [F1]
Verrouiller visuel l'allié précédent : . . . [Maj] + [F2]
Verrouiller visuel la cible terrestre précédente : [Maj] + [F3]
Padlock previous waypoint : [Maj] + [F4]
A.I. enemy view : [Alt] + [F1]

VUES

Vue externe : [F6]
Vue interne : [F7]
Supprimer le cockpit : [F8]
Bascule défilé aérien/poursuite : [F9]
Bascule vue satellite : [F10]

Bascule impact : [F11]
Verrouillage visuel on/off : [Entrée]
Bascule vue interne/externe : [C] + [Entrée]
Vue externe fixe/flottante : [Maj] + [F6]
Vue de la bombe du Stuka : [L]

TOUCHES DE ROTATION VISUELLE ET DE ZOOM

Bascule mode fixe/panoramique :

MODE PANORAMIQUE (VUE EXTERNE)

Incliner vers le bas : [2] du pavé num.
Incliner vers le haut : [8] du pavé num.
Tourner vers la droite : [6] du pavé num.
Tourner vers la gauche : [4] du pavé num.

Tourner vers le bas et à gauche : [1] du pavé num.
Tourner vers le bas et la droite [3] du pavé num.
Tourner vers le haut et la gauche : [7] du pavé num.
Tourner vers le haut et la droite : [9] du pavé num.

MODE FIXE

Arrière : [Ctrl] + [2] du pavé num.
Avant : [Ctrl] + [8] du pavé num.
Droite : [Ctrl] + [6] du pavé num.
Gauche : [Ctrl] + [4] du pavé num.
Arrière gauche : [Ctrl] + [1] du pavé num.
Arrière droite : [Ctrl] + [3] du pavé num.
Avant gauche : [Ctrl] + [7] du pavé num.
Avant droite : [Ctrl] + [9] du pavé num.

Se déplacer d'une vue vers la gauche : [7] du pavé num.
Se déplacer d'une vue vers la droite : [9] du pavé num.
Réinitialisation de la rotation et du zoom : [5] du pavé num.
Zoom avant : [4] du pavé num.
Zoom arrière : [3] du pavé num.
Zoom avant du champ visuel : Ctrl + [2]
Zoom arrière du champ visuel : Ctrl + [3]

TOUCHES CONSTANTES

Bascule au mode touches constantes :
Avant gauche : [7] du pavé num.
Avant : [8] du pavé num.
Avant droite : [9] du pavé num.
Gauche : [4] du pavé num.
Droite : [6] du pavé num.
Arrière gauche : [1] du pavé num.
Arrière : [2] du pavé num.

Arrière droite : [3] du pavé num.
Avant : [Home]
Arrière : [Fin]
Arrière gauche : [Suppr]
Arrière droite : [Ins]
Avant gauche : [Insert]
Avant droite : [F10]

DIVERS

Bascule en instrumentation tête haute : . [H]
Séquence arrêt de la mort (multijoueurs) : [S]

Prendre les commandes d'un appareil (multijoueurs) : [J]

POSITIONS DU MITRAILLEUR

Mitrailleur dorsal : [5] du pavé num.
Mitrailleur ventral : [2] du pavé num.

Mitrailleur de nez : [8] du pavé num.

COMMUNICATIONS RADIO

Menu des messages radio : [R]

Il existe également des touches de raccourci pour les menus secondaires :

Infos groupe : [Maj] + [1]
Pré-combat : [Maj] + [2]
Combat : [Maj] + [3]
Post-combat : [Maj] + [4]

Tour : [Maj] + [5]
Bombardement : [Maj] + [6]
Affichage du texte des messages radio : . [Maj] + [M]
Ecoute de la voix du joueur : [Maj] + [V]

