

Tasti delle visuali

Visuali sul nemico				Visuali sull'alleato				Bersagli terrestri				Punti di navigazione							
Disattiva l'aggancio della visuale	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente
ESC	IA	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12						

Manette - Messaggi, osservazione, spostamento visuale

Manetta 0%	Manetta 10%	Manetta 20%	Manetta 30%	Manetta 40%	Manetta 50%	Manetta 60%	Manetta 70%	Manetta 80%	Manetta 90%	Manetta 100%	Chiudere la manetta in incrementi del 10%	Aprire la manetta in incrementi del 10%	Visuale interna/esterna
~	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	+	←
Tempo accelerato sì/no Tempo ulteriormente accelerato (si passa alla mappa)	Guardare fuori verso sinistra (solo visuale interna)	Guardare fuori verso destra (solo visuale interna)	Scegliere il motore (BF-110)	Menu messaggi radio	Scritte aerei sì/no	Modalità joystick	Salire di 1000 piedi (barando)	Pannello informazioni	Aprire il tettuccio (eliminarlo su BF-109 e BF-110)	Pausa	Arma precedente	Arma successiva	Agganciamento sì/no
Tab	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	[	]	
BlocMaiusc	A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	"	Invio	
MAIUSC	Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?	MAIUSC		
Ctrl	Alt											Alt	Ctrl

Fuoco

Catturare la schermata	Attivazione modalità visuali permanenti	Stampa la schermata
Stamp	BlocScorr	Pausa

Sticky Keys

Guardare verso NO Trim degli alettoni in giù	Guardare verso N Trim dei timoni di profondità in giù	Guardare verso NE Trim degli alettoni in su
Ins	Home	PageSu
Guardare verso SO Trim del timone a sinistra	Guardare verso S Assetto neutro Trim dei timoni di profondità in su	Guardare verso SE Trim del timone a destra
Canc	Fine	Page Giù

Barra in avanti	Barra indietro	Barra a destra
Barra a sinistra		

Alettoni/timoni di profondità

Scorrimento delle visuali

Modalità visuale centrata/mobile	Solo per visuali interne	Solo per visuali interne	Zoom indietro
BlocNum	Sposta la visuale a sinistra	Sposta la visuale a destra	Zoom indietro veloce
Ruota verso l'alto a sinistra	Ruota verso l'alto	Ruota verso l'alto a destra	Zoom avanti
Veloce	Veloce	Veloce	Zoom avanti veloce
Verso prua a sinistra	Verso prua	Verso prua a destra	Zoom avanti campo visivo
7	8	9	
Ruota verso sinistra	Toma verso prua	Ruota verso destra	
Veloce	Ripristina relazione e zoom	Veloce	
Verso sinistra	Veloce	Verso destra	
4	5	6	+
Ruota verso il basso a sinistra	Ruota verso il basso	Ruota verso il basso a destra	
Veloce	Veloce	Veloce	
Verso poppa a sinistra	Verso poppa	Verso poppa a destra	
1	2	3	
Timone verso sinistra	Timone verso destra		
Ins	Canc	Invio	

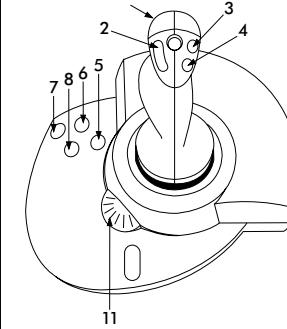
Visuali dei mitraglieri (solo He-111, Ju-88 e Do-17)

BlocNum	/	*	Zoom indietro
Ruota verso l'alto a sinistra	Mitragliere di prua	Ruota verso l'alto a destra	Zoom indietro veloce
Veloce	Veloce	Veloce	Zoom indietro campo visivo
7	8	9	
Ruota verso sinistra	Mitragliere dorsale	Ruota verso destra	Zoom avanti
Veloce	Ripristina relazione e zoom	Veloce	Zoom avanti veloce
4	5	6	+
Ruota verso il basso a sinistra	Mitragliere ventrale	Ruota verso il basso a destra	Zoom avanti campo visivo
Veloce	Veloce	Veloce	(Visuale Esterna)
1	2	3	
	0		
	Ins	Canc	Invio

Pulsanti del joystick

1. Fuoco
2. Ripristinare la visuale
3. Agganciamento visuale sì/no
4. Visuale interna/esterna
5. Trim dei timoni di profondità in su
6. Aumentare la distanza (mirino delle mitragliatrici)
7. Trim dei timoni di profondità in giù
8. Ridurre la distanza (mirino delle mitragliatrici)
9. Aerofreni*
10. Trim dei timoni di profondità al centro*
11. Manetta

1. Grilletto qui sotto



* Siccome certi joystick non possiedono 10 pulsanti, le funzioni non supportate dal joystick possono essere comunque controllate dalla tastiera.

COMANDI DI VOLO PRINCIPALI

Timone a sinistra:	TastNum [Q]	Freno della ruota destra:	[>]
Timone a destra:	TastNum [Canc]	Aumentare la sensibilità della tastiera: . . .	[K]
Freno della ruota sinistra:	[<]	Ridurre la sensibilità della tastiera: [Mouse]+[K]	

COMANDI DELL'ASSETTO

Trim dei timoni di profondità in su:	[Ctrl]+[Fine]	Trim del timone a destra:	[Ctrl]+[PagGiu]
Trim dei timoni di profondità in giù:	[Ctrl]+[Home]	Assetto neutro:	[Alt]+[Fine]
Trim del timone a sinistra:	[Ctrl]+[Canc]		

MANETTA

Quando è collegata una manetta analogica, tutti i tasti che controllano la manetta sono disattivati.

I tasti numerici aprono la manetta dal 10% al 100%.		Chiudere la manetta in incrementi dell'1%: . . .	[<]
Aprire la manetta in incrementi del 10%: [1] to [0]		[<] (tasto sotto Esc) serve per portare la manetta a 0%, cosa necessaria per fermare l'aereo senza tenere sempre impegnati i freni.	
Aprire la manetta in incrementi dell'1%:	[+]		

ALTRI COMANDI

Alzare gli ipersostentatori:	[F]	Aerofreni di picchiata (Ju-87):	[D]
Abbassare gli ipersostentatori:	[V]	Aumentare il passo dell'elica:	[Mouse]+[+]
Lanciarsi dall'aereo:	[Ctrl]+[E]	Ridurre il passo dell'e:	[Mouse]+[-]
Alzare/abbassare il carrello:	[Mouse]+[V]	Passo dell'elica al massimo:	[Mouse]+[V]
Abbassamento di emergenza del carrello: [Ctrl]+[G]		Passo dell'elica al minimo:	[Mouse]+[D]
Aprire il tettuccio:	[Q]	Scegliere il motore (Me-110):	[E]
Guardare fuori verso sinistra:	[Q]	Selettore dell'indicatore dei serbatoi: . . .	[Ctrl]+[F]
Guardare fuori verso destra:	[W]		

ARMI

Fuoco:	[Barra spaziatrice]	Arma successiva:	[J]
Sganciare munizioni:	[Ctrl]+[W]	Arma precedente:	[L]
		Cambia configurazione di armi:	[N]

TASTI PER BARARE

Ricaricare le armi:	[Ctrl]+[R]	Uscire dalla vite:	[Mouse]+[S]
		Salire di 1000 piedi:	[U]

COMANDI DI GIOCO

Catturare la schermata:	[Stamp]	Tempo ulteriormente accelerato (si passa alla mappa):	[Mouse]+[Tab]
Catturare la schermata:	[Ctrl]+[P]	Aumentare il livello di dettaglio: . . .	[Mouse]+[D]
Uscire dal gioco:	[Alt]+[X]	Ridurre il livello di dettaglio:	[Ctrl]+[D]
Pannello informazioni (2 tipi di informazioni):	[I]	Menu delle preferenze:	[F12]
Pausa:	[P]	Mappa:	[M]
Tempo accelerato (restando in 3D):	[Tab]	Scritte aerei sì/no:	[T]

MESSAGGI RAPIDI VIA RADIO

Ci sono banditi?	[Z]	Coda libera?	[C]
Stacca!	[A]		

OGGETTI INQUADRATI

Aggancia il prossimo nemico:	[F1]	Aggancia il soggetto del messaggio	[F5]
Aggancia il prossimo alleato:	[F2]	Disattiva l'aggancio della visuale	[Esc]
Aggancia il prossimo bersaglio terrestre: . .	[F3]	Aggancia il nemico precedente	[Mouse]+[F1]
Aggancia il prossimo punto di navigazione: .	[F4]	Aggancia l'alleato precedente	[Mouse]+[F2]
Aggancia il nemico più vicino:	[Ctrl]+[F1]	Aggancia il bersaglio terrestre precedente:[Mouse]+[F3]	
Aggancia l'alleato più vicino:	[Ctrl]+[F2]	Aggancia il punto di navigazione precedente:[Mouse]+[F4]	
Aggancia il bersaglio terrestre più vicino: [Ctrl]+[F3]		Nemico controllato da IA:	[Alt]+[F1]

VISUALI

Visuale esterna:	[F6]	Impatto sì/no:	[F11]
Visuale interna:	[F7]	Agganciamento sì/no:	[Invio]
Elimina la cabina:	[F8]	Visuale interna/esterna:	[<]
Visuale di passaggio/di inseguimento: . . .	[F9]	Visuale esterna fissa/fluttuante: . . .	[Mouse]+[F6]
Visuale da satellite sì/no:	[F10]	Visuale dal finestrino di bombardamento dello Stuka:	[L]

COMANDI PER LA ROTAZIONE E LO ZOOM

Modalità visuale centrata/mobile:	[BloccNum]
---	------------

VISUALI MOBILI · ESTERNE

Ruota verso il basso:	TastNum [2]	Ruota verso il basso a sinistra . .	TastNum [1]
Ruota verso l'alto:	TastNum [8]	Ruota verso il basso a destra . .	TastNum [3]
Ruota verso destra:	TastNum [6]	Ruota verso l'alto a sinistra . . .	TastNum [7]
Ruota verso sinistra	TastNum [4]	Ruota verso l'alto a destra	TastNum [9]

VISUALE CENTRATA · FISSA

Verso poppa:	TastNum	Ctrl	+	2	Sposta la visuale verso sinistra: .TastNum	[	7
Verso prua:	TastNum	Ctrl	+	8	Sposta la visuale verso destra: . .TastNum	*	5
Verso destra:	TastNum	Ctrl	+	6	Ripristina rotazione e zoom:TastNum	5	
Verso sinistra:	TastNum	Ctrl	+	4	Zoom avanti:	TastNum	+
Verso poppa a sinistra:	TastNum	Ctrl	+	1	Zoom indietro:	TastNum	-
Verso poppa a destra:	TastNum	Ctrl	+	3	Zoom avanti campo visivo:	Ctrl	+
Verso prua a sinistra:	TastNum	Ctrl	+	7	Zoom indietro campo visivo:	Ctrl	+
Verso prua a destra:	TastNum	Ctrl	+	9			

VISUALI PERMANENTI

Attivazione modalità visuali permanenti: . [BloccScor]		Verso poppa a destra	TastNum [3]
Verso prua a sinistra:	TastNum [7]	Verso prua	[Home]
Verso prua:	TastNum [8]	Verso poppa	[Fine]
Verso prua a destra:	TastNum [9]	Verso poppa	[Canc]
Verso sinistra:	TastNum [4]	Verso prua a sinistra	[PagGiu]
Verso destra:	TastNum [6]	Verso prua a destra	[PagGiu]
Verso poppa a sinistra	TastNum [1]	Verso prua a sinistra	[ins]
Verso poppa	TastNum [2]	Verso prua a destra	[Pgscr]

VARIE

Strumenti ausiliari sì/no	[H]	Assumere il comando di un aereo (multigiocatore)	[J]
Terminare la sequenza di morte (multigiocatore) [S]			

MITRAGLIERI

Mitragliere dorsale:	TastNum [5]	Mitragliere di prua:	TastNum [8]
Mitragliere ventrale:	TastNum [2]		

COMUNICAZIONI RADIO

Menu messaggi radio	[R]
-------------------------------	-----

Questi sono i tasti che richiamano i menu secondari:

Informazioni sul gruppo	[Mouse]+[1]	Torre	[Mouse]+[5]
Prima del combattimento	[Mouse]+[2]	Bombardamento	[Mouse]+[6]
Combattimento	[Mouse]+[3]	Testo messaggi radio sì/no	[Mouse]+[M]
Dopo il combattimento	[Mouse]+[4]	Voce giocatore sì/no	[Mouse]+[V]

