

Denne publikation er dedikeret til ofrene for massakren i Favela den 9. juni 2028, som gav deres liv i tjenesten for deres medmennesker og medmetamennesker.

Disse modige medarbejdere hos RNA Global udviste en uselviskhed, der kun kan tjene til inspiration, ved frivilligt i deres fritid at hjælpe med at fordele fødevarerforsyninger indkøbt af RNA til flygtningene. Ubevæbnet blev disse modige helte lokket i baghold og brutalt nedslagtet af en voldelig oprørsgruppe ved navn "The Lineage" [Slægten], der dræbte utallige uskyldige civile i ondsindede angreb. Vi vil altid huske det forfærdelige offer vore faldne kolleger bragte som en påmindelse om retfærdigheden ved RNA Globals mission.

- ♥ Kamil Amireh
- ♥ Alexey Orekhov
- ♥ Pedro Ruivo
- ♥ Yuhong Li
- ♥ Randy Byrne

"Et frit marked er ikke frit"

Det siges, at staklerne var ved at begå bedrag. RNA fik nys om det, sendte dem ubevæbnede til Favela, nedslagtede dem og halvdelen af kvarteret og gav os skylden. En eller anden PR-fyr fik en skidhytte og en ryvemaskine for det her.



Get the strategy guide
primagames.com®

Microsoft
game studios



Games
for Windows®

LIVE

SHADOWRUN



RNA Sikkerhed Division

MEDARBEJDER-
HÅNDBOG



Vigtige sundhedsoplysninger om spil af videospil

Lysfølsomme anfald

Meget få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse „lysfølsomme anfald“ ved brug af videospil.

Disse anfald kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, trækninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller kramper, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfald end voksne. Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler: Sid længere væk fra skærmen, brug en mindre skærm, spil i et veloplyst lokale, spil ikke, når du er svimmel eller træt.

Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

Oplysningerne i dette dokument, deriblandt henvisninger til URL-adresser og andre websteder, kan ændres uden varsel. Medmindre andet er angivet, er eksempler på firmaer, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresser, logoer, personer, steder og begivenheder skildret heri fiktive, og ingen forbindelse med noget virkeligt firma, organisation, produkt, domænenavn, e-mail-adresse, logo, person, sted eller begivenhed er tiltænkt eller skal udledes herfra. Overensstemmelse med gældende copyrightlovgivninger er brugerens ansvar. Uden begrænsning af copyrightrettighederne må ingen del af dette dokument gengives, lagres i eller introduceres i et søgesystem eller transmitteres i nogen som helst form eller på nogen som helst måde (elektronisk, mekanisk, fotokopiering, optagelse eller andet) eller til noget som helst formål uden udtrykkelig skriftlig tilladelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan have patenter, patentansøgninger, varemærker, copyrights eller andre intellektuelle ejendomsrettigheder, som dækker nævnte emne i dette dokument. Medmindre det er udtrykkeligt anført i skriftlige licensaftaler fra Microsoft, giver besiddelsen af dette dokument ingen licensrettigheder til disse patenter, varemærker, copyrights eller anden intellektuel ejendom.

Navne på faktiske firmaer og produkter kan være varemærker tilhørende deres respektive ejere.

Uautoriseret kopiering, reverse engineering, transmission, offentliggørelse, udlejning, „pay for play“ eller omgåelse af kopibeskyttelsen er strengt forbudt.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Alle rettigheder forbeholdes. Microsoft, Microsoft Game Studios logo, DirectX, FASA Studio, Windows Live, Windows Vista-startknappen samt logoerne til Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE og Xbox er varemærker tilhørende Microsoft Gruppens selskaber. Shadowrun er et varemærke tilhørende Microsoft og/eller WizKids, Inc.

Fremstillet på licens af Dolby Laboratories.

 Bruger Bink Video. Copyright © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc.

Indhold

- 2 Velkommen til RNA Global
- 3 Games for Windows – LIVE
- 6 Styring
- 8 Heads-Up Display (HUD)
- 10 Træning
- 12 Friendlies [Venligtsindede]
- 14 Hostiles [Fjendtlighetsindede]
- 16 Køb og brug af udstyr
- 18 Våben
- 22 Tekniske evner
- 24 Magiske evner
- 26 Indsættelse
- 28 Gruppe
- 30 Field Recon [Feltrekonoscering]
- 32 Tak til
- 33 Muligheder for teknisk support



Sådan sikres
en bedre
verden

RNA's sikkerhedsafdeling

Velkommen til RNA Global

RNA Global er en af de største og mest velrespekterede virksomheder i verden. Vores historie handler om innovation, effektiv risikostyring og fortjeneste. I de senere år har vores planet været vidne til hidtil usete ændringer, der har ændret alt radikalt fra fysiologi over sociale tendenser til markedsforhold. På trods af alle ændringer vedbliver én ting at være det samme: RNA overvinder fortsat genordighederne og styrkes for hver ny udfordring.

Livet i Santos

Du er kommet med i RNA på et spændende tidspunkt. Iht. den seneste forskning udførte vores forfædre klodsede eksperimenter med magi for tusinder af år siden, hvilket resulterede i en næsten total udslettelse af den menneskelige race og tab af magi i tusinder af år. Bevæbnet med moderne videnskabelig viden og avanceret teknologi er RNA i dag i den bedste position til at kvantificere, kontrollere og kapitalisere magiens kræfter, når den nu vender tilbage til verden. Når du nu bliver udsendt til Santos, Brasilien - et af de steder, hvorfra magien genopstår - får du en enestående mulighed for at høste frugterne af vores succes inden for dette nye spændende felt.

Missionen med industrisikkerhed er højt specialiseret, og selskabets fortsatte vækst er afhængig af, at den får et heldigt udfald. Der er kræfter i Santos, der ikke anerkender RNA's formål med at være her, herunder de lovløse guerillaer "The Lineage" [Slægten]. Husk, at uden sikkerhed kan der ikke blive fred, og uden fred kan der ikke blive overskud.

I den sidste magiske cyklus truede langt bedre mænd end de legesoldater, der skrev denne propaganda, at også de kunne "kvantificere og styre magien". Deres verden er for længst forsvundet. Hvis RNA kontrollerer Santos, hvor længe vil vores så overleve?

Games for Windows - LIVE

Games for Windows – LIVE og Xbox LIVE® er en del af det første og mest omfattende online-underholdningsnetværk i verden, idet det samler spillerne på Xbox 360™ og udvælger titler på spil til Windows – LIVE. LIVE-tjenesten forbinder millioner af spillere i 25 lande og gør det nemt for spillerne at finde venner, spil og underholdning på en af platformene. Når du bliver medlem af LIVE, kan du se dine venners spil og aktiviteter, kommunikere med andre medlemmer og spore spilleresultater. Bliv Gold-medlem for at opnå yderligere fordele, som f.eks. sende og modtage invitationer til/fra spil med flere deltagere. Du kan finde yderligere oplysninger om LIVE på www.gamesforwindows.com/live. Du kan finde oplysninger om LIVE-emner på www.gamesforwindows.com/support.

Sådan sluttet du til LIVE

For at kunne blive sluttet til LIVE skal du have en højhastighedsforbindelse til internettet og et gamertag. Hvis du allerede har et gamertag fra en Xbox LIVE-konto, har du det, du skal bruge for at blive sluttet til LIVE. Hvis ikke du har et, kan du få et gratis.

Sådan opretter du et nyt gamertag

1. Start spillet ved at klikke på **Start**, derefter på **All Programs** og **Games** fulgt af sidst **Games Explorer** og til sidst **Shadowrun™**.
2. Åben guiden ved at trykke på **HOME** [Hjem].
3. Klik på **Create New Profile** [Opret ny profil].
4. Hvis du vil spille online, skal du klikke på **Enable LIVE** [Aktiver LIVE]. LIVE minimerer spillet og går ind på siden for oprettelse af LIVE-konti.
5. Angiv en Windows Live ID-email-adresse og -adgangskode. Skriv dem ned til senere brug.
6. Så tilbage til **Shadowrun** og log på med oplysningerne fra trin 5.



Sådan sikres
en bedre
verden

RNA's sikkerhedsafdeling

Games for Windows - LIVE fortsat...

Sådan bruger du et eksisterende gamertag

Så kan du bruge et eksisterende gamertag fra en Xbox LIVE-konto

1. Klik på **Start**, derefter på **All Programs** og **Games** fulgt af sidst **Games Explorer** og til sidst **Shadowrun**.
2. Åben guiden ved at trykke på **HOME** [Hjem].
3. Klik på **Sign In** [Log på] og derefter på **Sign In With Another Account** [Log på med en anden konto].
4. Skriv Windows Live ID-emailadressen og -adgangskoden for dit gamertag. Du kan finde din Windows Live ID-emailadresse på din Xbox 360-konsol ved at gå til **Xbox Dashboard** og vælge din **Gamer Profile** [Spillerprofil] og derefter vælge **Account Management** [Kontostyring].

Når du har logget på, kan du komme ind til dine Messages [Meddelelser], Friends list [Venneliste], Players list [Spillerliste], ændre personlige indstillinger og koble op til privat chat. Klik på din **Gamer Profile** [Spillerprofil] for at se din online rep, styre din konto, opgradere dit medlemsskab, indstille automatisk indlogging og se point.

Profilerne Gold [Guld], Silver [Sølv] og Local [Lokal]

Der er tre profiltyper. Profilerne Gold og Silver er Windows LIVE-aktiverede, det er de lokale profiler ikke.

Gold

Med en Gold-profil kan du opleve alt det, som Shadowrun byder på, herunder personlige og offentlige kampe via LIVE samt stemmechat og grupper. Du kan også føje spillere til din egen Friends list [Venneliste], se når vennerne er online, invitere dem til at være med i spil eller deltage i deres spil.

Silver

Med en Silver-profil kan du spille personlige spil via System Link eller en lokal forbindelse. Du kan også deltage i offentlige spil på særlige servere, der ikke kun er beregnet til Gold. Silver-profiler har ikke adgang til LIVE offentlig eller personlig matchmaking eller til grupper. Du kan se dine venner online, men du kan ikke invitere dem til at deltage i spil eller bruge guiden til at deltage i deres spil.

Lokal

Med en lokal profil kan du spille i personlige spil via System Link eller en lokal forbindelse. Lokale profiler har ikke adgang til nogen LIVE-spil overhovedet, særlige serverspil, gruppechat, Friends list [Vennelister] eller stemmechat.

Alle profiler har adgang til træning og solospil. Du kan når som helst opgradere til Silver eller Gold LIVE-aktiveret konto ved at klikke på din **Gamer Profile** i guiden og vælge **Upgrade Your Membership**.

Stemmechat

Du kan bruge et headset eller en mikrofon, der er kompatibel med Windows Vista™, til at komme med tilråb til modstandere eller koordinere med holdkammerater under spillet.

Bemærk Du skal først indstille udstyret til Windows Vista. Du kan finde yderligere oplysninger i de instruktioner, der fulgte med dit udstyr.

Sådan kan du konfigurere dit udstyr i LIVE

1. Start **Shadowrun** og åbn guiden ved at trykke på **HOME** [Hjem].
2. Log på med din profil, klik på **Personal Settings** og derefter på **Voice**. Der er to indstillinger: **Voice Playback Device** og **Voice Recording Device**.
3. Klik på **Voice Recording Device** for at få vist en liste over det udstyr, som Windows Vista genkender, og vælg mikrofon.



Betjeningsgreb

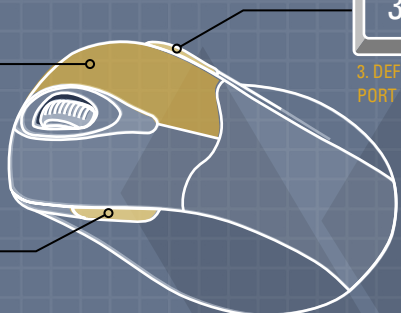
1. DEFINERBARE PORT



2. DEFINERBARE PORT



3. DEFINERBARE PORT

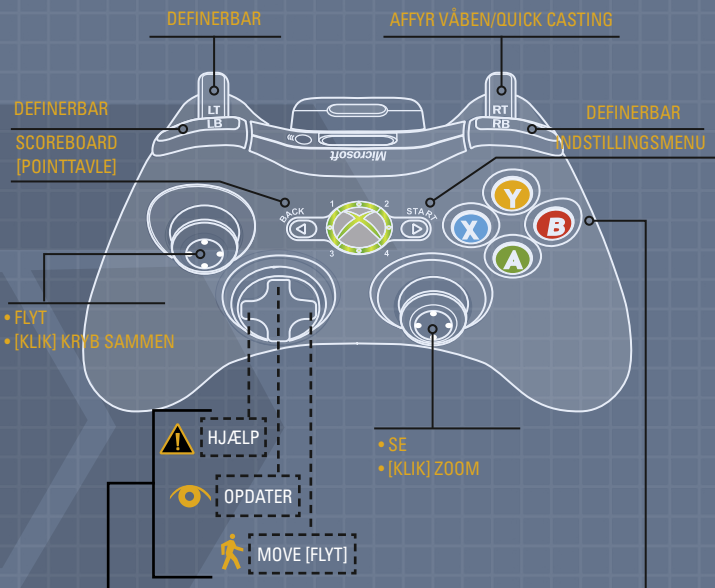


ACTION	TASTATUR	MUS
FLYT	W, A, S, D	
SPRING	MELLEMRUMSTANGENT	
KRYB SAMMEN	VENSTRE CTRL ELLER C	
AFFYR VÅBEN/QUICK CASTING		KLIK VENSTRE MUSETAST
LAD VÅBEN IGEN	R	
SAML VÅBEN OP	E	
SKIFT VÅBEN	Q	MUSEHJUL OP
SMID VÅBENET	G ELLER Y	
ZOOM	Z	KLIK PÅ HJULET
KØBEMENU	B	
DEFINITIONSMENU	F	
LAD KAMERA KØRE RUNDT HVIS DØD	MELLEMRUMSTANGENT	KLIK VENSTRE MUSETAST

SITUATIONSFORNEMMELSE

HJÆLP	Z	
OPDATER	X	
FLYT	C	

Du kan spille Shadowrun vha. af en mus eller et tastatur eller en Xbox 360-controller. Når du sætter en controller ind, indstilles spillet automatisk som standard udstyr.



SITUATIONSFORNEMMELSE		
	HJÆLP	• Tilkald backup.
	OPDATER	• Indrapporter trusler/ "Clear" [Ryd] hvis der ikke er nogen. • Bed om Resurrect [Genoplivning], når du er død.
	FLYT	• Anmod om flytning til målsted.

	• SKIFT VÅBEN • [HOLD NEDE] SMID VÅBEN
	• [HOLD NEDE] RADIAL MENU
	• LAD IGEN • [HOLD NEDE] SAML GENSTAND OP
	• SPRING



Heads-Up Display (HUD)



Træning

Hos RNA Global satser vi kraftigt på effektive modeller og simuleringer for at komme tæt på de virkelige kampsituationer. Disse hyperrealistiske simuleringer giver instruktioner inden for flere emner, f.eks.:

- **Weapons and Tech [Våben og teknik].** Lær at bruge de våben, RNA bruger til sikkerheds- og konfliktløsende operationer.
- **Magic [Magi].** Genopdagelsen af magi har vakt en mystisk energi hos alle racer kaldet Essence [Essens], som kan tæmmes, så den kan have de mest utrolige evner.
- **Racial Awareness Combat Education (RACE) [Kampuddannelse i racekendskab (RACE)].** Hvad enten du er et menneske eller et metamenneske, vil du komme til at lære de relative styrker og svagheder ved de forskellige racer at kende, som befolker nutidens kampplads: mennesker, alfer, trolde og dværge. Disse øvelser giver uvurderlig indsigt, som du kan bruge, når du sætter ind i felten.

Start her

Træningen er inddelt i to kapitler. Du har altid adgang til dem, og du kan køre dem igennem i den rækkefølge, du har lyst til. Vi anbefaler dig dog kraftigt at tage kapitlerne i rækkefølge. Død, tab af lemmer eller afhugning af hovedet i felten som følge af utilstrækkelig træning er en overtrædelse af dine ansættelsesvilkår og kan medføre, at du og/eller dine begunstigede mister goder.

Kapitel 1

Lær at flyve vha. Glider-teknologien og at flytte dig mellem to punkter på et øjeblik vha. Teleport-magi. Du vil også lære grundlæggende skydeteknikker med en række våben, samt hvordan du skal opspore og angribe Hostiles [Fjendtlighedsindede] sindede vha. Enhanced Vision.

Kapitel 2

Med denne simulering vil du lære at håndtere de våben og teknikker samt den magi, du har på lager. Du vil også lære at bruge magiske evner til helbredelse og support, Tree of Life [Livets træ] samt Resurrect [Genoplivning].

Kapitel 3

Lær hvordan du kan købe udstyr, og hvor du skal bruge Strangle [Tilbageholdelse] og Gust [Vindstød] til at skade Hostiles [Fjendtlighedsindede] og forhindre deres bevægelser.

Kapitel 4

Trolde vil lære at maksimere deres naturlige styrkefordele og levedygtighed. Alle racer vil have glæde af at lære at bruge minigun'en og Smartlink samt kampteknikker, der er særligt effektive mod trolde.

Kapitel 5

Dværge vil lære at bruge deres store lagre af Essence [Essens]. Kapitellet kommer også ind på effektiv anvendelse af AntiMagic Generator og Summon-magi [Påkaldelsesmagi].

Kapitel 6

Alfer vil have særligt stor glæde af denne simulering, som underviser i den rigtige brug af Katana, Smoke-magi [Røgmagi] samt Wired Reflexes. Kapitellet kommer også ind på, hvordan du kan bruge Artifact [Artefakt] til at fange og undslippe med.

Den eneste fordel ved at have RNA i Santos er måske, at de kommer med træningssimuleringer, der er legende lette at hækle sig ind i. Vi kan lære de samme taktiliteter uden at sælge vores sjæle til dem, der tjener på krigen. Men hvis de ikke var der, havde vi selvfølgelig ikke brug for simuleringerne.... Intet i livet er perfekt.



Friendlies [Venligtsindede]

BAD GUYS
[DE ONDE]

Som moderne sikkerhedsvagt vil du komme til at kæmpe side om side og mod personer, der fysiologisk set adskiller sig fra dig. Studer de stærke og svage sider af hver enkelt race, så du kan borteliminere dine fjender med optimal effektivitet - uanset dine muligheder.

RNA Global kan ikke acceptere racemæssig ufølsomhed på nogen områder overhovedet. Hvis du tror, du er blevet chikaneret, skal du straks kontakte din HR-repræsentant.

Mennesker



Den menneskelige arv handler om fremskridt og profit, en fordel, der ikke deles af de nys ankomne metamennesker. Pga. deres historiske baggrund er mennesker bedre til at bruge teknologien og bliver ikke pålagt en Essence-bøde, når de bruger teknologiske værktøjer. Mennesker er rigere og kan bruge denne rigdom til at købe udstyr med. De har ikke udviklet hverken de fordele eller ulemper, som deres metamenneskelige modstykker har, og de kan derfor klare sig godt i alle kamprøller.

Alfer



Alfer er den hurtigste race. De kan ikke modstå kraftige skader, men de kan anvende deres betydelige Essence [Essens] til at genvinde helbredet, når de ikke er under beskydning. Fysisk set er alfer små, og når de skal håndtere tunge våben, går det ud over deres naturlige hurtighed, som de ellers kan bruge med fordel. Godt nok er de ikke særligt velegnede til direkte angreb eller til at iværksætte hurtige forsvar, men til gengæld er de gode til hurtige hit and run-angreb, hvorefter de straks trækker sig tilbage for at blive helbredt i sikkerhed. Det gør dem til stærke modstandere.

Trolde



Trolde er virkelig store og kan holde til overvældende kraftig afstraffelse pga. deres fantastiske helbred og nedarvede evne til at gøre deres hud hård og absorbere skader. Denne evne gør dog trolde langsomme, og til det skal de bruge Essence [Essens], som trolde er den race, der har mindst af. Pga. deres store størrelse er de ikke gode til at bevæge sig rundt. Det kompenserer de for med deres utrolige styrke, som gør, at de kan bruge selv de tungeste våben uden, at det går ud over deres bevægelighed.

Dværg



Dværg kan suge Essence ud af deres omgivelser og overføre til egne reserver. Ved at suge Essence ud af Strangle-krystaller [Kvælekrystaller] og Summoned minions [Tilkaldte yndlinge] er de gode til at komme forbi disse magiske forsvarsværker. Du skal dog være opmærksom på, at på tæt hold suger dværgene Essence ud af Hostiles [Fjendtlighedsindede] såvel som Friendlies [Venligtsindede]. Hvor dværgene er den race, der har mest Essence, kan de kun gendanne den meget langsomt, hvilket tvinger dem til at suge den ud af deres omgivelser. Eftersom dværgene er en hårdfør race, er de også noget helt for sig, idet de kan overleve et enkelt skud i hovedet og kæmpe videre.

*Prøv lige at se de varme, behagelige uniformer. Føler du dig sikker?
De antyder på en fin måde, at "vi er skyldglade, fascistiske chokkræpper."
Disse fyre har helt tydeligt til formål at vinde folk for sig.*



Sådan sikres
en bedre
verden

RNA's sikkerhedsafdeling

Hostiles [Fjendtligtsindede]

Den såkaldte "Lineage" [Slægten] er en lurvet og alligevel ressourcestærk terroristgruppe, som er den primære fjendtligtsindede styrke i Santos. På trods af at de ikke er særligt avancerede, kæmper medlemmerne af gruppen ihærdigt for den sag, de formodes at have, en forvirrende blanding af kosmiske og halvspiritistiske fantasterier. Pga. deres primitive klædning og prangende tatoveringer er disse vilde skabninger heldigvis nemme at skelne fra venligtsindede styrker. Læg godt mærke til disse billeder, så du hurtigt kan kende ven fra fjende.



Menne

OK, så kommer det.

For 5000 år siden levede der metamennesker side om side med mennesker. Alferne var mest i harmoni med magien, og der var magi alle vegne. Vi ved, at dette blev kaldt den 4. magiske cyklus.

Intet varer evigt. Alferne var de første til at mærke, at enden på cyklussen var nær. De så til, mens magien forsvandt fra verden. Uden magien til at nære dem blev metamenneskene bare almindelige mennesker.

Da det skete, stod vore forfædre ikke bare stille og så til. The Lineage vil sørge for at magien fortsat er uden begrænsninger og styring, uanset hvad det så koster. RNA har erklæret krig mod alle frie og oplyste folkeslag i hele verden. Fronterne er trukket op. Og vi er ved spidsen af spydet.



Alfer

GOOD GUYS
[DE GODE]



Trolde



Trolde er u

5000 år giver en fandens masse krig, nød og ødelæggelse. Man skulle tro, at der ikke var nogen plan, der kunne overleve det. Men nu er The Lineage [Slægten] her.

RNA ved at der er ved at ske noget vildt her i Santos. Men de har ikke fantasi til at forestille sig, hvad der er, der kommer til at ske. Disse forretningsimperialister betragter bare magi som et nyt forretningsområde. De vil have fuld kontrol over det, som de så latterligt påstår, er deres.

Magi tilhører ikke bare en person eller et megastort selskab. Den tilhører os alle, ligesom vi tilhører den. The Lineage vil sørge for at magien fortsat er uden begrænsninger og styring, uanset hvad det så koster. RNA har erklæret krig mod alle frie og oplyste folkeslag i hele verden. Fronterne er trukket op. Og vi er ved spidsen af spydet.



Køb og brug af udstyr

Sådan kan du købe udstyr

I starten af hver indsættelse kan du købe våben, teknologi og magi, som du kan bruge i felten - alt til rimelige markedspriser. På menuen **Buy** vælger du **Weapons**, **Magic** eller **Tech**. Klik på det, du gerne vil købe.

Tildeling af evner

Hvert eneste stykke udstyr, du køber, kommer ind på dit lager. Hvis du gerne vil kunne bruge en teknologi, magisk evne eller granat med det samme, skal du foretage en tildeling. Du har tre definerbare porte, der hver svarer til en talnøgle.

Sådan kan du tildele en evne til en port

1. Tryk på **F** for at åbne menuen **Radial**, som vist på Fig. 1.
2. Klik på **Magic** or **Tech**.
3. Peg på den evne, du vil have, du må ikke klikke. Tryk på **1**, **2** eller **3**, og den valgte magi eller teknologi tildeles den port, du valgte, som vist på Fig. 2.

Alle evner har en aktiv tilstand, og nogle evner giver dig også yderligere passive fordele bare ved at blive tildelt. Du aktiverer en evne ved at trykke på den tilhørende tast: **1**, **2** eller **3**.

Hvis du har en mus med flere funktioner, og du foretrækker at bruge den til evnerne, svarer hver taltast til en museknap. Som standard er **1** højreklik, og **2** er venstre musetast, og **3** er højre musetast. Eftersom mus er konstrueret på forskellige måder, vil din mus måske ikke kunne bruges til alle mulighederne.

Køb og tildel

For at tildele en magi eller teknologi direkte fra **købemenuen** skal du pege på det, du gerne vil købe, og trykke på **1**, **2** eller **3** i stedet for at klikke på det.

Quick Casting [Hurtigkast]

Du kan aktivere en magisk evne, du har købt, men ikke tildelt. Det kaldes quick casting [hurtigkast]. Du kan også foretage quick casting af granater og AntiMagic Generators.

Sådan udføres et quick cast

1. Tryk på **F** for at åbne menuen **Radial**, som vist på Fig. 1.
2. Klik på **Magic** or **Tech**.
3. Klik på den evne, du vil foretage quick casting med, som vist på Fig. 2.

Fig. 1 – Radial-menuen



Fig. 2 – Tildeling eller hurtigkast af en evne



Uåben

Ballistiske våben har tjent menneskeheden godt i århundreder, da de både er transportable, nemme at bruge og dødelige. Bestræb dig på at beherske alle våben nævnt her fuldstændigt. I felten kan du blive tvunget til at redde dig et i øvrigt ukendt våben fra en neutraliseret Hostile [Fjendtlighedsindet] pga. utilstrækkelig med ammunition.

Har de tjent menneskeheden godt? Skydevåben har dræbt i millioner. De er et nødvendigt onde, intet andet.

Pistol



Alle medarbejdere forsynes gratis med dette standard sidevåben. Karakteristisk for pistoler er deres moderate nøjagtighed, men de er ikke gode til at stoppe andre våben. Det anbefales generelt ikke at satse på en pistol som det primære våben.

Du må ikke undervurdere pistolerne - de er dødelige i hænderne på en ekspert.

SMG



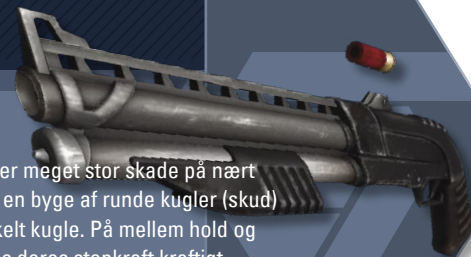
Dette maskingevær til undervandsbrug i kaliber 4,5 mm er et kompakt, rekylpåvirket våben med lukket bolt, der er konstrueret til træfninger fra tæt hold til mellem afstand. SMG'en giver køb på den nøjagtighed og stabilitet, som en riffel byder på, til gengæld for høj affyringshastighed.

Riffel



Denne halvautomatiske riffel er beregnet til 7,62 x 51 mm patroner og anretter moderat skade på langt hold. Det indbyggede reflekssigte, der har en forstørrelsesmulighed, forbedrer målsøgningen og giver stor nøjagtighed.

Haglgevær



Haglgevær anretter meget stor skade på nært hold ved at affyre en byge af runde kugler (skud) i stedet for en enkelt kugle. På mellem hold og derover nedsættes deres stopkraft kraftigt.

Uåben fortsat...



Katana

Som et hævdvunden våben tilføjer dette sværd moderate skade under normale omstændigheder. Det er dog absolut ødelæggende mod mål, der ikke har mistanke om noget. De vil hurtigt forbløde og dø, når de er blevet angrebet.

Minigevær



Minigeværet nedsætter varmen vha. flere roterende løb. Den kan derfor affyres med utroligt stor hastighed, hvilket giver en passende modvægt til dens ringe nøjagtighed og stopkraft ved individuelle runder. Våbnet er meget tungt, og der er en kort forsinkelse, til det når helt op i "omdrejninger".

Bedst at bruge på steder med mange mål.

↖ Oversættelse: Fyr den af og bed dit fadervar!

RNA forsyner kun sine fjernstyrede, førerløse fly (og os) med det bedste.

Byttet fra bare en enkelt kapret konvoj kan forsyne en hel lille hær. Men det havde jo slet ikke noget at gøre med.

Finskytterriffel



Denne meget nøjagtige 20 mm riffel med bundstykke tilføjer voldsomme skader på langt hold. Finskytterriflen er udstyret med teleskopsigte, der giver to forstørrelsesmuligheder. Du skal aktivere skudvidden for at kunne affyre den, ellers vil du komme til at foretage et nærangreb.

Raketoffyrer



Dette tunge, rekylfrie våben kan bæres af en mand og afsender 83 mm højeksplosive projektiler, der forårsager ekstremt stor skade over stor rækkevidde. Husk at raketter er dyre, og at det er temmelig tidskrævende at lade dem.

Granat



En fragmentgranat med en sprængvidde på ca. to m. Du får gratis to granater med, hver gang du køber udstyr. Yderligere granater skal du tage fra de faldne. Granater tager ikke plads op i våbenporten. De kan tildeles porte eller bruges til quick casting fra menuen Radial.



Sådan sikres
en bedre
verden

RNA's sikkerhedsafdeling

Tekniske euner

Op gennem historien har menneskeheden udviklet de teknologiske muligheder til at fremme målet om ren og skær overlevelse, bedre livskvalitet og mere effektiv handel. De teknologiske muligheder, som RNA Globals sikkerhedsfolk benytter sig af - hvoraf mange er udviklet af vores forretningspartner, Ares Corporation - er konstrueret til at maksimere medarbejdernes fleksibilitet, kampevnne og overlevelsesevne.

Du skal være meget opmærksom på, at selvom teknologi ikke kræver Essence [Essens], som magi gør, kan den udelukke noget af din Essence. Når du benytter dig af en teknologi, opbevares din Essence, og du kan ikke bruge den til magi.



Glider

Når denne teknologi er aktiveret, kan du flyve korte afstande, og den forhindrer en skadet i at falde. Flyvning giver en klar fordel i en kamp.



Enhanced Vision

Du kan aktivere Enhanced Vision, så du kan udsende en impuls, der kan trænge gennem massive genstande og afsløre alle de kæmpende i den retning, du ser i. Du vil få knapper på din HUD, blå er for Friendlies [Venligtsindede] og rød er for Hostiles [Fjendtlighedsindede], med angivelse i meter. Maks. rækkevidde er 60 m.

Du får visuelle advarsler på din HUD og en kildrende alarm, hvis Enhanced Vision har registreret dig. Hvis du har fået tildelt Enhanced Vision, vil din HUD vise, hvor den fjende er, der registrerede dig. Husk, at Hostiles [Fjendtlighedsindede], der har fået tildelt Smoke [Røg], ikke kan registreres af Enhanced Vision.

Det må vi lade Ares Corporation - deres ting er bare førsteklases. Helt på forkant, funktionelle, holdbare - og fantastiske få deres hjernedøde partnere til at trække våben hos RNA Global.

Hver enkelt impuls udsendes fra din sikkerhedsafdeling, så du hurtigt og sikkert kan se alle retninger.



AntiMagic Generator [Antimagigenerator]

Dette granatlignende stykke udstyr kan klistre på næsten alle overflader og opsuge al den magi, der er i det område, som generatoren virker på, som f.eks. Trees of Life [Livstræer], Summoned minions [Tilkaldte yndlinge] og Strangle crystals [Kvælekrystaller]. Generatoren tapper også alle inden for rækkevidde for Essence [Essens]. Medarbejdere, der køber dette tekniske udstyr, udstyres fra begyndelsen med fire generatoren og vil få dette opsuppleret i felten, efterhånden som de bruger generatorerne. Du skal være opmærksom på, at det ikke giver nogen Essence-bøder at have disse generatoren.

Altså kan ikke helbrede, og Erstatte kan ikke stivne i nærheden af en de her idioter.



Smartlink

Smartlink følger et lasersigte til dit kampudstyr, så din hjerne effektivt kobles sammen med dit skydevåben. Når det er aktivt, forbedrer sigtet din nøjagtighed og gør, at du kan zoome med alle våben. Smartlink har også et indbygget system til identificering af venner og fjender (Identify Friend and Foe (IFF)), som viser Friendlies [Venligtsindede] som sådan på din HUD og forhindrer dig i at skyde på dem. Når du først har aktiveret Smartlink, bliver den ved med at være aktiv, til du slår det fra.

Husk - laseren kan ses. Sluk for lys, når du ikke kan se nogen Bad Guys [De onde] - ellers vil de bare se dig først.



Wired Reflexes [Fortrådede reflekser]

Cyberware implanteres relativt smertefrit i medarbejderens motorbark, hvilket giver forbedret hastighed i bevægelserne, springhøjde og genindlæsningstid, så længe den teknologi er tildelt. Hvis du behersker en katana (og ikke angriber med den), kan du også afværge det meste af den ild, som dine modstandere affyrer, når de står direkte over for dig.

Hvis du aktiverer Wired Reflexes forbedres din kapacitet endnu mere, hvis impulserne gøres kraftigere med yderligere strøm. Disse strømspidser vil dog overbelaste refleksernes veje og medføre muskelsvækkelse, hvilket vil såre og evt. risikere at dræbe brugeren.



Sådan sikres en bedre verden

RNA's sikkerhedsafdeling

Magiske evner

Hver gang du bruger en magisk evne, bruger du noget af din Essence [Essens], som dog med tiden fyldes op igen. Nogle af de magiske evner kræver en investering: når de er aktiverede, holder de på en del af din Essence, som du så ikke kan bruge til andre evner. De evner, der kræver en investering, kan du finde nedenfor.



Genoplivning

Genoplivning kan bringe en død Friendly [Venligtsindet] til live igen.

Hvis du bliver dræbt, kan alle du har genoplivet begynde at forbløde, og de vil hurtigt dø, hvis de ikke bliver genoplivet af en anden kollega. Kræver en investering.

Genoplivning kræver en krop. Hvis du dør efter at være blevet genoplivet, ødelægges din krop, og døden er en permanent tilstand. Hvis du bliver genoplivet, og dem, der har genoplivet dig, er ved at forbløde, kan du ikke genoplive dem. Hvis dem, der har genoplivet dig, dør og efterlader en krop, kan du genoplive dem, også selvom du selv er ved at forbløde.



Tree of Life [Livstræet]

Dette magiske træ kan helbrede alle i nærheden af det, hvad enten de er venner eller fjender. Træerne giver en vis beskyttelse, selvom de kan blive ødelagt af våbenild. De har kun et bestemt mål af helbredende kræfter, hvorefter de forsvinder. Hvis du er ved at forbløde, skal du stå i nærheden af et Tree of Life for at stoppe blødningen.

En medarbejder fra RNA Global, der bruger et Tree of Life til at helbrede Friendlies [Venligtsindede] med, får en økonomisk bonus iht. redningsordningen MySavior Rewards.



Strangle [Kvælning]

Idet Strangle er god til at blokere kvælningspunkter, skaber denne evne magiske krystaller, der kan tiltrække og indfange Hostiles [Fjendtlighedsindede] i nærheden, dræne dem for deres sundhed og Essence [Essens]. Du kan kaste Strangle på en fjendes fætter for at fange ham. Krystallerne forsvinder, når de har givet en vis mængde kvæstelse, og de kan ikke modstå våbenild. Kræver en investering.



Gust [Vindstød]

Brug Gust til at skabe magiske vindstød, der kan slå en Hostile [Fjendtlighedsindede] tilbage. Evnen er særligt anvendelig, når en fjendtlighedsindede står oppe på kanten og risikerer et langt, lige fald ned. Gust kan også skade fjendtlighedsindede, der bruger Smoke [Røg] (se nedenfor).

Hvis du vil overleve et fald højt oppe fra, skal du smide dig ned mod jorden, lige før du rammer den.
Du kan også undvige granater, der angriber dig, få mere flyvetid med Glider eller Kaste Fjende- Glidere ned.



Smoke [Røg]

Når du har fået tildelt Smoke, kan Hostiles [Fjendtlighedsindede] hverken registrere, at du bruger Enhanced Vision, eller låse sig fast til dig med Smartlink. Når Smoke er aktiveret, kan våben ikke skade dig, og du kan tåle at falde; men Gust skader dig. Du kan vende tilbage til din normale tilstand, når din Essence [Essens] er brugt op, eller når du slår Smoke fra manuelt. Når det er slået fra, vil der være en kort periode, hvor du kommer til dig selv, og hvor du ikke kan bruge våben, magi eller teknologi.

Essence regenereres meget langsomt, når Smoke [Røg] er tildelt.



Teleport

Teleporterer dig med det samme i den retning, du bevæger dig i, også gennem massive genstande, som f.eks. vægge. Du kan teleportere dig op eller ned ved at kaste, når du hopper eller kryber sammen, så du kan komme gennem lofter eller gulve og dermed komme til forskellige niveauer af kampmiljøet.



Summon [Tilkaldelse]

Tilkald en magisk yndling, som kan kæmpe til døden. Når du kaster, kommer yndlingen frem der, hvor du sigter mod, og forsvaret området ved at angribe de Hostiles [Fjendtlighedsindede], der kommer i nærheden. Hvis du sigter mod en fjendtlighedsindede, når du kaster, angriber yndlingen målet. Hvis en yndling mødes med en anden yndling, selvom det er en, der er kastet af en Friendly [Venligtsindet], vil den holde op med at gøre det, den gør, og angribe den anden. Kræver en investering.



Sådan sikres
en bedre
verden

RNA's sikkerhedsafdeling

Indsættelse

Du kan modtage tre forskellige former for opgaver. Du skal for hver enkelt angive diverse parametre til RNA Globals interne medarbejdersporingsprogram, herunder din race, hold, det område i Santos, hvor du er ved at blive indsat, og den type træfning, der er ved at blive udført. Når du er klar til at sætte ind, skal du klikke på **Launch** eller **Ready**.

Kampscenarier

Solo Match [Solokamp]

Du er udelukkende afhængig af dig selv her. Dine allierede fra RNA bakker dig op, men de har ikke samme erfaring og initiativ som dig. Udover ovennævnte parametre skal du angive antal venligtsindede og fjendtlighetsindede styrker samt deres omtrentlige kompetencer og race(r).

Personlig kamp

Kæmp med dine venner via System Link til Spil til Windows LIVE eller via en lokal forbindelse. Du kan vælge at indlede træfningen eller deltage i en konflikt, som en anden har indledt.

Offentlig kamp

I denne dynamiske opgave kan du komme på hold med hidtil ukendte kolleger og stå over for ukendte fjender. Du kan angive det sted, den størrelse og den type træfning, du foretrækker, men derimod skal du forvente det uventede. Alle former for træfninger kan dukke op hvor som helst og kræve din tilstedeværelse.

Personlige indstillinger

Find den stil, der fungerer bedst for dig. Gør din kampindsats så god som mulig ved at omdefinere den måde, som du udfører handlingerne på. Konfigurer den måde, som dit udstyr behandler audiovisuelle oplysninger på. Hvis du er rigtig god til en bestemt slags operationer eller i et bestemt miljø, kan du bede om, at konkrete indsættelser fremover skal passe med de parametre, du har valgt. Anmodninger vil blive efterkommet efter omstændighederne.

Økonomiske overvejelser

Udover den grundløn, som hver enkelt medarbejder hos RNA får for den enkelte indsats, kan de optjene bonuspoint for initiativ, ledelse og samarbejde. Du belønnes for at neutralisere Hostiles [Fjendtlighetsindede], rydde døde væk for at hindre genopstandelse, redde genstande, der er vigtige for en mission, som f.eks. Artifact [Artefakten] og få Friendlies [Venligtsindede] til at genopstå eller helbrede dem.

Ild mod venligtsindede og træk i betalingen

De enkelte tilfælde vil blive vurderet hver for sig, men generelt set vil medarbejdere, der er letsindige eller omgås ild uden omtanke og dermed forårsager fald af Friendlies [Venligtsindede], kunne forvente at blive mødt med barske, økonomiske straffe.

Økonomisk hjælp

Medarbejderne kan yde økonomisk assistance til kolleger. I forbindelse med indkøb af udstyr skal du vælge **Team option** for at se en liste over Friendlies [Venligtsindede]. Klik på et navn, så kan du give penge i trin af \$ 250.



Gruppe

En gruppe er en samling spillere, der kæmper sammen. Når spillet er slut, fortsætter gruppen med at eksistere, så længe der er mindst ét medlem.

Medlemmerne i en gruppe kan tale sammen privat, til de kommer med i et spil og går ind i en lobby. Derefter går de over til standard chat i resten af spillet. Når du går ud af spillet, kan du genoptage snakken i gruppe. Du får adgang til Party lobby [Gruppens lobby] ved at åbne **Main Menu** [Hovedmenuen] og klikke på **Party** [Gruppe].

Roller i gruppen

Hver enkelt spiller på LIVE har en ud af tre roller i forhold til en bestemt gruppe.

Party Leader [Gruppeleder]

En gruppe skal have en leder. (En solospiller er leder af en gruppe, der består af ét medlem.) Ledere har mere kontrol over gruppen end medlemmerne. De kan vælge alle spilleindstillinger og navigere gennem LIVE. Ledere har følgende muligheder:

- **Send Invite**. Invitere andre til at være med i gruppen. Hvis du bruger en Xbox 360 controller, kan du også gøre dette med knappen til Xbox Guide.
- **Kick Player [Smide spiller ud]**. Fjerne en spiller fra gruppen. En spiller, der er smidt ud, kan ikke komme tilbage til gruppen senere.
- **Transfer Leader [Overføre lederskab]**. Udnævne et andet medlem af gruppen til leder. Der skal ske, før en leder kan forlade gruppen. Hvis lederen mister sin forbindelse, vælges en ny leder i alfabetisk rækkefølge.
- **Leave Party [Forlade gruppen]**. Forlade gruppen.
- **Leave Game [Forlade spillet]**. Hvis lederen går ud af et spil, går hele gruppen også.

Party member [Gruppemedlem]

Medlemmerne har begrænsede muligheder:

- **Leave party [Forlade gruppen]**. Afslutte medlemsskabet af gruppen.
- **Send Invite [Udsende invitationer]**. Invitere andre til at være med i gruppen. Hvis du bruger en Xbox 360 controller, kan du også gøre dette med knappen til Xbox Guide.

Du kan også se de indstillinger, som gruppelederen har valgt.

Non-Party Member [Ikke-gruppemedlemmer]

Ikke-gruppemedlemmer har ingen betydning for en eksisterende gruppe, medmindre de bliver medlemmer af den. Man bliver medlem af en gruppe ved at acceptere en invitation eller vælge et gruppemedlem fra listen over Friends [Venner] i guiden.

Kick Player [Smide en spiller ud]

Hvor kun en gruppeleder kan smide spillere ud af en gruppe, kan alle spillere sætte det til afstemning, om en anden spiller skal smides ud af spillet. Hvis en spiller udviser en uacceptabel opførsel, startes der en afstemning ved at gå hen til spillerens navn i lobbyen eller på skærbilledet **Stats** vælge den pågældende spiller og vælge **Call Vote**.

Afstemningen foretages, når en runde slutter. Hvis den pågældende spiller er på hold med den, der har sat det til afstemning, kan kun holdkammeraterne stemme. Hvis det er en fjendespiller, kan alle spillere stemme. Du kan afgive tre stemmer: smide den pågældende spiller ud, smide den, der har sat det til afstemning, ud, eller neutral (ingen mening om hvem, der skal smides ud). Hvis du ikke stemmer, tæller din stemme som neutral. Ved simpelt flertal smides enten den pågældende spiller eller den, der satte det til afstemning, ud. Hvis der ikke er noget flertal, bliver ingen smidt ud. Hvis en af de to spillere senere sætter det til afstemning, om den anden skal smides ud, bliver den spiller, der får flest stemmer, smidt ud. Hvis det står lige, vælges den ene af spillerne tilfældigt og blive smidt ud. En spiller, der er smidt ud, kan ikke komme tilbage til spillet i et udefineret tidsrum.



Field Recon [Feltrekognoscering]

Der er flere uroområder i Santosområdet, hvor The Lineage [Slægten] der for nyligt har være i aktivitet, og som kræver pacificering.

Træfninger

Hvert område har en primær form for træning plus Attrition [Udmattelseskrig]:

Extraction [Udtrækning]. Begge hold forsøger at sikre Artifact [Artefakten] og få den transporteret sikkert til deres udtrækningszone.

Raid [Angreb]. The Lineage [Slægten] forsøger at sikre sig Artifact [Artefakten] og undslippe med den. RNAs forsvarede kan ikke samle Artifact op, de skal kun dræbe alle angriberne.

Attrition [Udmattelseskrig]. Neutraliser alle Hostiles [Fjendtlighedsindede]. Besiddelse af Artifact [Artefakten] giver den, der håndterer den, perfekt viden om fjendernes steder. Døde kan ikke ryddes. Og igen kan udmattelseskrig forekomme i næsten alle områder.

Ziggurat-områder

Dig Site [Hule]

Denne underjordiske del af Ziggurat blev oprindeligt udgravet af The Lineage [Slægten]. RNAs styrker har siden hen sikret den, men der forekommer stadig angreb af The Lineage.

Træfning: Raid
[Angreb]

Temple Grounds [Tempelområde]

Det er primært et udendørs område med adgang til den central del af templet i Ziggurat.

Træfning: Raid
[Angreb]

Maelstrom [Malstrøm]

De magiske kræfter slippes løs på toppen af Ziggurat, hvor selv de fysiske love lader til at være blevet ændret.

Træfning:
Extraction
[Udtrækning]

RNA Arcology-områder

Lobby

Det er hovedindgangen til RNA Arcology. Kortet over lobbyen omfatter både monorailbanens stoppested til RNA Arcology og bygningens centrale gård med udvalgte værker fra RNAs kunstsamling.

Træfning:
Extraction
[Udtrækning]

Nerve Center

RNAs hovedkvarter hvorfra vi koordinerer vores lokale operationer. Stedet har en af de mange platforme til at lette fra og lande lodret på (Vertical Takeoff and Landing (VTOL)), som RNA Arcology råder over.

Træfning:
Extraction
[Udtrækning]

Pinnacle [Toppen]

Dette er selve det øverste af RNA Arcology. Det er mest et udendørs miljø med en fantastisk udsigt og farlige lodrette fald.

Træfning:
Extraction
[Udtrækning]

Slumområder

Favela

Dette er et udendørs miljø med masser af tage og høje steder. Sørg for at holde øje med snigskytter.

Træfning:
Extraction
[Udtrækning]

Poco

En anden del af slummen. Poco har flere underjordiske områder end Favela.

Træfning: Raid
[Angreb]

Power Station [Kræftværk]

Dette sted omfatter store udendørs arealer, indvendige fabrikskøller og kontorer, tage og en VTOL-platform til at lette fra og lande lodret på.

Træfning: Raid
[Angreb]



