

Den här publikationen är dedikerad till minnet av offren för Favela-massakern den 9 juni 2028, som gav sina liv i tjänsten för sina medmänniskor och metamedmänniskor.

De här tappra RNA Global-anställda visade föredömlig osjälviskhet genom arbeta frivilligt på sin lediga tid med att distribuera matleveranser från RNA till flyktingar. De här modiga och obehäpnade hjältna lurades in i ett bakhåll och mördades brutalt av den våldsamma rebellgruppen "The Lineage", som dödade otaliga oskyldiga civila i den ondskefulla attacken. Våra stupade medarbetares otroliga uppoffring lever kvar som en påminnelse om att RNA Global har ett viktigt uppdrag.

- ♥ Kamil Amireh
- ♥ Alexey Orekhov
- ♥ Pedro Ruivo
- ♥ Yuhong Li
- ♥ Randy Byrne

"En fri marknad är inte fri"

Det sägs att de stacharna förskingrade pengarna. RNA fick nys om det, skickade dem obehäpnade till Favela, gjorde slut på dem och halva grannskapet – och skyllde alltihop på oss. När PR-snobben här ha fått en sportstuga och ett jetplan för det här.



Get the strategy guide
primagames.com®

Microsoft
game studios



Games
for Windows™

LIVE

SHADOWRUN



RNA- säkerhets- avdelningen

PERSONAL- HANDBOK



Viktig hälsovarning om att spela videospel

Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma, som kan utlösa dessa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppvisa olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, förvirring, oklarhet, eller tillfällig medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetslöshet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten.

Sluta omedelbart att spela videospel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna. Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minskas genom att vidta följande försiktighetsåtgärder: sitt längre från skärmen, använd en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och spela aldrig när du är sömning eller trött.

Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

Informationen i detta dokument, inklusive webbadresser och andra hänvisningar till webbplatser, kan ändras utan föregående avisering. Om ingenting annat anges är exempel på företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, människor, platser och händelser i detta dokument fiktiva. Inga associationer är avsiktliga, eller bör göras, till verkliga företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, människor, platser eller händelser. Det åligger användaren att följa alla tillämpliga lagar om upphovsrätt. Med reservation för att inte begränsa upphovsrätten, får ingen del av detta dokument kopieras, lagras eller introduceras i ett återvinningssystem, eller överföras i någon form eller med några metoder (elektroniskt, mekaniskt, med fotokopiering, inspelning eller på annat sätt), eller i något syfte, utan uttryckligt tillstånd skriftligen av Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patent, patentansökningar, varumärken, upphovsrätt eller andra immateriella rättigheter som skyddar materialet i detta dokument. Utom i de fall detta uttryckligt medges skriftligen i något licensavtal från Microsoft, ger detta dokumentets innehåll inte någon licens till dessa patent, varumärken, upphovsrätter eller andra immateriella rättigheter.

Namn på verkliga företag och produkter som nämns i detta dokument kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

Obehörig kopiering, ändring, överlåtelse, offentlig visning, uthyrning, spel mot betalning eller kringgående av upphovsrättsskydd är strängligen förbjudet.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Med ensamrätt. Microsoft, Microsoft Game Studios-logotypen, DirectX, FASA Studio, Windows Live, Windows Vista Start-knappen, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE och Xbox-logotyperna är varumärken som tillhör Microsoft-koncernen. Shadowrun är ett varumärke som tillhör Microsoft och/eller WizKids, Inc.

Tillverkas under licens från Dolby Laboratories.



Använder Bink Video. Copyright © 1997–2007 RAD Game Tools, Inc.

Innehåll

- 2 Välkommen till RNA Global
- 3 Games for Windows – LIVE
- 6 Kontroller
- 8 HUD (Heads-Up Display – speldisplay)
- 10 Övning
- 12 Allierade
- 14 Fiender
- 16 Köpa och använda utrustning
- 18 Vapen
- 22 Tekniska förmågor
- 24 Magiska förmågor
- 26 Stridsuppdrag
- 28 Trupp
- 30 Fältrekning
- 32 Medverkande
- 33 Teknisk support



Jobba för
en bättre
värld

RNA-säkerhetsavdelningen

Välkommen till RNA Global

RNA Global är ett av världens största och mest respekterade företag. Vår bakgrund präglas av nytänkande, effektiv riskhantering och lönsamhet. Under de senaste decennierna har planeten förvandlats på sätt som vi aldrig sett tidigare, och allt från fysiologi till sociala trender och marknadsvillkor har förändrats radikalt. Trots alla förändringar är en sak densamma: RNA fortsätter att övervinna motgångar och blir starkare med varje ny utmaning som vi ställs inför.

Livet i Santos

Du har tagit värvning hos RNA i ett spännande skede. Enligt ny forskning experimenterade våra primitiva förfäder med magi för tusentals år sedan, vilket ledde till att nästan hela mänskligheten utrotades. Dessutom försvann magin igen under årtusenden. I dag står vi på RNA rustade med modern vetenskaplig forskning och avancerad teknik och vi är i ett perfekt läge för att mäta, kontrollera och dra nytta av magins krafter när den återvänder till världen. Ditt uppdrag i Santos, Brasilien, som är ett av flera epicentrum där magin håller på att återuppträda, ger dig en unik möjlighet att skörda frukten av våra framgångar inom det här spännande området.

Säkerhetsuppdraget är mycket specialiserat, och det är av största vikt för den här organisationens fortsatta framgångar att det lyckas. Det finns aktörer i Santos som inte uppskattar RNA:s avsikter, till exempel den laglösa gerillagruppen "The Lineage". Kom ihåg: utan säkerhet finns det ingen fred, och utan fred finns det ingen lönsamhet.

Under den senaste magiska tidsåldern trodde män som var mycket mäktigare än legasoldaterna som skrev den här propagandan att de också kunde "mäta och kontrollera magin". Deras värld finns inte längre. Om RNA tar kontrollen över Santos, hur länge finns vår värld kvar då?

Games for Windows – LIVE

Games for Windows – LIVE och Xbox LIVE® ingår i det första och mest omfattande onlinenätverket för underhållning i världen, där de som spelar Xbox 360™ och utvalda Games for Windows – LIVE-spel kan mötas. Genom LIVE-tjänsten möts miljontals spelare i 25 länder, och den är ett enkelt sätt för spelare att hitta vänner, spel och annan underhållning på båda plattformarna. När du blir medlem i LIVE kan du se vad dina vänner spelar och gör, kommunicera med andra medlemmar och hålla koll på dina spelarprestationer. Bli guldmedlem och få ytterligare fördelar, t.ex. möjlighet att skicka och ta emot inbjudningar till spel för flera spelare. Mer information om LIVE finns på www.gamesforwindows.com/live. Support för LIVE finns på www.gamesforwindows.com/support.

Ansluta till LIVE

Du behöver en höghastighetsanslutning till Internet och en gamertag för att kunna ansluta till LIVE. Om du redan har en gamertag från ett Xbox LIVE-konto har du allt du behöver för att ansluta till LIVE. Om du inte har en gamertag kan du skaffa en gratis.

Skapa en ny gamertag

1. Starta spelet genom att klicka på **Start**, peka på **Alla program**, sedan på **Games**, sedan på **Games Explorer** och sedan klicka på **Shadowrun™**.
2. Öppna Xbox Guide genom att trycka på **HOME**-knappen.
3. Klicka på **Create New Profile** [Skapa ny profil].
4. Om du vill spela onlinespel klickar du på **Enable LIVE** [Aktivera LIVE]. Spelet minimeras och sidan där du skapar ett LIVE-konto öppnas.
5. Ange en e-postadress och ett lösenord för ett Windows Live-ID, och skriv ned dem någonstans som referens.
6. Gå tillbaka till **Shadowrun** och logga in med informationen från steg 5.



Games for Windows - LIVE

Använda en befintlig gamertag

Så här använder du en befintlig gamertag från ett Xbox LIVE-konto:

1. Klicka på **Start**, peka på **Alla program**, sedan på **Games**, sedan på **Games Explorer** och klicka sedan på **Shadowrun™**.
2. Öppna Xbox Guide genom att trycka på **HOME**-knappen.
3. Klicka på **Sign In** [Logga in] och sedan på **Sign In With Another Account** [Logga in med ett annat konto].
4. Ange e-postadressen och lösenordet för ditt Windows Live-ID för din gamertag. Du hittar e-postadressen för ditt Windows Live-ID på Xbox 360-konsolen genom att gå till **Xbox Dashboard** och markera din **spelarprofil** och sedan välja **Account Management** [Kontohantering].

När du har loggat in får du tillgång till dina meddelanden, din kompislista, spelarlistan och privat chatt, och du kan också ändra personliga inställningar. Klicka på din **spelarprofil** om du vill se ditt onlinerykte, hantera ditt konto, uppgradera ditt medlemskap, ställa in automatisk inloggning och titta på dina prestationer.

Guld-, silver- och lokala profiler

Det finns tre typer av profiler. Guld- och silverprofiler är Windows LIVE-aktiverade, men det är inte lokala profiler.

Guld

Med en guldprofil kan du njuta av allt som Shadowrun har att erbjuda, t.ex. privata och offentliga matcher via LIVE, röstchatt och trupper. Du kan också lägga till spelare i din kompislista, se vilka kompisar som är online, bjuda in dem till spel eller ansluta till deras spel.

Silver

En silverprofil har tillgång till privata matcher via systemlänk eller en lokal anslutning. Du kan också vara med i offentliga matcher på vissa servrar som inte är öronmärkta endast för guldprofiler. Silverprofiler har inte åtkomst till offentlig eller privat matchning på LIVE eller trupper. Du kan se vilka kompisar som är online, men du kan inte bjuda in dem till spel eller använda Xbox Guide för att ansluta till deras spel.

Lokal

Med en lokal profil kan du spela privata matcher via systemlänk eller en lokal anslutning. Lokala profiler har inte åtkomst till LIVE-matcher, öronmärkta servermatcher, trupper, kompislistor eller röstchattar.

Alla profiler har tillgång till övningar och solomatcher. Du kan uppgradera till ett silver- eller guldkonto för LIVE när som helst genom att klicka på din **spelarprofil** i Xbox Guide och klicka på **Upgrade Your Membership** [Uppgradera ditt medlemskap].

Röstchatt

Du kan använda alla headset och mikrofoner som är kompatibla med Windows Vista™ för att håna motståndare eller samarbeta med teamet under spelets gång.

Obs! Du måste installera enheten i Windows Vista först. Mer information finns i instruktionerna som medföljde enheten.

Så här konfigurerar du enheten i LIVE:

1. Starta **Shadowrun** och öppna Xbox Guide genom att trycka på **HOME**-knappen.
2. Logga in med din profil, klicka på **Personal Settings** [Personliga inställningar] och klicka sedan på **Voice** [Röst]. Det finns två inställningar: **Voice Playback Device** [Röstuppspelningsenhet] (mikrofon) och **Voice Recording Device** [Röstinspelningsenhet] (högtalare eller hörlurar).
3. Klicka på **Voice Recording Device** [Röstinspelningsenhet] om du vill visa en lista över enheter som identifierats i Windows Vista, och markera mikrofonen.



Kontroller

1:A MAPPINGSBARA
PLATSEN



2:A MAPPINGSBARA
PLATSEN



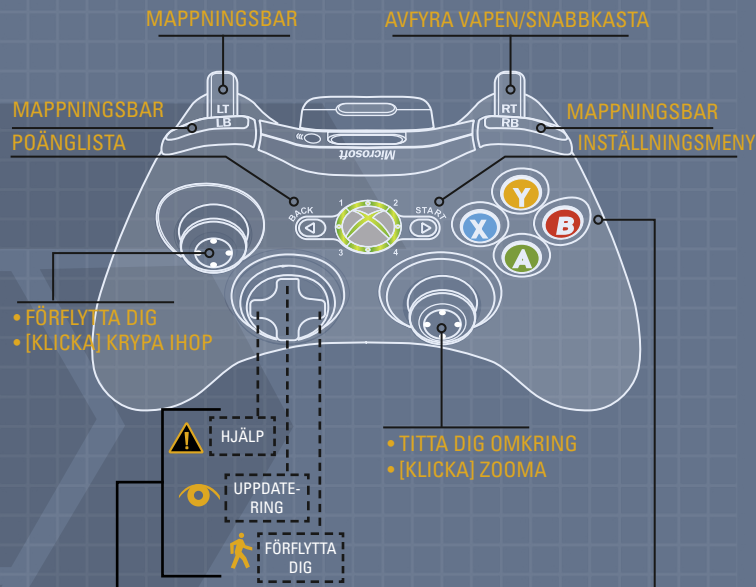
3:E MAPPINGSBARA
PLATSEN

HANDLING	TANGENTBORD	MUS
FÖRFLYTTA DIG	W, A, S, D	
HOPPA	MELLANSLAG	
KRYPA IHOP	VÄNSTRA CTRL ELLER C	
AVFYRA VAPEN/SNABBKASTA		VÄNSTER MUSKlick
LADDA OM VAPEN	R	
PLOCKA UPP VAPEN	E	
BYTA VAPEN	Q	RULLHJUL UPPÅT
SLÄNGA VAPEN	G ELLER Y	
ZOOMA	Z	Klicka med HJULET
MENYN BUY [KÖP]	B	
MAPPNINGSMENYN	F	
FLYTta KAMERA VY NÄR DU DÖTT	MELLANSLAG	VÄNSTER MUSKlick

SITUATIONS MEDVETENHET

HJÄLP	Z	
UPPDATERING	X	
FÖRFLYTta DIG	C	

Du kan spela Shadowrun med mus och tangentbord eller med en Xbox 360-handkontroll. När du ansluter en handkontroll blir den automatiskt standardenhet.



SITUATIONS MEDVETENHET



HJÄLP

• Begära förstärkning



UPPDATERING

• Rapportera hot/"Faran över" om allt är lugnt
• Begära Resurrect [Återuppliva] om du dör



FÖRFLYTta DIG

• Beordra flytt till målplats



• BYTA VAPEN • [HÅLL NED] SLÄNGA VAPEN



• [HÅLL NED] MENYN RADIAL



• LADDA OM
• [HÅLL NED] PLOCKA UPP FÖREMÅL



• HOPPA



Jobba för
en bättre
värld

RNA-säkerhetsavdelningen

HUD (Heads-Up Display - speldisplay)



Övning

Här på RNA Global tror vi starkt på att använda rigorös modellering och simulering för att matcha stridsmiljön. De här superrealistiska simuleringarna innehåller övningar inom en rad områden, bland annat:

- **Vapen och teknik.** Lär dig att hantera den utrustning som RNA använder under sina säkerhets- och konfliktlösningsuppdrag.
- **Magi.** Magins återkomst har gjort att alla varelser fylls av en mystisk energi som kallas Essence [Essens], och som kan utnyttjas för att använda otroliga förmågor.
- **RACE (Stridsövningar med raskunskap).** Oavsett om du är människa eller metamänniska lär du dig de olika styrkorna och svagheter hos de olika raserna som finns i stridsområdena: människor, alver, troll och dvärgar. De här övningarna ger dig värdefulla kunskaper som du kan dra nytta av i stridens hetta.

Börja här

Övningarna är indelade i kapitel, som alltid är tillgängliga, och du kan genomgå dem i vilken ordning du vill. Vi rekommenderar dock att du går igenom kapitlen i ordning. Om du dör, lemlästas eller skadas i stridsområdet på grund av otillräcklig utbildning är det ett brott mot dina anställningsvillkor och kan leda till att du och/eller dina kolleger nekas förmåner.

Kapitel 1

Lär dig att flyga med tekniken Glider [Glidflyg] och att flytta dig snabbt mellan två punkter med magin Teleport [Teleportering]. Du lär dig också grundläggande skjuttekniker med olika vapen, samt hur du upptäcker och anfaller fiender med tekniken Enhanced Vision [Förstärkt syn].

Kapitel 2

I den här simuleringen lär du dig att hantera vapen, teknik och magi som finns i din ägo. Du lär dig också att använda de magiska förmågorna för att läka och hjälpa: Tree of Life [Livets träd] och Resurrect [Återuppliva].

Kapitel 3

Lär dig hur du köper utrustning och använder Strangle [Strypning] och Gust [Kastvind] för att skada fienden och störa deras truppförflyttningar.

Kapitel 4

Troll lär sig att utnyttja sin naturliga styrka och uthållighet maximalt. Alla raser har nytta av att lära sig att hantera en minigun och Smartlink-tekniken, och även stridstaktik som är särskilt effektiv mot troll.

Kapitel 5

Dvärgar lär sig att dra nytta av sina enorma lager med Essence [Essens]. Effektiv användning av tekniken AntiMagic Generator [Antimagigenerator] och den magiska förmågan Summon [Åkalla] behandlas också.

Kapitel 6

Speciellt alver drar nytta av den här övningen, där man lär sig att använda Katana, den magiska förmågan Smoke [Rök] och tekniken Wired Reflexes [Uppkopplade reflexer] på rätt sätt. Hur man lägger beslag på och flyr med en Artifact [Artefakt] behandlas också.

Den enda fördelen med att RNA finns i Santos är möjligtvis att de tar hit simuleringsoövningar som är bussenklare att hacka. Vi lär oss samma taktik utan att sälja vår själ till dem som profiterar på krig. Fast om de inte hade varit här, så hade vi inte behövt simprogrammen... livet är ironiskt.



Allierade

BAD GUYS

Du är ett säkerhetsproffs och kämpar sida vid sida med och mot personer med annorlunda fysik än vad du har. Studera de olika rasernas styrkor och svagheter, så att du kan krossa dina fiender på effektivast möjliga sätt, oavsett vilka förmågor du själv har.

RNA Global tolererar inte rasdiskriminering i sin verksamhet. Om du anser att du har blivit diskriminerad ska du genast kontakta din personalchef.

Människa



Människans historia är full av framsteg och lönsamhet, något som de inte delar med de nytillkomna metamänniskorna. På grund av sin bakgrund är människorna mer tekniskt kunniga och får inget avdrag i Essence [Essens] när de använder teknik. Människorna har också mer kapital att köpa utrustning för. De har inte utvecklat samma styrkor eller brister som deras metamänskliga motsvarigheter har, och därför kan de utföra sitt uppdrag väl i strid.

Alu



Alver är den snabbaste rasen. De klarar inte omfattande skador, men de kan använda sina stora mängder Essence [Essens] för att generera ny hälsa när de inte beskjuts. Fysiskt sett är alver spensliga och deras naturliga snabbhet, som är deras största fördel, försämrar drastiskt om de använder tunga vapen. Alverna är inte lämpade för direkta attacker eller för ett snabbt försvar, men de är skickliga på snabba blixtanfall som de snabbt kan dra sig tillbaka från och läka i säkerhet. Detta gör dem till värdiga motståndare.

Troll



Troll är massiva och överlever otroliga skador tack vare deras överlägsna hälsa och en medfödd förmåga att härda sin hud och absorbera skador. Den här förmågan gör dock trollen långsamma, och den kräver dessutom Essence [Essens], något som trollen har minst av, av alla raser. På grund av sin storlek är trollen inte särskilt smidiga. Det kompenserar de för med sin enorma styrka, som gör att de kan använda de allra tyngsta vapnen utan att det försämrar deras rörlighet.

Dvärg



Dvärgarna kan absorbera Essence [Essens] från omgivningen och överföra den till sina egna reserver. Genom att absorbera Essence [Essens] från Stranglekristaller [Strypning] och åkallade tjänare kan de ta sig förbi de magiska hindren. Tänk på att dvärgarna absorberar Essence [Essens] från både allierade och fiender när de kommer åt. Dvärgarna har mest Essence [Essens] av alla raser, men de regenererar den väldigt långsamt, vilket gör att de måste absorbera den från omgivningen. De är en tålig ras och är de enda som kan överleva ett huvudskott och ändå fortsätta slåss.

*Kolla in de varma, skina uniformerna. Känns säkert och bra?
Det finns en lättnad underan av "Vi är stiftsgalna fäststutter".
Självklart är de här killarna här för att få folkets fulla stöd.*



~~Fiender~~

GOOD GUYS

Ett riktigt rövarpack men ändå en makalöst påhittig terroristgrupp som heter "The Lineage" är den främsta fienden i Santos. Medlemmarna är inte särskilt sofistikerade, men de slåss ivrigt för sin påstådda sak: en förvirrad blandning av kosmiskt och kvasispiritueellt yrande. Som tur är kan man lätt urskilja de här vildingarna från våra allierade på grund av deras primitiva kläder och vräkiga tatueringar. Studera de här bilderna noga för att lära dig att snabbt se vem som är vän eller fiende.

Människor



OK, så här ligger det till:

För 5 000 år sedan levde de metamänskliga raserna sida vid sida med människan. Alverna var de som hade bäst koll på magi, och magi fanns det överallt. Vi vet att den här tiden kallades den fjärde magiska tidsåldern.

Inget varar för evigt. Alverna var de första som fick känna på att tidsålderns slut var nära. De såg stilla på när magin försvann från världen, och utan magi att livnära sig på, blev metamänniskorna vanliga människor.

Alu



När allt det här hände satt våra förfäder inte och slappade. De drog sig tillbaka in i skuggorna och började förbereda sig för den dag då magin skulle komma tillbaka. Människorna tog över jorden och tillbringade sina dagar med att krossa varandra i ett oändligt krig över vems gud som var störst, bäst och vackrast.

Troll



5 000 år är en grymt lång tid med krig, elände och förstörelse. Ingen plan borde kunna överleva något sånt. Men nu är The Lineage här.

RNA vet att det är något på gång här i Santos. Men de har inte en susning om vad som väntar dem. De där vinsthungriga kapitalisterna ser bara magi som en ny affärsverksamhet. De vill ha full kontroll över något som de har mage att påstå är deras.

Troll är magi



Magi tillhör inte en person eller ett megaföretag. Den tillhör oss alla, precis som vi alla tillhör magin. The Lineage kommer att se till att magin får flöda fritt, utan några begränsningar -- till vilket pris som helst. RNA har förklarat krig mot alla de fria och intelligenta människorna i världen. Frontlinjerna har dragits upp. Och vi, vi står längst fram.



Köpa och använda utrustning

Köpa utrustning

I början av varje uppdrag kan du köpa vapen, teknik och magi som kan användas i strid, till rimliga marknadspriser. Välj **Weapons** [Vapen], **Magic** [Magi] eller **Tech** [Teknik] på menyn **Buy** [Köp]. Klicka på den artikel som du vill köpa.

Mappa förmågor

Varje del utrustning som du köper hamnar i din utrustningslista. Om du vill komma åt en teknik, magisk förmåga eller granat snabbt och enkelt behöver du mappa den till en plats. Det finns tre mappningsbara platser och var och en av dem motsvarar en sifvertangent.

Så här mappar du en förmåga till en plats:

1. Tryck på F för att öppna menyn **Radial**, som visas i fig. 1.
2. Klicka på **Magic** [Magi] eller **Tech** [Teknik].
3. Peka på den förmåga som du vill använda, men klicka inte. Tryck på 1, 2 eller 3, så mappas magin eller tekniken till den plats som du valde, som i fig. 2.

Alla förmågor har ett aktivt läge, och vissa förmågor ger fördelar passivt, bara tack vare att de är mappade. Om du vill aktivera en förmåga trycker du på den motsvarande knappen: 1, 2 eller 3.

Om du har en mus med flera knappar och du vill använda den för förmågorna motsvarar varje sifvertangent också en musknapp. Som standard är 1 ett högerklick, 2 knappen på den vänstra sidan och 3 knappen på den högra sidan. Eftersom designen på möss skiljer sig åt kanske alla alternativ inte stöds av den mus som du använder.

Köpa och mappa

Om du vill mappa magi eller teknik direkt på menyn **Buy** [Köp] markerar du den artikel som du vill köpa och trycker sedan på 1, 2 eller 3 i stället för att klicka.

Snabbkasta

Du kan aktivera en magisk förmåga som du har köpt men inte mappat. Detta kallas att snabbkasta. Du kan också snabbkasta granater och AntiMagic Generators [Antimagigeneratorer].

Så här snabbkastar du:

1. Tryck på F för att öppna menyn **Radial**, som visas i fig. 1.
2. Klicka på **Magic** [Magi] eller **Tech** [Teknik].
3. Klicka på den förmåga som du vill snabbkasta, som i fig. 2.

Fig. 1 – Menyn Radial



Fig. 2 – Mappa eller snabbkasta en förmåga



Vapen

Kulvapen har tjänat mänskligheten väl under århundraden genom att de är enkla att bära med sig och använda, och har hög dödande effekt. Jobba med din skicklighet i att använda alla vapen i den här listan. Annars kan du tvingas plocka upp ett obekant vapen från en nedgjord fiende i stridens hetta, om ammunitionen skulle ta slut.

Tjänat mänskligheten väl? Ofattbara miljoner har dödats av vapen. De är ett nödvändigt ont, inget annat.

Pistol



Det här handvapnet får alla anställda utan kostnad. Pistoler har medelhög träffsäkerhet men låg effekt. En pistol rekommenderas vanligtvis inte som primärt vapen.

Underskatta inte pistolerna – i en experts händer kan de göra nog så mycket skada.

SMG



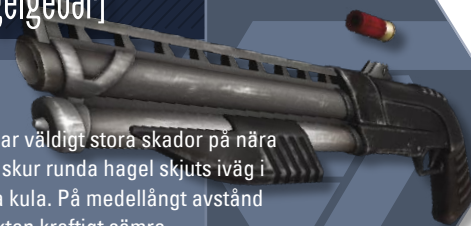
Det här .45-kalibers maskingeväret är ett kompakt automatvapen med bakblås och automatladdning som är avsett för strider på nära och medellångt avstånd. Med en SMG gör du avkall på träffsäkerheten och stabiliteten men får ett gevär med hög skothastighet.

Rifle [Gevär]



Med en hylsstorlek på 7,62 × 51 mm orsakar det här halvautomatiska geväret medelstora skador på långt håll. Det integrerade reflexsiktet, med en gångs förstoring, gör det enklare att hitta målet och ger hög träffsäkerhet.

Shotgun [Hagelgevär]



Hagelgevär tillfogar väldigt stora skador på nära håll genom att en skur runda hagel skjuts iväg i stället för en enda kula. På medellångt avstånd eller mer blir effekten kraftigt sämre.

Vapen forts.



Katana

Det här svärdet har hyllats genom tiderna och orsakar medelstora skador under normala omständigheter. Det är helt förödande mot ovetande fiender som snabbt börjar förblöda och dör när de har attackerats.

Minigun



En minigun använder flera roterande pipor som minskar värmen. Det gör att skothastigheten blir otroligt hög, vilket kompenserar för den dåliga träffsäkerheten och effekten i enskilda salvor. Det här vapnet är mycket tungt och det blir en viss fördröjning när det snurrar igång till rätt rotationshastighet.

Används med fördel där det finns gott om måltavlor.

Kort sagt: peppra på!

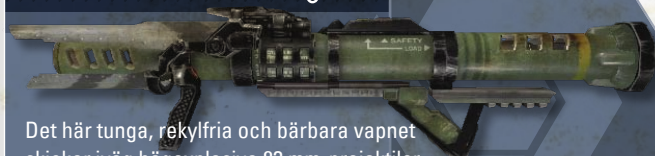
RNA utrustar sina robotar (och oss) med det allra bästa. Bytet från en enda kapad konvoj räcker för en liten armé. Fast det vet vi ju inget om egentligen.

Sniper Rifle [Krypskyttsgevär]



Det här 20 mm geväret med kolv har mycket hög träffsäkerhet och orsakar enorma skador på mycket långt avstånd. Krypskyttsgeväret är utrustat med ett teleskopsikte som ger två olika förstöringsgrader. Du måste aktivera siktet för att avfira vapnet, annars utför du en närstridsattack.

Rocket Launcher [Raketgevär]



Det här tunga, rekylfria och bärbara vapnet skickar iväg högexplosiva 83 mm-projektiler som orsakar extremt stora skador inom ett stort område. Tänk på att raketer är dyra och att det tar lång tid att ladda om.

Grenade [Granat]



En splittergranat med en explosionsradie på cirka två meter. Du får två granater gratis varje gång du köper utrustning. Ytterligare granater måste plockas upp från stupade. Granater tar inte upp vapenplatsen: de kan vara mappade till en plats eller snabbkastas från meny **Radial**.



Jobba för
en bättre
värld

RNA-säkerhetsavdelningen

Tekniska förmågor

Under årens lopp har människan utvecklat teknik för att nå sina mål: överlevnad, högre livskvalitet och effektivare handel. Teknikerna som används av RNA Globals säkerhetsproffs, varav många har utvecklats av vår partner Ares Corporation, är avsedda att maximera våra anställdas rörlighet, effektivitet i strid och överlevnadsmöjligheter.

Det är viktigt att tänka på att även om tekniker inte kräver Essence [Essens] som magi gör, kan de låsa delar av din Essence [Essens]. När de är mappade blir en del av din Essence [Essens] låst och kan inte användas för magiska förmågor.



Glider [Glidflyg]

När den här tekniken är aktiv kan du glidflyga korta avstånd och du kan också förhindra att du skadas om du faller. Flygning ger naturligtvis enorma fördelar i strid.



Enhanced Vision [Förstärkt syn]

Aktivera Enhanced Vision [Förstärkt syn] och skicka ut en puls som går rakt igenom fasta objekt och avslöjar alla stridande i den riktning som du tittar. Kontakterna visas på din HUD: allierade med blått och fiender med rött. Avståndet visas också i meter, och maximalt avstånd är 60 meter. Visuella signaler på HUD:en och en pirrande känsla varnar dig om du har blivit avslöjad med Enhanced Vision [Förstärkt syn]. Om du själv använder Enhanced Vision [Förstärkt syn] visas positionen för den fiende som upptäckt dig på HUD:en. Tänk på att fiender som använder Smoke [Rök] inte kan upptäckas med Enhanced Vision [Förstärkt syn].

En sak måste man ändå säga om Ares Corporation – deras grejer är verkligen super. Toppmoderna, funktionella, hållbara – och perfekta för att krossa deras hjärndöda partners på RNA Global med.

Varje puls väntar bara i stilla rum och kan inte ses till en del snabbt omgivning i alla riktningar.



AntiMagic Generator [Antimagigenerator]

Den här granatliknande enheten fäster på de flesta ytor och absorberar all magi inom räckhåll, vilket förstör magiska konstruktioner som Tree of Life [Livets träd], åkallade tjänare och Strangle-kristaller [Strypning]. AM-generatorn suger också Essence [Essens] från alla i närheten. Anställda som köper den här tekniken till sin basutrustning har från början fyra AM-generatorer och får nya på fältet i takt med att de använder dem. Tänk på att det inte leder till avdrag i Essence [Essens] att ha mappat AM-generatorer.

Alver kan inte läka och troll kan inte härda sin hud i närheten av en av de här rackarna.



Smartlink

Smartlink är ett system med lasersikte som läggs till i stridsutrustningen, och kopplar din hjärna till ditt vapen. När systemet är aktiverat ökar det din träffsäkerhet och gör att du kan zooma med alla vapen. Smartlink har också ett IFF-system (Identify Friend and Foe [Identifiering av allierade]) som markerar dina allierade på HUD:en och förhindrar att du skuter på dem. Smartlink är aktivt tills du inaktiverar det igen.

Kom ihåg att lasern syns. Fimpa lyset när du inte ser några fiender – annars lär de hitta dig först.



Wired Reflexes [Uppkopplade reflexer]

Med ett relativt smärtfritt ingrepp implanteras cyberware i den anställdes motoriska system, och det ger högre snabbhet och hopphöjd och kortare omladdningstid så länge tekniken är mappad. Om du svingar en katana (och inte attackerar med den) kan du också parera många inkommande skott från motståndare som du står rakt framför. När du aktiverar Wired Reflexes [Uppkopplade reflexer] förbättras prestationsförmågan ytterligare genom att impulserna förstärks med extra ström. Den här toppen i elektricitet gör dock att reflexbanorna överbelastas och leder till muskelförtvining, skador och till och med dödsfall ibland.



Jobba för
en bättre
värld

RNA-säkerhetsavdelningen

Magiska förmågor

Varje gång du använder en magisk förmåga förbrukar du lite av din Essence [Essens]. Den fylls på igen med tiden. Vissa magiska förmågor kräver också en investering: när de är aktiva blir en del av din Essence [Essens] låst och kan inte användas för andra förmågor. De förmågor som kräver en investering finns i listan nedan.



Resurrect [Återuppliva]

Resurrect [Återuppliva] kan uppväcka en allierad från de döda. Om du dödas börjar alla som du har återupplivat förblöda och de dör snart om de inte återupplivas av en annan allierad. Investering krävs.

Återupplivning kräver en kropp. Om du dör efter att du har återupplivats förstörs din kropp och du är död för alltid. Om du återupplivas och den som återupplivade dig börjar förblöda kan du inte återuppliva honom eller henne. Om den som återupplivade dig dör och lämnar en kropp kan du återuppliva honom eller henne även om du själv förblöder.



Tree of Life [Livets träd]

Det här magiska trädet helar alla som står i närheten av det – både vänner och fiender. Träd ger ett visst skydd, även om de kan förstöras av vapen. De kan bara hela till en viss gräns, sedan upplöses de. Ställ dig nära ett Tree of Life [Livets träd] om du blöder för att stilla blodflödet.

En anställd på RNA Global som använder Tree of Life [Livets träd] för att hela allierade är berättigad till ekonomisk bonus enligt programmet MySavior Rewards [Räddarbelöning].



Strangle [Strykning]

Strangle [Strykning] är användbart för att undvika flaskhalsar och skapar magiska kristaller som drar till sig och fångar fiender i närheten. De töms dessutom på hälsa och Essence [Essens]. Kasta Strangle [Strykning] vid fötterna på en fiende för att fånga honom. Kristallerna löses upp efter att de har orsakat en viss mängd skada och de är också känsliga för beskjutning. En investering krävs.



Gust [Kastvind]

Använd Gust [Kastvind] för att skapa en magisk vindstöt som knuffar fienden bakåt. Det är speciellt användbart om fienden står på kanten av ett högt stup. Gust [Kastvind] skadar också fiender som använder Smoke [Rök] (se nedan).

Om du vill överleva ett högt fall ska du kasta magin mot marken precis innan du står i.

Du kan också använda inkommande granater, få mer tid att glidflyga eller sänka fiendeglidflyg.



Smoke [Rök]

När du har mappat Smoke [Rök] kan fienden varken upptäcka dig med Enhanced Vision [Förstärkt syn] eller låsa på dig med Smartlink. När Smoke [Rök] är aktiverat skadas du inte av skott eller fall, men du skadas av Gust [Kastvind]. Du får tillbaka din vanliga form när din Essence [Essens] är slut eller när du inaktiverar Smoke [Rök] manuellt. Efter inaktiveringen måste du återhämta dig under en kort stund, och då kan du inte använda vapen, magi eller teknik.

Essence [Essens] regenererar väldigt långsamt när Smoke [Rök] är mappat.



Teleport [Teleportering]

Teleportera dig åtta meter i den riktning som du förflyttar dig direkt, till och med genom fasta objekt som väggar. Du kan teleportera upp eller ned genom att kasta magin när du hoppar eller kurar ihop dig, så att du kan passera genom tak eller golv för att komma till olika nivåer i stridsområdet.



Summon [Åkälla]

Kalla på en magisk ande som slåss ända in i döden. När du kastar magin dyker anden upp där du siktar och skyddar det området, och attackerar alla fiender som kommer i närheten. Om du siktar på en fiende när du kastar magin attackerar anden målet. Om en ande möter en annan ande, även om den anden har åkallats av en allierad, slutar den med det den håller på med och attackerar anden. En investering krävs.



Stridsuppdrag

Du kan få någon av tre typer av uppdrag. För varje uppdrag måste du ange olika parametrar i RNA Globals interna spårningssystem för anställda, t.ex. din ras, ditt lag, det område i Santos dit du utplaceras och typ av strid. När du är redo att sätta igång klickar du på **Launch** [Starta] eller **Ready** [Redo].

Stridsscenarier

Solo Match [Solomatch]

Du får i stort sett förlita dig enbart på dig själv under det här uppdraget. Dina RNA-allierade backar upp dig, men de har inte samma erfarenhet och drivkraft som du. Förutom parametrarna ovan måste du ange antalet allierade och fiender, deras ungefärliga skicklighetsnivå och deras ras(er).

Private Match [Privat match]

Slåss med kompisar via Games for Windows – LIVE, systemlänk eller en lokal anslutning. Du kan välja att starta striden eller ansluta till en konflikt som startats av någon annan.

Public Match [Offentlig match]

I det här dynamiska uppdraget kan du hamna i lag med tidigare obekanta kolleger och möta okända fiender. Du kan ange vilken plats, storlek och typ av strid du skulle föredra, men förvänta dig vad som helst. Alla typer av strider kan blossa upp var som helst och du kan behöva ingripa där.

Personliga inställningar

Hiita den stil som passar dig bäst. Maximera effektiviteten genom att omdefiniera hur du utför handlingar. Konfigurera hur din utrustning hanterar visuell och hörbar information. Om du är överlägset bra på en viss typ av uppdrag eller i en viss miljö kan du begära att vissa framtida uppdrag ska hamna inom samma ramar som dina parametrar. Begäran kommer att godkännas när så är möjligt.

Ekonomiska faktorer

Utöver grundlönen för varje uppdrag får RNA-anställda bonus för initiativförmåga, ledarskap och teamwork. Du belönas för att eliminera fiender, röja undan kroppar för att förhindra återupplivning, säkra ett mål som är viktigt för uppdraget, t.ex. en Artifact [Artefakt], och återuppliva eller hela allierade.

Beskjutning av sina egna och löneavdrag

Incidenter utvärderas från fall till fall, men i allmänhet kan anställda som är vårdslösa eller omdömeslösa med sitt skjutande, och detta leder till att allierade stupar, förvänta sig svåra ekonomiska påföljder.

Ekonomisk hjälp

Anställda har möjlighet att hjälpa sina kolleger ekonomiskt. När du köper utrustning kan du välja alternativet **Team** om du vill visa en lista över allierade. Klicka på ett namn för att ge bort pengar i steg om 250 \$.



Trupp

En trupp är en grupp spelare som strider tillsammans. Efter en match finns truppen kvar så länge det finns minst en medlem kvar.

Medlemmar i en trupp använder privat röstkommunikation tills de ansluter till en match och går in i lobbyen. Sedan övergår kommunikationen över till en standardchatt under resten av matchen. När du lämnar matchen återgår du till truppchatten. När du vill gå in i trupplobbyen öppnar du **Main Menu** [Huvudmeny] och klickar på **Party** [Trupp].

Trupproller

Alla spelare på LIVE har någon av tre olika roller när de är med i en trupp.

Party Leader [Truppledare]

En trupp måste alltid ha en ledare. (En solospelare är ledare för en trupp med en medlem.) Ledare har större kontroll över truppen än de andra medlemmarna: de väljer alla spelinställningar och navigerar genom LIVE. Ledare har följande alternativ:

- **Send Invite [Skicka inbjudan]**. Bjud in andra till truppen. Om du använder en Xbox 360-handkontroll kan du också göra detta med Xbox Guide-knappen.
- **Kick Player [Kicka ut spelare]**. Släng ut en spelare ur truppen. Utkickade spelare kan inte gå med i truppen igen.
- **Transfer Leader [Överför ledarskap]**. Utse en annan truppmedlem till ledare. Detta måste göras innan en ledare kan lämna truppen. Om ledarens anslutning bryts utses en ny ledare, i alfabetisk ordning.
- **Leave Party [Lämna trupp]**. Överge truppen.
- **Leave Game [Lämna match]**. Om ledaren lämnar en match följer hela truppen med.

Party Member [Truppmedlem]

Medlemmar har begränsade alternativ:

- **Leave party [Lämna trupp]**. Sluta vara medlem i truppen.
- **Send Invite [Skicka inbjudan]**. Bjud in andra till truppen. Om du använder en Xbox 360-handkontroll kan du också göra detta med Xbox Guide-knappen.

Du kan också se vilka inställningar truppledaren har gjort.

Non-Party Member [Inte truppmedlem]

Medlemmar som inte tillhör truppen kan inte påverka truppen om de inte går med i truppen. Den som vill gå med i en trupp kan acceptera en inbjudan eller välja en truppmedlem från kompislistan i Xbox Guide.

Kick Player [Kicka ut spelare]

Det är bara en truppledare som kan kicka ut spelare ur en trupp, men alla spelare kan begära en omröstning om att kicka ut en annan spelare från en match. Om en spelare beter sig på ett oacceptabelt sätt kan du begära en omröstning genom att navigera till spelarens namn i lobbyen eller på skärmen **Stats** [Statistik], välja den aktuella spelaren och välja **Call Vote** [Begär omröstning].

Omröstningen sker i slutet av en rond. Om spelaren är i samma lag som den som begär omröstningen röstar enbart lagmedlemmar. Om det är en fiendemedlem röstar alla spelare. Du kan rösta på att kicka ut spelaren, kicka ut den som begärde omröstningen eller vara neutral (ingen åsikt om vem som ska kickas ut). Om du inte röstar betraktas din röst som neutral.

Majoritet gör att antingen den omröstade spelaren eller den som bad om rösten kickas ut. Om det inte blir majoritet kickas ingen ut. Men om någon av de två spelarna ber om en omröstning om den andre igen kickas den spelare som får flest röster ut. Om det blir oavgjort väljs någon av spelarna ut slumpmässigt och kickas ut.

Utkickade spelare kan inte ansluta till matchen igen inom en obestämd tid.



Fältrekning

Det finns flera problemområden i Santos-regionen där The Lineage har varit aktiva på sistone och där ordningen behöver återställas.

Stridstyper

Det finns en primär stridstyp i varje område, plus Attrition [Utmattning]:

Extraction [Extrahering]. Båda lagen försöker lägga beslag på en Artifact [Artefakt] och föra den i säkerhet i deras extraheringszon.

Raid [Räd]. The Lineage försöker få tag på en Artifact [Artefakt] och fly med den. RNA-soldater kan inte plocka upp en Artifact [Artefakt]: de behöver bara döda alla som attackerar.

Attrition [Utmattning]. Neutralisera alla fiender. Den som har en Artifact [Artefakt] får exakt information om fiendens positioner. Kroppar kan inte röjas undan. Kom ihåg att strider av typen Attrition [Utmattning] kan uppstå i nästan alla områden.

Ziggurat-områden

Dig Site [Utgrävningsplatsen]

Den här underjordiska delen av Ziggurat grävdes från början ut av The Lineage, och RNA-styrkorna har kontrollen nu, men det händer fortfarande att The Lineage attackerar.

Stridstyp: Raid
[Räd]

Temple Grounds [Tempelområdet]

Detta är framförallt ett utomhusområde i anslutning till det centrala tempelområdet i Ziggurat.

Stridstyp: Raid
[Räd]

Maelstrom [Malström]

Magins krafter släpps lösa på toppen av Ziggurat där själva fysiklagarna verkar ha förändrats.

Stridstyp:
Extraction
[Extrahering]

RNA Arcology-områden

Lobby [Lobbyn]

Lobbyområdet är huvudingången till RNA Arcology och på kartan visas både tunnelbanestationen och det centrala atriet i byggnaden, där utvald konst från RNA:s samlingar visas upp.

Stridstyp:
Extraction
[Extrahering]

Nerve Center [Nervcentret]

RNA:s centrala högkvarter. Härifrån koordinerar vi våra lokala manövrar och här finns en av många VTOL-plattor (Vertical Takeoff and Landing) som finns på RNA Arcology.

Stridstyp:
Extraction
[Extrahering]

Pinnacle [Tornet]

Det här är själva toppen på RNA Arcology och är en utomhusmiljö med otrolig utsikt och flera stup.

Stridstyp:
Extraction
[Extrahering]

Slumområden

Favela

Det här är en utomhusmiljö med massor av hustak och höga positioner. Se upp för krypskyttar.

Stridstyp:
Extraction
[Extrahering]

Poco

Poco är en annan del av slummen och har fler underjordiska områden än Favela.

Stridstyp: Raid
[Räd]

Power Station [Kraftverket]

På den här platsen finns stora utomhusområden, industri- och kontorsbyggnader, hustak och en VTOL-platta.

Stridstyp:
Raid [Räd]



