

INIZIARE IL GIOCO

1. Quando inizi a giocare con SimSafari, la breve introduzione ti farà entrare nell'atmosfera della savana africana. Fai click per saltarla.
2. Attiva o disattiva il modo tutoriale facendo click sulla lanterna tutoriale. È una buona idea usare il modo tutoriale le prime volte che giochi a SimSafari. Non ti preoccupare. Puoi disattivarlo a metà del gioco se vuoi.
3. Seleziona un tipo di gioco: *Start a new park (Inizia un nuovo parco)*, *Play a saved park (Gioca con un parco salvato)*, o *Play a mission (Gioca a una missione)*. Una missione è una sfida, come salvare una specie in via d'estinzione o far rivivere un accampamento safari distrutto da un incendio. Se scegli l'opzione *Gioca con un parco salvato* o *Gioca a una missione*, salta a *A Quick Look Around (Un rapido sguardo ai dintorni)*.
4. Se hai scelto di iniziare un nuovo parco, ti verrà chiesto di scegliere la mappa di un parco. Facendo click su *Display a new map (Mostra una nuova mappa)* ti saranno mostrate varie mappe con distinte quantità d'acqua. (Potrai aggiungere o togliere acqua più avanti durante il gioco ... pagando un prezzo.) Quando sei soddisfatto della mappa che hai scelto, fai click per entrarci.
5. Scegli un livello di difficoltà: *Easy (Facile)* o *Hard (Difficile)*. Il livello *Facile* ti dà più soldi per iniziare, e quindi avrai più possibilità di commettere errori. Dirigere un safari non è mai COSÌ facile, perciò scegliere *Facile* è una mossa astuta, specialmente se sei un principiante.
6. Decidi se vuoi iniziare il tuo parco con o senza piante e animali. Iniziare con un po' di piante e di animali è un po' più realistico, e ciò ti dà un vantaggio. Iniziare senza piante né animali è più difficile, però ti permette di controllare tutte le piante e gli animali che si trovano nel tuo parco. (Non avrai mai il controllo totale. Alcune piante ed animali attrarranno altre specie nel tuo parco.) Quando fai click su ciò che hai selezionato, inizierà il gioco.

UN RAPIDO SGUARDO AI DINTORNI

Come Safari Ranger, costruirai, manterrai e controllerai una riserva naturale, un accampamento di turisti e un villaggio africano locale. Non si trovano tutti nello stesso posto, perciò devi fare click su questi bottoni per andare al posto che vuoi visitare.

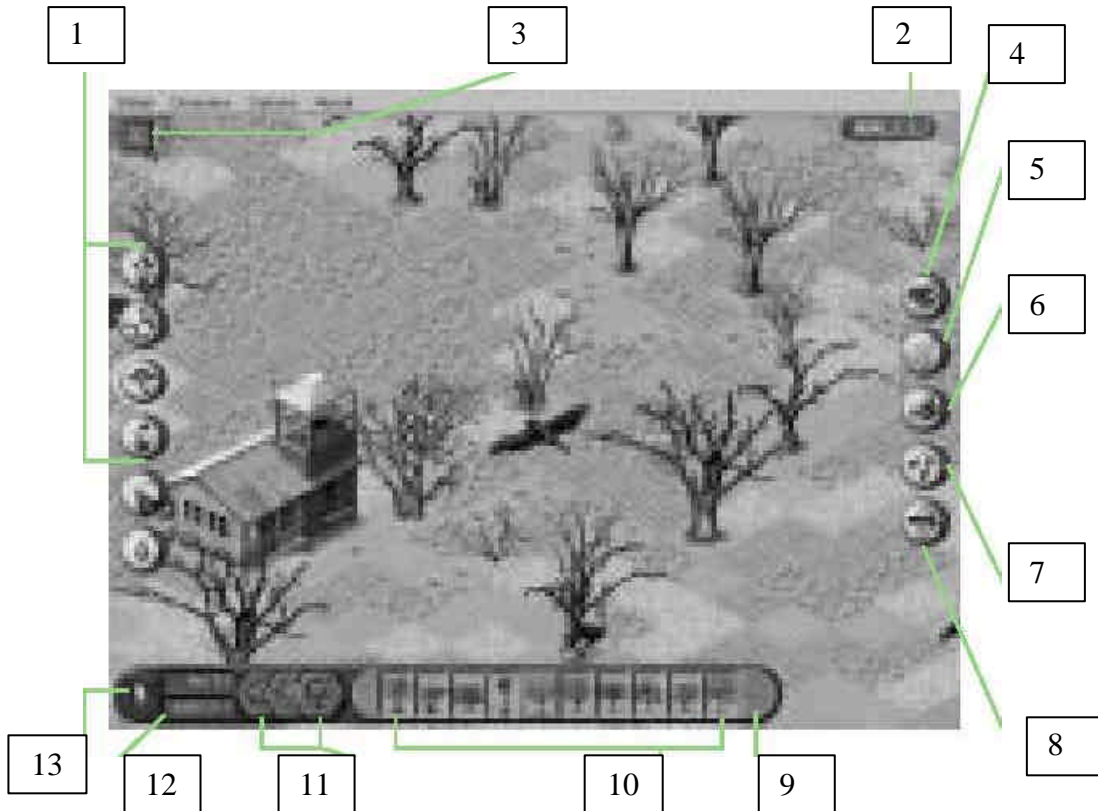
Il parco. Dirigi e controlla le tue specie di piante e animali. Scopri ciò che mangiano gli animali e chi se li mangia.

L'accampamento. Allestisci gli alloggi per la gente in vacanza al safari. Se dirigi bene l'accampamento, guadagnerai i soldi che ti permetteranno di comprare nuove piante ed animali per il tuo parco.

Il villaggio. Non controlli il villaggio nello stesso modo in cui controlli il parco e l'accampamento. Però vedrai come i tuoi sforzi influiscono sulla popolazione locale, e puoi assumere personale per il tuo accampamento.

Lo schermo principale

Passerai la maggior parte del tempo negli schermi principali del parco, dell'accampamento e del villaggio. Gli schermi hanno dei comandi simili, perciò una volta che avrai imparato ad usare lo schermo del parco, probabilmente sarai capace di muoverti nell'accampamento e nel villaggio senza problemi.



1. Fai click su una di queste icone nella vista del parco o nella vista dell'accampamento per ottenere una fila di "cartoline" con immagini in fondo allo schermo. Fai click un'altra volta per nasconderle.
2. Il numero di stelle ti indica il buon livello che hai raggiunto come Safari Ranger.
3. Nascondi/Mostra la barra del menù.
4. Fai click per vedere un primo piano e ricevere informazioni su una pianta o animale.
5. Fai click sulla trappola e poi su qualsiasi specie di animale che vuoi eliminare.
6. Sbarazzati di fastidiose costruzioni incendiate e di altri elementi indesiderati con il bulldozer. Devi solo fare click sul bulldozer e poi su qualsiasi cosa di cui ti vuoi sbarazzare. Alcune strutture non possono essere distrutte.
7. Salta da un posto all'altro usando la mappa.
8. Fai click per chiedere consigli al consulente.

9. Fai click qui per vedere altre opzioni.
10. Fai click sul disegno di ciò che vuoi collocare nel parco. Fai click nel parco per collocare l'elemento.
11. Vai al villaggio, parco o accampamento.
12. Ti dice quanti soldi hai.
13. Ti dice se ti trovi nella stagione delle piogge o nella stagione secca.

MUOVERSI NELLO SCENARIO

Spostamento

Muovendo il cursore in qualsiasi angolo dello schermo, questo diventerà una freccia zebra. Fai click per spostarti nella direzione scelta. O fai click e mantieni schiacciato il bottone per mantenere lo spostamento. Puoi muoverti in su, in giù, lateralmente, e diagonalmente.

Usare la mappa

Se vuoi saltare in un determinato punto (o se vuoi vedere dov'è tutta la tua gente e i tuoi animali), fai click sull'icona della mappa. Apparirà una vista panoramica di tutta la zona.

Usa la leggenda della mappa per vedere cosa rappresentano i puntini. Fai click in qualsiasi punto per collocare il rettangolo sul punto in cui vuoi andare.

Binocolo

Anche in un safari reale, è una buona idea mantenere una certa distanza dagli animali. Prova un approccio più sicuro e meno invadente: fai click sul binocolo e poi sulla specie che vuoi esaminare da vicino.

ATTIVARE E USARE IL MENÙ

Per attivare il menù, fai click sulla freccia nell'angolo in alto a sinistra dello schermo. Fai click un'altra volta per nascondere il menù.

Safari

- ❖ **Minimize (Minimizzare):** Seleziona minimizzare il gioco in Windows 95.
- ❖ **New (Nuovo):** Inizia un nuovo gioco.
- ❖ **Open (Apri):** Apri un gioco esistente.
- ❖ Seleziona **Save (Salva)** per dare un nome al file di SimSafari e salvarlo dove vuoi.
- ❖ Seleziona **Page Setup (Configura Pagina)** per selezionare una stampante e configurarla.
- ❖ Seleziona **Print (Stampa)** per aprire la finestra di dialogo della stampante. Da questa finestra puoi stampare una parte o tutto il parco, il villaggio o l'accampamento.
- ❖ Seleziona **Exit (Esci)** per chiudere SimSafari.

Disasters (Catastrofi)

- ❖ In SimSafari, le catastrofi succedono quando meno te l'aspetti. Se vuoi che una catastrofe succeda in un determinato momento, scatena quella che hai scelto selezionandola.
- ❖ Se non vuoi nessuna catastrofe indesiderata, seleziona No Disasters (Nessuna catastrofe).

Options (Opzioni)

- ❖ Seleziona Pause Simulation (Pausa di Simulazione) per fermare la simulazione. (Potrai continuare a costruire, ma il parco non continuerà a crescere e non guadagnerai soldi.)
- ❖ Seleziona Sound Off (Disattiva Suono) se vuoi costruire il parco senza i suoni degli animali e della gente.
- ❖ Seleziona Background Sounds Off (Disattiva Suoni di Fondo) per disattivare la musica.
- ❖ Seleziona Hide Interface (Nascondi Interfaccia) se vuoi vedere scorrere il mondo senza bottoni che ti ostruiscano la vista.
- ❖ Se è selezionato il quadro di Tutorial Off (Modo Tutoriale Disattivato), sarà disattivato. Se vuoi attivarlo, fai click per eliminare la selezione.

I CONSULENTI

C'è un consulente per ognuna delle tre zone: un ecologista nel parco, un affarista nell'accampamento e un anziano (una persona saggia) nel villaggio.

L'ecologista

Consulta l'ecologista facendo click sul bottone del consulente nella vista del parco.

Field Guide (Guida del campo)

Vai alla guida del campo per informarti sulle tue piante e animali preferiti. Scopri da dove vengono i loro nomi. Ascolta i versi degli animali.

Park Census (Censo del parco)

Visita il censo del parco per vedere quanti esemplari di ogni specie ci sono nel parco. Seleziona una specie e fai click sul bottone del cibo per vedere che altre specie mangia e quali specie lo mangiano.

Food Web (Cibo)

Mostra gli animali che mangiano queste specie e quanti esemplari di ogni specie ci sono nel parco.

Population Graph (Grafico della popolazione)

Vedere un grafico può risultare di grande aiuto se vuoi vedere come ogni singola specie affetta le altre. Seleziona la specie su cui vuoi investigare e poi uniscila una alla volta con le sue risorse di cibo e i suoi predatori per vedere come interagiscono. Se invece hai il sospetto che due specie si trovino in competizione per il cibo, uniscile per confermare i tuoi sospetti.

Safari Smarts (Astuzie sul Safari)

Vuoi qualcosa da fare mentre aspetti che il tuo accampamento guadagni soldi? Vedere le Astuzie sul Safari è un buon modo per passare il tempo mettendo alla prova i tuoi conocimientos sulle specie africane.

L'affarista

Puoi trovare l'affarista facendo click sul bottone del consulente nella vista dell'accampamento.

La tua consulente ti darà ogni tipo di consiglio su ciò che ritiene maggiormente critico, ma se stai cercando un consiglio specifico, fai click sul bottone Detailed Business Advice (Consigli Dettagliati d'Affari).

L'anziano del villaggio

Puoi consultare l'anziano del villaggio facendo click sul bottone del consulente nella vista del villaggio.