

PC CD-ROM

game nipp

singles2

Wilde Zeiten



DEEP SILVER

ROTOBEE

Handbuch

singles2

Wilde Zeiten

Inhalt

	Seite
1. Systemanforderungen.....	3
2. Installation.....	3
3. Spielstart.....	3
4. Tutorial.....	5
5. Singles-Grundlagen: So geht's.....	8
6. Steuerung der "Kamera".....	11
7. Zeit, Geld und anderes.....	12
8. Bedürfnisse & Co.....	13
9. Beziehungen.....	18
10. Fähigkeiten und Karriere.....	19
11. Baumodus.....	21
12. Grundlegende Spielstrategien.....	22
13. Tastaturbefehle.....	23
14. Anhang: Fotomodus.....	24
15. Lizenzbedingungen.....	24
16. Credits.....	24

► 1. Systemanforderungen

Minimum:

- Duron 1,5 GHz
- GeForce 2 oder Radeon 8500 mit 32 MB RAM oder mehr
- 256 MB Hauptspeicher
- 1 GB freier Speicherplatz auf der Festplatte
- 8x CD-ROM-Laufwerk
- 16 Bit-Soundkarte (DirectSound-kompatibel)
- Windows XP/2000/ME, DirectX 9.0c 2005 Update

Empfohlen:

- Athlon 2 GHz
- GeForce 5400 oder Radeon 9600 mit 64 MB RAM
- 512 MB Hauptspeicher
- 1 GB freier Speicherplatz auf der Festplatte
- 20x CD-ROM-Laufwerk
- 16 Bit-Soundkarte (DirectSound-kompatibel)
- Windows XP/2000, DirectX 9.0c 2005 Update

► 2. Installation

Legen Sie zur Installation die CD Singles 2 in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Wählen Sie aus dem sich automatisch öffnenden Menü „Installieren“. Sollte sich das Installationsmenü nicht automatisch öffnen, ist die Autostart-Option von Windows deaktiviert. Klicken Sie in diesem Fall im Windows-Startmenü auf „Ausführen“. Geben Sie D:\SETUP.EXE, wobei D: für den Buchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks steht. Klicken Sie danach auf „OK“. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, die Sie durch die Installation führen.

► 3. Spielstart

Singles 2 kann auf zwei verschiedene Arten gestartet werden. Legen Sie dazu einfach die Singles 2-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein, warten Sie, bis das Startmenü automatisch über die Autostart-Funktion geöffnet wird, und klicken Sie auf „Spielen“. Wenn sich die CD schon im Laufwerk befindet, klicken Sie auf das **Singles 2**-Startsymbol, das während der Installation auf Ihrem Desktop angelegt wurde.

Singles 2 – Wilde Zeiten ist ein kopiergeschütztes Spiel. Das bedeutet, dass Sie keine spielbare Kopie erstellen können. Das Kopierschutz-Programm prüft, ob die Original-CD in Ihrem Laufwerk eingelegt ist und gibt dann den Programmstart frei. Danach wird beim Starten nur noch die CD überprüft. Wir empfehlen Ihnen trotzdem, die CD an einem sicheren Ort aufzubewahren – Sie könnten sich ja einen neuen Computer zulegen und dort **Singles 2** erneut installieren wollen.



Dieses Bild zeigt das Hauptmenü, das beim Starten des Programms immer geöffnet wird. Wenn Sie Singles 2 zum ersten Mal spielen, klicken Sie bitte auf „Neues Spiel“. Nun haben Sie die Wahl zwischen dem Storymodus (klicken Sie auf Story) und dem Modus Freies Spiel (klicken Sie auf Hinterhof; die Optionen Wohnung oder Penthaus stehen später zur

Verfügung). Die Optionen Hinterhof, Wohnung und Penthaus des Modus Freies Spiel bieten Ihnen drei verschiedene Szenarien als Ausgangspunkt für drei Singles Ihrer Wahl.

In diesem Modus können Sie Ihre eigene Geschichte ohne die Beschränkungen der Aufgaben erleben, die im Storymodus vorkommen. Legen Sie die Beziehungen in Ihrer Singles-Gemeinschaft fest und steuern Sie alle drei Figuren. Richten Sie Ihr Zuhause nach Ihren Wünschen ein, egal ob es sich dabei um eine einfache Mietwohnung, Ihr Traumapartment oder ein Luxuspenthaus handelt.

Als **Singles 2**-Anfänger sollten Sie auf „Story“ klicken, da dieser Modus ein Einführungstutorial beinhaltet, durch das Sie sich mit dem Ablauf und den Aktionen innerhalb des Spiels vertraut machen können.

Wählen Sie nun Ihren Single aus: Hier legen Sie fest, welche der beiden verfügbaren Figuren (Josh und Anna) Sie spielen möchten. In diesem Handbuch gehen wir davon aus, dass Sie sich für Josh entschieden haben.

► 4. Tutorial

SINGLES – DIE GESCHICHTE

Nach einem schlechten Jahr für Josh entscheidet er sich, den Verlockungen der Großstadt nachzugeben und einen Neuanfang zu wagen. Er lässt seine Probleme hinter sich und kann es gar nicht erwarten, seine neue Existenz aufzubauen. Jetzt braucht er nur noch eine passende Wohnung. Seine Probleme scheinen gelöst, als er Kim trifft, - eine lebhaft und kontaktfreudige junge Frau, in deren 3er-WG ein Zimmer frei ist. Das einzige Problem ist Kims Mitbewohnerin Anna, Joshs Ex, die ihn nach einer schweren Enttäuschung verlassen hat! Unsere Geschichte kann beginnen ...

DIE ERSTEN SCHRITTE

Im Tutorial erhalten Sie Tipps, die Ihnen den Spielstart erleichtern. Das Spiel beginnt mit Annas fluchtartigem Aufbruch zur Arbeit, um einer Begegnung mit Josh aus dem Weg zu gehen. Danach betritt Josh die Wohnung und trifft Kim. Folgen

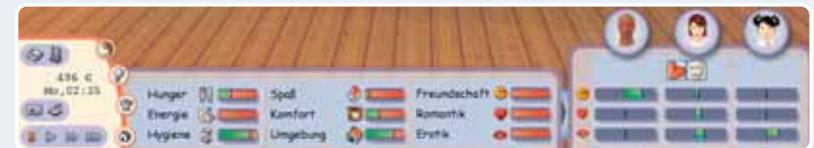
Sie einfach dem Gespräch und beachten Sie die Tipps zur Steuerung. Schließlich lädt Kim Sie ein, sich in der Wohnung umzusehen. Dialoge enthalten wichtige Hinweise zum Fortgang der Geschichte, Sie sollten sie also auf jeden Fall durchlesen! Klicken Sie für den nächsten Dialog einfach mit der Maus auf eine beliebige Stelle des Bildschirms oder benutzen Sie die Buttons „Weiter“ und „Zurück“ in der rechten unteren Ecke.

Die Fragezeichen markieren Stellen, an denen Sie als Singles 2-Anfänger etwas Nützliches lernen können. Schicken Sie Josh einfach zu den Fragezeichen und lesen Sie sich die Dialoge durch. Die Aufgaben des Tutorials machen Sie mit wichtigen Aktionen vertraut, die Sie zum Spielen von Singles 2 benötigen. Sie müssen mit Ihrem Single an bestimmte Stellen gehen, sich die Wohnung ansehen, ein Möbelstück kaufen und in einem bestimmten Zimmer platzieren, sich duschen und etwas essen. Sobald Sie die Aufgaben des Tutorials erledigt haben, beginnt das eigentliche Spiel. Nun können Sie sich darum kümmern, die neun Aufgaben des Storymodus zu meistern.

Ein paar Tipps für den Anfang:

- Im unteren Bereich des Bildschirms sehen Sie einige rote und grüne Anzeigen: Hunger, Energie, Hygiene, Spaß, Komfort, Umgebung, Freundschaft, Romantik und Erotik. Sie werden feststellen, dass sich diese neun Anzeigen („Bedürfnisse“) mit der Zeit verändern und der rote Bereich sich vergrößert. Sie müssen kein Genie sein, um zu erkennen, dass Rot schlecht und Grün gut ist! Ihre grundlegende Aufgabe besteht vor allem darin, diese Anzeigen soweit wie möglich im grünen Bereich zu halten. Sie wissen bereits aus dem Tutorial, wie Sie diese Anzeigen beeinflussen können: Benutzen Sie die Gegenstände in der Wohnung, um herauszufinden, welche Auswirkungen verschiedene Aktionen haben. Sie können Ihre Singles auch miteinander sprechen lassen. Klicken Sie zum Beispiel Anna oder Kim an, um zu sehen, welche Optionen Ihnen zur Verfügung stehen. Solange Sie es schaffen, alle Anzeigen im grünen Bereich zu halten, ist Ihr Single glücklich und zufrieden.

- Sie müssen alle Wünsche auf eigene Kosten über einen Katalog erfüllen. Sehen Sie das große runde Steuerelement mit verschiedenen Buttons in der linken unteren Ecke? Klicken Sie auf den Button „Baumodus“ (er sieht aus wie ein kleines Haus), um den Katalog zu öffnen. Wenn Sie möchten, können Sie ein wenig herumstöbern, um zu sehen, welche Optionen Ihnen zur Verfügung stehen. Sie können nicht nur neue Gegenstände kaufen, sondern auch Ihre gesamte Wohnung umgestalten, herrichten und erweitern. Um den Katalog zu verlassen, klicken Sie



auf den Button „Bedürfnisse und Beziehung“. Danach kann es einen Moment dauern, bis die von Ihnen gekauften neuen Möbel in das Spiel integriert werden.

- Könnte Ihre Wohnung einige Veränderungen vertragen? Möchten Sie vielleicht Ihre Einrichtung umgestalten? Wenn Sie sich im Katalog in den Bereich Bauen begeben, können Sie mit ein paar Klicks neue Wände ziehen (oder alte abreißen) oder neue Zimmer mit neuen Türen und Fenstern erstellen. Durch einen Klick auf das Bau-Symbol und die Platzierung in der Wohnung (oder, im Falle von Wänden, durch Ziehen mit der Maus entlang der gewünschten Linie) wird diese Funktion aktiviert. Wände können Sie genauso einfach entfernen, indem Sie das Symbol „Wand löschen“ auswählen und dann auf die Wand klicken, die Sie entfernen möchten. Sehen Sie selbst, wie gut platzierte Lampen und Fenster einen Raum verändern können! Im Storymodus lasse sich übrigens nicht alle Zimmer verändern.

- Sie können übrigens nicht nur Ihre Wohnung verändern. Wie wäre es mit ein paar schicken neuen Sachen zum Anziehen? Klicken Sie auf den Button „Outfit Shop“, um tolle neue Kleidung auszusuchen. Oder verändern Sie doch einfach das Aussehen Ihrer Singles (Frisur, Haarfarbe, Augenfarbe und sogar Hautfarbe), vorausgesetzt, Sie haben den entsprechenden Schminktisch aus dem Katalog erworben. Bewegen Sie Ihre Figur einfach zum Tisch, klicken Sie auf die gewünschte(n) Option(en) und stylen Sie Ihren Single komplett neu!

- Spielen Sie Ihre eigenen Musikdateien, indem Sie die Sender des Radios, der Hi-Fi-Anlage oder der Musikbox wechseln. „MyMusic FM“ spielt die Musikdateien in Ihrem Ordner „Eigene Dateien/Eigene Musik“ ab. Sie können sich dort gespeicherte Dateien anhören, wenn ein Windows-Codec für den entsprechenden Dateityp installiert ist.

- Die Singles erfüllen ihre dringendsten Bedürfnisse selbst, wenn Sie ihnen keine Anweisungen erteilen. Es gibt also keinen Grund zur Besorgnis, wenn Ihr Single auf einmal beginnt, den Kühlschrank zu plündern. Manchmal können Sie sich einfach zurücklehnen und beobachten, wie Ihre Anweisungen ausgeführt werden. Trotzdem ist es immer besser, sich um Ihre Singles zu kümmern. Außerdem entwickeln sich die Beziehungen der Singles nicht von selbst, und gerade im Aufbau dieser Beziehungen liegt die besondere Herausforderung bei diesem Spiel.

Eine Figur bricht unabhängige Aktionen sofort ab, wenn Sie die Steuerung übernehmen und Anweisungen geben, während sie sich auf ein Objekt zu bewegt (Handlungen, die durch die künstliche Intelligenz eingeleitet wurden, führt der Single jedoch zuerst vollständig aus). Wenn Sie nicht möchten, dass ein Single selbstständig handelt (wir nennen das „Künstliche Intelligenz“ oder kurz „KI“), können Sie diese Funktion deaktivieren. Benutzen Sie dazu den Button, der wie eine Diskette aussieht (begeben Sie sich ins Hauptmenü, klicken Sie auf „Einstellungen“ und deaktivieren Sie „KI-Figuren“). Aber seien Sie vorsichtig: Von nun an müssen Sie sich wirklich um alles selbst kümmern!

- An Arbeitstagen gibt es von 9-11 Uhr ein Zeitfenster, in dem Sie Ihre Singles zur

Arbeit schicken können. Klicken Sie dazu auf das Treppenhaus und dann auf den Button „Zur Arbeit“. Normalerweise sollte das die KI für Sie erledigen – falls Sie sie nicht abgeschaltet haben. Gegen 15 Uhr kommen Ihre Singles zurück nach Hause und bringen ihren jeweiligen Lohn mit. Sie werden dabei feststellen, dass Joshs Bedürfnisanzeigen weiter gesunken sind, während er auf der Arbeit war. Viel Spaß beim Erholen! Es ist übrigens auch möglich, die Arbeit zu versäumen, aber übertreiben Sie es nicht ... oder Sie verdienen kein Geld und können sich dann keine neuen Möbel für Ihre Wohnung leisten ... na, kommt Ihnen das bekannt vor?

- Einige Aktivitäten können nicht zu jeder Zeit ausgeführt werden. Sie können z. B. nur innerhalb eines Zeitfensters zur Arbeit oder während der Öffnungszeiten in die Bar gehen. Außerdem werden Ihre Singles zu Beginn sicherlich nicht zusammen in einem Doppelbett schlafen wollen. Die meisten zwischenmenschlichen Optionen stehen anfangs sowieso noch nicht zur Verfügung – um sie zu aktivieren, müssen Sie erst an den Beziehungen Ihrer Singles arbeiten. Im Laufe der Zeit werden Sie auf weitere Aktionen mit diesen oder ähnlichen Beschränkungen treffen.



SINGLES – DAS BRODELNDE LEBEN

Die Wohnung ist einigermaßen eingerichtet, der Trubel hat sich etwas gelegt und Josh hat sein neues Leben begonnen. Der Alltag könnte Einzug halten – wäre da nicht dieses unberechenbare Ding, das man „Liebe“ nennt. Okay, vielleicht ist „Liebe“ vorerst ein zu starkes Wort, aber mit der Zeit werden unsere Singles zweifellos ein Interesse füreinander entwickeln. Sie reden miteinander, kochen und essen

gemeinsam. Und sie schauen sich zusammen Filme auf ihrem neuen Fernseher an. Schon bald werden ihre Singles beginnen, miteinander zu flirten ... Der erste Kuss? Oder gar ... ein gemeinsames Bett?

Nun, das liegt nicht zuletzt an Ihnen: Je nachdem, wie Sie Joshs Aktionen steuern, verbessern Sie seine langfristige Beziehung, indem Sie Beziehungspunkte in den Kategorien Romantik, Freundschaft oder Erotik sammeln. Je mehr Punkte Sie gesammelt haben, desto näher kommen sich Josh und Anna. Außerdem werden Aktionen möglich, die zu Beginn des Spiels noch nicht zur Verfügung stehen. Zunächst geht es da nur um ganz harmlose Dinge wie Flirten oder Gespräche über gemeinsame Hobbys. Danach kann es auch durchaus zum Knutschen kommen – erst vielleicht nur ein kleines Küsschen, und später wird es inniger ... Schon bald gibt es den ersten leidenschaftlichen Kuss und vielleicht sogar Sex. Aber denken Sie daran: Die Befriedigung der Grundbedürfnisse hat Vorrang! Selbst der beste Sex macht mit leerem Magen keinen Spaß – fragen Sie einfach mal den verantwortlichen Produktmanager bei Deep Silver, der kennt sich da bestens aus. :-)

► 5. SINGLES-GRUNDLAGEN: SO GEHT'S

HAUPTMENÜ

WEITERSPIELEN: Wenn Sie Singles 2 gerade erst gestartet haben, lädt ein Klick auf diesen Button automatisch den zuletzt gespeicherten Spielstand. Haben Sie aus einem laufenden Spiel heraus auf das Hauptmenü zugegriffen, bringt Sie ein Klick zum aktuellen Spiel zurück.

NEUES SPIEL: Hier starten Sie ein neues Spiel. Sie können wählen zwischen „Storymodus“ und „Freies Spiel“, bei dem Sie im Hinterhof anfangen. Die Optionen Wohnung und Penthaus stehen erst zur Verfügung, wenn Sie den Storymodus durchgespielt haben. Die letzten drei Auswahlmöglichkeiten bieten Ihnen drei Szenarien, in denen Sie Ihr Zuhause von Grund auf neu einrichten und den Innenarchitekten in sich entfesseln können. In diesem Modus können Sie außerdem die drei Hauptfiguren aus 17 verschiedenen Personen auswählen. Sie können Ihre WG nach Belieben zusammenstellen und dabei aus den unten aufgeführten Figuren frei wählen.



DIE SINGLES IM MODUS FREIES SPIEL

ANNA: Eine sehr talentierte und kontaktfreudige junge Journalistin, die für ein Musikmagazin arbeitet. Sie weiß genau, was sie will, und verfolgt ihre Ziele gnadenlos. Im Job ist sie sehr engagiert, zu Hause jedoch eine angenehme Mitbewohnerin, die zur Entspannung gern Romane liest und malt.



JOSH: Ein sehr begabter Musiker, der gern Gitarre und Klavier spielt. Er ist wie geschaffen für eine Karriere im Musikgeschäft, aber leider fehlt ihm der Mut, sich seinen Traum zu erfüllen. Josh ist ein verlässlicher Freund.



KIM: Eine süße und aufgeschlossene Mitbewohnerin aus Korea. Auf der Suche nach ihren Wurzeln hat sie mit einem Studium der Ostasienwissenschaften begonnen. Man könnte meinen, sie sei mit ihren 20 Jahren naiv und leicht zu beeindrucken, andere würden sagen, sie sei einfach offen für neue Erfahrungen. In ihrer Freizeit sieht sich Kim gerne Sitcoms an und plaudert mit Freunden am Telefon.



MAGNET: Ein cooler, gut aussehender Date-Doktor, der immer einen passenden Ratschlag parat hat. Im Herzen ist er Musiker, hat mit seiner Band im ganzen Land Auftritte gehabt und nun seinen eigenen Musikclub eröffnet. Mit seinen 30 Jahren ist Magnet schon sehr erfahren. Er ist sehr extrovertiert, lernt gern neue Leute kennen und liebt es, sich mit alten Freunden zu unterhalten.



SIMON: Simon ist Chef eines Musikmagazins, ein gewitzter Manager, der genau weiß, wie der Hase läuft. Er konzentriert sich hauptsächlich auf seine Karriere, und sein Leben besteht aus Geld, Macht und Frauen (am besten alles in rauen Mengen). Simon ist sehr selbstbewusst und trägt gern teure Kleidung. Zuhause schaut er sich oft die Nachrichten an, um auf dem neuesten Stand zu bleiben.



NATASHA: Eine geheimnisvolle und verführerische Frau, die die Männer um den Finger wickelt. Natasha nimmt zum Entspannen gern ein Bad.



LISA: Lisa ist das Mädchen von nebenan und hat ein freundliches Wesen. Sie ist sehr extrovertiert, spielt gern Brettspiele und liebt es, Witze zu erzählen.



LINDA: Ein flippiges Großstadtmädchen und ein kreatives Köpfchen. Linda liebt das Tanzen, und Clubben ist eines ihrer Lieblingshobbies.



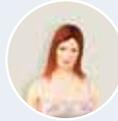
ELLEN: Eine sehr intelligente Frau. Wissenschaft und Technik sind absolut ihr Ding. Ellen liebt es, mit Freunden zu plaudern und schaut sich gern die Nachrichten an.



RED: Eine Aktivistin, die für die Rechte der Unterprivilegierten kämpft – ein Albtraum für jeden Macho. Natürlich boxt Red auch gern.



PACIFICA: Eine sehr professionelle Sportlerin, kontaktfreudig und voller Energie. Pacifica steht auf Actionfilme und boxt gern. Danach nimmt sie oft ein heißes Bad.



MARK: Mark ist ein Manager mit Zugang zu Macht und Geld. Er ist entschlossen und zielbewusst, kann aber auch stur und unflexibel sein. Er mag Kaffee und schaut sich gern die Nachrichten an.



BAD BOY BOB: Im Herzen ist er ein Rebell. Charismatisch und clever, kann er doch auch einen bitteren Zug haben. Bad Boy Bob mag Sport und Actionfilme.



BERNIE: Er ist der fürsorgliche Typ, dem soziale Angelegenheiten sehr am Herzen liegen. Außerdem ist er stolz darauf, nicht hip zu sein. Wenn Bernie nicht gerade liest, unterhält er sich mit Freunden über Gott und die Welt.



MIKE: Ein echter Partylöwe und Entertainer, der für sein Leben gern flirtet und normalerweise jede Woche eine neue Freundin hat. Mike stiehlt seinen Körper durch Boxen, kann aber auch Klavier spielen.



NICOLAS: Nicolas ist geheimnisvoll, kreativ und verbirgt möglicherweise etwas in seiner Vergangenheit. Er liest gern, spielt Klavier und weiß ein gutes Bad zu schätzen.



DERYL: Er ist der typische Computer-Nerd – introvertiert, verspielt und ein bisschen unordentlich. Deryl chattet gern, schaut sich Horrorfilme an und spielt Computer.



Im Modus Freies Spiel können Sie, im Unterschied zum Storymodus, alle drei Hauptfiguren steuern. Sehen Sie den Kreis rechts oben, in dem das Bild der gerade aktiven Figur angezeigt wird? Klicken Sie auf den kleinen Button darunter, dann wechselt die Anzeige zur nächsten Figur. Klicken Sie noch einmal, wird die dritte Figur aktiviert. Denken Sie daran, dass nur die Bedürfnisse der gerade aktivierten Figur angezeigt werden. Wenn Sie sich also um spezielle Bedürfnisse eines Singles kümmern möchten, müssen Sie erst zu dieser Figur „springen“, indem Sie auf den Button in der rechten oberen Ecke klicken.

SPIEL LADEN: Mit dieser Option können Sie auf alle zuvor gespeicherten Spielstände zugreifen.

SPIEL SPEICHERN: Hier können Sie Ihren aktuellen Spielstand speichern, wenn Sie das Spiel beenden, etwas Riskantes ausprobieren oder einfach den aktuellen Zustand Ihrer Wohnung und der Singles festhalten möchten ...

EINSTELLUNGEN: Hiermit legen Sie die eher technischen Aspekte des Spiels fest. Obwohl die Standardeinstellungen gut funktionieren sollten, können Sie hier noch einiges herauskitzeln. Weitere Tipps bezüglich der Spielleistung finden Sie in der Datei Liesmich.txt oder in den QuickInfos, die erscheinen, wenn Sie den Mauszeiger über einer Einstellung ruhen lassen.

FENSTERMODUS: Wenn Sie **Singles 2** in einem Fenster anzeigen lassen möchten, können Sie diese Funktion hier aktivieren.

BEENDEN: Hiermit beenden Sie **Singles 2** und kehren zu Windows zurück.

► 6. Steuerung der „Kamera“

Kamera? Welche Kamera? Nun, stellen Sie sich vor, dass Sie eine Kamera steuern können, um damit die Wohnung und alles, was darin passiert, zu beobachten. Was Sie auf dem Bildschirm sehen, ist exakt das, was die Kamera aufzeichnet.

LINKE MAUSTASTE: Hiermit setzen Sie Josh in Bewegung. Sie kennen das ja schon aus dem Tutorial: Klicken Sie eine freie Stelle auf dem Boden an, dann begibt sich Josh dorthin. Wenn Sie den „Verfolgermodus“ aktiviert haben (siehe unten), folgt die Kamera automatisch seinen Bewegungen.

RECHTE MAUSTASTE: Hiermit können Sie die „Kamera“ bewegen. Drücken Sie die

rechte Maustaste und halten Sie sie gedrückt. Bewegen Sie nun die Maus nach links und rechts. Sehen Sie, wie sich das Bild entsprechend verschiebt? Jetzt bewegen Sie die Maus hoch und runter. Wie Sie sehen, verschiebt sich das Bild nun ebenfalls nach oben oder unten. Es versteht sich von selbst, dass diagonale Bewegungen ebenso möglich sind. Experimentieren Sie ein bisschen herum, dann haben Sie die Steuerung schon bald drauf.

MAUSRAD/MITTLERE TASTE: In den meisten Fällen wird es sich hierbei um ein Rad handeln. Drehen Sie es einfach nach vorn oder hinten. Wie Sie sehen, können Sie damit das Bild vergrößern und verkleinern, indem Sie Ihre „Kamera“ näher heran oder weiter weg bewegen. Wenn Ihre Maus kein Rad hat, können Sie auch die Pfeiltasten nach oben und unten auf Ihrer Tastatur benutzen. Probieren Sie es aus.

Das Mousrad verfügt über eine zusätzliche Funktion: Sie können es drücken wie eine Taste. Versuchen Sie es mal: Drücken Sie die Taste und halten Sie sie gedrückt. Bewegen Sie gleichzeitig die Maus nach links und rechts. Sehen Sie, wie sich das Bild dreht? Indem Sie die Maus nach oben und unten bewegen, ändern Sie den Winkel der „Kamera“. Wenn sich an Ihrer Maus kein Rad oder keine mittlere Taste befindet, können Sie mit den Pfeiltasten nach links und rechts das Bild drehen, mit den Pfeiltasten nach oben und unten das Bild vergrößern und verkleinern und mit den Tasten BILD-AUF/BILD-AB den Kamerawinkel verändern. Sie können das Bild übrigens auch drehen, indem Sie die ALT-Taste gedrückt halten und gleichzeitig die Maus bewegen.



VERFOLGERMODUS: Sehen Sie das Bild des aktivierten Singles in der rechten oberen Ecke? Die „Kamera“ wird automatisch in eine höhere Position gebracht, um Ihnen einen besseren Überblick zu verschaffen. Wenn Sie mehr als einen Single steuern, können Sie auf den kleinen Button unterhalb des Bildes klicken, um von einer Figur zur nächsten zu wechseln. Beim Wechseln des aktiven Singles wird automatisch der „Verfolgermodus“ der Kamera aktiviert. Wenn Sie Ihrem Single nun die Anweisung geben, sich zu bewegen, folgt die „Kamera“ seinen/ihren Bewegungen. Der Verfolgermodus wird ausgeschaltet, wenn Sie die „Kamera“ manuell mit der rechten Maustaste bewegen. Er wird automatisch wieder eingeschaltet, sobald Sie der aktiven Figur eine Anweisung geben.

Ein kleiner Tipp: Falls Sie Probleme haben, sich an das ganze Drehen und Verschieben zu gewöhnen, benutzen Sie einfach den Verfolgermodus zur Steuerung der Kamera. Probieren Sie es aus: Das ist eine einfache Alternative, wenn Sie keine Erfahrung mit komplizierteren Methoden der Steuerung besitzen.

► 7. Zeit, Geld und anderes

ZEITSTEUERUNG: Links unten auf dem Bildschirm befindet sich die Zeitsteuerung. Sie funktioniert fast wie ein Videorekorder: Die beiden vertikalen Striche bedeuten „PAUSE“, die Pfeile rechts stehen für die Geschwindigkeit, mit der die Zeit vergeht. Normalerweise werden Sie die langsamste Geschwindigkeit benutzen (ein Pfeil), es gibt jedoch auch Situationen, in denen Sie die Dinge vielleicht ein wenig beschleunigen wollen. Natürlich können Sie das Spiel auch anhalten, damit Sie mehr Zeit haben, neue Aktivitäten zu planen.



UHR: Direkt über der Zeitsteuerung befindet sich eine Uhr, die auch das Datum anzeigt. Tja, mehr gibt es dazu eigentlich nicht zu sagen. Eine Uhr ist eine Uhr, und diese hier wird für den gleichen Zweck benutzt wie alle anderen Uhren auf der Welt auch: Sie zeigt an, wie spät es für Ihre Singles ist.

KONTO: Über der Uhr finden Sie den Kontostand Ihrer Singles, also das Geld, über das sie gemeinsam verfügen. Okay, wir geben zu, dass diese Vorgehensweise besonders zu Beginn einer Beziehung ein bisschen weit hergeholt ist, aber glauben Sie uns: Wenn Sie drei verschiedene Konten verwalten müssten, würden Sie wahnsinnig werden. Und ist es nicht schon stressig genug, sich im wahren Leben um Geldangelegenheiten zu kümmern?

Wenn Sie auf das Geldsymbol klicken, wird der wöchentliche Kontoauszug angezeigt.

HAUPTMENÜ: Der kleine Button links über dem Konto bringt Sie zum Hauptmenü zurück, wenn Sie z. B. den Spielstand speichern möchten.

FOTOSESSION-MODUS: Mit dem Button links unterhalb des Kontos (original: right above the main menu, bezieht sich aber wahrscheinlich auf Version 1) (?) gelangen Sie in den Fotosession-Modus. Hier können Sie jederzeit eine Aufnahme des aktuellen Bildschirminhalts erstellen, indem Sie auf den Button „Screenshot“ klicken.

Sie können sich die Bilder später mit einem geeigneten Programm oder dem Windows-Bildbetrachter ansehen (klicken Sie zum Öffnen einfach die Bilddatei an). Die Bilder befinden sich innerhalb des **Singles 2**-Installationsordners im Unterordner Screenshots. Sie gelangen zu den Bildern, indem Sie im Startmenü auf „Singles 2“ und dann auf „Screenshots“ klicken. Sie können Ihre Singles sogar animieren! Lesen Sie dazu bitte den Anhang „Fotosession-Modus“.

WÄNDE AN/AUS/DYNAMISCH: Die Wände in der Wohnung Ihrer Singles können auf drei verschiedene Arten dargestellt werden. Die Standardeinstellung ist eine Art Kompromiss: Normalerweise sind die Wände sichtbar, werden aber durchsichtig,

sobald Sie mit der Maus darauf zeigen oder sich einer Ihrer Singles hinter einer Wand befindet. Wenn Sie das verwirrend finden, haben Sie zwei weitere Möglichkeiten: Die Wände können entweder immer sichtbar oder immer unsichtbar sein. Beide Optionen haben Vor- und Nachteile, also finden Sie doch einfach heraus, welche Darstellung Ihnen am besten gefällt.

➤ 8. Bedürfnisse & Co.



BEDÜRFNISSE: Ihre Singles haben neun Grundbedürfnisse, um die Sie sich kümmern müssen, damit alles im grünen Bereich bleibt. Wir haben uns darüber ja schon im Tutorial unterhalten. Im Grunde genommen spiegeln die Bedürfnisse einer Figur ihre Stimmung wieder. Wenn Ihre Singles schlecht gelaunt sind, kann es passieren, dass sie bestimmte Aktivitäten verweigern oder dass zwischenmenschliche Interaktionen zu keinem guten Ergebnis führen. Zusätzlich zur Stimmung zeigt der aktuelle Stand der Bedürfnisse auch den Zustand der Singles an. Wenn sich z. B. der Hygiene-Wert weit im roten Bereich befindet, sollten Sie die entsprechende Figur lieber unter die Dusche schicken, wenn Sie Mitbewohner mit ausgeprägterem Geruchssinn nicht verärgern wollen. Es folgt eine detaillierte Erläuterung der Bedürfnisse.

HUNGER: Ihren Magen können Sie mit leckerem Essen erfreuen. Ein nahrhaftes Frühstück lässt Sie morgens entspannt loslegen, ein schneller Imbiss aus dem Kühlschrank zwischen den Mahlzeiten bringt Sie gut durch den Tag. Eine komplette Mahlzeit bietet eine Grundlage, damit Sie bei längeren Aktivitäten nicht der kleine Hunger zwischendurch quält.

KOMFORT: Singles brauchen Komfort, und zwar besonders nach langen und stressreichen Arbeitstagen. Hektische Aktivitäten, auch wenn Sie Spaß machen, können ebenfalls ermüdend sein. Gönnen Sie Ihrem Single eine Pause, eine gemütliche Unterhaltung auf dem Sofa oder ein entspannendes Schaumbad, und schon ist wieder alles klar auf der Andrea Doria.

HYGIENE: Körperpflege und das Bedürfnis, auf die Toilette zu gehen – dies sind die beiden körperlichen Bedürfnisse Ihrer Singles. Manche mögen es mit der Körperpflege nicht so genau nehmen, aber die Natur holt einen früher oder später ein. Indem Sie sich regelmäßig die Zähne putzen und die Hände waschen, vermeiden Ihre Singles peinliche Gesten ihrer Mitbewohner. Kümmern Sie sich also um alle Aspekte der Körperpflege Ihrer Singles.

ENERGIE: Wenn Ihre Singles schlafen oder sich entspannen möchten, brauchen Sie eine erholsame Nacht im Bett. Ein Nickerchen auf dem Sofa kann mitunter auch hilfreich sein.

SPAß: Spaß macht das Leben erst lebenswert, und junge Singles können davon gar nicht genug bekommen. Ihre Vorstellungen von Spaß gehen mitunter auseinander: Während kommunikative Singles ein gutes Gespräch mögen, ziehen verspielte Zeitgenossen Brett- oder Computerspiele vor.

UMGEBUNG: Hier sehen Sie, wie sehr die Singles ihre Wohnung mögen. Einfaches Mobiliar, das Fehlen einer persönlichen Note und ein gewisser Grad an Verschmutzung sorgen dafür, dass dieser Wert sinkt. Bessere Möbel, ein bisschen Engagement bei der Einrichtung und Staubsaugen lassen den Wert steigen.

SOZIALE BEDÜRFNISSE

Single zu sein bedeutet nicht, keine Kontakte zu anderen zu knüpfen. Es gibt drei Bedürfnisse, die sich direkt von den Beziehungen der Singles herleiten. Um diese Bedürfnisse zu befriedigen, können Sie entweder die Beziehung zu einem guten Freund vertiefen oder als Alternative viele Bekannte haben.

FREUNDSCHAFT: Haben Sie Spaß mit anderen Singles und gewinnen Sie ihre Freundschaft. Sie können miteinander plaudern und scherzen oder gemeinsam fernsehen, spielen oder eine Party steigen lassen.

ROMANTIK: Wer könnte ohne Liebe glücklich sein? Bevor Sie eine Romanze beginnen können, müssen Sie zuerst das Vertrauen Ihres/Ihrer Liebsten gewinnen. Sie können sich dazu entweder mit dem entsprechenden Single anfreunden oder Ihre Verführerkünste bemühen. Sobald das arrangiert ist, können Ihnen Liebesgespräche und romantische Umarmungen dabei helfen, wahre Liebe zu finden. Ein Candlelight-Dinner oder ein romantischer Film sind ebenfalls nützlich.

EROTIK: I can get no.! Die Singles sind jung und ihre Libido ist stark. Steigern Sie die erotische Spannung, indem Sie flirten, küssen und sich über Sex unterhalten. Werden Sie mit der Zeit intimer mit einem Single, und schon bald steht der Erfüllung Ihrer erotischen Träume nichts mehr im Wege.

Ein kleiner Tipp: Auch wenn Ihnen normalerweise etwas anderes in den Sinn kommt, erfordert die Befriedigung der Bedürfnisse „Romantik“ und „Erotik“ nicht unbedingt einen Partner. Ein Fernseher oder PC kann hierbei hilfreich sein.

Das Bedürfnis „Umgebung“ unterscheidet sich ein wenig von den anderen. „Umgebung“ bezieht sich immer auf das Zimmer, in dem sich der Single gerade aufhält – es können also große Sprünge auftreten, wenn Josh z. B. aus dem Wohnzimmer in die Küche geht. Darüber hinaus ändert sich dieser Wert nur wenig oder überhaupt nicht, wenn Sie die Wohnung nicht mit zusätzlichen/besseren

Möbeln oder Deko-Objekten einrichten. Also, nur keine Panik, falls sich dieser Wert nur sehr langsam verändert – das soll er auch.
(Sie können den Umgebungswert im Baumodus anzeigen lassen).

CHARAKTER: Der grundlegende Charakter einer Figur ist besonders wichtig, wenn Sie die Kleingeschaltete lassen. Der Charakter ist festgelegt und kann nicht verändert werden.

Und so sieht das Ganze in der Praxis aus: Während ein ordentlicher Single schon bald damit anfängt Staub zu putzen oder das Bad zu reinigen, wird ein unordentlicher Zeitgenosse wahrscheinlich die immer zahlreicher werdenden Fußabdrücke übersehen.

Im Allgemeinen können Sie in Singles 2 jede Figur mit jeder beliebigen anderen Figur zusammenziehen lassen. Es gibt jedoch einige Kombinationen, die schwieriger zu handhaben sind als andere. Wenn Sie z. B. unbedingt die anspruchsvolle Ellen mit dem schlunzigen Bad Boy Bob zusammenbringen wollen, sollten Sie gut darauf achten, wer wie oft den Staubsauger oder den Putzlappen in die Hand nimmt. Außerdem sollten Sie dabei das Bedürfnis nach Gerechtigkeit im Hinterkopf behalten ...

Nicht nur bei der KI, sondern auch in einem anderen Bereich spielt der Charakter eine wichtige Rolle: im ewigen Kampf um die Fernbedienung! Ein Single ist verrückt nach Actionfilmen, der andere zieht Liebesfilme vor, ein Dritter mag vielleicht Komödien oder Horrorfilme. Ihre Singles können also unterschiedliche Ansichten darüber haben, ob Fernsehen Spaß macht oder nicht (wodurch sogar Spaßpunkte abgezogen werden können).

LASTER: Jeder Single hat bestimmte Laster. Hierbei handelt es sich um Aktivitäten, die keine aktuellen Bedürfnisse befriedigen, aber trotzdem als wichtig angesehen werden. Ihre Singles schätzen das Ergebnis dieser Aktivitäten falsch ein und wiederholen Sie möglicherweise öfter als ihre Mitbewohner. Ein Laster wie z. B. Fernsehen nimmt mehr Zeit in Anspruch, als wenn die gleiche Tätigkeit als normale Aktivität durchgeführt würde.

Wenn Sie sich gut um Ihren Single kümmern und seine Bedürfnisse befriedigen, ist er glücklich. Und das sagen wir nicht einfach nur so – es gibt einen Grund dafür, den wir später noch erläutern werden.

EMOTICONS: Sie werden feststellen, dass die Singles ihre Gefühle, Bedürfnisse und Ansprüche in ihrer Beziehung zu anderen und in alltäglichen Situationen oft durch Emoticons wiedergeben. Diese Symbole geben Ihnen wertvolle Hinweise über ihren aktuellen emo-



tionalen oder körperlichen Zustand und helfen Ihnen dabei, zu entscheiden, welche Aktivitäten eine Figur als nächstes ausführen soll.

Hier einige Beispiele zu Emoticons:

BEDÜRFNISSE UND EMOTICONS

Wenn ein Bedürfnis nicht befriedigt wird, erscheint über dem Kopf des Singles ein Emoticon, das Sie sich genau anschauen sollten. Es kann auch passieren, dass Ihre Singles Aktivitäten verweigern, die normalerweise zur Verfügung stehen. Sie wollen z. B. nicht schwimmen gehen, wenn Sie aufs Klo müssen, oder sie haben keine Lust auf Sport, weil sie Hunger haben oder müde sind. Ein rotes Kreuz über dem Bedürfnissymbol zeigt an, dass eine Aktivität aufgrund dieses Bedürfnisses nicht ausgeführt werden konnte. Denken Sie außerdem daran, dass viele Interaktionen aufgrund niedriger Bedürfniswerte fehlschlagen und zu einem schlechten Ergebnis führen können.

HUNGER: Lassen Sie Ihre Singles essen, wenn Sie dieses Emoticon sehen. Kochen Sie etwas, bestellen Sie eine Pizza, nehmen Sie einen Imbiss zu sich oder naschen Sie ein bisschen Obst.



TOILETTE: Ihr Single muss dringend zur Toilette. Stellen Sie sicher, dass die Toilette nicht zu lang benutzt wird. Singles sind von Natur aus schüchtern und können es gar nicht leiden, wenn sie zu lang warten müssen.



MÜDIGKEIT: Dieses Symbol erscheint, wenn ein Single müde ist und ins Bett muss. Es ist sehr wichtig, dass Ihre Singles genügend Schlaf bekommen. Wenn sie überhaupt nicht schlafen, können Sie die Ereignisse des Tages nicht verarbeiten und erhalten keine Erfahrungs- und Beziehungspunkte.



RÜCKMELDUNG ZU AKTIONEN

AKTION NICHT MÖGLICH: Wenn eine Aktion nicht möglich ist, erscheint ein rotes Kreuz. Dies geschieht nur dann, wenn die Figur die entsprechende Aktion normalerweise ausführen kann, aber von irgendetwas daran gehindert wird. Vielleicht ist ja der Zugang zu einem Ort, an dem der Single eine Aktion ausführen soll, durch eine Person oder ein Objekt versperrt?



AKTION NICHT MÖGLICH, WEIL ...: Wenn eine Aktion nicht ausgeführt werden kann, teilt das Spiel dies normalerweise mit. Wenn es z. B. neben dem Tisch keinen Küchenstuhl gibt, um sich hinzusetzen und zu essen, ist das Emoticon ein Stuhl mit einem roten Kreuz. Es gibt außerdem Emoticons, die Folgendes anzeigen: kein Sofa, kein Weg zum gewünschten Objekt, nicht genügend Geld, Umgebungswert zu niedrig, Beziehungswert zu niedrig.



BEEINFLUSSUNG VON BEZIEHUNGEN/BESONDERE EREIGNISSE

SCHLIMMER STREIT: Wenn ein Single von seinen Freunden und Mitbewohnern unfair behandelt wird, frustriert ihn das. Um etwas Druck abzulassen und seine Gefühle auszudrücken, kann die Aktion „Streiten“ Abhilfe schaffen und die Beziehung wieder normalisieren. Aber seien Sie vorsichtig, manchmal streiten sich auch andere Singles mit Ihnen und die negativen Auswirkungen halten für einige Zeit an ...



LIEBE: Manchmal verlieben sich Singles, weil Sie die Anwesenheit oder Erscheinung eines anderen Singles mögen.



EIFERSUCHT: Ein Single wird eifersüchtig, wenn seine Liebste oder ihr Liebster mit einem anderen Single flirtet.



ALLGEMEINES WOHLBEFINDEN

ALLGEMEINBEFINDEN: Gut, neutral oder schlecht – diese Emoticons geben wieder, wie sich Ihre Singles gerade fühlen. Wenn der Daumen nach unten zeigt, müssen Sie auf jeden Fall etwas unternehmen, um die Stimmung des Singles wieder zu heben!



GERECHTIGKEIT: Wenn Sie dieses Emoticon sehen, hat der entsprechende Single den Eindruck, dass ihm andere Unrecht getan haben. Normalerweise geschieht das, wenn ein Single sich um den ganzen Haushalt oder einen Großteil davon allein kümmern muss.



THEMEN EINER UNTERHALTUNG

SMALLTALK: Smalltalk ist die normale Unterhaltungsform in der Welt von Singles 2. Alle Singles unterhalten sich liebend gern über Gott und die Welt.



HOBBYS: Singles unterhalten sich gern über ihre Hobbys. Das stärkt ihre Freundschaften und ist gut geeignet, um neue Freunde zu gewinnen.



WITZ: Singles lachen gern. Und wie Sie wissen, ist Lachen gesund und garantiert ein langes Leben!



➤ 9. Beziehungen

BEZIEHUNG: Obwohl wir diesen Punkt bisher noch nicht wirklich angesprochen haben, sind Beziehungen doch von enormer Wichtigkeit. Die Anzeige der Bedürfnisse gibt das aktuelle Wohlbefinden Ihres Singles wieder. Aber das ist nicht das Einzige, um das es in Singles 2 geht. Betrachten wir einmal die zwischenmenschlichen Beziehungen.

Im Feld „Beziehung“, das sich rechts neben den Bedürfnisanzeigen befindet, sehen Sie den Status der Beziehung des ausgewählten Singles zu anderen Figuren in den drei Kategorien Freundschaft, Romantik und Erotik. In diesem Bereich wird außerdem die kurz- und langfristige Beziehung angezeigt. Der obere Balken für die kurzfristige Beziehung zeigt ihr Verhältnis zu anderen Singles auf den Tag bezogen an. Der untere Balken gibt Aufschluss über die Beziehung, die sich über einen längeren Zeitraum zwischen den beiden Singles entwickelt hat.



Alles, was Sie im Verlauf des Spiels für die Beziehung zwischen Ihren Singles getan haben, finden Sie hier unabhängig von der aktuellen Stimmung wieder. Sie können schlechte Laune haben, obwohl sie in diesem Bereich gute Fortschritte gemacht haben, und umgekehrt. In jedem der drei Abschnitte können Sie einen Beziehungswert von bis zu 100 % erhalten, wobei jede Verbesserung der Beziehung zu neuen Interaktionsmöglichkeiten zwischen den beiden Singles führen kann. Oder, noch knapper formuliert: Wenn Sie die Beziehung Ihrer Singles voranbringen möchten und sehen, dass sie sich immer näher kommen (was das wahre Ziel des Spiels ist), müssen Sie den Beziehungswert so weit wie möglich ansteigen lassen!

Und wie erreichen Sie das? Nun, ganz einfach: Viele Aktionen (insbesondere die zwischen Ihren Singles) beeinflussen nicht nur das aktuelle Wohlbefinden, sondern auch die langfristige Beziehung. Nette Gespräche führen z. B. zu einem oder mehreren Beziehungspunkten, die über den Köpfen der Singles erscheinen und zuerst die kurzfristige Beziehung in den Kategorien Freundschaft, Romantik und Erotik verbessern. Am Ende des Tages nimmt der Wert für die langfristige Beziehung entsprechend des Durchschnitts der kurzfristigen Beziehung während des Tages zu. Es ist jedoch zwecklos, stundenlange intime Gespräche zu führen – so etwas dauert, und wenn man etwas zu oft wiederholt, wird es mit der Zeit langweilig. Bevor Sie die wahre Liebe finden und eine romantische Beziehung zu einem Single aufbauen können, müssen Sie entweder den Wert für Freundschaft oder den für Erotik erhöhen.

Im Feld Beziehung können Sie also herausfinden, wie die Dinge zwischen Ihren Singles wirklich stehen! Die Bedürfnisanzeigen geben ebenfalls Werte für Freundschaft, Romantik und Erotik wieder, beziehen sich dabei aber nur auf allgemeine Bedürfnisse und nicht auf die Beziehung zu einem anderen Single.

Der Fortschritt der Beziehung Ihrer Singles zu anderen wird in der nächtlichen



Übersicht der Beziehungen angezeigt. Sie erscheint, während die Singles nachts schlafen und gibt wieder, wie sich die Werte für Freundschaft, Romantik und Erotik zum Guten oder Schlechten verändert haben. Mit dieser Anzeige können Sie den täglichen Fortschritt Ihrer Singles in puncto Beziehung verfolgen.

Die Anzahl der angezeigten Sterne gibt wieder, wie viele Erfahrungspunkte Ihr Single während des Tages gesammelt hat.

► 10. Fähigkeiten und Karriere



FÄHIGKEITEN: In diesem Menü finden Sie weitere für das Spiel wichtige Informationen. Dabei handelt es sich um:

BERUF: Jeder Single muss arbeiten, um sein Geld zu verdienen. Erinnern Sie sich an die viel versprechenden Jobs, die Ihre Singles schon annehmen konnten? Zwar haben alle Singles verschiedene Berufe, ihre Laufbahn können sie jedoch nicht ändern. Sie können also Ellen, die Wissenschaftlerin, nicht einfach zu einer Spionin machen. Wie bereits oben erwähnt, haben Ihre Singles zu Beginn des Spiels bereits einen Beruf, so dass Sie sich als Spieler nicht darum kümmern müssen.

Jede Laufbahn besteht aus sechs Karrierestufen. Eine Beförderung bringt mehr Geld, ist aber auch mit einer längeren Arbeitszeit verbunden. Wie können Sie sich nun also nach oben arbeiten? Ganz einfach: Unter gewissen Umständen erhalten Sie „Fähigkeitspunkte“ (siehe unten). Diese Fähigkeitspunkte können Sie nach Belieben verwenden: zur Verbesserung hauswirtschaftlicher oder sozialer Fähigkeiten oder für einen Aufstieg im Beruf. Bedenken Sie jedoch genau, ob die finanziellen Vorteile den Nachteil ausgleichen, weniger Zeit zur Verfügung zu haben. Werden Sie in der verbliebenen Zeit immer noch die Bedürfnisse Ihrer Schützlinge befriedigen können? Können Sie auch nach der Beförderung zurechtkommen, indem Sie vorher bessere Möbel gekauft oder andere Fähigkeiten

verbessert haben? Auf jeden Fall ist es ratsam, den Spielstand zu speichern, BEVOR Sie sich zu einem beruflichen Aufstieg entschließen.

Noch einmal kurz zusammengefasst: Ihre Singles müssen nicht unbedingt im Job weiterkommen, um das Ziel des Spiels zu erreichen. Trotzdem kann das zusätzliche Geld für viele Dinge nützlich sein – Sie können sich z. B. neue Möbel kaufen oder die Wohnung um zusätzliche Zimmer erweitern.

LEVEL: Erinnern Sie sich daran, was wir im Abschnitt über die Bedürfnisse gesagt haben? Ihre Singles sind zufrieden, solange alles im grünen Bereich ist. Das lässt sich noch ein wenig genauer erläutern. Mit der Zeit sammeln Ihre Singles Erfahrungspunkte. Das geht mitunter sehr langsam vonstatten, wenn ihre Bedürfnisse nur zu einem gewissen Grad oder überhaupt nicht erfüllt werden. Je glücklicher Ihre Schützlinge jedoch sind, desto mehr Erfahrungspunkte erhalten sie. Überschreiten die Punkte einen bestimmten Wert, steigen Ihre Singles einen Level auf. Der Vorteil besteht darin, dass Sie für jeden Level einen Fähigkeitspunkt erhalten. Mit diesem Punkt können Sie Fähigkeiten Ihrer Figur verbessern oder sie beruflich aufsteigen lassen. Die Anzahl der Level ist begrenzt, jedoch wird es von Mal zu Mal schwieriger, den nächsten Level zu erreichen, da Sie mehr Erfahrungspunkte benötigen als zuvor. Wenn Sie hier also wirklich das Ende der Fahnenstange erreichen wollen, haben Sie noch einiges vor sich ... :-)

EINKOMMEN: Das Geld, das Ihre Singles jeden Tag mit nach Hause bringen. Bei der Planung Ihrer Ausgaben sollten Sie beachten, dass einige Kosten nicht im Katalog auftauchen. Die Lebensmittel im Kühlschrank nehmen dort beispielsweise nicht umsonst zu...

ARBEITSZEIT: Die Arbeitszeit kann sich ändern, z. B. bei einem Karriere-Aufstieg.

ERFAHRUNGSPUNKTE: Darüber haben wir ja bereits gesprochen: Ihre Singles erhalten Erfahrungspunkte, wenn Sie zufrieden sind. In bestimmten, immer größer werdenden Intervallen können Sie durch die hinzugewonnenen Erfahrungspunkte einen Level aufsteigen, wodurch Sie wiederum einen neuen Fähigkeitspunkt erhalten. Die Anzahl der Erfahrungspunkte, die Ihre Singles am Ende des Tages erhalten, hängt davon ab, wie zufrieden sie mit ihrem Leben sind. Sie erhalten zusätzliche Erfahrungspunkte, wenn Sie Aufgaben der Geschichte erfolgreich lösen.

FÄHIGKEITSPUNKTE: Davon gibt es einen pro Level. Überlegen Sie genau, wofür Sie ihn verwenden möchten (indem Sie auf den entsprechenden Button klicken). Schneller kochen? Zeit sparen, indem Sie sich vor der Arbeit drücken? Weltmeister im Küssen werden? Karriere machen? Insgesamt haben Sie mit allen Levels mehr als 30 Möglichkeiten, Ihre Erfahrungspunkte einzusetzen.



FÄHIGKEITEN UND KARRIERESTUFEN:

- Karriere:** Höhere Karrierestufen bedeuten mehr Geld und längere Arbeitszeit. Genau wie im richtigen Leben müssen Sie sich also entscheiden, ob Sie sich auf den Beruf konzentrieren wollen oder eher die Entwicklung Ihrer Fähigkeiten vorantreiben möchten.
- Kochen:** Mit jeder Stufe kocht der Single schneller und ist in der Lage, nahrhaftere Gerichte zu zaubern.
- Putzen:** Mit jeder Stufe putzt der Single schneller.
- Reparieren:** Mit jeder Stufe kann der Single Dinge schneller und besser reparieren.
- Kreativität:** Mit jeder Stufe wird der Single besser und hat mehr Spaß an kreativen Tätigkeiten. Auf der höchsten Kreativitätsstufe verdient er außerdem mehr Geld.
- Bummeln:** Ein guter Drückeberger verbringt weniger Zeit auf der Arbeit.
- Freundschaft:** Durch diese Fähigkeit wird es leichter, Freunde zu finden und zu behalten. Alle freundschaftlichen Interaktionen werden wirkungsvoller.
- Romantik:** Mit jeder Stufe werden romantische Interaktionen wirkungsvoller.
- Erotik:** Mit jeder Stufe werden erotische Interaktionen wirkungsvoller.

► 11. Baumodus



BAUMODUS: Damit gelangen wir zum Katalog. Das Prinzip, Möbel zu kaufen, sollte sich fast von selbst erklären. Sie haben die Wahl zwischen vier Hauptkategorien, die acht bis zehn Unterkategorien enthalten (siehe die Tabelle unten). Sie können auch einfach die Hauptkategorie auswählen und sich dann durch die anderen Gegenstände scrollen, indem Sie auf die Pfeile nach oben und unten klicken, die sich neben der Liste befinden. Zum Auswählen eines Gegenstands klicken Sie ihn in der Liste einfach an und platzieren ihn an der gewünschten Stelle in Ihrer Wohnung. Um den Gegenstand zu drehen, können Sie die linke Maustaste drücken und die Maus in die Richtung ziehen, in die der Gegenstand zeigen soll. Der Gegenstand dreht sich daraufhin in die Richtung des Mauszeigers.

Unterhaltungs-Elektronik 	Haushaltsgeräte Einrichtung 	Möbel 	Bauen 
PCs Audioelektronik Fernseher Hobbybedarf Telefone Decken- und Wandlampen Tischlampen Stehlampen	Haushaltsgeräte Badezimmereinrichtung Uhren Küchenschranke und -geräte Dekoration und Kerzen Pflanzen und Blumen Bilder, Gemälde und Poster Teppiche und Läufer	Computerstühle Küchenstühle Sofas und Sessel Kaffeetische Küchentische Schlafzimmereinrichtung und Kommoden Schreibtische und Bücherregale Vitrinen und Anrichten Betten Terrassen- und Gartenmöbel	Garten und Bäume Wände Tapeten Bodenbeläge Fenster Türen Kamine und Säulen Außenlampen

Begeben Sie sich zum Erstellen von Wänden in die Kategorie „Bauen“ und wählen Sie „Wände“ aus. Wenn Sie die Maustaste gedrückt halten und die Maus bewegen, können Sie eine Wand errichten. Sie löschen eine Wand, indem Sie das Symbol „Wand löschen“ wählen und über eine bestehende Wand ziehen. Zum Verschönern Ihrer Zimmer können Sie aus einem großen Sortiment von Tapeten wählen oder verschiedene Bodenbeläge verwenden, indem Sie auf den Boden klicken und die Maus ziehen.

Falls Sie einen Gegenstand an den falschen Platz gestellt haben, können Sie jederzeit über das Symbol Rückgängig die letzte Änderung aufheben, jedoch nur so lange, wie Sie im Baumodus bleiben.

Schauen Sie sich doch selbst mal ein paar der Optionen an. Ob Sie neu tapezieren, einen neuen Bodenbelag verwenden oder einen neuen Sessel kaufen – die jeweiligen Schritte sind recht einfach. Sie können sogar Wände einreißen und neue errichten oder Ihre Wohnung durch neue Zimmer erweitern – die angrenzende Wohnung bietet hierzu einige Möglichkeiten.

Übrigens wird das Spiel angehalten, während Sie sich im Katalog befinden – Sie können sich also nach Herzenslust alles in Ruhe anschauen. Vergessen Sie nicht, den Katalog zu verlassen, wenn Sie fertig sind. Klicken Sie dazu auf den Button „Bedürfnisse und Beziehung“.

OUTFIT SHOP: Im Outfit Shop können Sie neue Kleidung für Ihre ausgewählten Singles kaufen. Scrollen Sie einfach durch die Liste und wählen Sie ein Outfit, um in dem Feld rechts daneben eine Vorschau zu erhalten.

Klicken Sie auf „Dieses Outfit kaufen“, wenn Sie es erwerben möchten. Sie können nun die Kleidung wechseln, indem Sie sie in Ihrem Kleiderschrank auswählen.

AKTUELLE AUFGABEN ANZEIGEN: Während der Geschichte müssen Sie einiges tun,

um Annas Liebe zurückzugewinnen. Wenn Sie nicht mehr wissen, um was es sich hierbei genau handelt, klicken Sie auf den Button „Aktuelle Aufgaben anzeigen“ auf der linken Bildschirmseite. Hier können Sie zwischen den verschiedenen Aufgaben und den einzelnen Dingen, die zu erledigen sind, hin- und herschalten.

HAUSHALTSBUCH: Die besten Dinge des Lebens gibt es umsonst, aber der Rest kostet Geld. Im Haushaltsbuch erscheinen die Ausgaben der letzten Wochen. Es wird automatisch jeden Sonntagmittag angezeigt, wenn die Miete fällig ist. Mit den Pfeilen in der unteren Hälfte des Haushaltsbuchs können Sie sich wochenweise vor- und zurückbewegen. Klicken Sie auf die Geldanzeige in der linken unteren Ecke, um das Buch anzuzeigen. Klicken Sie auf das Buch, um es wieder zu schließen.

- Woche:** Die Nummerierung der Wochen beginnt mit der Einzugswoche
Einkommen: Das Geld, das alle Mitbewohner eingenommen haben
Käufe: Kosten für Möbel und Bauaktivitäten
Verkäufe: Wenn Sie etwas aus Ihrem Besitz verkaufen, erhalten Sie Geld zurück
Miete: Jeder Quadratmeter kostet Geld – eine größere Wohnung ist also teurer
Essen: Geld, das für Essen ausgegeben wurde
Strom: Einige Gegenstände funktionieren elektrisch. Die Betriebskosten sehen Sie im QuickInfo des Gegenstands.
Wasser: Einige Gegenstände benötigen Wasser. Die Betriebskosten sehen Sie im QuickInfo des Gegenstands.
Kontostand: Das Geld, das am Ende der Woche übrig bleibt.

► 12. Grundlegende Spielstrategien

Im Großen und Ganzen können Sie jedes beliebige Ziel verfolgen. Wenn es Ihr Wunsch ist, den Haushalt zu organisieren und Ihre entsprechenden Fähigkeiten zu erweitern – nur zu!

Wenn Sie stattdessen so schnell wie möglich Karriere machen möchten, um mit dem Geld Ihr Traumhaus zu bauen, kann Sie auch davon nichts abhalten – solange Sie es schaffen, die Bedürfnisse Ihrer Singles zu befriedigen ...

Wenn Ihre Singles jedoch mehr für Sie sind als drei Leute, die einfach nur in einer WG zusammenleben, sollten Sie an der Beziehung zwischen ihnen arbeiten. Zu diesem Zweck können Sie alle zwischenmenschlichen Aktionen verwenden.

Wir empfehlen eine ausgewogene Vorgehensweise, da sich die verschiedenen Aspekte gegenseitig beeinflussen. Wenn sich ein Spieler z. B. ein Luxussofa ins Wohnzimmer stellt, kann er dadurch das Bedürfnis seines Schützlings nach Komfort wesentlich besser befriedigen als mit dem alten, heruntergekommenen

Sofa. Das spart Zeit, was nützlich ist, wenn die Singles länger arbeiten müssen, sobald sie im Job aufsteigen – oder für die Beziehung zwischen Ihren Singles, je nachdem, wofür Sie Ihre Zeit einsetzen möchten ...

Wenn Sie am Ende der Geschichte angelangt sind, können Sie natürlich weiterspielen – jahrelang, wenn Sie möchten. Aber achten Sie gut auf mögliche Probleme: Selbst nach langer Zeit kann dadurch die Beziehung Ihrer Träume ins Straucheln geraten. Genau wie im richtigen Leben ...

► 13. Tastaturbefehle

Hier finden Sie die wichtigsten Tastaturbefehle in **Singles 2**:

- W – Blickpunkt nach vorne bewegen
- S – Blickpunkt nach hinten bewegen
- A – Blickpunkt nach links bewegen
- D – Blickpunkt nach rechts bewegen

- PFEILTASTE NACH LINKS – Blickpunkt nach links drehen
- PFEILTASTE NACH RECHTS – Blickpunkt nach rechts drehen
- PFEILTASTE NACH OBEN – Vergrößern
- PFEILTASTE NACH UNTEN – Verkleinern
- BILD-AUF – Blickpunkt nach oben drehen
- BILD-AB – Blickpunkt nach unten drehen

- LEERTASTE – Standardansicht auf ausgewählte Figur
- TABULATORSTASTE – nächsten Single auswählen

- ESC – Hauptmenü/Zurück/Abbrechen
- F6 – Bildschirm Spielstand speichern
- F8 – Bildschirm Einstellungen
- F9 – Bildschirm Spielstand laden

- P – Spiel anhalten



► 14. Fotomodus

WIE GELANGE ICH IN DEN FOTOSSESSION-MODUS?

In der folgenden Anleitung erfahren Sie, wie Sie den Fotosession-Modus benutzen können:

Starten Sie ein neues Spiel „Singles 2 – Wilde Zeiten“ oder laden Sie ein gespeichertes Spiel. Um den Fotosession-Modus (FM) zu starten, klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Kamera-Symbol im Menü links unten auf dem Bildschirm.



POSITIONIEREN IHRER SINGLES

Bitte beachten Sie, dass jeweils nur ein Single im Fotosession-Modus aktiviert sein kann – wie im Spiel selbst. Es kann hilfreich sein, den Fotosession-Modus zu starten, während Ihre Singles gerade bei einer Tätigkeit sind, die Sie verändern oder als Ausgangsbasis für eine gewünschte Situation nutzen möchten. Wenn Sie eine Pose verwenden möchten, die Teil einer Aktion ist, die Ihre Singles im Spiel ausführen, starten Sie diese Aktion auf normalem Wege (klicken Sie beispielsweise mit der linken Maustaste auf einen nicht aktiven Single und beginnen Sie ein Gespräch). Wechseln Sie in den Fotosession-Modus, sobald Ihre Singles die Pose eingenommen haben, die Sie verwenden möchten. So sparen Sie eine Menge Zeit, da Sie nicht mit der Standardpose beginnen müssen.

Sollte Ihr Single einen Gegenstand halten, hat er ihn nach der Aktivierung des Fotosession-Modus immer noch in der Hand.



Ihre Singles haben unter ihren Füßen einen roten Kreis. Dieser Kreis hat zwei Funktionen: Erstens können Sie Ihre Singles damit bewegen. Klicken Sie zum Bewegen eines Singles mit der linken Maustaste auf den Kreis mit den Pfeilen und ziehen Sie ihn umher. Lassen Sie die Taste los, um den Single zu positionieren.



Klicken Sie zum Drehen eines Singles mit der rechten Maustaste auf den Kreis. Dadurch ändert sich der Modus von Bewegen zu Drehen. Nun zeigen die Pfeile nicht mehr in alle Richtungen, sondern beschreiben einen Kreis. Klicken Sie nun mit der linken Maustaste auf den Kreis und bewegen Sie die Maus, während Sie die Maustaste gedrückt halten. Hierdurch wird Ihr Single gedreht.

ZUSAMMENFASSUNG:

- Mit dem Kreis unter den Füßen eines Singles können Sie ihn drehen und bewegen.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Kreis, um zwischen Drehen und Bewegen zu wechseln.

WIE LEGE ICH EINE NEUE POSE FEST?



Alle wichtigen Gliedmaßen verfügen über einen Ziehpunkt, mit dem Sie das entsprechende Körperteil in verschiedene Richtungen bewegen können. Diese Ziehpunkte erscheinen als kleine blaue oder orangefarbene Pfeile. Klicken Sie einfach mit der linken Maustaste auf einen dieser Pfeile und bewegen Sie die Maus, während Sie die Maustaste gedrückt halten. Bitte beachten Sie, dass nicht jede Pose möglich ist, da die Bewegungen beschränkt sind auf Posen, die ein echter Körper einnehmen kann. Wenn Sie ein Körperteil bewegen, kann es sein, dass sich auch andere Gliedmaßen bewegen, wenn Sie diese nicht zuvor fixiert haben.

Klicken Sie zum Fixieren von Körperteilen mit der linken Maustaste auf den Kreis zwischen den Pfeilen. Ein Menü erscheint, in dem Sie die Option „Starrer Modus“ auswählen können. Alle beweglichen Gliedmaßen im „starrten Modus“ haben orangefarbene Pfeile. Die nicht fixierten Körperteile haben blaue Pfeile. Sie können schnell zwischen „Starrer Modus“ und „Freier Modus“ umschalten, indem Sie mit der rechten Maustaste auf den Kreis klicken. Bei dieser Art des Wechsels wird kein Menü angezeigt.

Im „starrten Modus“ bleiben die Ziehpunkte relativ zum Kreis unter den Füßen in Position, während sie sich im „freien Modus“ zusammen mit anderen Ziehpunkten bewegen. Probieren Sie es einfach aus.



Sie können zusätzliche Pfeile für die Knie und Ellbogen Ihrer Singles aktivieren, indem Sie mit der linken Maustaste auf das Plus-Symbol im Menü des Fotosession-Modus klicken.

Sie müssen den so genannten „Blickpunkt“ bewegen, um den Kopf Ihres Singles zu steuern. Dabei handelt es sich um einen Punkt mit Pfeilen, der sich an einer beliebigen Stelle im Raum befindet. Ihre Singles schauen immer in Richtung „Blickpunkt“. So können Sie ihre „Aufmerksamkeit“ auf jemanden lenken oder sie in eine bestimmte Richtung sehen lassen.

ZUSAMMENFASSUNG:

- Sie können eine Pose festlegen, indem Sie die Pfeile bewegen.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen blauen Pfeil, um das entsprechende Körperteil zu „fixieren“.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen orangefarbenen Pfeil, um das entsprechende Körperteil zu „lösen“.
- Der Kopf eines Singles verfügt über einen „Blickpunkt“.
- Sie können zusätzliche Pfeile für Ellbogen und Knie aktivieren, indem Sie auf das „Plus“-Symbol klicken.
- Der Button „Pose zurücksetzen“ setzt alle Ziehpunkte auf die Ausgangsposition zu Beginn des Fotosession-Modus zurück.

WIE SPEICHERE ICH POSEN?



Klicken Sie zum Speichern einer Pose mit der linken Maustaste auf einen der Speicherpunkte im Menü. Speicherpunkte, die bereits benutzt wurden, sind rot, unbenutzte blau. Klicken Sie zum Laden einer Pose mit der linken Maustaste auf einen roten Speicherpunkt. Vergewissern Sie sich, dass der richtige Single aktiviert ist, bevor Sie eine Pose speichern. Sie müssen die Posen für jeden Single separat speichern!

Gespeicherte Posen können Sie löschen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf einen Speicherpunkt klicken. Wählen Sie im daraufhin erscheinenden Menü die Option „Diese Pose löschen“, um nur diese Pose zu löschen, oder „Alle Posen löschen“, um alle gespeicherten Posen zu löschen.



Sie können alle Pfeile ausblenden, indem Sie auf das Symbol „Posensteuerung verbergen“ im Menü Fotosession-Modus klicken, um eine Szene ohne Pfeile betrachten zu können. Der Button „Posendurchlauf“ spielt alle 16 Posen nacheinander ab.

ZUSAMMENFASSUNG:

- Sie können für jeden Single bis zu 16 Posen speichern, indem Sie mit der linken Maustaste auf einen blauen Speicherpunkt klicken.
- Sie können eine gespeicherte Pose laden, indem Sie mit der linken Maustaste auf einen bereits verwendeten (roten) Speicherpunkt klicken.
- Sie können eine oder alle Posen löschen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf einen Speicherpunkt klicken.

WIE KANN ICH IM FOTOSSESSION-MODUS DIE WOHNUNG EINRICHTEN?

Sie können keine Möbel kaufen oder verkaufen, wenn Sie sich im Fotosession-Modus befinden. Um Mobiliar zu verändern oder z. B. Wände zu bauen, müssen Sie den Fotosession-Modus verlassen. Vergessen Sie nicht, die Posen Ihres Singles zu speichern, bevor Sie den Modus verlassen! Wenn Sie wieder zum normalen Spiel wechseln, „springen“ Ihre Singles in die Position zurück, die sie vor der Aktivierung des Fotosession-Modus eingenommen haben!

WIE LEGE ICH SCREENSHOTS AN UND WO KANN ICH SIE FINDEN?

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Symbol „Screenshot“, um einen Screenshot anzulegen. Dieses Werkzeug speichert ein Bild Ihres Bildschirms ohne Pfeile und Bedienelemente als JPG-Datei in Ihrem Ordner „Screenshots“. Sie finden die JPG-Dateien im Ordner „Screenshots“. Dieser Ordner ist ein Unterordner des **Singles 2**-Installationsordners (Standard-Speicherort Ihrer Bilder: „C:\Programme\Singles2\ Screenshots“). Die Auflösung der Bilder entspricht der von Ihnen festgelegten Bildschirmauflösung.



SPEICHERN VON POSEN

Beim Speichern eines Spielstandes werden alle gespeicherten Posen ebenfalls



gespeichert. Wenn Sie gespeicherte Spielstände weitergeben, können andere Spieler Ihre Posen für eigene Screenshots verwenden.

Zusätzlich zur Körperposition können Sie außerdem die Mimik Ihrer Singles verändern. Eine große Anzahl bereits vorgefertigter Gesichtsausdrücke steht zur Auswahl. Benutzen Sie einfach die Pfeile unterhalb des kleinen Fensters, in dem das Gesicht Ihres aktivierten Singles angezeigt wird, um die von Ihnen gewünschte Stimmung auszuwählen.

Aufgrund technischer Gegebenheiten kann das Aussehen einer Pose leicht von ihrer ursprünglichen Version abweichen, wenn sie erneut geladen wird.

► 15. Haftungsbeschränkungen / Lizenzbedingungen

ENDNUTZER-LIZENZBEDINGUNGEN

Dieses Produkt, einschließlich der Verpackung, Handbücher u.ä. ist sowohl urheberrechtlich als auch markenrechtlich geschützt. Es darf nur durch den autorisierten Handel verkauft, vermietet und ausschließlich privat genutzt werden.

Bevor Sie die Software verwenden, lesen Sie bitte die unten stehenden Regelungen aufmerksam durch. Durch die Installation oder Verwendung der Software erkennen Sie diese Regelungen an.

GEWÄHRLEISTUNG

Da Software naturgemäß komplex ist und nicht immer fehlerfrei sein kann, garantiert KOCH Media nicht, dass der Inhalt dieses Produktes Ihren Erwartungen entspricht und die Software unter allen Bedingungen fehlerfrei läuft. KOCH Media übernimmt auch keine Garantie für spezifische Funktionen und Ergebnisse der Software, soweit dies über den aktuellen Mindeststandard der Softwaretechnologie zum Zeitpunkt der Programmerstellung hinausgeht. Gleiches gilt für die Richtigkeit oder Vollständigkeit der beigelegten Dokumentation.

Sollte das Produkt bei Ablieferung defekt sein, sodass ein bestimmungsgemäßer Gebrauch trotz sachgemäßer Bedienung nicht möglich ist, so wird KOCH Media Ihnen innerhalb von zwei Jahren ab dem Kaufdatum nach eigener Wahl Ersatz liefern oder den Kaufpreis erstatten. Dies gilt nur für Produkte, die Sie direkt bei KOCH Media bezogen haben. Voraussetzung ist, dass Sie die gekaufte Ware mit Kaufbeleg und Angabe des Fehlers sowie der unter Technische Information genannten Informationen an die Adresse: Technischer Dienst, c/o Koch Media Deutschland GmbH, Lochamer Str. 9, 82152 Planegg senden. Darüber hinaus übernimmt KOCH Media keine Haftung für mittelbare oder unmittelbare Schäden, die durch die Benutzung des Produktes entstehen, soweit diese Schäden nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruhen oder eine Haftung gesetzlich zwingend vorgeschrieben ist.

Die Haftung ist in jedem Fall der Höhe nach auf den Preis des Produktes begrenzt. KOCH Media haftet in keinem Fall für unvorhersehbare oder untypische Schäden. Ansprüche gegen den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, bleiben unberührt.

KOCH Media übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch unsachgemäße Behandlung, insbesondere auch Nichtbeachtung der Betriebsanleitung, fehlerhafte Inbetriebnahme, fehlerhafte Behandlung oder nicht geeignetes Zubehör entstehen, sofern die Schäden nicht von KOCH Media zu vertreten sind.

EPILEPSIEWARNUNG

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten flackernden Lichteffekten ausgesetzt sind. Diese Personen können beim Fernsehen oder bei der Benutzung von Computerspielen Anfälle erleiden. Davon können auch Personen betroffen sein, die nie zuvor epileptische Anfälle erlitten haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder jemals Epilepsie aufgetreten ist, ist es ratsam, vor dem Spielen einen Arzt zu konsultieren. Falls bei Ihnen mindestens eines der folgenden Symptome auftritt: Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Ohnmachtsanfälle, Orientierungsverlust, Krämpfe oder andere unkoordinierte Bewegungen, brechen Sie sofort das Spiel ab und wenden Sie sich an einen Arzt.

Sicherheitsmaßnahmen:

- Sitzen Sie in angemessenem Abstand vom Bildschirm – möglichst so weit weg, wie es die Anschlusskabel zulassen.
- Verwenden Sie einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind.
- Achten Sie auf ausreichende Raumbelichtung.
- Legen Sie beim Spielen stündlich eine Pause von 10-15 Minuten ein.

NUTZUNGSRECHT

Durch den Erwerb der Software wird dem Benutzer das nicht-exklusive persönliche Recht eingeräumt, die Software auf einem einzigen Computer zu installieren und zu nutzen. Jede andere Nutzung ohne vorherige Zustimmung des Urheberrechtsinhabers ist untersagt.

Die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, ist nicht gestattet.

Falls dieses Produkt fehlerhaft werden sollte, räumt KOCH Ihnen ein zweijähriges Umtauschrecht ein. Dies gilt unabhängig von den Gewährleistungsregeln. Der Original-Kaufbeleg sowie die fehlerhafte CD-ROM sind beizufügen, die Versandkosten werden von KOCH Media erstattet.

Der Umtausch ist ausgeschlossen, wenn der Fehler der CD-ROM auf unsachgemäße Behandlung zurückzuführen ist. Über den Umtausch hinausgehende Ansprüche sind ausdrücklich ausgeschlossen.

Die Dekompilierung oder andere Veränderung der Software ist ausdrücklich untersagt.

Wer Software unzulässigerweise vervielfältigt, verbreitet oder öffentlich wiedergibt oder hierzu Beihilfe leistet, macht sich strafbar.

Die unzulässige Vervielfältigung der Software kann mit Freiheitsstrafe bis zu fünf Jahren oder mit Geldstrafe bestraft werden. Unzulässig kopierte CD-ROMs können von der Staatsanwaltschaft eingezogen und vernichtet werden.

KOCH Media behält sich ausdrücklich zivilrechtliche Schadensersatzansprüche vor.

Für den Fall, dass eine Bestimmung dieses Vertrages ganz oder teilweise unwirksam ist oder wird, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon unberührt.

TECHNISCHE INFORMATION/HOTLINE

Sollten bei der Installation dieses Produktes Probleme auftreten, besuchen Sie bitte zuerst den Servicebereich auf <http://support.kochmedia.com>. Eventuell ist das Problem bereits bekannt, und eine Lösung wird bereitgestellt. Wenn das nicht der Fall ist, kontaktieren Sie bitte unseren technischen Dienst. Bitte schreiben Sie an:

KOCH Media Deutschland GmbH

Technischer Dienst

Lochhamer Str. 9

D-82152 Planegg/München

TECHNIK-HOTLINE (ERREICHBAR MO-FR 10-21 UHR, SA+SO 10-16 UHR)

Deutschland: 01901/450 899 (0,62 €/Min.)

Österreich: 0900/210 211 (0,60 €/Min.)

Schweiz: 0900/700 990 (1,19 SFr/Min.)

FAQ und Kontaktformular im Internet: <http://support.deepsilver.com>

TIPPS&TRICKS-HOTLINE FÜR SPIELE (ERREICHBAR TÄGLICH 8-24 UHR):

Deutschland: 01908/246 67 (1,86 €/Min.)

Österreich: 0900/844 484 (1,80 €/Min.)

Schweiz: 0900/700 880 (3,00 SFr/Min.)

Bitte legen Sie Ihrem Schreiben eine Liste mit der verwendeten Hardware bei, inklusive Marke und Modell Ihrer Sound- und Grafikkarten. Bitte fügen Sie wenn möglich auch Kopien bzw. einen Ausdruck der DXDIAG-Operation (Start --> Ausführen --> dxdiag) sowie bei älteren Systemen die Dateien AUTOEXEC.BAT, CONFIG.SYS und SYSTEM.INI hinzu. Führen Sie neben Ihrer Adresse auch Ihre Telefonnummer und die Tageszeit an, zu der wir Sie am besten erreichen können.

KUNDENSERVICE/BESTELLSERVICE

Unser Kundenservice berät Sie gerne bei Fragen zu Bestellungen, Lieferterminen, Verpackungen usw. Wenn Sie sich für unser reichhaltiges Produktsortiment interessieren, dann rufen Sie uns doch einfach an, oder schicken Sie uns eine E-Mail:

DEUTSCHLAND:

KOCH Media Deutschland GmbH, Lochhamer Str. 9, D-82152 Planegg/München
T: 0180/1185795 (max. 0,046 Euro/Min.: Ortstarif deutschlandweit)
<http://www.kochmedia.de>
bestellungen@kochmedia.com

ÖSTERREICH:

KOCH Media GmbH, Betriebsstätte Rottenmann, Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann
T: 03614/5004 5042 (normale Gesprächsgebühr)
<http://www.kochmedia.at>
bestellungen@kochmedia.at

SCHWEIZ:

KOCH Media AG, Hodlerstr. 2, CH-9008 St. Gallen
T: 0848 000 215 (max. 12 Rp./Min.)
<http://www.kochmedia.ch>
verkauf@kochmedia.ch

ONLINE-SHOP/GESCHENKSERVICE

Besuchen Sie unseren Online-Shop. Ein abwechslungsreiches Sortiment und kundenfreundliche Lieferbedingungen erwarten Sie:

<http://www.softunity.com>

Mit unserem Geschenkservice können Sie Ihren Liebsten eine Freude machen: Wir verpacken Ihr Geschenk in Geschenkpapier und legen eine Grußkarte mit Ihrer individuellen Nachricht bei.

SOFTWAREPIRATERIE

Jegliche unerlaubte Vervielfältigung dieses Produkts oder der eingetragenen Warenzeichen, ob komplett oder teilweise, ist strafbar. Das Erstellen von

RAUBKOPIEN schädigt die Verbraucher, Entwickler, Publisher und zugelassenen Vertriebs Händler dieses Produkts. Wenn Sie glauben, dass es sich bei diesem Produkt um eine illegale Kopie handelt, oder wenn Sie im Besitz von Informationen über Raubkopien sind, wenden Sie sich bitte an unseren Verbraucherdienst.

► 16. Credits

RotoBee Realtime 3D GmbH

Developer of **Singles 2**

GAME DESIGN RotoBee · **PRODUCER** Dennis Franken · **CO-PRODUCER** Jochen Wilhelmy, Martin Elsäßer, Tim Bärmann · **GAME DIRECTOR** Dennis Franken · **LEAD PROGRAMMING** Jochen Wilhelmy · **LEAD ARTIST** Martin Elsäßer · **DIRECTOR OF SOFTWARE DEVELOPMENT** Tim Bärmann · **PROGRAMMING** Carsten Henßinger, Adam Treczynski, Martin Jachimowicz, Christoph Ender · **3D PROGRAMMING** Jochen Wilhelmy, Stefan Mader · **ADDITIONAL PROGRAMMING** Constantin Christmann, Tim Bärmann, Sven Widmer, Daniel Matzke, David Salz · **STORY DEVELOPMENT** Olaf Nowacki · **STORY WRITING AND DIALOGS** Derek Meister, Bennet Owen, Olaf Nowacki · **CONCEPT DESIGN** Stephan Meyer · **CHARACTER MODELLING** Jan Berger, Alexander Haß, Martin Elsäßer · **OUTFIT MODELLING** Frances Bergleiter, Ruben Salgado-Escudero · **OBJECT MODELLING** Robert Kopf Frances Bergleiter, Ruben Salgado-Escudero · **OUTDOOR DESIGN** Rainer Mühr Robert Kopf · **MODELLING OUTDOOR** Robert Kopf · **USER INTERFACE** Martin Elsäßer · **ICON DESIGN** Carsten Pasternack · **MUSIC** Claas Oehler · **CHARACTER ANIMATION** Olsen Groisseau, Martin Freitag · **ADDITIONAL CHARACTER ANIMATION** Robert Kopf, Ruben Salgado-Escudero, Martin Elsäßer · **MANUAL** Peter Kilinc · **VOICE DESIGN** Andreas T. Wengel · **VOICE CAST** Josephine Schmidt, Volkram Zschesche, Mario Hassert · **SOUND AND VOICE RECORDING** Andreas T. Wengel · **VOICE RECORDING STUDIO** Küß Mich Musik Produktion Berlin · **JOSH'S GUITAR SAMPLES** Rodrigo Gonzales · **TESTING** Henry Hoffmann, Ulli Kunz, Michael "Crest" Menz · **LOCALISATION** Dirk Sander

Deep Silver/KOCH Media Germany

EXECUTIVE PRODUCER Joachim Nettelbeck · **PRODUCTMANAGER** Joachim Nettelbeck, Christian Moriz · **SENIOR MARKETING MANAGER** Mario Gerhold · **HEAD OF MARKETING** Georg Larch · **SENIOR IT MANAGER** Juri Vaisman · **COMMUNITY MANAGER** Daniel Oberlerchner · **HEAD OF PR** Ute Palmer · **LEAD QA** Stefan Hertrich · **QA** Güven Altun, Thomas Herrmann

Deep Silver/KOCH Media UK

BUSINESS DIRECTORS Craig McNicol, Paul Nicholls · **HEAD OF PUBLISHING** Stuart Chiplin · **PUBLISHING** Adam McGowan, Deane Punter, Rachel Phillips, Chris Reynolds, James Harrod · **MARKETING** Jon Bailey · **PRESS RELATIONS** David Blundell, Rachel Ventress, Neil Pullman, Simon Yerbury



*Vielen Dank an Rodrigo
„Rod“ González für das
Einspielen von Joshs Gitarre.*



www.rodguitars.com

**Wie auch immer
Deine Traumfrau aussieht.**



**Triff sie jetzt
und kostenlos bei**

www.singlestotal.de

singles2

Wilde Zeiten MOBILE

**JETZT ALS MOBILE
VERSION ERHÄLTlich**

Spieler Singles2 nun auch auf dem Handy und bewege die bekannten Charaktere durch das Single-Leben. Wie im echten Leben musst du auch hier gestellte Aufgaben meistern und hierfür punktest du oder verlierst. Hole dir jetzt deinen persönlichen "Trainingsplatz" auf dein Mobiltelefon.



Deutschland: SINGLES an die 82050 (4,99 / Bst.)*
Österreich: SINGLES an 0900 100330 (5,00 / Bst.)

Singles 2 - Wilde Zeiten Mobile gibt es für folgende Geräte:

Alcatel One Touch 555, 556, 557, Motorola C590, E380, E1000, V300, V400, V500, V550, V525, V600, V980, Razor V3, Nokia 3100, 3200, 3220, 3300, 3600, 3650, 3680, 6170, 6200, 6220, 6230, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6910, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7500, 7610, 7650, 8910i, Ngage, Ngage QD; Panasonic X60, X701, Sagom myV55, myV65, myV75, Samsung D500, E700, E710, E310, E800, 6810, P400, P510, X450, Z100, Z105, Z110, Sendo SV663, Sharp GX10, GX10i, GX15, GX20, GX25, GX30, GX30i, TM100, V902, Siemens C65, C65s, CX70, M65, S55, S65, SK65, SK1, SonyEricsson F500, F500i, K300i, K500i, K700i, P900, P910, S700i, T610, T620, T630, V800, Z600, Z1010

*inkl. 0,12 VFD2 Leistungsanteil; alle Netze; zzgl. WAP-/GPRS-Gebühren

Eine aktuelle Geräteliste für kompatible Mobiltelefone findet ihr unter: www.singles2.com/mobile/



Eine Gemeinschaftsproduktion von Mobile Gangsters im Auftrag von KOCH Media.

Das Spiel für Mädchen von Mädchen!

coming soon



www.girlz-the-game.de

Die Lebens-Simulation um Freunde, Freundschaft, Fun und Fashion!



singles2

Wilde Zeiten
MOBILE

**REGISTRIERE DEIN PC ODER
MOBILE SINGLES 2 PER SMS**

Registriere dein Singles 2 Spiel per SMS und erhalte eine Überraschung zum Spiel als Dankeschön auf dein Mobiltelefon zurück.

Um sich zu registrieren sende einfach eine SMS mit folgendem Inhalt:
**SINGLES Vorname Nachname
Geburtsjahr Geschlecht (W oder M)
PLZ und Art des Spiels (PC oder Mobile)**

Deutschland: SINGLES an die 73000 (0,49 / SMS) *
Österreich: SINGLES an 0900 700800 (0,50 / SMS)
Schweiz: SINGLES an 9060 (0,80 CHF / SMS)

Wilst du Infos+Tipps zu SINGLES 2 und anderen Produkten per SMS erhalten? Dann füge einfach ein 'JA' an das Ende deiner SMS.

SINGLES SUSANNE
FUCHS 1978 W
40221 PC JA

HALLO SUSANNE, DU
HAST DICH ERFOLG-
REICH BEI SINGLES 2
MIT DEINEM PC SPIEL
REGISTRIERT.

WICHTIG! Trenne die einzelnen
Angaben durch ein Leerzeichen

*T-Mobile, Vodafone (inkl. 0,12
Vodafone Leistungsbeitrag), Eplus, O2

**Mobile
Gangsters**
www.mobile-gangsters.com



Lust auf was wirklich wildes?

Willkommen im Wildlife Park 2!

Sie sind der Direktor eines außergewöhnlichen Zoos mit über 50 Tierarten. Züchten und trainieren Sie Ihre Tiere, managen Sie den Zoo und fahren Sie mit Booten, Zügen und Jeeps in das aufregendste Safari-Abenteuer Ihres Lebens!

coming soon...

www.wildlifepark2.de



3.ALIVE

DEEP SILVER

PC-CD ROM

Die Lebens-, Alltags- und Beziehungs-Simulation
Ein Spiel zum Verlieben!

 „Ziel ist, die beiden Hubschen im Bett landen zu lassen – Sex ist ein wichtiges Spielerelement.“

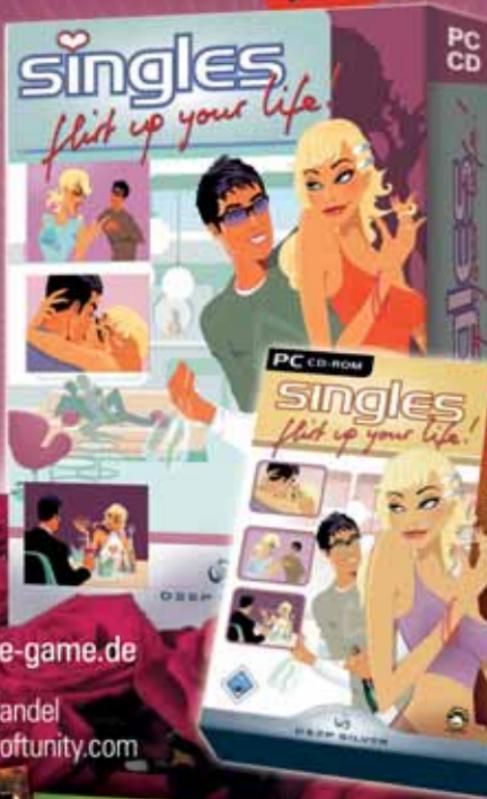
GameStar 11/2003

„Wenn da nicht der Funke überspringt, dann haben Sie klar Ihren Job verfehlt.“

Spiele 12/2003

„Wenn die Dame in Unterwäsche vor der Glotze herumtänzelt, kann sie vielleicht die Aufmerksamkeit ihres Liebsten gewinnen.“

U Games 01/2004



Jetzt gibt's auch die
Extended Version

mit genialen
Erweiterungen
und exklusiven
Goodies!

www.singles-the-game.de

Erhältlich im Fachhandel
oder unter www.Softunity.com



DEEP SILVER

