

SPACE HASTE

PC Handbuch

Steuerung

Zur Steuerung deines Luftkissenfahrzeugs kannst du die Tastatur, einen Joypad oder ein Lenkrad (mit oder ohne Force Feedback) benutzen.

Steuerung mit der Tastatur:

Nach links drehen: Richtungstaste links
Nach rechts drehen: Richtungstaste rechts
Beschleunigen: Richtungstaste oben & UMSCH
Bremsen: Richtungstaste unten
Nachbrenner: STRG
Power-Up auslösen: Leertaste oder 0
Blick nach hinten: L
Ansicht von innen: F1
Außenansichten: F2
Pause: P

Das Spiel

Space Haste ist ein futuristisches Arkade-Rennspiel und wurde entworfen, um dir den ultimativen Adrenalinstoß zu verpassen. Die Höchstgeschwindigkeit deines Luftkissenfahrzeugs steigert sich im Laufe des Rennens. Das Spiel analysiert deine Fähigkeiten und Zeiten und erhöht die Geschwindigkeit entsprechend. Es gibt keine Grenze – die Steuerung ist so entworfen, dass sich das Fahrzeug auch noch bei 1000 km/h und mehr fast so gut beherrschen lässt wie bei 300 km/h. Bei höheren Geschwindigkeiten musst du allerdings auch schneller reagieren – eine echte Herausforderung auf den kurvigen Strecken. Gerade im extrem hohen Tempo liegt der Reiz des Spiels... Jedes Luftkissenfahrzeug hat andere Eigenschaften und entwickelt sich im Spiel anders – wodurch dir jedes von ihnen ein anderes Fahrerlebnis bietet.

Rennmodi

Race (Rennen): Ein Rennen geht über 3-6 Runden. In der letzten Runde musst du als erster durchs Ziel gehen, um dich zu qualifizieren und den nächsten Level freizuspielen. Wenn du dich qualifizierst, startet zunächst der erweiterte Modus, bei dem du – ähnlich wie im Zeitrennen – deine eigene Bestzeit schlagen musst um im Rennen zu bleiben.

Time Race(Zeitrennen): Beim Zeitrennen fährst du gegen deine eigene Bestzeit. Um im Rennen zu bleiben, musst du die Bestzeit mit deinem immer schneller werdenden Fahrzeug unterbieten.

Shadow Racer (Schattenrennen): In diesem Modus läuft gleichzeitig eine Wiederholung deines schnellsten Rennens. Um zu gewinnen, musst du deinen „Schatten“ schlagen.

Verbesserung der Luftkissenfahrzeuge

Jedes Luftkissenfahrzeug entwickelt sich in acht Stufen. Während des Spiels verbessern sich automatisch die Eigenschaften des Fahrzeugs, um mit deinen Fähigkeiten Schritt zu halten. So können immer höhere Geschwindigkeiten erreicht werden. Auf jeder Entwicklungsstufe erhält dein Fahrzeug Extras in Form von Power-Ups, Motorkraft, Energiezellen oder Credits.



Oben links im Bild zeigt dir ein violetter Balken, wann dein Fahrzeug die nächste Entwicklungsstufe erreicht.



Wenn der Balken unten rechts im Bild Null erreicht hat, erscheint in der unteren rechten Ecke ein Symbol, das dir die aktuelle Entwicklungsstufe anzeigt.

Nachbrenner

Jedes Luftkissenfahrzeug verfügt über Nachbrenner-Energie. Diese Energie kann auf zwei Arten erneuert werden: 1) Abhängig von der Zeitdifferenz zu den anderen Fahrzeugen erhältst du beim Zieleinlauf Nachbrenner-Energie. 2) Indem du über das Symbol für den entsprechenden Spezialeffekt fährst.

Die Auspuffgase eines Luftkissenfahrzeugs bekommen eine rote Farbe, wenn der Nachbrenner eingesetzt wird.

Energie

Jedes Luftkissenfahrzeug braucht Energie für das Rennen. Sobald der Energiestand 0 erreicht, ist das Rennen vorbei. Falls du jedoch noch über Credits verfügst, wird automatisch 1 Credit gegen 10 Energiezellen eingetauscht. Wenn die Energie auf kritische Werte absinkt, beginnt die entsprechende Anzeige  zu blinken und es ertönt ein Warnton.

Du hast zwei Möglichkeiten, deine Energie aufzuladen: 1) Indem du über die entsprechenden Symbole fährst. Dafür erhältst du 5 Energiezellen. 2) Indem du ein Energie-Kreuz von der Strecke sammelst. Diese werden jedes Mal hinterlassen, wenn ein Luftkissenfahrzeug mit den Streckenbegrenzungen oder einem anderen Luftkissenfahrzeug kollidiert. Dafür erhältst du 1 Energiezelle.

Credits

Space Haste verwendet Credits als Währung. Du bekommst Credits, wenn du eine Runde schaffst. Die Credits benötigst du, sobald du das Zeitlimit überschreitest oder wenn dein Fahrzeug zu wenig Energie hat.

Einige Luftkissenfahrzeuge erhalten Extra-Credits, wenn sie eine neue Entwicklungsstufe erreichen.

Zeit

Race time (Rennzeit): Zeigt die Zeit im aktuellen Rennen an.

Deadline time (Zeitlimit): Zeigt die Zeit an, die du schlagen musst, um im Rennen zu bleiben.

Best time (Bestzeit): Deine Bestzeit im aktuellen Rennen.

Sonstiges

Tipp: Verwende den Nachbrenner nicht in jeder Runde. Du brauchst die Nachbrenner-Energie, wenn das Spiel gegen Ende immer schneller wird!!!

Power-Ups

Die Symbole für Power-Ups erscheinen vor dir auf der Strecke und beeinflussen dein Fahrzeug auf verschiedenste Weisen:



Energie: Wenn du über dieses Symbol fährst, erhältst du automatisch 5 Energiezellen.



Stossfänger: Bewahrt dein Fahrzeug vor Beschädigungen, wenn du mit der Streckenbegrenzung kollidierst. Du musst dieses Power-Up selbst auslösen. Wenn du über das Symbol gefahren bist, erscheint dieses Symbol  in deinem HUD.



Pilot: Der Pilot hilft dir, scharfe Kurven und Wenden zu nehmen. Der Effekt wird in höheren Level immer wirkungsvoller. Du musst dieses Power-Up selbst auslösen. Wenn du über das Symbol gefahren bist, erscheint in deinem HUD dieses Symbol .



Geistermodus: Wenn sich dein Fahrzeug im Geistermodus befindet, kannst du durch deine Konkurrenten hindurchfahren ohne mit ihnen zu kollidieren. Du musst dieses Power-Up selbst auslösen. Wenn du über das Symbol gefahren bist, erscheint in deinem HUD dieses Symbol .



Energiesauger: Dieser Effekt versetzt dich in die Lage, deinen Konkurrenten bei einer Kollision Energie zu entziehen und dabei selber keine zu verlieren. Du musst dieses Power-Up selbst auslösen. Wenn du über das Symbol gefahren bist, erscheint in deinem HUD dieses Symbol .



Schild: Der Schild schützt dich gegen einen Angriff. Er macht Blitze, Störelemente und Energiesauger unwirksam. Du musst dieses Power-Up selbst auslösen. Wenn du über das Symbol gefahren bist, erscheint in deinem HUD dieses Symbol .



Turbo: Damit beschleunigt dein Luftkissenfahrzeug wie eine Rakete. Du musst dieses Power-Up selbst auslösen. Wenn du über das Symbol gefahren bist, erscheint in deinem HUD dieses Symbol .



Störelement: Durch dieses Power-Up kannst du Störelemente hinter deinem Fahrzeug auslegen. Wenn ein anderes Luftkissenfahrzeug damit kollidiert, lässt es sich für eine gewisse Zeit nur schwer steuern. Du musst dieses Power-Up selbst auslösen. Wenn du über das Symbol gefahren bist, erscheint in deinem HUD dieses Symbol .



Blitz: Versetzt dich in die Lage, einen Lichtblitz hinter deinem Fahrzeug zu erzeugen. Wenn einer deiner Konkurrenten in diesen hineinfährt, wird er/sie kurzzeitig geblendet. Du musst dieses Power-Up selbst auslösen. Wenn du über das Symbol gefahren bist, erscheint in deinem HUD dieses Symbol .



Beschleuniger: Wenn du über dieses Symbol fährst, wird dein Fahrzeug für kurze Zeit schneller.



Nachbrenner: Wenn du über dieses Symbol fährst, erhältst du zusätzliche Nachbrenner-Energie.

