

SPACE HASTE

Manuel PC

Contrôles

Vous pouvez utiliser un clavier, un joystick ou un volant (avec ou sans retour de force) pour contrôler votre aéroglisseur.

Contrôles clavier :

Tourner à gauche : flèche gauche

Tourner à droite : flèche droite

Accélérer : flèche HAUTE & MAJ

Freiner : flèche BASSE

Turbo : CTRL

Activer les bonus : ESPACE, . ou 0

Regarder derrière : L

Vue intérieure : F1

Vues extérieures : F2

Pause : P

Le Jeu

Space Haste est un jeu de course futuriste dans le plus pur style arcade. Il est conçu pour doper votre adrénaline comme jamais auparavant. La vitesse maximum de l'aéroglisseur ne cesse de croître tout au long de la course. A chaque instant, vos temps et vos aptitudes sont analysés par le jeu et la vitesse change progressivement en fonction de ces données. Il n'y a pas de limite à la vitesse que les aéroglisseurs peuvent atteindre et les contrôles sont conçus pour vous permettre de courir sur les circuits aussi bien à 300 km/h qu'à 1000 km/h, ou même au-delà. Cependant, votre temps de réaction baisse au fur et à mesure que la vitesse augmente, et vous aurez de plus en plus de mal à négocier les virages et les épingles du circuit. Vous ne profiterez des aspects les plus intenses du jeu qu'aux vitesses les plus élevées...

Chaque aéroglisseur a des caractéristiques propres et propose en conséquence une expérience de conduite unique.

Modes de Course

Race (Course) : vous courez cette course sur 3 à 6 tours et vous devez conclure le dernier tour en première place pour vous qualifier et débloquer le niveau suivant. Si vous parvenez à vous qualifier, la course se transforme en Extended Race (Course bonus). L'Extended Race est semblable à la Time Race (Course contre la montre), où le but est de battre votre propre meilleur temps.

Time Race (Course contre la montre) : la Time Race vous propose de vous mesurer à votre propre meilleur temps. Pour rester dans la course, vous devez continuellement améliorer votre temps grâce à un engin de plus en plus rapide.

Shadow Racer (Course fantôme) : en mode Shadow Racer, vous devez vaincre un "fantôme" qui n'est autre qu'un condensé de votre meilleure performance.

Améliorations

Chaque aéroglisseur possède huit niveaux d'amélioration. Votre engin est automatiquement amélioré pendant la course : il se reconfigure lui-même au fur et à mesure que vos aptitudes s'aiguisent afin d'atteindre des vitesses de plus en plus élevées. A chaque niveau d'amélioration, votre engin reçoit des bonus sous la forme de puissance moteur, de cellules d'énergie ou de crédits supplémentaires.



En haut à gauche de l'écran, vous voyez un indicateur (la barre violette) qui vous signale le moment où la prochaine amélioration aura lieu.



En bas à droite, une barre est visible : lorsqu'elle atteint zéro, un symbole d'amélioration apparaît dans l'angle inférieur droit de l'écran pour vous indiquer votre niveau actuel d'amélioration.

Boost (Turbo)

Chaque aéroglisseur possède une réserve d'énergie d'appoint que vous pouvez recharger de deux manières : 1) L'économie de temps réalisée au moment où vous franchissez la ligne d'arrivée vous donne une petite poussée supplémentaire que vous pouvez utiliser. 2) Passez sur les bonus de poussée disposés au sol.

Les traînées du moteur des aéroglisseurs deviennent rouges lorsque vous utilisez le turbo.

Energie

Les aéroglisseurs ont besoin d'énergie pour rester dans la course. Si votre niveau d'énergie atteint zéro, la partie prend fin. Mais s'il vous reste des crédits, vous échangez automatiquement 1 crédit contre 10 cellules d'énergie. Si l'énergie de votre aéroglisseur baisse dangereusement, l'indicateur clignote  et vous entendez un signal d'alarme.

Vous avez deux moyens de recharger votre énergie : 1) Vous pouvez passer sur les bonus d'énergie, qui correspondent à 5 cellules d'énergie. 2) En ramassant les croix d'énergie réparties sur la piste. Elles apparaissent à chaque fois qu'un aéroglisseur entre en collision avec un autre ou percute les barrières de protection. Vous récupérez alors 1 cellule d'énergie.

Crédits

Pour jouer à SpaceHaste, vous avez besoin d'engranger des crédits. Vous en recevez en fonction du nombre de tours que vous avez couverts. Les crédits servent lorsque vous n'avez pas réussi à atteindre la ligne d'arrivée ou lorsque les cellules d'énergie de votre aéroglisseur commencent à manquer.

Certains aéroglisseurs obtiennent des crédits supplémentaires lorsqu'ils atteignent un niveau donné d'amélioration.

Temps

Race time (Temps de course) : dans les courses contre la montre ou lorsque vous avez réussi à vous qualifier dans une course normale.

Deadline time (Compte à rebours) : vous pouvez voir le temps que vous devez battre pour rester dans la course.

Best time (Meilleur temps) : c'est votre meilleur temps sur le circuit actuel.

Divers

Conseil : n'utilisez pas votre turbo à chaque tour de course, vous devez en garder pour les derniers tours, les plus rapides, si vous voulez gagner !

Bonus

Les bonus apparaissent devant vous sur le circuit et ont un effet particulier sur votre engin :



Energy (Energie) : si vous passez dessus, votre engin gagne immédiatement 5 cellules d'énergie. Activation automatique.



Bounce (Pare-choc) : cela protège votre véhicule contre les dégâts excessifs lorsque vous heurtez les barrières de protection. Vous devez l'activer vous-même. Lorsque vous l'avez ramassé,  apparaît à l'écran.



Pilote : vous aide à négocier les virages et les épingles les plus difficiles et améliore votre turbo aux plus hauts niveaux. Vous devez l'activer vous-même. Lorsque vous l'avez ramassé,  apparaît à l'écran.



Cloak (Camouflage) : si votre engin est camouflé, vous pouvez passer à travers les adversaires sans entrer en collision avec eux. Vous devez l'activer vous-même. Lorsque vous l'avez ramassé,  apparaît à l'écran.



Drain : grâce à ce bonus, vous pouvez siphonner l'énergie de vos adversaires en les heurtant, sans perdre la vôtre. Vous devez l'activer vous-même. Lorsque vous l'avez ramassé,  apparaît à l'écran.



Shield (Bouclier) : ce bonus vous protège contre une attaque et annule les effets de Flash, Stun & Drain. Vous devez l'activer vous-même. Lorsque vous l'avez ramassé,  apparaît à l'écran.



Blast (Roquette) : votre engin est propulsé vers l'avant à la vitesse d'une fusée. Vous devez l'activer vous-même. Lorsque vous l'avez ramassé,  apparaît à l'écran.



Stun (Etourdir) : ce bonus est lâché derrière votre engin. Si un adversaire entre en collision avec lui, il subit des problèmes de contrôle pendant un temps donné. Vous devez l'activer vous-même. Lorsque vous l'avez ramassé,  apparaît à l'écran.



Flash (Eclair) : un éclair clignotant est lâché derrière votre engin. Si l'un de vos adversaires passe dessus, il est temporairement aveuglé. Vous devez l'activer vous-même. Lorsque vous l'avez ramassé,  apparaît à l'écran.



Haste (Hâte) : lorsque vous passez dessus, votre engin va temporairement plus vite.



Boost (Turbo) : lorsque vous passez dessus, votre engin gagne un turbo supplémentaire.