

SPACE HASTE

Manuale PC

Comandi

Per controllare l'hovercraft potrai usare tastiera, joypad o volante (con o senza Force Feedback).

Comandi tastiera:

Gira a sinistra: Freccia SINISTRA
Gira a destra: Freccia DESTRA
Accelera: Freccia SU + MAIUSC
Frena: Freccia GIÙ
Turbo: CTRL
Attiva extra: BARRA SPAZIATRICE, . o 0
Guarda dietro: L
Guarda dentro: F1
Guarda fuori: F2
Pausa: P

Esperienza di gioco

Space Haste è un futuristico gioco di corsa in stile arcade, progettato per darti l'esperienza più adrenalinica che tu abbia mai provato. La velocità massima dell'hovercraft aumenta gradualmente durante tutta la corsa. Il gioco analizza di continuo la tua abilità e i tempi registrati, ed incrementa a mano a mano la velocità in base alla tua bravura. Non c'è limite alla velocità che possono raggiungere gli hovercraft e i controlli sono realizzati in maniera da rendere possibile sfrecciare lungo i circuiti mantenendo il pieno controllo del mezzo, a 300 come a 1000 km/h - o persino oltre. Tuttavia, mano a mano che la velocità aumenta i tuoi tempi di reazione diminuiscono, e diventa veramente difficile affrontare le numerose curve del tracciato. D'altra parte, gli aspetti più intensi del gioco si possono provare solo a velocità estremamente elevate...

Poiché ogni hovercraft ha caratteristiche proprie, ciascuno si potenzia in maniera diversa, per assicurarti un'esperienza di guida davvero unica.

Modalità di corsa

Race (Gara): Ciascuna gara si svolge su un numero di giri compreso tra 3 e 6. Per qualificarti e passare al livello successivo dovrai tagliare per primo il traguardo alla fine dell'ultimo giro. Se ottieni la qualificazione, la corsa continuerà in modalità Extended Race (Corsa prolungata), simile alla modalità Time Race (Gara a tempo), e dovrai costantemente migliorare il tuo tempo per rimanere in gara.

Time Race (Gara a tempo): Nella Time Race il tuo obiettivo è battere il tuo stesso record. Per restare in gara dovrai continuare a migliorare il tuo tempo alla guida di hovercraft via via più veloci.

Shadow Racer (Pilota-ombra): Il "pilota-ombra" sei tu stesso, nella registrazione della tua migliore prestazione a tempo. Per vincere, dovrai sconfiggere il tuo alter-ego registrato.

Potenziamento

Ciascun hovercraft può superare otto livelli di potenziamento. Le migliorie verranno apportate automaticamente nel corso della gara e il tuo veicolo si riconfigurerà per adattarsi alle tue crescenti capacità di guida e raggiungere velocità sempre più elevate. A ciascun livello di potenziamento all'hovercraft verranno attribuiti dei bonus sotto forma di capacità extra, aumento della potenza del motore, celle di energia o crediti in più.



Nell'angolo in alto a sinistra dello schermo un indicatore (la barra viola) mostra il tempo che manca al successivo potenziamento.



Nell'angolo in basso a destra dello schermo viene visualizzata una Barra indicatrice. Quando essa raggiunge lo zero, nell'angolo in basso a destra dello schermo appare un simbolo che mostra il livello corrente di potenziamento del veicolo.

Turbo

Ciascun hovercraft dispone di una certa quantità di energia turbo; per ricaricarla ci sono due modi: 1) La differenza di tempo quando si supera il traguardo viene premiata con una piccola quantità di energia turbo. 2) Passare sopra una delle icone 'boost'.

Quando un hovercraft utilizza il turbo, le emissioni del motore diventano rosse.

Energia

Per rimanere in gara, ciascun hovercraft ha bisogno di energia. Se il livello di energia scende a zero, la partita finisce; tuttavia, se ti restano dei crediti, scambierai automaticamente 1 credito con 10 celle di energia. Quando il livello energetico dell'hovercraft si abbassa, l'indicatore "🔴" lampeggia e si sente un allarme sonoro.

Ci sono due modi per ricaricare il livello di energia: 1) Passare sulle icone 'energy' (guadagnerai circa 5 celle di energia). 2) Raccogliere lungo il percorso le croci energetiche che vengono lasciate cadere ogni volta che un hovercraft si scontra con un altro hovercraft o con i respingenti. Ciascuna ti rifornirà di circa 1 cella di energia.

Crediti

La dinamica di gioco di SpaceHaste è basata sui crediti. Potrai guadagnare crediti extra superando un certo numero di giri, così da poterli utilizzare quando non riesci a completare la gara nel tempo assegnato o quando il tuo hovercraft scarseggia di celle di energia.

Alcuni hovercraft guadagneranno crediti extra raggiungendo un determinato livello di potenziamento.

Tempi

Race time (Tempo della gara): in modalità Gara a tempo, o quando hai ottenuto la qualificazione per una normale Gara.

Deadline time (Tempo assegnato): indica il tempo da battere per rimanere in gara; viene scandito da un conto alla rovescia.

Best time (Miglior tempo): il tuo miglior tempo nella gara in corso.

Varie

Consiglio: non usare il turbo ad ogni giro della gara. Se vuoi vincere, conservalo per quando gli hovercraft diventano più veloci!!

Extra

Gli Extra appariranno di fronte a te sulla pista sotto forma di icone di colore diverso. Ciascun Extra ha un effetto particolare sul tuo hovercraft:



Energy (Energia): Passando sopra queste icone il tuo hovercraft guadagnerà immediatamente 5 celle di energia. Si attiva automaticamente.



Bounce (Rimbalzo): Limita i danni che il veicolo riceve quando colpisce i lati della pista. Va attivato dal giocatore. Quando raccogli uno di questi extra, sul display del tuo hovercraft comparirà il simbolo .



Pilot (Pilota): Ti aiuta ad affrontare le curve più difficili del percorso ed aumenta di potenza all'aumentare del livello. Va attivato dal giocatore. Quando raccogli uno di questi extra, sul display del tuo hovercraft comparirà il simbolo .



Cloak (Nascondi): Se il tuo hovercraft è nascosto, potrai passare in mezzo ai tuoi avversari senza scontrarti con loro. Va attivato dal giocatore. Quando raccogli uno di questi extra, sul display del tuo hovercraft comparirà il simbolo .



Drain (Prosciuga): Ti permette di prosciugare l'energia dei tuoi nemici (senza perdere la tua) scontrandoti con i loro hovercraft. Va attivato dal giocatore. Quando raccogli uno di questi extra, sul display del tuo hovercraft comparirà il simbolo .



Shield (Scudo): Ti protegge da un attacco e annulla gli effetti degli extra Flash, Stun e Drain. Va attivato dal giocatore. Quando raccogli uno di questi extra, sul display del tuo hovercraft comparirà il simbolo .



Blast (Sfreccia): Il tuo hovercraft schizzerà via come un razzo. Va attivato dal giocatore. Quando raccogli uno di questi extra, sul display del tuo hovercraft comparirà il simbolo .



Stun (Stordisci): Lasciane cadere uno dietro il tuo veicolo. Se uno dei tuoi avversari ci sbatte contro, perderà temporaneamente il controllo del suo hovercraft. Va attivato dal giocatore. Quando raccogli uno di questi extra, sul display del tuo hovercraft comparirà il simbolo .



Flash (Lampo): Lasciane cadere uno dietro il tuo veicolo. Se uno dei tuoi avversari ci passa sopra, verrà temporaneamente accecato. Va attivato dal giocatore. Quando raccogli uno di questi extra, sul display del tuo hovercraft comparirà il simbolo .



Haste (Accelera): Passando su questa icona il tuo hovercraft subirà una temporanea accelerazione.



Boost (Turbo): Volando su quest'icona otterrai un'extra di energia turbo.